1500 ИГР

SEGA

СЕКРЕТЫ, КОДЫ, ПАРОЛИ, ПОДСКАЗКИ

1500

игр для

Sega Mega Drive (Genesis)

Секреты, полные описания, коды, пароли и советы по прохождению

Дополненное и переработанное издание книги «1500 игр для Sega Mega Drive (Genesis)».

«Нева-Визит»
Санкт-Петербург
2002

ББК 22.18
УДК 681.3: 794(03)
С 30

С 30 1500 игр для 16-битных приставок SEGA «Sega Mega Drive (Genesis)»: издание доп. и перераб. – СПб, «Нева-Визит», 2002. – 464 стр.

В книге представлены описания видеоигр для приставок SEGA. Приведены секреты, коды и пароли, изложены игровые приемы, даны советы, облегчающие прохождение игр. Книга предназначена для широкого круга читателей.

Гигиенического сертификата не требует (письмо №13-07-19-5833 от 31.12.97).

Налоговая льгота – общероссийский классификатор продукции ОК–005–93. Том 2. 953000. Книги, брошюры.

ISBN 5-93603-058-X

СОДЕРЖАНИЕ

688 ATTACK SUB

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор подводной лодки
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Быстрое ознакомление с игрой

Вместо того чтобы переходить в комнату управления каждый раз, когда вы хотите сменить экран наблюдения, нажмите кнопку **B** и поверните панель так, чтобы переместиться к интересующей вас комнате, остановите панель в этом месте и отпустите кнопку **B**.

Для начала новой игры отправляйтесь в радиорубку (молния) для того, чтобы получить текущие приказания. Нажмите кнопку **C**, если хотите пропустить выслушивание инструкций (если они вам знакомы). Игровое время начнется, как только вы это сделаете.

Сонарная рубка

В сонарной рубке (изображение наушников) можно посмотреть, как работают системы ближнего обнаружения типа гидролокаторов (сонаров), научиться использовать данные гидрофонов для определения координат цели, просто понять, что к чему. Буквы, которые вы увидите в верхней части нижнего экрана, обозначают цели, которые нужно захватить с помощью локаторов, а затем уничтожить. Буква «**X**» на карте означает, что в этом направлении имеется какой-то объект, но вы не можете наводить на него вашу лодку. Передвиньте курсор к цели и нажмите кнопку **A**, а затем выберите букву на карте. В верхней части экрана, в рамке, соответствующей этой цели, появится информация. Помните – это информация о любых кораблях, и ваших, и вражеских.

Передвинув курсор к фильтру и нажав кнопку **A**, вы сможете выбирать из двух вариантов – **BND Pass** и **Hi Pass**. Старайтесь использовать стандартный первый вариант, а вторым пользоваться только если вам надо будет идентифицировать шум торпедных винтов в критических ситуациях.

Выбрав активный сонар, вы получаете тот вариант действия, когда вам поставляют информацию обо всем, что находится впереди по курсу. Активный сонар дает врагу понять, что вы занимаетесь сонарной разведкой. Также можно использовать пассивный сонар сзади. Он слабее активного, но совершенно незаметен. Недостаток этого устройства – вы не можете идти на полной скорости до тех пор, пока не уберете его. Чтобы анализировать информацию по неидентифицированной цели, нажмите кнопку **A** на цели и передвиньте курсор на ту букву, которую вы хотите идентифицировать, затем снова нажмите кнопку **A**. Сонарный компьютер графически покажет, как выглядит объект в диаграммах.

Навигационная панель

Навигационная панель – изображение секстана. Для прокладки курса используйте промежуточные точки, затем нажмите кнопку **A**, чтобы подтвердить курс. Подведите курсор к той точке на карте, в которую вы хотите попасть, затем снова нажмите кнопку **A**. В этот момент на этом месте появится красное число.

Можно выбрать несколько промежуточных пунктов сразу. Чтобы убрать промежуточный пункт или изменить их все, выберите пункт **Clear** под промежуточными пунктами. Затем нажмите кнопку **A**, чтобы по очереди уничтожить промежуточные пункты, начиная с последнего.

При занятии штурманским делом нужно ориентироваться на предположительный курс – можете включить просмотр всех траекторий передвижения всех кораблей на карте. Трассы – линии, состоящие из мелких точек, чем ближе точки друг к другу, тем медленнее цель.

Включите систему ведения цели и увидите след интересующей вас цели. Включите режим предсказания – получите предполагаемое местонахождение вашей цели и вас в определенный момент времени. Временной интервал вы можете изменять и составить картину будущего.

Рамка изменения времени находится рядом с шахтой. Если есть промежуточные пункты, включите автопилот, а затем измените свой курс. Чтобы вернуться обратно на курс, включите автопилот. Используйте сжатие времени, чтобы ускорить игру на время, например, когда вас переправляют очень далеко или вы занимаетесь распознаванием цели.

УПРАВЛЕНИЕ

Управление лодкой

Для начала движения выберите панель управления подлодкой (изображение корабельного штурвала). Вы можете проследить, как работают ваши винты, какие шумы сопровождают перегрузку в работе механизма. Лишнего шума следует избегать. Нужно кое в чем себя ограничивать. Старайтесь держать в норме количество оборотов.

Плоскость, помогающая погружаться, находится справа, рядом с картой. Установите курсор над ее серединой, затем установите ее выше среднего – при поднятии, ниже среднего – при погружении. Чем выше или ниже вы установите плоскость рулей глубины, тем быстрее будет операция подъема или спуска. Передвиньте курсор обратно в середину, а затем нажмите кнопку **A**, чтобы прекратить движение вверх-вниз. Используя систему глубинных измерителей и барометр, вы сможете получить точные данные. Помните, что систему Аварийного Всплытия можно использовать только один раз за миссию. Чтобы использовать Ускорение (в правом нижнем углу), передвиньте курсор на желаемую скорость и нажмите **A**. Когда вы будете двигаться на больших скоростях, вы станете лучше слышны врагу (винты создают больше шума).

Рукояткой в нижней части карты можно менять курс подлодки. Чем дальше вы поворачиваете рукоятку вправо или влево, тем круче будет поворот. Нажмите кнопку **A** для того, чтобы повернуть эту рукоятку. Верните курсор обратно в середину и нажмите **A** для того, чтобы завершить поворот. Если вы беретесь за штурвал, вы включаете автопилот, если таковой был включен.

Управление вооружением

Перейдите в оружейную комнату (изображение ракеты), чтобы снарядить и приготовить к бою ваше вооружение. **688-я** модель оснащена четырьмя главными торпедными аппаратами, двумя шахтами для ракет и еще двумя для создания помех. Снаряженные ракеты и торпеды не хранятся прямо в трубах, поэтому вы должны приказать морякам зарядить торпедные аппараты. Выберите интересующую вас трубу курсором и нажмите кнопку **A**. Затем снова **A** – начало процесса снаряжения боеприпаса. Когда он станет пригодным к бою, его цвет переменится из желтого в ярко-красный. Сделайте то же и с генераторами помех и ракетами.

Ракеты используются для поражения целей на поверхности. Для произведения ракетного запуска нужно находиться на перископной глубине.

Замечание: у вас будут иметься морские ракеты малой мощности для борьбы с кораблями противника.

Чтобы произвести выстрел по цели, переведите курсор на букву, соответствующую цели. Когда это получится, нажмите **A** и переведите курсор на кнопку запуска **«Launch»**. Тогда будет произведен залп данной оружейной системой.

Перед тем как выбрать цель, необходимо выбрать правильную (заряженную) торпедную трубу (или ракетную шахту). Торпеды пускайте до тех пор, пока цель не утонет (буква не исчезнет с карты). После запуска ракеты вы возьмете управление торпедой на себя. При помощи **«Select»** определите, какой торпедой вы хотите управлять, затем выбирайте нужные команды.

Режим поиска – режим активного поиска цели при помощи сонара, испускающего ультразвуковые импульсы и ждущего вражеской мишени. Вы выбираете нравящуюся вам цель (пункт direct – нацеливание), затем переведите курсор туда, где, по-вашему, цель должна будет находиться, а затем нажмите **A** для отправки туда торпеды. Чтобы уничтожить торпеду выберите пункт «саморазрушение».

Перископ

С перископного мостика можно производить разведку местности (окно с изображением бинокля).

Сообщение о вашей электромагнитной агрессивности покажет, как ярко вы выглядите на вражеских радарах. Чем выше уровень излучения, тем быстрее вас обнаружат.

Используйте стрелки под перископной станцией, а затем поверните его на северный магнитный полюс (**000** градусов).

Можно производить ракетные и торпедные запуски, если есть заряженные аппараты.

Статус

Таблицы статической информации (изображение подводной лодки) показывают, насколько сильно лодка повреждена.

Карта и управление

Верхняя карта – перспективы районов патрулирования. Вы всегда находитесь в самой середине, отображаясь зеленым пятном. На дисплее цифры и буквы. **C** – на дне – ваше текущее положение.

Число от **000** до **359**, где **000** – север, **090** – восток, **180** – юг, **270** – запад. Ваша скорость приведена в узлах – морской термин, имеющий отличное соответствие – морская миля равна **1852** метрам.

Скорость – **SP**, глубина – **D**. На правой стороне карты – крыло погружения, ваша глубина (зеленый квадрат) в соответствии с океанским дном (красный квадрат). За всем этим необходимо следить, особенно если плывете на малых глубинах. Светлые участки океана – меньшая глубина, темные – большая. В верхней части карты есть компас, показывающий направление. В нижнем левом углу каждого экрана (кроме экрана радиорубки и экрана статуса) есть кнопки, с помощью которых производится управление.

Управление

P (порт) : можно наблюдать вокруг с помощью радара (контурное изображение) и вращать его против часовой стрелки. Каждое вращение кратно **45⁰**. То же можно делать при поднятом перископе.

F (вперед) : изображение впереди – контурное или изображение перископа.

S : вращает обзор по часовой стрелке. Каждое вращение кратно **45⁰**. Изображение, полученное с перископа, можно вращать.

I (увеличение): можно производить увеличение изображения.

H : включает- выключает верхний дисплей.

O (наружу) : уменьшение изображения на карте.

C (контурное изображение) : обозревание трехмерного изображения океанской поверхности.

P (перископ) : если перископ поднят, вы можете смотреть на изображение поверхности.

T (перевернутая карта) : перевернутое вверх ногами изображение, удобное для ведения целей на поверхности.

Информация о целях

В самом верху каждого экрана есть рамка идентификации целей. В ней – цель и ее характеристики, если цель неопознана – в рамке только слово unknown (неизвестная).

Направление (bearing) : с какой стороны находится цель. Сектор впереди вас – **000⁰**, **090⁰** – правый сектор, **180⁰** – кормовой сектор и **270** – левый.

Расстояние (range) : расстояние до цели в морских милях. Морская миля равна **1852 метрам**.

Скорость (speed) : скорость цели в узлах. Один узел равен **1,85 км/ч.**

Курс (course) : направление цели по компасу.

Глубина (depth) : глубина, на которой находится цель.

Местонахождение и время

В нижней части каждого экрана есть **2 полоски**. Верхняя из них – сообщение для команды. Нижняя полоска – текущее положение лодки в координатной форме. Справа от этих чисел – таймер, показывающий, сколько у вас времени прошло в этой миссии.

МИССИИ

Torpex 89

3 эскадренных миноносца класса Форрест Шерман находятся на северо-западе. Идите по кругу, чтобы их обнаружить. Когда засечете их, быстро погрузитесь и плывите по направлению к

ним. Когда окажетесь на расстоянии торпедного залпа, замедлите ход и пустите торпеды. Нельзя много времени проводить на поверхности, чтобы не засекли вертолеты.

Замечание: вы не можете атаковать вертолеты.

Shake'em

Нужно погрузиться на глубину примерно **1000 футов**, двигаться тихо (1/3 полной мощности) и следовать контурам подводной долины на океанском дне, направляясь на северо-запад. Другой вариант: двигаться по кругу, совершая остановки через случайные интервалы времени, для того, чтобы атаковать русскую подлодку.

Mumar Cadaver

У каждого танкера свой эскорт – подводная лодка или фрегат. Лучший способ уничтожения танкеров – пуск одной ракеты и одной торпеды, но вами сразу же заинтересуется неприятель. Когда вы всплывете на перископную глубину, у вас могут возникнуть проблемы. В этом районе моря интенсивное движение судов, поэтому нужно точно знать, по чему вы собираетесь стрелять. Танкеры, вероятнее всего, будут двигаться группами по 2. Выйдите на их предполагаемый курс и подождите первую пару. После их уничтожения убедитесь, что поблизости нет врагов (они засекут ваш залп и могут атаковать), а потом возвращайтесь на трассу и ждите остальные танкеры. Дальше нужно действовать, как на первом этапе. Нужно уничтожить танкеры быстрее и не утонуть.

Escape

Единственный верный шанс пройти – медленно (не быстрее 2/3 полного хода) двигаться на максимальной глубине. Постарайтесь попасть в канал, ведущий на запад, опуститесь и пробирайтесь почти по дну. Более рискованный способ – наберите максимальную скорость за **10–15 секунд**, затем выключите двигатели и плывите по инерции. Вам нужно обойти только 2 подлодки.

Goulash

Корабли, которые вы охраняете, находятся слева, атакующие силы противника приближаются справа и сзади. Как только вражеские эсминцы окажутся в зоне стрельбы, поражайте их ракетами. Но не забывайте, что они идут вместе с двумя подлодками. Распределяйте внимание между надводными кораблями и подлодками, иначе вы рискуете проиграть.

Cat Walk

Двигайтесь на северо-запад к проливу Кунашир на половинной скорости. Остановитесь перед поворотом и поверните на северо-восток. По пути будет несколько встреч, но можно не обращать на них внимание. Учтите, что вражеские подлодки ходят поодиночке по одним и тем же маршрутам, хорошо бы их запомнить. Они используют активный сонар каждые **30 секунд**. Нужно включать свои двигатели в промежутке между звуковыми сигналами, предупреждающими о включении сонара. При приближении на расстояние торпедного залпа можно сразу выстрелить. Но тогда у противника есть шанс скрыться от вас. Можно пропустить их, а затем развернуться и следовать за ними. При этом они не смогут вас запеленговать. Нужно выпустить 4 торпеды по атомной подлодке, и на этом миссия заканчивается.

Surprise Party

Ваша боевая группа находится справа. Вражеская подлодка находится еще правее. Противник старается держаться поглубже, маневрирует и постреливает по вашей ударной группировке. Рано или поздно вы наткнетесь на врага – преследуйте его и уничтожайте.

Homecoming

Сложная миссия. Самое трудное – отличить одну лодку от другой. Когда ваш отряд двинется на восток, вы получите несколько сигналов позади, но они не дадут вам определенного направления. При стрельбе по цели убедитесь, что это противник, а не ваша подлодка. Вам нужно уничтожить 2 вражеские подлодки.

Hit and Run

Начните с того, что установите 4 промежуточных пункта поближе друг к другу. Двигайтесь на перископной глубине на 1/3 полного хода. Каждый раз, когда будете поворачивать,

выпускайте ракету по противнику. Будьте осторожны – рядом находится вражеская подлодка, уничтожьте ее при первой возможности. Когда разрядите все свои аппараты, погружайтесь поглубже и двигайтесь зигзагами до тех пор, пока не попадете в северо-западный пролив.

AAAHH!!! REAL MONSTERS

(см. Real Monsters с. 350)

ABRAMS BATTLE TANK

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***

Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Неуязвимость

Во время демонстрации нажмите **B, B, C, B, C, C, C, B, C, B, B, C**.

Умный танк

Когда вы поворачиваете башню, прицел (направление, в котором башня смотрит на врага) сдвинется, но направление движения самого танка останется тем же. В битве это очень полезно, поскольку вы не подставляете корму и борта.

ADDAMS FAMILY

Ocean/Acclaim ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***

Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра представляет собой «бродилку» по страшному замку, состоящую из 6 уровней. Резвясь среди ловушек и оттачивая свое мастерство, вам придется спасти 6 членов семьи Аддамс, спрятанных одной злодейкой.

В нижней части экрана показаны очки, собранные деньги и оставшиеся жизни. Число сердечек в верхней части экрана убывает при каждом попадании противника. Врагов можно обезвредить, если на них прыгнуть. Желтый треугольник со знаком **G** дает неуязвимость на некоторое время. Кроссовки позволяют быстрее бегать и выше прыгать.

На уровне, начинающемся галереей портретов, расположены квадратные кнопки, позволяющие открывать и закрывать двери, перегородки и стены, а также ставить и убирать ступеньки.

В доме есть потайная дверь – слева от нижней двери. Войдя через эту дверь, можно получить 3 дополнительные жизни и одно сердце. Выход из дома на улицу осуществляется через самую нижнюю дверь на лестнице. Запрыгнув на виселицу, можно попробовать поймать головой красную шапочку с пропеллером, с помощью которой можно летать.

УПРАВЛЕНИЕ

↑ – открывание дверей; **A** – получение указания;
↓ – пригнуться; **B** – прыжок;
C – использование оружия.

ПАРОЛИ

?1H1T,	**?&91Z,**	**V&S1H,**	**VDHK4,**	**VLKKV,**
V&S1H,	**&1YK4,**	**LG#9P,**	**L?SR4,**	**B9SR7,**
BGY1F,	**?Z9B,**	**LLJ9#,**	**BLH1S.**	

ADDAMS FAMILY II

Ocean/Acclaim ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Бродилка по страшному замку

ADVENTURE BOY

Probe ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*

Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Приключения мальчика в сказочной стране.

ADVENTURES IN THE MAGIC KINGDOM

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевя игра*

Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Добро пожаловать в мир, созданный Уолтом Диснеем, навстречу приключениям и путешествиям с Микки, Гуфи, Плуто. Отыщите 6 ключей, и вам откроется удивительный мир.

ADVENTURES OF BATMAN & ROBIN

(см. Batman & Robin с. 59)

ADVENTURES OF MIGHTY MAX (THE)

(см. Mighty Max с. 263)

ADVENTURES OF ROCKY AND BULLWINKLE AND FRIENDS (THE)

Absolute ✸ *Игрок 1* ✸ *Приключения*

Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Ходилка. Основой для создания этой игры послужил мультсериал о Рокки и Буллвинкле и друзьях. Из музея Рокки и Буллвинкла похищены сразу 3 бесценных сокровища – Котелок с Тысячей мслочей, Шляпа Кервуда и Рубиновая Яхта, которые необходимо отыскать и вернуть на место.

AERO THE ACRO-BAT

Sunsoft ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*

Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Фирма «**Sunsoft**» известна как производитель наиболее сложных игр, и эта – не исключение! «**Aero the Acrobat**» – одна из самых трудных, но зато и одна из самых уникальных игр, созданных для игровых приставок. Если вы неопытный и не очень усидчивый игрок, не надейтесь быстро дойти до конца. Эта игра состоит из более чем 20 различных уровней, и она готовит вам весьма изощренные испытания. В финальном эпизоде Аэро исследует Музей Ужасов, где он неожиданно встречается с Эдгаром Эктором и принимает финальный бой.

СТРАТЕГИЯ

Первые несколько уровней проходятся чрезвычайно легко, почти шутя, и поэтому главной

вашей задачей будет сбор всех объектов до истечения времени, отведенного на прохождение уровня. Наградой за это будет дополнительная жизнь, но, начиная с четвертого уровня, этого практически невозможно будет добиться.

УПРАВЛЕНИЕ

Самым важным приемом является вихревая атака. Нажмите кнопку **B**, чтобы прыгнуть, и затем снова нажмите **B**, чтобы вращаться в воздухе. Вращаясь, Аэро проходит сквозь своих врагов, поражая их. Если вы возьмете молнию, то сможете проводить 2 вихревые атаки за время одного прыжка. Кнопкой **A** можно бросать звезды, их число ограничено, но их можно найти на каждом уровне. Пока находитесь в воздухе, используйте кнопку **C**, чтобы задействовать крылья (хороший прием, позволяющий выигрывать время и точно реагировать на возникающие препятствия) или чтобы повиснуть на канате. Если вы, удерживая кнопку **C**, переведете джойстик ← или →, то картинка на экране продвинется в соответствующем направлении.

Неприятная информация: когда вы потеряете все свои жизни, вы сможете продолжить игру (до 3 раз), но только с первого уровня того эпизода, в котором находитесь. При этом не имеет значения, на каком из уровней эпизода вы потеряли последнюю жизнь. К тому же у вас есть только 5 жизней, и это количество может оказаться недостаточным для того, чтобы добраться до конца эпизода. Однако существует возможность собрать или заработать множество дополнительных жизней в процессе игры.

Есть 3 способа получить дополнительную жизнь. Первый и самый простой путь - это найти одно из множества изображений Головы Аэро, спрятанных обычно за ложными стенами или под потолком. Другой способ – это набрать **20000 очков**. Третий путь – это полностью «выбрать уровень», т.е. собрать всю пищу, звезды, призы и здоровье за время, отведенное на прохождение уровня. Это довольно легко сделать на первых двух уровнях, однако далее становится все более затруднительно.

Экран установок игры

На экране **START/OPTION** нажмите **C**, **A**, →, ←, **C**, **A**, →, ←. Идите на первый уровень и, когда появится Аэро, сделайте в игре паузу. Нажмите ↑, **C**, ↓, **B**, ↓, **A**, →, **B**. После набора кода нажмите и удерживайте **A** и **C** до тех пор, пока не появится экран установок.

Кнопки управления

B – прыгать; В прыжке нажатие **B** – вихревая атака;
C во время прыжка – использовать крылья.

Отсутствие столкновений и множество звезд

На экране выбора этапа игры нажмите ←, →, **A**, **B**, **C**, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

AERO THE ACRO-BAT 2

Sunsoft ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения

Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Продолжение приключений летучей мыши. В игре стало больше активных действий, количество уровней – 45. Дополнительную энергию дают монетки.

ВЫБОР УРОВНЯ

В меню игры войдите в **Options** и прослушайте 8, 4, 19, 71 звуки. После такой комбинации экран вздрогнет. Начните игру и оста-

новитс с помощью кнопки **Pause**. Если нажать ↓, **A+C**, то вы увидите таблицу, где можно выбрать уровень игры.

ПАРОЛИ ЭТАПОВ

2 – **Zero, Aero, Aero, Batasha**;
3 – **Batasha, Batasha, Zero, Alter Aero**;
5 – **Dr. Dis, Ektor, Batasha, Aero**;
6 – **Ektor, Alter Aero, Dr. Dis, Zero**.

AERO BLASTERS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои

Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Игра для любителей «леталок» и «стрелялок».

AEROBIZ

KOEL* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия

Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Цель игры – завоевать рынок пассажирских авиаперевозок. В основном в меню высвечиваются города с числами – спросом на авиаперевозки. Для закупки самолетов выберите квадратик со знаком самолета. Ваш денежный ресурс отображается в нижнем правом углу. В итоговой таблице ваши расходы обозначены красным цветом, а доходы – зеленым.

УПРАВЛЕНИЕ

C – принятие варианта, предложенного компьютером;
B – отказ от такого варианта;
знак доллара – изменение расходов на ремонт, сервис;
знак здания – построение представительства или отеля;
знак карты – открытие, изменение, закрытие маршрута;
знак рук – переговоры;
знак головы - совет с работниками.

AEROBIZ SUPERSONIC

KOEL* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия

Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Усложненный вариант предыдущей игры. Действие перенесено в XXI век, увеличено число обслуживаемых стран и расширен парк самолетов.

AFTER BURNER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои

Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра представляет собой имитатор полетов с достаточно разнообразными миссиями.

ВЫБОР УРОВНЯ

Держите **A, B, C**. Нажмите **START**, чтобы выйти в меню уровней. Выберите джойстиком желаемый уровень и нажмите **START**, чтобы начать игру.

AFTER BURNER 2

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

ВЫБОР УРОВНЯ

Когда на экране появится заставка со словами «**START/ OPTIONS**», одновременно нажмите и удерживайте на пульте кнопки **A, B, C** и дважды нажмите **START**. Выбирайте любой уровень (вплоть до двадцатого) клавишами 🡐 и 🡒.

Дополнительные ракеты :

Удерживайте нижеперечисленные клавиши во время дозаправки и увеличите общее количество ракет до ста.

Раунд 3:	**🡐**	и	**B**	**Раунд 13:**	**🡐**	и	**B**
Раунд 5:	**🡒**	и	**B**	**Раунд 16:**	**🡒**	и	**B**
Раунд 9:			**B**	**Раунд 19:**			**B**
Раунд 11:	**🡒**	и	**B**	**Раунд 21:**	**🡒**	и	**B**

AIR BATTLE

Sega* ✸ *Игрок 1* ✸ *Воздушные бои
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – посадить самолет на палубу авианосца, отразив атаки противника. На экране справа указаны общее количество врагов на данном этапе и число сраженных противников. В левой части экрана показываются набранные очки, в центре экрана – лимит времени. При полете над морем на экране покажется стрелка, указывающая направление движения к авианосцу.

При попадании самолета противника в рамку прицела – уничтожайте его огнем из пулемета, ракеты можно запускать при их готовности. Знак готовности – маленький прицел становится красным. От встречных самолетов можно уворачиваться, уходя вниз или вверх.

УПРАВЛЕНИЕ

А – стрельба из пулемета;
В – стрельба ракетами;
С – скорость.

AIR DIVER

Asmik* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Отличный имитатор полетов на боевом самолете с разнообразными по сложности миссиями.

УПРАВЛЕНИЕ

А – запуск ракеты;
В – огонь из пулемета;
С – скорость, вместе с кнопкой направления – фигуры высшего пилотажа.

Неуязвимость

Выведите на экран карту и установите курсор в то место, где нет врагов. Держите **START** и нажмите **A, B, C, B, A, A, B, C, B, A, B**. Держите **START**, пока не начнется игра.

Если нажать кнопку **START** совместно с нажатием еще одной кнопки, то вы сможете выбрать этап:

удерживая **A** – бой с самолетом аса-противника;
удерживая **B** – поразить базу;
удерживая **C** – сражение с последним боссом.

AISLE LORD

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения

Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Стратегическая игра со множеством сражений за мировое господство.

Выберите режим **CONFIGURATION** и поставьте курсор на «**SE NO**». Затем нажмите кнопки в следующей последовательности: **A, B, C, C, B, A, B, A, C, A, C, B, A**. Экран начнет мерцать. Тогда выберите команду «**INITIAL START**», и вам не придется участвовать ни в каких сражениях.

ALADDIN

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения

Рейтинг ★★★★★★★★★★

Это классическая игра, основанная полностью на одноименном мультфильме Диснея. Мы очень рекомендуем эту игру всем любителям видеоигр. Цель игры – спасти принцессу Жасмин от злого Джафара. В игре 10 этапов.

УПРАВЛЕНИЕ

A – бросок яблоком;
B – рубящий удар мечом;
C – прыжок;
B + ↓ – колющий удар мечом;
B + ↑ – отбой удара противника мечом;
C, B – удар мечом в прыжке.

ПЕРЕХОД С ЭТАПА НА ЭТАП

Наберите в паузе **A, B, B, A, A, B, B, A**.

ВЕЧНАЯ ЖИЗНЬ, БЕСКОНЕЧНЫЕ ЯБЛОКИ И Т. Д.

В **OPTIONS** набрать **A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B.**

Алмаз можно поменять у торговца на жизнь или исполнение желания. Голубое сердце – поправляет ваше здоровье. Голова джина – желание. Лампа – уничтожает всех противников, находящихся на экране. Ваза означает начало игры после гибели героя на данном уровне. Голова Аладдина – дополнительная жизнь. Изображение обезьянки – возможность играть в призовом уровне.

ALADDIN 2

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения

Рейтинг ★★★★★★★★★★

Вы снова отправитесь навстречу увлекательным приключениям вместе с Аладдином - героем знаменитого диснеевского сериала.

ALESTE (M.U.S.H.A)

Seismic Inc* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик

***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра представляет собой обычную войну трансформеров и опытный игрок пройдет ее за один вечер.

ВЫБОР УРОВНЯ

Перезапустите приставку 10 раз, держите джойстик в положении ↙, когда входите в режим опций. На экране появится меню опций.

♥ **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ**

Нажмите паузу в игре и нажимайте последовательно ↑,↑,↑,↓,↓,↓,←,←,←,→,→, **C, C, B, A, START**.

Вы получите 20 дополнительных жизней.

ALEX KIDD IN THE ENCHANCED CASTLE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения

***Рейтинг* ★★★★★★★★★★**

Простой платформер для новичков в игровом мире.

Продолжение

Вы можете продолжать игру только после того, как соберете не менее 1000 золотых.

Выиграть в Джанкене

Победа в Джанкене очень важна для того, чтобы перехитрить Ашру в заколдованном замке. Для победы меняйте руку так быстро, как только сможете, пока игра не остановится. Помните, что в этом эпизоде выигрыш на две трети ваш. Получив ожерелье, не забудьте использовать его для того, чтобы прочесть мысли своего противника.

Тоннель уровня Рукитаун

На этом уровне существует множество секретных тоннелей. Чтобы их открыть, необходимо прыгнуть на землю около второй пальмы, сразу за первым домом Джанкена. Там же получите бонусы.

Тоннель уровня Прерия

Тайный тоннель находится под оранжевым сундуком – сразу за сундуком, который охраняет орел внутри пирамидки из камней. Чтобы войти, необходимо разбить сундук. Там будут и бонусы.

Тоннель уровня Тропиктаун

Секретный тоннель находится под первым черным сундуком. Нужно разбить сундук и войти внутрь за бонусами.

Короткий путь через замок

Пройти через замок сложно. Но многие преграды можно обойти. Когда доберетесь до замка – взлетайте на педикоптере вправо и вверх, отыщите выступ на стене замка. Лягте на него и ударьте в стену так, чтобы пробить отверстие. Проползите внутрь и сократите путь в замок.

Другая короткая дорога есть ближе к выходу из замка, в районе, где вы можете купить Cape. Заберитесь на верхнюю часть двери, с помощью прыгалки подпрыгните и подберите несколько монеток. Затем проползите вправо и ударьте в стену замка. Войдя внутрь, быстро нажмите выключатель, чтобы остановить опускающийся потолок. После этого пройдите вправо и ударьте в стенку. Пройдите в следующую комнату и там нажмите первый выключатель для того, чтобы попасть в зал Ашеры. Там будет финальная битва.

Для того чтобы продолжить игру, не имея ножниц, бумаги и камня, подойдите к любому боссу, заведите с ним вежливый разговор и нажмите **START** для вывода на экран меню предметов. Для продолжения игры снова нажмите **START**.

ALIEN 3

Acclaime/Probe/Arena Entertaiment ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра по мотивам фильма «Чужие».

Это опасное приключение по бесконечным коридорам космической станции с целью уничтожения жестоких инопланетян и освобождения пленнников. В игре 18 уровней.

ПЕРЕХОД НА ДРУГОЙ УРОВЕНЬ

Используя пульт 1, войдите на экран **OPTIONS**, затем на пульте 2 нажмите **C**, **↑**, **→**, **↓**, **←**, **A** , **→**, **↓**.

После звукового сигнала можно начать игру. На пульте 1 поставьте игру на паузу и нажмите **C**, **A**, **B**. Экран станет зеленым. Снимите игру с паузы, и вы перейдете на другой уровень.

ALIEN SOLDIER

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

В этой игре вы выступаете в роли инопланетянина. Цель игры – уничтожение злобных животных. В игре 24 уровня.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ

2 – **3698**	8 – **4569**	14 – **2623**	20 – **2878**
3 – **0257**	9 – **8091**	15 – **6325**	21 – **3894**
4 – **3745**	10 – **8316**	16 – **7749**	22 – **4913**
5 – **7581**	11 – **6402**	17 – **3278**	23 – **2852**
6 – **8790**	12 – **9874**	18 – **1039**	24 – **7406**
7 – **5196**	13 – **1930**	19 – **1962**	25 – **5289**

ALIEN STORM

Sega ✸ Количество игроков 2 ✸ Боевик

Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Обычная стрелялка-ходилка. На вашу планету приземлился космический корабль, необходимо уничтожить его со всем, что в нем находится.

НЕОГРАНИЧЕННОЕ КОЛИЧЕСТВО ЖИЗНЕЙ:

Выберите в качестве героя Скутера. Когда ваша жизненная энергия подойдет к нулю, самоуничтожьтесь. Так вы сможете продолжать игру до бесконечности.

ALIENS VS. PREDATOR

Sega ✸ Количество игроков 2 ✸ Боевик

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Существует мнение, что стоит сделать игру, содержание которой основано на каком-нибудь известном фильме, как успех этой игры уже обеспечен, независимо от того, что она

представляет сама по себе. В том, что это не так, нас убеждает история многих таких игр, не снискавших особого успеха. Но вот в связи с этой новой игрой возникает такой вопрос: если взять два популярных фильма и сделать одну игру, то тогда уж она обязательно будет удачной? Оказывается, что и на этот вопрос ответ отрицательный.

Aliens vs. Predator ставит игрока на место Предейтора («Хищника»), перед которым поставлена задача уничтожить целую цивилизацию злобных инопланетян, примеры которой можно найти во множестве видеоигр. История игры такова: колония землян, поселившихся на далекой планете, обнаружила случайно в одной из подземных пещер следы пребывания инопланетян. Необдуманные действия землян привели к тому, что инопланетяне напали на них, поставив под угрозу существование всей колонии. В отчаянии наши соотечественники передали сообщение на Землю с просьбой о помощи. Это сообщение было перехвачено космическим кораблем Предейторов, которые, полные своей обычной жаждой разрушения, почувствовали возможность поживиться инопланетной добычей. Предейторы решили, что для них начался охотничий сезон и прибыли на планету, где земные колонисты тщетно пытаются противостоять нападениям инопланетян.

В игре имеется 6 уровней, каждый из которых разделен на 10 подуровней. В конце каждого уровня вас ждет битва с одним из инопланетных правителей, вам не только предстоит освободить планету Вега, на которой расположилась колония и межгалактический космопорт, вместе со всем зараженным инопланетянами флотом, но и соседнюю планету, на которой они также обосновались.

Имеется 4 различных уровня сложности, которые в основном отличаются по скорости перемещения инопланетян, а также по уровню энергии, который имеет Предейтор в начале игры. Кроме того, можно установить перед игрой количество дополнительных жизней (от 3 до 6) и число продолжений (от 0 до 3), а также вашу конфигурацию управляющих клавиш. Из оружия ваш Предейтор использует ручной лазер, который может давать выстрелы, отличающиеся по мощности в зависимости от того, как долго вы держите нажатой кнопку. Помимо этого имеется целый арсенал различных приемов и ударов, но их эффективность, конечно же, не может сравниться с эффективностью лазера.

Итак, на что же похоже действие игры? Если вы знаете игру **Double Dragon**, то можете составить сразу же полное впечатление. Добавьте инопланетян, Предейторов и смените оформление – и перед вами **Aliens vs. Predator**. Вас окружают противники, с которыми вам предстоит сражаться. Как только вы с ними справитесь, экран сменяется и перед вами новые враги.

ALISIA DRAGOON

Game Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Красочная ходилка с отличной графикой.

ВЫБОР УРОВНЯ

После того как исчезнет логотип «**SEGA**», нажмите **A**, затем нажмите **B** и держите кнопку, пока Гайнакс не исчезнет с экрана. Теперь нажмите **C** и нажмите **START**, когда на экране появятся звезды. Вы услышите звон. Теперь во время игры, нажимая **C**, вы сможете пропускать нежелательные уровни.

Восстановление здоровья

Нажмите **A** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте ↑на первом и нажмите **B** на втором.

Увеличение громовой магии

Нажмите **A** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте ← на первом и нажмите **B** на втором.

Увеличение силы магии и количества очков за попадание

Нажмите **А** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте ➔ на первом и нажмите **В** на втором.

Усиление громовой магии

Нажмите А на втором пульте , затем нажмите и удерживайте **В** на первом и нажмите **В** на втором.

Покадровый просмотр

Нажимайте **А** на втором пульте, чтобы сменять кадры.

Отключение режима замедления

Нажмите **В** на втором пульте.

ALTERED BEAST

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра в стиле «**Action**»

ВЫБОР ПЕРСОНАЖА

Во время заставки держите джойстик в положении ⬋ и нажмите **А**, **В**, **С** и **START**, чтобы выбрать персонаж (Волк, Медведь, Тигр и т. д.).

БЕСКОНЕЧНЫЕ ЖИЗНИ

Нажмите **START** и **А** во время появления заставки на экране, чтобы начать новую игру с того места, где вы закончили предыдущую.

Дополнительные опции

Нажмите **START** и **В** для вызова на экран меню опций.

Выбор драки

Чтобы выбрать уровень сложности, удерживайте **В**, когда нажмете на **START**. Появятся заставка и меню выбора, которые дадут вам возможность выбрать степень сложности, количество жизней, с которыми вы начнете игру, и силу.

Звуковой текст

Чтобы прослушать все звуки игры, одновременно нажмите клавиши **А**, **С**, ➔, **START** и 🡅 на пульте.

100000 бонусовых очков в любом раунде игры

Убейте первого, второго и третьего волка, которые нападут на вас. В то же время попытайтесь схватить все 3 шара, которые превращают вас в оборотня. Если это удастся, получите 100000 бонусовых очков, правда, лишь в том случае, если убьете Нефа в конце раунда. Если все шары вам собрать не удастся, то на этом уровне Неф в босса не превратится и за победу над ним вы получите только 50000 очков.

AMAZINEODYSEY (SUPER PINBALL 2)

Mindscape* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Объемная игра – пинбол (с шариком).

AMAZINE TENNIS

(см. David Crane's Amazine Tennis с. 109)

AMERICAN GLADIATORS

Game Tek ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Шоу «Американские гладиаторы».

ANDRE AGASSI TENNIS

Tec Magic ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Цель игры – выиграть в теннис у одного из 8 возможных противников. Возможен выбор покрытия корта.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удары справа, слева, смэш;
B – удар с высокой траекторией, «свеча»;
C – удар при игре с лета;
A, B, C (с кнопкой ← или →) – крученый удар;
↑ или ↓ – спин;
↖ или ↗, ↓ – резаный удар;
↖ или ↗, ↑ – топ-спин;
A или **B** при подаче – сильная быстрая подача;
C при подаче – быстрая короткая подача.

ANDRETTI RACING

(см. Mario Andretti Racing с. 248)

ANIMANIACS

Konami ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключение*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Приключенческая игра с элементами логики является продолжением Warner Brothers. Персонажи: **Wakko** – мальчик со шляпой, **Yakko** – мальчик без шляпы, **Dot** – их сестричка.

В игре 3 режима мастерства : легкий (**Easy**), нормальный (**Normal**), сложный (**Hard**).

ПАРОЛИ (персонажи обозначены первыми буквами имени, – пустая клетка):

Для легкого режима пропуск первого уровня: **Y W –   – – –   D – –**.
Для нормального режима :
пропуск первого уровня: **DDD   – – –   Y W –** ;
пропуск первого и второго уровней: **Y D –   – – –   – Y –** ;
пропуск первого, второго и четвертого уровней: **– – –   Y – –   W – –** ;
пропуск первого, второго, третьего и четвертого уровней: **W Y D   Y – –   W Y –** ;
финал : **W Y –   Y – –   – Y –** .
Для сложного режима:
пропуск первого уровня: **Y Y D   Y – –   W Y –** ;
пропуск первого и четвертого уровней: **W Y D   Y – –   D Y –** ;
пропуск первого, второго и четвертого уровней: **W W D   Y – –   – W –** ;
пропуск первого, второго, третьего и четвертого уровней: **– D D   Y – –   D Y –**.

ANOTHER WORLD

(см. Out of This World с. 313)

Virgin/DelphineSoftware* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

УПРАВЛЕНИЕ

A и **B** – удар ногой, **C** – прыжок.
Удерживая ➔ и **B** – бег.
Удерживая ➔ и **B**, нажимаете **C** – быстрый бег (прыжками).

Герой игры – молодой физик – атомщик Ластер . В результате неудачного эксперимента с ускорителем частиц он попадает в чужой мир и оказывается в подземном плавательном бассейне. Выбравшись из него, ему необходимо быстро бежать, при этом отбрасывать змей и червей, ползающих по земле. Перед пещерой сидит в засаде ненасытный огромный павиан. Ластеру необходимо бежать влево к пропасти. С помощью лианы он перелетает вправо к исходному пункту, где его захватывают 2 робота и сажают в клетку. Ластер должен ее раскачать при падении. Не забудьте забрать пистолет у погибшего охранника. При удержании курка пистолета на конце его дула появляется розовое пламя, образующее защитный экран. При долгом удержании пламя окрашивается в синий цвет, который способен разрушать стены.

КОДЫ УРОВНЕЙ:

2 – **HTDC**	5 – **XDDJ**	8 – **KLFB**	11 – **TFBB**	3 – **CLLD**	6 – **FXLC**	9 – **DDRX**
12 – **TXHF**	4 – **LBKG**	7 – **KRFK**	10 – **BRTD**	13 – **CKJL**	14 – **LFCK**	

AQUATIC GAMES (THE)

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спортивное шоу
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Игра – состязание зверей в различных видах водного спорта.

Виды соревнований

Triple Trouts – троеборье;
Afintastic – четырехборье;
Piranha Practice – конкурс пираний;
The Aquatic Games – все виды соревнований;
Tuffr Treining – тренировка;
James Ponda Workout – тренировки во всех видах спорта;
Double Trouble – двойные соревнования.

ARCH RIVALS

Flying Edge* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Баскетбол для одного игрока.

Получение мяча перед началом игры

В раздевалке нажмите **A** ➔, удерживая ее, нажмите **START**.

Получение мяча после перерыва

Нажмите **A** и удерживайте ее до начала игры.

ARCUS ODYSSEY

Renovation Products ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Ролевая игра***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Ролевая игра, в которой необходимо пройти 8 уровней сказочной страны.

ПАРОЛИ, дающие героям необходимые для прохождения игры силы

Jedda
Уровень 2: **KDEEEBHDZC**
Уровень 3: **KGEUEEGHS2**
Уровень 4: **K4EEMWTIDQ**
Уровень 5: **K4EEM4TPU3**
Уровень 6: **K4EEM4TTVC**
Уровень 7: **K4EEM4TXOH**
Уровень 8: **K4EEM4TZHM**

Erin
Уровень 2: **KDMEEBHCZK**
Уровень 3: **KGMEEEGGSU**
Уровень 4: **K4MEEWLK1I**
Уровень 5: **K4MEE4TOU3**
Уровень 6: **K4MEE4TSVC**
Уровень 7: **K4MEE4TWOH**
Уровень 8: **K4MEE4TYHM**

Diana
Уровень 2: **KDUEEBHDRS**
Уровень 3: **KGU2EEGHSU**
Уровень 4: **KOUEUWLI1Q**
Уровень 5: **KOUEU4LPM3**
Уровень 6: **KOUEU4LTNC**
Уровень 7: **KOUEU4LXWH**
Уровень 8: **KOUEU4LZ5M**

Bead
Уровень 2: **JD2EEBHABZ**
Уровень 3: **JG2MEEGEKL**
Уровень 4: **OG2EEOTI1Q**
Уровень 5: **OG2EE4TP2F**
Уровень 6: **OG2EE4LQFC**
Уровень 7: **OG2EE4LU4H**
Уровень 8: **OG2EE4LOXM**

В режиме двух игроков можно комбинировать эти пароли, но только тогда, когда каждый игрок использует одни и те же коды.

Удвоение предметов

Для того чтобы получить двойное количество предметов, нужно начать игру в режиме двух игроков и сразу же избавиться от одного из них.

ARGENTINA'98

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Симулятор футбола. От остальных игр его отличает более четкая графика и наиболее полный комплект команд.

ARIEL: THE LITTLE MERMAID

Disney Interactive ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-бродилка, цель которой - убить злую ведьму Урсулу и освободить Тритона (или Ариэль).

Нажмите **START** и увидите карту, где ваше местоположение обозначено красной точкой. Белыми точками обозначены те, кого нужно спасать.

При нажатии **C** на экране появляется ваш запас денег.

ARNOLD PALMER TOUR GOLF

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитация гольфа.

Спрятанная игра

Если вы затратили более чем 100 ударов на прохождение одной лунки, то на экране появится надпись «**GAME OVER**». В этом случае нужно нажать кнопки **A**, **B**, **C** и одновременно с этим перевести джойстик в верхнее положение с тем, чтобы получить доступ на спрятанный уровень - мини версию **FANTASY ZONE**.

Суперудар

При вводе своего имени наберите **EVE**, и вы сможете совершать прицельные удары на большие расстояния.

Тайный турнир

Возьмите с собой любимые клюшки и используйте пароль для встречи на тайном турнире с опытными игроками: введите строчное «f» на всю длину верхнего ряда экрана и «9» на всю длину нижнего ряда.

ПАРОЛИ ТУРНИРА

Пароль для игры в 6 раунде, где вы – чемпион с **340000** долларами, силой 7, техникой 7 и уровнем 4: **EIA+ CpJ0 KAFU 7BEU VAqC RGSM pk4E gol8 LrHo**.

Следующий пароль позволяет попасть на 8 раунд в качестве лидера турнира с **348000** долларами, силой 7, техникой 7, уровнем 4: **BIJ- Pyo3 IIFA Vuq4 aPCC Rcao SU8E goUI a4TO**.

Пароль для 9 раунда. У вас **358000** долларов, сила 7, техника 8, уровень 4. Пароль:**BhMu +TI- qCBR +g0L KdIK SWK5 W44A EIY7 XxWa**.

Пароль, позволяющий вам попасть на 10 раунд вторым лидером с **372000** долларами, силой 8, техникой 9, уровнем 4 : **Fifp 5+D3 CCEE -08D KXIg TC6e GJIQ NJEQ RFXC**.

ARROW FLASH

Renovation ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Воздушные бои***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Стандартный платформер - леталка-стрелялка.

Неуязвимость

В режиме выбора установок замените **Arrow Flash c Stock** на **Charge**. Дождитесь демонстрации игры, просмотрите ее до конца, затем нажмите на **START**. При каждом нажатии кнопки **C** (более 3 секунд) вы будете неуязвимы 10 минут.

ART ALIVE

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Обучающая игра***
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра, в которой можно создавать свои собственные «живые картинки» или просто порисовать на белом экране.

ART OF FIGHTING

SNK ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-поединки. Только познав искусство борьбы, можно стать полновластным хозяином улицы, победив мафиозный синдикат.

ASTERIX AND THE GREAT RESCUE

Core Design ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Приключения Астерикса и Обеликса, героев галльских сказок.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удар;
B – прыжок;
C – бег;
↑ – войти;
START – просмотреть собранные предметы.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ

1 – **INSULA**
2 – **CONDOR**
3 – **VIENNA**
4 – **AVALON**
5 – **DULCIS**

ASTERIX AND THE POWER OF THE GODS

Core Design ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Веселый красочный платформер, построенный на решении головоломок.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удар кулаком, вход в населенный пункт из режима карты, при полете на ковре – удар молнией.

A + ↑ – апперкот у Астерикса и суперудар у Обеликса.

Если ударить пару раз врага, подойти к нему поближе и нажать **Turbo A**, то Астерикс хорошенько поколотит его о землю.

A +↓ в прыжке – землетрясение.

B – прыжок.

C – разгон (желательно нажимать на время прыжка). Также используется для переключателей, рычагов, веревок; поднятие и бросок тяжестей или метание серпа. На карте выбор героя.

ATHLETE POWER

Sega ✹ Количество игроков 1 ✹ Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Максимальное количество жизней: **DJYNROTPX7**.

ATLANTA'96

Sega ✹ Количество игроков 1 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вам предоставляется возможность принять участие в легкоатлетическом десятиборье. Игра передает в полной мере азарт и напряжение большого спорта.

Виды соревнований

Бег на 100 метров – после сигнала стартового пистолета необходимо быстро и попеременно нажимать **A** и **B**.

Бег на 100 метров с препятствиями (кнопка **C** – перепрыгивание препятствий).

Прыжки с шестом – разбег (кнопки **A** и **B**), оттолкнуться (🡇 + **C**).
Тройной прыжок – разбег, прыжок (клавиша 🡅).
Прыжок в длину.
Прыжок в высоту.
Метание копья – на границе зоны для броска необходимо в такт с ногами несколько раз нажать клавишу 🡇.
Метание диска – очень сложный элемент соревнований, клавиша 🡅 + **C** или 🡆 + **C**.
Стрельба из лука – необходимо учитывать силу и направление ветра, кнопка **B** – стрельба.
Стендовая стрельба – **B** – запуск тарелки, **A** – стрельба.

ATOMIC ROBO-KID

Treco* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра посвящена роботу-мальчугану, который должен освободить планету от инопланетян.

ATOMIC RUNNER

Data East* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Платформерная стрелялка, посвященная приключениям забавного робота.

ATP TOUR CHAMPIONSHIP TENNIS

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Одна из лучших теннисных игр. В банке данных сорок лучших игроков мира. На экране настроек можно выбрать тип покрытия корта, скорость игры, характер отскока мяча.

Перемещение игрока на корте осуществляется кнопкой **D-pad**, остальные три кнопки определяют тип удара: нормальный удар, обводка, топ-спин.

Адаптер **Sega Team Plager** позволит вам играть в режиме 4-х игроков.

AVENGERS

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра, очень похожая на игру «**Bare Knuckle**». В игре могут принимать участие до 4-х игроков.

AWESOME POSSUM

Tengen* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Простенькая игра-ходилка.

СЕКРЕТНОЕ МЕНЮ

После окончания первой мелодии нажмите **C**, **B**, **C**, 🡄 + **B**, **C**. Если все сделано правильно, вы услышите звук, после чего нажмите **A**. В этом меню можно установить неуязвимость и бесконечную жизнь.

AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP

(см. Monaco Grand Prix 2 с. 266)

AXELAY

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Боевик-стрелялка на тему об инопланетных пришельцах, атаковавших Землю. Большой выбор оружия и неплохая графика.

B.O.B

Electronics Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Введение

БОБ, существо, похожее на муравья, пытается улететь с планеты, на которой потерпел аварию. Его оружие – его тело. Здесь более 45 тяжелейших уровней. Существует система паролей. БОБ может вовремя выбраться с этой планеты и встретиться со своей любовью.

СТРАТЕГИЯ

Управление: кнопка **А** – включение выбранной системы управления; **B** – выстрелы из выбранного оружия; **C** – прыжки. Для выбора нужного оружия держите кнопку **A** и нажимайте **C**. Схватиться за лозу или трубу при прыжке – джойстик в положение «вверх». Нажмите **Start** и увидите каталог оружия и систем управления. Дополнительная жизнь – подбор символов 1-UP, гаечные ключи (символ красно-серого цвета) для восполнения энергии, лампа-вспышка замораживает врагов, символ-щит окружает силовым полем. Когда время на ваших часах иссякнет, энергия будет уменьшаться и вы взорветесь. Не допускайте этого.

Наблюдайте за задним планом: не появится ли дверь или что-нибудь похожее. Нажав **↑**, вы попадете в «зарядное устройство» и восстановите энергию.

По завершении каждого третьего уровня вы получаете пароль. Вместо названия уровней мы используем пароли.

В играх с платформами есть вещи, касающиеся выживаемости. 1 – останавливайтесь и стреляйте во врага, когда увидели его. Не приближайтесь к нему, иначе он попадет в вас и вы потеряете энергию. Когда останавливаетесь, нужно пригибаться. 2 – смотрите вверх или вниз перед прыжком или падением. Здесь много ям с лавой и других опасностей.

Оружие: нажать **START** – пауза в игре и вызов каталога. Список оружия – слева. Одиночный выстрел – слабое оружие, но с большим боезапасом и им можно сокрушить врага. Тройной выстрел – стрельба «веером» тремя пулями. Хорош для обстрела помещений, где враги свисают с потолка. Огнемет – боеприпасов немного, но это оружие уничтожит любое количество врагов. Ракета (управляемый снаряд) эффективна для уничтожения подвижных целей. Молнии уничтожают все на своем пути (сохраните их для последних боссов). Волна уничтожает несколько врагов сразу.

Системы дистанционного управления: вспышка лампы «заморозит» врага на месте. Щит – окружает БОБа силовым полем на короткий промежуток времени; зонт – позволяет падать БОБу с высоких уступов и не сильно ударяться о землю (удар может оглушить его и сделать беззащитным); трамплин – мостик, подбрасывающий вас на высоту одного экрана и использующийся для поднятия на высокие уступы; шляпа-вертолет – позволяет БОБу летать, но недолго (можно касаться стен, но пропеллер остановится, если коснетесь потолка или пола); бомба с часовым механизмом – поставив ее, быстро уходите, пока она не взорвалась.

Уровень 1

Сначала пользуйтесь ударами кулака, оружие – на будущее. Подбирайте все на своем пути. Идите, пригнувшись, что позволит проходить сквозь узкие проходы и искать символы.

Уровень 1-2 (зеленые шарики): с самого начала прыгайте вправо и найдете символ трехлинейного оружия. По пути наверх к последним лестницам, стоящим бок о бок, в левом коридоре застрелите краба и заберите символ оружия и запас энергии. Двигайтесь к выходу.

Уровень 1-3 (второй голубой купол): добравшись до подъемника, спуститесь на этаж ниже, пригнитесь и стреляйте в стручок, уклоняясь от огненных шариков, стреляющих в вас. Сделайте несколько шагов влево и встаньте под символом ракетного оружия у потолка, включите систему трамплина, чтобы схватить его. Этажом ниже находится «зарядное устройство» (похожее на дверь). Нажать «вверх» и войти в него. При ранениях в других схватках можно вернуться и «зарядиться».

Следите за электрическим силовым полем на потолке и тем, что на полу (оно менее обширно). Вы близко к концу уровня. Поднимитесь по лестнице, прыгните к правой стене и не отпускайте направление ➔, пока не достигнете безопасного уступа внизу. Если попадете в яму с силовым полем, нужно быстрее воспользоваться трамплином, чтобы целым выбраться оттуда и достичь выхода в правом верхнем углу.

Уровень 2 (пароль : 171058)

Уровень 2-1 (зеленый шарик): прыгайте вправо, пока не увидите внизу символ, горящий красным. Прыгайте за ним вниз, потом еще ниже, за следующим. Затем пригнитесь и ползите направо. Двигайтесь до лестницы, спуститесь по ней и продолжайте прыгать влево, пока не найдете еще один символ пламени и энергию. Продолжайте двигаться, пригнувшись, вправо и идите по извилистому пути к выходу. Перед выходом поднимитесь по лестнице, чтобы найти запас энергии и символ оружия.

Уровень 2-2 (голубой купол): двигайтесь, пригнувшись, нижним путем и найдете **1-UP**. Если потеряете жизнь – можете вернуться и взять **1-UP**. Подняв символ тройного выстрела, падайте вниз и сразитесь с роботом, затем идите налево и воспользуйтесь трамплином или шляпой-вертолетом, чтобы подняться в воздух и найти символ шляпы-вертолета и огнемета. Спускайтесь и идите направо к выходу.

Уровень 2-3 (зеленый улей): идите в правый верхний угол к стене, затем падайте и, нажав Вверх, удерживайте направление, чтобы схватиться за лозу. Двигайтесь влево, доберитесь до следующей стены, затем падайте и не отпускайте 🡅, чтобы ухватиться за очередное растение. Выход находится внизу слева.

Уровень 3 (пароль: 950745) в яме справа при спуске увидите дополнительную жизнь

Уровень 3-1 (голубой купол): идите направо и прыгайте в космическую повозку. Нужно доставить БОБа к выходу за одну минуту. Направление указывают стрелки. Оставайтесь вблизи центра помещения, чтобы избегать силовых полей на потолке и полу. Подбирайте энергетические запасы, чтобы не взорваться. Самый нижний этаж – просторный холл. Бегите по нему направо.

Уровень 3-2 (зеленая клякса сразу за зеленым ульем): путь достаточно прост. На нижнем этаже нужно прыгать по маленьким платформам, чтобы не попасть в лаву, покрывающую пол. Всегда держите наготове трамплин, чтобы при падении быстро запрыгнуть на платформу.

Уровень босса 3-3: механическая голова дракона, стреляющая огнем и ракетами. Сокрушить его можно, свесившись с лестницы, но при этом трудно уклоняться от его выстрелов. Если энергии много – забирайтесь на лестницу, если мало – идите дальше влево. Нужно, чтобы в вас реже попадали. Используйте против босса Молнию, Огнемет или Волну.

Уровень 4 (пароль : 472149)

Уровень 4-1 (вторая пара куполов): опустившись на подъемнике до самого низа и пройдя вправо, увидите пролет, падение в который опасно. Можно потратить зонтик или шляпу-вертолет, но если осталась энергия, смело падайте и входите в «Зарядное устройство» слева (дверь на заднем плане). Не забудьте подхватить **1-UP**. Добравшись до правого нижнего угла этой зоны, нужно воспользоваться шляпой-вертолетом, чтобы добраться до выхода. При подъеме старайтесь не коснуться потолка (нужно легко касаться клавиш на пульте). Приземляйтесь на уступ.

Уровень 4-2 (зеленый уровень): в яме справа при спуске увидите дополнительную жизнь. После второго прохода (передвигаться на корточках) идите дальше направо и вверх, в последнюю комнату. Придется использовать 3-4 системы управления (шляпы-вертолеты и трамплины), чтобы попасть туда.

Уровень 4-3 (2 голубых купола): в начале уровня нужно взять символ – волновое оружие, воспользовавшись одной из систем управления, чтобы взять его. Не пропустите дверь «Зарядного устройства» двумя этажами ниже, затем прыгайте с лестницы влево и схватите символ бомбы с часовым механизмом. Слева от подъемника возьмите символ ракеты (для схватки с боссом).

Уровень босса 4-4 (зеленый улей): при переходе с уровня 4-3 можно собрать больше ракет. Держитесь чуть ниже туловища босса ближе к его голове и стреляйте ракетами в открытые люки на его теле. Перепрыгивайте существ, которые падают с его хвоста при стрельбе в люки. Когда вы взорвете все 4 люка, голова отвалится, но тут же оживет. Оставайтесь у центра экрана и прыгайте через голову каждый раз, когда она бежит на вас, затем бегите в противоположную сторону, поворачивайтесь и уничтожайте самым мощным оружием (Волна, Ракета, Молния или Огнемет).

Уровень 5 (пароль: 572451)

Уровень 5-1 (розовая пирамида): надо воспользоваться шляпой-вертолетом для преодоления ямы с лавой в самом начале уровня. Если вы наступите на один из маленьких металлических дисков на земле, то сверху свалится стальной шар. Перепрыгивайте через них и бегите.

Уровень 5-2 (купол): добравшись до нижнего этажа, спускайтесь по ступенькам к центру, затем поднимайтесь по ступенькам вправо. Встаньте на первую из них и воспользуйтесь трамплином, чтобы добраться до лестницы над вами. Используйте трамплины или шляпу-вертолет, чтобы добыть **1-UP** в левом верхнем углу. Когда вернетесь обратно, надо взобраться по правой лестнице, которую охраняют лазерные пушки. Пользуйтесь трамплинами – это безопасней и быстрее. Если упадете в яму справа, вас уничтожат энергетические лучи. Воспользуйтесь щитом для защиты при падении и от лучей.

Уровень 5-3 (большая яма с лавой): в начале берегитесь разваливающихся блоков. Быстро перепрыгивайте их и не упадите с ними в лаву. Когда преодолеетс первый участок (движение вверх), обнаружите лестницу на правой стене. Поднимитесь по ней, минуя следующий этап, и выше – до последнего. Этажом ниже находятся символы одиночного выстрела и энергии, но путь к ним – через препятствия.

Уровень 6 (пароль: 272578)

Уровень 6-1 (розовая пирамида): нужно взобраться на вершину пирамиды и найти выход в громадной верхней камере наверху. Пользуйтесь шляпами-вертолетами, добираясь до вершины пирамиды (на пути встретятся вертолетные символы, которые можно схватить). На самой вершине идите налево, а когда упадете вниз, нажимайте и держите направление ➔, чтобы попасть в центр камеры. Символ энергии находится чуть ниже левой ямы, но нужно воспользоваться шляпой- вертолетом, чтобы попасть обратно. На дне ямы – лава и символ тройного выстрела, но вы можете взять 2 символа в главной камере на пути к выходу. Он находится внизу справа – чтобы миновать лужи лавы используйте шляпу-вертолет. Над выходом находится символ энергии.

Уровень 6-2 (купол): сначала идите направо. Желтые и черные ступени взрываются при прикосновении – шагайте быстрее. Уничтожайте снаряды, стреляя вправо, не переставая. Идите вверх и налево, затем – на самый верх. Идите направо и хватайте энергию, затем спускайтесь. Идите вправо и уничтожьте красного робота, потом по следующей лестнице – до самого низа. Идите вниз по лестнице и влево, а затем – вправо по лестнице. Держите щит наготове.

Уровень 6-3 (большая яма с лавой): чтобы спуститься в первую яму, воспользуйтесь зонтиком и не отпускайте направление ➔, чтобы не упасть в лаву на дне. На самом верху следующего отрезка пути находится символ тройного выстрела. Воспользуйтесь трамплином или вертолетом, чтобы до него добраться. Наблюдайте за обрушивающимися ступень-

ками на следующем отрезке пути. Внизу вам придется перебираться через головы 5 циклопов, извергающих лаву, затем воспользоваться тремя трамплинами, чтобы добраться до выхода, находящегося в правом верхнем углу.

Уровень 7 (пароль: 652074)

Уровень 7-1(купол): спуститесь на подъемнике и идите все время вправо, затем возвращайтесь ко второй с левого края лестнице и поднимайтесь по ней. Идите направо и вниз и ищите символ **1-UP**. Держите направление ←, чтобы схватиться за лестницу , которая под ним. Спускайтесь по лестнице вниз, чтобы не обжечься. Поднимайтесь обратно, идите направо и найдете проход, ведущий на самый верх этой зоны, затем направляйтесь направо к выходу.

Уровень 7-2 (пирамида с двумя башнями): первый отрезок этого уровня – лабиринт. При спуске по первой лестнице берите символ одиночного выстрела, затем воспользуйтесь шляпой-вертолетом или трамплином для проникновения в одну из первых комнат. В первой комнате увидите символ трамплина (используйте 2 трамплина – получите 3). Вторая комната приведет вас к символу энергии. Последние 3 комнаты пусты, но вам надо пройти весь отрезок пути вправо, чтобы найти лестницу, ведущую в следующую зону. Когда будете подниматься, пригнувшись, наверх, найдете 2 символа одиночного выстрела и шляпу-вертолет. Возвращайтесь налево, вверх, потом направо к выходу. Чтобы миновать лаву, нужно использовать шляпу-вертолет, затем прыгать по лестницам, спасаясь от лавы. Прыгайте на самый верхний кирпич, затем удерживайте направление →, чтобы упасть на верхний кирпич справа. Дойдите до середины лестницы и прыгайте вправо на кирпич внизу, затем перепрыгивайте на кирпич внизу и вправо и очень быстро прыгайте с него, чтобы избежать большого серебряного шара. Когда доберетесь до лестницы, находящейся с дальней правой стеной, забирайтесь наверх, чтобы схватить символ молнии, затем спускайтесь все время вниз и вправо, чтобы найти символ энергии и щита. Идите налево, вниз, затем направо, чтобы найти выход (налево – тупик). Когда вы найдете символ трамплина, используйте его или шляпу-вертолет, чтобы добраться до выхода.

Уровень 7-3 (яма с лавой): прыгайте вправо, чтобы схватить символ шляпы-вертолета, затем возвращайтесь налево и вверх, по проходу, в котором находятся символы вертолета и трамплина. Все время карабкайтесь к потолку, используя трамплины или шляпы-вертолеты. Идите как можно дальше направо и используйте зонтик, чтобы добраться до нижнего этажа. Прыгайте вправо и поднимайтесь по лестнице. Потом прыгайте влево и воспользуйтесь вертолетом или трамплином, чтобы добраться до лестницы наверху. Идите до упора вправо и вниз, затем прыгайте до упора вправо и включайте щит, затем прыгайте вниз на самый нижний этаж. Отправляйтесь до упора вправо и воспользуйтесь трамплинами, чтобы добраться до выхода, находящегося на самом верху.

Уровень 8 (пароль: 265648)

Уровень 8-1 (простой купол): гонка в мобиле БОБа. Часы включаются сразу. Идите все время направо и вниз, затем – все время вправо, затем – вверх, затем следуйте по тропе, вы войдете в коридор, который спиралью уходит влево. Идите все время влево, затем возвращайтесь наверх к последнему проходу, ведущему вниз. Таким путем доберитесь до самого низа. Идите по проходу до самого выхода, старайтесь избегать тупиков.

Уровень 8-2 (обелиск с вращающимся шаром): спускайтесь по первой лестнице вниз, затем отправляйтесь влево к следующей лестнице. Спуститесь до символа тройного выстрела, затем возвращайтесь к первой лестнице и продолжайте спуск вниз. Затем нужно идти направо и при помощи зонтика спуститься вниз. Так можно выбрать любую тропу, ведущую к выходу наверх.

Уровень босса 8-3 (пирамида с шаром): Босс – это чудовище, которое использует в качестве оружия свой язык, ползая по уступу наверху. Стреляйте в него своим самым мощным оружием (Молнией или Волной). Ракеты лучше сохранить для отражения его второй атаки. Он делает несколько шагов, затем на мгновение останавливается. Именно тогда и нужно в

него выстрелить. После выстрела уходите с его пути. После нескольких ваших попаданий он упадет на землю. Однако спустя некоторое время он вскакивает и атакует вновь. Босс совершает прыжки полукругом и стреляет маленькими искорками. Во время второй его атаки пользуйтесь ракетами и щитом. При достаточно быстрой стрельбе можете расправиться с ним до того, как вам понадобится третий щит.

Уровень 9 (пароль 462893)

Уровень 9-1 (два купола): идите все время вправо, затем спуститесь по лестнице. Пройдите влево 2 лестницы, спуститесь и идите направо к следующей. Проберитесь по потолку направо и падайте вниз, на третью лестницу слева. Падайте с последней ступени лестницы и удерживайте направление ↑, чтобы схватиться за балку, которая ниже. Идите все время влево и поднимайтесь по лестницам. Проберитесь через платформы влево и возьмите символ ракеты из левого верхнего угла. Спускайтесь по лестнице, потом идите направо и прыгайте через платформы. Выход – внизу.

Уровень 9-2 (пирамида): спуститесь по лестнице и идите направо, затем по лестнице и опять направо. Спуститесь вниз и идите направо, пока не найдете символ тройного выстрела и энергии. Идите налево до символа трамплина, затем поднимайтесь по лестнице и прыгайте влево. Падайте вниз и хватайте энергетический символ, удерживайте направление ↑, чтобы схватиться за трубу, затем – дальше влево, спускайтесь вниз и возьмите шляпу-вертолет. Идите вправо до следующей лестницы и поднимайтесь направо. Двигайтесь вправо к выходу.

Уровень босса 9-3 (горы): если упадете с платформы, пользуйтесь шляпой-вертолетом или трамплином. Идите как можно дальше вправо для встречи с боссом. Для этого держите самое мощное оружие. Сначала вы увидите часть его спины. Встаньте на платформу в центре и наблюдайте, а потом прыгайте в сторону за его спину. Языки пламени на его спине – направление вашего прыжка. Он извергает 3 огненных шара, от них трудно уклоняться. Если есть щит – сохраняйте его дольше и включайте, когда энергия на исходе и быстро атакуйте босса.

Уровень 10 (пароль: 583172)

Уровень 10-1 (купол): идите направо и поднимайтесь по лестнице с правой стороны. До пролета между лестницами нужны трамплины. У второго пролета спрыгивайте с лестницы и сразитесь с лазерной пушкой. Затем – выше по лестницам. Дойдите до левой стены и падайте, не отпуская кнопку направления ↑, пока не схватитесь за шесты. Падайте вниз, хватаясь за каждый шест, до самого низа.

Уровень 10-2 (пирамида с двумя башнями): следите за красным мистером Картошкой, когда идете вправо. Прыгайте по ступенькам, ведущим влево и наверх, затем двигайтесь влево до середины пирамиды (сзади – окно в пирамиде). На потолке взять символы, потом двигаться вправо по лестницам через лаву. На следующем участке соберите множество трамплинов, когда будете прыгать через ямы с лавой. Двигайтесь вправо до стены. Воспользуйтесь трамплинами, чтобы добраться до следующего этажа. Поднимайтесь вверх и сразитесь с мистером Картошкой справа от вас рядом с символом молнии, затем идите как можно дальше влево (мимо пролетают планеты) и спускайтесь в первую же дыру. Идите направо к выходу.

Уровень босса 10-3 (простой купол): это последний босс планеты, но нужно завоевать еще и планету. Идите направо и уничтожьте робота. Приподнимите картинку, на заднем плане должен появиться похожий на насекомое босс. Воспользуйтесь оружием, чтобы уничтожить его руки прежде, чем они раздавят вас. Потом включайте щит и атакуйте его голову снизу. Когда вы снесете ему голову, он будет прыгать из стороны в сторону, как мячик. Чем мощнее оружие, тем короче битва. После уничтожения босса – мультипликационная заставка.

Уровень 11 (пароль: 743690)

Уровень 11-1 (красный шарик): осторожней при добыче первого символа волнового оружия. Машина, выдувающая пузыри, отбросит вас к дальней стене. Идите вниз и влево, чтобы взять бомбу замедленного действия, затем направо и вверх. Там – энергетический

символ. Затем идите вниз, направо и снова вниз, потом влево – там найдете символ щита. Доберитесь до левой стены, прыгните на нее. Используйте трамплин, чтобы добраться до **1 – UP** в верхнем левом углу. Для спуска используйте зонтик. Потом идите направо и прыгайте в воздушный поток. Пользуйтесь трамплинами. Идите вправо и прыгайте вокруг до тех пор, пока не появится шар, который поднимет вас к выходу.

Уровень 11-2 (голубой купол): на этом этапе есть много полезного оружия, которое можно подобрать. В самом низу можно обнаружить символ трамплина. Символ зонтика находится рядом с последним спуском к выходу. Можно воспользоваться им, направляясь вниз к центру.

Уровень 11-3 (лес): заберитесь на самый верх, идите вправо и там можете найти зонтик. Пользуясь им, спуститесь на первый уступ слева. Падайте вниз и, используя еще один зонтик, попадите в одно из двух отверстий слева. Выход находится внизу.

Уровень 12 (пароль: 103928)

Уровень 12-1 (красная клякса, похожая на гриб): на этом уровне идите вправо и поднимайтесь за ракетой. Потом идите вниз, затем влево и наверх. Там обнаружите трамплин. После этого поднимайтесь вправо до движущейся платформы, похожей на таракана. Перед второй такой платформой воспользуйтесь кнопками управления, чтобы влезть наверх. Затем идите налево. Выход находится наверху.

Уровень 12-2 (большой лес): на этом уровне идите направо, поднимитесь по ступенькам. При этом стреляйте в растения, которые пытаются вас съесть. Слева есть стоящие символы, отправляйтесь за ними. После каменных ступенек поднимайтесь в правый верхний угол за 1-UP. Выход находится внизу, чёрез лабиринт.

Уровень босса 12-3(большая красная клякса): злобный скелет использует удары кулаком и прыжки. Когда взорвете его, появится второй скелет. Это повторится 10 раз, потом черепа на земле начнут прыгать по экрану. Между исчезновением первого скелета и появлением второго можно подобрать символ оружия. Не забывайте это и выбирайте самое мощное оружие.

Ракеты сохраняйте до того момента, когда оживут головы. Сохраняйте щиты до атаки черепов.

Уровень 13 (пароль: 144895)

Уровень 13-1 (2 голубых купола): бегите направо, чтобы найти космический корабль внизу, затем идите направо. Есть только один проход, потом поднимайтесь наверх и повернитесь налево. Воспользуйтесь последним проходом, ведущим вниз. В точке пересечения выберите нижнюю тропу. Времени может не хватить, но энергетический символ в конце пути поможет добраться живым до выхода.

Уровень 13-2 (очень большой лес): поднимитесь по ступенькам направо и поднимайтесь к правому верхнему углу леса, к выходу. Опасность – взрывающиеся растения. Воспользуйтесь щитом (если есть) или стреляйте тройным выстрелом. Когда доберетесь до дальней правой стены, идите влево по ступенькам и используйте трамплин, чтобы забраться на верхние ветки.

Уровень 13-3 (красная грибообразная клякса): идите направо и прыгайте в воздушный поток. Приземлившись, идите вправо. Пригибайтесь. Воспользуйтесь зонтиком для спуска вниз, затем идите влево. Включите щит, чтобы избежать ям с лавой и продолжайте идти влево и вниз. Добравшись до нижнего этажа, идите налево и следите за голубой дырой в полу. Прыгайте, чтобы попасть в пузырь, затем толкайте его влево, когда поплывете вверх. Забирайтесь наверх, пользуясь системами передвижения и идите влево, потом прыгайте на левую стену и обратно к символу ракеты. Идите направо и вниз к лестницам, спускайтесь по ним вниз и влево к проходу. Проберитесь по проходу вправо и ищите символ трамплина. Пользуйтесь им в прыжке вверх и влево и еще одним – для выхода.

Уровень 14 (пароль: 775092)

Уровень 14-1 (голубой купол): идите влево, поднимайтесь по лестнице, затем – направо и вниз по следующей лестнице за символом ракеты. Поднимайтесь обратно, идите вправо к

дальней лестнице и спускайтесь вниз. Идите направо и вверх по следующей лестнице, потом направо. Идите по одному пути, где полно врагов. В самом конце – 5 лестниц в ряд, ведущих наверх. Поднимайтесь по последней из них (крайней слева) и идите налево, потом воспользуйтесь трамплинами. Идите направо к выходу.

Уровень 14-2 (красная грибообразная клякса с двумя кляксочками): идите налево и поднимайтесь наверх, затем идите вправо, чтобы взять зонтик. Прыгайте обратно и идите все время налево. Пользуйтесь зонтиком для спуска на нижний этаж, затем идите налево и поднимайтесь по лестнице на самый верх. Идите направо и поднимайтесь по следующей лестнице. Идите направо и вверх за энергетическим символом. Идите направо по последнему этажу к следующей лестнице, хватайтесь за трубу и пробирайтесь вправо. Отправляйтесь по лестнице вниз, а потом на самый верх в следующем помещении и найдете трамплин. Воспользуйтесь им, чтобы идти вправо, потом двигайтесь вправо и вниз. Идите налево, чтобы найти еще один энергетический символ, затем вниз и вправо за еще одним трамплином. Поднимитесь по лестнице и воспользуйтесь пузырем, чтобы добраться до верхнего этажа. Идите налево и не сходите с тропы.

Уровень босса 14-3 (большая грибообразная клякса и одна маленькая кляксочка): босс – развалившийся скелет, он парит под потолком, стреляя ракетами и кляксами. Хватайте символы тройного выстрела и используйте против него. Когда он движется по экрану, стреляйте по диагонали достаточное количество раз прежде, чем он использует свой боезапас. Когда его энергия иссякнет, тело его взорвется, но голова не пострадает. Рты будут внезапно появляться в различных точках экрана и извергать зеленую жидкость. Включите щит и уходите от появляющихся ртов, стреляйте в череп или в прыжке бейте его кулаком. Быстрее покончить с боссом можно самым мощным оружием.

Уровень 15 (пароль: 481376)

Уровень 15-1 (один голубой купол): идите налево и пользуйтесь зонтиком для спуска к первому проходу справа. Войдите в космический корабль и приготовьтесь к поездке. Двигайтесь вниз и направо, затем – очередным проходом вниз и первым проходом, ведущим вправо. Двигайтесь вниз и вправо, затем вниз по ступенькам. Воспользуйтесь первым проходом, ведущим вправо и следуйте по нему вниз, направо, вверх и налево. Следуйте по верхнему проходу вверх, затем воспользуйтесь проходом чуть ниже. Двигайтесь вверх к третьему проходу и далее вправо, чтобы найти символ энергии, который ниже. Идите назад к первому слева проходу и вниз к следующему справа. На следующей развязке отправляйтесь вверх и ищите дорогу через лабиринт (держитесь правого направления). Наверху отправляйтесь направо и вниз к шестому слева проходу (ыпрямо под двойным проходом слева). Выход – через несколько экранных картинок.

Уровень 15-2 (два голубых купола): прыгайте дальше вправо и идите вниз. Идите направо и вверх, потом вдоль потолка направо и найдете символ энергии. Идите влево и вниз, затем дальше вправо и пользуйтесь трамплинами, чтобы добраться до вершины. Идите направо и вниз по лестнице, потом вверх по следующей лестнице и далее вдоль потолка. Падайте на нижний этаж и идите направо, опять падайте и идите направо. Возьмите символ энергии слева внизу, пригнитесь и идите вправо, следуйте по тропе к огнемету. Идите влево до символа зонтика в проходе сверху. Воспользуйтесь трамплинами (два раза), доберитесь до прохода и возьмите энергетический символ и оружие-вспышку. Падайте обратно и идите влево до конца зала, затем прыгайте и включайте зонтик, чтобы опуститься на дно. Идите вправо ко второй лестнице, взбирайтесь вверх и хватайте символ тройного выстрела. Идите направо к следующей лестнице, поднимитесь по ней, идите все время направо и снова вниз. Идите направо и вверх по следующей лестнице, потом направо к символу ракеты. Идите вправо и вниз, затем влево к выходу.

Уровень 15-3 (красная грибообразная клякса с кляксочками): прыгайте вверх к первой лестнице, затем – направо за щитом и идите налево за тройным выстрелом. Поднимайтесь наверх и идите направо, воспользуйтесь первой же лестницей и, прыгнув в воздуш-

ный поток, поднимайтесь дальше. Во время подъема ищите большой пузырь, в него можно впрыгнуть. Отправляйтесь в нем наверх и двигайтесь влево, спускайтесь по лестнице и найдете шляпу-вертолет и ракету. Снова поднимитесь по лестнице и используйте шляпу-вертолет у левой стены, чтобы подняться вверх и влево за символами одиночного выстрела и шляп-вертолетов. Затем идите направо и воспользуйтесь еще одним вертолетом, чтобы отправиться вправо и вверх (выше воздушного потока). Идите вниз по правой лестнице, затем поднимайтесь по лестницам к правому углу, чтобы взять символ вспышки. Отправляйтесь вниз и налево по лестницам, чтобы найти символы щита и одиночного выстрела. Идите направо и падайте, нажав и удерживая направление ↑, чтобы схватиться за веревку, затем идите налево и падайте еще раз, удерживая направление ↑х и опять хватайтесь за веревку. Двигайтесь направо и прыгайте в воздушный поток, который будет швырять вас из стороны в сторону, пока не бросит вперед. Из-за множества врагов можно включить щит, если есть. Идите в верхний левый угол, чтобы взять символ тройного выстрела, затем падайте вниз и, удерживая направление ↑, хватайтесь за веревку. Падайте вправо и идите дальше направо. Прыгайте в пузырь и поднимайтесь за щитом, затем продолжайте подъем в правом направлении по ступенькам. Оказавшись на вершине, идите влево, чтобы добраться до уступа. Идите налево и прыгайте через рушащиеся платформы, затем идите по лестнице вверх и воспользуйтесь системами передвижения, чтобы оказаться на верхнем уступе слева (**1-UP** и энергетический символ). Идите обратно вниз по лестнице и прыгайте влево. Воспользуйтесь вертолетом и переберитесь через яму с лавой, затем отправляйся на пузыре в левый угол за энергетическим символом. Возвращайтесь наверх на правый уступ и берите символы зонтика и трамплина. Двигайтесь вниз и направо, чтобы получить энергию. Падайте вниз и поднимайтесь по лестнице к выходу.

Уровень 15-4 и последний босс!

Вначале двигайтесь как можно дальше влево и прыгайте, стреляя, вправо. Когда вертящийся волчком босс появляется вверху экрана, займите позицию под ним, включите щит и стреляйте прямо вверх из самого мощного оружия. Быстро стреляйте, когда он двигается по экрану. Когда его энергия станет равна нулю, он подзарядится и станет баллистической ракетой. Хватайте появляющиеся символы (особенно – энергии и щитов), включайте очередной щит и продолжайте стрельбу. Когда энергия босса исчерпается, он упадет на землю. Потом он начнет вибрировать, чтобы превратиться в осьминога с тремя щупальцами (триног?). Хватайте появляющиеся символы, включайте щит и становитесь в центр. Когда босс будет оказываться в центре экрана – стреляйте. Если вы будете хватать символы, у вас будет достаточно оружия и систем передвижения для победы. Победите – улетите с этой планеты на свидание!

СЕКРЕТЫ

Бесконечный боезапас и жизнь

Увидите надпись **«Foley Presents»**, нажмите на все кнопки на втором пульте. Дождитесь звукового сигнала и начинайте игру.

Пропуск уровней

Когда находите иконки подзаряжателей жизни над пропастью лавы, можете пропускать текущий уровень. Для этого – потеряйте почти всю возможность подъема (кроме последней отметки). После этого прыгайте в лаву и одновременно подзаряжайте жизнь. Если все правильно – следующий уровень.

BABY'S DAY OUT

Hi Tech Entertaiment ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Эта игра по своему сюжету похожа на известный американский фильм «Один дома». В ней присутствуют различные головоломки.

BACK TO THE FUTURE 3

Arena/Sega ✹ Количество игроков 2 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

За основу взят сюжет третьей части знаменитого фильма «Назад в будущее». Игра для двух игроков.

ВЫБОР УРОВНЯ

Сделайте паузу в игре, держите А и нажимайте ↑, ↓, ←, →.

BAD OMEN

Sega ✹ Количество игроков 1 ✹ Аркада
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Вы управляете шаром с помощью двух перекладин. Нижняя всегад горизонтальна, вторая может изменять свое положение. Шар отскакивает от подставляемых вами перекладин и разбивает преграды на своем пути.

BALL JACKS

Sega ✹ Количество игроков 1 ✹ Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Сейчас – 7650 год, и через несколько минут на прославленной Великой Арене начнется ежегодный чемпионат **Ball Jacks**. Участники и зрители уже столпились у барьера – в зале находятся гости со всех концов галактики, которые желают поучаствовать в этом грандиозном празднестве и лицезреть как их великие соотечественники сражаются за титул лучшего из лучших. Это самое значительное событие года и в этот раз оно собрало самых крутых мастеров со всего света.

Эта игра не для слабых духом или телом. Даже самым лучшим и удачливым игрокам в свое время приходилось продавать свои личные вещи, чтобы позволить себе самую дешевую машину Bot и команду механиков. Каждый элитный Джэкер неустанно работал в течение многих лет, совершенствуя свою технику, превращая себя в единое целое со своей машиной. Со временем, когда игрокам удавалось достичь успеха (а сколько было проигравших, погибших или просто сгинувших бесславно – нет им числа!), они позволяли себе покупать более совершенные машины, как более мощные, так и более разносторонние, так что игра усложнялась и победителями могли стать только очень жесткие парни, которые находили в себе силы ворваться на своих дешевых машинках в плотный ряд мировой элиты и, разметав ее, оказаться на пьедестале почета. Правда, долго в этой игре чемпионом никто не выдерживал, даже совершенные машины не помогали – очень уж большое психологическое давление. Благодаря красочности игры она за последние 500 лет со дня своего изобретения стала самым популярным зрелищем в галактике и транслируется даже на самые отдаленные миры Млечного Пути. У вас есть редкий шанс поучаствовать в Чемпионате Мира, сразиться с лучшими из лучших – мало кому это удается, так что вы счастливчик: если только не умрете в первом же бою. Правда, чтобы избежать столь плачевного результата вам для начала позволят немного попрактиковаться в вождении и борьбе, чтобы вы не выглядели каким-то козлом отпущения на арене – зрители не любят откровенно неравных боев. Вы можете тренироваться в режиме Гонки на время или же разбираясь со своим приятелем.

Панель направлений

Нажимайте ↓ или ↑ для того, чтобы передвинуть маркер на экран выбора. Затем, после этого, передвигайте ваш Бот между разными вариантами игры.

START: нажмите ее для того, чтобы подтвердить выбор. В ходе игры нажимайте кнопку **«СТАРТ»** для того, чтобы поставить игру на паузу. Снова нажав ее, вы возобновите игру.

Кнопки **А** и **С**: нажимайте их для того, чтобы подтвердить свой выбор. Нажимайте их для того, чтобы пользоваться левой хваталкой и подбирать сферы, которые в изобилии вам будут встречаться по пути.

Кнопка **В**: нажимайте ее для того, чтобы подтвердить свой выбор. Также нажимайте ее для того, чтобы пользоваться правой хваталкой сфер.

Начало игры

После того как вам удастся посмотреть на довольно симпатичный логотип компании «Намко», вы попадете на заглавный экран, на котором и будет развиваться основное действие. Когда на нем появятся слова **«Press Start»**, повинуйтесь и нажмите кнопку **START**. Тем самым вы попадете в меню, которое позволит вам сделать свой выбор – т.е. определить, какой вариант игры вас интересует в данный момент.

Выбор режимов:

Вы можете, в принципе, сразу же ринуться в бой – т.е. выбрать пункт **World Championship**, что для новичка определенно означает самоубийство, попросить друга поработать для вас спарринг-партнером или же потренироваться в тренажерном зале, что весьма повысит ваши шансы на успех. Нажимайте кнопки ↑ или ↓ на панели направлений для того, чтобы выбрать тот вариант, который вам в данный момент больше по душе, остановитесь на приглянувшемся вам пункте и нажмите любую из следующих кнопок: **START**, **А**, **В** или **С**.

Сама по себе игра сравнительно несложная: играют 2 человека, каждый управляет своей машиной, так называемым Ботом, технологическим совершенством и борется за славу и почести, кроме того, за очень завидное состояние. Как и в старые добрые времена, целью игры является захват каких-либо предметов и длительное ими владение. Арена для игры выглядит следующим образом: на каждой стороне арены есть лента конвейера, по которой движутся сферы – предмет вашего вожделения. Перед каждым конвейером тянутся рельсы, по которым вы можете ездить. Каждый игрок в самом начале игры владеет двумя сферами. Бот движется по рельсам, управляемый пилотом. Хваталки Бота предназначены для того, чтобы протягивать их к конвейеру противника и утаскивать оттуда сферы. Для того чтобы украсть у врага сферу, надо выбрать соответствующую хваталку и нажать кнопки, затем держать их до тех пор, пока хваталка не коснется сферы. Она автоматически начнет притягивать сферу на вашу сторону. Противник все еще может ее себе вернуть, пока она не удалится из зоны игры, для этого ему надо протянуть свою хваталку и коснуться сферы, тогда она снова притянется к нему. Хорошие джекеры умеют так рассчитать время, чтобы их хитрости проворства и тактики хватило бы для победы. Этому также помогает хороший Бот. Вам надо использовать все средства, имеющиеся в вашем распоряжении, для того, чтобы победить своего противника.

Гранд Арена

Бот первого игрока всегда находится слева. Бот второго игрока (компьютерного) находится справа. Конвейер постоянно находится в движении. Сферы, которые вам удалось зацапать, движутся с постоянной скоростью. Если вы промахнетесь мимо сферы и не успеете втянуть свою хваталку назад, то она стукнется о стену, и ваши дела будут плохи. Если ваш Бот взорвется, то проведите его через центральную часть рельсов и его заменят через несколько секунд. Индикаторы на рельсах начинают мигать, намекая вам на то, что поврежденный Бот надо отвести в ангар для замены. В центре игры находится игровой таймер. В режиме чемпионата и встречи двух живых игроков он рассчитан на стандартный поединок продолжительностью 3 минуты. Когда к вам летят сферы, уходите в зоны безопасности (вверху и внизу экрана) для того, чтобы избежать столкновений. Цифры в окошечках показывают максимальное время, которое данный игрок может протянуть без сфер. Если это время проходит, сфера не появляется, а на таймере еще есть время, то тормозной игрок выбывает из дальнейшей борьбы. Большие цифры показывают уровень, на котором вы в данный момент играете.

Техника игры

Ваша основная задача – как следует освоиться с вашими хваталками, если вы хотите достигнуть хоть какого-нибудь успеха, иначе все время, которое вы потратите на игру, уйдет впустую. Для начала стоит заняться простыми маневрами, а также основными приемами, без которых порядочный игрок вас всерьез воспринимать не станет. Затем вы сможете посвятить себя отработке более сложных и интересных комбинаций, которые и являются показателем истинного мастерства.

ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ

Обман

Как только вы захватили сферу, вашей основной задачей становится ее охрана, т.е. вам надо ее дотащить до вашего конвейера и не дать врагу ее отбить. Водить ваш Бот вверх и вниз по рельсам, пользуясь соответствующими кнопками на панели направлений.

Атака

Когда вы захватили сферу, вам следует попытаться ударить Бот вашего противника этой сферой сзади, тогда вы сможете его убить.

Выстрел

Как только вы притянете сферу на свою сторону, нажмите дважды кнопку соответствующей хваталки, и тогда она пошлет эту сферу в сторону противника мощным выстрелом. Если вы попадете, то Бот противника будет поврежден.

Кража

Если вражеский Бот украдет у вас сферу и потащит ее к себе, схватите ее одной из своих хваталок, и тогда она поползет обратно в вашу сторону.

Двойной захват

Иногда на конвейере противника сферы оказываются совсем рядом. Если вы аккуратно рассчитаете свое движение, то вам удастся захватить обе сферы одним движением.

ПРОДВИНУТЫЕ ПРИЕМЫ

Гиперзахват

Если вы возьмете сферу, а затем ее отпустите, то она на мгновение начнет колебаться. Если вам удастся в этот момент по ней ударить одной из хваталок, то она очень быстро полетит в вашу сторону.

Атака с задержкой времени

Возьмите сферу и подождите, пока другой Бот не попытается ее у вас украсть. Затем схватите другую сферу, подтащите ее чуть-чуть к себе и отпустите, чтобы она повредила Бот противника.

Бей лежачего!

Когда Бот противника взорвется, он немедленно поедет в ангар за заменой. В этот момент атакуйте его всеми возможными способами и не давайте ему туда попасть. Таким образом, вам удастся потратить часть времени на игровом таймере и, кроме того, захватить все сферы, так что врагу придется несладко.

ТЕХНИКА ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ

Внезапная атака

Когда Бот противника схватит одну из сфер и потащит ее к себе, вытяните свою хваталку и ударьте по сфере. Тогда вам удастся повредить Бот противника.

Ураган

Если вы несколько раз подряд проведете Гиперзахват, то скорость и беспорядочное движение сферы несколько убыстрятся. Когда движение станет столь непредсказуемым, что

она начнет отскакивать от стен, она получит статус Урагана. Теперь, хотя это и не очень просто, вы сможете атаковать и стрелять одновременно.

Комната для тренировок

Именно здесь вам следует начать свои занятия, прежде чем отправиться на Чемпионат Мира. Вы можете тренироваться либо в свободном режиме, либо в режиме гонки со временем. Нажимайте стрелочки на панели направлений для того, чтобы выбрать тот вариант, который вам больше по душе. Подтвердите ваш выбор, нажав кнопку **А**, **В**, **С** или **СТАРТ**.

Свободный режим

Ваша первая остановка в тренировочном зале Великой Арены. Уже не одну сотню лет самые известные Джекеры оттачивали здесь свои победные навыки и осваивали самые нетривиальные моменты игры. Вам следует освоить простые и двойные захваты, привыкнуть к движению своего Бота и разобрать все остальные простые приемы. Учтите, что маневрирование для вас очень важно, т.к. без этого вам не удастся ни избегать потерь, ни защищать свои сферы от кражи врагом. Нажав кнопку **СТАРТ**, вы в любой момент можете вернуться на заглавный экран.

Гонка со временем

Это уже более серьезная стадия тренировок, здесь вы сможете оценить, насколько вы удачно освоили все свои приемы. У вас будет одна минута (компьютерного времени) на то, чтобы захватить как можно больше сфер. Каждая обычная сфера стоит 30 очков, а гиперсфера – целых 200. Вы сразу же отличите гиперсферу от обычной, стоит только на нее посмотреть. Перед началом гонки вы увидите список лучших рекордов, постарайтесь их побить. После того как вы совершите свою попытку, на экране появится ваш результат. Учтите, что если вы всерьез надеетесь что-нибудь получить на Чемпионате Мира, то вам надо научиться набирать около 2000 очков в режиме гонки со временем.

Режим для двух игроков

После того как выберете этот режим, перед вами появится режим конфигурации. Там вы сможете выбрать те параметры игры, которые вам хочется изменить, и проделать с ними соответствующие манипуляции перед тем, как перейти к сражению. Для того чтобы изменить какой-то параметр, подсветите отметку рядом с данной категорией (при помощи панели направлений), а затем нажмите любую другую кнопку для того, чтобы выбрать любое из возможных значений данного параметра.

Talking First Win: в этом пункте вам надо определить, сколько игр надо выиграть игроку, чтобы победить во всем матче. Если вы поставите там число 3, то в итоге матч будет играться до трех побед (то есть всего будет максимум 5 партий).

Difficulty (сложность): выбирайте один из трех вариантов: легкий, нормальный и сложный. Чем сложнее уровень, тем медленнее движется Бот и его хваталки.

Time Limit (ограничение по времени): это максимальное время, которое ваш Бот может продержаться без сфер на вашем конвейере. Если это время истекает прежде, чем завершается игра, то вы терпите поражение. Вы можете установить данный параметр в диапазоне 0, 1, 3, 6 или 12 секунд.

Начало игры: высветите этот пункт и нажмите кнопку **А**, **В**, **С** или **START**, чтобы начать игру. Игра в этом режиме практически ничем не отличается от игры в других режимах. Вы сражаетесь со своим другом до тех пор, пока один из вас не выиграет то количество игр, до которого ведется счет. Стандартная продолжительность каждой игры равна 3 минутам. Если игра не заканчивается из-за того, что у какого-то из игроков совсем не осталось сфер, то побеждает тот игрок, который накопил больше трех сфер. В конце каждого матча появляется экран статистики, на котором вы сможете посмотреть, насколько успешно вы играли.

Чемпионат Мира

Хорошо, если перед тем как выйти на столь ответственный матч, вы как следует потренируетесь, т.к. сражаться вам придется с шестью лучшими Ботами галактики, каждый из кото-

рых обладает таким набором достоинств, что вам впору поднять лапки кверху. Вам придется найти у каждого из ваших врагов его слабое место и использовать это знание, чтобы в итоге победить. Чтобы выиграть матч в таком режиме, вам надо победить своего противника в двух играх из трех. Если же у вас будет ничья, то вы получите дополнительное время, в котором достаточно овладеть тремя или большим числом сфер, для того, чтобы добиться окончательной победы. Никакого контроля времени в дополнительном тайме нет. Если вам удастся затащить все 4 сферы к себе на конвейер, то тут придет самое время перейти к защитным действиям и освоить некоторые полезные приемы для того, чтобы не давать никому отнимать сферы у честных парней. Если же враг попытается стырить у вас штучку-другую, покажите ему неприличный знак и шлепните по сфере своей хваталкой, тогда она поедет обратно. У вас в каждом матче чемпионата будет довольно большой лимит времени, равный целым 10 секундам, при этом у всех остальных противников лимит будет значительно меньше, так что вы будете иметь некоторое начальное преимущество, которое вы, впрочем, сможете реализовать только при умелой игре. Чем лучше Боты, тем труднее их разрушить. Это означает, что вам надо позабыть об агрессивном ведении игры и поставить на вооружение оборонительную тактику, которая сулит вам значительно больше, чем стиль камикадзе. Вам также надо продолжать движение, т.к. если ваш Бот уничтожит практически неразрушимый противник, то вам придется очень туго.

БОТЫ:

Уровень Первый

Ариан Корверт

Место в мировой квалификации: 5

Ограничение по времени: 3 секунды

Мощность: этот Бот практически равен вам по силам, так что если вы будете играть достаточно уверенно и аккуратно, то вам удастся быстро его уничтожить, используя свое большое ограничение по времени.

Уровень Второй

Сильвия

Место в мировой квалификации: 4

Ограничение по времени: 3 секунды

Мощность: самое большое достоинство этого Бота состоит в его высокой маневренности, но по неясным причинам этот робот даже и не думает прятаться в укрытии, так что вы можете с ним достаточно жестко расправиться.

УровеньТретий

HHR-100 Type E

Место в мировой квалификации: 3

Ограничение по времени: 5 секунд

Мощность: скорость хваталок этого бота значительно превышает ваши возможности. У вас будут серьезные проблемы, когда вы попробуете воровать сферы у этого противника, так что вместо этого вам лучше сконцентрироваться на причинении ему максимального ущерба. Затем хватайте все сферы и выжимайте соперника в цейтноте.

Уровень Четвертый

Эдди «Металлист» Валькез – один из самых серьезных бойцов, гордо носящий свой цельнометаллический шлем. Он знает только одну скорость – Полный ход.

Место в мировой квалификации: 2

Ограничение по времени: 1 секунда

Мощность: это очень крепкий Бот, разрушить его практически невозможно, единственный вариант его победить – воспользоваться его до смешного маленьким ограничением по времени.

Уровень Пятый

Разрушитель

Место в мировой квалификации: 1

Ограничение по времени: 5 секунд

Мощность: разрушитель по всем параметрам является прекрасным Ботом. Его стиль игры значительно более надежен и больше ориентирован на защитные действия, чем у всех остальных Ботов вместе взятых. Он прячется в зоне безопасности, если у него есть 3 или больше сфер.

Уровень Шестой

Супернастроенный HHR-100 управляется компьютером. Вам никогда не найти себе более крутого противника.

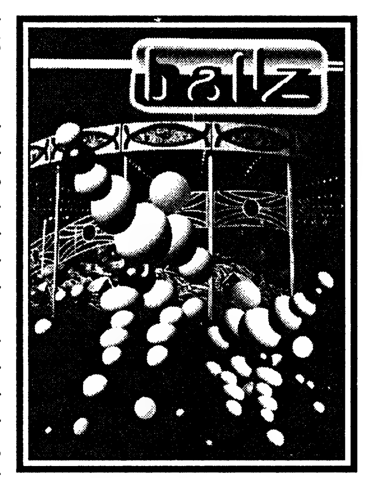
Место в мировой квалификации: Чемпион

Ограничение по времени: 5 секунд

Мощность: у этого Бота нет недостатков. Единственное, что может вам помочь – так это ваш боевой опыт и немного везения.

BALLZ

Accolade ✹ Количество игроков 2 ✹ Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆



Это сумбурная игра для двух игроков – чемпионат единоборств с участием 16 персонажей; из них 8 обычных и 8 экс-бойцов. Каждый персонаж имеет в своем арсенале до 15 специальных приемов.

Ballz – это единоборство; чистая, грубая, простая и беспощадная борьба. Здесь у вас есть только 2 дороги: или победить, или проиграть. Кто я такой? Я – Джестер, Король хитрости и изворотливости, грубости и оскорблений, Мастер борьбы и уничтожения. Вы хотите победить моих бойцов? Вам придется потратить немало времени, чтобы достичь моего уровня борьбы. Вы будете сражаться ради поясов, а вместо этого получите одни только раны и ушибы. Проложите себе дорогу сначала до красного пояса, или умрете. Дошли до зеленого – будьте внимательны. Продвинетесь до синего – дороги назад не останется. Ну а когда получите черный пояс, вы встретите Джестера, т.е. меня. Подбирайте пояса, без них вы никуда не продвинетесь, хотя вы, скорее всего, застрянете примерно на красном поясе и будете хрипеть там, пока вас не раздавят. Да, чуть не забыл! Советую во время поединка остановиться и прочитать мои грубые комментарии. Они собьют вас с толку, разобьют, и вы проиграете. А именно этого я и добиваюсь. Смейтесь, когда проиграете. Мне также нравится показывать бессмысленные слайды на задней стене. Они тоже будут сбивать вас с толку.

Но если вы все-таки каким-то чудом умудритесь добраться до моего уровня и получите черный пояс, вы встретите меня. Я отделаю вас так, что вам придется надеть белые тапочки. Но вы не достигнете даже этого, пока не выработаете свой собственный стиль борьбы.

Начало игры

После просмотра титульных кадров нажмите любую кнопку, чтобы перейти к основному меню.

Быстрое начало игры (в режиме одного игрока)

После того как появится титульный экран Джестера, нажмите **START**. Появится основное меню. Нажмите **START** снова, чтобы появилось окно выбора бойца. Нажмите **START** в

третий раз, и вы увидите себя на арене. Вы будете играть за Кронка (Kronk), а ваш враг будет выбран автоматически.

УПРАВЛЕНИЕ

Перед началом игры потратьте немного времени на ознакомление с расположением кнопок управления. Помимо основных ударов и движений каждый боец может проводить и специальные приемы, характерные только для него одного.

Основные удары и передвижения бойцов

A – удар кулаком;
B – удар ногой;
C – прыжок.

Чем дольше вы будете держать эту кнопку, тем выше прыгнет боец, которым вы в данный момент управляете. Вы также можете управлять его движением в полете. Легкие бойцы прыгают выше или находятся в воздухе дольше, чем тяжелые.

START – пауза;
D-pad – передвижение игрока по арене;

Особенные удары и приемы

A+🡻 – низкий удар кулаком;
Вперед + **A** – удар кулаком с выпадом;
Назад + **A** – близкий удар кулаком;
B+🡻 – низкий удар ногой;
Вперед + **B** – удар ногой с выпадом;
Назад + **B** – близкий удар ногой.

Блоки

Back-pedal и блок – назад;
Пригнуться с блокировкой удара – назад + 🡻;
Высокий блок – назад + 🡹;
Откатиться назад, когда вас сбили с ног, – **A**+🡹/🡻.

Основное меню

После появления титульного экрана нажмите **START**, чтобы перейти в основное меню. В нем вы можете установить игру по своему желанию. Лучше всего отобразить опции в традиционном виде перед началом игры.

Режим одного игрока

Выберите одного из 8 предоставляемых бойцов, а затем вам необходимо победить всех бойцов, которых выставит Джестер, чтобы добраться до него самого и победить. Вы будете получать новый пояс после победы над каждым новым врагом. Обстановка, в которой вы будете драться, будет меняться после каждого раунда. Вы сражаетесь до тех пор, пока не побьете нехорошего Джестера или пока ваше окровавленное тело не заберут с арены, т. е. пока у вас не кончатся жизни.

Режим двух игроков

Оба игрока выбирают себе бойцов и дерутся друг против друга. Вы со своим приятелем можете выбирать себе одинаковых бойцов. Тот, кто побеждает больше раундов, получает возможность выбирать фон и управлять камерой при повторном просмотре борьбы. Вы можете драться столько раз, сколько душе угодно.

Опции

⇨ Используйте **D-pad** (🡹,🡻), чтобы выделить желаемый пункт меню и **D-pad** (🡸,🡺), чтобы установить или отключить его. После того как вы установите то, что вам хочется, выделите пункт «Exit» (выход) и нажмите **START**, чтобы вернуться в основное меню.

➪ Условия победы в игре (только в режиме двух игроков). Здесь вы можете установить количество раундов, в которых необходимо победить, чтобы выиграть игру (один из одного, 3 из 5, 6 из 11, 11 из 21). В режиме одного игрока вы должны победить 2 раунда из трех, чтобы перейти к следующему врагу.

➪ Уровень сложности игры (только в режиме одного игрока). В этом пункте вы устанавливаете количество жизней, которое дается в начале каждой игры (легкий – 6, средний – 3, сложный – 1). Когда у вас кончаются все жизни, вы проигрываете игру.

➪ Гандикап (только в режиме двух игроков). Здесь можно менять мощь каждого удара бойца. Чем выше гандикап (например, синий, черный), тем сильнее бьет ваш игрок и тем меньше ударов ему придется нанести, чтобы уложить соперника.

➪ Музыка. Используя **D-pad** (🡐,🡒), включайте или выключайте музыку по своему желанию.

➪ Проверка музыки. Используя **D-pad** (🡐,🡒), выберите номер песни, которую вы хотите прослушать, и нажмите **A**.

➪ Звуки. Используйте **D-pad** (🡐,🡒), чтобы выделить номер звукового эффекта, которого вы хотите услышать, и нажмите A.

Контроллер

В этом пункте вы можете выбрать и установить тот контроллер, которым вы будете пользоваться во время игры. При помощи **D-pad** (🡐,🡒,🡓,🡑) выберите тип контроллера и нажмите **START**, чтобы вернуться в основное меню.

Если вы вдруг захотите изменить какой-либо пункт установки, режим игры (для одного или для двух игроков) или произвести еще какие-нибудь изменения, нажмите кнопку **RESET**, чтобы вернуться к титульному экрану **Ballz**. При этом все ваши достижения стираются.

Выбор бойца

После того, как вы загрузите игру, выбрав в основном меню режим одного или двух игроков, на экране появится окно выбора игрока. Используя **D-pad** (🡐,🡒), выберите себе желаемого бойца (ниже его фотографии показывается его имя, количество побед или проигрышей и количество перфектов, которые он заработал). После выбора игрока нажмите **START**, и вы увидите себя на арене.

Основные правила игры на арене

На экране вы увидите в первую очередь своего бойца и его соперника, а также Шкалу здоровья, время, которое осталось до конца поединка, и телевизор.

Здоровье вашего игрока показывается в виде шариков в верхней части экрана. Когда они полностью кончаются, вы разбиты и проиграли раунд. Каждый поединок длится **99 секунд**. Когда время заканчивается, Джестер набрасывает на обоих бойцов специальный энергетический щит, который в течение нескольких секунд высасывает всю энергию из бойцов. Тот, у кого останутся жизненные шарики в конце раунда, побеждает. Второй игрок будет разбит.

В режиме одного игрока вам необходимо выиграть 2 раунда из трех, чтобы быть победителем. В режиме двух игроков вы можете установить количество раундов, в которых необходимо победить, чтобы выиграть игру (один из одного, 3 из 5, 6 из 11, 11 из 21).

Один перфект присуждается вам, когда вы победили соперника, не пропустив ни одного удара.

Удары ногой сильнее, чем удары кулаком, но более медленные.

Если вы 3 раза подряд пропустили удары врага и при этом ни разу не поставили блок или не провели ответную атаку, ваш боец теряет сознание.

Когда ваш боец сцепился с соперником

Бросок. Борьба в полном смысле этого слова начинается, когда ваш боец подошел близко к врагу, и вы нажали кнопку удара кулаком. Оба игрока должны быстро нажать эту кнопку. Тот, кто сделает это быстрее, выиграет эпизод, проведя специальную атаку.

Захват. Когда бойцы подошли близко друг к другу, быстро нажмите кнопку удара ногой.

Ваш боец схватит соперника и осуществит уничтожающую атаку.

Освобождение. Когда ваш противник прижал вас (например, вы оглушены Кронком), вы потеряли сознание или каким-либо другим способом выведены из строя, попробуйте, быстро нажимая кнопку удара кулаком, освободиться и восстановить силы.

Особенные движения

Каждый боец **Ballz** может осуществлять, помимо стандартного набора ударов, специальные, собственные приемы и движения. Некоторые специальные приемы работают только когда вы пригнулись или подпрыгнули.

Воздушная защита. У каждого игрока **Ballz** в арсенале есть несколько приемов для защиты от атаки с воздуха (например, у Бумера – ↑+удар кулаком). Эти приемы позволят блокировать атаку врага с воздуха.

Превращения. Секретный пароль даст вам возможность превращаться в любого бойца Ballz и использовать его приемы и движения. Вы остаетесь «в теле» другого бойца до тех пор, пока не кончится раунд, или пока вы не решитесь превратиться в другого игрока.

Прошение о милосердии. Если вы будете молить противника о милосердии, вам вернется ваше здоровье, но при этом вы останетесь уязвимым...это также очень унизительно. Быстро нажмите **D-pad** (↓) несколько раз, чтобы попросить противника смиловаться, и держите кнопку ↓, чтобы вернуть себе здоровье.

Насмешки. Помимо ударов и других приемов, вы можете смеяться над своим противником. При этом последующие удары врага станут сильнее и быстрее, т.к. он рассердится. Насмешки могут накапливаться: чем больше вы сделаете, тем мощнее будут атаки врага. Чтобы отпустить насмешку в адрес соперника, одновременно нажмите **A+B+C**.

Взрывы и циклоны. Некоторые специальные атаки, такие, как взрыв, циклон или торнадо, наносят урон противнику, даже если он пытается защититься (блокировать удар). Но если ваша атака не достала до противника, вы теряете сознание, и вывести из этого состояния может лишь удар соперника.

ПРОСМОТР ПОЕДИНКА

Когда матч закончен, победитель получает возможность просмотреть последний поединок.

Управление камерой

D-pad – перемещение камеры вверх/вниз и вправо/влево;
START – закончить просмотр поединка;
A – увеличить изображение;
B – уменьшить изображение;
C – замедлить скорость.

Если в режиме одного игрока побеждает босс или какой-либо другой боец компьютера, повторный просмотр не проводится.

Стандартный набор ударов и движений для всех игроков

Speed	Charge Attacks
Punch Damage	Aerial Attack Damage
Kick Damage	Explosion/Cyclone Damage
Missile Attacks	Other Special Moves
Throw Damage	Defense
Grapple Damage	Aerial Defense

ОСОБЕННОСТИ БОЙЦОВ

Бумер (Boomer)

Попробуйте поиграть за него, и вы не пожалеете. Этот весельчак делает все, чтобы повеселиться, но с ним лучше не шутить. Если его **Jack-in-the-Box head** не достанет вас, он вызывающе ухмыльнется. Только помните, что хуже будет вам, если вы засмеетесь.

Специальные приемы

Left Handstand Kick – ←,←, удар ногой;
Head Hurl – назад, вперед, удар кулаком;
Jack-in-the-Box – ↑+ удар кулаком;
Self Destruct – →,↓,←,↑, удар кулаком.
+ 4 дополнительных удара и приема.

Брузер (Bruiser)

Если бы мозги могли взрывать или уничтожать что-либо, этот парень не обидел бы и мухи. Поэтому нечего бояться случайно «сделать» ему сотрясение мозга. Вы не можете ударить по тому, чего нет на самом деле. Но Брузеру мозги и не нужны. Его удары и так очень сильны. Вы будете шокированы, когда встретите его.

Основные приемы:

Catwheel Left – ←,←, удар ногой;
Catweel Right – →,→, удар ногой;
Slide Tackle – ↓,↓, удар ногой;
Torqueno – →,↓,←,↑, удар кулаком.
+ 11 дополнительных ударов и приемов.

Девина (Divine)

Все говорят вам, что вы деретесь, как девчонка. Ха! Если бы. Девина – это настоящая машина для убийства. Не смейтесь. Она победила множество хороших бойцов. Быстрая и неуловимая, она прыгает туда-сюда, бьет то руками, то ногами и сопровождает все это громкими криками или унылым подвыванием.

Основные приемы:

Flip & Throw – удар кулаком + удар ногой (вблизи);
Spanking – победный бросок (удар кулаком вблизи);
Reverse Cartwheel Head Scissors – вперед, вперед, вперед.
+ 9 дополнительных ударов и приемов.

Крешер (Crusher)

Тяжелый случай. Этот мутант двигается не очень быстро, но уж если доберется до вас, вам не позавидуешь. Силы его ударов вполне достаточно, чтобы уложить любого с нескольких ударов.

Основные приемы

Charge – вперед, вперед, вперед;
Pummel – победный бросок (удар кулаком вблизи);
Underhand Horn Heave – назад, вперед, удар кулаком.
+ 8 дополнительных ударов и приемов.

Кронк (Kronk)

Вы знаете, что говорят люди, если вашим единственным инструментом является молоток, то каждая помеха будет представляться вам в виде гвоздя. Все, что есть у Кронка, – это клюшка. Естественно, он и смотрит на все живое, как на нечто, по чему нужно обязательно ударить ею. Несколько приличных размахов и назад никто не вернется.

Основные приемы

Overhead Club – ↑, удар кулаком;
Lobber Loogie – назад, ↑, удар кулаком;
Tee Off – удар ногой вблизи;
Duck, Dive & Roll – вперед, вперед, вперед.
+ 6 дополнительных ударов и приемов.

Цунами (Tsunami)

Этот парень выглядит, как увалень высшей степени до тех пор, пока он не приземлится на вас. Единственное, что может быть страшнее его рубящего удара, – это скука, которую вы испытаете, когда он будет совершать ритуал. В отличие от других бойцов, у Цунами есть своя гордость. Это и затрудняет его в драках с клоунами и гориллами. Но, следуя настоя-

щему стилю восточной борьбы «Сумо», это затруднение должно использоваться для победы над противником.

Основные приемы

Belly Charge – – вперед, вперед, вперед;
Flying Sommersault Kick – назад, назад, прыжок;
Morph into Tsunami – ←,→, удар кулаком + прыжок.
+ 5 дополнительных ударов и приемов.

Турбо (Turbo).

98-фунтовое чудовище выглядит так, будто только что сошло с вашего телевизора, на котором показывается американский триллер. Этот боец быстро летает и хорошо атакует сверху. Но, к сожалению (или к счастью), это сама вежливость. Если бы он не был настолько силен, он был бы просто шуткой.

Основные приемы

Charge Flip Kick – – вперед, вперед, вперед;
Flying/Hover – прыжок, удар ногой + прыжок;
Super Blow – – вперед, вперед + удар кулаком.
+ 4 дополнительных удара и приема.

Йоко (Yoko)

Невзрачная худенькая обезьянка, самая настоящая человекоподобная горилла. Невозможно предсказать, что через минуту случится с вами, когда вы попали в джунгли. Йоко думает, что обезьяны проворнее людей. Надеюсь, вы не хотите проверить это на себе.

Основные приемы

Backflip – ↑, удар ногой;
Grab Pole & Swing – прыжок, ↑,↑;
Sturn Fart – назад, назад, назад.
+ 13 дополнительных ударов и приемов.

Боссы

Боссы, в общем, будут посильнее обычных бойцов. Их нельзя подхватить и перебросить через себя, нельзя лишить их сознания. Каждый из них имеет свою «ахиллесову пяту». Больше мы ничего о них не скажем, чтобы не испортить спортивный интерес.

BARBIE: VACATION ADVENTURE

Hi Tech Entertaiment ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Барби путешествует по 5 штатам Соединенных Штатов Америки во время своих каникул, принимая участие в различных соревнованиях. Каждый уровень начинается с переодевания Барби. В штате **California** – Барби в своем доме отыскивает различные предметы; в штате Texas – гонки на лошадях с препятствиями; в штате **Florida** – подводное плавание; в штате **Iowa** – карнавал на ферме, нужно на аттракционе пройти все испытания; в штате **Wyoming** – нужно установить палатку, перепрыгнуть через ручей и набирать очки, фотографируя зверей.

BARE KNUCKLE

(см. Streets of Rage с. 407)

BARE KNUCKLE 2

(см. Streets of Rage 2 с. 408)

BARE KNUCKLE 3

(см. Streets of Rage 3 с. 408)

BARKLEY: SHUT UP AND JAM

Accolade ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Спортивная игра (баскетбол).

Во время игры на **PAUSE** сделайте набор: **QUIT**. Нажатием кнопок вы можете взять себе следующих игроков: **A, A, A** - Blad; **A, A, A, A, A, A**- Jim Pack; **B, B, B** – игрока Barkley; **C** симметричные команды.

ПАРОЛИ

Уровень 2 – **3MJK 1VZ3**	Уровень 5 – **3MNP 21?N**
Уровень 3 - **3MGH 2VVW**	Уровень 6 – **3MST ?161**
Уровень 4 - **3MQR 2X9M**	Уровень 7 – **3MBS ?208**

BARKLEY: SHUT UP AND JAM 2

Accolade ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

ПАРОЛИ

Во время режима **«Exibition»** поставьте игру на паузу, выделите строку «↑ **Quit**» и введите следующие коды:

Зеркальный матч: **C, C, C.**
4 Баркли: **B, B, B.**
Играть как партнер Баркли:

Blade:	**A, A, A**
Dolemite:	**A, A, A, A.**
Hamma:	**A, A, A, A, A.**
Jim Pak·	**A, A, A, A, A, A.**
Pauly:	**A, A, A, A, A, A, A.**
Shuga:	**A, A, A, A, A, A, A, A.**
Spider:	**A, A, A, A, A, A, A, A, A.**
Bongo:	**A, A, A, A, A, A, A, A, A, A.**

BART SIMPSON VS. THE SPACE MUTANTS

(см. Simpsons (The) с. 386)

BART'S NIGHTMARE (SIMPSONS)

Flying Edge ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Продолжение приключений мультипликационного героя Барта. Теперь вашему герою предстоит путешествие в своем подсознании для розыска листков своего домашнего задания, воплощаясь в различных героев типа Бэтмана и искателя приключений Индиана. Графика и звук произведут на вас хорошее впечатление.

УПРАВЛЕНИЕ

A - прыжок; **B** - пузырь; **C** - выстрел; ↓ + **C** - выдох.

СОВЕТЫ

Прыгая через почтовые ящики, вы получите указатель, куда двигаться дальше. Костюм дает неуязвимость

Уровень голубая дверь

Чтобы победить Монти, необходимо стараться находиться на середине экрана.

Уровень зеленая дверь

Стрельба шарами вперед ➔
Стрельба по зданиям ↓/↑
Лазерный луч A
Стрельба по железной дороге B
Стрельба по самолету. C

Уровень серая дверь

Будьте очень внимательны – начинайте передвигаться, будучи уверены в безопасности за свою жизнь.

BASS MASTERS CLASSICS

Flying Edge ✹ Количество игроков 1 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Если вы заядлый рыбак, а на рыбалку вам никак выбраться, то эта игра поможет вам на некоторое время утешиться. Вам предстоит поучаствовать в соревнованиях по рыбной ловле на экране телевизора. Графика и звук хорошие, жаль только, что попробовать уху из полученного улова вам не удастся.

BATMAN

Sunsoft ✹ Количество игроков 1 ✹ Боевик
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

УПРАВЛЕНИЕ

A – бросок звездочки; **B** – удар; **C** – прыжок; ↑ + **C** – бросок абордажного крюка.

Неуязвимость

В самом начале займите верхний левый угол экрана, все время оставайтесь там и, таким образом, повреждений не получите.

Множество жизней

На третьем уровне (Музей Флюгельхейма) можно собрать много дополнительных жизней. Когда попадете в музей, возьмите первую нашедшуюся дополнительную жизнь. Затем прыгните на движущуюся платформу и поднимайтесь, пока не достигнете выступа над шипастым объектом. Тогда снова спрыгните вниз, на движущуюся платформу. Дополнительная жизнь снова появится на том же месте. Многократно повторяя эту процедуру, вы сможете собрать все 9 жизней.

Еще один способ получения множества жизней

Когда вы достигнете места, где появляются нападающие на вас клоуны, идите ко второй платформе с первым огнедышащим клоуном. Спрыгните с левой части платформы, и во время падения подберете 3 жизни. Процедуру можно повторять снова и снова и довести число жизней до 9.

99 бэтарангов

Джокеру придется несладко, если на третьем уровне, в Музее вы соберете 99 бэтарангов. Добравшись до второго лифта на этом уровне, поднимитесь на нем вверх и уничтожьте

бойца с топором. Затем подпрыгните и схватите бэтаранг. Теперь спускайтесь на лифте до самого низа. Если потом снова подниметесь наверх, то вновь найдете бэтаранги. Повторяйте эту операцию, пока не наберете 99 бэтарангов. Этот трюк можно повторить еще раз на уровне 7-2 (Собор). На этом уровне, сразу же перед первым мостом, в верхнем левом углу экрана находится маленькое изображение Бэтмена. Возьмите его и найдете пять бэтарангов. Затем спрыгните и бросьте «кошку», чтобы снова забраться наверх. Повторяйте это до тех пор, пока не подберете 99 бэтарангов.

BATMAN & ROBIN

(см. Adventures of Batman & Robin (The) с. 21)

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Продолжение приключений человека-летучей мыши. Вам предстоит пройти 5 уровней, каждый из которых состоит из 3 этапов.

СОВЕТЫ

Синие и оранжевые изображения Бэтмена – повышают мощность огня.

Оранжевые изображения Бэтмена – мощность огня становится ураганной.

Сгусток энергии – быстрое восстановление энергии.

В игре 15 уровней. Сердечки прибавляют вам здоровья, синие и оранжевые изображения Бэтмена повышают мощность оружия. Череп уничтожает всех противников на экране.

ВЫБОР ЭТАПА:

В режиме пауза нажмите **B, A,🡇, B, A, 🡇, 🡄, 🡅, C**.

BATMAN FOREVER

Acclaim* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Вашему герою предстоит пройти 8 уровней игры, очистив небольшой городок Готем от преступности. В конечном итоге вам предстоит встретиться с двумя главарями преступного мира и победить их.

Играть можно Бэтменом или Робином.

Секретное меню

На экране меню установите курсор на **PLAY THE GAME** и наберите следующий код: **🡄, 🡅, 🡄, 🡄, A, B**.

Суперудары и прочие возможности

Для Batman'a:

усыпляющее – **🡆, 🡇, B**
оглушающая бомба – **🡆**+A
усыпляющее – держа **MODE 🡆, 🡆, 🡄, A**
наводящее – **🡇, 🡆, B**
связывающее – **🡇, 🡇, 🡇, A**
блокирующее – **🡇, 🡇, 🡇, B**
приклеивающее – держа **MODE 🡆, 🡆, 🡄, C**
поражающее – **🡆, B, 🡆, C**
отвлекающее – держа **🡇, 🡇** (turbo)
сломать шею – **🡆, 🡆, B**
суперзащита – **B, C** быстро

бомба – ↓, →, C
бумеранг – ↓, →, A
скользящее – держа **MODE** →, →, ←, B
парализующее – →, ↓, C
сдерживающее – →, →, C
удар коленом – →,→ , B+ ↑

Для Robin'a

усыпляющее – →, ↓, B
ослепляющее – держа **MODE** →, →, ←, B
удар коленом -→, →, B + ↑
сломать шею -→, →+B
замедляющее – →, ↓, C
суперзащита – **B**, **C** быстро
прибивающее – →, ↓, A
парализующее – →+A
стреляющее – держа **MODE** →, →, ←, C.

BATMAN RETURNS

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В этой игре множество боев, которые нужно вести на протяжении 4 эпизодов, состоящих из 3 уровней каждый. Если вы погибнете – игру продолжаете с начала эпизода, на котором находитесь.

СТРАТЕГИЯ

Нужно овладеть оружием и кнопками управления. Противников можно одолеть с помощью оружия, имеющегося на вашем ремне (нажмите **START**, чтобы рассмотреть ремень). Начинаете игру с одним экземпляром каждого вида оружия, поэтому надо потренироваться с ним на первом этапе игры.

Бэтмен может зависать в воздухе, планировать вниз, лететь вверх, «взмахивая крыльями».

Чтобы спланировать вниз, падая, нажмите и держите кнопку специального оружия, тогда Бэтман медленно опустится.

Чтобы взлететь вверх, надо одновременно нажать кнопки специального оружия и прыжка.

BATMAN: REVENGE OF THE JOKER

Sunsoft ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

У игры 7 уровней, и в ней много «плохих парней» и разных препятствий.

СТРАТЕГИЯ

Если вы стреляете, а затем прыгаете, учтите: реакция будет с небольшим запаздыванием, пока вы не нажмете на кнопку, указывающую направление прыжка. Не оставляйте Бэтмена долго стоять перед препятствием: он может, качнувшись вперед, попасть под лазерный луч или подвергнуться другой опасности. Нажмите кнопку ↓, когда остановились, и Бэтмен будет стоять как вкопанный.

СЕКРЕТЫ

Выбор уровня

В экране заглавия нажмите **START**, затем поместите летучую мышь в опцию **«Passcode»**. Нажмите кнопку **START**. Введите код: **5257**. Нажмите кнопку **A**, и в нижней части экрана

появится группа символов. Поместите курсор влево над первой цифрой кода. Вводите коды для каждого уровня.

Стадия 1-1	**1100**	Стадия 1-2	**1200**
Стадия 1 Босс	**1300**	Стадия 2-1	**2100**
Стадия 2-2	**2200**	Стадия 2 Босс	**2300**
Стадия 3-1	**3100**	Стадия 3-2	**3200**
Стадия 3 Босс	**3300**	Стадия 4-1	**4100**
Стадия 4-2	**4200**	Стадия 4 Босс	**4300**
Стадия 5-1	**5100**	Стадия 5-2	**5200**
Стадия 5 Босс	**5300**	Стадия 6-1	**6100**
Стадия 6-2	**6200**	Стадия 6 Босс	**6300**
Стадия 7-1	**7100**	Последняя разборка с Джокером	**7200**

Непобедимость

Во время паузы нажать **B** и **START** (работает не на всех картриджах).

BATTLE FRENZY

(см. Blood Shot с. 68)

BATTLE MASTER

Arena ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Хорошая аркадная адвентюра с элементами ролевой игры, хорошими графикой и звуком. Участие в сражениях средневековых рыцарей с чудовищами закалит вашу волю и повысит уровень мастерства во владении мечом.

BATTLE SQUADRON

Electronic Arts ✹ Количество игроков 1 ✹ Воздушные бои
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Стрелялка, действие которой разворачивается в космическом пространстве. Чтобы легче было уворачиваться от пуль, поставьте их скорость на 75.

BATTLEMANIA

Sega ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Нажмите на втором контроллере **START**, и вы увидите нечто удивительное...

BATTLETECH

Imagesoft/Extreme ✹ Количество игроков 1 ✹ Боевик
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Вы управляете одной из боевых машин, и вам необходимо пройти через несколько уровней, громя на своем пути боевые машины роботов, подбирая новые типы оружия и боеприпасы к ним. Игра для двух игроков.

Режим радара

В режиме паузы нажмите **A**.

Бомбы

Бомбу можно бросать на большие расстояния, если нажать на кнопку **A** и держать несколько секунд.

ПАРОЛИ

Уровень 2	**STJNNN**	Уровень 4	**BBVLND (BBYLND)**
Уровень 3	**GRBCHV**	Уровень 5	**BMBRMN**

Бесконечное оружие

BRN521

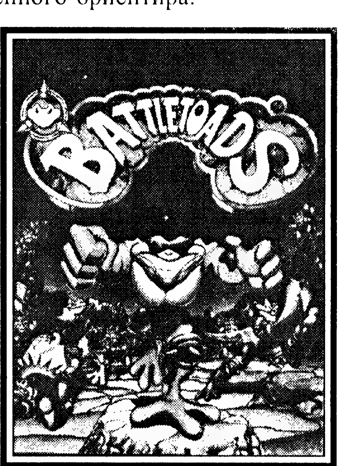
BATTLETOADS

Konami/Tradewest ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Приключения***

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – освобождение принцессы Анжелики, захваченной Черной Королевой. Игра для двух игроков. При игре вдвоем каждый из игроков получает по половине экрана. Есть уровни, разбитые на зоны по ориентирам. Прохождение мимо него даст вам 5000 очков. Если погибнете – игра возобновляется от последнего пройденного ориентира.

Пропуск двух первых уровней



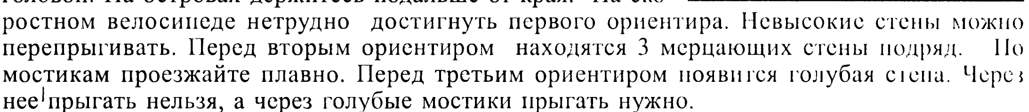
На первом уровне запрыгните на первую платформу справа, там будет мерцающая иконка пропуска двух уровней.

Рекомендации по прохождению

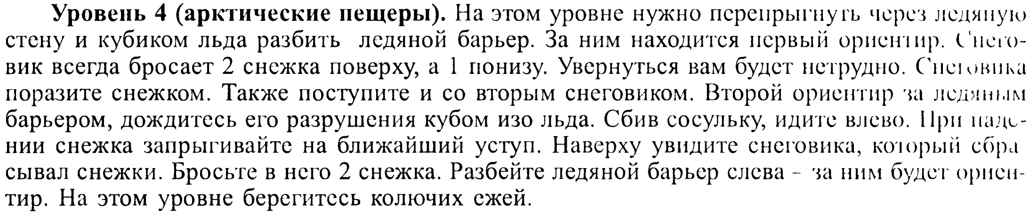
Уровень 1 (каньон Рагнарока). Каждая съеденная муха добавляет одно деление на шкале, измеряющей жизненную энергию. Свиней атакуйте резкими ударами. Если дракона около утеса сбить с ног и запрыгнуть ему на спину, то можно будет им управлять. Чтобы взлететь, нужно нажимать кнопку прыжка, а чтобы стрелять огненными шарами – кнопку удара кулаком.

Уровень 2 (дыра Вуки). Хищных птиц лучше уничтожать ударами ногами. На этом уровне можно набрать много дополнительных «жизней». Против роботов примените шар- разрушитель. Опасайтесь электроловушек на стенах.

Уровень 3 (турботоннель). Крыс в начале уровня бейте головой. На островах держитесь подальше от края. На скоростном велосипеде нетрудно достигнуть первого ориентира.



Невысокие стены можно перепрыгивать. Перед вторым ориентиром находятся 3 мерцающих стены подряд. По мостикам проезжайте плавно. Перед третьим ориентиром появится голубая стена. Через нее прыгать нельзя, а через голубые мостики прыгать нужно.



Уровень 4 (арктические пещеры). На этом уровне нужно перепрыгнуть через ледяную стену и кубиком льда разбить ледяной барьер. За ним находится первый ориентир. Снеговик всегда бросает 2 снежка поверху, а 1 понизу. Увернуться вам будет нетрудно. Снеговика поразите снежком. Также поступите и со вторым снеговиком. Второй ориентир за ледяным барьером, дождитесь его разрушения кубом изо льда. Сбив сосульку, идите влево. При падении снежка запрыгивайте на ближайший уступ. Наверху увидите снеговика, который сбрасывал снежки. Бросьте в него 2 снежка. Разбейте ледяной барьер слева – за ним будет ориентир. На этом уровне берегитесь колючих ежей.

Уровень 5 (город). В водопаде прыгайте вправо. Остерегайтесь мин во второй зоне уровня, лучше держаться в левой половине экрана.

Уровень 6 (логово Карнаха). На этом уровне много змей. Во второй зоне лучше держаться за ними. Когда первая змея в этой зоне поползет вправо, прыгните вправо и приземлитесь рядом со взрывом звезды. Если прыгнуть туда – перенесетесь сразу на 8 уровень.

Уровень 7 (ад Волкомира). Пикирующие на вас крысиные яйца разбивайте головой. В третьей зоне уровня остерегайтесь появления пурпурного шара. В четвертой зоне вас обстреляют ракетами, лучше держаться по центру.

Уровень 8 (незваный гость). На этом уровне предстоит борьба с роботами. В качестве оружия в первой зоне можно использовать металлический прут. Желтые шарики можно перепрыгивать или разбивать прутом. Во второй зоне ориентир находится на верхней из трех движущихся платформ. В третьей зоне босс стреляет с паузами, используйте их.

Уровень 9 (страна труб). В первой зоне нужно уничтожить двух роботов. Во второй зоне убегайте от четырех шестеренок. Их нужно заманивать в ловушки-ямы или разбивать о стену. В третьей зоне нужно плыть по воде. Для этого используйте кнопку прыжка. Акул и угрей атакуйте, нажимая кнопку удара кулаком.

Уровень 10 (крысиные гонки). Вам предстоят 3 гонки с крысами. Во второй гонке опасайтесь движущейся платформы. Третью крысу сильно ударьте головой, когда она будет обгонять вас около уступа. Крыса ударится о стену и побежит обратно. В конце третьей гонки предстоит бой с Генералом.

Уровень 11 (летучий прилипала). На этом уровне предстоят гонки с электрошаром. Если в гонке вы победите, шар будет кружиться вокруг вас, бейте его головой.

Уровень 12 (революция). Используйте в качестве оружия шест. Если его нет – сильные удары головой. Можно перепрыгнуть через врага и бить его сзади.

BATTLETOADS & DOUBLE DRAGON

Konami/Tradewest ✸ Количество игроков 2 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

ВЫБОР УРОВНЯ ИГРЫ + ♥ 10 ЖИЗНЕЙ В НАЧАЛЕ ИГРЫ

Выберите количество игроков. После загрузки экрана выбора персонажей нажмите ↓, ↑, ↑,↓, **C**, **A**, **B** и **START**. Если все сделано правильно, раздастся звуковой сигнал и появится экран выбора уровней.

BEAST BALL

Spectrum Holobyte ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Спортивная игра, посвященная американскому футболу, правда, спортсменами являются монстры, вооруженные оружием. Забавная и необычная игра.

BEAST WRESTLER

Renovation Products ✸ Количество игроков 2 ✸ Поединки
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

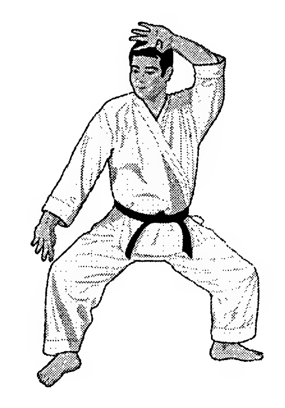
Игра-поединок с монстрами.

Первый уровень (Beginner)

2 (против Voulsine) – **MONSTERRQYQ YQMQQQFAQQK;**
3 (против Airhohle) – **MONSTERRQYQYQMQQQVAQSA;**
4 (против Ventor) – **MONSTERRAAQ YQMWQIGAQSU;**
5 (против Dycoon) – **MONSTERRAAQ YQMWQIGAQCU;**
6 (против D-Biton) – **MONSTERRAAA WQMWQPYAQKA.**

Второй уровень (World)

1 (против Unknown) – **MONSTERRAAA WQMWQPYAQKA;**
2 (против Ulvolos) – **MONSTERRAAA WADRDIHZQEF;**
3 (против Allowena) – **MONSTERRAAA WADRDIUZQRM;**
4 (против Octii) – **MONSTERRZXA WADRDIUZQRM;**
5 (против Ploguraz) – **MONSTERRZXAJADRDIJXQHI;**



6 (против Hax -004) – MONSTERRZXZ XADRFDMXQBK;
7 (против Maclha) – MONSTERRZXZ XADRFDIZQKX;
8 (против Ominos) – MONSTERRZXZ XAJRTWKXQVX;
9 (против Blenadan) – MONSTERRZXZ XAJRTWOXQIH;
Финал – BONILLARWIW IWIFYNOXCD.

BEAUTY AND THE BEAST

(см. Roar of the Beast с. 360)

BEAUTY AND THE BEAST. BELLE'S QUEST

Sunsoft/Disney Interactive* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра, выполненная по мультфильму Диснея «Красавица и чудовище», представлена глазами умной девушки и соединяет головоломку и действие. Цель игры – расколдовать чудовище.

BEAVIS AND BUTT-HEAD

MTV/Viacom* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра-головоломка для двух игроков по мотивам популярного западного мультсериала.

ПАРОЛИ

Больница	**t0-e ByjIjBKR4L**
Улица	**3I2L yxF2e O7GEV**
Колледж	**zbZs+OGDs159K9**
Мир бюргера	**-Y+43c-jJ iUaVA**
Дома	**F1xcDJfTo q8Owz**
Гостиная (комната Beavis)	**aPjDY5fF+DTkrEN**
Mal	**7YPP-SU9+SqiPH**
За рулем	**FECROW6BcpOCVj**
1 игрок с оружием	**e7EKY iP2qe taVfy**
2 игрока с оружием	**Js2Nt 9SarV fDTRi**
Части билета, деньги	**CpB-b gvxhn jAc6Z**

BEETHOVEN

Hi Tech Entertainment* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Это увлекательная детская игра, героем которой является всем хорошо известный сенбернар по кличке Бетховен. Есть очень серьезный недостаток – мелкая графика, которая относит эту игру в список неудачных игр.

BEST OF THE BEAST: CHAMPIONSHIP KARATE

Electrobrain* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Если вы любитель боевых искусств, то эта игра для вас. Вашему герою предстоит принять участие в соревнованиях по каратэ с целью стать лучшим из лучших. Игра имеет множество регулируемых параметров, такие как разработка своего стиля борьбы, выбор базовых движений, и многое другое.

ПАРОЛИ

Максимальная мощь	**445 WVBVHNW**
Все противники покалечены	**475 WVBVFPW**
Чемпион	**475 WVBBZPW**

BEYOND OASIS

(см. Story of Thor с. 405)

BILL WALSH COLLEGE FOOTBALL

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Типичный симулятор матчей по американскому футболу.

BILLY BOB

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Несложная стрелялка с наводящимся прицелом.

BIMINI RUN

Nuvision* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра для любителей жать на гашетку, не желающих остаться навсегда молодыми.

BIO-HAZARD BATTLE (CRYING)

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Воздушные бои
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Цель игры – избавить планету от мутантов, образовавшихся в результате ядерной катастрофы.

ВЫБОР УРОВНЯ

После загрузки экрана фирменной надписью «SEGA» удерживая нажатой клавишу **C**, опишите джойстиком полный круг по часовой стрелке, начав с положения ↑ и им же закончив. Потом нажмите **START**.

Мощный звездолет: на экране выбора корабля укажите в верхнем левом углу звездолет и нажмите **A+B+СТАРТ**.

BIONIC COMMANDO

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-боевик, в которой герой должен уничтожить существо – Альбатроса.

BLACK HAWK

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

На редкость удачное сочетание лабиринтного боевика с игрой типа «Квест». Вы сын короля, должны убить деспота Сарлака и освободить свой народ от жестокого ига.

BLACK HOLE ASSAULT

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Атака исподтишка

На экране заставки выберите **«Name Entry»**. Введите имя **BIGNET**. Выйдите из меню и выберите **BIGNET**. Игра пойдет как обычно, но теперь, если не хотите сражаться с врагами, нажимайте **START** на втором пульте – и проскользнете мимо противника.

Просмотр

С помощью этой уловки можно просмотреть все заставки игры. Выберите в меню «Ввести имя» и запишите **FOMA**, после чего можно начинать игру. Вместо начала игры вы увидите персонажи японских мультфильмов на экране. Выберите любого из персонажей и можете посмотреть одну из интермедий. Для того чтобы выйти из этого режима, необходимо нажать **RESET.**

Тайный уровень

В меню выберите миссию **«Operation BHA»** и введите в нее свое имя **AZY**. Вы попадете в «Black Ball Assault», являющийся межгалактической версией пинг-понга.

Мгновенная смерть противника

Для мгновенного уничтожения любого противника запишитесь под именем **BIGNET** и нажмите **START** на втором пульте во время сражения.

BLADES OF VENGEANCE

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – остановить легион тьмы. В паузах между поединками нужно собирать все на своем пути: оружие, сосуды со здоровьем и другое.

УПРАВЛЕНИЕ

B – удар;
C – прыжок;
START, **↑** – выбор возможностей и функций;
START, **A** – исполнение выбранной функции;
START, **C** – обзор карты.

BLASTER MASTER 2

Sunsoft* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Платформенная игра-стрелялка с неплохой графикой и достаточно интересным сюжетом.

BLOCKOUT

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Логическая игра – объемная разновидность тетриса.

Все элементы в игре появляются в левом нижнем углу, поэтому игру лучше начинать с заполнения верхнего правого угла. В этом случае на более поздних этапах игры можно перемещать элементы на меньшее расстояние.

После того, как вы роняете элемент, у вас есть почти секунда для того, чтобы передвинуть его. Это позволяет исправить ошибку или поместить элемент под другой.

Размер куба (в режиме SETUP): *flat fan – 5x5x12, 3D mania – 3x3x10, out of control – 5x5x10, Custom – 3x3x10.*

BLOOD SHOT

Domark/Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Героя игры забрасывают на корабль инопланетян, приближающийся к вашей планете. Цель игры – уничтожить ядерные заряды, находящиеся на корабле до его прибытия на Землю.

ПАРОЛИ

Пропуск уровня (в паузе): **↑, A, ↑, A, A, ↓**;
Плазменная винтовка: **↑, B, ↑, A, B, B**;
Кислород: **C, C, B, A, ↓, ↓**;
Красный ключ: **↓, ↓, B, C, ↑, ↑**;
Плазменная пушка: **←, B, C, ↓, ↓, →**;
Боеприпасы: **B, B, B, →, ↓, ←**;
Ракетница: **↑, →, ↓, ←, ↑, →**
Желтый ключ: **↑, ↑, B, C, ↓, ↓**.

BODY COUNT

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-стрелялка. Содержит 5 этапов. Можно играть вдвоем.

Восстановление жизненной силы и пополнение боезапаса: попадание в падающие значки с соответствующим изображением.

BONANZA BROTHERS

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра для двоих. Вы играете за братьев-гангстеров.

То, что вам нужно добыть, отмечено на карте мигающими точками. С этажа на другой этаж можно подняться по лестницам, отмеченным на карте. Когда соберете все ценности, на экране появится надпись, приглашающая вас к выходу, отмеченному на карте. Время поиска ценностей ограничено.

Слитки золота и пачки денег охраняются. Учтите, что охранник, в которого вы попали из пистолета, не умирает, а вскоре снова участвует в игре.

BONKERS

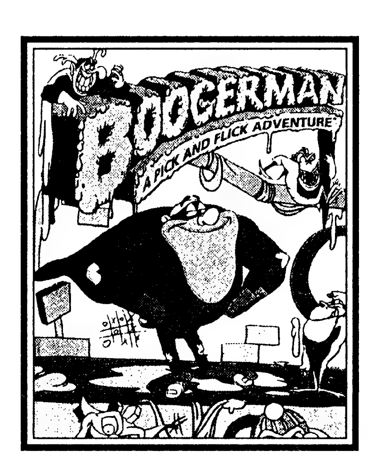
Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Главный герой этой игры – знаменитый персонаж диснеевского сериала, сыщик Чокнутый. Здесь ему предстоит расследовать 4 дела. Все уровни очень отличаются друг от друга. Прекрасная графика и звуковое оформление.

BOOGERMAN: A PICK & FLICK ADVENTURE

Interplay* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Платформерная бродилка. Герой – человек-козявка.



ВЫБОР УРОВНЯ

На экране заглавия нажмите ↑, ↓, ←, →, **C**, **B**, **A**.
Бессмертие (на время): ↑, ↓, ←, →, **B**, ↑, ↓.

Меню настройки и набор кодов
В паузе нажмите **B**.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ

Пароль уровней состоит из портретов ваших врагов.

1 – Тролль	6 – Бугерман
2 – Гоблин-шахтер	7 – Существо со струпьями
3 – Пукающий призрак	8 – Человек из канализации
4 – Носатый гоблин	9 – Огр
5 – Гнойное существо	

Уровень	*Пароль*
Flyboy	6-5-2-7
Flatulent Swamps	7-8-5-2
Mucous Mountains	4-7-3-1
Hickboy	3-4-3-5
Nasal Caverns	4-5-9-7
The Pits	5-7-3-6
Deodor Ant	3-7-1-2
Revolta	1-2-4-3
Pus Palace	5-6-3-5
Boogerville	7-3-8-6
Booger Meister	5-8-6-2

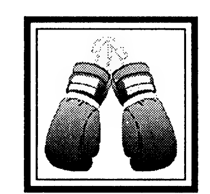
BOXING
BOXING KNOCK OUT
BOXING M.ALI
BOXING LEGENDS OF THE RING

Electrobrain* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игры, посвященные боксерским поединкам.

УПРАВЛЕНИЕ

A – прямой удар, разрыв захвата, возможность подняться после нокаута;
B – захват противника, в режиме повтора нокаута – остановка повтора;
C – увернуться от ударов, в режиме создания боксера – просмотр ударов;
A+↑ – левый хук в голову;
A+↓ – левый апперкот;
A+ ← – левый хук в корпус;
A+C – суперудар;
C+ → – правый хук в корпус;
C+ ↑ – правый хук в голову;
C+ ↓ – правый апперкот;
← – движение влево, в режиме повтора нокаута – перемотка назад;
→ – движение вправо, в режиме повтора нокаута – перемотка вперед;
↑ – верхний блок;
↓ – нижний блок.



BOY SOCCER TEAM 3

Sega ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Футбол – это футбол...

ПАРОЛИ

2	**AL555**	**555AE**	**ARAAA**
	AAAAB	**AAAAA**	**AABSA**
3	**AP555**	**555AE**	**BBAAA**
	AAAAB	**AAAAA**	**AABSA**
4	**AT555**	**555AE**	**BTAAA**
	AAABB	**AAAAA**	**AADYA**
5	**AX555**	**555AE**	**CEAAA**
	AAA8R	**AAAAA**	**AAFEA**
6	**A5555**	**555AE**	**CEAAA**
	AAA8R	**AAAAA**	**AAH0A**
7	**CD555**	**555AE**	**DQAAA**
	AAAAA	**AAAAA**	**AAA0A**
8	**CL555**	**555AE**	**EAAAA**
	AAAAQ	**AAAA**	**AABCA**
9	**DH555**	**555AE**	**FBAAA**
	AAISA	**IAAAA**	**AAFGA**
10	**DNYP5**	**555AE**	**GBAAA**
	AAITA	**KAAAA**	**AAMWA**
11	**DRYFD**	**55AE**	**GRAAA**
	AAMTA	**KAAAA**	**AACAA**
12	**DVYFC**	**QX5AE**	**HBAAA**
	AAMTA	**KAAAA**	**AAGKA**
13	**DZYFC**	**QSKAE**	**HRAAA**
	AAMTA	**KAAAA**	**AAKUA**
14	**EFYFC**	**QSCAE**	**ISAAA**
	AAUTA	**KAAAA**	**AAMAA**

15	**FRYFC**	**QSCAE**	**ISAAA**
	AAZLA	**KAAAA**	**AAP0A**

BRAM STOCKER'S DRACULA

(см. Dracula с. 134)

BRANDISH

KOEL* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра

***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Цель игры – найти выход из страны Berimya: пройти лабиринт подземного мира, занятого монстрами. Игра содержит 5 этапов.

Для поиска выхода нужно самому составить карту, пройдя все этапы игры. Для боев с монстрами у вас есть оружие: кулаки, меч, заклинания.

Для восстановления жизненных сил используйте воду из родников. Для того чтобы передохнуть и восстановить силу, можно нажать кнопки ← и → одновременно, но в этом положении вы особенно уязвимы для монстров.

BREACH

Treco* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик

***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Боевик для любителей подраться и пострелять.

BREAKTHRU!

Spectrum Holobyte* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Логическая игра

***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Прекрасная головоломка от разработчиков знаменитого «Тетриса». Теперь вам предстоит разобрать «берлинские» стены, используя регулярно поступающие к вам в виде «манны небесной» разнообразные блоки.

BRETT HULL HOCKEY'95

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт

***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Игра – хоккей для двух игроков.

ПАРОЛИ

Игра за «Radical» – выберите на экране команд **Anaheim** и, удерживая **A+B+C**, нажмите ←.
Игра за **«Trash Pigs»** – выберите на экране команд **Anaheim** и, удерживая **A+B+C**, нажмите →.

BROS

(см. Bonanza Brothers с. 69)

BRIAN LARA'S CRICKET

Accolade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт

***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Спортивная игра для одного игрока или просто крикет.

BRUTAL FOOTBALL

Spectrum Holobyte* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Разновидность зверского футбола.

BRUTAL: PAWS OF FURY

Game Tek* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Это напряженная игра с боевыми единоборствами 10 мультипликационных героев-животных. Их движения имитируют приемы различных видов боевых искусств. Персонажи игры: Гепард Тай, Койот Кендо, Лиса Рокси, Крыса Рэй, Лев Князь, Медведь Иван, Пантера.

ОБЩЕЕ УПРАВЛЕНИЕ ДЛЯ ВСЕХ ГЕРОЕВ

A – слабый удар;
B – средний удар;
C – тяжелый удар;
A+B – раздражающий прием.

Кролик Кун-Фу

A – удар ногой;
C – удар ногой с опорой на руки;
←/ **↓**\ **→**/ **↓** – блок стоя;
↓, **↙****→**/**↓** – блок сидя;
↓ + **C** – подсечка;
↑, **C** – удар двумя ногами;
→/**↑**, **C** – удар ногой в прыжке;
←/ **↓** + **C** – удар ногой с разворотом (далеко);
←/ **↓** + **A** – удар ногой с разворотом (близко);
Y – серия ударов рукой (не для кролика).

Для остальных все вышеуказанные кнопки, в основном, повторяются. Но движения у каждого персонажа свои.

BUBBA'N'STIX

Core Design* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Игра с элементами головоломки.

Симпатичный паренек Бубба похищен инопланетянами и заключен ими в инопланетный зоопарк. Он мечтает выбраться оттуда. В его руки попала волшебная палочка и с ее помощью он пытается бежать

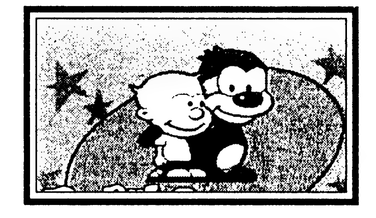
ПАРОЛИ

Вариант 1	***Вариант 2***
Уровень 2: **V!7P95!MKS**	**35R48DXHD?**
Уровень 3: **Y7FW?9CKKS**	**47JKR7RSZ1**
Уровень 4: **V2MVHRIY3B**	**BCP?HKCDP8**
Уровень 5: **B4KLC?JGSW**	**3!GXN3HT19**

BUBBLE & SQUEAK

Sunsoft ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Простенькая ходилка с элементами головоломки.



ПАРОЛИ

Уровень 2 – **RQCRQBPT**
Уровень 3 – **NHHDHHBH**
Уровень 4 – **QDFLLMMP**
Уровень 5 – **NNBNNDYY**
Уровень 6 – **MNLLMNNL**
Уровень 7 – **WTSFFHGW**

BUBSY

Accolade ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Великолепный платформер о приключениях кошки Bubsy.

ПАРОЛИ

Уровень 1: **JSSCTS**
Уровень 2: **CKBGMM**
Уровень 3: **SCTWMN**
Уровень 4: **MKBRLN**
Уровень 5: **LBLNRD**
Уровень 6: **JMDKRK**
Уровень 7: **STGRTN**
Уровень 8: **SBBSHC**
Уровень 9: **DBKRRB**
Уровень 10: **MSFCTS**
Уровень 11: **KMGRBS**
Уровень 12: **SLJMBG**
Уровень 13: **TGRTVN**
Уровень 14: **CCLDSL**
Уровень 15: **BTCLMB**
Экстра-уровень : **STCJDN**

BUBSY 2: DEFINES DELAYS

Accolade ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Продолжение приключений кошки Bubsy. По сравнению с первой частью игры эта версия значительно обновлена и усовершенствована.

Коды вводятся с головного экрана:

Прохождение всех уровней: ↑, A, A, A, ↓.
Бессмертие: C, A, B, C, ↑, ↓.
99 бомб: C, C, ↑, ↓, C.
50 жизней: B, ↑, B, B, A.
99 зарядов базуки: B, A, ←, ←.
99 скафандров: B, ←, ↑, B.
99 нор: →, ↑, B, B.
Сверхвысокие прыжки: B, A, B, C.

BUBSY 3D

Accolade ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Великолепное продолжение двух предыдущих версий похождений кошки Babsy. Трехмерная игра доставит истинное наслаждение любителям мультипликационных игр.

Заброшенной на другую планету, **Bubsy** придется пройти 16 весьма сложных уровней.

BUCK ROGERS: COUNTDOWN TO DOOMSDAY

Electronic Arts ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Ролевая игра***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Хорошая ролевая игра для начинающих. Несмотря на достаточно сложные первоначальные установки игры, она построена таким образом, что решаемые задачи усложняются постепенно, и начинающий игрок может почувствовать всю красоту и привлекательность ролевых игр.

BUDOKAN

Electronic Arts ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Восточные единоборства.

Для победы в матчах 5 и 8 выбирайте в качестве оружия шест. Затем в начале поединка нажмите **A**, **B**, **C** и держите 🡐. Этим приемом блокируются все атаки противника.

BUGS BUNNY

Probe ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В этой игре заяц и утка убегают от охотника. Советуем заменить таблички с изображением утки на таблички с изображением зайца. Весь путь оба персонажа игры должны проделать вместе, но столкновение зайца и утки плачевно для здоровья зайца.

BULLS VS. BLASERS

Electronic Arts ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – имитатор баскетбола.

ПАРОЛИ ДЛЯ ИГРЫ ЗА MIAMI HEAT

Игра 2 против Detroit	**64LBBCB4**;
Игра 3 против Detroit	**64LBBBVS**;
Игра 4 против Detroit	**64LBBCV4**;
Игра 5 против Cleveland	**64QBBBBR**;
Игра 6 против Cleveland	**64QBBGBP**;
Игра 7 против Cleveland	**64QBBDBD**;
Игра 8 против Cleveland	**64QBBJBJ**;
Игра 9 против Boston	**64NBBBBL**;
Игра 10 против Boston	**64NBBVBM**;
Игра 11 против Boston	**64NBBLBP**;
Игра 12 против Boston	**64NBB2BN**;
Игра 13 против Utah	**64SBBBBN**;
Игра 14 против Utah	**64SBDBBS**;
Игра 15 против Utah	**64SBCBBJ**;

Игра 16 против Utah **64SBFBBC**;
Финальная игра **64MBBBBF**.

BULLS VS. LAKERS AND THE NBA PLAYOFFS

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра в баскетбол с лучшими командами NBA.

ПАРОЛИ ПОСЛЕДНЕГО РАУНДА В ИГРЕ

Chicago Bulls – Utah Jazz: **NXOBBBBL**;
Bulls – Blazers: **CXOCGBB4**;
Knicks – Blazers: **GJOGBBBF**;
Blazers – Hawks: **OBOBLBBY**.

BURNING FORCE

Namco* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Гонки
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Простенькая ходилка-стрелялка.

Дополнительные 10 жизней

Дождитесь появления на экране заставки игры и нажмите последовательно **B, A, B, A, A, C, A, A**.

BUSTER DOUGLAS BOXING

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Боксерские поединки.

Матч-реванш:

Можно потребовать матч-реванш у любого боксера. Для этого необходимо нажать **↑**, **B** и **START** одновременно. Эта уловка срабатывает только один раз для каждого боксера.

BUSYTOWN

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Обучающая игра для детей, дающая представление о разных профессиях.

CADASH

Taito* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Боевая адвентюра в стиле «фэнтэзи», ставшая аркадным хитом 1994 года. Хорошая графика и звук.

CAESAR'S PALACE

Virgin* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Азартные игры
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В этом картридже много азартных игр: рулетка, кости, лото, 21 очко, игровые автоматы типа «однорукий бандит», видеопокер, скачки с тотализатором и даже лотерея! Общие правила: для передвижения по казино используйте кнопки джойстика « вверх», «вниз», «вправо», «влево». Когда человек, движениями которого на экране вы управляете, подойдет близко к выбранной вами игре, нажмите на любую из кнопок **A**, **B**, **C** или **START**. Чтобы начать игру, необходимо взять у казино кредит в **2000 $**. При появлении на экране банкомата, нажмите третью сверху красную кнопку. Теперь вам нужно набрать только произвольный код вашей кредитной карточки (буквенный или цифровой). Банкоматом можно пользоваться в течение игры. Подойдите к нему поближе и нажмите любую клавишу **A**, **B**, **C** или **START**. Кроме денежного кредита, из банкомата можно получить пароль для текущей игры (клавиша **NEW ACCOUNT** на экране), а после выигрыша можно сохранить и деньги, получив новый пароль (**PASSWORD** + **EXIT**). Главное – не забудьте пароль!

Лотерея

С помощью банкомата также можно сыграть в мгновенную лотерею (**PLAY A SCHARTER**). Лотерея не простая: с каждым новым открытым полем (открываются поля на билете кнопкой **B**) растет сумма возможного выигрыша в долларах, но увеличивается шанс достать из очередного поля бомбу – и тогда плакали **100 $** (а именно столько стоят в казино билеты мгновенной лотереи).

В лотерее **MATCH TWO** необходимо открыть 2 поля с одинаковой суммой – это и будет ваш выигрыш. После завершения игры нажмите еще раз кнопку **B**, и вы сможете посмотреть весь лотерейный билет в открытом виде. В игре используйте кнопки джойстика ↑, ↓, →, ← для перемещения изображения руки по игровому полю. Кнопка **B** используется в основном для выставления ставок и активизации функций игры. Кнопка **C** дает возможность просмотреть имеющийся у вас запас фишек (когда они используются). Нажмите одновременно кнопки **START** и ↑,чтобы прочесть на экране правила игры, в которую вы играете в данный момент. Чтобы выйти из игры, нажмите **START** и ↓.

Однорукий бандит

Чтобы опустить монетку, поместите руку на экране над прорезью для монет и нажмите кнопку **B**.

Можно опустить до трех монет. После этого переведите руку вправо, на ручку автомата, и нажмите **B**.

Двадцать одно

Ваша задача – набрать сумму очков, более близкую к 21, чем у дилера, но не превысить 21. Выигрыш выплачивается один к одному , а за очко (ровно 21) – в полуторном размере. В казино имеются несколько столов с различной минимальной ставкой. Чтобы поставить фишку на кон, нажмите **B** и выберите фишку нужного достоинства. Переведите руку на кружок, в котором делаются ставки на столе, и нажмите **B** еще раз, чтобы положить фишку. Нажмите **A**, чтобы взять еще одну карту, и **C**, если карта не нужна. Если вам первыми розданы 2 одинаковые карты, их можно разделить на 2 отдельные руки: поставьте на них сумму, равную исходной ставке (фишки кладите примерно в трех сантиметрах вправо от вашей первоначальной ставки). Любые 2 «картинки» также можно разбивать (у них одинаковое количество очков). Если дилер первой картой открывает туза, у вас появляется возможность застраховать свою ставку. Для этого поставьте фишку на идущую поперек экрана линию страховки (**NSURANCE**). Если у дилера 21, его карты будут открыты, и ваша исходная ставка будет бита, но зато страховка вернется к вам с выигрышем один к одному. Если у дилера нет 21, то пропадет страховая ставка, а игра продолжится дальше.

Лото (Кено)

Нажмите любую кнопку рядом со столом для заполнения билетов лото для просмотра билетов.

«Кено». Укажите рукой сумму, которую вы хотите поставить и нажмите **B**. После этого выберите номера на карточке (можно выбрать до 10 номеров), указывая их рукой на экране

и нажимая клавишу **B**. Потом опять нажмите кнопку **B**, поставив руку на клавишу **DONE** (готово), а после этого – на кнопку **EXIT** (выход). Результаты и сумму вашего выигрыша – после проведения тиража лото независимо от вашего нахождения в казино.

ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

Перед тем, как поставить на карту все, не мешает взять новый пароль! Прежде чем играть за столом с высокими ставками, необходимо накопить приличный запас фишек. Если у одного стола или автомата вам «не везет» – попробуйте другой!

Подход к игровому столу: стрелка к нему, **A**.
Отход от стола: ↓, **START**.
Кредит 78 000 $: 9N87G4ZWYZ2YYFCG
Кредит 1,5 миллиона $: 9TZR8NDCFZGH55CG.

CAL RIPKEN JR BASEBALL

Mindscape* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор бейсбола.

CALIBER.50

Mentrix Software* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Боевик. Своих врагов уничтожайте из калибра 0.50. Вас ждут джунгли, переправы через реку, полет на самолете.

CALIFORNIA GAMES

DTMC* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – спортивные развлечения: скейтбординг, серфинг, сноубординг, роликовые коньки. При наличии адаптера в игру могут играть 8 человек.

Дополнительные очки

В соревнованиях на роликовых коньках дополнительные очки дает вращение вокруг собственной оси.

В соревнованиях на скейте можно увеличить скорость и прыгнуть выше, если на вершине скейта нажать ↓, а находясь внизу – нажать ↑.

CANNON FODDER

Sensible Software* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Цель игры – уничтожение противника на всей территории данного уровня. Игра содержит 24 миссии, которые делятся на несколько этапов.

УПРАВЛЕНИЕ

A – передвижение;
B – огонь;
START – карта, выбор оружия, просмотр информации.

ПАРОЛИ

Вариант 1	*Вариант 2*
Миссия 1: PXJND	Миссия 1: **PXJND**
Миссия 2: **UZHNC**	Миссия 2: **UZHNC**
Миссия 3: **PEDQC**	Миссия 3: **JHHJI**
Миссия 4: **ACKJA**	Миссия 4: **OFLJA**
Миссия 5: **TNGJI**	Миссия 5: **DWKFG**
Миссия 6: **EBUXE**	Миссия 6: **EZMBE**
Миссия 7: **TEHMB**	Миссия 7: **JBLBD**
Миссия 8: **LREWO**	Миссия 8: **OBSRH**
Миссия 9 : **MLRYE**	Миссия 9 : **TTEFD**
Миссия 10: **YJKCF**	Миссия 10: **UTEFD**
Миссия 11: **LWHFG**	Миссия 11: **FRLYA**
Миссия 12: **IGMBF**	Миссия 12: **EOBJF**
Миссия 13: **FAGGG**	Миссия 13: **RYJBE**
Миссия 14: **SYNXC**	Миссия 14: **GMEGF**
Миссия 15: **TIDGF**	Миссия 15: **FFQRI**
Миссия 16: **UYNXC**	Миссия 16: **ICXPA**
Миссия 17: **ZOJBE**	Миссия 17: **PXJVI**
Миссия 18: **MHNJF**	Миссия 18: **IRORH**
Миссия 19: **NXGBD**	Миссия 19: **TEOUA**
Миссия 20: **AEJVI**	Миссия 20: **CLBGE**
Миссия 21: **PXGBD**	Миссия 21: **JMNQG**
Миссия 22: **GWZED**	Миссия 22: **OOLQF**
Миссия 23: **HGPHF**	Миссия 23: **NPXFC**

Прохождение игры

Вторая миссия

В первой части нужно выбить противника, прячущегося в кустах. Проще всего это сделать при обходе территории по часовой стрелке. Вторую часть начинайте с правого верхнего угла карты. Лучше идти вдоль реки, не заходя в воду. В воде вы безоружны, не можете ответить противнику. Штаб врага находится в самом конце пути – в правом нижнем углу. Взорвите его выстрелом по бочкам.

Третья миссия

В первой части можно запастись гранатами, которые находятся у левого и правого края карты. На этапе нужно уничтожить 3 хижины.

Четвертая миссия

В начале миссии переправьтесь через реку в нижней части карты. Потом поднимитесь и возьмите несколько гранат у здания. Возможна засада. Идите к левому берегу реки, по пути нужно взорвать дом. Перестреляйте солдат противника, выбегающих слева из здания. Идите к взорванному мосту и уничтожьте здание в правом нижнем углу карты. Потом поднимитесь вверх и взорвите последнюю оставшуюся хижину. Во второй части миссии идите к причалу. В хижину бросьте гранату, потом добейте оставшихся противников.

В третьей части миссии нужно взорвать в деревне дом с дверью, занятый врагами. Запас гранат есть в ящике на дальнем берегу реки. Противник прячется в верхней части (над деревней), в норе.

В четвертой части миссии нужно сначала идти по тропинке справа от зыбучих песков. Осторожно, натянут провод от мины. Перебейте его выстрелом. Соберите гранаты и, пройдя по краю, убейте солдат противника в правом нижнем углу. Потом уничтожьте оставшихся солдат и здания.

Пятая миссия

Взорвите дом на том берегу реки, перебросив через нее гранату. Потом можно взять гранаты рядом со следующими двумя домами. Переплывите реку и потом взорвите эти дома. Во второй части этой миссии сначала уничтожьте гранатометчика и здание. Затем спуститесь по

правому краю карты вниз. Здесь можно запастись снарядами для базуки. Слева увидите гранатометчика – убейте его. Здание тоже охраняет гранатометчик, уничтожьте его. Кроме того, гранатометчики засели и на утесе. Их проще расстрелять из базуки. В третьей части миссии взорвите первое же здание и направляйтесь вниз. Взорвите ограждение, воспользуйтесь снегоходом. Увидите снайпера – уничтожьте его. Двигайтесь в верхний левый угол и увидите трамплин. Воспользуйтесь им для переправы на другой берег. По пути можно уничтожить ракетную установку.

Шестая миссия

На первом этапе этой миссии сначала взорвите ограждение у края карты. 2 главных здания можно уничтожить ракетой. Потом переправьтесь через реку по мосту и направляйтесь вниз. Там обнаружите последнее здание противника, уничтожьте его. Во второй части миссии держитесь подальше от самолетного ангара. Слева от площадки старта можно обнаружить замаскированное оружие. С его помощью разрушьте дом и ограждение.

Седьмая миссия

В первой части миссии убейте двух снайперов, расположенных как раз над местом вашего старта. Переправьтесь через реку, и сразу же обнаружите еще одного снайпера, уничтожьте его. Продвигайтесь по тропе, обнаружив 2 здания, взорвите их. После этого нужно уничтожить еще один дом, и первая часть миссии закончена. Во второй части миссии уничтожьте первое здание, потом 2 эскимосских дома. Затем обойдите всю местность, уничтожая многочисленных врагов. В третьей части миссии продвигайтесь вверх. Уничтожьте снайпера, пока тот не забрался в снегоход.

На машине доберитесь до конца леса, уничтожая врагов. Продвигайтесь вверх до забора, пробейте в нем дыру и уничтожьте огнем из базуки 3 здания.

Восьмая миссия

В первой части миссии идите влево к домам. Учтите, что мост заминирован. Идите вверх вдоль реки, там взорвите ближайшее здание выстрелом из базуки. Переберитесь на другой берег и забросайте гранатами стоящие там здания. Гранатометчик противника прячется под танкером.

Во второй части миссии начните с уничтожения снайпера. Потом уничтожайте противников с базуками. Доберитесь до орудий в середине карты и расстреляйте все здания. После этого уничтожьте оставшихся солдат противника. В третьей части миссии сначала уничтожьте всех противников вверху. Затем на джипе поезжайте в правый верхний угол карты. Спуститесь с утеса там, где к нему вплотную подходит река. Падайте на джипе в воду и быстро уничтожайте всех противников, пока не утонул джип. Затем нужно взорвать орудия противника и здание в середине карты. Четвертую часть миссии начните с уничтожения солдата, выходящего из тоннеля. Взорвите дом и джип противника. Потом на своем джипе поезжайте вниз по карте , найдите и убейте трех снайперов врага. Прямо на джипе съезжайте в воду. Пока джип не утонул, выберитесь из него и забросайте гранатами домики и снайпера, прячущегося на дереве. Не останавливайтесь, пока не доберетесь до края карты. Там найдите и уничтожьте последнего снайпера противника. Спуститесь к берегу и взорвите джип. Потом зайдите в орудийную башню и расстреляйте бункеры.

Девятая миссия

В первой части миссии возьмите снегоход, уничтожьте возле здания солдата, вооруженного базукой. Ведите снегоход к хижине в верхнем правом углу, там развернитесь и двигайтесь от нее. В этом случае весь огонь противника будет направлен по собственному строению. Используя этот прием, можно уничтожить все здания противника. Во второй части миссии пройдите к маленькой льдине в правом верхнем углу карты. Там уничтожьте ракетой орудийную башню и сойдите со льдины. Вторую орудийную башню нужно взорвать гранатой. Поднимитесь наверх за гранатами. Уничтожьте солдат противника, взорвите ракетой башню вдали слева. Продвигайтесь наверх, встаньте позади бункера. Противник сам уничтожит его из орудия. Затем уничтожьте орудийную башню гранатой. Этот прием можно повторить и с другими башнями.

Десятая миссия

В первой части миссии уничтожьте 2 верхние хижины. Потом уничтожьте хижину справа внизу. Возвратитесь к месту старта этой части миссии. Дождавшись посадки вражеского вертолета, уничтожьте его ракетой. Затем взорвите последнее здание в нижнем левом углу. Во второй части миссии уничтожьте гранатами 2 домика справа, потом 3 домика на верхней стороне оврага. Перейдите через мост и взорвите 2 орудийные башни. Продвигайтесь влево и броском гранаты через забор взорвите последний дом противника. Ракетой уничтожьте орудийную башню в деревне с левой стороны. В третьей части убейте набегающих солдат противника и идите в левую сторону. Там уничтожьте 2 дома и орудийную башню. Садитесь в джип и, пользуясь трамплином, преодолейте забор, затем еще один. Джип остановите за деревней и взорвите здание. В четвертой части взорвите гранатой хижину слева. Танк взорвет бункер, затем взорвется сам. Направляйтесь вверх и оттуда уничтожьте оставшиеся здания ракетами. Пятую часть миссии начинайте с быстрого движения своих солдат, пока их не перестреляли из орудийной башни. Гранатами взорвите все дома и перестреляйте солдат противника.

Одиннадцатая миссия

В первой части миссии продвигайтесь влево вниз. Уничтожьте дом в середине карты. Продолжайте двигаться вниз, по пути уничтожьте хижину. Орудийную башню взорвите ракетой, хижину – гранатой. Остерегайтесь засад. Во второй части миссии переправьтесь через реку. Хижину уничтожьте броском гранаты через деревья. Быстрее идите вниз, доберитесь до танка и заберитесь в него через нижний люк. Расстреляйте бункер и орудийную башню справа. Вертолет противника уничтожьте после его посадки. Выберитесь из танка, уничтожьте орудийную башню справа, перейдите через мост и взорвите последнюю орудийную башню. Вернитесь к танку, проехав по мосту, расстреляйте танк противника, ограждение и освободите пленного. Можно выходить из танка. В третьей части нужно в лесу найти вертолет. Поднимайтесь в воздух и уничтожайте орудийные башни. Не дайте взлететь вертолету противника, кроме него вам никто не угрожает.

Двенадцатая миссия

В первой части миссии используйте танк, находящийся справа. Во второй части огнем из танка уничтожьте все здания. Переправьтесь через реку и взорвите хижину гранатой. В третьей части уничтожьте 3 орудийные башни. На вертолете доберитесь до хижины в правом нижнем углу карты. Уничтожьте ее и перелетайте влево на огороженную территорию. Переберитесь в танк и расстреляйте оставшиеся здания. Вернитесь к вертолету, взлетайте и уничтожайте оставшихся солдат противника. В четвертой части уничтожьте орудие на льдине и садитесь в вертолет. Перед взлетом взорвите гранатой дом справа. Летите вверх к танку. Пересядьте в него и расстреляйте 2 бункера и солдат. Идите вниз, по пути уничтожая солдат противника. В пятой части миссии взорвите орудийную башню, освободите заложников в лагере. Идите влево к вертолету, перелетите в лагерь, заберите заложников. Взорвите последнюю башню и приземлитесь у палатки Красного Креста. Зайдите в палатку. В шестой части опасайтесь орудий на крышах бункеров.

Тринадцатая миссия

В первой части миссии как можно быстрее идите вправо и переправьтесь через реку. Заставьте башню самоуничтожиться, переправьтесь обратно через реку и уничтожьте орудийную башню. Расстреляйте джип и взорвите дом. Расстреляйте солдат противника, взорвите орудийную башню и на этом миссия закончена.

Четырнадцатая миссия

В первой части миссии взорвите гранатами 2 орудийные башни. Пройдите по мосту, затем влево к вертолету. Не подорвитесь на мине. Противника уничтожайте с вертолета. Во второй части садитесь в джип. Вертолет противника уничтожьте, когда он приземлится. Затем взорвите здания.

Пятнадцатая миссия

В первой части миссии идите влево к вертолету. На нем летите к танку. На танке спускайтесь к краю карты, там уничтожьте бункер и 3 орудийные башни. Во второй части миссии плывите направо, потом идите вверх по карте. Расстреляйте ракетную установку противника. Идите к вертолету, на нем перелетите через открытое пространство, разбомбив противника. После посадки идите к башне и из нее расстреляйте остальных врагов. В третьей части на вертолете летите к орудийной башне. Из нее расстреляйте противника. Затем на вертолете уничтожьте бункер с башней и взорвите гранатой джип. Потом из орудийной башни уничтожьте дом и танк противника.

Шестнадцатая миссия

В первой части миссии уничтожьте 2 ракетные установки, подорвите гранатами 2 двери. Расстреляйте солдат противника вокруг. Во второй части идите через грязь к лестнице. Дверь взорвите гранатой. Затем идите к орудийной башне и взорвите бронированные ворота.

Семнадцатая миссия

В первой части миссии взорвите дом и переправьтесь через реку. Бегите в сторону стреляющего в вас снайпера. Взорвите гранатой хижину за дорогой. Уничтожьте ракетную установку, дом и хижину до того, как заложник дойдет до вашего танка. Взорвите орудийную башню, подстрелите снайпера и поезжайте к палатке Красного Креста.

Восемнадцатая миссия

В первой части миссии взорвите орудийную башню и дверь. Зайдите в орудийную башню и взорвите следующую дверь. Спасите заложников. Во второй части взбегите по лестнице, войдите в орудийную башню и расстреляйте всех врагов. В третьей части спасите заложников и доставьте их с помощью вертолета к палатке Красного Креста. В четвертой части садитесь на джип, заманите танки противника в нижнюю часть карты. Потом прорвитесь к вертолету и сверху уничтожьте танки противника ракетами.

Девятнадцатая миссия

В первой части миссии идите вверх, затем вправо. Джип уничтожьте гранатой. Вертолет взорвите после его посадки. Затем расстреляйте остальных врагов.

Двадцатая миссия

В первой части миссии с помощью танка взорвите орудийную башню и хижину рядом со стартом. Затем расстреляйте оставшихся врагов. Во второй части нужно выиграть поединок танков. Затем уничтожьте врагов в деревне, выберитесь из танка и подорвите гранатой дом. После этого вернитесь на берег реки и уничтожьте там хижины. В третьей части используйте вертолет для уничтожения хижины. Вертолет противника уничтожьте на земле. После этого на танке прорывайтесь к заложникам. По пути уничтожьте орудийные башни и солдат противника. В четвертой части используйте джип. Проезжайте к орудийной башне, расстреливая вражеских солдат. Взорвите орудийную башню на том берегу и бункер. Используйте вертолет для освобождения заложников.

Двадцать первая миссия

В первой части миссии бегите направо, чтобы увернуться от мины. Отстреливаясь, пробейтесь к орудийной башне.

Двадцать вторая миссия

В первой части миссии ракетой уничтожьте орудийную башню напротив. Возьмите вертолет, уничтожьте всех врагов и спасите заложников. Во второй части взорвите вертолет противника после его приземления. Взорвите ограждение и хижину. Можно взять боеприпасы в верхнем углу. Затем идите направо и вниз. В третьей части миссии на джипе доберитесь до забора. Выйдите из джипа и взорвите забор. Через второй забор можно перепрыгнуть, подъехав к нему на максимальной скорости. Третий забор нужно взорвать. Доберитесь до башни и там можете уничтожить джип. В четвертой части для уничтожения врагов используйте вертолет.

Двадцать третья миссия

В первой части миссии взорвите бункер противника и баррикады. Используйте вертолет для уничтожения танка противника. Затем уничтожьте солдат противника. Во второй части

уничтожьте противника на соседнем острове. Зайдите в орудийную башню и расстреляйте всех врагов. Потом возьмите вертолет и уничтожьте оставшихся врагов. Вертолет противника, как всегда, лучше уничтожить на земле. В третьей части нужно уничтожить уже 2 вертолета противника до их взлета. В четвертой части для уничтожения врагов используйте вертолет. В пятой части на вертолете подлетите к нижней части карты и там уничтожьте оба вертолета противника. Затем уничтожьте 2 орудийные башни.

Двадцать четвертая миссия

В первой части миссии из танка расстреляйте все орудийные башни. Во второй части уничтожайте врагов, бросая гранаты через забор. Потом используйте вертолет. В третьей части на вертолете преодолейте минное поле, выходите из вертолета, взорвите двери и расстреляйте всех врагов. В четвертой части уничтожьте вертолет в верхнем углу, взорвите 4 орудийные башни, уничтожьте двери, панели и солдат противника. Вертолет уничтожьте после его посадки.

В пятой части переправьтесь через водоем. На джипе доберитесь до вертолета. Взорвите 2 орудийные башни и летите в нижнюю часть карты для уничтожения солдат противника. Командира доставьте к тенту.

В шестой части уже нет карты, время отсчитывает таймер. Первый ряд дверей взорвите гранатами. Спуститесь по лестнице, из орудийной башни расстреляйте всех врагов. Когда прилетит вертолет, убейте оставшихся врагов и взорвите их машину.

CAPTAIN AMERICA & THE AVENGERS

Data East ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Приключенческая игра с довольно посредственной графикой..

CAPTAIN LANG

Sega ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Ходилка. Цель игры – победа над пиратами.

Дополнительные жизни: после перепрыгивания второго обрыва прыгните на пружинку и попадете на платформу. Там возьмите дополнительные жизни и «погибните». Проделав это несколько, раз получите несколько «заэкранных» жизней.

CAPTAIN PLANET

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – уничтожить босса злых сил, которые хотят захватить Землю, и их смертельное оружие. В игре 5 игровых уровней, 4 уровня сложности и 4 персонажа.

При появлении заставки нажмите на **START** и появится меню ОПЦИЙ, на котором можно выбрать один из 4-х уровней сложности. Выбрав нужный уровень, нажмите **START**, на экране появятся герои игры. Можете выбрать любого из них.

Уровни игры

Уровень 1 (злой компьютер) . На этом уровне необходимо уничтожить 5 компьютеров, управляющих смертельным оружием. Опасайтесь на этом уровне насекомых, летучих мышей и фонарей на потолке, которые могут метать молнии. Кроме того, опасны белые лазерные лучи. Фонари, компьютеры и охранники уничтожаются оружием, которое вы получили в начале игры. Когда вы уничтожите все 5 компьютеров, то попадете к Боссу этого уровня. Стреляйте по его рукам. При большом числе попаданий Босс уровня начинает крутиться и исчезает.

Уровень 2 (нефтяная установка). Этот уровень самый сложный. Берегитесь струй пара, вылетающих из труб. Их лучше всего переждать. Летающую тарелку обстреливать бесполезно, постарайтесь уворачиваться от нее и ее выстрелов. Дойдя до конца этапа, прыгайте на бочку, поднимайтесь вверх. Доехав до конца – стреляйте по всем врагам, вытекающая из установки нефть для вас не опасна. Берегитесь – снова появится летающая тарелка. В конце этажа снова прыгайте на бочку. На третьем этаже вас постараются поразить электрическим разрядом – зацепитесь за раскачивающуюся цепь и стреляйте по щитку. Попадете в него – и тока не будет. Появится Босс уровня в танке – стреляйте сначала по нему, затем по топливным бакам.

Уровень 3 (урановый рудник). Несложный уровень. Нужно уничтожить 3 установки по переработке урана и 3 генератора. Идите через желтую дверь. Опасайтесь урановой руды и электронных человечков. Когда подойдете к выходу – берегитесь робота. Постарайтесь в него сразу попасть, после попадания из него вывалится энергия и патроны. Берите их. Затем поднимайтесь на лифте и попадете к Боссу уровня. Здесь ваша задача – отключить автоматы, прыгая по зеленым выключателям. Автоматы отключайте последовательно на каждом этаже, переходя с первого на третий. После этого попадете на следующий уровень.

Уровень 4 (хранитель ужасов). Сложный этап. Предстоит пробираться через сеть запутанных лабиринтов. Ваша задача – отключить 8 кранов, расположенных в разных концах помещения. После отключения уничтожьте робота. Появится Босс уровня в вертолете. Стреляйте сначала по кабине вертолета (но не по стеклу), по мотору, потом по хвосту и только потом по стеклу. Если вам удалось попасть, то вертолет закружится и исчезнет. После этого вы попадете к Хозяину острова.

Уровень 5. На этом этапе вас атакует корабль, вооруженный пушками, торпедными установками, пулеметами. Все это вооружение вам необходимо уничтожить. Если вам это удастся – появится Босс. Сначала постарайтесь уничтожить его защиту, потом стреляйте по нему. Если вас ранят в воде – выбирайтесь из нее, а если ранят на суше – нырните в воду.

CASTLEVANIA III

Konami* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения

***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Продолжение игры **Castelvania I** и **Castelvania II**.

Охотник на вампиров Тревор Бельмонт объявит войну графу Дракуле.

Цель игры – уничтожение графа Дракулы. Отличие **Castelvania III** от двух предыдущих в большем выборе оружия, количестве секретов и уровне сложности.

CASTLEVANIA: BLOODLINES

Konami* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения

***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Приключенческая игра-ходилка.

Вам предоставляется возможность сразиться с вампирами, пройдя 6 уровней. Вооружение – копье и кнут.

Бесконечная жизнь: FFFB2 – FOO6

Неограниченное вооружение: FFFB2-F0006.

9 жизней и выход на уровень сложности «EXPERT»

На экране установок игры введите следующие значения: **BGM** – 05 и SE -073. Нажмите **START**. Подождите пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите **START** снова. Нажмите последовательно ↑, ↑, ↓,↓, ←, →, ←, →, **B**, **A**. Если вы все сделали правильно, раздастся звонок. Вернитесь на экран установок игры.

КОДЫ УРОВНЕЙ

(кол – К , бабочка – Б , топор – Т)

2	3	4	5	6
-К--	ТТ-К	Т-КБ	-ТТТ	--ТТ
Б--К	---К	Б-Б-	Б-ББ	Б-Б-
-ТВ-	К-Б-	КК-Т	БББ-	---Т
Б-БТ	БТТТ	--БТ	Б-К-	--ТТ

CASTLEVANIA: THE NEW GENERATION

Konami ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Цель игры – победа над вампирами. Вооружение – копье и кнут.

ВЫБОР ЭТАПА ИГРЫ

На экране настроек введите **BMG - 0 5, SE - 073, START**. На экране с заглавием игры введите **START**, ↑, ↑, ↓, ↓, ←,→, ←, →, **B**, **A**. Вы сможете выбрать этап игры, получить бесконечную энергию, получить 30 жизней.

CASTLE OF ILLUSION: STARRING MICKEY MOUSE

Disney Interactive ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра-платформер, в которой Микки Маус попадает в замок Иллюзий.

Множество жизней

Верный путь для получения многих жизней – прыгнуть на вторую качающуюся лиану на уровне 1 – 1. Вы можете висеть там, раскачиваться взад-вперед и бить бабочек. Чтобы собрать достаточно очков на 2 жизни, вам потребуется примерно час. Можно уйти по своим делам, оставив игру включенной, и вернуться через какое-то время.

Еще жизни для Микки

На уровне 2 – 2 вы можете еще больше увеличить запас жизней. Перед самым выходом с уровня отыщите чертика в коробке, обозначенной знаком вопроса. Прыгните на чертика, который выскочит из нее, а затем идите налево, чтобы собрать предметы и тысячу очков. Затем снова вернитесь к коробке со знаком вопроса и повторяйте процедуру. Имейте в виду: чтобы получить дополнительную жизнь, вам надо набрать **50000 очков**.

Дополнительная жизнь в конце уровня

Микки мал, но могуч. В конце каждого уровня ждите, пока не появится экран подсчета бонусов, затем быстро нажимайте **START**, пока не услышите долгий звонок. Это даст вам одну дополнительную жизнь.

Тайные комнаты

В этой игре множество тайных комнат. Проверьте их все.

Специальные возможности

Нажмите и удерживайте **A+B+C**, затем нажмите **START**. Появится возможность проходить сквозь предметы: стены, врагов, другие предметы. Повторный набор кода приведет к утрате этой возможности.

Уровень «Заколдованный лес»

Первый раунд, второй уровень. Спрыгните на левую сторону пятой дыры, попавшейся вам по дороге. Затем прыгните вправо, и на выступе найдете мешочек с предметами.

Первый раунд, четвертый уровень. Прыгните в дыру слева от высокого дерева. Там вы найдете еще больше бонусов.

Уровень «Страна игрушек»

Второй раунд, второй уровень. В самом начале уровня идите направо; прыгните на пружину. Затем двигайтесь налево, пока не доберетесь до следующей пружины. Запрыгните с нее на верхнюю секцию. Затем идите вправо, пока не кончится эта зона, затем подпрыгните, удерживая на пульте клавишу ➔. Попадете прямиком к двери еще одной заполненной бонусами тайной комнаты.

Уровень «Шторм»

Третий раунд, первый уровень. Спрыгните в первую дыру и идите налево.

Уровень «Библиотека»

Четвертый раунд, второй уровень. В начале уровня идите налево и прыгните на выступ. Используя цепь, продолжайте двигаться налево, затем поднимитесь наверх. Бегите направо, мимо падающих книг, затем идите наверх и влево. Найдете чашку для чая. Прыгните в нее и обнаружите там сюрприз. Затем продолжайте двигаться направо. Когда вы попадете в место, где необходимо прыгать, удерживайте на пульте ➔, и приземлитесь возле еще одной секретной комнаты с черной дверью. Наконец, бегите направо от яблока и вниз; найдя еще одну чайную чашку, прыгните в нее – попадете в секретную комнату.

Уровень «Замок»

Пятый раунд, первый уровень. Спрыгните во вторую дыру; в ней подпрыгните вверх и вправо, чтобы попасть в тайную комнату. Затем продолжайте игру, пока не попадете к большому катящемуся камню. Спрыгните в третью дыру, пригнитесь, чтобы не попасть под камень, затем идите наверх и влево, чтобы отыскать секретные бонусы.

CENTURION: DEFENDER OF ROME

Electronic Arts ✸ Количество игроков 1 ✸ Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Это историко-стратегическая игра, основанная на событиях становления Римской империи в начале I тысячелетия до нашей эры. Игра довольно сложна в освоении, но увлекательна по своему сюжету и в исполнении поставленных перед вами задач. В игре предстоит завоевать множество государств путем применения дипломатии, а также ваших войск, принимать участие в состязаниях, гонках на колесницах и гладиаторских боях, руководить своей страной и подавлять мятежи и многое другое.

Деньги из ниоткуда

Богатые провинции пользуются большим почетом, чем бедные. Обязательно нужно завоевать Египет, Карфаген, Македонию, Парфию, Галлию.

УПРАВЛЕНИЕ

A – выбор, согласие с выбором;

C – отмена.

Индикация (на правом экране)
Tribute – размер дани, собранной на данный момент;
Manpower – число воинов;
Courage – уровень мужества;
Talents – количество денег.

ПАРОЛИ

1 – **BEXA**	**ARAM**	**RAMA**	**JBIP**	**555T**	**SGFV**
2 – **DJPA**	**MUKC**	**SE6Q**	**JKKX**	**555T**	**PATW**
3 – **CUFQ**	**NDKJ**	**TEPQ**	**JLKK**	**555U**	**RCID**
4 – **EJLQ**	**MWC1**	**TEPQ**	**JNKV**	**555V**	**D54E**
5 – **GBYQ**	**RFDE**	**TEPY**	**LNKV**	**555V**	**D54E**
6 – **HV4Q**	**MX1X**	**SMP4**	**O6KV**	**KH5T**	**YYTX**
7 – **6MHQ**	**P1VM**	**5555**	**15NK**	**U7VC**	**YWTB**

Могучий флот и сильная империя: **BN4Q AUIV W61Q ZCA5 555S 73IJ**
Сверхмощная империя: **TAGY V6P5 QAAA AH3K VKVA MIES**
Суперсила: **QDUA YQ25 5555 55NK VKXW IPJI**

CHAKAN

Sega ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра представляет собой бродилку с мечом в руках с целью уничтожения злобных монстров. По мере прохождения вы получите дополнительное оружие и возможность применения магии, основанной на сборе бутылочек с волшебным зельем, которых существует 4 вида. Сочетание из 2 микстур дает 12 различных способностей (невидимость, огненный меч, жизненные силы, возможность летать, телепортироваться и многое другое). Очень заманчиво выглядит и возможность возвращаться на любой этап за микстурой, которой не хватает на другом этапе.

После включения подождите немного, пока на экране появится демонстрация игры. Ее время ограничено. Показанные атаки и маневры ШАКАНА потребуются вам тогда, когда вы будете сражаться в настоящей битве. По окончании демонстрации можно нажать **START** для того, чтобы перейти на экран описания, иначе на экране появится вторая демонстрация. После всех четырех демонстраций ваша армия вооружена всеми знаниями о предстоящей битве.

Старт игры

Нажмите **START** на экране с заставкой и высветятся 2 режима **START** и ОПЦИИ. Нажмите снова на **START** для того, чтобы начать свои бесконечные похождения и битвы за судьбу ШАКАНА. Или нажмите клавишу **D** вправо и затем кнопки **A**, **B**, или **C** для того, чтобы увидеть экран ОПЦИЙ.

Опции (настройки)

Используйте это меню для установки уровня мастерства и управляющих кнопок. Для выбора нажмите **D** вправо или влево. Кнопки **A**, **B**, **C** изменят свои установки. Для выхода из режима нажмите **START**.

Выбор уровня мастерства

При выборе режима **Practic** game используются все микстуры ШАКАНА и все оружие с начала игры. Их проверка во

время сражения обучает войска. Выбор облегченного режима (**Easy mode**) восстанавливает доблесть ваших войск в тяжелый период. Окончательно используйте свое возросшее мастерство в жестком режиме (**Hard mode**) для решительного уничтожения всех злодеев.

УПРАВЛЕНИЕ

A – выбор оружия;

B – удар/активизация;

C – прыжок/телепортация; позволяет Шакану прыгать для того, чтобы подняться по каменным ступенькам или запрыгивать на вершины. Для прыжка влево или вправо нажмите кнопку **D**.

C, **C** – высокий прыжок;

C, **C** (удерживая) + **B** – высокий прыжок с круговым ударом мечей;

➔/🡻/🡿 + **C** – кувырок;

D – двигает Шакана влево или вправо, дает возможность Шакану подпрыгивать или пригибаться, управление направлением атаки своим оружием, передвигает Мистическую Руку на экране снадобий для их выбора

СТАРТ – выдает экран снадобий и включает песочные часы.

Функции кнопок **A**, **B**, **C** можно изменить в режиме настроек.

Специальные движения

Спуск – нажмите кнопку **ПРЫЖОК** и кнопку **D** (направление) вниз;

Перекат – нажмите **ПРЫЖОК** и кнопку **D** (направление) диагонально для качения через узкие проходы.

Прыжок с двойным вращением

Нажмите кнопку **ПРЫЖОК** дважды (один раз – для прыжка, второй – для высоты прыжка) для высокого крученого прыжка. Для прыжка влево или вправо нажмите кнопку **D** (направление).

Атака с поворотом

Во время прыжка с двойным вращением нажмите кнопку **АТАКА** для использования своего оружия в этой атаке. Это позволит рассеять группу врагов с одного вращения.

Когда нападаете с мечом алхимии, нажмите кнопку **АТАКА** дважды для начала разрушительного нападения. Огненный Меч и Холодный Огненный Меч мечут огненные шары. Использование кнопки **D** позволяет направлять эти атаки, обрушивая лавину снарядов на врагов.

Планы Навигации

Шакан – это рок, который борется в четырех составляющих мира – Земле, Воздухе, Огне, Воде с Вселенским Королевством Сверхъестественной Темноты. Его борьба начинается на Навигационном уровне, где на огромной карте помечены 4 составляющих мира. Отсюда начинаются его похождения. На Навигационном уровне могут быть найдены 4 Мистических Портала. Когда он обнаружит Портал, нужно встать перед ним и нажать кнопку **ПРЫЖОК** для передвижения через него на другие уровни. Каждый Портал мира имеет 2 уровня: земной и стихийный. Вы должны сначала найти и подчинить все 4 земных уровня до того как перейдете к стихийным.

Когда вы победите в фазе, то вы возвращаетесь ко входу в Мистический Портал в этой точке Мира. Вы можете сейчас снова войти в Портал или пройти через другой Портал в другую точку Мира. Когда вы победили во всех трех фазах Земного уровня для одной составляющей Мира, то этот Портал закрывается. Вы должны подчинить себе все остальные Земные фазы, после чего сможете снова войти в этот Портал, чтобы начать свои победы в Уровне Стихий. Когда вы победите во всех фазах Уровня Стихий Портал снова закроется.

Навигационная карта подсчитывает ваши успехи. Возвратитесь к ней, чтобы посмотреть на свои успехи, отмеченные синим маркером, для каждой завоеванной фазы.

Полоса черепов

Черепа исчезают, когда Шакан получает ранение. Некоторые удары легкие, они дают только половинку черепа. Другие удары такой силы, что все черепа исчезают от одного удара. Когда все черепа исчезнут, Шакан потерпел поражение и должен снова войти на этот этап. Шакан также должен войти снова в том случае, если падает в бездну или погибает от огня или холода.

Песочные часы

Как только песок пересыплется из верхнего сосуда часов в нижний, время заканчивается. Когда верхний сосуд опустеет полностью, Шакан возвращается к Мистическому Порталу с гримасой Смерти. Он теряет все оружие и дозы ядов, приобретенные на этом уровне, и он должен начинать завоевание этого уровня сначала.

Дозы снадобий

Однако смерть не всемогуща, как смог убедиться Шакан. Порции Земли, Огня, Воды, Воздуха могут быть найдены в любом месте мира. Собранные в различных комбинациях они могут составлять мощные снадобья, которые уничтожают врагов.

Вооружение

Шакан всегда имеет 2 своих меча, которые рассекают врагов с остротой бритвы и мелькающей скоростью. Но это слабейшее из его вооружений. 4 других вида оружия неотразимой силы находятся где-то в мире. Нужно найти их и обеспечить себе использование этого оружия, иначе вы никогда не победите Вселенское Королевство Темноты. Вот это вооружение.

1. Бейте Молотом для того, чтобы пробить стену и другие препятствия.
2. Коса – для нанесения хлестких ударов по врагам и разрывания паутины.
3. Обладание Боевым топором позволяет разнести в щепки зверей и двери.
4. Абордажный крюк – для ловли Бараньих голов. Используйте его вместе с кнопкой **ПРЫЖОК** для перепрыгивания через ямы и поднятия на вертикальные стены.

Снадобья

Дозы ядов содержат ингредиенты чрезвычайно сильных снадобий. Для использования снадобий (и оставлении в запасе своего вооружения) нажмите **СТАРТ**. Высветится экран снадобий. Здесь вы можете увидеть собранные яды, возможные снадобья и свои запасы вооружения. 20 снадобий ждут вашего предложения. Однако они появляются только тогда, когда вы сделаете правильную комбинацию доз.

Использование снадобий

1. Нажмите кнопку **D** для передвижения Мистической Руки к нужному снадобью.
2. Нажмите **СТАРТ** для возврата к сражению. Шакан появляется, владея двумя дозами.
3. Нажмите **АТАКА** для использования снадобий немедленно. Или, если вы хотите иметь их в резерве до того момента, когда они потребуются, нажмите кнопку **ОРУЖИЕ**, переключитесь на использование другого вида оружия. Когда вы захотите использовать снадобья, нажимайте кнопку **ОРУЖИЕ**, пока Шакан снова не овладеет верхним снадобьем, и нажимайте **АТАКА.**

Все микстуры

Сразу после включения нажмите на обоих джойстиках **START** + **C**. Сигналом, что все правильно сделано, будет пронзительный звук. Начните игру и войдите в игру с выбором оружия, на втором джойстике несколько раз повторите серию **START**, **A**, **B**, **C**.

Полное вооружение

На втором джойстике в любой последовательности наберите ↓, ↑, →, ←.

ВЫБОР УРОВНЯ

На первом джойстике войдите в меню ВЫБОР ОРУЖИЯ и нажмите **B**, **B**. В появившемся меню – кнопка **B** – выбор уровня, **START** – начало игры.

Пропуск первых 4 уровней

Предлагаемое решение позволяет начать игру непосредственно с пятого уровня, минуя первые 4 при любой степени сложности. Начав игру, сразу идите направо и спускайтесь вниз по ступенькам, прыгайте на платформу и используйте Портал1 – единственный доступный вам в начале игры. После звукового удара вы можете применить любое оружие и выйти на любой уровень игры.

CHAKAN: THE FOREVER MAN

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Игра-бродилка для одного игрока.

УПРАВЛЕНИЕ

A – выбор оружия; **B** – удар (активизация); **C** – прыжок (телепортация); **C, C** – двойной прыжок; **C, C+B** – высокий прыжок с круговым ударом; **↙/↘** +**C** – кувырок.

ПАРОЛИ

Сразу после запуска игры нажмите и удерживайте **C+START** на обоих джойстиках до появления звукового сигнала. После этого можно вводить пароли.

Выбор уровня – нажмите **B**, в левом нижнем углу экрана появится меню этапов. Их можно выбирать, нажимая **B**. После выбора нужного этапа нажмите **START**.

Полное вооружение – выберите режим тренировки и начните игру, затем заберитесь на маленькую платформу над Порталом и нажмите **START**. Используйте заклинание прохождения – переместитесь сразу на 12 уровней и получите все вооружение.

На экране алхимии полное вооружение можно получить, нажав на втором джойстике **↑**,**↓**,**←**,**→**.

Получение всех снадобий: на экране алхимии несколько раз подряд нажмите на втором джойстике **START**, **A**, **B**, **C**.

CHAMPIONS WORLD CLASS SOCCER

Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Имитатор футбола.

CHAMPIONSHIP BOWLING

Mentrix* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Имитатор игры в кегельбан.

CHAMPIONSHIP POOL

Mindscape* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Имитатор бильярда.

CHAMPIONSHIP PRO-AM

Tradewest* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Игра – имитатор автогонок.

УПРАВЛЕНИЕ

A – скорость; **B** – установка мины (при ее наличии); **C** – пуск ракеты (при ее наличии).

Для прохождения на следующий этап нужно пройти финиш в призовой тройке. На трассе валяются части машин. Собирая их, вы улучшаете свои ходовые качества. После прохождения первой трассы на дороге могут появляться мины и ракеты. Их нужно подобрать и использовать для подрыва противников. Красные полоски придают дополнительное ускорение.

CHAMPIONSHIP SOCCER '97

Sony* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Имитатор футбола.

CHAOS ENGINE

(см. Soldiers of Fortune с. 390)

CHASE H.Q. 2

Taito Corp* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – гонки на джипах. Цель – перехватить машину с преступниками.

CHEETAMAN

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Простая ходилка, герой которой – человек-гепард.

CHESS MASTER 2100

Mindscape* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Шахматы
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра в шахматы. Предусмотрены 14 уровней сложности.

CHESTER CHEETAN: TO COOL TO FOOL
CHESTER CHEETAN: WILD WILD QUEST

Kaneko* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Крутые, дикие-дикие, многоцветные и смешные мультиквесты.

CHI CHI'S PRO GOLF

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Имитатор игры в гольф.

CHIKI-CHIKI BOYS

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – приключения. Цель игры – победить злого волшебника.
Выбор главного героя: одновременно нажмите **A**, **B**, **C**.

CHINA WARRIOR

Sega ✸ Количество игроков 2 ✸ Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Неуязвимость : после перезагрузки игры, удерживая **SELECT** и еще 2 кнопки, нажмите ↑, отпустите все кнопки. Нажмите снова **SELECT**, затем ↑, ↑, ↑, →,→, →, →, →, →, ↓, ↓, ←,←.

CHOP LIFTER 3

Extreme ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Боевик с использованием вертолетов для освобождения заложников, для ведения боя с хорошо вооруженным противником.

CHUCK ROCK

Virgin ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Красочная ходилка из жизни первобытных людей.

СМЕНА УРОВНЕЙ

Когда на экране появится название игры, нажмите **A**, **B**, →, **A**, **C**, **A**, ↓, **A**, **B**, →, **A**. (По-английски этот код значит «АБРАКАДАБРА»). Теперь нажмите и держите **A** , **B**, и **C** и нажмите **START**.

Во время игры нажмите и держите A и нажмите ↑ , чтобы перейти на следующий уровень. Для перехода на этап вперед нажмите **A**+→. Для перехода на уровень назад нажмите **A**+↓. Для перехода на этап назад нажмите **A**+←.

CHUCK ROCK 2

Virgin ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

СМЕНА УРОВНЕЙ

Когда на экране появится название игры,нажмите B, **A**, →, **A**, **C**, ↑, ↓, **A**. Если все сделано верно – игра выйдет из паузы. Войдите в нее опять. Нажмите **A** и →. Вы окажетесь на новом уровне.

CLAY FIGHTER TOURNAMENT EDITION
CLAY FIGHTER TOURNAMENT EDITION 2

Interplay ✸ Количество игроков 2 ✸ Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игры – поединки 8 пластилиновых героев. В них 3 уровня сложности, 12 скоростей.

УПРАВЛЕНИЕ

А – удар рукой; **В** – удар ногой.

CLIFFHANGER

Sony ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра по сюжету фильма «Скалолаз».

ПАРОЛИ

Бессмертие – **←,→, START, C, A.**
Выбор этапов игры – **START, C, B, A, →, ←.**

CLOCKWORK KNIGHT

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – спасение дома от злых сил.
Выбор уровня игры: на экране заставки нажмите **←, ↑, →, ↓, →, →, ↑, (→).**
999 жизней: нажмите **↑, →,→,→,→,→,→,→,→,→,↓, ↓,↓,↓,↓,↓,←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, Z, X, Y, Y, Y, Z.**

CLUE

Parker Brothers ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключенческая игра в детектива, который расследует дело об убийстве.

COACH K'S COLLEGE BASKETBALL

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор баскетбола. У Вас 32 лучшие баскетбольные команды университетов. Вы можете выбрать тип турнира (с числом команд от 8 до 32), подобрать команду (4 игрока из имеющихся 53), угол обзора поля.

COBRA COMMAND

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

ВЫБОР УРОВНЯ

На главном экране игры сделайте доступными опции **GAME START CONFIG MODE**. Теперь нажмите **↑,←,→,→,↑**. Если все сделано правильно, вы услышите звук взрыва. Начните игру и, когда на экране появится название уровня и его номер, нажмите либо **←** или **→**, чтобы изменить номер уровня. После этого нажмите **START**.

COLLEGE FOOTBALL '94
COLLEGE FOOTBALL '95

COLLEGE FOOTBALL '96
COLLEGE FOOTBALL '97

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Серия игр, посвященных профессиональному американскому футболу.

COLLEGE FOOTBALL'S NATIONAL CHAMPIONSHIP
COLLEGE FOOTBALL'S NATIONAL CHAMPIONSHIP 2

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Имитаторы национального чемпионата по американскому футболу.

COLLEGE SLAM

Acclaim ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор баскетбола для двух игроков. При наличии адаптера можно играть вчетвером.

УПРАВЛЕНИЕ

A – бросок;
B – ускорение;
C – пас или борьба за мяч;
A+B – супербросок.

Свойство смерча

На экране командного матча вращайте джойстик по часовой стрелке на 360^0 до вбрасывания мяча. После начала игры ваш игрок будет обладать свойством смерча на протяжении всей игры. Эта уловка не срабатывает в режиме турнира.

COLUMNS 3

Vic Tokai ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-головоломка похожа на обычный тетрис, только вместо обычных фигур падают различные драгоценные камни; при их совпадении они исчезают. Можно играть вдвоем.

Получение магического камня

Начните игру в режиме **EASY ARCADE MODE**. Когда начнете проигрывать, заполните правые и левые углы колонн камнями, громоздя их как можно выше. Когда они дойдут до вершины, тут-то и появится магический камень.

Подсказка о следующем блоке: после заполнения целого ряда сразу же нажмите **START**.

10000 очков: оставляйте пустой одну колонку и при появлении волшебного камня уроните его туда.

COMBAT CARS

Accolade* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Гонки
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Игра – имитатор гонок.

Гонки на любом уровне

На экране настроек установите курсор на **EXIT**. Нажмите и удерживайте одновременно кнопки **A**, **B**, **C**. Затем нажмите **START**.

COMIX ZONE

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★★☆**

Игра-бродилка. Однажды в одно прекрасное утро художник Скетч Тернер проснулся в созданном им мире рисованных комиксов. Чтобы попасть в свой реальный мир ему необходимо пройти до конца историю своего героя, борясь с придуманными им же мутантами и злодеями, решая различные головоломки и многое другое. Во время прохождения игры у вас иногда будет возможность выбрать различные пути для продолжения. Выберите тот путь, по которому вы бы не пошли, вполне вероятно, что так вы доберетесь до окончания страницы быстрее.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удар рукой;
B – прыжок;
C – блок или специальный прием;
B+A – прыжок-вертушка.

ВЫБОР ЭТАПА

Если вы пройдете первый этап с полной энергией и наберете код **A**, **C**, **A**, **B**, **B**, **B**, **A**, **C**, **↑**, **↓**, **A**, **C** – появится меню выбора этапа.

В **OPTIONS**, в **SOUND TEST** прослушайте мелодии № 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15, 6. Высветите одно из чисел от 1 до 6 и нажмите **C**, чтобы выбрать один из этапов.

Бессмертие

Наберите код **A**, **B**, **C**, **C**, **B**, **A**,**↑**, **→**, **←**, **B**, **↓**, **A**.

В **OPTIONS**, в **SOUND TEST** прослушайте мелодии N 3, 12, 17, 2, 2,10, 2, 7, 7, 11 и, нажав кнопку **C**, получите бессмертие.

CONTRA HARD CORPS

Konami* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Вашим героям предстоит одолеть полчища мутантов. Действие может развиваться по одному из четырех сценариев.

Код оружия: **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, A, **↑**, **↑**, **↓**, **↓**, **B** (в паузе).
Выбор уровней: **←**, **→**, **A**, **B**, **C**, **←**, **→**, **A**, **B**, **C**, **←**, **→**, **A**, B.

COOL SPOT

Virgin* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Введение

Вы управляете действиями Крутого Спота на протяжении 11 уровней, где будут прыжки, беготня и стрельба. Здесь великолепная графика и анимация. Стандартная схема – прыгайте, стреляйте, собирайте.

СТРАТЕГИЯ

Необязательно собирать 100 % спотов на каждом уровне. 90 % должно хватить, чтобы вы получили **1-UP**, а 85 % – чтобы попасть на добавочный премиальный уровень.

На добавочных уровнях продолжение вас ждет у горлышка бутылки. Поглядывайте на часы и отмечайте, сколько времени вам нужно на сбор спотов.

Чем больше очков, тем больше наград. Ищите везде. Не забывайте о врагах в тех областях, где еще не бывали. Перепрыгивайте объекты и предметы – за ними могут оказаться споты.

Уровень 1: Контузия

Поищите спот позади бутылки из-под «**7-UP**» в самом начале уровня. Прыгните с бутылки и схватитесь за воздушный шарик, прыгайте вправо, чтобы хватать другие шарики и собирать споты. Всего – 47 спотов. Если упадете на пляж, можно прогуляться влево к бутылке и прыгнуть вверх за шариком или прогуляться к самому правому краю уровня, где найдете другой шарик.

В центре уровня – пляжный стульчик. Поищите вокруг него, за его спинкой и подлокотниками, на зеленом сиденье стульчика. Можно найти 19 шариков около стульчика и в нем самом. Крутой спот находится в клетке в верхнем правом углу уровня. Хватаясь за шарики, прыгайте вверх и влево и найдете его.

Уровень 2 : Давление Пирса

Не упадите в нижней части экрана, а то потеряете жизнь.

Стреляйте вверх или вниз, когда спускаетесь или взбираетесь по веревке, чтобы убить ползущих по ней червей. Обычно в самом низу веревки находится краб. Стреляйте в него, когда еще висите на ней.

Найдите дыры в сваях пирса. Через них проникают в другую часть уровня. Прыгайте, когда находитесь в дыре, чтобы собрать спрятанные споты.

Символ «**7-UP**» – на самом верху одного из канатов, примерно посередине пути по уровню. Он виден на экране не целиком. Крутой спот в клетке находится в верхнем правом углу уровня.

Уровень 3: Прыжок со стены

Споты спрятаны за трубами. Символов «**7-UP**» на этом уровне нет. Стреляя, уничтожайте кусочки сыра, которым в вас бросают мыши. Прыгать слева от мышеловки нельзя – пострадаете. Если прыгать справа от мышеловки – просто подбросит вас в воздухе, но вреда не причинит.

Уровень 4

На этом уровне в некоторых местах нужно упасть, чтобы там собрать Споты. Первое – у правого края экрана. Подпрыгивая на больших пузырях, дойдите до маленького пузыря и плывите к голове красного робота. Затем можете прыгать вправо и хватать Споты. При этом упадете на резиновую утку.

Как только коснетесь флажка-ориентира, начинайте прыгать влево. На НЛО останавливаться нельзя – они наклоняются, когда вы прыгаете на них. Идите вправо до красного космического корабля, спрыгните по его правому борту и возьмите символ «**7-UP**». Приземлитесь внутри маленького пузыря. Плывите обратно к космическому кораблю и продолжайте прыгать влево.

Как только доберетесь до красного робота на левом краю, прыгайте влево, падайте и подбирайте Споты, символ «**7-UP**» и часы. Приземлитесь после этого около самого начала уровня.

Справа от третьего флажка-ориентира находится красный космический корабль. Соскользните по его борту и схватите символ «7-UP». Затем плывите обратно к кораблю. Когда доберетесь до Крутого Спота в клетке, то падайте на левую сторону от робота ниже клетки и хватайте 2 Спота и 2 символа «7-UP». Плывите обратно к роботу и открывайте клетку.

Уровень 5: Вокруг да около

В начале уровня 2 Спота находятся за ботинком. Зеленые шарики взрываются и разлетаются на куски, когда попадаете в них. Их можно расстрелять или обойти.

Споты могут быть спрятаны за чем угодно: картами, ботинками, пожарными машинами. Спускайтесь по лестницам пожарных машин и найдете еще Споты. Если, набрав 98 Спотов, вы добрались до Кул-Спота в клетке, то прыгайте вверх и влево от клетки и там найдете 2 спрятанных Спота.

Уровень 6: Рельсы

На этом уровне нет врагов, можно спокойно собирать Споты и открыть клетку в правом верхнем углу. Для продвижения по рельсам используйте небольшие прыжки. На рельсах и на дне уровня есть Споты.

В начале уровня есть символ «7-UP» в верхнем левом углу. Удовлетворитесь 85 % Спотов и устремляйтесь к клетке. Прыгните сзади подъемника справа от клетки и подберите еще 2 Спота, уничтожьте выстрелом замок на клетке.

Уровень 7: Как заведенный

Графика, как на уровне 5, и Споты спрятаны в похожих местах.

Ищите 4 штабеля блоков в верхнем правом углу уровня (один блок, два блока в штабеле, три блока и четыре), ниже Крутого Спота в клетке. Идите налево от штабелей и на маленьком уступе обнаружите **1-UP**, затем прыгайте обратно к штабелям. Пройдитесь по средним блокам в трех- и четырехблочных штабелях (там Споты), затем прыгайте к левой стороне клетки и подберите еще один.

Уровень 8: Локомотив

Пройдите по всем вагонам поезда, чтобы собрать споты внутри, затем прыгайте на крышу вагона и собирайте Споты снаружи. На одной из крыш находится теннисный мячик. За ним – 2 спрятанных Спота. Прыгните на мячик и найдите еще 2.

В конце уровня (правый край уровня) находится подзарядка «7-UP».

В дальнем левом краю уровня, на один экран выше паровоза поезда, находятся 4 символа «7-UP» (это 28 Спотов). После флажка-ориентира прыгайте на НЛО у самого края левой части экрана. Падайте на НЛО. Вы подберете все символы, но нужно вернуться обратно к концу поезда.

Когда доберетесь до Крутого Спота в клетке в правом верхнем углу, падайте на НЛО, находящиеся ниже клетки и найдите символ «7-UP» и 2 Спота. Прыгайте влево на НЛО, иначе упадете туда, где поезд. Когда подберете второй Спот, прыгайте вправо и вверх- обратно к клетке.

Уровень 9: Обратно к стене

Вспомните уровень 3. Новые лица – прыгающие молнии. Внимательнее , когда спускаетесь по кабелю. Заглядывайте везде, здесь много Спотов.

Чтобы оказаться на дополнительном уровне и набрать достаточное количество Спотов, идите направо, мимо клетки, и подпрыгните на пузыре. Там много Спотов.

Уровень 10: Док и Ролл

Прыгайте на гвозди в самом начале уровня – найдете символ «7-UP». Стратегия уровня похожа на уровень 2. Крутой Спот в клетке находится в правом верхнем углу.

Уровень 11: Патруль на волнах

Споты находятся в воздухе. Хватайтесь за воздушные шары, и они полетят к Спотам.

В стуле спрятаны Споты. 2 Спота находятся под банкой из-под «7-UP», лежащей под

стулом и под банкой справа от стула. 2 спота – за бутылкой «**7-UP**» справа от клетки. В конце уровня – мультик.

Дополнительные уровни

Дополнительный уровень 1(U): запрыгните наверх бутылки и найдите букву U. С левого и правого края бутылки, у самого верха, находятся часы. Надо получить все, тогда хватит времени собрать Споты и символы «**7-UP**».

Дополнительный уровень 2(N) : прыгайте на самый верх бутылки и хватайте часы, потом прыгайте к правому краю бутылки и найдете букву N.

Дополнительный уровень 3(C): расстреливайте мины. Прыгайте в маленькие пузырьки. В них вы можете подниматься вверх. Ищите часы в левом верхнем углу бутылки и у правого края бутылки. Буква «**C**» находится в правом верхнем углу.

Дополнительный уровень 4 (O) : буква «**O**», окруженная минами, находится в левом верхнем углу бутылки. Одни часы находятся ниже буквы «O», другие – в правом верхнем углу.

Дополнительный уровень 5 (L) : чтобы добыть букву «**L**», вам надо допрыгнуть до середины, а потом до верха бутылки, затем упасть сквозь мины. Часы находятся по левую и по правую стороны бутылки. Все это – на полпути вверх.

Дополнительный уровень 6 (A) : в левом верхнем углу бутылки находятся двое часов. Буква «**A**» – в правом верхнем углу, чуть ниже двух пузырей и нескольких мин. Пузыри должны лопнуть. Направляйтесь к букве «**A**». Для этого надо обойти мины сначала слева, потом – справа.

Скачки с уровня на уровень

Сделайте паузу в игре и нажмите **A**, **B**, **C**, **B**, **A**, **C**, **A**, **B**, **C**, **B**, **A**, **C**, чтобы оказаться на следующем уровне.

ВЫБОР УРОВНЯ И НЕУЯЗВИМОСТЬ

В меню **OPTIONS** нажмите **A**, **A**, **B**, **B**, **C**, **C**, **C**, **C**, **B**, **B**, **A**, **A**, **A**, **A**, **B**, **B**, **C**, **C**. Кнопка **A** – включение неуязвимости, **B** – выбор уровня.

COOL SPOT 2

(см. Spot Goes to Hollywood с. 399)

COOL WORLD

Ocean* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключенческая «мультяшка».

CORPORATION

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Нельзя проводить безответственные генетические эксперименты. Нет никакой гарантии, что появившееся на свет чудовище-мутант останется вам подконтрольно. Часто происходит самое неприятное и вам приходится уничтожать этого монстра, а заодно и очищать место, где оно появилось на свет, от мутантиков поменьше.

СОВЕТЫ

Наиболее мощное оружие – бомба. Но не используйте ее, пока не окажетесь в тюрьме. Не покупайте **lock-pick**. Найдите его.

COSMIC CARNAGE (CYBER BRAWL)

Codemaster ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Смена названия игры: удерживая кнопки **X+B+Z**, включите приставку. На экране заставки нажмите **START**. Название игры сменится на **Cyber Brawl** и появятся новые персонажи: Джейк, Рей и Наруто.

COSMIC SPACEHEAD

Codemaster ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

ПАРОЛИ

Уровень 2: **BHZE TEWA EEWI LLIA MS9V**
Уровень 3: **D7ZZ TEEA DEWI L9IA MS6F**
Уровень 4: **DSZZ TEEA UDWI LQIY MSTT**
Уровень 5: **DSCZ XEEA L4WI LQIY M766**

Полный просмотр игры
Нажмите **A**, **B**, **C**, **A**, **B**, **C**, **START/**
4 жизни на космической станции: MLHUFFE6WWLGLRWFIDOU.

CRACK DOWN

Sages ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Цель игры – уничтожить промышленный комплекс, состоящий из нескольких зон, путем закладки взрывчатки в определенные места, обозначенные крестиком на карте. Время на установку взрывчатки ограничено. Вам дается пистолет и легкий гранатомет с ограниченным количеством боеприпасов; чтобы обнаружить патроны, придется хорошо просматривать помещения.

УПРАВЛЕНИЕ

A – смена оружия;
B – стрельба;
C – суперудар.

CRASH DUMMIES

Flying Edge ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Цель игры – освобождение профессора Zub от злого робота.

Оружие доброго робота – гаечные ключи. Их можно найти, проходя по уровням игры. Для восстановления робота нужно находить отвертки.

CRUE BALL: HEAVY METAL PINBALL

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Пинбол*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Эта игра – чистый пинбол. Шарик летит, катится, отскакивает и все время норовит убежать с игрового поля игрового автомата, которым вы управляете.

ВЫБОР УРОВНЯ

В меню Music demo выберите музыку «Уровня 6». Нажмите **A**, **C**, **A**, B, когда зазвучит мелодия. Начните игру. Когда на экране появится картинка с уровнями, нажмите и держите **B** и нажимайте ↑ и ↓ на пульте, выбирая нужный уровень.

CRUSADER OF CENTY

(см. Soleil с. 390)

CRYSTALIS

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Приключенческая ролевая игра о борьбе героя с монстрами, возникшими в результате вселенской войны.

CURSE

INTV/Corporation ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Несложная космическая стрелялка с неплохой графикой и приятной музыкой
Режим конфигурации: удерживая **A**, нажмите **START.**

CUTTHROAT ISLAND

Acclaim ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра-ходилка о приключениях фехтовальщика на шпагах.
Суперудар шпагой: ↓**+B+C** или **A+Y**.

CYBER BALL

Sega ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – имитатор американского футбола для роботов.

ПАРОЛИ МАТЧЕЙ КОМАНД

Atlanta vs Boston	**T5BBB5PSIH6X**
Boston vs Washington	**55BBB5OSIHDX**
Chicago vs Boston	**C5BBB5PSIHPX**
Clevelend vs Boston	**75BBB5PSIH4X**
Dallas vs Boston	**L5BBB5PSIH4X**
Denver vs Boston	**85BBB5PSIHGX**
Detroit vs Washington	**H5BBB5PSIH7X**
Indianapolis vs Boston	**K5BBB5PSIH3X**
Las Vegas vs Atlanta	**S5BBB5PSIH8X**
Los Angeles vs Washington	**65BBB5PSIHAX**
Miami vs Boston	**M5BBB5PSIHJX**
Minnesota vs Washington	**P5BBB5PSIHEX**

New England vs Washington	**N5BBB5PSIHRX**
New Orlean vs Washington	**A5BBB5PSIH9X**
Philadelphia vs Washington	**G5BBB5PSIHSX**
Phoenix vs Washington	**95BBB5PSIHNX**
Pittsburg vs Washington	**E5BBB5PSIH5X**
San Diego vs Boston	**D5BBB5PSIHFX**
San Francisco vs Boston	**U5BBB5PSIHHX**
Tampa vs Boston	**R5BBB5PSIHTX**
Washington vs Boston	**F5BBB5PSIHCX**

Пароли для San Francisco Hitmen

5 победа	**UIBB BXIS OF8I**
10 победа	**UFBB B5PS OFNX**
15 победа	**UTBB B5PS OFFI**
17 победа	**UZBB B5PS OFDI**
18 победа	**UUBB B5PS OFII**
19 победа	**U5BB B5PS OF3X**
Финал	**UJBB B5PS OF41**

Пароли для Dallas Destroyers

1 победа	**LBBB B7CB BDVV**	10 победа	**LCBB BFOV BDKX**
2 победа	**LVBB BB9B BDXV**	11 победа	**L7BB BXGB BDRV**
3 победа	**LXBB B7LB BD3B**	12 победа	**L4BB BF2B BDAV**
4 победа	**LIBB B8FB BDTV**	13 победа	**LRBB BFVV BDTV**
5 победа	**LLBB B7DB BDN8**	14 победа	**LTBB BFCX BD2V**
6 победа	**LKBB BBBV BDCV**	15 победа	**L8BB BFJI BDMX**
7 победа	**LMBB BLCV BD2V**	16 победа	**LZBB BR2S IDKI**
8 победа	**LOBB BLPB BFHV**	Play-off-1	**LUBB BRHV BDZV**
9 победа	**LFBB BLHB BD8B**	Play-off-2	**L5BB BXUV BD2V**

CYBERCOP

Virgin ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ходилка-стрелялка.

ПАРОЛЬ

Добравшись до пятого уровня, наберите **FXAKBXA MGNAVGSGUIKOTBKDP** для получения множества полезных предметов и доступа на седьмой уровень.

Восстановление энергии

Сделайте паузу в игре и ждите. Через некоторое время, возобновив игру, вы заметите, что ваша энергия восстановлена.

CYBORG JUSTICE

Sega ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Эта игра даст вам возможность попробовать на себе доспехи киборгов – бойцов. Экран конструирования позволяет создать 200 различных моделей киборгов. После запуска игры можно пройти в экран опций и выбрать среди установок следующие:

1. Режим игры – дуэль один на один или аркада – прохождение через 5 зон.
2. Выбор уровня сложности.

3. Прослушивание мелодий и звуковых эффектов.
4. Просмотр достижений.

Режим отладки (Options Mode)

Выберите аркадный режим и сделайте в игре паузу, потом нажмите **C**, **B**, **B**, **C**, **C**, **A**, **C**, **B**. На экране появится **Options Mode**, который дает вам возможность установить все желаемые вами параметры игры; вы даже можете сделать запись своей игры.

Секретные настройки: в аркадном режиме поставьте игру на паузу и пока звучит музыка нажмите **A**, **C**, **A**, **B**.

Параметры частей киборга

Руки

normal – наносят сильные удары;
crusher – ломают доспехи противника;
launch – съемные руки, ими можно бросаться;
laser – стреляют как лазер;
fire spray – стреляют огнем.

Туловище

normal – средней защищенности;
big booster – хорошей защищенности;
lobster – с шипами;
quasimodo – мускулистое;
insect – маленькое.

Ноги

jogging – быстрые;
spiked – легкие с быстрыми ударами;
somersault – могут делать сальто;
tank – с защитным полем;
pheumatic – возможности огромных прыжков;
big foot – возможности блокировки ударов противника.

D.J.BOY

Kaneke ✸ Количество игроков 1 ✸ Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Уличные разборки между роллерами.

DAFFY DUCK IN HOLLYWOOD

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключения диснеевского утенка Даффи Дака.

ВЫБОР УРОВНЯ

Выбрать любой из имеющихся уровней можно, активизировав кнопкой **START** опцию **Start** Game, или здесь же – зажав все 3 нижние кнопки джойстика (**A**, **B**, **C**), 3 раза наберите комбинацию ↑, ↓ пока не услышите голос **Duck'a**. Теперь кнопкой **START** можно выбрать этап. Вход в игру производится кнопкой **A**.

DAHNA

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Примитивная бродилка, основанная на сказочном сюжете.

DANGEROUS VS. SEED

Novel Graphics ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Выбор зоны игры
При появлении заставки на экране нажмите **C**, **A**, **C**, **B**, **C**, **A**, **B**, **A**, **B**, **C**, **A**, **B**.

Дополнительные очки
Начните игру и при демонстрации нажмите ←, ←,←, ↑, ↓, →, ←, → для получения 99 очков.

Усложнение игры:
Начните игру и во время демонстрации нажмите ↑, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ↓.

DANNY SULLIVAN'S INDY HEAT (INDY HEAT)

USGold ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Гонки класса «Формула 1». Можно выбирать трассу, гонщиков и машины (болиды).

DARE BEFORE CHRISTMAS

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Рождественские приключения. Санта Клаус после чашки чая становится бесенком.

ПАРОЛИ

1 – **68WTK3A**
2 – **X6THTW6**
3 – **KW3TKH4**
4 – **XAHGK9A**

DARIUS 2

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Неуязвимость
Чтобы стать неуязвимым для врагов, нажмите **A**, **B**, **A**, **C**, **B**, **C**, **C**, **B**, **C**, **A**, **B**, **A**.

ВЫБОР УРОВНЯ

На заставке нажмите **C**, **A**, **C**, **B**, **C**, **A**, **B**, **A**, **B**, **C**, **A**, **C**.

DARK CASTLE

Absolute ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Несложная бродилка со сказочным сюжетом.

DARK WATER (THE)

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Интереснейшая приключенческая игра, в которой пираты Рен, Йоз и Тула ищут талисман, с помощью которого можно спасти планету Мер, которая стала жертвой глобальной катастрофы.

Прохождение:

Собирайте монеты, дыни, зелье для магических заклятий, ключи («J»), дополнительные возможности. Приз «W» обращает противников в камень, а «Ф» в несколько раз увеличивает дальность прыжка. «D» – это защитная магия. Окорок увеличивает вашу энергию на треть, а сердце восстанавливает ее полностью.

Встречные в обмен на золотые монеты могут рассказать вам много интересного.

Магия героев активизируется нажатием **A + B**. Применение магии, во-первых, уменьшает ваш энергетический уровень, а во-вторых, требует сбора фиолетовых предметов.

В игре много секретов. Прыгайте и приседайте во всех подозрительных местах. Иногда это позволяет пройти сквозь стену или найти сердце, восстанавливающее вашу жизненную энергию.

Сначала нужно добыть магический компас, указывающий направление дальнейших поисков.

Получеловек-полуобезьяна Мидлер очень любит дыни. За десяток дынь Мидлер охотно поможет вам, например, отнесет на корабль, где можно поменять героя для продолжения игры или пополнит вашу энергию. Вызывайте Мидлера во время паузы. Здесь же можно выбрать предмет, увидеть количество собранных камней, монет, магических предметов.

На шестом этаже есть тайный проход, в котором спрятан обломок меча: нужно нажать кнопку и вернуться назад.

На последнем этаже бесполезно нападать на колдунью. Чтобы убить ее, вставьте 6 камней в предназначенные для них ниши.

ПАРОЛИ:

IITBDIA	**NCOOKIE**
RITAZIM	**JESSICA**
ALEXISK	**SCOOBYD**
STOYODA	**SNIBBOR**
ZEROTKS	**TADSHIM**
ALARTUS	**DARRINS**
RADARAL	**MALCOLM**

Пароль **DSILLER** позволит вам получить полный меч.

DASHIN' DESPERADOES

Data East* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик

Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Платформер. Боевик о приключениях двух пареньков.

DAVID ROBINSON'S SUPREME COURT BAS KETBALL

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт

Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – имитатор баскетбола.

Укороченный тайм: в меню настроек нажмите **A+B+C** и можно будет регулировать продолжительность тайма от 20 секунд до 15 минут.

Самый ценный игрок: **IIDSREQUS.**

Чемпион: **IIDSREQ3R.**

ПАРОЛИ ИГР

Los Angeles vs Detroit	**CABCDEA1F**
Detroit vs Los Angeles	**WYBCDEAYU**
Chicago vs Los Angeles	**PQBCTUQVV**
Chicago vs New York	**ASTURBQ1E**
New York vs Detroit	**FMJCLJY1B**

DAVID CRANE'S AMAZINE TENNIS

Absolute ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Имитатор тенниса.

DAVIS CUP TENNIS TOUR

Tengen ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – имитатор теннисного турнира. В игре предусмотрено несколько уровней сложности от начинающих до профессионалов. Возможна игра вдвоем друг против друга или вдвоем против компьютера.

DAYTONA

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитатор гонок, выполненный на высоком уровне. Обилие опций для выбора машин, трасс и т.д.

DEADLY MOVES

Kaneko ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Цель игры – победа в боевых единоборствах с десятком мастеров боевых искусств.

ПАРОЛИ ЭТАПОВ

3 – **V3A5FTQNHG**
4 – **V3AMFDK01A**
5 **HBVMFD325H**
6 – **IY5MFD4O46**
7 **EVVG92RIQ7**

ПАРОЛИ ПЕРСОНАЖЕЙ ИГРЫ

Gaoluon	– **HY6Z9J3W47**
Warren	– **XXIE4T20ZY**
Vagnad	– **WBYMFDIHOZ**
Bu-oh	– **HB8MFO6NNN**
Baraki	– **HB1Y9JKD4W**
Nick	– **QY1 G9J9 J97**
Li Yong	– **WBY E42Q UZI**

DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

Sunsoft ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Цель игры освобождение города Метрополис от врагов. Наибольший урон врагу наносит резкий прыжок и удар вниз по диагонали. На вас могут упасть обломки, уклоняйтесь от их ударов.

DEATH DUEL (THE)

Razor Soft ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Эта игра похожа на поединки галактических гладиаторов. Против вас выставлены представители других планет. Правильно оценив их возможности, а также заработав достаточное количество очков на квалификационных уровнях, вы сможете одолеть их всех.

Занимательный сюжет, но неудачная реализация.

DECAP ATTACK

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Оригинальная ходилка с неплохой графикой и оригинальной музыкой.

Множество дополнительных жизней

Собрав все 5 монет, поместите их в канал, указанный ниже, и получите множество бонусов.

Бонус раунда 1 : канал 2 (слева)
Бонус раунда 2 : канал 5 (слева)
Бонус раунда 3 : канал 3 (слева)
Бонус раунда 4 : канал 5 (слева)

Поместите всех пятерых парней в каналы и, когда они достигнут вершины, нажимайте клавишу С так быстро, как только сможете. Вот вы и выиграли!

Дополнительная энергия

Сначала найдите шест для прыжков. После чего подпрыгните и опуститесь на его вершину. Используйте технику ходьбы по воздуху – быстро нажимайте на клавишу **С** после того, как подпрыгнули. Если вы все сделали правильно, то услышите звук, который даст вам понять, что вы получили дополнительную жизнь, и красная полоска на шесте станет белой. Можете повторять это до тех пор, пока все полоски на шесте не побелеют.

Прохождение по воздуху: прыгните и быстро нажмите **С**.

Трюк, позволяющий обойти Жабика

Когда вы достигнете последнего обрыва прямо перед Жабиком, используйте технику ходьбы по воздуху, чтобы попасть на выступ слева. Дальше прыгайте с выступа на выступ и, таким образом, вы завершите раунд. И не забудьте взять специальный предмет, прежде чем закончите второй раунд, иначе придется возвращаться за ним позже.

DEFENDER OF THE CROWN

Acclaim ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Стратегия*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Стратегическая игра, во многих отношениях похожая на игру «**Risk**». Вы можете в начале игры выбрать одного из четырех рыцарей, каждому из которых присущи свои качества. Цель игры – захватить как можно больше земель.

DEFENDERS OF OASIS

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Ролевая игра*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Захватывающая ролевая игра.

Полное прохождение

Глава 1: Огненный замок

Видеофрагмент вводит вас в курс дела. Когда король побеседует с вами (Принцем), поговорите со всеми в замке для получения информации. Вам посоветуют поговорить с Принцессой Махумуд, чей корабль прибыл в порт. Но сначала сходите в город и посмотрите, как дела в лавке (вывеска с изображением бутылки), которая находится в левой нижней части карты. Поговорите с купцом и купите 9 волшебных трав. Сходите в док и поприветствуйте Принцессу. Док находится к востоку от города. Затем идите обратно к Шанадару и поищите Принцессу там. Она окажется в таверне (нижняя правая часть города) и к ней пристают 3 негодяя. Вы автоматически переходите в режим боя. После победы над ними игра перейдет в режим автоматического изложения сюжета (вы не контролируете Принца, а смотрите за ним). Вы узнаете, зачем нужна травка.

Принц проснется дома и узнает про нападение на королевство. Король хочет, чтобы Принц отвез Принцессу в Махамуд. Принц получит от короля нечто очень важное, «Первое Кольцо», на котором – история королевской семьи. Следуйте за учителем к потайному туннелю и спуститесь в канализационную систему города, где придется сразиться с гигантскими пауками. Затем выберитесь в канал. Здесь придется сражаться с заклинателями, получить очки и создать новый персонаж. Когда станете достаточно сильным, сразитесь с имперскими солдатами, оккупирующими город. Используйте травку для лечения Принца (порция травы – 20 единиц здоровья).После этого, когда Принц дойдет до 5 или 6 уровня, идите обратно и найдете предателя, из-за которого началась бойня – генерала Коля. Сразитесь с ним. Но у него есть волшебный меч, который лишит вас сил, но не убьет. Придет и ваш час. Постарайтесь получить удовольствие. В следующий раз вы очнетесь в тайном убежище Сопротивления. Поговорите с Лидером. Он расскажет о волшебной лампе для победы над Колем с его волшебным мечом.

Не забудьте сказать «Привет» парнишке в дверном проеме, и он отдаст вам Священную Травку. Вернитесь обратно в замок через канал и канализацию. Под фонтаном во дворе замка увидите своего Наставника. Перед смертью он отдаст вам ключ Принца от Сокровищницы Шанадара (ключ S). Идите в сокровищницу в задней части замка и воспользуйтесь ключиком, чтобы открыть дверь, войдите внутрь и разберитесь с богатствами. Там – 6 огромных сундуков. В двух – славная травка, в одном – Хемп, в одном – Кейп, в одном – Плейтинг, в одном – Кутар. Немедленно воспользуйтесь Кейп (лучшая защита), а также Кутар (меч сильнее). Ступайте в нижнюю часть комнаты и возьмите лампу на пьедестале. К вашей компании присоединится Джинн. Воспользуйтесь Хемпом и Плейтинг, чтобы сделать Джинна сильнее (вплоть до 96% алкоголя). Джинна можно использовать для лечения Принца. Вернитесь на конспиративную квартиру Сопротивления и передохните. Затем идите в порт с дружественным визитом в резиденцию Коля.При первой же возможности прикажите Джинну напустить на Коля порчу при помощи заклинания «**VARYU**», и его волшебный меч превратится в кусок железа. Принц не будет уже терять от него силы. Убейте двух солдат-охранников и разберитесь с самим Колем. Старик Гельмут выронит меч, нырнет в морские глубины и пообещает отомстить. Вы получите инструкции переправить Принцессу на махамудский корабль.

Глава 2: Первый помошник

Вы стартуете на корабле в Махамуд. На корабле находится бродячий торговец и продает следующие товары:

Товар	Стоимость
Священная травка	40
Талисман	1080
Хемп	500
Плейтинг	490
Позолота	2490

Вы можете продать ему щит и шамширский меч, с которыми начинали игру, они вам не понадобятся (если есть Кэйп и Кутар). Разумно купить хемп и плэйтинг для Джинна, а также Священной Травки.

Поговорите с персонажами на корабле. Поговорите с впередсмотрящими. От этого зависит дальнейшая история. Затем – вниз, в каюту капитана, и Салим присоединится к вашей

компании. Корабль бросит якорь на острове, чтобы пополнить запасы пресной воды, сойдите с него и идите по тропинке в деревню. По пути вам придется сразиться с циклопами и червями. В деревне сходите к старейшине и попросите разрешения остановиться в его вотчине на отдых, он даст разрешение. Вы сможете заняться лечением ран и улучшением благосостояния. Здесь есть лавочка с низкими ценами, где можно выгодно потратить деньги.

Товар	**Стоимость**
Травка	20
Змея	30
Бочонок	200
Сабля	810
Плащ	1050

Вы можете создать атрибуты для своих персонажей. Сходите на разборку с местными монстрами, отдохните в деревне, когда количество очков у вас упадет, а Джинн израсходует магические силы. Бой лучше вести к юго-востоку от деревни, там есть коридор, ведущий к храму. Там вы можете сразиться с Дэвом и Кокатриче – слабыми монстрами. Победите – ваши персонажи станут более развитыми.

Доведите Принца до 10 уровня, затем вернитесь обратно в деревню и отдохните. Поговорите с жителями и узнайте побольше об этом регионе. Вернитесь обратно на корабль и узнаете, что капитан (отец Салима) убит имперской гвардией Эль Карриа. Вашей компании придется сразиться с тремя наемными убийцами и с двумя Крокоттами. Вы их убьете, а Эль Карриа убежит на корабле с Принцессой. Салим поклянется ему отомстить.

Теперь следует вернуться в деревню и поговорить со старейшиной, восстановить свои силы. Поговорите с жителями деревни и узнайте о храме. Сходите в храм и осмотрите первый текст на стене. Поговорите со старейшиной несколько раз подряд, и он все-таки отдаст вам Зеркало Знания (справа от его хаты). При помощи этого зеркала вы можете прочесть тексты на стенах храма (и мощные заклинания для Джинна). Еще раз вернитесь в храм. Внутри него лабиринт, нужно открыть его тайну. Изучите заклинания «**URUS**» и «**ALMATY**», прочитайте текст о Дожоне. В этот момент ваша компания узнает о том, что если отполировать лампу и покрыть ее позолотой, то Джинн станет мощнее. Вернитесь из первой части лабиринта во вторую. В дальней ее части находится комната, где Джинн сможет выучить заклинание «Raag»(телепортация). Тогда ваша компания сможет телепортироваться на Махамуд и покинуть этот остров.

Глава 3: Столица Гилан

Начинайте в доме Салима в Махамуде, там вы отдохнете. Там есть 3 лавки с товарами - оружейная мастерская, магазин, продающий броню, и лавка с обычными товарами.

Оружейная лавка		**Латная лавка**		**Лавка**	
Товар	*Стоимость*	*Товар*	*Стоимость*	*Товар*	*Стоимость*
Шамшир	280	Кэйп	370	Травка	20
Кутар	380	Бандана	180	Змея	40
Джамбийа	1850	Щит	2210	Св. Травка	80
Чакрам	5780	Циркслет	2940	Талисман	2580

Быстрее вооружите Салима Чакрамом. Достаньте бандану для Принца, цирклет для Салима и джамбийю для Принца, щиты для Принца и Салима. Этим вы увеличите мощь вашего отряда в атаке и в обороне (Джинн не нуждается ни в оружии, ни в броне). Ступайте в замок Махамуд к северу от города. Поговорите там со всеми, особенно с магом. Он посоветует взять паспорт, чтобы попасть в замок Гилан. На юго-западном углу деревни стоит имперский солдат, но его не надо убивать. Он – дезертир, он даст вам паспорт и вы попадете в замок Гилан. Затем телепортируйтесь в Гилан и войдите в замок (не болтайтесь вокруг доков к югу от Гилана, если не собираетесь поднять уровень ваших персонажей), применив паспорт. Внутри – лабиринт с сундучками сокровищ. Их нужно найти и открыть (лучше больше). Когда вы обнаружите Принцессу, откроется потайной люк в полу и вы упадете в подземелье.

Здесь с вами снова встретится Коль. Примените заклинание «**VARYU**». Меч потеряет свои магические свойства. Расправляйтесь с ним во второй раз и счет по встречам будет 2:1. К вам присоединится вор Агмар. Обыщите Коля, чтобы получить ключ от Гилана (ключ G), прочтите надпись на стене, чтобы отдохнуть и вылечить разросшуюся компанию. Используйте ключ для выхода из клетки и идите по подземному лабиринту, пока не выберитесь наружу. Там вы узнаете секретные заклинания на стенах – «**Amultart**», «**Asma**». Вы найдете меч Джамбийя (вооружите им Агмара) и камень Ф (пригодится позднее). Вы обнаружите еще один район, куда вы не сможете попасть из-за силового поля. Уровни Агмара увеличиваются очень быстро и ему удается быть подвижным до конца битвы. Тщательно осмотрите весь замок, откройте сундуки – там много добра. Освободите Принцессу, используя ключ Гилана. Затем выйдите из замка на юг, перед этим вылечите ваш отряд заклинаниями Джинна и травы, которая есть. Можете ее истратить, если не жалко. После выхода из замка Эль Каррия настигнет вас. Вам придется схватиться с тремя гвардейцами. Убейте их, и Эль уйдет в замок и вы вернетесь в Махамуд.

Глава 4: Потерянная гробница

Начало – Принцесса дает Принцу амулет (позволяет отдохнуть мертвым душам). Убедитесь, что ваш отряд оснащен и вооружен.

Принц: в руке – Джамбийя, на голове – бандана, на теле – щит.

Салим: в руке – Чакрам, на голове – цирклет, на теле – щит.

Агмар: в руке – Джамбийя, на голове – тюрбан, на теле – щит.

Повидайтесь с Кала Ханом в библиотеке, и он посоветует навестить его кузена в деревне Ульк. Третье кольцо спрятано в «Могиле Мудреца». Телепортируйтесь заклинанием «Raag» в Ульк, в опустошенную деревню. Там проживают бандиты. Убейте их и жители вернутся. В подвале одного из домов вы найдете Тала Хана, поговорите с ним. Дайте отряду отдохнуть (поговорите с человеком в постели). Гробница находится к востоку от деревни, но бандиты украли молот, и вы не сможете открыть ворота. В Ульке – 3 лавки: оружейная, латная, промтоварная.

Оружейная лавка		**Латная лавка**		**Лавка**	
Товар	*Стоимость*	*Товар*	*Стоимость*	*Товар*	*Стоимость*
Шамшир	230	Мантия	250	Травка	20
Сабля	510	Тюрбан	360	Червяк	180
Джамбийя	1840	Кираса	3550	Св. Травка	70
Крис	3850	Маска	6090	Позолота	4980

Вот идеальный вариант вооружения ваших персонажей на данный момент:

Принц: в руке – Джамбийя, на голове – бандана, на теле – щит.

Салим: в руке – Чакрам, на голове – цирклет, на теле – кираса.

Агмар: в руке – Крис, на голове – маска, на теле – щит.

В Ульке 2 места для остановки отряда. Первое – подвал с Тала Ханом. Второе – в загоне для овец. Осмотрите овец. Принц их сосчитает. Снова осмотрите их и Принц их сосчитает. На третий раз отряд заснет и окажется отдохнувшим и здоровым. Следующая задача – отнять Молот у Воров. Выйдите из Улька через северные ворота и идите на северо- запад, по тропинке. Вы наткнетесь на мост, идущий на восток, и затем на юго-восток. Ваш отряд спрячется за деревьями, чтобы подслушать пароль. Это позволит проникнуть во вражеское логово. Затем идите в пещеру и, сказав пароль, войдите в нее (автоматически). Идите в пещеры, где хранится молот. Он – в задней части. Вы найдете шелк и позолоту (это пригодится Джинну-).Здесь ваш отряд столкнется с трифидами-чудовищами. В правой части дальних пещер прочитайте надпись на стене и дайте бойцам отдохнуть. При выходе из пещеры вас ждет Али Баба. Уничтожьте всех бандитов и Али Бабу и возвращайтесь в Ульк. Когда отряд отдохнет, идите в магазин и закупите запас травы, священной травы, парочку позолот (усилят Джинна) денег не жалейте. Выйдите из города через северные ворота и идите на восток, к выходу в гробницу. При помощи молота войдите в нее. Сама могила находится внутри лабиринта. Немедленно идите к надписи на стене, которая даст Джинну заклинание **KSHASLA**, очища-

ющее препятствия. Другие надписи повествуют о судьбе, кольцах и другом. Первое кольцо - кольцо власти, второе – кольцо слов, третье – кольцо души, все вместе они – судьба. В самой верхней части потока лавы произнесите заклинание Кшасла, чтобы заморозить лаву. Ваш отряд пройдет по ней. Возьмите кристалл из сундука и примените его к Джинну. Здесь есть заклинания «**Halwtart**» (очень полезное) и «**Skanda**». Открывайте сундуки, особенно со словом **ICE**. На стене еще одно заклинание – «**Ashawan**». В области ледников вы будете скользить, пока не привыкните. Там нужно забраться на ступеньки, ведущие вниз и отходящие от левой части ледяного поля. Вы можете маневрировать между ледяными сокровищницами, чтобы добраться до этой лестницы. Спланируйте передвижение так, чтобы попасть в тот сундук, из которого можно попасть в следующий. Это трудно, но решение существует. На нижнем уровне (у подножия лестницы) есть комната, в задней части которой вы увидите ряд гаргулий, охраняющих второе кольцо.Когда будете проходить между очередной парой гаргулий, они будут оживать и вам придется с ними сражаться. В самом конце вы найдете сундук со вторым кольцом.

После получения кольца вы услышите послание Джамсида о всех кольцах. После выхода из пещеры Принцесса встретит вас и попросит волшебную лампу – владычицу Джинна. Принц отдаст ей лампу – в тот же миг станет ясно, что это Эль Каррия, пославший на ваш отряд видение. Он исчезнет вместе с лампой. С этого момента Джинна не будет в вашем отряде.Вы должны вернуться в Ульк и поговорить с Тала Ханом и членом Сопротивления, приехавшим от Шанадара, которые должны отвезти вас к нему. Отдохните, полечитесь, запаситесь травкой и Священной травкой, затем выходите наружу и встречайте корабль. Он переправит вас обратно к Шанадару. Здесь вы сразитесь с командиром. Эль Каррия заставит отдать ему оба кольца и принудит вас сражаться с вашим зомбированным отцом (скончавшимся) и вашим Джинном. Убейте их, освободите душу короля с помощью амулета Принцессы, отберите назад Джинна.

Глава 5: Ариман

Шанадар освобожден. Магазины открыты для вас.

Оружейная лавка		**Латная лавка**		**Промтоварный магазин**	
Товар	*Стоимость*	*Товар*	*Стоимость*	*Товар*	*Стоимость*
Кутар	320	Кэйп	310	Травка	20
Сабля	810	Херберк	7070	Св. Травка	20
Фальцион	7950	Подушка	10200	Змея	30
Хилт	6260	Шлем	12520	Червяк	180
				Шелк	8880

Оптимальное вооружение для вашего отряда

Принц: в руке – Фальцион, на голове – шлем, на теле – щит.

Салим: в руке – Чакрам, на голове – цирклет, на теле – кираса.

Агмар: в руке – Крис, на голове – маска, на теле – странные штуки вроде херберка.

С помощью Хильта можно из камня (Файренар) создать волшебный меч. Нужно найти Ф. Стоуна. В результате получится меч со средними боевыми данными, который сможет извергать боевые молнии. Подушка: на ней любой из героев может восстановить свои силы во время боя. Повысить уровень ваших персонажей можно, вернувшись в Ульк. Отправляйтесь в пещеры Али Бабы и сразитесь с трифидами в задней части ущелья. Там – масса добычи, персонажи могут подлечиться, читая надписи на стенах и отдыхая. Ваши персонажи получат оружие и броню, описанные выше, найдут шелк, который улучшит здоровье Джинна. Ваш отряд всегда может телепортироваться в любую деревню, если находится на улице (воспользуйтесь заклинанием «**RAAG**»). Если хотите приобрести что-то в лавке - попросите Джинна. Дальше – возвратитесь в Гилан, сразитесь с Эль Каррией и отнимите у него ключ от империи (Ключ Е). Вернитесь к дверям, которые были закрыты, и отоприте их ключом. Приблизившись к силовому полю, примените заклинание Кшасла для его выключения. Пройдите через образовавшийся проход, благодаря богу. Когда отряд встретится с генералом, примените заклинание «**VARYU**» и обезвредьте еще один его волшебный меч и рас-

правьтесь с Колем. Исследуйте новую область замка Гилан, не забудьте осмотреть все сокровища. Одно из силовых полей, защищающее эту область, прикрывает сундук с мантией, которую сможет использовать Принц. Пройдите через лабиринт в заднюю комнату и сразитесь с Элом еще раз (он в обличье волшебного зверя – Сциллы). Убейте его и идите в заднюю часть здания. Посмотрите, как скверные парни обратят кольца в прах, и Ариман возвратится к жизни. Отряд быстро телепортируется в Махамуд. Отдохните и не поддавайтесь уговорам бросить все. Поговорите с магом и ступайте в замок Гилан, где сожжены кольца. Соберите остатки колец (Ring Ash). Вернитесь в Махамуд, повидайте волшебника Кала Хана, и он объяснит вам, как воссоздать кольца из пепла перед Ариманом.

Когда отряд покинет замок, поговорите с жителями деревни. Один расскажет вам о «Башне в пустыне», башне Джикларта.Это – следующая цель. Используйте заклинание «**РААГ**» для телепортации в Джикларт. Вы войдете в башню, увидите телепортационный пункт немного выше, в центре. Пока это для вас недоступно, надо найти ключ от башни. Но лучше исследуйте разные этажи (поднимитесь по лестнице и соберите сокровища в сундуках). Найдите отравленный меч (с каждым ударом он сильнее отравляет врага). На стенах 2 заклинания, Аст и Афнавар. Некоторые сундуки содержат не сокровища, а монстров – Зу-З и Зу- А. Если откроете сундук – сразитесь с монстром. Победа над ним даст массу денег и повысит ваш опыт в бою, но главное – они насылают смерч, и он переносит вас в другую область башни. Так, Зу-З отправляет вас к Зу-А, и наоборот. Используйте это для перемещения между двумя частями башни. Монстры не могут причинить вреда, только насылают смерч. Обследуйте район и найдите ключ от башни (ключ Т). По пути вы обнаружите меч Тальвара. Во время боев Джинн должны использовать заклинание Халвтарт во время легких боев и набрать побольше очков в области магии. Идите наверх, пока не доберетесь до Рока. Найдите его, победите, и он предложит перенести вас в мир иной. Можно перемещаться туда и обратно, как пожелаете. На этой стадии игры можно заработать много денег, поэтому стоит выйти пару раз из башни и купить полезных вещей для Джинна (шелк, позолоту, покрытие для лампы – Plating), он будет мощнее. После получения ключа от башни отоприте несколько дверей, ведущих наверх, и воспользуйтесь телепортером и быстро поднимитесь наверх. На самом верху подойдите к району с пурпурными стенами, в задней части башни. Осмотрите район и учтите, что там есть сундук с кристаллом, который понравится Джинну, а также Супер Кэйп, Квамафи и Энергетический горшок. В конце секции находится телепортер, он переправит вас в другую часть башни. На стенах – несколько надписей, их все надо прочесть. Можно открыть еще несколько горшков: горшок со скоростью, суперкэйп и корону. Пойдете налево – увидите комнату с четырьмя статуями (Салва). Когда вы войдете в комнату, все статуи нападут на вас по очереди. После их уничтожения, вылечите ваш отряд и телепортируйтесь из этой комнаты с помощью специального устройства.

Прочитайте надпись на стене в следующем районе. Там имеются описания Начала (В), Будущего (N) и Конца (Е) . Там описывается порядок решения загадки. Первое – достать Глаз Зла. Он находится в сундуке в левом нижнем районе. Достаньте его и отнесите к статуе В, тогда Таамати оживет.Убейте его и двигайтесь к пункту N. Когда вы осмотрите эту статую, глаза ее покраснеют и выпадут – вы получите Глаза Мертвеца. Таамати снова оживет и нужно его убить , чтобы двигаться дальше. Вернитесь обратно к Е, т.е. к концу, и вложите Глаза Мертвеца в статую Таамати. Он оживет и ринется в неравный бой. Вы его убьете и стены начнут светиться. Ступайте в новый телепорт поблизости от следующего района. Здесь вы найдете клетки, похожие на Зу-А и Зу-З из более раннего эпизода. Монстры в клетках – это Марзу-А и Марзу-З. Для того чтобы они наслали на вас смерч, нужно их атаковать. Ветер от смерча переносит вас от Марзу-А к Марзу-З, и наоборот. В этом районе есть несколько сундуков, в которых нет монстров, зато может быть корона или бутыль. Проходы здесь закругляются, на дне одного из них – 2 сундука с сокровищами (если придете справа) – С1 и С2. Откройте сундук С2, убейте монстра Марзу и проберитесь на другую сторону сундука С1. Найдите телепортер, войдите в него и отправитесь в другое место. В этом районе 3 сундука: в 1 – Энергетический горшок, во 2 – горшок со скоростью, в 3 – горшок с жизнью. Не

используйте содержимое горшков на персонажи, имеющие какой-то атрибут на максимуме. Проверьте, нужно ли подзаправить ваши персонажи. Если никого не нужно лечить, ускорять и т.д., можно скормить содержимое горшков Джинну (он усилится).

В этом районе – 4 статуи и надпись в центре: «Дольж, Маг Лжи имеет 3 обличья. Его единственная истинная форма:......». Одна из четырех статуй – Дольж, остальные 3 – иллюзии. Вас интересует верхняя, но если кто-то из персонажей может подняться на следующий уровень, можете сразиться со всеми статуями. После уничтожения истинного Дольжа в комнате появится новый телепортер. Войдите в него и перенесетесь в другое место. В этом районе – 3 переключателя в полу, активирующие стены и блокирующие проход. Осмотрите район и получите подсказку. Имеется надпись на стене, гласящая: чтобы открыть проход, нужно активировать все переключатели слева направо для того, чтобы закрыть дорогу, затем вернуться к левому переключателю и активировать его, чтобы дорога полностью освободилась. Воспользуйтесь очередным телепортером. Это – последний участок. Отряд будет атакован Акманафом – сразите его и поднимитесь в комнату наверху. Здесь поджидает Ариман. Когда отряд идет через комнату, его состояние ухудшается. Приближаясь к Ариману на самом верху, излечите весь отряд и будьте готовы к финальной битве с Ариманом. Вот стратегия победы над ним: прикажите Джинну произнести заклинание Вольманаф как можно больше раз, чтобы отряд стал максимально сильным. Когда ваш персонаж будет ослабевать, произносите заклинание Альмати. Не посылайте Джинна сражаться с Ариманом, а используйте его как средство обороны. Он умеет лечить раненых, извлекать яд из ран и поднимать на ноги упавших от червяков. С Ариманом можно справиться и игра перейдет в режим автоматической проекции.

☯ ОБЩИЕ СТРАТЕГИИ

Если Джинн имеет полный набор магических очков, используйте его против самых крутых монстров (но не против Аримана), атакуя их наиболее эффективным заклинанием. Время от времени используйте заклинание Альмати для исцеления раненых. Иногда затевайте драку с хилыми монстрами, чтобы Джинн использовал заклинание Халварт и убирался в лампу, регенерировать свои очки. Можно долго находиться внутри пещер и лабиринтов с помощью этого приема.

Держите полный запас травки, Священной травки, змей и червей, которые спасают от обмороков и ядов. Всегда атакуйте монстров всей толпой и сократите удары, которые нанесет враг. Сражаясь с монстрами, обладающими «быстрой атакой в прыжке» (поднимаются в воздух и сражаются в течении раунда), запомните: когда монстр поднимется, спрячьте вашу команду (для Агмара – **HIDE**, для остальных – PARRY) для уменьшения ущерба от атаки. В других случаях использовать прием Агмара **Hide / Assault** неразумно и использовать его нужно либо в вышеописанном случае, либо когда ему действительно требуется лечение. Подушку сновидений из магазина Шанадара не удастся эффективно использовать, если у Джинна есть заклинание Халварт, оно лучше.

Описание монстров

Имя	Здоровье	Опыт	Деньги	Примечание
Ruffian (Негодяй)	<25	2	5	Только в начале игры
Spider (Паук)	<19	1	2	Ядовитая атака
Sorcerer (Маг)	<17	3	7	Шаровая молния
Imperial Soldier	<23	8	2	
Assassin	100	100	60	
Blob	<196	69	26	Ядовитая атака
Baromets	<93	57	135	Усыпляет противника
Coctatrice	<85, >72	48	27	Доводит до обморока
Crocotta	200	200	119	
Ghoul (Дух)	< 30	4	11	
Kohle	<85, >78	200	250	Владеет волшебным мечом
Kohle – 2	500	4000	300	Владеет волшебным мечом

Cyclops (циклопы)	< 44, > 29	1	61	Атакуют весь отряд сразу
Worm (червяк)	< 24	9	23	Ядовитая атака
Daeva	45	39	45	Усыпляет противника
Majunun	<27	6	15	Заклинатель молний
Crocotta	200	200	119	
Mushus	<57, > 51	38	76	Ядовитая атака
Имя	**Здоровье**	**Опыт**	**Деньги**	**Примечание**
Golem	<36	76	95	
Shelob	56	48	25	
Brocken	100	43	135	Молния
Dagon	200	400	298	Усыпляет противника
Leucotta	< 127, >113	61	141	
Lamia	<165	79	123	Ядовитая атака
Magician	< 80, >74	81	100	Молния
Marid	<178, > 156	91	138	Усыпляет противника
Wendigo	<380, > 372	88	185	Травит врагов
Kashaf	< 181, >140	99	147	Молния
Pazuzu	<140	91	119	Ядовитая атака
Basilisk	<125, >122	344	20	Ядовитая атака
Argos	<187	91	182	Несколько атак сразу
Ali Baba	<350	1113	600	
Thief	<323	43	95	
Sandworm	59	114	188	Несколько атак сразу
Echidna	<439	389	147	
Trifid	< 188	119	445	Ядовитая атака
Dahhak	<197	101	222	Молния
Tarasque	<191	102	215	Травит врагов
Ungliant	<125	88	122	Ядовитая атака
Talos	<87	110	342	
Jin	<207	106	133	Заклинания, молния
Gargoyle	<334	159	155	Доводит до обморока
Witch	<130	111	250	
King	<425	2999	621	
General	<214	129	167	Владеет волшебным мечом
Shogoth	<324	106	19	Ядовитая атака
Oannes	<287	234	83	Усыпляет противника
Skylla	<727	1999	227	Ядовитая атака
Mummia	<336	270	295	Травит врагов
Virtra	< 301	465	772	Атакует весь отряд сразу
Pabid-Sg	<223	241	45	Ядовитая атака
Shaytan	< 287	211	167	Усыпляет противника
Peryton	< 208	98	80	Доводит до обморока
Bao A Que	< 747	316	11	Ядовитая атака
Zu-Z (A)	< 434	9	999	Вызывает смерч
Marduk	< 307	299	241	
Roc	< 841	1444	450	Режущая атака
Gigaworm	< 375	345	265	Несколько атак сразу
Zahhark	<617	412	447	Ядовитая атака
Zariche	< 622	876	500	Ядовитая атака
Salwa	< 561	917	600	Ядовитая атака
Taarmaty	< 716	989	700	Заклинает молнии
Tiamat	< 567	434	333	Молния
Ahriman	< 1001			Ядовитая атака, доводит до обморока
Akmanaf	< 773	1493	900	Ядовитая атака, несколько атак сразу
Dolge	< 777	1011	800	Ядовитая атака

Marzu – A(Z)	<450	69	99	Умирая, отправляет отряд в другое место.

Примечание

(1) – количество очков у Джинна то же, как до того, как Эль Карриа его украл.

(2) – суммарное количество очков у Виртра и Титана – 465, за их убийство – 772 динара. Отдельные показатели отсутствуют.

(3) – монстры Зарихи имеют разное количество очков жизни.

Описание отдельных предметов

Plating: Увеличивает текущее и максимальное количество очков здоровья у Джинна на 5.
Hemp: Увеличивает текущее и максимальное количество очков магии у Джинна на 5.
Crystal: Увеличивает уровень защиты Джинна на 7.
Silk: Увеличивает текущее и максимальное количество очков магии у Джинна на 15.
Gilding: Увеличивает текущее и максимальное количество хитов у Джинна на 15.
Speed Pot: Увеличивает скорость персонажа на 4-5 очков.
Power Pot: Увеличивает мощность персонажа на 2-3 очка.
Life Pot: Увеличивает стамину (свежесть и бодрость, интервал до следующего отдыха) на 3-4 очка.
Worm Act: Любой герой с его помощью поднимет на ноги упавшего товарища.
Amulet: Используется один раз – спасти душу короля в конце четвертой главы.
F. Stone: Необходимо использовать вместе с Хилтом для создания нового меча.
G. Stone: Необходимо использовать вместе с Хилтом для создания нового меча.
Talisman: Улучшает состояние здоровья всего отряда.

Заклинания

Заклинание	Расход магии	Заклинание	Расход магии
Alma	3	Amultart	7
Haoma	3	Kshasla	0
Varyu	10	Halwtart	0
Urus	4	Skanda	2
Almaty	8	Ashawan	9
Raag	0	Ast	11
Asma	6	Afnawar	16
Wofmanaf	5		

Оружие и броня

П – Принц; С – Салим; А – Агмар. Джинн не использует оружия и здесь не учтен.

Предмет	Кто может пользоваться	Дополнительные способности
Оружие		
Shamshir (Шамшир)	П, С, А	+0
Kutar (Кутар)	П	+4
Saber (Сабля)	П, С	+9
Jambiya (Джамбийя)	П, С, А	+12
Falchion (Фальцион)	П	+22
Chakram (Чакрам)	С	+30
Kris (Крис)	А	+30
Talwar (Тальвар)	П	+42
Kwarnaf (Квамаф)	П	+47
Hilt (Хилт)	П	-2
Не пользуйтесь им, найдите камень F и используйте вместе с ним, чтобы сделать меч Фиренар.		
Poisonar (Отравленный меч)	П, С, А	+0
Когда ранит, отравляет противника.		
Firenar(Фиренар)	П	+0

Дополнительная атака шаровой молнией.

Броня (Голова)		
Turban (юрбан)	П, С, А	+0
Bandana (Бандана)	П	+2
Circlet (Цирклет)	С	+6
Pillow (Подушка)	П, С, А	+6/7
Вооруженный ею персонаж в следующей битве получит обратно потерянное здоровье.		
Mask (Маска)	А	+8
Crown (Корона)	П, С	+12
Helm (Шлем)	П	+17
Броня (Тело)		
Mantle (Мантия)	П, С, А	+0
Cape (Кэйп)	П	+4
Cloak (Плащ)	П, С, А	+6
Shield (Щит)	П, С, А	+10
Sp. Mantle (Супермантия)	П	+17
Cuirass (Кираса)	С	+22
Herberk (Герберк)	А	+22
Sp. Cape (Супер Кэйп)	П, С, А	+27

DEMOLITION MAN

Virgin/Acclain* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Вашему герою предстоит покончить с преступностью в городе, уничтожить главаря преступников Симона Феникса и освободить заложников.

Переход с уровня на уровень: ←, →, A, B, B (в паузе).

Увеличение жизней: →, A, B, A, ← (в паузе).

DESERT DEMOLITION

(см. Road Runner с. 360)

DESERT STRIKE: RETURN TO THE GULF

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор вертолета
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Это игра-имитатор полета на военном вертолете с ограниченным запасом оружия и горючего. Вам предстоит пройти 4 уровня, каждый из которых включает от 4 до 9 миссий. Цели миссий различны, это и спасение людей, и уничтожение зданий и техники противника.

Развлеките себя!

Просто веселья ради попробуйте уничтожить заставку игры. Когда на экране появятся слова **Desert Strike,** нажимайте на клавишу **A,** чтобы запускать ракеты из вертолета.

ПАРОЛИ

Пароль 5 жизней:

Перед каждой атакой вы можете запастись 5 дополнительными жизнями. Все, что вам нужно, это ввести простой пароль: **TQQQLOM**. Можете также набирать этот пароль перед введением пароля миссии.

Пароль 10 жизней: BQQQAEZ.

Коды уровней

2 – **VQAHEKU** 3 – **BLOHEJG** 4 – **ETEETRL**

Пароли возврата в Залив

Миссия 2 – **TQOHLOX** Миссия 3 – **KLJHTOI** Миссия 4 – **BEFIKLN**

DEVIL CRASH

Sega ✸ Количество игроков 1 ★ Бильярд

Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Дополнительные мячи

Пароль	*Счет*	*Мячи*
DEVIL CRASH	390000	7
TECHN OSOFT	2000000	10
TF2HZ TF3EM	464900	10
LUCKY LUCKY	77700	7

Потеряв мяч, нажмите **A** и наберите пароль. Когда игра начнется, вы будете владеть мячом.

73 balls и **505705300** points: **UUBV99BQRE**.

21 balls: **ALCLAE8ECK**.

DICK TRACY

Sega ✸ Количество игроков 1 ★ Боевик

Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-стрелялка. В этой игре вы – борец с преступностью.

Чтобы увеличить число кредитов до 5 (они нужны для прохождения игры с того места, где вас убили), нужно в режиме **OPTIONS** спуститься до надписи **CREDITS** и нажать на джойстике **➔**, **➔**.

DICK VITAL'S «AWESOME, BABY»

Acclaim ✸ Количество игроков 1 ✸ Спорт

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор баскетбола. В игре предусмотрено 3 уровня сложности игры, 6 игровых скоростей. Вы можете выбрать одну из 32 команд. Режимы игры: турнир, двое на двое.

DINO DINI'S SOCCER

Virgin ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Есть только одна игра, которую ежедневно смотрят миллионы телезрителей, из-за которой люди сходят с ума и кончают жизнь самоубийством, игра, в которой есть больше звезд, чем в каком-либо другом виде спорта. В этой игре есть свой язык и каждый готов признать, что это самый популярный спорт на всем земном шаре – это футбол. А теперь вы сможете ощутить всю прелесть этой игры на вашей приставке **Sega**. И будьте уверены, что игра вас совсем не разочарует. В **Dino Dini's Soccer** есть все элементы игры, которые придают ей такую прелесть. Это и дух игры и то волнение, которое вы чувствуете, когда забиваете мяч или отражаете вражескую атаку, кроме того, игра очень реалистична и полна приятных мелких деталей, которые так украшают каждый шедевр игрового жанра. У вас есть возмож-

ность поучаствовать в обычном футбольном чемпионате, побороться за Кубок Мира или же устроить большие соревнования со своими друзьями. В подобном состязании вы можете набрать до 24 товарищей и разумеется, побить их – недаром вы – первооткрыватель этой замечательной игры. Вы можете играть при самых различных погодных условиях против большей части лучших команд мира. Игра **Dino Dini's Soccer** была создана для того, чтобы удовлетворить даже самого требовательного игрока. Если вы новичок, то можете как следует поиграть с любителями, которые не особенно жестко играют, и вы сразу же ощутите радость победы, а если вы считаете, что и сам Марадона вряд ли с вами сравнится, то вам, наверное, лучше выступить против одной из профессиональных команд и получить свое. В любом случае, вы полюбите эту игру. И к тому же помните, что это игра из двух частей.

Быстрый старт

Чтобы быстро начать игру, нажмите любую кнопку, когда вы увидите заставку **Dino Dini**. При помощи контроллера вы сможете передвигать картинку «Boot/Загрузка» по всему экрану. Перенесите эту картинку в опцию **Arcade**, которая находится в правом верхнем углу экрана и нажмите кнопку **A**. Затем нажмите на кнопку «Футбол» в нижнем правом углу. После этого приставка бросит монетку, чтобы определить, кто начнет игру, а после того, как монетка остановится, нажмите любой кнопкой изображение футбольного мяча в левом нижнем углу, чтобы начать игру.

Правила игры

В футбол играют 2 команды по 11 человек в каждой (плюс к этому в ее состав входят еще 2 запасных). В каждой команде есть голкипер – единственный игрок, которые имеет право брать мяч в руки во время игры, правда только вблизи своих ворот, которые он и должен защищать от атак противника, стремящегося забить мяч в ворота. Такая вот суета: игроки бегают по полю, отнимают друг у друга мяч и пытаются запинать его в ворота соперников. Те же мужественно обороняются и также организовывают атаки и контратаки. Всем игрокам кроме, вратаря или как его еще называют, голкипера, можно бить по мячу ногами, головой, грудью и всеми прочими частями тела, кроме рук, с целью пропихнуть мяч в сетку ворот противника, для того чтобы отнять мяч у владеющего им игрока при помощи подката и прочих грязных приемчиков. Если вы устраиваете подкат и попадаете не по мячу, а по противнику, то это достаточно сурово осуждается судьей, который в такой ситуации может назначить штрафной удар, который будут пробивать противники, или же дать вам желтую карточку. Если обороняющаяся команда нарушает правила в своей штрафной площадке (т.е. у своих ворот), то ей назначается пенальти. Пенальти – это такой штрафной удар, который пробивается с одиннадцатиметровой отметки, отразить его может только вратарь – если вам удастся его забить, то засчитывается гол.

Кроме того, в зависимости от серьезности нарушения арбитр может предъявить одному из игроков желтую или красную карточку. 2 желтых карточки в одном матче означают красную карточку. А красная карточка означает удаление с поля до конца матча. Если защищающаяся команда выводит мяч за линию ворот, то назначается угловой удар, который пробивается из угла поля командой противника. Если же за линию ворот мяч выбивает команда противника – атакующая, то другая команда оттуда его выбрасывает. В игре **Dino Dini's Soccer** нет понятия офсайда, т.к. на самом деле это правило весьма замедляет ход игры и уменьшает ее увлекательность. Начало игры производится в центральном круге, одна из команд производит ввод мяча в игру – такая же операция выполняется после каждого забитого гола – команда, которой забили гол, вводит мяч в игру. В конце каждого тайма команды меняются воротами. В игре есть 2 тайма, в зависимости от того, каковы его правила и результат, может быть назначено дополнительное время. Если в какой-то ситуации ничейный результат никого не устраивает, дело доходит до серии одиннадцатиметровых ударов, этим и определяется результат матча. В итоге команда, забившая больше мячей, побеждает.

Что есть что

World – выбрав эту опцию, вы автоматически попадаете в розыгрыш Чемпионата Мира.

Leaque – этот вариант позволяет вам поучаствовать в регулярном чемпионате.

Arcade – аркадная игра (вне турниров и чемпионатов).

Friendly – если вы хотите сыграть в футбол – вперед.

Training – здесь вы можете потренировать различные футбольные приемы и комбинации.

Editor – для того, чтобы создавать свои собственные команды.

Изображение футбольного мяча переносит вас к текущему матчу, в некоторых ситуациях оно позволяет вам перейти к следующему меню.

Знак вопроса – эта кнопка переведет вас в режим опций. В игре есть опции, которые позволят вам редактировать игру, изменять ее течение и получать массу полезных навыков.

Стрелочка «Обратно» – переведет вас на одно меню назад.

Галочка – подтвердите свой выбор.

Крестик – отмените свой выбор.

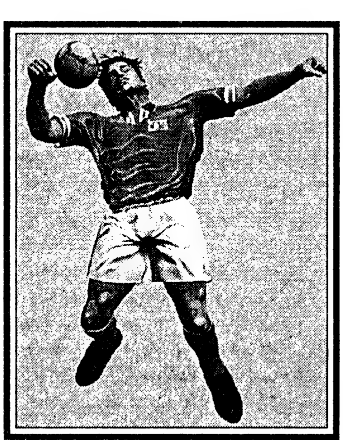
Quit – вернитесь обратно в главное меню.

Флаг страны – щелкните по нему для того, чтобы сменить гражданство.

Новички (Novice) – это самая низкая скорость, а Асы (Aces) – самая большая.

Изображение джойстика и число – это означает, что данная команда управляется живым игроком, число обозначает номер джойстика (1 или 2). Вы можете щелкнуть по нему и его изменить.

Изображение приставки (с надписью CPU) и число – это означает, что командой управляет приставка. Число показывает уровень компьютерного интеллекта. Щелкните по нему, чтобы передать управление на джойстик.



Изображение футбольной формы – позволяет изменить расцветку футбольной формы, если вы находитесь в режиме редактирования, или просто посмотреть на цвета своей команды, если вы находитесь в каком-нибудь другом режиме.

Надпись **Save** и стрелочка означает, что вы можете сохранить данную команду в память и потом дальше ее изменять.

Ладонь с поднятым большим пальцем подтверждает ваш выбор или же переводит вас в следующее меню.

Изображение футбольного поля позволяет вам изменить его ориентацию в пространстве – оно может идти слева направо или снизу вверх.

Буква «Т» и ряд из футболок – эта кнопка перенесет вас на экран командной тактики.

Экран с изображением большого списка перенесет вас на экран статистических показателей вашей команды.

Изображение ворот позволит вам узнать, сколько было забито голов и кто их забил.

УПРАВЛЕНИЕ

Поначалу кажется, что **Dino Dini's Soccer** – очень простая игра. В то же время, как и во всякой хорошей игре, в ней есть масса мелких деталей, которые добавляют ей блеска и придают неизъяснимое очарование. С этими аспектами игры вам надо будет обязательно ознакомиться, чтобы овладеть всеми премудростями игры вам понадобится немало времени и терпения, но зато потом, со временем, вам удастся встретиться с каждым противником на равных и, может быть, даже выиграть Кубок Мира.

В игре **Dino Dini's Soccer** вы управляете своими игроками при помощи контроллера, а кроме того, некоторые действия независимо производит приставка, т.к. отдавать команды всем 10 полевым игрокам и вратарю впридачу оказывается довольно затруднительно. Таким образом, когда вы ведете одного игрока, остальные двигаются в соответствии с вашей командной тактикой, стараются занять на поле выгодные позиции, защищаются, а также

атакуют игроков противника (только владеющего мячом игрока можно атаковать без последующих штрафных санкций). Учтите, что степень агрессивности ваших игроков, их расстановка на поле и стиль в атаке и в обороне, как, впрочем, и предпочтение к ним, определяется тактикой, которую вы выберете для вашей команды. Приставка автоматически передает управление игроку, который находится ближе всех к мячу. Как только один из ваших игроков получает мяч в результате паса, управление им передается вам. Тем самым, вы управляете всеми пасами, ударами и обороной – так что вы можете быть сколь угодно жадным – мяч в любом случае остается у вас.

Остановка с мячом

Для того чтобы управлять полетом мяча, вам надо приблизиться к нему, для этого отправьте в погоню за ним ближайшего к нему игрока. Как раз перед тем, когда вы коснетесь мяча, нажмите кнопку **A** и держите ее. Вы сможете повернуться на месте, сохраняя владение мячом, для этого надо отпустить кнопку **A** и нажать кнопку одного из 8 направлений, для того, чтобы сделать пас игроку, находящемуся в той стороне. Если же вы нажмете кнопку в центре панели управления и отпустите кнопку **A**, вы все равно сохраните возможность бежать с мячом.

Ведение мяча

Кроме того, вы можете управлять мячом и не используя кнопку **A**. Для этого вам надо просто отпустить кнопку направления, когда вы приблизитесь к мячу, тогда игрок остановится вместе с мячом. Это довольно полезный навык, без которого вам будет весьма трудно справиться с вашими заматерелыми соперниками. Кроме того, этот прием поможет вам научиться аккуратно вести мяч. Для начала потренируйте эту технику в режиме тренировки. Посмотрите и постарайтесь заметить, что игрок тем сильнее разгоняется, чем дольше вы держите кнопку направления, а потом дольше тормозит, когда вы ее отпускаете. Также вам следует отметить, что, когда вы бежите с мячом, он не прилипает к вашим ногам, а летит недалеко вперед. Именно так это происходит и в реальной жизни

И **Dino Dini's Soccer** вполне натурально моделирует эту ситуацию. Если вы попробуете изменить направление бега на ходу и мяч отлетит от вас, то потеряете мяч, т.к. вы можете изменять направление движения вместе с мячом, только когда мяч находится в непосредственной от вас близости. Так что если вы будете бегать медленно, то вам будет довольно легко управляться с мячом, потому что вы сможете его не отпускать от себя и в некоторых ситуациях это вполне разумно – для этого надо нажимать и отпускать клавишу направления. Если же вы захотите пробежаться несколько побыстрее, то вам придется несколько больше внимания уделять ведению мяча, зато вы сможете с большей легкостью обводить соперников. Ваше мастерство и умение оценить ситуацию на поле и будут залогом победы в ваших играх. Если вы хотите стать великим игроком, то вам придется приложить все силы, чтобы развить в себе все эти качества.

Игра в пас

Для того чтобы отдать пас другому игроку, вам надо просто нажать на кнопку **A** и держать ее нажатой. Затем, нажав одну из 8 стрелочек на панели контроллера, вы сможете отдать пас ближайшему к вам игроку в этом направлении. Разумеется, это не значит, что ваш пас обязательно окажется удачным – противники вполне могут попытаться перехватить его, а кроме того, ваш игрок может изменить свою позицию и пас улетит в никуда.

Удары по воротам

Вы можете наносить удары, нажав на кнопку **A**. Т.к. удары вы можете наносить только если вы в данный момент касаетесь мяча, то это помогает вам управлять положением мяча в момент удара. После того как вы нанесете удар, вы можете изменить направление мяча, чтобы попасть именно туда, куда нужно при помощи нажатия кнопок на контрольной панели. Вы можете сделать так, чтобы мяч полетел вверх или вниз, а также чтобы он закрутился влево или вправо. Этого можно достигнуть нажатием стрелки направления, противоположного направлению удара для того, чтобы мяч полетел вверх, или тем же направлением, что и удар, чтобы он полетел

вниз. Если вы нажмете стрелки влево или вправо, то мяч закрутится в ту же сторону. Эти приемы очень полезны для того, чтобы обманывать вратаря, когда вы бьете по воротам издалека.

Замена

В любой момент матча вы можете произвести замену на поле. Для того чтобы сделать это, вам надо нажать и держать нажатой кнопку **С**, а затем нажать на контроллере кнопку **↑**. Под счетом матча появится стрелочка, а после того, как мяч в следующий раз выйдет из игры, вы попадете на экран редактирования состава команды и можете сделать нужную вам замену. Отсюда вы можете делать перестановки на поле и замены. Те игроки, которые находятся на скамейке запасных, имеют номера 12 и 14 соответственно и находятся в списке сразу же за вратарем. Для того чтобы изменить положение игрока, вы можете нажать кнопку **А** и тогда он будет помечен мигающей стрелочкой. Затем щелкните по другому игроку и они с ним поменяются местами. Если вы это делаете, используя запасных игроков, то вам надо будет пользоваться специальными стрелочками, которые зловеще мигают, показывая входящих и выходящих из игры игроков. После того как вы будете удовлетворены содеянным, нажмите на большой палец и вернитесь к игре, а замена уже отразится на расстановке игроков и составе команды. Если игрок получает травму или удаляется с поля, а заменить его вы не можете, то имеет смысл изменить расстановку игроков, чтобы прикрыть дыру, образовавшуюся в вашем боевом построении и, несмотря на потери, победить врагов. Буква **X** рядом с именем игрока означает, что он был заменен, удален или травмирован, а если в построении на месте какого-то игрока стоит **X**, это означает, что игрока там не хватает.

Тактика

Для того чтобы изменить тактику в ходе матча, вам надо нажать **С**, и тогда ваша текущая тактика появится в нижней части экрана, прямо над счетом. Вы можете передвигать при помощи панели управления курсор таким образом, чтобы выбрать одну из 8 имеющихся тактик, держа кнопку **С** нажатой.

Травмы

Когда игрок находится под вашим управлением, под именем вашего игрока появляется полоска, которая свидетельствует о состоянии его здоровья. Если игрок получает травму, эта полоска начнет становится черной, а когда она почернеет окончательно, этот игрок будет вынужден покинуть поле, и его придется заменить.

Более продвинутые движения и действия

Чип – нажмите кнопку **В** и стрелочку **↓** на панели управления. Этот удар – «свечка», мяч летит выше и медленнее, чем при обычном ударе. В такой ситуации вы можете с таким же успехом, как и обычно, этот мяч закрутить. Как правило, такой удар используется для того, чтобы ввести мяч в штрафную площадку, где есть шанс, что кому-нибудь из ваших удастся закатить его в сетку. Или забить головой, буде такая имеется у футболистов.

Блок – пробегите между игроком и мячом, тогда вам удастся блокировать игрока и завладеть мячом. Это всегда безопасно – никаких штрафных карточек.

Подкат – нажмите кнопку **А** или **В** в тот момент, когда вы не владеете мячом. Тогда ваш игрок на мгновение разовьет очень высокую скорость и либо завладеет мячом, либо выбьет его из-под ног другого игрока, в зависимости от скорости. Это очень полезный прием, вот только он довольно опасен тем, что если вы коснетесь противника прежде, чем мяча, то получите фол, а это неприятно. Учтите, что судьи значительно более строги к атакам сзади, чем к атакам спереди.

Удары головой – нажмите на кнопку **А**, когда мяч будет находиться в воздухе. После того, как вы начнете прыжок, направление на контрольной панели изменится на вариант удара головой. Нажмите и держите кнопку **А** и тогда вы направите свой удар вниз – прямо в ворота.

Удар ножницами – нажмите В или поверните контроллер (когда мяч находится в воздухе). Тогда вы выполните удар, немного похожий на ножницы, но вы зато сможете еще и закрутить мяч прямо в воздухе, как при обычном ударе, так что получится чертовски мощно.

Удар наобум – нажмите кнопку **A**, затем одно из трех направлений класса «вперед». Это сильные удары, удары во все остальные стороны – слабые.

Бросок – выберите свой удар и нажмите кнопку **A**.

Сухой лист и другие удары – выберите тип вашего удара, а затем нажмите кнопку **A**. Вы как обычно сможете изменить направление полета мяча и закрутить его.

Штрафные удары в обороне – когда вам бьют штрафной удар, перед мячом автоматически выстраивается стенка. Нажимайте кнопку 🡅 и 🡇 для того, чтобы уменьшать и увеличивать расстояние от стенки до мяча. Кнопки 🡄 и 🡆 позволят вам увеличивать или уменьшать число людей в стенке.

Пенальти – когда вы будете готовы, нажмите кнопку **A**. Чем дольше вы будете ее держать, тем выше будет удар. Когда вы отпускаете кнопку, игрок начинает бежать к мячу. В этот момент то, насколько долго вы держите кнопку на панели управления 🡄 или 🡆 определяет направление удара. После того, как вы ударите, вы сможете скорректировать направление полета мяча нажатием соответствующих стрелочек на панели направлений, 🡄/🡆 или 🡅/🡇, так же как и при обычных ударах. Учтите, что в данной ситуации управление очень чувствительное, так что от вас потребуется немало навыков, чтобы в совершенстве овладеть этим мастерством.

Управление голкипером – по большей части вашим вратарем управляет компьютер. Правда, иногда и вы получаете шанс им управлять. Так, когда у него мяч, он оказывается в полном вашем распоряжении. Если он сделает слишком много шагов с мячом или же будет нажата кнопка А, то он отдаст пас ближайшему игроку по направлению своего движения. Если вы стоите лицом к центру, то при нажатии кнопки А вратарь выбьет мяч к центральной линии; для того, чтобы немного откорректировать полет мяча, вы можете закрутить его как обычно.

Взятие пенальти – единственный вариант, когда вы можете взять мяч при помощи вратаря. Если вы нажмете кнопку 🡆 или 🡄, то он прыгнет в соответствующую сторону. В зависимости от нажатия 🡅 или 🡇, он будет тянуться именно к тому углу. Если вы отцентрируете панель или нажмете вниз, то голкипер останется на месте. Выберите тот вариант, который вам больше по душе, и нажмите кнопку **A**.

Управление ударом – когда вы выбрасываете мяч, пробиваете угловой, штрафной или еще какой удар из стандартного положения, то перед вами появляется линия из четырех точек с тенью под ней, которая также состоит из четырех точек. Эта линия показывает направление полета мяча. Таким образом, вы имеете возможность перед ударом определить, куда вы целитесь. Так что небольшая настройка вам всегда доступна. Длина этой линии определяет силу и дальность вашего броска/удара. Для того чтобы уменьшить или увеличить ее, нажимайте кнопки 🡅 и 🡇. Для того чтобы изменить направление удара, вы можете воспользоваться кнопками 🡆/🡄. Высота удара определяется его тенью. Вы можете настроить этот параметр, нажав кнопку **A** и нажимая кнопки 🡅 и 🡇. Когда эта линия появится, вы сможете перемещаться по всему полю, нажав кнопку **B** и работая стрелочками на панели направлений. Вы также в это время можете изменять тактику команды и масштаб поля.

Переключение планов: для того, чтобы менять масштаб обзора поля, вы должны нажать кнопку **START** в любой момент, кроме того, когда вы находитесь в фазе повтора игрового момента, в такой ситуации вам следует нажать кнопку **C** (см. пункт «Повтор»). Вы также можете играть всю игру, используя какой-то один масштаб, отключив опцию переключения масштаба перед началом игры.

Пауза для того, чтобы поставить игру на паузу, вам следует нажать и держать кнопку **START** до тех пор, пока не появится сообщение о том, что игра поставлена на паузу.

Повтор после каждого забитого гола вы автоматически переходите в режим просмотра момента. Для того, чтобы в большей степени насладиться забитым мячом, вы можете использовать следующие функции.

Выход из повтора нажмите кнопку **A**.

Начать повтор с начала: нажмите кнопку **B**.

Изменить масштаб нажмите кнопку **C**.

Замедленный повтор нажмите и держите кнопку **B**.

Пауза: нажмите и держите нажатой кнопку **C**.

Для того, чтобы начать повтор в любой момент игры, дважды быстро нажмите кнопку **C**.

Меню опций «Перед матчем»

Именно здесь происходит бросание монетки с целью выяснить, кому предстоит ввести мяч в игру. Все опции для матча, который вы собираетесь провести, показываются перед вами, и вы можете их менять. В самом верху показывается список игроков – от игрока P1 до P24 (в зависимости от того, сколько команд участвует в чемпионате, с указанием тех, кто этими командами управляет). Рядом с каждым номером команды стоит либо значок джойстика, либо CPU, если командой управляет компьютер. У картинок с джойстиками имеются также номера джойстиков, им соответствующие. У компьютерных номеров имеются также дополнительные индексы – от 0 до 3, которые объясняют, насколько серьезно играет с вами компьютер. Уровни 1-3 для простого, нормального и сложного вариантов игры, а 0 – для совсем облегченного режима, предназначенного для игры в аркадном варианте, когда вы еще только знакомитесь с правилами игры. Вы можете либо щелкнуть по изображению джойстика, либо их поменять, либо выбрать и отключить какую-то команду. Вы не можете изменить что-либо, связанное с компьютером. Внизу вы увидите зеленые отметки, которые свидетельствуют о скорости для каждой из этих команд от 1 до 5.5 означает максимальную скорость. Эти отметки вы в данный момент также не можете изменить, они здесь только для информации. Каждая команда также имеет окошко командной тактики. Выбрав его, вы попадаете в ограниченный режим редактирования команды, который позволяет вам выбрать игроков для данного матча и их соответствующее расположение, в остальном этот режим очень похож на режим замены игроков. Кроме того, команда, играя дома, может выбрать поле, судью и скорость ветра. Щелкните по небольшому полю в нижней части экрана, и вы сможете ориентировать его либо вертикально, либо горизонтально. В самом низу экрана находятся 4 маленькие картинки. Для того, чтобы начать матч, выберите изображение футбольного мяча. Для того чтобы перейти в режим статистики по матчу, следует выбрать картинку со списком. Чтобы выбрать статистику по всем играм, выберите знак вопроса. Для того чтобы отменить игру, нажмите кнопку **Quit**. Вы можете получить доступ к этому экрану в любой момент игры, нажав кнопку **START** в ходе матча.

Короткие игры

Если вы не собираетесь участвовать в турнире или же вам просто хочется быстро поразвлечься и отправиться по своим более срочным делам, чем борьба за Кубок Мира, вам следует просто сыграть со своим приятелем или компьютером одну-единственную игру, которая может оказаться не менее напряженной, чем целый чемпионат. В таком случае вам непременно надо включить аркадный режим или товарищеский матч (Friendly).

Аркадный режим

Этот режим предназначен для отдельных игр против компьютера. Идея состоит в том, что с каждой вашей победой компьютер начинает играть все лучше и лучше. Так что вы получаете постоянное напряжение и постепенно наращивается конкуренция – до тех пор, пока вы не потерпите поражение или же вам не надоест обыгрывать своего противника (пока я таких не встречал). Для того чтобы сыграть в аркадном режиме, выберите пункт **Arcade** в главном меню. После этого вы увидите таблицу лучших результатов, в которой перечислены настоящие гиганты игры **Dino Dini's Soccer**, которые смогли выиграть совершенно невероятное количество игр у не менее хитроумного компьютера. Для того чтобы сыграть матч, вам надо просто нажать на кнопку с футбольным мячом. Приставка сама бросит монетку, чтобы определить, кто начнет игру. Перед тем как играть, вы можете изменить опции, щелкнув по окошечку со знаком вопроса. Вы также можете изменить состав своей команды, их форму или тактику, щелкнув по кнопке с футболкой. Для начала игры вам затем надо будет нажать кнопку с футбольным мячом. В каждом сыгранном вами матче вам необходимо либо победить, либо сыграть вничью, чтобы продолжить свою беспроигрыш-

ную серию. Если вы неплохо освоили все секреты футбольного мастерства и без проблем забиваете в девятку, то у вас есть шанс попасть в таблицу лучших результатов. Для того чтобы ввести свое имя, вам надо воспользоваться кнопками **A** и **B**; для того чтобы выбирать между буквами алфавита, кнопкой **C** вводить пробел. Ваше имя будет сохранено приставкой. Вы также можете очистить таблицу лучших результатов, нажав на кнопку X. Используйте различные кнопки, чтобы отключать разные результаты игр. Можно слегка подчистить таблицу, и она будет выглядеть значительно симпатичнее.

Товарищеские матчи

Это стандартный матч «навылет», в котором вы можете сражаться с приятелем или с компьютером. Для того чтобы сыграть такой матч, вам надо просто щелкнуть по картинке с надписью Friendly. Вы также можете переключаться между командами, используя кнопки **A** и **B** для того, чтобы выбирать из списка возможных команд. Для того чтобы изменить скоростной уровень для команд, вам надо просто щелкнуть по картинке с надписью **Semi-Pro**. Используя кнопки **A** и **B**, вы сможете прокручивать все 5 вариантов скоростного режима – от Новичка до Аса, причем, Новичок – самый тормозной, а **A** с очень быстр. Вы также можете изменять продолжительность игры, погодные условия, мастерство голкипера и уровень мастерства компьютера нажатием на знак вопроса и последующими комбинациями клавиш. Когда вы добьетесь желаемого сочетания условий, щелкните по картинке с изображением футбольного мяча, чтобы начать матч.

Чемпионат Мира

Чемпионат Мира - это самый крупный турнир в футбольном календаре. Каждые 4 года лучшие футболисты из всех стран мира собираются вместе и сражаются за самый почетный приз во всей обитаемой вселенной. Вы можете попытать счастье и раздобыть себе столь солидный трофей, но для этого вам надо будет показать истинно профессиональное мастерство. Для начала вам придется провести свою команду через отборочные матчи, затем через финальную часть, в которой вы не можете проиграть ни одного матча. Есть ли у вас достаточно личных качеств для того, чтобы стать чемпионом мира? Для того чтобы поучаствовать в борьбе за Кубок Мира, выберите изображение Кубка из главного меню. Там у вас будут 4 опции, либо начать новый турнир, продолжить старый, начать игру сразу же с финальной части или же насладиться игрой для одного живого игрока, остальные команды – компьютерные.

Квалификация

Выберите изображение «нового соревнования» из меню Кубка Мира. Вам посоветуют быть поосторожнее, т.к. тем самым вы сотрете всю информацию о предыдущих соревнованиях. Если вас это устраивает и особого интереса к старым матчам вы не испытываете – щелкните по картинке с Кубком. Кубок Мира разыгрывается в 2 этапа – первый этап отборочный – квалификационные соревнования, а затем финальная часть. Вы можете выбрать из этих вариантов любой, т.е. квалификацию, в принципе, можно пропустить. Я все же посоветовал бы вам начать игру в отборочной группе. Затем вы увидите картинку 6 континентов, которые участвуют в Кубке Мира. Справа вы увидите 2 команды с мигающими стрелочками – это те команды, которые проводят данный чемпионат и принимали предыдущий. Они автоматически проходят квалификацию и поэтому не входят в число отборочных групп. Для того чтобы изменить эти команды, пройдитесь по списку при помощи кнопок **A** и **B**, а затем подтвердите свой выбор нажатием **C**.

Жеребьевка

Вы и до 23 ваших друзей можете принять участие в самом замечательном спортивном празднике из тех, что изобрело человечество – Чемпионате Мира по футболу. Для начала вам предстоит выбрать себе команду и попытаться выйти в финал из отборочной группы. Выберем для примера Европу и щелкнем по ее изображению. Далее компьютер автоматически произведет жеребьевку и вы сможете приступить к игре. Каждая команда из Европы попадает в группу, состоящую из 7 команд. Стандартная жеребьевка – как в США в 1994 году.

В то же время вы сможете передвигать команду между группами, если вам захочется. Для того чтобы сделать это, вам достаточно передвинуть команду нажатием кнопки **C**, а затем выбрав команду на замену, щелкнуть и по ней. Таким образом, вы поменяете эти команды местами. Если вы хотите совершенно случайную жеребьевку, тогда вам просто нужно щелкнуть по изображению игральных костей, и вы получите довольно случайный набор команд. Все команды там перемешаются. Для броска игральных костей можно пользоваться любыми кнопками.

Выбор своей команды

Каждый человек может управлять любым количеством команд. Так, например, вы можете выбрать по 2 команды каждый – одну сильную и одну слабую. Когда 2 команды, принадлежащие одному игроку, встречаются между собой, то результат встречи определяется приставкой автоматически, а игра не играется. При помощи кнопки **A** вы можете передавать управление командой компьютеру или же отбирать у него управление. Кнопкой **B** вы можете переключаться из режима в режим между игроками, первый контроллер выбирает нечетных игроков, а второй – четных. Выдайте каждому живому игроку свой номер. Любая команда может управляться двумя живыми игроками, если вам удастся подключить к приставке специальный адаптер «**Sega**», позволяющий играть четверым игрокам. Для этого надо просто щелкнуть кнопкой **START** по названию команды, и тогда номер игрока покраснеет. Нажмите еще раз, и он посинеет обратно, в нормальное состояние. После того как вы успокоитесь и установки вам понравятся, щелкните по изображению футбольного мяча. Если же вы не довольны, то вам просто надо будет щелкнуть по картинке с дверью и стрелочкой для того, чтобы вернуться в режим редактирования своей отборочной группы.

Выход из группы

Чтобы выиграть отборочный этап в европейской группе квалификационных соревнований Кубка Мира, вам надо занять либо первое, либо второе место. Вы сможете сделать это, выиграв побольше матчей, забив побольше голов – если получится равенство очков с какой-то другой командой, то в ход пойдет равенство очков. На других континентах все происходит примерно так же, вот только количество команд в отборочной группе может меняться. Первая группа, которую вы увидите, будет первая группа. В нижней части экрана перечислены те команды, которые должны играть первыми. Если они обе управляются компьютером, щелкните по стрелочке, и тогда приставка решит, кто победил, кто проиграл. Затем все это продолжится до тех пор, пока не появится хотя бы одна команда, которой управляет живой человек. Для того чтобы проходить между группами, нажмите номер группы. Щелкните по картинке с изображением футбольного мяча, после этого приставка бросит монетку, чтобы решить, кто начинает матч. После того как это будет сделано, щелкните по картинке с футбольным мячом, чтобы наконец-таки начать игру. Когда матч закончится, вы увидите подтверждение результата, а после игры вы снова попадете на групповой лист. Вы можете щелкнуть по команде, в этом случае будет проведен следующий матч этой команды. Вы также можете щелкнуть по следующему матчу, чтобы оставить первую команду той же самой, а вот вторую команду сменить. Этот процесс будет продолжаться до тех пор, пока все команды не сыграют все матчи в группе и не определятся 2 победителя в группе. Затем вы можете продолжить игру в следующей группе или на следующем континенте. После того как все игры на континенте будут завершены, появится мигающая стрелочка, которая показывает на следующий континент. После того как все 6 континентов свое отыграют, вы перейдете к финальной части.

Замечание: В принципе, вы в любой момент можете отправиться в финальную часть, щелкнув по окошку Finals на экране выбора континента. Приставка автоматически решит, кто вместе с вами попадет в следующий этап, если в игре больше не осталось игроков.

Финал

Процесс здесь очень похож на тот, что происходил в отборочных группах, за тем исключением, что по 2 команды из каждой отборочной группы финальной части отправятся в

следующий круг, кроме того, из некоторых групп выходит также и третье место. Как только все группы сыграют свои матчи, вы увидите кнопку Большие Пальцы Вверх. Щелкните по ней, чтобы перейти в следующий раунд. Жеребьевка далее происходит без вашего участия, так что вы можете не беспокоиться – что-либо редактировать и дальше – уже совсем нечестно. После того вы щелкаете по изображению футбольного мяча, и все победители переходят в следующий круг – начинается все с 1/8 финала и продолжается в том же духе до финала, в котором остается всего 2 команды. В этом большом финале и решается судьба Кубка Мира. Победитель ликует, проигравшие расстраиваются не меньше, чем те, кто проиграл в отборочных соревнованиях, а то и больше. Все-таки Финал – это ФИНАЛ!!!

Лига

В варианте игры для Лиги каждая команда хотя бы один раз играет с каждой другой. Такая система более спокойная и лучше подходит для выявления победителя, чем олимпийская. Побеждает та команда, которая после завершения всех игр набрала больше всех очков.

Выбор команд

Вы можете выбирать себе любые команды, как и в режиме выбора команд в любом другом турнире. Так, если вы хотите осложнить себе жизнь – сделайте игроков, управляемых компьютером, чертовски хорошими футболистами. Тогда вам придется совсем нелегко.

Игра в Лиге

На этом экране вы увидите все команды в лиге с их флагами. Также имеется таблица игр, в которой указано количество сыгранных игр, количество побед, ничьих и поражений, а также количество набранных очков. Кроме того, там указано количество забитых/пропущенных голов. В лиге вы получаете за каждую победу 2 очка, за ничью 1 и за поражение ничего, так что для того, чтобы занять первое место вам совершенно необязательно очень много побеждать – ничьи также очень радуют душу. Когда вы завершаете все матчи в лиге, щелкните по изображению стрелочки и двери, чтобы перейти в основное меню.

Тренировка

Вам следует побольше тренироваться для того, чтобы достигнуть совершенства – иначе для чего же вы играете? Именно здесь вам надо начинать. Выбрав пункт Practice, вы сможете отточить свое умение играть в пас, вести мяч и реализовывать удары из стандартных положений, т.е. штрафные, пенальти и угловые, а также вбрасывания и свободные удары.

Редактор команд

Если вам очень захочется изменить десяток-другой игроков, то вы сможете сделать это, перейдя в режим редактирования игроков и изменяя все их параметры, начиная с имен и номеров и кончая их игровыми характеристиками. Кроме того, вы можете выбрать одну из тех тактик, что вам предоставляются в игре – начиная с 4-2-4 до 4-4-2, 4-3-3, 5-3-2, а также атака, контратака, ромб и защита. Для того чтобы изменить положение игрока на поле, т.е. откорректировать построение, вам надо щелкнуть по игроку кнопкой А.

DINO LAND

Wolfteam ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Пинбол***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Спортивная игра – имитатор пинбола для мультгероев.

ВЫБОР УРОВНЯ

Вернитесь назад в прошлое и выберите любой уровень этой замечательной игры. Включите паузу, затем нажмите ↓, ↑ и 6 раз ↓. Затем нажмите ↓, ↑ и еще 6 раз ↓. Затем одновременно нажмите **B** и **START**. Когда игра продолжится, нажимая **A**, выберите желаемый уровень.

БОНУСЫ И ПРИЗЫ

Если вы ловко обращаетесь с битой, то можете получить несколько призов в этой игре. Для начала попытайтесь запустить шар и поймать его битой. Затем потрясите машину 23 раза клавишей В. Теперь забросьте шар в slot-машину, но больше не трясите. Если попадете в нужное место, то получите дополнительный шар и бонус в **100000**. Не останавливайтесь. Если вы потрясете машину еще 23 раза, а затем снова забросите шар в slot-машину, то попадете в **Sky World**. Повторив все это 6 раз, получите 1000000.

Превращения:

В режиме паузы нажмите ↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Нажмите и удерживайте **B** и нажмите **START**. После этого при нажатии **B** можно превращаться, изменяя форму от шара до динозавра.

DINOSAURS FOR HIRE

Sega ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Платформерная ходилка-стрелялка из жизни динозавров.

ВЫБОР УРОВНЯ (срабатывает не на всех картриджах).

В режиме паузы на втором джойстике нажмите **A**, **B**, **A**, **C**, **A**, **B**, **B**. Повторите эту комбинацию несколько раз и выключите режим паузы. Теперь в момент появления названия уровня можно перейти на другой уровень, нажимая **START +C**.

Уничтожение врагов взрывом

Нажмите **A+B+C** и произойдет взрыв, уничтожив всех врагов на экране.

DISNEY'S ALADDIN

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

ПРОСКАКИВАНИЕ УРОВНЕЙ

Когда вы хотите уйти на другой уровень, сначала нажмите **START**, чтобы остановить игру, затем **A**, **B**, **B**, **A**, **A**, **B**, **B**, **A**. Можете повторять набор вышеописанного кода столько раз, сколько вам надо, пока не достигнете желаемого уровня.

DONALD IN MAUI MALLARD

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Очень красочная игра бродилка, цель ее – победить злого Шабум-Шабума.

ПАРОЛИ

2 – **ININJA**	3 – **ILVMUD**	4 – **ITSHOT**	5 – **GETHIM**
6 – **YOHOHO**	7 – **UNDEAD**	8 – **GDLUCK**	

DONKEY KONG

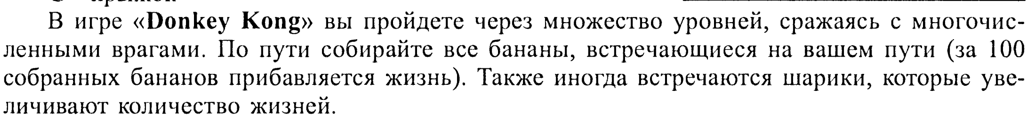
Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Герой самой популярной игры для Super Nintendo «**Donkey Kong**», симпатичная обезьяна **Kong**, - теперь на приставке **SEGA**!

Игра довольно сложна для прохождения и требует большой осторожности и быстрой реакции, так как в случае «гибели» героя вам придется начинать каждый уровень заново.

УПРАВЛЕНИЕ

A - взять бочку
B (зажать) - бег
C - прыжок



В игре «**Donkey Kong**» вы пройдете через множество уровней, сражаясь с многочисленными врагами. По пути собирайте все бананы, встречающиеся на вашем пути (за 100 собранных бананов прибавляется жизнь). Также иногда встречаются шарики, которые увеличивают количество жизней.

Некоторые бочки, встречающиеся на пути. можно брать и бросать их в неприятеля. В другие бочки необходимо запрыгивать, чтобы попасть в труднодоступные места.

Перепрыгивайте все пропасти и ямы, иначе потеряете жизнь.

Для уничтожения встречающихся врагов (крыс, крокодилов, стервятников, обезьян,змей) нужно прыгать на них сверху либо, как было сказано выше, бросать бочки.

По пути на каждом этапе вам будут встречаться буквы, из которых нужно составить **KONG**, - тогда вы получите в награду дополнительную жизнь.

Проявите максимум терпения и настойчивости, и вы непременно пройдете до конца эту новую игру - «**Donkey Kong**»!

DOOM TROOPERS

Playtates* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-стрелялка для двух игроков. Цель игры – освободить планеты от злых пришельцев. В игре четыре этапа.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удары; **B** – огонь из оружия; **C** – прыжки.

КОДЫ УРОВНЕЙ

2 – **IMPERIAL** 3 – **DOOMLORD** 4 – **CYBERTOX**
На все уровни – APGONATH
Непобедимость: **SOUTHPAW**

DOUBLE DRAGON 2: THE REVENGE

Tradewest* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра для двух игроков. Цель игры – наказать банду.

СОВЕТЫ

На ниндзя нападайте с двух сторон. В капитана лучше стрелять очередями. У всех врагов можно отбирать оружие. Двойники могут телепортироваться, поэтому их нужно добивать сразу.

В храме опасайтесь выдвигающихся из стены блоков и копий у статуй.

DOUBLE DRAGON 3

Tradewest ✸ Количество игроков 2 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Скрытое меню: при прохождении начала игры нажмите одновременно **A**, **B**, **C**.

DOUBLE DRAGON 5

Tradewest ✸ Количество игроков 2 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

УПРАВЛЕНИЕ

🡅 – подпрыгнуть;
🡆 – подойти к противнику;
🡆 + 🡅 – сальто вперед;
🡄 + 🡅 – отпрыгнуть;
A+**B**+**C** – сброс игры.
🡇 – пригнуться;
🡄 – поставить блок;
🡆 + 🡇 – атака снизу;
🡄 + 🡇 – постановка блока пригнувшись;

Пара дополнительных игроков: C, 🡆, A, B, A, B, B, 🡄.

Дополнительные очки

Два очка – 🡅,C, B, A, 🡇, A, B, C, 🡄, C, B, A, 🡆, A, B, C
Три очка – 🡇, 🡆, A, C, 🡅, 🡄, A
Четыре очка – 🡆, A, 🡇, A, C, A, 🡄, B, 🡅, 🡇

DOUBLE DRIBLE

Konami ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор баскетбола. Пароль «**BOIK2O2N**» – можно попасть в финал игры.

DR. ROBOTNIK'S MEAN BEAN MACHINE

Electronic Arts ✸ Количество игроков 2 ✸ Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Логическая игра с элементами стратегии.

КОДЫ УРОВНЕЙ

Уровень	*Hard*				*Hardest*			
2	З	ЧБ	Ж	Ж	С	З	Ж	
3	Ж	ЧБ	Ф	ЧБ	З	Ж	З	ЧБ
4	С	З	ЧБ	С	Ф	Ф	К	БХ
5	К	Ф	З	З	З	К	Ф	С
6	Ж	Ж	ЧБ	З	С	Ф	З	Ж
7	Ф	ЧБ	С	С	С	Ф	З	БХ
8	ЧБ	Ж	БХ	Ж	ЧБ	Ф	БХ	Ж
9	Ф	С	С	З	Ф	З	БХ	ЧБ
10	ЧБ	З	К	Ж	З	С	Ж	БХ
11	С	Ж	Ж	БХ	З	Ф	БХ	К
12	З	ЧБ	ЧБ	С	К	З	БХ	С
13	БХ	ЧБ	Ф	БХ	К	К	ЧБ	Ж

Условные обозначения

Ж – желтый	К – красный	ЧБ – чистый боб
С – синий	З – зеленый	БХ – боб Хэс

DRACULA

Sony* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – разгадать тайну графа Дракулы, победить команду нечистой силы. В игре 10 уровней.

Ваше вооружение: нож, обоюдоострая секира, часы, крест, бутылочка с кислотой, цеп.

ВЫБОР ЭТАПА ИГРЫ

Когда заставка с картинкой поля боя начнет смещаться, нажмите **↓**, **→**, **A**, **C**, **↑**, **←**, **A**. Послышится смех. Нажмите **START** и, нажав **↑**, выберите нужный этап на меню.

Шкала вашей жизненной силы – трубочка с красной жидкостью – находится в верхнем левом углу экрана. Под ней расположена шкала жизненной силы вашего врага. В конце шкалы жизненной силы показано текущее значение вашего вооружения. В правом верхнем углу экрана находится индикатор набранных очков (сердечек). Использование оружия уменьшает их количество. В начале игры у вас 3 жизни. Дополнительные жизни можно получить, зарабатывая очки – по **20000** за каждую дополнительную жизнь. Получение дополнительной жизни сопровождается звуковым сигналом.

Полезные предметы

Кувшин – придает вам кратковременную неуязвимость.

Маленькое сердце – увеличивает число сердец на единицу на индикаторе.

Большое сердце – увеличивает число сердец на 5 единиц на индикаторе.

Кисет с крестом – убивает всех врагов на экране.

Приз – окорок – полностью восстанавливает вашу энергию.

Достаточно трудная игра, в которой молодому журналисту, случайно попавшему в замок графа Дракулы, предстоит разгадать его тайну.

Не тратьте времени и усилий на скелеты, находящиеся на заднем плане. Они не станут на вас нападать. Призраки на переднем плане – более сложная проблема. Атакуйте их прежде, чем они коснутся вас. На ранних уровнях бейте кулаком, а в борьбе с летающими демонами четвертого уровня и выше применяйте удар с разворота.

КОД ВЫБОРА ЭТАПОВ

Набирается в заставке: **↓**,**→**, **A**, **C**,**↑**,**←**, **A**. Этапы выбирать в паузе.

DRAGON BALLZ

Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра для одного или двух игроков.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удар рукой;
B – удар ногой.

DRAGON: THE BRUCE LEE STORY (DRAGON LEE)

Virgin ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-поединок для двух игроков.

УПРАВЛЕНИЕ

X – удар правой рукой;
Y – удар левой рукой;
A – удар с разворота;
↓ + X – удар рукой сидя;
↓ + Y – сильный удар рукой сидя;
↓ + A – подсечка;
↓ + B – подкат с ударом ногой;
↓ +→ + A – удар ногой в прыжке;
← + ↓ (→ + ↓) – кувырок;
↓ + → + B – кувырок с ударом.

DRAGON'S REVENGE

Tengen ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор бильярда*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Это имитатор бильярда с большим количеством призовых уровней.

ПАРОЛИ

Уровень	Количество шаров	Код
2	9	NKSCHX
3	2	ER622QC
4	3	HSHA4EE
5	4	TSQ28NC
6	4	TSQ29QK
7	6	TS929T3

DRAGON'S FURY

(см. Devil Crash с. 115)

DRAGON'S MAZE PALACE

(план выпуска I кв. 2000 г.)

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Дракон Токур похитил волшебную корону с головы правителя Сина и теперь все подданные королевства погрузились в вечный сон. Только храбрый Креон сможет разбудить жителей, спустившись в подземелье Токура сразиться со злобными карликами, летучими мышами, ядовитыми змеями. Вам необходимо собрать все алмазы из короны, спрятанные драконом в разных местах подземелья и горном озере.

DUCK TALES

(план выпуска I кв. 2000 г.)

Acclaim ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В этой игре Дядюшка Скрудж занят поиском 5 кладов, спрятанных в различных местах. Настоящее диснеевское приключение.

DUNE 2: THE BATTLE FOR ARRAKIS

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★★★★★☆**

УПРАВЛЕНИЕ

A – действие, **B** – выбор, **C** – отмена.

Введение

Игра основана на книгах Френка Херберта. Отдаленная планета Арракис обладает ценным веществом спайс-меладж, сокращающим космические полеты. Идет борьба за управление планетой между тремя домами императорского двора – благородные Атридесы, коварный Ордос и жестокие Харконены. Победа – кто больше соберет ценного вещества. Правил нет. Битва за планету Дюна начинается выбором дома, который вы возглавите перед началом игры.

У каждого семейства – преимущества и недостатки в военных строениях и типах вооружения. Нужно использовать различные стратегии в борьбе с конкретным домом, эффективней использовать свое оружие и слабости противника. Каждая компания – 9 уровней. Цель каждого уровня – полный контроль над территорией.

Первые 2 уровня – построение базы по добыче специй и сбор определенного количества их. На следующих миссиях – развиваете военную мощь, уничтожаете вражеские базы и силы противника. Последняя миссия – борьба с силами Императора за господство над Вселенной.

Сначала дается общий набор военных построений и некоторое количество войск.

Строения на местности необходимо возводить на плитах (**CONCRETE**) или ваше здание получит повреждения при окончательном строительстве. Ремонт – дорого. Любое строение можно возвести на площади от 1 до 9 плит. На одной базе все здания должны соприкасаться друг с другом или соединяться плитами для снабжения электроэнергией.

Типы зданий

CONSTRUCTION YARD – завод по производству различных строений. Это самый важный объект, не скупитесь на его оборону.

WIND TRAP – ветряная электростанция. Нужно иметь достаточное количество энергии (из-за ее нехватки перестает работать радар и быстрее разрушаются здания).

SPICE REFINERY – завод по переработке спайсовой руды, благодаря которой вы получите деньги для постройки и ремонта строений и закупки оружия и техники.

OUTPOST – радар. С его помощью можно наблюдать за передвижением соперника (красный цвет – Харкены, зеленый – Ордосы, синий – Атрейдесы). Без него невозможно возведение других построек.

BARRACKS – казарма, где готовят солдат для различных домов:

для Атрейдесов – автоматчик; для Харкенов – гранатометчик; для Ордосов – все вышеперечисленные виды пехоты.

SPICE SILO – хранилище руды. Если будет больше руды, чем можно сохранить, то остаток руды будет потерян.

VEHICLE FACTORY – завод по производству военной техники.

REPAIR – ремонтная мастерская. Ремонт поврежденной техники дешевле ее покупки и производства.

TURRET – орудийная башня, автоматически ведущая огонь по противнику. Радиус действия небольшой.

ROCKET TURRET – орудийная башня с ракетной установкой.

STARPORT – космопорт для приобретения военной техники. Цены на технику меняются – можно выиграть или проиграть.

PALACE – дворец, дающий доступ к супероружию, разное в разных домах:

у Атрейдесов – фримены (местные жители с мощным огневым потенциалом); у Харконов – ракетная установка (большая разрушительная сила, но с маленькой точностью попадания); у Ордосов – диверсанты (невидимы на радаре, уничтожают строения).

WALL – бетонная стена, препятствующая врагу.

HI-TECH – научный центр. Для строительства транспортных самолетов и самолетов-разведчиков.

Типы вооружения

SOLDIER – обычный пехотинец. Может погибать и захватывать здания противника.

TROOPER – пехотинец с базукой.

INFANTRY – подразделение из трех солдат, стреляющих ракетами.

CARRYALL – транспортный самолет для переноса техники.

ORNITHOPTER – самолет, сбрасывающий бомбы на врагов.

TRIKE – трехколесный мотоцикл для разведки со слабым вооружением, но быстрый при передвижениях (для Атрейдесов).

RAIDER TRIKE – то же, что TRIKE (для Ордосов).

QUAD – бронемашина с усиленной броней.

HARVESTER – машина для добычи минерала. Выбирает месторождение и давит живую силу противника.

MCV – передвижная стройплощадка для постройки запасной базы или закладки новой (курсор на машину и нажать 2 раза **A**).

COMBAT TANK – легкий танк.

LAUNCHER – ракетная установка.

SIEGE TANK – осадный двухдульный тяжелый танк с мощной броней.

SONIC TANK – ультразвуковой танк, стреляет ультразвуковым импульсом, разрушает здания и технику противника (для Атрейдесов). Секретное оружие.

DEVASTATOR – сверхтяжелый танк с устройством самоуничтожения (для Харконов).

DEVIATOR – ракетная химическая установка, воздействующая на силы противника: они переходят на вашу сторону. Воспользуйтесь этим и направьте их атаковать свои же силы (для Ордосов).

Рекомендации

☞ Окружайте базу бетонными стенами и ставьте ракетные башни.

☞ Первым не идите на конфликт – сначала разверните базу, наладьте оборону, соберите силы. Стройте тяжелую технику, она выдержит несколько атак.

☞ Компьютерный враг атакует до полного уничтожения. Воспользуйтесь этим, заманив в ловушку из отряда с мощной силой огня.

☞ Следите за передвижением червя и за своим хорвестором-сборщиком минералов.

☞ Небольших бугорков в песках от 1 до 2. При соприкосновении с ними и при выстреле в них они превращаются в месторождение спайса. Оно появится и при уничтожении червя.

☞ Атака ракетницы противника – подъехать вплотную и тогда уцелеет техника

☞ Для отвлечения огня при атаке ракетной башни нужно использовать разведывательный мотоцикл, но если нет боевой техники противника.

☞ Захват здания противника – направить пехотинца на здание.

☞ В первую очередь нужно захватывать дорогостоящие здания. Захват перерабатывающего завода производится, когда хорвестор на разгрузке (захватите хорвестор и запасы спайса).

КОДЫ УРОВНЕЙ

Дом Атрейдесов	*Дом Ордосов*	*Дом Харконенов*
2 **DIPLOMATIC**	**DOMINATION**	**DEMOLITION**
3 **SPICEDANCE**	**SPICESABRE**	**SPICESATYR**
4 **ETERNALSUN**	**ARRAKISSUN**	**BRNINGSUN**
5 **DEFHUNTER**	**COLDHUNTER**	**DARKHUNTER**
6 **FAIRMENTAT**	**WILYMENTAT**	**EVILMENTAT**
7 **ASHLIKENNY**	**SLYMELANIE**	**ITSJOEBWAN**
8 **SONICBLAST**	**LEALTHWAR**	**DEVASTATOR**
9 **DUNERUNNER**	**POWERCRUSH**	**DEATHRULER**

Кредит 2500	**SPLURGEOLA**
Бессмертие	**PLAYTESTER**
Открыть карту	**LOOKAROWND**

DUNGEON & DRAGONS: WARRIORS OF ETERNAL SUN

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Ролевая игра с множеством персонажей и огромными мирами.

DUNGEON MAGIC

Virgin* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

5 веков назад закончилась Великая война Дарцеса с богатырем Маги. Дарцес побежден, но он пытается отомстить за свое поражение, завоевав остров Грейдис.

Победить Дарцеса можно, собрав доспехи и мечи Маги.

DYNA BROTHERS 2

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Цель игры - победа над динозаврами, атаковавшими Землю.

Динозавры делятся на хищных и травоядных. Травоядные – зеленого цвета или с тремя рогами. Кроме того, есть яйцееды, которые едят яйца других динозавров. Иногда их полезно развести. Хищные динозавры – летающие птеродактили, оранжевые динозавры, фиолетовый тиранозавр. Если хищники долго не могут съесть ни одного врага, то они начинают съедать динозавров, либо погибают.

1-й сценарий	*2-й сценарий*
2 **KAIGAN**	EASY
3 **YAMABA**	2 **RENSYU**
4 **CIKCIK**	3 **KOJIMA**
5 **KOUYOU**	4 **CYOCHO**
6 **GAUGAU**	5 **MUSIBA**

7 **ZOUSEI**
8 **POMPOM**
9 **MAFUYU**
10 **SAKURA**
11 **MOYAI**
12 **BATTA**
13 **OHORI**
14 **MEIRO**
15 **ISEKI**
16 **HEKI**
17 **SABAKU**
18 **IBARA**
19 **SUIMON**
20 **OSHIRO**
21 **SHICHI**
22 **FUNKA**
23 **CANYON**
24 **MUNKI**
25 **CITY**
26 **KOUEN**
27 **GENDAI**
28 **HAIKYO**
29 **KESSEN**
30 **FUTURE**
31 **BUILD**
32 **OKUJOU**

6 **NAMJIR**
7 **CANDY**
8 **MIGITE**
9 **KAREKI**
10 **KAKATO**

NORMAL
2 **NEKTIE**
3 **APPLES**
4 **DRAGON**
5 **HITUZI**
6 **KKKKKK**
7 **STKGKB**
8 **NOIWG**

HARD
2 **SICCHI**
3 **TBATA**
4 **HARUU**
5 **BOSSS**
6 **PEEE**
7 **DEROP**
8 **ZIGZ**
9 **PUUU**

DYNAMITE DUKE

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-боевик.

Тайный экран опций

Войдите в режим **OPTIONS**, затем наберите С 10 раз и нажмите **START**. Теперь вы можете произвольно выбирать уровни, прибавлять себе жизни и количество продолжений.

DYNAMITE HEADDY

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Ходилка-стрелялка, в которой динамитоголовый парень отправляется спасать свою планету от таинственных пришельцев.

ВЫБОР УРОВНЯ

Во время заставки на пульте 1 нажмите **START**. Установите курсор на опции **START GAME** и нажмите **C**, **A**, **←**, **→**, **B**. Если все сделано правильно, вы услышите звуковой сигнал. Нажав **START**, вы сможете установить тот уровень, на котором хотите играть.

Просмотр заставок: в режиме настроек нажмите **C**, **A**, **←**, **→**, **B**, **START** или **B**, **A**, **B**, **C**, **B**, **START**.

E – S.W.A.T.

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра для одного игрока.

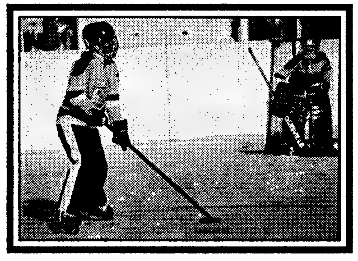
ВЫБОР УРОВНЯ ИГРЫ

По окончании игры, пока на экране горит «**The end**», нажмите и удерживайте ⬇ и ⬆, нажмите **A+B+C**, затем нажимайте **START** до тех пор, пока снова не зазвучит музыка. На экране появится меню выбора уровня.

EA HOCKEY

Electronic Art ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор хоккейного турнира лучших команд. Можно выбрать команду из 22 сильнейших команд НХЛ.



ПАРОЛИ

Пароли выбора турниров
BNWBCVRX7SS1FNF3
BN1GYNJ8CR38VXDN
BN6L22TFSKPUMZMC

Пароли выбора игроков
HGG16JG8BXBOXJHB
HGM6B2K5ZCYGSNDC
HG5LS5F5MWXSS1BZ
HHV5CTD2ZTOHRS6L
HFZMSFLNCPGXCFP9

EARNEST EVANS

Revonations Product ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Ходилка с множеством уровней о приключениях следопыта Эванса.

Пропуск уровня

На экране заставки поставьте курсор на **GAME START** и нажмите **C**, **A**, ⬆,➔, **B**, **START**. Начинайте игру, при этом можно перескочить на следующий этап, нажав **START**.

ВЫБОР УРОВНЯ

В режиме паузы нажмите ⬆, **A**, ⬇, **B**, ⬆, **A**, ➔, **B**.

ПРОСМОТР ЗАСТАВОК:

В режиме опций нажмите **C**, **A**, ⬆, ➔, **B**, **START**.

EARTH DEFENCE

Realtec ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Воздушные бои***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Тривиальная стрелялка наподобие **Galaga**. Вы летите на своем боевом самолете через вражескую территорию и уничтожаете все на своем пути. Плоское изображение и мелкая графика быстро начинают утомлять и даже раздражать.

EARTHWORM JIM

Playmates* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Это игра приключенческого типа, в которой вам понадобится не только быстрая реакция и хорошее умение в управлении кнопками, но и некоторая смекалка. Вы управляете симпатичным червяком Джимом, который случайным образом превратился в супергероя в результате падения на него космического скафандра. Он умеет прыгать, крутиться в воздухе и использовать различное оружие. В начале игры вам дается 3 жизни и винтовка с **1000** зарядами. Вашему герою предстоит пройти 7 уровней.

УПРАВЛЕНИЕ

A – ускорение во время полета;
A + направление – стрельба;
B – включение сферы силового поля;
B + направление – удар хлыстом;
C – прыжок;
C, **C** – прыжок с вращением.

Самонаводящиеся ракеты

В режиме паузы нажмите **➔+A, A, A, B, A, C, B, A.**

Плазменная пушка

В режиме паузы нажмите **↓+C, A, B, C, A, B, A, C.**

Здоровье

В режиме паузы нажмите **A, C, C, A, B, B, A, C.**

Переход на другой уровень

Поставьте игру на паузу и нажмите **A, B, B, A, A+C, B+C, B+C, A+C**

Отладочное меню

Поставьте игру на паузу и нажмите **↑+A, B, B, A, ➔+A, B, B, A.**

Усиление оружия

Сделайте паузу и нажмите **A, B, B, B, C, A, C, C.**

ПРОХОЖДЕНИЕ ЭТАПОВ

Этап New Junk City

Для получения дополнительных жизней на этом этапе запасайтесь голубыми шариками. 50 штук дадут дополнительную жизнь. Для быстрого прохождения используйте рога лося . За них нужно зацепиться хлыстом и раскачаться на них.

Этап Wath the Heck?

На этом этапе нужно использовать зеленые кристаллы. Они поднимают вверх или телепортируют. Дополнительную жизнь увидите, поднимаясь через вращающийся камень.

Этап Down the Tubes

Для того, чтобы уклониться от ударов, нужно нажать ↑, зацепившись за ручку под куполом. В клетке хомяка есть потайной ход, ведущий к призам.

Этап Snott the Problem

Не попадите в зубы монстру, уклоняйтесь от него, нажимая **D-pad**.

Этап Professor's Lab

Эскалатор включается рубильником, расположенным справа. На этапе можно проникнуть на секретный уровень. Для этого встаньте на площадку над первым телепортатором и прыгните, стараясь попасть на красное пятно на стене.

Этап Buttwille

Если пойти вправо, то можно получить много призов, но этот путь опасен.

EARTHWORM JIM 2

Playmates* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

КОДЫ УРОВНЕЙ (в режиме паузы)

Puppies 1:	C, C, C, C, C, C, A, A.
Puppies 2:	↑, →, B, C, C, ↑, →, A.
Puppies 3:	→, →, A, B, C, ↑, →, A.
Peter Pan:	C, B, C, ↑, →, ↑, A, B.
Abduction:	↓, A, C, ↑, →, ↓, A, C.
Inflated Head:	B, B, C, A, B, C, ↑, →.
Sally:	A, B, C, C, ↑, C, ↑, →.
Soil:	A, A, C, C, B, B, A, A.
Meat:	C, C, ↓, ↓, A, →, →, ↑.
ISO:	A, B, C, →, →, →, →, →.
Run Jim Run:	B, B, C, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

Восстановление энергии

Остановите игру и нажмите кнопки **A, B, C, A, B, C, A, B, C**. Раздастся звуковой сигнал. Продолжите игру, и вы увидите, что энергия восстановилась. Этот способ можно использовать дважды на одном уровне.

9 червей:

Остановите игру и нажмите кнопки **C, A, C, A, C, A, C, A**. Вы также услышите звуковой сигнал, если все сделано верно.

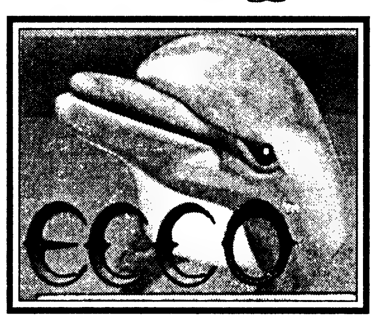
Войти в меню установок: **A, C, C, A, B, A, B, ↑**
Перейти с этапа на этап: **A, B, B, A, C, B, B, →**.
Неуязвимость: **A, A, A, A, ↑, →, →, ↑**.
Просмотр этапа без червяка: **A, C, C, B, A, A, B, ↑**.
Получение продолжения: **A, A, C, C, B, A, ↑, ↑**.
Дополнительная жизнь: **A, B, C, C, C, A, A, A**.
Восстановление запаса патронов до 5000: **C, B, B, A, C, B, B, A**.
Получение плазмомета: **C, C, C, C, A, A, A, B**.
Получение трехствольного пистолета: **C, C, C, C, A, A, A, C**.
Получение самонаводящихся ракет: **C, C, C, C, A, A, B, A**.
Самое мощное оружие: **C, C, C, C, A, A, B, C**.
Самое слабое оружие: **C, C, C, C, A, A, B, B**.

ECCO THE DOLPHIN

Novo Trade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Это, вне всяких сомнений, наиболее уникальная игра для «Mega Drive», в которую вам когда-либо приходилось играть. Отчасти это «имитатор дельфина» и отчасти action/adventure game. Вы управляете дельфином, которого зовут Экко. Он ищет свою стаю. Графика бесподобна, особенно изображение самого Экко, которое было получено с помощью цифровых преобразований с кинопленки, на которой запечатлен настоящий дельфин. Здесь более чем 20 уровней, а трудности, которые вас ожидают, автоматически регулируются в зависимости от того, насколько хорошим (или плохим) игроком вы являетесь. Экко предоставляет много неожиданностей даже для хороших и опытных игроков.

УПРАВЛЕНИЕ



Кнопка Start

1. Прерывает заставку и вызывает главное меню.
2. Переносит с заставки уровня в его начало.
3. Переносит с экрана паролей на выбранный уровень.
4. Переносит с «Эхолокационной Карты» на игровой экран.
5. Останавливает игру; продолжает прерванную игру.
6. Если вы нажмете эту кнопку, а затем нажмете **А**, то, когда вы продолжите игру, исчезнут все звуковые эффекты и музыкальное сопровождение.

Кнопка А

1. Кнопка позволяет вам использовать звуковой радар.
2. Если вы будете удерживать эту кнопку до возвращения радара, то на экране появится «Эхолокационная Карта».
3. Позволяет вам разговаривать с другими дельфинами или живыми организмами.
4. Очищает экран, когда вы с кем-нибудь говорите или читаете сообщение.

Кнопка В

1. Эта кнопка позволяет вам делать рывок вперед.
2. С помощью этой кнопки вы можете поражать врагов.
3. Вы можете использовать эту кнопку, чтобы ускоряться.
4. Нажав эту кнопку в нужный момент, можно повыше подпрыгнуть в воздух.
5. Смотрите «Радар в качестве оружия».

Кнопка С

Эта кнопка позволяет вам быстрее плавать. Чем больше вы будете разгоняться, удерживая эту кнопку, тем быстрее вы будете плыть и тем выше будет ваш прыжок.

«Эхолокационная карта»

Оранжевые кружки – движущиеся враги или опасные предметы.

Пузыри – воздушные гейзеры и источники энергии.

Изображение глифов – глифы.

Оранжевые кубики – барьеры, подвижные камни и ракушки.

Радар в качестве оружия

После уровня «Лагуна» в награду за освобождение двух дельфинов вы получите возможность, нажав **В + А**, убивать некоторых врагов. После этого уровня вы можете использовать радар в качестве оружия, но он действует только против некоторых врагов. В конце игры вы встретите огромного монстра, которого также можно ранить, используя радар.

Жизненная энергия Экко

В нижнем левом углу экрана находится полоска, состоящая из 5 серых четырехугольников, которые обозначают жизненную энергию Экко.

После того как медуза поразит вас 5 раз, исчезнет первый блок.

Второй блок исчезнет после трех вражеских ударов.

Третий блок – всего лишь после двух ударов врага.

Четвертый, также как и третий, исчезнет после двух ударов.

И наконец, после того, как враг нанесет вам еще 3 удара, вы умрете.

Глифы

Глифы – небольшие фигурки, содержат разные сообщения, дают вам ключи или позволяют пройти через них. Найти ключевой глиф – это ваша главная задача практически на каждом уровне. Увидев глиф, подплывите поближе и пустите звуковой сигнал. Может произойти следующее.

1. На экране появится какая-нибудь информация.
2. У вас появится разрешение открыть другой глиф (барьер).
3. Если у вас есть разрешение на проход, то глиф раскроется.
4. Где-нибудь на уровне откроется проход.
5. На короткое время вы станете неуязвимым, а затем у вас полностью восстановится жизненная энергия и запас воздуха.

Игровые уровни

В начале игры Экко находится в середине тоннеля, заполненного водой. Если вы поплывете вправо, то сможете начать новую игру. Если поплывете влево, то окажетесь на экране для ввода кодов.

Парольное меню

Для того чтобы ввести пароль, выберите нужную букву и нажмите кнопку **B** или **O**. Подсвеченная буква появится в парольной строке. Стрелки используются для удаления неправильных букв. После того как вы ввели пароль, нажмите **START**.

Пояснения к списку паролей:

Нормальное состояние – означает, что на этом уровне есть воздух.

Ненормальное состояние – означает, что на этом уровне нет воздуха, но он должны здесь быть (см. секция «Пояснения»).

2-е нормальное состояние – означает, что на этом уровне нет воздуха.

Примечания

1. Комбинации из букв N и A могут перенести вас практически на любой уровень, т.к. все пароли в основном состоят из этих двух букв.
2. Разумеется, существуют другие коды, которые отличаются от приведенных ниже паролей, но заметных различий между этими кодами нет.
3. Иногда игра работает плохо или зависает из-за того, что вы на некоторых уровнях начинаете играть с бесконечной жизнью или с бесконечным запасом воздуха.
4. Чтобы начать игру с бесконечным запасом воздуха, введите пароль **LIFEFISH**.

Тропические уровни

1. Смежный грот. Нет пароля – плывите направо, если хотите начать игру, или налево, чтобы попасть в парольное меню.
2. Родной пруд Экко. Нет пароля – прыгните как можно выше, чтобы начать игру.
3. Первый уровень. Нет пароля – вы встретите дельфина-касатку.
4. Подземные пещеры. Пароль: **ANNAAAAA** – нормальное состояние и **LEVELLSCT** – ненормальное состояние – на этом уровне есть осьминог.
5. Вентиляция. **AANNAANN** – ненормальное состояние и **AANNAANN** – нормальное состояние – вам нужно освободить двух дельфинов.
6. Лагуна. **VTXTVIAG** – нормальное состояние и SHARKFIN – ненормальное состояние – на этом уровне осьминог.
7. Водораздел. **XSGMLFBY** – нормальное состояние.
8. Открытый океан. **YGMXLFBE** – нормальное состояние и **KHDBVRIS** – ненормальное состояние – здесь много акул.

Ледяные уровни

9. Зона льда. **YPPMOFBI**- нормальное состояние и **XRGQXRIX** – ненормальное состояние.
10. Тяжелые воды. **ANAANANN** – ненормальное состояние и **ANANANAN** – нормальное состояние.
11. Холодные воды. **IOOOOOO** – нормальное состояние и **LNXHXRLB** – ненормальное состояние – здесь огромный синий кит.
12. Зона островов. **AANNAAAA** – нормальное состояние и **DVJLURIC** – ненормальное состояние.
13. Глубокие воды. **GKBQLFBY** – нормальное состояние и **OEWSURLC** – ненормальное состояние – 1-я встреча с Астеритом.

Атлантические уровни

14. Мраморное море. **AANAANAA** – ненормальное состояние и **XYZTNFBG** – нормальное состояние.

15. Библиотека. **GFYXNFBU** – нормальное состояние.

16. Город на глубине. **AANNNNAA** – ненормальное состояние и **AANNNNAA** – нормальное состояние.

17. Вечный город. **NAAANANNA** – нормальное состояние.

Доисторические уровни

18. Юрский пляж. **MDEBRCBO** – нормальное состояние.

19. Птерадонский пруд. **PIDFRCBZ** – нормальное состояние.

20. Естественный пляж. **AAAANNNN** – нормальное состояние.

21. Трилобайтский круг – **DETSWCIY.**

22. Темные воды. **AAAANNAA** – ненормальное состояние и **NNAANNAA** – 2-я встреча с Астеритом – вам придется сразиться с ним.

23. Возвращение в глубокие воды. **EQAAKNLC** – нормальное состояние.

24. Возвращение в вечный город. **ZBPIGPLD** – 2-е нормальное состояние.

Возвращение в родной пруд Экко – Пароль не известен.

25. Труба – **FIVEPODS / KUVEKMILK** – 2-е нормальное состояние.

26. Машина – **NNNNNNNN.**

27. Последняя битва – **NAAANAAA.**

Объекты

Глиф 1: глиф выдаст вам некоторую информацию.

Глиф 2: глиф выдаст вам разрешение пройти сквозь другой глиф или вернет волну вашего радара обратно.

Глиф 3: глиф закрывает проход до тех пор, пока вы не получите ключ или разрешение пройти через этот глиф.

Глиф 4: делает вас на короткое время неуязвимым, а затем восстанавливает ваш запас воздуха и энергии.

Глиф 5: отодвигает какую-либо преграду.

Энергетический моллюск или создания в раковинах: эти создания после того, как вы используете радар, выпускают пульсирующий пузырь энергии, пополняющий жизнь Экко.

Рыба: любые безвредные цветные или тропические рыбки могут служить пищей для Экко и пополнять его энергию. Чтобы съесть рыбок, необходимо, используя клавишу B, настигнуть стаю рыб.

Древние энергетические станции, пульсирующие электростанции восстанавливают жизненную энергию Экко, когда вы направляете на них свой радар. Эти станции находятся на доисторических уровнях.

Морские кольца: необыкновенные кучки морских ежей, которые вы можете использовать, чтобы пробить где-нибудь проход в скале. Чтобы двигать эти кольца, используйте радар. Кольца могут быть золотыми или малиновыми. Старайтесь использовать их побыстрее.

Куски скал: их можно использовать, чтобы поражать врагов на поверхности. Чтобы использовать их, нырните в проход, где находится кусок скалы, и Экко подцепит камень носом.

Блоки: используются в тех же целях, что и куски скал. Обычно бывают красного или зеленого цвета. Также вы можете использовать эти блоки, чтобы прорваться через цепи на атлантических уровнях.

Статуи: то же самое, что и глифы

1. На короткое время вы становитесь неуязвимым, а затем ваша энергия и запас воздуха восстанавливаются.

2. Открывают вам проход через глифы и барьеры.

3. Отодвигают какое-либо заграждение.

Шипы: если вы напоритесь на шипы, то потеряете жизненную энергию.

Воздушные источники: места в подземных пещерах, где из-под земли подымаются пузыри воздуха. Пополняют ваш воздушный запас.

Конический щит: сияющая спираль, которая позволяет вам разбивать любые барьеры.

Машина времени: в вечном городе находится машина времени, которая переносит вас на 55 миллионов лет назад. Чтобы включить эту машину, заберитесь в ее середину и оставайтесь между двумя механизмами-дисками и используйте свой звуковой радар. Волна радара вернется к вам, и вы начнете вращаться, а затем перенесетесь во времени.

Телепортер: в городе вечности находится круг телепортации. Он располагается в маленькой комнате, которая открывается после того, как вы используете статую. Телепортер переносит вас к машине времени.

СТРАТЕГИЯ

Для того, чтобы посмотреть на карту, используйте ГИДРОЛОКАТОР. С каждым уровнем сложность игры возрастает, поэтому очень важно знать о том, где вы уже были и куда направляетесь, а без карты это практически невозможно.

Всякий раз, когда вам преграждает путь ГЛИФОВЫЙ БАРЬЕР, вам нужно найти такой Глиф, который дает вам возможность пройти сквозь Барьер, использовав Гидролокатор. Поиски подобных Глифов – это ключ к прохождению всей игры.

Найди РЫБ И ТЕХ, КТО В РАКОВИНАХ, и запомни, где они обитают, на каждом из уровней. Это вам пригодится, когда нужно будет восстанавливать энергию. Вас ждут немалые потери на пути, а недостаток воздуха может привести к смерти.

ПЕРВЫЕ ПЯТЬ УРОВНЕЙ в игре – самые трудные, и большинство игроков, если им удастся пройти их, без особых проблем пройдут и дальше. Поэтому здесь даются подробные указания только для игры на первых уровнях, а для всех остальных – лишь общие советы.

Когда вы нажимаете КЛАВИШУ **B**, ЧТОБЫ ПОПОЛНИТЬ ЗАПАСЫ ЭНЕРГИИ, это требует некоторого времени, и вы не можете сразу плыть дальше. Нажмите на клавишу **C** сразу же после того, как нажали **B**, и эта задержка будет устранена.

РОДНОЙ ЗАЛИВ

Поговорите с несколькими дельфинами на языке своей песни, затем воспользуйтесь клавишей **C**, чтобы набрать скорость и ВЫПРЫГНУТЬ ВЫСОКО В ВОЗДУХ. Если вам удастся прыгнуть достаточно высоко, экран вспыхнет и все морские существа – включая и вашу стаю дельфинов – выбрасываются из океана. Когда вы упадете обратно в воду, плывите направо и вниз. Вы найдете там тоннель, ведущий к следующей зоне уровня.

Поговорите со встречным дельфином и получите у него информацию. Плывите вправо и перепрыгивайте через остров, потом плывите вниз и влево – в тоннель. Потом направляйтесь левее и прыгайте через скалу. Продолжайте двигаться влево, к ПЕРЕСЕЧЕНИЮ тоннелей. Плывите вниз (воспользуйтесь своим электрическим зарядом, чтобы уничтожить МЕДУЗУ), прямо к пересечению и опять вниз. Плывите вправо, к следующему пересечению, и найдете там Глиф и касатку.

Коснитесь Глифа и поговорите с КАСАТКОЙ. Прежде чем уплыть, она расскажет вам о Большой Воде (Big Blue). Теперь выплывайте из тоннеля и возвращайся к открытой воде. Плывите мимо стаи медуз направо, потом опускайтесь и ищите Глиф. Облучите его Гидролокатором и заплывайте в тоннель, чтобы проникнуть в Нижние Пещеры.

НИЖНИЕ ПЕЩЕРЫ

Коснитесь Глифа и быстро плывите по пересечению – так, чтобы течение не бросило вас вниз, на острые выступы. Воспользуйтесь Гидролокатором перед очередным Глифом и плывите влево к СТЕНЕ ИЗ РАКУШЕК, которая возникнет у вас на пути. Воспользуйтесь зарядом и очистите себе дорогу вверх и влево, к Глифу. Воздействуйте на него Гидролокатором. Рядом с ним находится Восьминогий осьминог, с которым вам предстоит встреча позже.

Плывите вправо, мимо раковины, и ныряйте в узкий тоннель. Поднимайтесь по нему вверх, чтобы глотнуть воздуха в воздушном кармане, затем возвращайтесь вниз и направо, к пересечению. Плывите вверх и вправо и воспользуйтесь своим зарядом, когда вас вынесет

течением прямо на РЫБУ-ИГЛОБРЮХА. В конце тоннеля вас ждет Глиф. Коснитесь его, потом поворачивайте налево и боритесь с течением. Оставьте тоннель позади и направляйтесь к ракушке, мимо которой плыли раньше.

Столкните РАКУШКУ с уступа и толкайте ее прямо на скалистую стену. Ныряйте в тоннель и продолжайте двигаться, пока не доберетесь до воздушного кармана. Глотните воздуха, плывите направо и воздействуйте на Глиф Гидролокатором. Продолжайте двигаться прямо к следующему воздушному карману и, наконец, вас ждет очередной Глиф. Но вы не можете пройти сквозь него, по крайней мере пока.

Плывите вверх и медленно двигайтесь мимо ВОСЬМИНОГОГО. Если будете торопиться, он ударит вас своим щупальцем. Если вы серьезно ранены, плывите обратно в тоннель и ищите Того, Кто в Раковине рядом с Глифом (тем самым Глифом, мимо которого вы плыли раньше). Примените против него Гидролокатор и ловите пузырьки, которые вас исцелят, затем возвращайтесь обратно к ВОСЬМИНОГОМУ и попытайтесь проделать то же самое еще раз.

Как только вы пробрались мимо ВОСЬМИНОГОГО, плывите влево к Глифу и коснитесь его, затем возвращайтесь к ВОСЬМИНОГОМУ и проплывите мимо него снова. Воздействуйте на Глиф и плывите вниз и налево в тоннель. Аккуратно продвигайтесь мимо острых выступов и продолжайте двигаться влево к Глифу. Коснитесь его и выплывайте из тоннеля. Потом – вверх и вправо, воздействуйте на Глиф Гидролокатором и плывите по тоннелю к Вентиляционным отдушинам.

ВЕНТИЛЯЦИОННЫЕ ОТДУШИНЫ

На этом уровне В ЛОВУШКАХ НАХОДЯТСЯ ТРИ ДЕЛЬФИНА: двух будет легко найти, но третий находится в тоннельном лабиринте.

1-Й ДЕЛЬФИН. В самом начале уровня плывите вниз и направо. Столкните налево с уступа камень и следуйте за ним вниз, пока не достигнете дна. Ныряйте в тоннель слева и следуйте по нему, пока не найдете дельфина. Плывите чуть впереди него, пока он не последует за вами. Затем поверните направо, и позвольте течению вынести вас на поверхность. Плывите вверх и влево, а потом оставьте дельфина с его другом.

2-Й ДЕЛЬФИН. Плывите близко к поверхности воды, перепрыгивая через островки, пока не упретесь. Теперь ныряйте вниз и столкните КАМЕНЬ с уступа. Следуйте за ним вниз до второго тоннеля слева и ныряйте в него. Коснитесь Глифа и плывите прямо по течению. Столкните камень опять и, на этот раз, следуйте за ним, пока не увидите Глиф. Воздействуйте на Глиф Гидролокатором и плывите вместе с дельфином по тоннелю вниз. Заставьте его следовать за собой и приведите его к друзьям.

3-Й ДЕЛЬФИН. Плывите вниз к камню и очень осторожно столкните его с уступа. Следуйте за ним вниз до четвертого тоннеля справа и ныряйте в него. Продолжайте плыть, пока не встретите течение, которое потащит вас вверх. Плывите влево и глотните воздуха в воздушном кармане, затем поворачивайте вправо и столкните камень с уступа. Следуйте за ним до первого тоннеля слева. Плывите влево и коснитесь Глифа. Затем возвращайтесь направо, и течение понесет вас вверх к камню на уступе. Изловчитесь и столкните его вниз и следуйте за ним до самого дна. Затем плывите направо, в тоннель.

С этого момента продолжайте плыть по тоннелю. Используйте Гидролокатор на Глифах. Таким образом вы сможете проходить через те из них, которые преграждают вам путь. Вам также придется преодолеть несколько стен из ракушек; воспользуйтесь для этого своим зарядом. Когда найдете дельфина, отведите его к друзьям.

Настало время проститься с этим уровнем. Плывите как можно дальше вправо и воспользуйтесь камнем, чтобы спуститься туда, где оказался второй дельфин. Ныряйте в тоннель чуть выше того места, где находился дельфин, и плывите прямо к выходу из этого уровня (вы можете выйти из уровня и до того, как спасете всех троих дельфинов, но делать этого не следует)

ЛАГУНА

Еще один уровень типа «спасение трех дельфинов», но только более трудный, чем предыдущий. Здесь «застревает» большинство игроков, так что читайте описание внимательно.

1-Й ДЕЛЬФИН. С самого начала плывите налево, перепрыгните через 2 островка и плывите вниз и влево, чтобы найти ракушку. Следуйте за ней, пока она будет скользить вниз и пробивать скалу. Плывите мимо острых уступов. Коснитесь Глифа, который вам встретится, затем плывите вверх и направо. Появится КОЛЬЦО ЗВЕЗД. Используйте Гидролокатор, чтобы столкнуть кольцо влево, затем вверх и прямо на валун, чтобы уничтожить его. Поднимайтесь вверх, потом плывите вдоль поверхности и найдете маму-дельфина.

2-Й ДЕЛЬФИН. Плывите влево и перепрыгните один островок, потом спускайтесь вниз, мимо АКУЛ, там найдете второго дельфина. Плывите обратно вверх и прямо к МАМЕ-ДЕЛЬФИНУ.

3-Й ДЕЛЬФИН. Плывите влево и перепрыгните через один островок, затем спускайтесь к тоннелю справа. Ныряйте в тоннель и уничтожьте ракушку. Теперь плывите вниз и направо, пока не найдете кольцо звезд. Гидролокатором отбросьте их налево и вверх, мимо острых уступов, затем прямо на осьминога, и на камень, чтобы разрушить его. В конце концов, плывите прямо по тоннелю и используйте Гидролокатор на Глифе, который ждет вас в самом его конце.

Плывите направо и глотните воздуха в воздушном кармане, затем Гидролокатором воздействуйте на Того, Кто в Раковине, чтобы излечиться от тех ран, которые могли быть вам нанесены. Теперь отправляйтесь вниз, потом влево на пересечение тоннелей, далее вниз и влево. Там найдете дельфина. Возвращайтесь с ним к маме-дельфину.

Плывите влево и перепрыгните остров, затем ныряйте вниз и плывите мимо акул к тоннелю справа. Плывите по тоннелю к осьминогу, и отправляйтесь к тому воздушному карману, где уже были прежде. Сделайте глоток воздуха, воспользуйтесь Тем, Кто в Раковине, чтобы залечить раны, затем опускайтесь на дно. Обогните слева ЩУПАЛЬЦА и столкните раковину налево с уступа – так, чтобы она проломила каменную стену внизу.

Плывите в образовавшуюся брешь, затем ныряйте в узкий тоннель. Воспользуйтесь своим зарядом, чтобы бороться с течением, и направляйтесь влево. У вас на пути находится Тот, Кто в Раковине, воспользуйтесь им, чтобы восстановить свои силы, затем продолжайте плыть налево к воздушному карману. Глотните воздуха, затем плывите влево и вверх – там увидите КОЛЬЦО ЗВЕЗД. Толкайте кольцо вниз и влево к тоннелю, затем еще влево. Кольцо пробьется сквозь скалы в самом конце тоннеля.

Теперь плывите направо и вверх, затем используйте свой заряд, чтобы плыть вверх и уничтожать ПАДАЮЩИЕ РАКОВИНЫ. Продолжайте плыть вверх, и очутитесь на следующем уровне.

ВОДОРАЗДЕЛ

Плывите направо и ищите камень. Столкните его с уступа влево и следуйте за ним до самого дна шахты. Быстро ныряйте в тоннель, затем толкайте РАКОВИНУ прямо в каменную стену. Плывите влево и ищите другую раковину, под которой находится стена из ракушек. Отсюда направляйтесь влево; течение вынесет вас наверх. Плывите вправо и коснитесь Глифа (не забудьте про глоток воздуха в воздушном кармане).

Плывите обратно к РАКОВИНЕ (используйте свой заряд, чтобы бороться с течением) и столкните ее с уступа влево так, чтобы, упав, она пробила каменную стену. Проплывите сквозь стену и следуйте вдоль тоннеля до пересечения. Поднимитесь в месте пересечения вверх, глотните воздуха в воздушном кармане и отправляйтесь обратно вниз и направо. Воспользуйтесь Гидролокатором, чтобы убрать Глиф со своего пути.

Плывите вверх и направо к тоннелю, в котором обитают МАНТЫ (Манта – морской дьявол). Плывите направо до конца тоннеля и найдете там кольцо звезд и Того, Кто в Раковине. Используйте свой Гидролокатор и ловите пузырьки, которые излечат вас от ран. Затем примените Гидролокатор, чтобы отбросить кольцо налево, сквозь косяк мантов. В конце тоннеля направь кольцо вниз и влево, а потом – прямо на каменную стену. Если вы не поторопитесь, то кольцо исчезнет, так что не теряйте времени.

Плывите вдоль стены; затем опускайтесь вниз и направо, в узкий тоннель. Потом – вправо и вверх, к воздушному карману, затем – вниз и вправо, пока не окажетесь на открытом пространстве. Пересекайте его и направляйтесь вверх, пока не увидите маленький тон-

нель с кольцом звезд внутри. Гидролокатором направьте их вниз по тоннелю, а затем прямо на каменную стену.

Направляйтесь сквозь открытое пространство вверх, к воздушному карману, затем вниз и влево, к открытому пространству. Плывите вверх и следуйте по тоннелю выше и выше, пока не достигнете поверхности океана и не увидите СТАЮ ДЕЛЬФИНОВ. Теперь направляйтесь влево и найдете Глиф и касатку. Поговорите с касаткой и коснись Глифа. Потом отправляйтесь обратно и ищите Глифовый Барьер. Он находится ниже дельфинов. Воспользуйтесь Гидролокатором, чтобы очистить себе путь, затем направляйтесь вниз и вправо. Там найдете выход в Открытый Океан.

ОТКРЫТЫЙ ОКЕАН

Оставайтесь в самом низу экрана и плывите быстро вправо, используя свой заряд, чтобы уничтожать АКУЛ, встречающихся на вашем пути. Поднимитесь к поверхности, чтобы глотнуть воздуха, затем возвращайтесь обратно вниз и продолжайте свой путь. Вам потребуется приблизительно минута, чтобы на полной скорости добраться до начала Зоны Льда.

ЗОНА ЛЬДА

Фантастическая графика будет наградой тому, кто сумел добраться до этого уровня. Берегитесь ОГРОМНЫХ КРАБОЧУДИЩ. Они умеют убивать и могут причинить немало вреда.

На этом уровне только ДВА ГЛИФА. Чтобы найти первого, прыгните влево и вверх, прямо на лед – вы начнете скользить влево. Перепрыгните первую полынью и ныряйте в следующую. Плывите вниз и влево: там найдете Глиф, затем возвращайтесь обратно к открытой воде. Прыгайте влево и вверх и скользите к следующей полынье. Поешьте рыбы, чтобы восстановить силы, затем прыгайте вправо и вверх. Скользите по льду направо до упора, затем плывите вниз и влево – прямо к Глифовому Барьеру. Пусти в дело Гидролокатор и ныряйте в тоннель. Вы попадете в Опасные Воды.

ОПАСНЫЕ ВОДЫ

Прыгайте на лед и скользите влево к полынье, затем плывите вниз, к Глифу. Вам придется миновать несколько групп ДВИЖУЩИХСЯ ЛЬДИН. Не попадайте в пространство между льдинами – они могут раздавить вас.

Коснитесь Глифа и плывите обратно к полынье. Скользите по льду налево и найдете небольшой косяк рыб. Закусите ими и прыгайте обратно на лед. Скользите по нему вправо до последней полыньи, затем ныряйте вниз и плывите до открытого пространства, где плавают льдины. Поднимайтесь наверх сквозь льдины, Гидролокатором вскройте Глифовый Барьер, и поднимайтесь вверх – ко входу в Холодные Воды.

ХОЛОДНЫЕ ВОДЫ

Плывите вниз, налево и затем вверх, в узкий тоннель с сильным течением. Плывите против течения и прыгайте влево и вверх на лед. Скользите по нему влево, пока не найдете Глиф, потом скользите обратно, вправо. Перепрыгните через полынью, потом через 3 острых выступа, и падайте в следующую полынью. Плывите вниз к Глифовому Барьеру и облучите его своим Гидролокатором. Отсюда совсем немного до Большой Воды. Чтобы найти наиболее подходящий выход, скользите по льду до крайней правой полыньи.

ОСТРОВНАЯ ЗОНА

Это не очень сложный уровень, он просто очень обширный, и здесь очень трудно находить Глифы. Пользуйтесь почаще КАРТОЙ, чтобы не запутаться. Обратите внимание на СТРЕЛКУ НА КАРТЕ, которая указывает проход к Глубинным Водам.

ГЛУБИННЫЕ ВОДЫ

Плывите вниз сквозь сеть тоннелей и найдете ОГРОМНОЕ СУЩЕСТВО, ПОХОЖЕЕ НА КРУТЯЩИЙСЯ ШАР, которое называется Астеритом. Оно пошлет вас в Атлантиду (сюжет усложняется). Чтобы выбраться из среды обитания Астерита, направляйтесь влево и продолжайте двигаться, пока не окажетесь в Мраморном Море.

МРАМОРНОЕ МОРЕ

Воспользуйтесь зарядом, чтобы прорваться через ЖЕЛТЫЕ ЦЕПИ. Облучите Гидролокатором СТАТУЮ, и на несколько секунд станете непобедимым. По истечении этих секунд у вас будет полный запас сил и воздуха. Спокойней!

На Кольцо звезд можете внимания не обращать, если, конечно, не захотите уничтожить КРИСТАЛЛЫ, снующие вверх-вниз в тоннеле.

БИБЛИОТЕКА

На этом уровне множество Глифов, в которых содержится информация, оставленная атлантами. Облучите Гидролокатором все глифы, чтобы узнать, кто похитил вашу стаю и почему атланты оставили город.

Чуть позже на этом уровне вам придется двигать предметы через несколько препятствий. Подплывите к камню снизу и тихонько поднимайтесь наверх, удерживая кирпич на носу. Плывите вверх, пока камень не соскользнет вправо. Чтобы перетащить его через препятствие, используйте заряд.

ГЛУБИННЫЙ ГОРОД

Прежде чем начать путешествие по этому уровню, вам необходимо перепрыгнуть через ОГРОМНУЮ СТЕНУ СПРАВА. Воспользуйтесь клавишей С, чтобы развить скорость; а прежде чем выскочить из воды, нажмите В, чтобы обеспечить еще большее ускорение. Если вы преодолели стену, то весь остальной путь на этом уровне не представляет сложности. Не забывайте облучать Гидролокатором статуи, которые дают вам непобедимость.

ГОРОД ВЕЧНОСТИ

ЧЕРЕЗ ЭТОТ ГОРОД ЕСТЬ ДВА ПУТИ: длинный и короткий. Первый путь не представляет никакого интереса, за исключением нескольких почти невыполнимых прыжков. Мы советуем выбрать короткий путь. Начните прохождение этого уровня с путешествия по тоннелю. Двигайтесь по нему, пока не увидите другой тоннель, уходящий вверх и вправо. Плывите по нему вверх и облучите статую Гидролокатором, затем отправляйтесь назад и попадете в большую камеру (которая была заблокирована стеной, пока вы не облучили Гидролокатором статую).

Вплывайте в круг и будете телепортированы в новое и удивительное место.

Плывите вверх и облучите обе стороны странного механизма. Ваш луч включит машину, и она отправит вас на Пляж Юрского периода.

ПЛЯЖ ЮРСКОГО ПЕРИОДА

Плывите влево, к Глифу и облучите его Гидролокатором, чтобы узнать новую песню. Подпрыгните в воздух и спойте песню, чтобы позвать ПТЕРАНОДОНА.

Продолжайте подпрыгивать, пока птеранодон не появится и не схватит вас. Он отнесет вас к следующему этапу этого уровня.

Плывите вниз к кратерам вулканов и ищите, из которых поднимаются ПУЗЫРЬКИ. За ними находятся потайные ходы. Сначала отправляйтесь в кратер справа и найдете там Глиф. Потом проникните в ТОННЕЛЬ слева. С этого момента проблем у вас больше не будет.

ПРУД ПТЕРАНОДОНОВ

Прыгайте влево через остров, облучите Гидролокатором Глиф, затем наберите воздух и включите Гидролокатор, чтобы позвать птеранодона. Он отнесет вас влево. Дальше легко. ГЛИФ спрятан в кратере. Спуститесь на дно тоннеля (пользуйтесь картой!) и найдете его. Там еще есть Глиф, которого вам надо коснуться, чтобы потом пройти через Глифовый Барьер, воспользовавшись гидролокатором, который нужно облучить гидролокатором.

РОДНОЙ ПЛЯЖ

Здесь есть еще один спрятанный Глиф, на этот раз – за стеной. Воспользуйтесь картой, чтобы найти его. В остальном – ничего сложного здесь нет.

КРУЖОК ТРИЛОБИТОВ

Перепрыгивайте остров и плывите вниз к морскому коньку. Атакуйте его, потом быстро плывите обратно, чтобы избежать столкновения с маленькими морскими коньками, которыми он будет плеваться в вас. Но его можно и не атаковать: просто проплывите над его головой, потом воспользуйтесь Гидролокатором и коснитесь Глифа.

Выход из этого уровня находится в воздухе. Прыгайте в воздух и буквально влетите в следующий уровень: Темные воды.

ТЕМНЫЕ ВОДЫ

На этом уровне находится очень важный ГЛИФ, ДАРУЮЩИЙ НЕПОБЕДИМОСТЬ. Найдите его и пользуйтесь им почаще.

Вам не нужно облучать Гидролокатором первый из Глифовых Барьеров, стоящих между вами и Астеритом. Просто плывите через узкий тоннель над двумя острыми выступами и пробирайтесь влево и вниз, к Глифу, который даст вам возможность пройти сквозь второй Барьер. Воздействуйте на него Гидролокатором, потом плывите вверх и через стену в камеру ЗЛОГО АСТЕРИТА.

Чтобы убить Астерита, используйте свой заряд на ЧЕТЫРЕХ ШАРАХ ОДНОГО ЦВЕТА. Держитесь по левую сторону от Астерита и двигайтесь вверх-вниз, чтобы не попасть под его электрический луч. Одна попытка – 4 шара. Вам надо столкнуть 4 одноцветных шара подряд. Например, если вы столкнете 3 коричневых, а затем – зеленый, то далее вам надо будет столкнуть еще 4 зеленых. Уничтожите Астерита и окажетесь на следующем уровне.

ГЛУБИННЫЕ ВОДЫ

Плывите вниз к Астериту, и КОСНИТЕСЬ МЕРЦАЮЩЕГО ШАРА, чтобы восстановить энергию.

Плывите влево, чтобы выбраться из камеры, и продолжайте плыть в этом направлении к Городу Вечности.

ГОРОД ВЕЧНОСТИ

Вспомните, что вы здесь уже были, поэтому плывите к машине времени и воспользуйтесь ею, чтобы вернуться к началу игры. Прыгайте высоко в воздух и вас затянет в вихревой корабль.

ТРУБА

Этот уровень короткий, но сложный. Здесь много ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ ЛУЧЕЙ И БАРЬЕРОВ, которых надо избегать. Барьеры наносят больше вреда, чем лучи, но их нетрудно разрушать, используя электрический заряд. Хотя лучше, конечно, уклоняться от них. Гидролокатор используйте для уничтожения плавающего мусора.

Секрет выживания в Трубе заключается в том, что необходимо дождаться того момента, когда барьеры перестанут появляться на экране. Как только это произошло, вы можете смело отправляться к правой поверхности Трубы и плыть к концу уровня.

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В МАШИНУ

Быстро облучайте Гидролокатором ЧУЖИХ. Цельтесь им в головы. Если вы попадете в тело Чужого, его голова все равно будет преследовать вас.

Держитесь центра экрана и ждите, когда обстановка вокруг станет благоприятной, а затем действуйте. В конце уровня есть несколько проходов, кончающихся тупиками, так что не торопитесь плыть туда.

ПОСЛЕДНЯЯ БИТВА

Включайте Гидролокатор сразу, как начали падать в шахту, чтобы уничтожить ЧУЖОГО на ее дне. Плывите вправо и вниз, потом ЦЕЛЬТЕСЬ В ГЛАЗ САМКИ ЧУЖИХ. Когда вы попадете самке в глаз, она начнет отплевываться пулями, так что держитесь как можно выше, чтобы их избежать. Самка также может двигаться влево и вправо. Когда она приблизится к одной из стен камеры, плывите на противоположную и стреляйте в ее второй глаз. На каждый глаз требуется по 7 попаданий.

Потом НАЧИНАЙТЕ ТАРАНИТЬ САМКУ В ЧЕЛЮСТЬ. Не используйте заряд, когда самка засасывает ртом воду, в противном случае, вы – труп. После того как вы четырежды ударили в челюсть, она раскалывается и под ней оказывается другая. Протаранив вторую челюсть 4 раза, вы увидите третью! На нее потребуется 3 ваших удара. Но не останавливайтесь. Продолжайте таранить самку чужих до тех пор, пока она не начнет взрываться. Вы выиграли! Финальная заставка откровенно слабая: несколько сцен встречи Экко со своими друзьями и тигры с именами создателей игры.

Выбор уровня бессмертия:

Разверните дельфина так, чтобы он смотрел на вас. Во вермя игры нажмитете **START**, затем ➔, **ВСВС** ↓, ↑ и снова **START**.

ECCO 2: THE TIDES OF TIME (DOLPHIN 2)

Novo Trade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Если вы благополучно преодолели все препятствия в первой части «Экко», не думайте, что ваши приключения закончились. Во второй части вас ждут не менее сложные и увлекательные подводные лабиринты. Как и в первой части, вам придется изрядно потрудиться, чтобы, преодолев множество опасностей, спасти вновь похищенную семью, затерявшуюся в бесконечных просторах Вселенной. В игре вам встретятся рифы и подводные скалы, затонувшие города и корабли, канувшие в вечность, хранящие воспоминания о далеком прошлом. В темных лабиринтах бескрайнего океанского простора притаились прожорливые акулы и великаны-киты, пугливые рыбешки и коварные ядовитые медузы, скаты и осьминоги. Вы не только встретитесь с рыбами и животными, но и сможете попробовать себя в их роли. На нескольких этапах встречаются волшебные кристаллы. С их помощью можно превратиться в чайку и перелететь через самую высокую скалу (остерегайтесь орлов), которая дельфину просто недоступна. Превращение в акулу поможет вам одолеть прожорливых хищников, оставаясь среди них незамеченными. Яд медуз вам не повредит, если стать летающим дельфином, на одной из них. Правда, друзья-дельфины будут мешать, стреляя ультразвуком, не зная, что вы – смелый Экко и пытаетесь спасти их от страшной участи, постигшей его многострадальную семью. Этапы игры очень динамичны и разнообразны по поставленным перед дельфином задачам. Например, на одном из этапов Экко должен найти 5 потерявшихся в океане детенышей касатки и привести их к матери. В благодарность один из них покажет выход. На другом уровне самостоятельно найти выход невозможно, нужно следовать за двумя дельфинами, которые лучше ориентируются в водном пространстве. Кроме того, в ходе игры Экко побывает не только в родной стихии, судьба забросит его в небо, где он встретит другую планету и даже на космический корабль. Программисты «Экко 2» постарались, чтобы вы не заскучали, управляя благородным и умным дельфином.

ВЫБОР УРОВНЕЙ

Разверните дельфина так, чтобы он смотрел на вас. Это можно сделать, нажав на джойстик ↑, если дельфин повернут направо, и джойстик ➔, если дельфин повернут налево. Затем поставьте игру на паузу, нажмите код **A, B, C, B, C, A, C, A, B**. Появится таблица, где вы сможете выбрать музыку, ее темп, любой этап и множество других полезных вещей.

ПАРОЛИ

CRYSTAL SPRINGS	**UEPMCVEB**	**FAULT ZONE**	**OZUNSKZA**
TWO TIDES	**KDKINTVA**	**SKY WAY**	**SZXHCLDB**
SKY TIDES	**OZWIDLDB**	**TUBE OF MEDUSA**	**QSJRYHZA**

SKY LANDS	MULXRXEB	FIN TO FEATHER	YCPAWEXA
EAGLE'S BAY	YCJPDNDB	ASTERITE'S CAVE	AOJRDZWA
FOUR ISLAND	UOYURFDB	SEA OF DARKNESS	UQZWIIAB
VENT OF MEDUSA	MMVSOPBB	GATE WAY	KDCGTAHB
BIG WATER	QQCQRDRA	DEEP RIDGE	UXQWJIZD
THE HUNGRY ONES	WBQHMUE	SECRET CAVE	CHGTEYZE
LUNAR BAY	QYSMHZZE	BLACK CLOUDS	CLOCVFZE
GRAVITOR BOX	UIXBGWXE	GLOBE HOLDER	SBFPWWJE
DARK SEA	MXURVMLA	VORTEX QUEEN	OKIMTBPA
EPILOGUE	CEWSXKPA	HOME BAY	CSNCMRUA
CITY OF FOREVER	WSSXZKVA	FISH CITY	SGTDYSPA

ECCO JUNIOR

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Приключения маленького дельфиненка. Игра требует некоторой смекалки и сообразительности.

КОДЫ ЭТАПОВ

Уровень 1	**CSJ**	Уровень 10	**ROC**
Уровень 2	**CFR**	Уровень 11	**OSH**
Уровень 3	**HOF**	Уровень 12	**HRL**
Уровень 4	**RCL**	Уровень 13	**FSL**
Уровень 5	**SLR**	Уровень 14	**OFJ**
Уровень 6	**JHO**	Уровень 15	**JRF**
Уровень 7	**FCJ**	Уровень 16	**LOH**
Уровень 8	**CRS**	Уровень 17	**FLR**
Уровень 9	**LJS**	Уровень 18	**RHJ**

EL VIENTO

Wolfteam ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Несложная ходилка со сказочным сюжетом.

Магия

Для того чтобы получить заклинание, сделайте паузу в игре, нажмите ↑, ↑, →, ↓ и кнопку C. Если повторить эту комбинацию 4 раза, то получите все 4 заклинания.

Тест цвета

При появлении логотипа разработчика нажмите одновременно **A**, **B**, **C** и **START**. На экране появится полоса самого неожиданного цвета. Этот тест, конечно, просто шутка разработчика.

Замедление игры

Можно замедлить ведение игры для облегчения ее прохождения. Для этого в любой момент достаточно нажать **START**, чтобы остановить игру, а затем нажать ↑, ↑, →, ↓, **A**. После этого нажмите любую клавишу.

ВЫБОР УРОВНЯ

Просто нажмите ↑, ↑, →, ↓, **B**.

ELEMENTAL MASTER

Renovations Product* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Очень добротно сделанный боевик. Особенно он хорош в версии для **Mega Drive II**. Любители динамичного, жесткого действия получат истинное удовольствие.

EQUINOX

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключенческая игра, напичканная сложными загадками и могущественными врагами.

ESPN BASEBALL TONIGHT

Sony Imagesoft* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Бейсбол в течение всей игры.

ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT

Sony Imagesoft* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор хоккея.
4 дополнительные команды: на экране опций нажмите ↑, →, **C**, **A**, **B**, **B**.
Игра в пинг-понг: на экране опций нажмите **B**, **C**, **C**, **C**, ↑, ↓ или **A**, **C**, **B**, ↑, →, ↑.

ESPN SPEED WORLD

Sony Imagesoft* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Обычно в имитаторах гонок на спортивных автомобилях ваша задача сводится к нарезанию кругов по выбранной трассе. В этой игре соперниками будут 23 управляемых компьютером автомобиля, которые желают размазать вас по ограждениям трассы как можно более ровным слоем или, на худой конец, организовать вам герметично закрытую коробочку. Чтобы победить в гонке, придется изрядно потолкаться.

ETERNAL CHAMPIONS

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Эта игра - из жанра боевых единоборств, где 9 лучших бойцов из разных временных эпох сражаются за звание Вечного чемпиона.

УПРАВЛЕНИЕ

A – быстрый удар ногой;
B – проникающий удар ногой;
C – удар ногой колесом;
X – прямой удар рукой;
Y – колющий удар рукой;

Z – удар с размаха.
Коронный удар любого бойца: А + В + С.
Несколько коронных ударов: X + Y + Z.

EUROPEAN CLUB SOCCER

Virgin* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – имитатор футбольного кубкового турнира.

Мощный удар

Введите пароль **THREE SHREDDED WHEAT**.

Игра без проигрыша

Введите пароль **QUITTER**. В этом случае при досрочном выходе из матча вам не будет засчитано поражение.

ПАРОЛИ МАТЧЕЙ В ИГРЕ ЗА КОМАНДУ АНГЛИИ

Arsenal – Bordeaux	**ZWNEAA9IAE**
Norwich City – Rangers	**373UAA4IGC**
Liverpool – Celtic	**SAHEAA6ICA**
Nottingham Forest – PSV Eindhoven	**KQAEABAIAE**
Финальная игра	**A63UAA61AA**

EVANDER HOLYFIELD'S «REAL DEAL» BOXING

Electrobrain* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

ПАРОЛИ

С помощью этого «кошмарного» кода вы наденете на себя перчатки странного зеленого боксера с максимальной силой удара. Когда появится заставка, выберите режим «**Career**», затем – «New Cfreer». Назовите своего боксера «**The Beast**». Нажмите **START** - и пошла потеха.

Легкая победа

Хотя ваш боксер и крепок, но он может выиграть даже без боя. После того как вы выбрали его, подождите, пока толпа не начнет приветствовать своего кумира, а ваш боксер не поднимет руку в начале раунда. Камера начнет обозревать ринг; дождитесь, когда она не будет смотреть ни на одного из боксеров, затем нажмите **START**, и бой не состоится. Но на экране результатов вы обнаружите, что победили. Недостаток этого метода – он уменьшает энергию, и поэтому вам придется восстановить ее перед следующим боем.

EX-MUTANT

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Крутая стрелялка.

Скрытое меню

Выберите режим **OPTIONS** и установите следующие параметры: **MUSIC** – 05; **SOUND** – 21. Выделите **EXIT**, нажмите и удерживайте **A**, **B**, **C**. Затем нажмите **START**. Появится скрытое меню.

EX-RANZA

(см. Ranger X с. 348)

EXO SQUAD (THE)

Playmates ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Цель игры – защитить Землю от роботов, незаконно путешествующих во времени.

ПАРОЛИ

Уровень 2	**KETNAMLG**	Уровень 12	**ZADMIAOM**
Уровень 3	**PROMBEUU(PROMBEULA)**	Уровень 13	**TGAINRKI**
Уровень 4	**ITMALGNL**	Уровень 14	**AYRNCDIN**
Уровень 5	**SVLROAKA**	Уровень 15	**GATTSVTT**
Уровень 6	**ZIUJKCHT**	Уровень 16	**YBFCEAUA**
Уровень 7	**TZKAISAO**	Уровень 17	**AEOILNNY(AEOILNNN)**
Уровень 8	**AEEBIAJL**	Уровень 18	**MLCAMOA(CMLCAMOA)**
Уровень 9	**TSAOTTCY**	Уровень 19	**YUYUSIHD**
Уровень 10	**IALKTAIA**	Уровень 20	**ATTSVNAN**
Уровень 11	**SZAINBHN**	Уровень 21	**MAOTAANY**
Full Demo:	**REVOEMAG**		

F-1 GRAND PRIX

Tengen/Domark ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Цель игры -- победа в автогонках «»Формулы 1».

Старт в команде McClarion на British Grand Prix
NABCTPHSNGKTIXBDDEGMHUJOKLMTFJHOILKLLONVORQXLQMW

F-15 STRIKE EAGLE

Micropros ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор управления боевым истребителем.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ

2 – **IGBIQ12K31** 3 – **HD646MPBBF** 4 – **ULS23LCLDM** 5 – **JD5B1UTRFF**
6 – **263KNCBHN6** 7 – **HV9FPVPFVT** 8 – **NGC6G36SOI**
Пароль для начала игры в звании генерала: **CBMLT0K2G8.**

F-15 STRIKE EAGLE 2

Micropros ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Неограниченное количество горючего и оружия
В **OPTIONS** выберите **SEE CREDITS** и нажмите ↑, ↑, ↓, →, ↑, →, ↓, ↑, ↑.
Должен раздаться звук трубы.

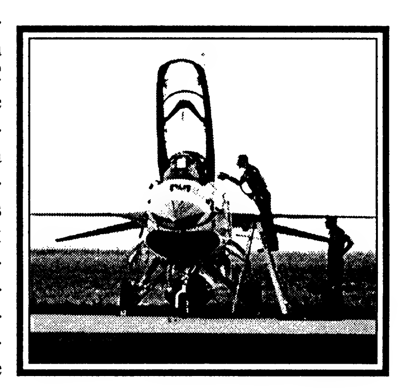
КОДЫ УРОВНЕЙ

IGBIQ 12K3I		263KNCBHN6	
Миссия 22	61Q9EM	FUGCEA	BAFCIL
Миссия 23	65Q9QA	G2GDQL	
Миссия 24	69Q9QA	G6UF6E	
Миссия 25	6HG9UJ	GIUFU0	
Миссия 26	6LGAIJ	GMUHAI	

Код последнего уровня: HKUMU7DDGN

F-22 INTERCEPTOR

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор самолета
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**



Это один из самых реалистичных симуляторов самолетов из всех коммерческих игровых программ. Игра была создана под руководством технических консультантов ВВС США. В этой игре вы – пилот перехватчика, проводите различные боевые операции в США, Корее, Иране, России. Ваши миссии в основном предполагают атаки на наземные цели: здания, военные базы и сооружения, склады. А воздушный бой – только как оборона. Сражаться в воздухе вам придется в основном с МИГами. В вашем арсенале пулемет и несколько типов ракет: обычные, противотанковые, ракеты-перехватчики и ракеты для поражения целей на большой высоте. Также на вашей приборной доске расположен радар, где с левой стороны обозначена цель вашей миссии, а с правой – ее технические характеристики.

Как и любой стоящий авиасимулятор, F-22 имеет несколько точек обзора:
↓ + **START** – вид на близлежащие цели;
↑ + **START** – вид назад.
Скрытый экран опций: во время игры нажмите одновременно кнопки **B** и **C**.
Сражение с четырьмя асами противника: ACES MGGIGJ.

ПАРОЛИ

	США	*Ирак*	*Корея*	*Россия*	*Асы*
Миссия 1	0HG021	C6G022	7E002E	HJ0024	LJG02V
Миссия 2	0PG06D	CEG06L	7M006Q	HR412H	LNG067
Миссия 3	0TG0E0	CIG0A4	7Q01AA	1701QI	LRG0AM
Миссия 4	11G0I2	CM60EC	8201QS	IB02EI	VG0EU
Миссия 5	15G0MA	CUG0IO	8601U4	IF02U6	M3G0I0
Миссия 6	19G0UM	D2G0U2	8A022D	IJE4EH	M7G0UG
Миссия 7	1DG163	D6O1EV	8I02E8	INE567	MBG16T
Миссия 8	1LG1EQ	DAO1QM	8M042R	IRE6AN	MFG1EG
Миссия 9	1PG1M6	DQG2EJ	8Q04MQ	J306QK	MJG1MS
Миссия 10	1TG1UI	E2G3AI	8U05MV	J707UT	
Миссия 11	21G26I	E6G428	9A05UK	JF08M5	
Миссия 12	2TG321	EAG5E7	9I06A9	JJ096J	
Миссия 13	31G3UJ	EEG5UR	9U06U9	JNE9Q7	
Миссия 14	35G4A4	EIG6QS	A2072C	JREA2K	
Миссия 15	39G56U	EUG7MS	A608E4	JVEBMK	
Миссия 16	3TG5IC	F2G7UB	AA08IJ	KB0CAI	
Миссия 17	41G62K	F6G8AS	AE08U3	KF0D2N	

Миссия 18	**45G6MJ**	**FAG8UR**	**AIF9UU**	**KJ0DUU**
Миссия 19	**4TG7A7**	**FEGAIS**	**AMFB6C**	**KN0EIN**
Миссия 20	**5167QL**	**FIKB6I**	**B20B47**	
Миссия 21	**59G8EI**	**FQGBUL**	**B60BMN**	
Миссия 22	**61Q9EM**	**FUGCEA**	**BAFCIL**	
Миссия 23	**65Q9QA**	**G2GDQL**		
Миссия 24	**69Q9QA**	**G6UF6E**		
Миссия 25	**6HG9UJ**	**GIUFU0**		
Миссия 26	**6LGAIJ**	**GMUHAI**		

F-117 NIGHT STORM

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Имитатор самолета
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Игра представляет собой имитатор боевого секретного самолета-штурмовика. Вам предстоит выполнить на нем более 30 сложных заданий. Игра предусматривает 2 режима:

CAMPAIGN – основная игра с воздушными боями и бомбометаниями;

ARCADE – режим для отработки навыков по управлению самолетом и системами оружия, кроме того, режим содержит задания на уничтожение отдельных целей.

УПРАВЛЕНИЕ

A – выбор оружия;
B – начало бомбометания;
C – огонь.

КОДЫ МИССИЙ

1 – **GL5QH8**	6 – **PNBMG2**	10 – **PYH624**
2 – **2LVK38**	7 – **NQUC94**	11 – **E3SN 87**
3 – **NKFWU7**	8 – **2L9J68**	12 – **M2KWY6**
4 – **UJQ3K6**	9 – **3YVGR4**	13 – CWPHQ2

F-ZERO

Acclaim* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Гонки
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Автогонки! Захватывающий и опасный мир скорости и постоянной борьбы за мастерство.

FACE OF THE ENEMY

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Террористы во главе с черным полковником Брейком захватили тихоокеанскую базу – остров и оттуда грозятся уничтожить мир ядерным ударом.

Никто, кроме бывшего спецназовца Макса, не в силах остановить безумного Брейка. Вы будете управлять героем на суше, в воздухе, в океане.

FAERY TALE ADVENTURE (THE)

Micro Illusion* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Увлекательная и сложная ролевая игра.

Получение многих полезных предметов

Когда доберетесь до сундучка с сокровищами, запишитесь непосредственно перед тем, как его открыть. Затем откройте сундук и достаньте все, что в нем лежит. Снова запишитесь. Когда же вы «разморозитесь», то увидите, что снова стоите перед сундуком, и он снова полон. Повторяйте эту процедуру, пока не наберете из каждого сундучка столько предметов, сколько вам надо.

СУПЕРПАРОЛЬ

Используя этот пароль, вы начнете игру в таверне «Гамбрис» с множеством полезных предметов и боевым мечом: **BJ22JZ EHZXWR KXF8HE 896A77 T7FG43 J7KRE7**.

FAMILY FEUD

Game Tek* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Обучающая игра
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Электронная викторина для всей семьи со знанием английского языка.

FANTASIA

Disney* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра для одного игрока с Микки Маусом в главной роли.

Как легко получить дополнительный предмет

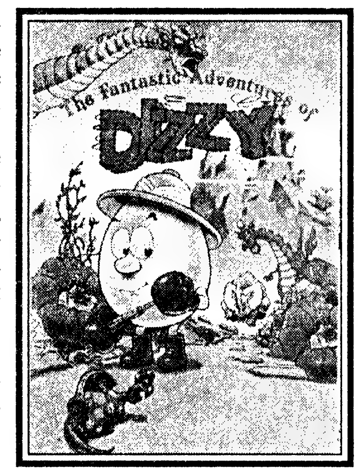
Чтобы получить дополнительный предмет в самом начале игры, подождите, пока первая метла, которая движется в нижней части экрана, не дойдет до ступеней. Прыгните на нее, и перед вами появятся 3 хрустальных шара, 2 звезды и магическая книга.

Тайная комната

Во второй части Замка можно отыскать тайную комнату с бонусами. Остановитесь перед тенью, войдите в нее, и попадете в тайную комнату. Внутри находятся 4 звезды и 2 магические книги.

Дополнительные жизни

Почти в самом начале уровня вы доберетесь до ряда платформ, на которых изображен символ музыкальной ноты. Эта нота предоставит вам одну дополнительную жизнь. Взяв ее, идите дальше, пока не достигнете сундука с сокровищами. Прыгнув в сундук, вы снова окажетесь в начале уровня. Повторяйте процедуру, каждый раз беря ноту, пока у вас не наберется 9 жизней. На уровне «Мир Земли» вы можете собрать еще несколько дополнительных жизней. Двигайтесь вперед, пока не доберетесь до первой Феи. Внутри хрустальной пещеры прыгните на первую платформу и возьмите ноту. Двигайтесь дальше через пещеру, и сразу за двумя валунами найдете еще одну ноту. Возьмите третью ноту перед тем, как достигнете Феи, но до Феи не дотрагивайтесь. Вместо этого позвольте себе умереть и снова пройдите через пещеру, таким образом набирая все 9 жизней. Этот же трюк работает и на уровне «Мир Пустыни».



Сбор полезных предметов

Вам всего лишь надо покинуть любой уровень игры, а затем вернуться на него. Окажется, что все предметы снова появились на своих местах. Например, в «Мире Воздуха» вы можете выходить с уровня и возвращаться, чтобы собирать ноты.

FANTASTIC DIZZY (FANTASTIC ADVENTURES OF DIZZY)

Codemaster ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Увлекательная ходилка-головоломка: путешествие забавного яйца Диззи. С трудностями легче будет справиться, если вы знаете хотя бы поверхностно иностранный язык.

FARIA

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Ролевая игра о борьбе храброго воина за освобождение земли Фаргии от злобного Колдуна.

FASTEST ONE

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Неуязвимость в чемпионате мира: выберите имя **HAPPY NEW YEAR**.

Изменение обзора на экране: в режиме **TEST** на экране выбора команды нажмите и удерживайте кнопки **➔+B+START**.

FATAL FURY

Takara ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – поединок для одного или двух игроков. Можно играть против компьютера, друг против друга или вдвоем против компьютера.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удар рукой;
B – удар ногой;
C + ➔ – бросок;
↑ – прыжок;
↓ – пригнуться.

Увеличение количества продолжений

Нажмите и удерживайте ↑ на экране **CONTINUE**. Затем нажмите **A**, **B**, **C**.

ВЫБОР СОПЕРНИКА:

Нажмите и держите кнопку **C**, когда выбираете **ONE PLAYER vs COMPUTER**.

НЕОГРАНИЧЕННОЕ ВРЕМЯ

На экране **OPTIONS** выберите опцию **TIME**. Нажмите и удерживайте **A** , затем ↑. Установите счетчик на значение «**00**».

FATAL FURY 2

Takara ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – поединок для одного или двух игроков.

УПРАВЛЕНИЕ

A – удар ногой;
B – сильный удар ногой;
C – удар ногой с разворотом;
X – удар рукой;
Y – сильный удар рукой;
Z – сверхсильный удар рукой.

Экстра продолжение

После окончания игры и появления экрана продолжения одновременно нажмите ↑, **A**, **B**. Затем, удерживая эти кнопки, нажмите **C**.

Играть как босс

Начните игру в режиме «**1P GAME**». После появления экрана выбора персонажей установите курсор на любом бойце. Нажмите ↓ и **START**.

FATAL LABYRINTH

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Несложная ролевая игра для одного игрока – приключения в замке Дракона.

FATAL REWIND

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра-ходилка, где вы управляете роботом.

FAXANADU

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Великолепная игра в стиле «фэнтези» с хорошим качеством и разнообразием разыгрываемых сцен.

FERIOS

Sega ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Дополнительные очки

Начните игру. Когда на экране появится «**Chapter 1: Devil in Diros**», нажмите кнопки в следующей последовательности : **C**, **A**, **B**, **A**, **C**, **A**, **B**, **A**.

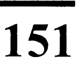
FERRARI GRAND PRIX CHALLENGE

Flying Edge ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор гонок на машинах класса «Формула-1» для одного или двух игроков.

ПАРОЛИ ДЛЯ ВЫБОРА ТРАССЫ

Belgian Grand Prix	**W4N6L:PHMX6**	**61KRR:HML2M**	**NXG32:1FDFN**
Spanish Grand Prix	**WSXWF:3FRDQ**	**ZBXLR:HML2M**	**NSSGB:2TCQJ**



Italian Grand Prix	**QVKWD:HJZ2F**	**THPN6:WWL2M**	**NDXH3:BNCFK**
Japanese Grand Prix	**1WRRT:BMSRI**	**JF3K4:NKMVX**	**KQCSS:VJDJH**
Portuguese Grand Prix	**3WLN6:5FF6K**	**GVSMC:RG51T**	**K1SDT:6QCSP**
Australian Grand Prix	**VGFCG:BNX6P**	**1R6J4:LR4HR**	**MWCSK:VNBTC**

FESTER'S QUEST

Acclaim ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключенческая игра о борьбе Фестера с инопланетными существами, решившими завоевать Землю.

FEVER PITCH SOCCER

US Gold ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – имитатор футбольных турниров.

ПАРОЛИ НЕКОТОРЫХ КОМАНД

Scotland	**WBBHV+LCDGWL6**	Mexico	**WBBHVJLZU8BX4**
Austria	**WBBHV+LKBHBUB**	Brazil	**WBBHVJL4VBL64**
Eire	**WBBHV+LPBJM44**	Cameroon	**WBBHVBLNXTMNL**
Russia	**WBBHV+L+BKVDQ**	Zambia	**WBBHVBLZVWC6G**
Denmark	**WBB9V+LMXQMX2**	Ivory	**WBBHVBL5XVVX**
Sweden	**WBB9V+LMXQM2X**	ran	**WBBBBBBGBCIUX**
Germany	**WBB9V+ LRXZV62**	Uae	**WBBBBBLBBDBUB**
All Stars	**WBB9V+LY1C6S**	Australia	**WBBBBBLMUGMNC**
Ecuador	**WBBHVJLGV4VVB**	Japan	**WBBBBBLRVHVX4**
Costa Rica	**WBBHVJLBV1MLN**	South Korea	**WBBBVBLIXJC6Z**
USA	**WBBHVJLLVST4N**	Tunisia	**WBBBVBLNXNLL8**
Columbia	**WBBHVJLQV6CD8**	Ghana	**WBBBVISXPWVZ**
Uruguay	**WBBHVJLVV7BN8**	Egypt	**WBBHVBLCDRB4G**
Morocco	**WBBHVBLHDSBDN**		

FIDO DIDO

Kaneko ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Приключения нарисованного и оживающего героя Фидо, который во время сна создавшей его художницы отправляется в увлекательное путешествие – мир посмотреть и себя показать. В игре 7 уровней, последний из них – секретный. Старт этапа дается на столе художницы с многочисленными предметами ее творческого труда, они обозначают уровни. Дополнительные возможности для развлечений предоставляет призовая игра из трех этапов: участия в родео, стрельбы по воздушным шарикам, развлечений в казино. Во время родео можно собирать картофелины и деньги, удачная стрельба по воздушным шарам вознаграждается денежной премией и, наконец, в казино можно поразвлечься и спустить всю заработанную сумму, играя в «21 очко».

ВЫБОР УРОВНЕЙ

2	**ALLISFAIR**	3	**SOFTWAREWOLF**
4	**BONETOPUCK**	5	**FEAROFFLYING**
6	**SINCORSWIM (SINCORSWIN)**	7	**YIPPEEAYEAY**

FIFA '98
FIFA '99

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Продолжение серии симуляторов футбола с новыми командами и новыми игроками.

FIFA INTERNATIONAL SOCCER

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Это прекрасный имитатор игры в футбол. Играть можно как вдвоем – друг против друга, так и одному против компьютера. Игра предоставляет несколько возможностей: или вы участвуете в товарищеской игре, или в турнире с 16 командами. Если у вас есть возможность играть вдвоем, вы можете тренироваться, играя против вашего партнера, или взять его в свою команду. Тогда вы вместе будете играть против команды, управляемой компьютером.

После каждого выигранного матча дается пароль, который дает возможность не играть уже сыгранные матчи. Сначала вы играете против самой слабой команды и к концу турнира сразитесь с сильным противником. Начинающие игроки могут пользоваться вратарем, который управляется компьютером. Этот вратарь пропускает голы из некоторых положений. Если вратарем управляете вы сами, то противники оказываются в значительно более сложной ситуации, т.к. вы самостоятельно реагируете на события в штрафной площадке.

УПРАВЛЕНИЕ

Начало игры (центр поля)
ABC – удар по мячу.

Без мяча
A – подкат/игра головой;
B – выделяет ближайшего к мячу игрока;
C – ускорение и борьба за мяч;
B+C – борьба плечом, подкат.

С мячом
B+ стрелка в обратном направлении вашего движения – пас назад пяткой;
Держать **A** – свеча;
Держать **B** – пас;
Держать **C** – удар;
B + **C** – пас в одно касание.

Мяч в воздухе
A – удар головой;
B – удар через себя;
C – удар по мячу с лета .

Вратарь
A, **B** – пас мяча защитнику;
B – прыжок за мячом;
C – выбор места приземления мяча.

Пенальти
B – менять игрока, бьющего пенальти.

Свободный удар

А – розыгрыш мяча;

В – замена игрока, производящего удар.

Экран установок

LANGUAGE – Выбор языка общения.

EXHIBITION – Играть одну товарищескую встречу.

TOURNAMENT MODE – Выбор количества команд для проведения турнира.

PLAYOFF MODE – Пропуск основного турнира.

LEAGUE MODE – Выбор количества команд для участия в Чемпионате.

RESTORE – Продолжение турнира/лиги/финала.

DEMO MODE – Просмотр игры любых двух команд.

ПАРОЛИ

ALL STARTS vs POLAND	X58CW9H
ALGERIA vs SCOTLAND	XRSWB86K
ARGENTINA vs URUGUAY	32GWC9JY
AUSTRALIA vs SPAIN	O*MBD9J4
BELGIUM vs NORWAY	09TBG9JX
BRAZIL vs CZECH. REP.	ZJQWH9J7
BULGARIA vs GERMANY	XDSBJ7PR
CAMEROON vs BELGIUM	Z*MBK7JZ
CANADA vs SWEDEN	ISSWM7PQ
CHILE vs ARGENTINA	X4BWN9JY
COLUMBIA vs ISRAEL	X1SWQ616
CZECH. REP. vs ARGENTINA	2NFBR616
DENMARK vs CZECH. REP.	2CZWS9JS
ENGLAND vs DENMARK	2XQBT82H
FRANCE vs BRAZIL	WYBBV9HG
GERMANY vs BRASIL	28XWW86*
HOLLAND vs SWEDEN	OZXWY7N5
HONG KONG vs ENGLAND	YRJWZ857
IRAQ vs GERMANY	1BYW1618
ISRAEL vs CHINA	WCVW27HX
ITALY vs CZECH. REP.	23FW39J9
IVORY COAST vs GERMANY	WF7W461Y
JAPAN vs ARGENTINA	29TB582Q
LUXEMBURG vs GERMANY	3CJB69W5
MEXICO vs HOLLAND	Z5SB761O
MOROCCO vs GERMANY	WO*W8625
NEW ZELAND vs NORWAY	2ZFW99J7
N. IRELAND vs ISRAEL	21QW+9PQ
NORWAY vs GERMANY	1MYXB9JO
POLAND vs CANADA	2ZRCC9P5
PORTUGAL vs HOLLAND	3D9XD828
QATAR vs GERMANY	1O2XF9N*
REP. IRELAND vs DENMARK	Z6SXG9JH
ROMANIA vs ARGENTINA	3N3CH9NO
RUSSIA vs GERMANY	2M7XJ821
SCOTLAND vs GERMANY	ZDMXK7JC
SPAIN vs BRAZIL	3JQXM82G
SWEDEN vs ENGLAND	2GGXN85P

SWITZERLAND vs GREECE	**OV9XP81Q**
TURKEY vs REP. IRELAND	**Y*8XQ829**
U.S.A. vs HOOLAND	**2S+CR9JH**
UKRAINE vs ENGLAND	**28QXS9H6**
URUGUAY vs CZECH. REP.	**YVNCT9J7**
WALES vs U. S. A.	**2R6XV7H7**

FIFA SOCCER'95

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Включите игру, войдите в **OPTIONS** и наберите любой из указанных ниже кодов. Если вы услышите звуковой сигнал, значит код воспринят. Начните игру и войдите в **CONTROL**. Нажмите кнопку **A**, и появится CHEAT. Далее используйте следующие комбинации кнопок, чтобы получить желаемый результат.

Невидимые стены: **C, C, C, B, A, A, A, B.**
«Хитрый» мяч»: **B, A, C, B, C, C.**
Сумасшедший мяч: **C, A, B, C, C, B, A, C.**
Команда – мечта: **A, A, B, B, C, C, A, A.**
Супервратарь: **A, A, A, A,A, B, B, B, B, B.**
Суперполузащитник: **A, A, A, A, A, B, C.**
Суперзащита: **B, B, B, B, B, C, B.**

FIFA SOCCER'96

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Очередной футбольный имитатор. Отличается от предшественников тем, что управление мячом стало более гладким. Каждый игрок команды обладает теперь своим оригинальным мастерством, причем, чем выше этот показатель, тем свободнее он обращается с мячом. Вы также можете создать свою собственную команду, продавать игроков и менять их, менять стратегию игры, тип поля и погоду и многое другое. Если у вашего игрока что-то не получается, вы можете потренировать его.

УПРАВЛЕНИЕ

B – пас-удар;
A – отбор мяча;
C – выбор опций;
X – резкий поворот назад;
Y – подготовка к удару головой по мячу;
Z – ускорение;
B+C – сбивание с ног соперника.

ПАРОЛИ

В экране опций выделите **ACTION**. При правильном наборе раздастся звуковой сигнал.

C, C, C, B, A, A, A, B – стенка;
B, A, C, B, C, C – крученый мяч;
C, A, B, C, C, B, A, C – очень сильный мяч;
A, A, B, B, C, C, A – суперсила;

А, А, А, А, А, В, В, В, В, В – суператака;
В, А, В, В, В, В, В, В, В, В – супервратарь;
А, А, А, А, А, В, С – суперзащита;
В, В, В, В, В, С, В – промах пенальти.

FIFA SOCCER'97

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Очередной футбольный имитатор.

УПРАВЛЕНИЕ

А – подкат, **В** – определение игрока, ближайшего к мячу; **С** – пас.

Основное меню игры

Friendly – товарищеские встречи;
Leagues – игры на первенство лиги;
Tournaments – турнир (соревнование);
Playoffs – финальная серия игр;
Practice – тренировка;
Options – функции;
Credits – сведения о программистах.
Вход в подменю – **С**.
Outdoor – на стадионе, Indoor – в зале.

Coverage – определение игрокам зоны контроля (защитникам, полузащитникам и нападающим).

Stradegy – стратегия игры (от обороны, все в обороне, все в нападении, ставка на далеко выбитый мяч).

Formation – структура команды.

Starting Lineup – определение состава команды (пофамильно с учетом скоростных, игровых, других параметров).

В строке « практика» можно потренироваться в подаче угловых, розыгрыше стандартных положений, пробитии пенальти.

FIGHTING MASTERS

Treco* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Игра-поединки.

Наиболее простой уровень:

Вызовите режим **OPTIONS**. Выберите самый простой уровень и количество продолжений 5. Потом переключитесь на выбор музыки и послушайте 8С, потом 8В, затем 8А. Переключитесь на выбор звука и прослушайте 90. Это дает вам возможность доступа на легкий уровень.

ВЫБОР ПРОТИВНИКА:

Выберите режим двух игроков. Выбирая первого игрока, установите курсор на полюбившемся вам монстре и нажмите одновременно ↑ и **А** . Тот же монстр другого цвета станет вторым персонажем.

FINAL BLOW

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Удивительный бой боксеров.

FINAL FIGHT

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Стрелялка.

Режим быстрой стрельбы:

Войдите в меню **Options** и выделите **EXIT**. Нажмите и удерживай **A**, **B** и ➔, и нажмите **START**. Начни игру и увидишь, что все кнопки на вашем пульте снабжены функцией быстрой стрельбы.

FINAL ZONE

Renovation Products* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Цель игры – уничтожить определенное количество противников на каждом уровне игры.

Оружие в этой игре делится на основное и дополнительное. Основное всегда находится в правой руке, дополнительное – на спине. Оружие на других частях тела только защищает от противника.

FIRE MUSTANG

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – победить очередных мутантов.

Коды вводятся на титульном экране.

♥ **ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ЖИЗНЬ:** зажав 🡐 + **C**, нажмите **START**.

Полная энергия: зажав ➔ + **A**, нажмите **START**.

FIRE SHARK

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – воздушные бои.

ВЫБОР УРОВНЯ ИГРЫ

После заставки на экране с пояснениями к этапу нажмите **A**, **C**, 🡑, START и сможете указать номер этапа.

♥ **ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ**

Полностью зарядите свое оружие и уничтожьте **General Porter** или **Yonemaru** и получите две дополнительные жизни.

FLASHBACK

US Gold* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения с элементами ролевой игры
***Рейтинг* ★★★★★★★★★☆**

Введение

Главный герой игры чрезвычайно подвижен, этим он напоминает героя из «Prince Of Persia», но сама игра больше похожа на «Another World», только покруче будет. Создатели игры, видимо, ярые поклонники фильмов с Арнольдом Шварцнеггером – в «Обратном кадре» есть явные заимствования из них. Вам стирают память, но вы успеваете записать послание самому себе и позже вместе со своей памятью заносите ее обратно в свой мозг («Вспомнить все»). На одном из этапов вы рискуете своей жизнью в шоу-игре будущего («Бегущий человек»). А один из ваших врагов похож на киборга Т-1000 («Терминатор-2»). Несмотря на банальный сюжет, это вполне стоящая игра. Она состоит из 7 этапов, у каждого из которых есть свой пароль.

СТРАТЕГИЯ

Чтобы выжить в этой игре, вам необходимо в совершенстве ОВЛАДЕТЬ КЛАВИШАМИ УПРАВЛЕНИЯ. Потренируйтесь в разнообразных прыжках, пока не научитесь выполнять их с легкостью. Вам придется двигаться на последних этапах очень быстро, и у вас не будет времени на раздумья.

Есть 4 вида прыжков. ПРЫЖОК ВВЕРХ – нажатие клавиши ↑ на пульте. Если держать ↑, вы сможете взобраться на уступ, который выше. Можно ПРЫГНУТЬ НА ДВА ШАГА ВПЕРЕД – нажмите и держите клавишу **А** и нажмите ↑. Это пригодится, когда будете прыгать с уступа на уступ или перепрыгивать мины. Чтобы совершить БОЛЬШОЙ ПРЫЖОК, необходимо пробежать несколько шагов, затем нажать ↑. Последний прыжок самый сложный: если есть возможность пробежать по крайней мере 4 шага, бегите и ПРЫГАЙТЕ НА УСТУП ВЫШЕ. Для этого не отпускайте клавишу **А** и нажмите на пульте клавишу направления, в котором хотите бежать, затем отпустите ее, но клавишу **А** продолжайте держать. Если вы ухватились за уступ, вы можете висеть на нем сколь угодно долго, пока не отпустите клавишу **А**. Чтобы забраться на него, нажмите ↑, а чтобы упасть вниз, просто отпустите клавишу **А**.

Чтобы воспользоваться предметом, вы должны выбрать его в своем каталоге (вызывается нажатием клавиши «**START**»), потом нажать клавишу **В**. На втором этапе вы добавите к своему боевому арсеналу СИЛОВОЕ ПОЛЕ (FORCE FIELD). Пока вы не пользуетесь другими предметами, держите силовое поле включенным, так вам не придется прикладывать особых усилий, чтобы задействовать его. Быстро нажав **А** и **В**, вы легко включите силовое поле на время своей стрельбы. Силовое поле появляется только на короткое время, поэтому старайтесь задействовать его, когда пули летят в вас.

Более серьезным средством вашей защиты является ЩИТ (SHIELD). Вы владеете им с самого начала игры и сохраняете до конца. Он может спасти вас от четырех попаданий, прежде чем станет бесполезен (его защитная энергия упадет до нулевой отметки) – тогда следующая пуля оборвет вашу жизнь. Но щит не спасает вас от падений с большой высоты. В случае гибели вам придется либо начать этот этап сначала, использовав пароль, либо вернуться к последнему СОХРАНИТЕЛЮ (SAVE PUMP). Поэтому важно, конечно, чтобы в вас не попадали, но куда важнее перезаряжать свой щит, где только возможно. Для этой цели и предназначены ГЕНЕРАТОРЫ ЭНЕРГИИ (ENERGY GENERATORS), которые есть на каждом из этапов игры. Запоминайте их местоположения, чтобы, когда снизится сопротивляемость вашего щита, вы всегда могли вернуться к ним.

ПАРОЛИ

Самый быстрый способ испортить одну из лучших игр, это злоупотреблять паролями. Не делайте этого. Ну, разве что... если положение станет совсем уж безвыходным.

	Easy	Normal	Hard
Уровень 1:	PIXEL	FALCON	CLIO
Уровень 2:	BETSY	DATA	ACRTC
Уровень 3:	PANCHO	MILORD	BLUB
Уровень 4:	STUDIO	QUICKEY	STUN
Уровень 5:	TOHO	BIJOU	MIMOLO
Уровень 6:	AKANE	BUBBLE	HECTOR
Уровень 7:	INCBIN	CLIP	KALIMA

Завершающий код: **CYGNUS**.

FLICKY

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключение
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Азартная детская ходилка. Ваша задача – за отведенное время собирать цыплят и уворачиваться от котов.

ВЫБОР УРОВНЯ

На экране с пояснениями нажмите **A**, **C**, ↑, затем нажмите **START**.

Малышка в бикини

Если вы будете действовать быстрее молнии, то сможете отыскать в игре небольшой приз. Завершите первые 10 раундов менее чем за 20 секунд каждый и соберите все очки в каждом бонусовом раунде. В сумме вы должны получить немногим более **240000 очков**. Теперь, когда вы будете получать бонус, в левом нижнем углу экрана откроется окошко и оттуда выглянет очаровашка в бикини.

FLINK

(см. Misadventures of Flink (The) с. 265)

FLINSTONES (THE)

Taito* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Приключения доисторической семьи Флинстонов, хорошо известной во всем мире по одноименным фильмам и мультфильмам.

УПРАВЛЕНИЕ

A, C – прыжок,
B – удар дубиной,
↓ – втянуть голову в плечи (иногда помогает),
A + ↑ – схватиться за выступ,
↓ + **C** – слезть.

СОВЕТЫ

Сидя на птеродактиле, можно заставить того стрелять (попадание эквивалентно суперудару). За 5 секунд перед исчезновением, когда птица мигает – Фред неуязвим. В сражении с

гигантской птицей занимайте угловую позицию. Если враг исчез за левой границей поля боя, приготовьтесь – он пойдет на таран.

ВЫБОР УРОВНЯ:

На экране с заглавием в течение некоторого времени удерживайте **A+B+C+**з, затем нажмите **START**.
Появится надпись Stage 1. Нажимая ➔, можно выбрать уровень.

FLYING WARRIOR

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Ролевая, приключенческая игра.
Герой Рик должны применить все свои умения и мужество для победы над злым демоном.
В игре очень много потайных мест, большое количество предметов и много, много чародейства.

FORGOTTEN WORLDS

Capcom* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Боевик с протяженными этапами и большим количеством врагов.

БЕСКОНЕЧНАЯ ЖИЗНЬ:

Чтобы получить бесконечную жизнь, начните игру в режиме двух игроков и, когда один из игроков погибнет, быстро нажмите кнопку **START** несколько раз.

FRANKENSTEIN

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Ходилка, героем которой является знаменитый монстр Франкенштейн

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

2	**JDJLXYMN**	3	**TQVXXZYZ**	4	**FRTWYFHP**
5	**GRGLYVKD**	6	**SNLVXRJF**	7	**BMXZJFNV**

GADGET TWINS (THE)

Game Tek* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

В этом симпатичном боевике-платформере происходят приключения с техно-двойняшками.

НЕПОБЕДИМОСТЬ

Убедитесь, что оба пульта подключены к приставке; ввод кода осуществляется через первый пульт. Когда на экране появится название игры и голубые и розовые «близнецы» влетят на экран, нажмите **C, A,** ➔ и 🡐. Цвета близнецов поменяются, и вы в течение игры будете непобедимы.

ВЫБОР УРОВНЯ:

На титульном экране нажмите **C, A,** ➔, 🡐, **C, A,** ➔, 🡐.

GAIARES

Renovation Product ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Боевик, до предела насыщенный стрельбой.

Конфигурация

Нажмите и удерживайте любую клавишу (попробуйте комбинацию **A+B+C**), а затем нажмите **START**. При этом клавишу в момент нажатия кнопки **START** надо отпустить, иначе в режим конфигурации не попадете. В этом режиме вы можете установить уровень сложности, прослушать музыку и звуковые эффекты и даже выбрать язык.

ВЫБОР УРОВНЯ

Войдите в режим конфигурации. В разделе B.G.M. наберите 18, затем нажмите и удерживайте кнопку **A** на втором пульте и выйдите из режима конфигурации. Это даст вам возможность попасть в режим выбора уровней.

НЕПОБЕДИМОСТЬ

Поставьте игру на паузу, затем одновременно нажмите и удерживайте кнопки **A**, **C** и ←. Если все сделано правильно, изображение на экране на секунду остановится. Вам придется повторять эту операцию на каждом уровне.

Усиление вооружения

Сначала выберите уровень. Затем начните игру и остановите ее. Нажмите и удерживайте клавишу ↑ и дважды нажмите **A**. Затем продолжите игру, и у вас будет усиленное вооружение.

ВЫБОР ОРУЖИЯ

Для начала выберите уровень, затем остановите игру, нажмите и удерживайте клавишу ↑ и нажимайте **A**. Каждое нажатие на кнопку **A** даст вам возможность выбрать какое-нибудь оружие. Как только вы найдете то, что вам понравится, продолжите игру и выстрелите.

Тайное оружие

Чтобы получить особо мощное тайное оружие, вы должны выстрелить 6 раз подряд и ни в кого не попасть.

GAIN GROUND

Renovation Product ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Достаточно жесткий боевичок, в котором вы на пару с приятелем управляете отрядом отчаянных парней и можете, сколько хотите, стрелять, рубить, забрасывать бомбами многочисленных врагов, встречающихся на вашем пути.

Выбор уровня:войдите в экран опций, нажмите **A**, **C**, **B** и **C**. Выбор раунда появится под тестом звука.

GALAHAD (THE LEGEND OF GALAHAD)

Electronic Arts ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения

Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Какой-то особенный неповторимый ореол окутывает рыцарские приключения в средние века. Доблестный сэр Гэлахад пытается освободить похищенную колдуном

Мирагором прекрасную принцессу Лиандру. По пути в замок колдуна ему предстоит сражаться с множеством злобных врагов – приспешников Мирагора, преодолевать лабиринты, водопады, обнаруживать потайные ходы и решать другие сложные задачи.

БЕССМЕРТИЕ И ВЫБОР УРОВНЯ

Войдите в режим опций и введите пароль **LTUS**. Затем начните игру. Для того, чтобы перескочить уровень, просто нажимайте одновременно **START** и **A**.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

2 – **ZXSP**; 3 – **LUFT**.

GALAXY FORCE 2

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Космическая стелялка.

ПРОСМОТР КОНЦОВКИ:

Вы можете просмотреть финальные сцены, не играя в игру. Включите оба пульта, войдите в экран опций и выделите **EXIT**. Нажмите и удерживайте **START** на втором пульте, затем нажмите и удерживайте **START** на первом пульте.

GARFIELD: CAUGHT IN THE ACT

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Рассказ о сказочных приключениях котенка Гарфилда. После того, как он случайно попадает внутрь телевизора, ему предстоит путешествие: в Египет, побывать в роли пирата, викинга и космонавта, встречи со скелетами, колдуньями и привидениями. Добрая увлекательная адвентюра с множеством больших по размерам уровней, высокой сложностью прыжков и разнообразием возможных маневров в пути. Удастся ли Гарфилду с вашей помощью найти пульт дистанционного управления, чтобы выбраться из телевизора?

СОВЕТЫ

☞ На большей части уровней имеются дополнительные жизни. Почти все они достижимы, несмотря на то, что кажутся недоступными.

☞ На каждом уровне постарайтесь найти плюшевого мишку Покки, он играет роль фиксатора пройденного пути, и в случае гибели вам не придется начинать игру с начала уровня.

☞ Пользуйтесь прыжком на необходимые предметы для того, чтобы достать их.

☞ На некоторых уровнях можно найти 2 дополнительные жизни.

☞ Запрыгивайте на стены, в них может быть проход в секретную комнату.

ПАРОЛИ:

Уровень 2:	мишка,	мальчик,	цыпленок.
Уровень 3:	мальчик,	мишка,	кошка.
Уровень 4:	собака,	кошка,	мальчик.
Уровень 5:	женщина,	мишка,	кот.
Уровень 6:	собака,	собака,	кошка.

GARGOYLES

Buena Vista Interactive* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Сюжет игры основан на древних сказках средневековой Шотландии. Представитель древней расы каменных людей Гаргулия с крыльями, клювом и когтями ведет борьбу с безжалостными викингами за обладание волшебным камнем Глаза Одина. Вашему герою предстоит пройти 18 уровней.

ПЕРЕХОД НА СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ

Поставьте игру на паузу и нажмите **A, B, ➔, A, C, A, ⬇, A, B, ➔, A**.

Восстановление энергии

Остановите игру и нажмите **A, B, ➔, A, C, A, ⬇, A, B.**

НЕУЯЗВИМОСТЬ

Пауза и **A, B, ➔, A, C, A, ⬇, A, B, ⬅** (теперь можно проходить сквозь огонь, нажав **A**).

Секретная игра

Пауза, **A, B, ➔, A, C, A, ⬇, A, B, ➔, START**. На экране вы увидите другое секретное сообщение и кружащиеся кометы. Можете управлять ими: **A** – изменить конфигурацию, **A+⬅/➔** – перевернуть по горизонтали, **B+⬅/➔** – перевернуть по вертикали, **C+➔/⬅** – перевернуть комету. Чтобы выйти из данного режима, нажмите **A+B+C** и **START**.

Экраны-посвящения

№ 1 – **A, B, ➔, A, C, A, ⬇+A, START**.
№ 2 – **A, B, ➔, A, C, A, ⬇+C**.
№ 3 – **A, B, ➔, A, C, A,⬇+A, A, A**.

GAUNTLET 4

Tengen* ✹ *Количество игроков 4* ✹ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Приключенческая лабиринтная ходилка, смысл которой состоит в нахождении выхода с текущего уровня, который одновременно является и входом на следующий. Каждый уровень представляет собой замысловатое хитросплетение коридоров и лабиринтов, напичканных привидениями и другой оригинальной живностью. В ходе своих блужданий по закоулкам собирайте ключи от дверей, сосуды со здоровьем и оружие, которое вам придется применять по мере необходимости. На экране дается вид сверху, играть можно вчетвером.

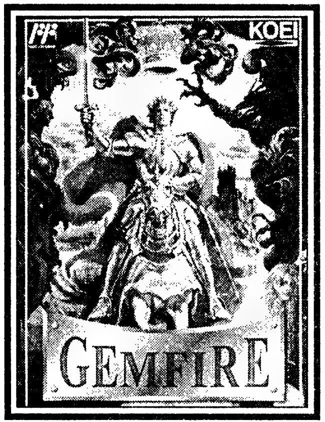
Совет: не надо пытаться, стоя на одном месте, уничтожить всех чудовищ, попробуйте отыскать источник их появления и решите проблему радикально. Не стреляйте куда попало, т.к. полезные предметы при попадании в них исчезают.

ПАРОЛИ ВЫБОРА ГЕРОЕВ

Войдите в меню опций и выберите **Quest Mode** и потом **Continue Option**. Далее, чтобы играть за бойца Тора, имеющего 20000 единиц здоровья, введите **YLOG: J4E97 X-TE8 68XOP: WO9+W 3+CX1**. Для выбора того же Тора, имеющего достаточно энергии для блокирования башен и драконов, введите **YGTDR 7G0RL 94TE9 47OD5 A4X6R 3+CLD**. Чтобы вашим героем стал Искатель эльф с большой дополнительной энергией, введите **9FYWR MP7:9 9OJU- XP+5X +KOPZ –C3RH**. Скандинавский мифологический персонаж Валькирия Тур – **:ECTM L-FU9 F9994 =135G –8+OT X4M:Y**. И, наконец, герой, о котором можно только мечтать – **5:8TPYC76XAO:5LJ L3D846TE063COA**.

GEMFIRE

KOEI* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆



Занимательная приключенческая военно-стратегическая игра на тему захватнических войн в средневековые времена. В основе сюжета лежит борьба с темными силами, завладевшими волшебной короной Gemfire и творящими с ее помощью злые дела. А ведь раньше магическая корона, в драгоценные камни которой заключен дух 6 волшебников и дракона, помогала людям возделывать поля и строить города. Вашазадача состоит в том, чтобы пресечь зло и вернуть народу мир.

Игра может развиваться по четырем сценариям, один из которых, а также количество игроков, вы выбираете в начале. После этого вы выбираете сторону, за которую будете играть, и своего советника. В ходе игры вам предстоит не только сражаться с противником, но и терпеливо готовить будущую победу, рационально развивая различные отрасли хозяйства. К примеру, если не вкладывать деньги в сельское хозяйство, то нечем будет кормить армию. На экране под портретом предводителя указывается уровень развития различных отраслей, а чуть ниже расположены иконки отдачи указаний по различным направлениям деятельности. Анализируя эти данные, старайтесь проводить политику сбалансированного развития всех отраслей, не забывая осваивать и защищать захваченные территории.

GENERAL CHAOS

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вы выступаете в качестве одного из двух сумасшедших генералов, ведущих между собой постоянные хаотические сражения. Ваш отряд, состоящий из 5 бойцов, весело ведет боевые действия против 5 наемников генерала Хавока. Вооружение солдат достаточно разнообразное: автомат, ручные гранаты, ракеты, огнемет и взрывчатка. Необходимо потренироваться и приобрести определенные навыки, чтобы думать сразу за весь отряд. Если поначалу будет тяжеловато, то можно поиграть на пару с приятелем «side by side» (друг за друга), когда каждый из вас будет управлять двумя солдатами. Кроме того, предусмотрен режим «head to head»: ваша пятерка против пятерки второго игрока. Конечная цель – уничтожить противника и захватить его территорию.

Меню: поставьте игру на паузу и, удерживая **A+B** на первом джойстике, на втором нажмите C, после этого можно перейти к следующему сражению или пополнить медсостав, о чем рассказывается далее. Для перехода к следующему сражению на первом контроллере удерживайте **A+C+↑/↓**, а на втором нажмите **B**. Чтобы иметь в распоряжении максимальное количество санитаров (девять), удерживая **A+C** на первом джойстике, на втором нажмите **B+↓**.

🏆 ПОБЕДНАЯ ИГРА

Выберите для игры команду с персонажем «Chucker» (это метатель ручных гранат). Во время игры пусть чакер бросит одну из своих гранат. Пока она летит в воздухе, войдите в режим паузы. Тем временем граната долетит до цели и сделает свое дело. Продолжайте в том же духе.

Вызов санитаров: подойдите к раненому и нажмите **A**.

Остерегайтесь залезать в воду, т.к. потеряете возможность стрелять или лишится оружия. В случае проигрыша поединка вы выбываете из борьбы.

GENERATION LOST

Time Warner ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Красочная ходилка с элементами логики.

Сидя на громадном пне в дремучем вековом лесу, древний старец рассказывает о героическом прошлом своей страны стройному юноше, которому предстоит продолжить славные традиции своих отцов и дедов. Его ждут большие дела и приключения, в которых он докажет свою доблесть.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ

Уровень 2 – **AGES**, уровень 3 – **DUTY** , Уровень 4 – **WARM**.

GENGHIS KHAN 2

KOEI ✸ Количество игроков 1 ✸ Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Чингисхан II – историческая стратегическая игра, которая иллюстрирует великие монгольские завоевательные походы 30 века. Ваша задача состоит в том, чтобы вести многочисленные орды кочевников вперед в целях завоевания и объединения всей Монголии. После этого вам предстоит обратить свой взор на Европу и направить свои полчища туда, чтобы завоевать весь цивилизованный мир и обложить его народы непосильной данью. Вам предстоит пройти дорогами великих монгольских воинов, проявляя при этом умение стратегически мыслить, грамотно управлять своими войсками, решать экономические и дипломатические проблемы.

GEORGE FOREMANS KO BOXING

(см. Jemes «Buster» Knockout Boxing с. 201)

GHOST BUSTERS

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Вы знакомы с охотниками за привидениями? О да, конечно – по отличному фильму и мультикам. К сожалению, игра на эту оригинальную тему получилась довольно невзрачной.

МНОГО ДЕНЕГ:

Найдите сейф – он расположен неподалеку от входа в лабиринт. Возьмите деньги и выйдите из лабиринта. Когда вы снова вернетесь в лабиринт, вы отыщете сейф с деньгами на прежнем месте. Повторяйте процедуру столько раз, сколько вам захочется.

Неуязвимость: вы неуязвимы, пока стоите на лестнице.

Победа над боссом: оставайтесь в правом углу и стреляйте шарами, чтобы убить босса на уровне 2.

GHOULS'N' GHOSTS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Доблестный рыцарь отправляется на полные опасностей поиски прекрасной принцессы, которую похитили привидения и вампиры. Ему предстоит выстоять в бою с ужасными чудищами и духами, преодолеть многочисленные препятствия и миновать хитрые ловушки.

ВЫБОР УРОВНЯ

К сожалению, этот способ работает не со всеми картриджами. Вам придется попробовать несколько раз, чтобы выяснить, годится ли он для вашего картриджа. Во время заставки дождитесь появления слов «**Ghouls and Ghosts**» (их можно также вызвать шестнадцатикратным нажатием **A**) и нажмите ↑, ↓, ← и →. Затем, чтобы оказаться в определенном месте желаемого уровня (они перечислены ниже), нажмите следующие комбинации кнопок.

Уровень 1: Лобное место – **START**; Остров, плавающий в озере – **A+ START**.
Уровень 2: Деревня Гнилово – **↑+B+START**; Огненный город – **↑+A+ START**.
Уровень 3: Башня барона Ранкла – **↓+B+START**; Гора Жуткого Лика – **↓+A+START**.
Уровень 4: Хрустальный лес – **←+B+ START**; Ледяные склоны – **←+A+START**.
Уровень 5: Начало Замка – **→+B +START**; Замок – **→+A+START**; Локи – **↘+A+START**.

НЕУЯЗВИМОСТЬ

Этот способ также работает не со всеми картриджами. Включите приставку и 4 раза нажмите **RESET**. Когда появится заставка, 4 раза нажмите клавишу A, затем нажмите ↑, ↓, ←, →. Если трюк удался, вы услышите характерный звук. Затем нажмите клавишу **START**, чтобы попасть в экран выбора игрока. Удерживая **B**, нажмите **START**, чтобы начать игру. Теперь все время удерживайте кнопку **B**, и ваш герой будет неуязвим. Еще один способ получения неуязвимости: когда появится заставка, одновременно нажмите клавиши **A** и ↑. Затем одновременно нажмите **A** и →, потом **A+←** и, наконец, **A+→**. Потом, удерживая кнопку **B**, нажмите **START**. После этого, удерживая **A**, также нажмите **START**.

Режим замедления

Когда появится заставка, нажмите ↑, **A**, ↓, **A**, ←, **A**, →. Если вы все сделали правильно, то раздастся музыкальная нота. Затем нажмите → и постоянно нажимайте **START**, пока не увидите сэра Артура. Теперь нажмите **START**, чтобы остановить игру, нажмите и удерживайте кнопку **B**. Пока вы ее держите, игра будет идти в замедленном режиме.

Поздравление

В конце каждой стадии игры вы будете находить ключ. Чтобы схватить его, встаньте справа от ключа, очень близко, но не впритык, – а затем прыгните влево. Сделать это достаточно сложно, но если удастся, то вы увидите поздравление «**Nice Catch**» и получите 5000 очков.

Загадочная лестница:

Это – не более чем скрытая в игре шутка. Заберитесь на вторую встреченную вами на первом уровне лестницу. Стоя на ее вершине, подпрыгните, быстро нажимая ← и → на пульте. У вас появится способность немного побродить по воздуху.

Игра в Японии

На экране установок (Options) выберите **Music Test** = 26, Sound Test = 56 и нажмите **↙+A+B+C** и **START**.

GLOBAL GLADIATORS

Virgin* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Качественно сделанный боевой платформер с интересными уровнями, отличной графикой и хорошим музыкальным сопровождением. Боевые ребята Мик и Мак сражаются с различными тварями.

Дополнительные жизни

Сделайте паузу в игре. Нажмите **A**, **A**, **A**, **B**, **B**, **B**, **C**, **C**, **C**, **C**, **B**, **A** и продолжите игру. Если вы услышите фразу «**You cheater**», повторите процедуру.

Пропуск уровней

Сделайте в игре паузу. Нажмите **B**, **C**, **B**, **A**, **B**, **B**, **C**, **B**, **A**, **B** и продолжите игру. Вы автоматически окажетесь в конце уровня.

Бесконечная жизнь

После того как появится логотип Virgin, нажмите **A**, **B**, **C**, **B**, **A**, **C**, **A**, **B**, **C**, **B**, **A**, **C**.

Режим PROGRAMMING INFORMATION

Включите приставку и нажмите четыре раза следующую последовательность кнопок: **C**, **B**, **A**, **START**. На экране появится режим Programming information. Там есть несколько опций, включая бесконечное количество жизней.

G-LOG AIR BATTLE

(см. Air Battle с. 32)

GO! GO! TANK

Tradewest ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***

Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра с семью танками:

во время заставки нажмите клавиши ←, ↑, →, ↑, ←, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, →, START. После этого вы начнете игру с семью танками.

Неуязвимость: во время заставки нажмите ←, ↑, →, ↑, ←, ←, ↑, →, ↑, ←, ↑, ←, START.

GODS

Accolade ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***

Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра основана на мифологии Древней Греции. Вашему герою предстоит выбраться из лабиринта-города, наводненного страшными тварями, чтобы спастись и обрести бессмертие. Каждый уровень охраняется четырьмя жестокими стражами. В борьбе с ними вы можете использовать 15 видов оружия, чтобы, в конце концов, найти 20 волшебных составляющих секрета бессмертия и занять место среди богов Олимпа.

Бессмертие: **MESIENTOTANFELIZ**.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

уровень 2 – **NASHWAN**; уровень 3 - **COYOTE**; уровень 4 – **FOXX**.

GOLDEN AXE

Sega ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Приключения***

Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Первая часть классической ходилки-рубилки, в которой три героя – Конан, Тайрис и Джулиус, должны спасти короля, вернуть похищенную волшебную золотую

секиру и уничтожить злого демона Мертвого Эддера. Играть можно одному или вдвоем.

ВЫБОР УРОВНЯ

Когда высвечивается заставка выбора персонажей, нажмите кнопки **↙+B+ START**. Если же вы находитесь в аркадном режиме, то, удерживая **↙**, чтобы герой вращался в руках скелета, нажмите **A+C**.

Дополнительные очки

Нажмите кнопки **↘+A+C+START** и вы получите 9 дополнительных очков.

15 жизней

Выберите режим с двумя игроками и тут же дайте одному из героев умереть. Теперь вы можете использовать каждого из героев в режиме одного игрока. Это даст вам три дополнительные жизни плюс кредиты, так что всего у вас окажется пятнадцать бойцов.

30 жизней

Выберите режим одного игрока, затем нажмите и удерживайте клавиши **←** и **→**, пока ваши воины не начнут непрестанно вращаться. Во время их вращения, одновременно нажмите **A** и **C**. Затем отпустите все клавиши и нажмите **START**. Теперь у вас будет девять продолжений вместо трех.

Могучие топоры

В финальном поединке, играя в режиме одного игрока, постарайтесь сохранить магию почти до самого конца боя. После того как вы ударите босса, используйте магию. Из пустоты появятся два здоровенных топора и ударят его прямо в грудь. В режиме двух игроков появляются уже три топора. Один из игроков должен загнать главного злодея в угол и постоянно разить его, но так, чтобы он не упал. Второму же игроку предстоит заманить скелеты в дальний конец комнаты. И, наконец, перед тем, как враг умрет, быстро используйте магию. Если вы сделаете все правильно, появятся три топора.

GOLDEN AXE 2

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

ВЫБОР УРОВНЯ

Во время заставки нажмите и удерживайте клавиши **A**, **B** и **C** и нажмите **START**. Продолжая удерживать кнопку **A**, отпустите **B** и **C**, затем, все еще удерживая **A**, снова нажмите **B** и **C**, чтобы войти в экран опций. Продолжайте удерживать **A**, а **B** и **C** отпустите. Выберите **EXIT** и, по-прежнему удерживая **A**, нажмите **B** и **C**, чтобы вернуться в главное меню. Продолжая удерживать **A**, отпустите **B** и **C**. А теперь, все еще удерживая **A**, одновременно нажмите **B** и **C**, чтобы выбрать число игроков. Удерживая все три кнопки, нажмите **START**, чтобы выбрать нормальную игру. Затем, по-прежнему удерживая все три кнопки, выберите героя, нажмите **↑**, а затем **START**. Теперь вы можете выбрать любой уровень игры.

Неограниченная магия:

доберитесь до босса любого уровня хотя бы с одной магией. Во время битвы с боссом нажмите клавишу **A**, чтобы использовать магию. Убейте босса и отпустите кнопку **A**, когда забегают гномы. Пусть они украдут две магии, но вы не подбирайте ничего. Когда ваш герой появится на следующем уровне, он автоматически использует магию, даже если у вас ее и

не осталось. Затем в нижней части экрана появятся два ряда магий. Вы можете использовать их неограниченно, но не слишком часто, иначе игра может повиснуть.

Дополнительные очки:
выведите на экран меню **OPTIONS**. Нажмите одновременно **A**, **B**, **C**. Войдите в меню **OPTIONS**. Отпустите **A**. Нажмите в меню **EXIT** и нажмите кнопку **START**. Выберите игру нажатием кнопки **A**, и количество ваших очков увеличится с 3 до 8.

GOLDEN AXE 3

Sega ✹ Количество игроков 2 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Третья часть известной игры с новыми дополнительными героями.

УПРАВЛЕНИЕ (ДЛЯ ВСЕХ БОЙЦОВ*):*

A – магия; **B** – удар; **C** – прыжок; **B + C** – круговой удар; 🡇 + **C** – удар по ногам; 🡆+**B**, **C** – специальный удар вперед; 🡆, 🡆 + **C** – с разбега; **B** + 🡄 – блок.

***Суперудары*:**
Экс: управление по кругу +**B**, **C** – пламя мечом;
Тирис: 🡆, 🡄, 🡆+**B**, **C** – метнуть меч;
Пантера: 🡆, 🡄, 🡆+**B**, **C** – бросок;
Человеко-лев: управление по кругу, **B**, **C** – вихрь.

ВЫБОР УРОВНЯ*:*

При выборе персонажа, установите курсор на выбранном герое. Быстро нажмите 4 раза **A**, один раз **START** и 6 раз **C**. В центре экрана появится число, которое можно изменить. Это номер стартового уровня.

GOLF

Electronic Arts ✹ Количество игроков 1 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра в гольф.

GOLVELLIUS

Sega ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ходилка со сказочным сюжетом.

Использование данного кода даст вам в начале игры все предметы, включая меч, боты для прыжков, семь напитков жизни, три кристалла, щит, амулет Аресты, три кольца и много золота. Код состоит из повторяющихся слов **SEGA**. Когда дойдете до конца рамки, в которую вы вписываете пароль, напишите последнее слово как **SEGQ**.

GOOFY'S HISTERICAL HISTORY TOUR

Absolute ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Простенькая красочная игра о забавных приключениях одного из известных персонажей диснеевских мультиков – беззаветного весельчака песика Гуфи.

GRANADA

Renovation Products* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

В этой игре вы управляете двадцатитонным танком, способным летать и обладающим супероружием.

ВЫБОР УРОВНЯ:

На титульном экране нажмите ←, ←, ←, ←, а затем, после того, как игра перезагрузится, нажмите **Start** и выберите желаемый уровень.

Секреты второго уровня: чтобы танк был способен летать, в момент, когда истечет отведенное время, уведите свою боевую машину за край – при этом танк взорвется, таймер обнулится, а на новом танке можно будет летать. Чтобы использовать *супероружие*, достигнув левого края поля, двигайтесь вниз мимо последней трубы. После недолгого ожидания появится окно с супербластером.

В конце игры после финальной мелодии ваш герой, выполнив свой ратный долг, упадет от усталости.

GRANDSLAM: THE TENNIS TOURNMENT

Renovation Products* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Это имитатор теннисного турнира. Конечно, ему далеко до всемирной славы настоящих турниров серии «Большого Шлема», однако, вы можете выбирать корт и участников игры, список которых представлен 24-мя теннисными «асами» (12 мужчин и 12 женщин).

ПАРОЛИ:

Для выбора уровня, тестирования звука и т.д. необходимо набрать пароль CONFIG, а все остальные знакоместа заполнить точками.

Для того чтобы использовать лучшего игрока, нужно набрать пароль **I.$.CAPRIATI**, а чтобы получить доступ к игрокам теннисной элиты, примените пароль **GRAND.SLAM** (оставшиеся места заполните точками). Если ввести пароль **GCA IVE MKQ NGC QFT FIO AAA AAA AAA AAA AAB KVK VKV AAA AAB**, то можно получить нового игрока **Mickey D**.

GREAT CIRCUS MYSTERY STARRING MICKEY AND MINNIE

T*HQ* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Звездный персонаж Микки Маус со своей сестричкой совсем распоясался и вытворяет в цирке все, что хочет: колотит насмешников-клоунов, спасает своих друзей и т.д. У Микки есть четыре костюма: обычный, ковбойский, путешественника и оригинальный костюм пылесоса, причем действующего. Именно этот костюм можно эффективно использовать для победы над боссом-клоуном. Для этого приоденьтесь в костюм пылесоса, пристройтесь к клоуну сзади, чтобы он не поразил вас молнией или ледяным дыханием, и включайте на полную мощность. Постепенно ваш костюм-пылесос будет вытягивать из босса его жизненные силы, и в процессе этого будет изменяться цвет босса. Чтобы вернуться на пятый этап игры, введите пароль **MINNIE, MICKEY, DONALD, GOOFY**.

GREAT WALDO SEARCH (THE)

T*HQ ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Валдо затеял большие загадочные поиски. Попробуйте и вы разобраться, что же ищет Валдо? Времени поразмышлять и побродить вместе с ним предостаточно.

GREATEST HEAVYWEIGHTS

Sega ✹ Количество игроков 2 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Эта игра позволяет вам излить свою ярость на любого противника. Она сделана на основе хита «**Evander Holyfields 'Real Deal' Boxing**», но здесь вы также можете побоксировать с такими чемпионами, как Muhammed Ali, Rocky Marciano, Joe Louis и т. д.

Графика в игре очень хорошая, неплохие звуковые эффекты. Но есть и два недостатка: первый заключается в двухмерности изображения, а второй – в том, что боксеры видны лишь ненамного больше, чем по пояс. В целом же игра очень увлекательна и азартна.

Существует несколько вариантов поединка, один из которых вы можете выбрать в главном меню:

1. **ZXIBI TION** (простой поединок). Вы можете выбрать для себя любого игрока (даже чемпиона) и игрока компьютера, с которым хотите сразиться. Играть можно вдвоем.
2. **TOURNAMENT** (турнир). Здесь можно играть только со звездами. Выбирайте любого чемпиона и вперед.
3. **NEW CAREER** (новая карьера). В этом разделе вы можете создать своего героя (комплекция, форма головы, цвет кожи и волос) и выбрать ему любое имя.

Вы начинаете с 30-го места, и все ваши характеристики (выносливость, сила, скорость) на очень низком уровне. Но у вас есть возможность улучшать их после каждого боя. Вы также можете позаниматься на различных снарядах (груша, штанга, кроссовая площадка, силовые тренажеры, скакалка). Кроме этого, у вас есть возможность сесть на протеиновую диету, употреблять витамины и многое другое.

Победа, как всегда, – дело нелегкое. Даже если вы такой везунчик, что ни разу не проиграете, необходимо будет провести 37 боев по 12 раундов в каждом. Ну, а в конце вы сразитесь со всеми восемью чемпионами. Поэтому нужно вырабатывать свою технику и стратегию ведения боя (вы можете придумывать свои комбинации ударов).

Если вы поставили игру на паузу и в появившемся меню выбрали строку **REPLAY**, то у вас появится хорошая возможность перемотать съемку всего поединка или какой-нибудь его части назад и просмотреть все заново (на обычной скорости или замедленно).

Одной из самых замечательных возможностей Greatest Heavyweights является возможность запоминания результатов боев в энергонезависимой памяти. Продвинувшись на более высокое место после упорных тренировок и боев, можете спокойно выключать приставку – все данные останутся на картридже. А если вам захочется вернуться к своему бойцу, зайдите в главном меню в опцию **RESUME CAREER** (продолжение игры) и играйте дальше сколько влезет.

УПРАВЛЕНИЕ

←, **→** – передвижение по рингу;
A – прямой удар в голову левой рукой;
X – апперкот левой рукой;
↑, **↓** – выпрямиться, пригнуться;
C – прямой удар в голову правой;
Z – апперкот правой рукой;

B – блок;
ВПЕРЕД+A – левый хук в голову;
ВПЕРЕД+C – правый хук в голову.

Если вместе с ударами удерживаете↓, то они будут наноситься в корпус. Если вы крутой парень и уж очень хочется показать это, нажмите **B**, удерживая **A+C**, и ваш герой отпустит несколько колких реплик в адрес противника и поманит его перчаткой.

Если вам необходимо занять более выгодную позицию на ринге, нажмите одновременно **A+B+C**, и дело сделано.

Для второго игрока управление такое же, но все удары левой рукой меняются на удары правой, и наоборот.

Итак, надевайте перчатки и смелее в бой!

GREEN DOG: THE BEACHED SURFER DUDE

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Ходилка-бродилка о приключениях зеленой собаки.

ПЕРЕХОД НА ДРУГОЙ УРОВЕНЬ:

Поставьте игру на паузу и нажмите **C**, **A**, **B**, **A**, ←, ←.

Три летающих диска: в любой момент нажмите клавишу **START**, чтобы остановить игру. Затем нажмите **C**, **A**, **B**, **A**, ← и еще раз ←. Вы услышите звонок и обнаружите, что диски уже находятся у вас.

Замедление: начните игру, затем нажмите **START**, чтобы ее остановить. Нажмите ↓, **A**, **C**, ↑, ←, ←. Услышите звонок, и игра замедлится. Когда вам это надоест, снова остановите игру кнопкой **START**, затем нажмите клавиши ←, →, ↑, ↓, **A** и **C**.

Быстрая перезагрузка: если вам надоела заставка, одновременно нажмите клавиши **A**, **B**, **C** и **START**, чтобы быстро перезагрузиться.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ:

Уровень 1, эпизод с пещерой – запрыгните на плавающий камень, убейте лягушек и продолжайте прыгать направо к дракону. Бросьте в него летающую тарелку, чтобы открылась потайная комната. Перепрыгните через ямы, запрыгните на пружину, чтобы оказаться рядом с сундуками. Откройте их и возьмите дополнительную жизнь. Потом убейте себя. Повторяйте эту процедуру, пока не соберете желаемое количество жизней.

GRETZKY
GRETZKY '97

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитаторы хоккея.

GREY LANCER

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Очень динамичный боевик со стремительно развивающимися событиями, богатым вооружением, с хорошей графикой и отличным звуковым сопровождением.

GRIND STORMER

Tengen ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Для того чтобы начать эту бесконечную игру, в которой главными действиями являются «бежать» и «уничтожать», на титульном экране нажмите кнопки **A+B+C**. Удерживая их, переместитесь на экран опций и нажмите **START** сто раз и, вновь вернувшись на экран опций, выберите «**Credit Limit**». Остановив свой выбор на «**Free Play**», вы можете вести бесконечную игру.

GROWL

Taito ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Боевик***
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Оригинальный приключенческий боевик с участием охотников и исследователей джунглей. Как и в любом боевике, вы будете бегать, прыгать, стрелять и драться с врагами в густых зарослях джунглей, в чем вам будут посильную помощь оказывать разнообразные животные.

GUN FIGHTER

(см. Lethal Enforses с.227)

GUN FIGHTER 2

(см. Lethal Enforses 2 с. 227)

GUNSTAR HEROES

Treasure/Hudson Soft ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

«**Gunstar Heroes**» оказалась одной из лучших игр в стиле «беги-стреляй», созданных для игровых приставок. Вы должны управлять действиями двух близнецов, братьев Ганстаров (Синим и Красным), которым приходится сражаться с толпами врагов и боссов (наберитесь терпения и вы увидите, кто вас ждет в конце уровня 6!). Здесь есть четыре уровня сложности и бесконечные продолжения, которые несколько облегчают игру, но вы ведь можете и не воспользоваться ими...

☯ СТРАТЕГИЯ

Управление: Чтобы подготовить своего бойца к отражению атаки противника, нажмите **B** и **C**. Подобный прием, правда, не спасает от всех нападок, но все-таки это уже кое-что. Нажимайте ↓ и **B**, когда надо взять предмет. Чтобы бросить противника, нажимайте **B** и ← (или →). Нажимайте ↑ и **C**, чтобы прыгнуть и схватиться за уступ, а затем опять **C**, чтобы взобраться на него. Нажимайте ↙ и **B** или ↘ и **C**, чтобы провести затяжную атаку. Дважды подряд нажимайте **C**, чтобы провести нокаутирующий удар в корпус (Ганстар Красный) или удар ногой в прыжке (Ганстар Синий). Дважды нажмите **C**, удерживая направление ↓, чтобы провести удар с полулета (только Ганстар Синий).

В игре – четыре вида оружия. Можно иметь два вида одновременно и можно комбинировать их, чтобы сделать еще с десяток видов. Энергия (маленький круглый предмет с

тремя стрелками внутри) – это луч плазменной энергии. Молния – это электрический разряд. Распылитель (большая стрела) – многочисленные лазерные вспышки. Огонь (огненный шар) – это огнемет. Вот список того оружия, которое можно получить различным комбинированием:

Оружие	**Комбинация**
Энергия+Молния	Скоростная стрельба молниями
Энергия+Распылитель	Энергетический распыляющий луч
Энергия+Огонь	Взрывающийся огненный шар
Энергия+Энергия	Двойной огненный шар
Огонь+Распылитель	Распыленный огненный шар
Огонь+Молния	Молния-сабля
Огонь+Огонь	Ультра-огнемет
Распылитель+Молния	Распыляющая молния
Распылитель+Распылитель	Звездный распылитель
Молния+Молния	Мегамолния

Наше любимое оружие – это распыляющая молния (**Chaser Lightning**); распылитель – отличное оружие против врагов послабее, а распыляющая молния хороша в схватках с боссами, т.к. она имеет неограниченное временное действие и наносит тем больше ущерба, чем дольше вы держите кнопку **B**. Поэкспериментируйте, чтобы выяснить, какие виды оружия вам нравятся больше всего.

Количество врагов в игре определяется уровнем сложности. На самом легком, например, боссы значительно меньше атакуют вас.

GUNSHIP

US Gold* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Симулятор вертолета
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Вы управляете боевым вертолетом и можете выбрать для сражения одну из миссий или просто полетать в режиме тренировки – «**simulator training**». Игра содержит 24 этапа, каждый из которых вы можете пройти с минимальными повреждениями, если в начале этапа будете поворачивать в какую-нибудь сторону и удерживать кнопку поворота все время. Пароль второго этапа – **19542366**.

GYNOUG

NCS* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Увлекательный платформер с хорошей графикой, звуковым сопровождением и с обилием стрельбы, взрывов, драк. Сюжет очень знаком: планету заполонили мутанты, и главный герой игры (архангел) должен освободить ее от нашествия злыдней.

ВЫБОР УРОВНЯ:

В меню опций подведите курсор к **CONTROL MENU** и нажмите одновременно **A** + **B** + **C**.

Облегченный режим: на экране выбора уровня нажмите A, **B**, **C**, **START**.

Сохранение очков: при появлении на экране надписи «**GAME OVER**» нажмите 🡐, **A**, **C** и **START**, чтобы сохранить ранее набранные очки.

HANG-ON

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Крутые автомобильные гонки.

HARD BALL

Accolade ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Имитатор бейсбола.

Если хотите выполнить особенную подачу, то во время игры замените подающего игрока на любого другого игрока. Вы увидите подачу, называемую «**FAT**».

ПАРОЛИ ДЛЯ ИГР:

Texas – Boston:	**iAAEIGbe**	New York – Atlanta:	**hAAEHFbh**
Boston – Chicago:	**AEECBGcC**	Oakland – New York:	**jcA2FHD2**
Texas – Detroit:	**icB6JaDb**	Pittsburgh – SF:	**fAAEFDb2**
Seattle – Toronto:	**3cC6JbDE**	Los Angeles – Philadelphia:	**eAAEECb5**
Cleveland – Kansas City:	**0cA7IKDa**	Houston – Boston:	**ccA7EGD6**
Minnesota – Cleveland:	**icBSIKDa**	Milwaukee – Detroit:	**acA7HJD2**
San Diego – Montreal:	**gAAEGEbk**	New York – Cincinnati:	**dcA2FHD8**
New York – New York:	**FAteBHbf**	Chicago – Atlanta:	**2c36Ahbi**
San Francisco – Texas:	**fcIBGiBA**	Chicago – Chicago:	**2AAGGAbf**
San Diego – Cleveland:	**gcA7HKdg**	California – Baltimore:	**kcB3GIDi**

HARD DRIVIN

Tengen ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Очень азартные и увлекательные гонки на легковых автомобилях. На трассе может встретиться корова, которая издаст долгое «му-у», после того, как вы в нее врежетесь.

Тренировочный режим: начинайте игру как обычно. После того как вы завершили игру и вернулись к заставке, нажмите **C**, чтобы попасть в опции, и выберите режим «Практика». Затем нажмите **B** и **C**. Нажмите **START**, чтобы начать игру. Теперь вы будете практиковаться в компании с другими гонщиками.

Победа над Фантомом: чтобы его победить, увидев на кольцевой трассе знак поворота, резко сворачивайте направо, не дожидаясь поворота дороги, чтобы срезать путь. Вы обнаружите, что победили.

HARD WIRED

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Спортивная игра.

HAUNTING STARRING POLTERGUY

(см. Polterguy с. 336)

HEART OF THE ALIEN

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ходилка-стрелялка.

HEAVY BARREL

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Стрелялка с космическим сюжетом.

ВЫБОР УРОВНЯ И БЕСКОНЕЧНАЯ ЖИЗНЬ:

Когда высвечивается титульный экран, нажмите и удерживайте следующие кнопки в зависимости от номера уровня, который вы желаете выбрать:
уровень 2 – ↗+A, уровень 3 – →+A, уровень 4 – ↘+A,
уровень 5 – ↓+A, уровень 6 – ↙+A, уровень 7 – ←+A.
Удерживая кнопки на втором джойстике, нажмите START на первом джойстике. Игра начнется на выбранном уровне, а количество жизней будет бесконечным.

HEAVY NOVA

Micronet* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Сражения летающих кораблей-киберов. Сюжет практически отсутствует, но, как и в любом боевике, игрок постоянно загружен выполнением каких-либо боевых действий. Вы имеете возможность изменять форму и цвет своего корабля, от чего к тому же зависит и ход сражений.

Финальная сцена: войдите в режим конфигурации. Выберите ранг **ULTIMATE**, стадию **2RD**, 5 **BOSS**, музыку 15 и звук 25. Затем одновременно нажмите и удерживайте клавиши **A**, **B** и **C**, после чего нажмите **START**. Так вы просмотрите концовку игры, даже не играя в нее.

Чтобы прослушать музыку, нажмите и удерживайте **A** + **B** + **C**, а затем **START**.

HEAVY UNIT

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Бои роботов.

HAUNTED

Taito* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Простенькая ходилка, в которой вооруженный факелом герой сражается с нечистой силой.

HELLFIRE

Seismic* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

В этой игре единственное значение и важность имеет беспрерывная пальба в процессе головокружительных, захватывающих дух, но бесцельных полетов. Многим такое нравится.

Суперсложный режим: войдите в режим опций и выберите уровень сложности «**hard**». Теперь просто подождите несколько минут. На экране появятся слова «**Yea, right**». Когда начнется игра, вы будете играть в очень трудном режиме, но с 99 продолжениями.

HERCULES 2

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Красочная ходилка по мотивам диснеевского мультфильма.В игре вам предстоит пройти множество сложных уровней вместе со знаменитым героем. Прохождение каждого уровня требует терпения и внимательности.

HERZOG ZWEI

Renovation Products ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Боевик с элементами стратегии***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Это своеобразная комбинация или смесь стратегической игры, в которой друг другу противостоят крупные танковые соединения, и обычной стрелялки. Режим стрелялки работает в ближнем бою, когда управление танком передается игроку.

ПАРОЛИ

Пароли к уровням:

1. **OPGHCACHCMP**
2. **NIHHGFGJELO**
3. **KOGJGBCAGNF**
4. **MAEBEOCAINC**
5. **OMGIGBGOKLC**
6. **OMGBGLHFMLF**

Пароли для числа побед:

5 побед – ***GGGKHAGOKLO***
12 побед – ***BPHOHACAGML***
19 побед – ***NPLOFOCAGKP***
22 победы – ***IMLPFEGEMLC***
25 побед – ***JAJJBPDNCMC***
28 побед – ***LILOPBDPIKJ***
31 победа – ***JLJOMGJAOKL***

Пароль последнего уровня – JLJOIGLAOK.

Код победы для армии синих – IEJOJEIKNLA.

HIGH SEAS HAVOC

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Платформер, напоминающий похождения Соника.

HIT THE ICE

Taito ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

«Ледовый хит» – имитатор грязной игры в хоккей, в котором преобладают запрещенные правилами приемы и в целом больше пакостных проделок, чем игры.

ПАРОЛИ (если вы будете играть за Небесно-Голубых):

Против Голубых: **1QQ3**
Против Розовых: **2A13**
Против Желтых: **2R93**
Против Пурпурных: **3AH3**
Против Зеленых: **3RQ3**
Против Серых: **4B13**

Суперудар: сначала долго удерживайте кнопку удара, потом сделайте пас игроку своей команды и вновь нажмите на удар (для одного игрока).

HOCKEY MARIO LEMIEUX

(см. Mario Limieux Hockey с. 243)

HOLYFIELD BOXING

(см. Evanger Holyfield's «Real Deal» Boxing с. 145)

HOME ALONE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Несколько упрощенная аркадная трактовка известного фильма «Один дома».

HOME ALONE 2

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Продолжение «Один дома».

HOOK

Sony Imagesoft* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Очень увлекательная и большая игра, повествующая о приключениях Питера Пэна. Питер Пэн вернулся домой и забыл все свои приключения на острове потерянных мальчиков. Но однажды Питер мистическим образом оказался привязанным к мачте пиратского корабля у своего злейшего врага, капитана Крюка, мечтавшего отомстить Пэну за его доброту к детям. Ваша задача в игре - победить злого пирата Крюка и его сторонников.

УПРАВЛЕНИЕ

A - удар мечом; **B** - прыжок.

СЕКРЕТЫ:

На первом этапе есть место, где Тинкербелл посыпает Пэна пыльцой. Аккуратно летите по низу экрана - в пещере вы найдете три жизни. Погибните и повторите процесс заново, пока не наберете достаточно жизней.

HULK

(см. Incredible Hulk (The) с. 197)

HUMANS

Gametec* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Это головоломка, напоминающая игру «Лемминги», содержащая множество этапов.

ПАРОЛИ ЭТАПОВ ИГРЫ:

2 - **YHQBSBGTSFXY**
3 - **DGTUQBWXBGNC**
30 - **MFKTJGNSXQJM**
31 - **FHWHHMTCJSPN**
58 - **TSDRLSHXZMDV**
59 - **WZWZWZSHCJMH**

4 – PBGPGHQZZMZGT
5 – TMHCPYPCDQHQ
6 – DTMFCPWJWFPW
7 – KFNMZXDGJKBQ
8 – XSJKNQLMFHWZ
9 – DVDQTNKTMHSF
10 – VYJMDMPVXHHD
11 – SDKJRGJHDWZQ
12 – HCDFWZSNXCPH
13 – CBJHXXDMHSVL
14 – FPYBCXGPMPMP
15 – SRQHNLDRDWPG
16 – NYZKBLPGZXMF
17 – ZGXMLRRNWHLK
18 – RKLLKDZHXNQP
19 – VCRMFKNSRDMF
20 – WDFGNXGRRMPN
21 – YXLPSLBXWHBQ
22 – XQHHWPQBJMPC
23 – VYNSJGFQJHCB
24 – SDMFCJKBCJGZ
25 – TKJXCLWLZTWP
26 – CUYXWHYRGDWD
27 – WTBSDCBXKTWL
28 – QXJKDYRMLSTC
29 – VSPQXYVCLVCB
32 – FTWFSBZLYNXS
33 – LWLSTSLVWDRX
34 – WXTXBCHBWLDG
35 – ZSRGHXCZYFLQ
36 – ZGHWLXJSXSZM
37 – RSBMVGVSTSBL
38 – CZQNJYZWLWFQ
39 – ZFPKPYXJCRGX
40 – NSFLKXCBJDWF
41 – HQVQNQVMVGPQ
42 – FCTRRYFMZMVK
43 – BYNNYHYTGDTC
44 – BDMBGXDYLKHG
45 – TNLQVNQPJBZQ
46 – PZFCTHKXBVXM
47 – DFGFGFWRRCXW
48 – VNWLGXTRQNCF
49 – ZWNSXGFYNMHS
50 – PDJTKPCTYXDK
51 – HHJYESXNNPFG
52 – BPHGLQXJHWJY
53 – BWLPKPNGVFQQ
54 – WHYNDZMTYNQT
55 – QDDGVHPGFWLS
56 – NGJFTCRVQXKZ
57 – KNCFXXKRMHGV
60 – YNTBXYJYNWLK
61 – FQXKPTYLQJZM
62 – TZYNMBQRSFZM
(TXYNMBQRSFZW)
63 – BSHJMJTMFCFS
64 – LTIJQVMRYZLM
(LTLJQVMRYZLM)
65 – NCHQVFQXFQZH
66 – MFGLYVGRQVZP
67 – QTSDFMBYTMJJ
68 – CLYBHVQNGBYN
69 – ZWXGZQRGLPPN
70 – VWPKNRSXXYTR
(VWPKNRSXXYTY)
71 – NCHMNXGHZGLS
72 – TWJZBHKTMHCP
73 – TQVCXVNFFZZN
74 – QLMVQJNJMZLQ
75 – VKPKLSLLYTFC
76 – DWJPYHKDGPYT
77 – RKLDKFSJBSJZ
78 – TYZNGBCBWPJV
79 – BCDDSNZQZYPC
80 – XPMNWJKFNQZC

HURRICANES

US Gold ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Динамичный классический пятиуровневый аркадный платформер, в котором вы управляете энергичным и маневренным футболистом и лихо расправляетесь с многочисленными врагами.

HYPERDUNK

Konami ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Популярный имитатор баскетбола, имеющий достаточно разнообразные возможности.

IMG INTERNATIONAL TOUR TENNIS

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Прекрасный имитатор тенниса с отличной графикой и удобным управлением. В вашем распоряжении тридцать звезд тенниса, соревнующихся в разнообразных игровых ситуациях.

IMMORTAL (THE)

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

«Бессмертный» – приключенческая игра для одного игрока с восемью уровнями и более чем пятьюдесятью комнатами-темницами, населенными гоблинами, драконами, скелетами и т.д. Вам в поисках тайников и сокровищ предстоит сразиться с жуткими обитателями подземных лабиринтов.

ПАРОЛИ (пароль набирается кнопкой X, а вводится кнопкой A):

Уровень 2: **CDDFF10006F70**
Уровень 6:**C65FF53010B41**
Уровень 3: **F47EF21000E10**
Уровень 7: **C250F63010AC1**
Уровень 4: **B5FFF31001EBO**
Уровень 8: **E011F730178C1**
Уровень 5:**94BFB43000TBO**

INCREDIBLE CRASH DUMMIES

(см. Crash Dummies с. 103)

INCREDIBLE HULK (THE)

U.S. Gold* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Драки.

ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ БОРЬБЫ:

Прыжок: нажмите кнопку **B**;
Удар кулаком: **A**;
Апперкот: ↓+**A**;
Удар головой: **A** (вплотную к врагу);
Захват противника: остановиться вплотную к нему;
Схватить и повалить: **C** (вплотную к врагу);
Захват и бросок врага: **B** (вплотную к врагу);
Поднять/положить предмет: **C**;
Поймать/бросить предмет: **C**, **A** (вблизи врага);
Медвежьи объятия: схватите врага и нажмите **A**;
Забить врага в землю: **A+B**;
Атака плечом: →, →, **C**, →.

Ходьба: ←/→;
Хлесткий удар: ↑+A;
Трансформация: **START+C**;

СУПЕРПРИЕМЫ:

Ceiling Smash: остановиться вплотную и ↑, **B**;
Sonic Clap: **A+B+C**;
Foot Smash: ↓, ↑, ↓+**A**;
Double Punch: **A**.

ВЫБОР УРОВНЯ:

В режиме паузы, нажмите ↑, →, ↓, ←. Выйдите из режима паузы и потеряйте все свои жизни. После окончания игры появится черный экран, содержащий информацию по выбору уровней.

INDIANA JONES AND THE LAST CRUSADE

U.S. Gold ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Перед вами уникальная компьютерная версия одноименного фильма, столь популярного на экранах ТВ. В игре полностью отражены как герои, так и местность, по которой путешествует Индиана Джонс. Это и таинственная пещера, и поезд, по которому герой убегал от преследователей, а также многое другое. Под силу ли вам отыскать Святой Грааль, пройдя один за другим несколько отнюдь не легких этапов игры? Игра требует не только хороших навыков, но и быстрой реакции, а также ловкости и умения отвечать противнику ударом на удар. Каждый новый этап в целом покажется вам намного лучше (по графике) и интереснее (по сюжету), чем предыдущий.

ВЫБОР УРОВНЯ:

При появлении заставки нажмите клавиши **A**, **B**, **C**, **B**, **C**, **A**, **C**, **A**, **B**. Если вы все сделали правильно, экран посинеет и на нем появится слово **SHHHHHHH**. Теперь можно выбирать любой уровень.

INDIANA JONES' GREATEST ADVENTURES

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Продолжение увлекательных приключений неугомимого исследователя и авантюриста Индианы Джонса.

Выбор уровня: на заставке игры после появления логотипа «**LUCAS FILM**» нажмите **A**, **B**, **C**, **B**, **C**, **A**, **C**, **A**.

Пропуск уровня: во время паузы введите пароль →, ↑, ←, ←, ↓, →, **A**, **B**, **C**.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

1 – **DF2DS**	4 – **YDW2F**	7 – **DSYF**	10 – **DFYD**
2 – **SYYS**	5 – **YSSF**	8 – **DFWS**	11 – **SFDW**
3 – **SFFF**	6 – **FDWW**	9 – **DFWS**	

INDY CAR

Acclaim ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Неплохой имитатор гоночных соревнований, в котором предусмотрены три режима: тренировочные заезды, квалификационные и основные соревнования. Кроме того, имеется ряд интересных возможностей для играющего: техническое обслуживание машины, а также игра вдвоем (при этом экран делится на две половинки).

Код одной из гонок: **GOT6M25C9FLK6G6KBSV1CXBHW2**.

INSECTOR X

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Очень азартный захватывающий боевик с хорошей графикой и отличным музыкальным сопровождением.

Бесконечные продолжения: когда появится экран окончания игры, дождитесь появления надписи **CONTINUE**. Нажмите и удерживай ⇖ и нажимайте клавишу **C**, каждое нажатие которой добавит одно продолжение (можно получить до восьми продолжений). Процедуру можно повторять всякий раз, когда это необходимо.

INSTRUMENTS OF CHAOS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

В данной версии приключений Индианы Джонса ему предстоит нейтрализовать четырех немецких шпионов, скупающих передовые секретные технологии у видных ученых Великобритании, Египта, Индии. Для того чтобы решить эту задачу, необходимо ухитриться сбить немецкий дирижабль. Вооружен ваш герой пистолетом и кнутом, которыми он искусно владеет. Кнутом вы можете наносить удары в восьми направлениях, а боеприпасами запасаться из ящиков. Все это поможет вам успешно выполнить свою миссию по уничтожению немецких агентов.

INTERNATIONAL RUGBY

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Имитатор регби.

INTERNATIONAL SENSIBLE SOCCER

Sony Emagesoft* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Добротно сделанный популярный имитатор чемпионата по футболу.

ISHIDO

Accolade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Спокойная и достаточно популярная японская стратегическая игра, настраивающая на неторопливые и глубокие размышления.

ITCHY AND SCRATCHY GAME

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра в кошки-мышки. Вы являетесь мышкой, которая хорошо вооружена, правда и кот вооружен не хуже. Остается только сражаться с котом, спасая свою жизнь.

Игра имеет три уровня сложности простой, средний и трудный (easy, medium, difficult). На экране вверху волнистыми линиями показаны запасы жизненной энергии (желтая – мышки, красная кота), время на прохождение уровня, а также количество жизней и предметы, которые нужно собирать в ходе игры. Мышь может прыгать (jump), стрелять, бить, метать гранаты (action), менять вооружение (select), причем кнопки управления можно переназначить.

Тактика игры На всех уровнях необходимо бить по маленьким котикам, шныряющим под ногами, потому что после них остаются косточки, которые можно использовать в качестве

оружия в бою с котом. В пещере эти котики появляются после ударов молотом по голове огромной черепахи, на которой восседает кот-хозяин первого уровня. На уровне The Medieval Dead, хозяином которого является кот на деревянном коне, надо собирать белые кирпичики, а затем, встав на уступ, бросать их в голову коня. На уровне Mutilation on Bounty собирайте ядра, а увидев летучую рыбу, ударьте ее молотком, чтобы появились котики. Затем прыгните на рыбу и, поменяв оружие, кидайте ядра в кота. Не забывайте собирать пищу и жизни в виде мышиных голов и постоянно вооружайтесь. Одновременно можно иметь не более двух видов оружия, в том числе и такое специфическое, как рыба-пила, водяной пистолет и т.п.

IZZY'S QUEST FOR THE OLYMPIC RINGS

US Gold ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆

Это простенькая игра, в сюжете которой – приключения талисмана Олимпийских Игр 1996 года в его походе за Олимпийскими Кольцами.

J. LEAGUE PRO STRIKER 2

(см. Pro Striker 2 с. 342)

J.MONTANA 2

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Имитатор американского футбола.

JAGUAR XJ-220

JVC ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор гонок с возможностью выбора гонщика, страны и гонки (например, всемирной гонки – «World Tour»). Легкая победа вам будет обеспечена, если после того, как зажжется зеленый свет, вы вызовете паузу и нажмете клавиши **A**+**B**+**C**.

JAMES «BUSTER» DOUGLAS KNOCKOUT BOXING

Acclaim ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Это неплохой имитатор бокса с хорошей графикой и звуковым сопровождением. Чтобы подобрать желаемое звуковое сопровождение, нажмите на втором контроллере **START**, выберите звук с помощью DOWN, а затем нажмите **A**, чтобы начать тестирование звука, и **B** – чтобы его закончить. После этого начинайте бой, нажав на втором контроллере **START** или на экране выбора игры – **C**+**START**. Потерпев поражение, вы можете потребовать одного матча-реванша с любым противником. Для этого нажмите **↑**+**B**+**START**. Если вы повержены, надо нажать **↑**+**START**.

JAMES BOND 007: THE DUEL

Domark ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Боевик, в название которого вынесено имя главного героя серии бестселлеров и фильмов о непобедимом суперагенте 007 Джеймсе Бонде. Как и в кинокартине, здесь есть драки, стрельба и преследования, однако по качеству исполнения игра не дотягивает до фильма.

Чтобы перейти на другой уровень, когда вы находитесь на первом этапе, соберите всех девушек, включите часовой механизм бомбы и уплывайте на батискафе или улетайте на ракете. Чтобы восстановить жизненные силы, возьмите чемодан с гранатами. Если после этого вас убьют, то вы продолжите игру с того места, где подобрали чемодан.

JAMES POND

Electronic Arts ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Оригинальный боевик о приключениях суперсекретного агента Джеймса Понда – тезки знаменитого агента 007 Джеймса Бонда.

ПЕРЕХОД НА СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ:

Когда появится экран заставки, одновременно нажмите кнопки **C**+🡐, затем **START**. Когда вам захочется перейти на другой уровень в ходе игры, одновременно нажмите **A**, **B** и **C**, а потом все кнопки контроллера. Выход откроется, и вы попадете на следующий уровень.

В ходе игры вы можете телепортироваться из одной миссии в другую. Как это сделать, описано ниже. Помните, что вы не можете телепортироваться, пока еще не собрали все предметы уровня.

Миссия 1: чтобы попасть в зону телепортации, вам необходимо освободить всех лобстеров. После их освобождения у вас появляется возможность телепортироваться в шестую или одиннадцатую миссии через две зоны телепортации. Чтобы попасть в шестую миссию, двигайтесь в дальнюю левую часть экрана между стенкой и трубой. Затем, когда вы окажетесь примерно посередине между ними, нажмите клавишу 🡓. Чтобы перейти в одиннадцатую миссию, плывите в дальний левый угол экрана и заберитесь на маленький выступ прямо над уровнем воды. Стоя на нем, нажмите 🡓.

Миссия 2: после того как вы соберете все предметы, вы сможете телепортироваться в пятую миссию. Для этого вернитесь к трубе, встаньте слева от нее и нажмите 🡓.

Миссия 4: отсюда можно перенестись на восьмую миссию. Чтобы это сделать, идите в зону темной воды, окружающей корабль. Найдите длинный выступ в левой части экрана, заберитесь на его середину и нажмите 🡓.

JAMES POND 2: CODENAME ROBOCOD

Electronic Arts ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Интересное и увлекательное продолжение приключений подводного суперагента. Данная часть игросериала о Джеймсе Понде заслуженно считается лучшей из всех.

НЕУЯЗВИМОСТЬ:

Неуязвимость можно обрести примерно на десять минут. Чтобы ее получить, прыгните на крышу игрушечной фабрики и соберите предметы в следующем порядке: пирог (cake), молот (hammer), земля (earth), яблоко (apple), кран (tap).

БЕСКОНЕЧНОЕ ЧИСЛО ЖИЗНЕЙ:

Войдите в первую дверь замка и идите направо, пока не пройдете второй ряд шипов. Подберите предметы в следующем порядке: губы (lips) , мороженое (ice cream), скрипка (violin), земля (earth), снеговик (snowman). Вы получите сверкающий щит, который будет защищать вас от опасностей. Обратите внимание, что из первых букв названий предметов складывается слово «lives» – жизни.

ТАЙНЫЙ УРОВЕНЬ:

Чтобы попасть на него с первого уровня, пройдите как можно дальше вправо и заберитесь на здание. Оказавшись на самой правой крыше, пройдите влево сквозь стену. Вас перенесет в зловещую область внутри завода.

ВЫБОР УРОВНЯ:

На экране заглавия нажмите ↓/→, а потом – **START** для выбора уровня.

Восстановление энергии: подбирайте предметы в следующем порядке: пингвин (penguin), банка с маслом (oil can), стакан для вина (win glass), земля (earth), ракета (rocket). Из первых букв их названий складывается слово «power» – энергия, мощь.

Суперпрыжки: нажмите и удерживайте кнопки **C+B+↓**, и ваш герой будет прыгать очень высоко. Причем, чем дольше вы держите кнопки, тем выше прыжок.

ПЕРЕХОД НА СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ:

Введите код неуязвимости и, поставив игру на паузу, нажмите четырежды A. Продолжите игру, после чего вы окажетесь у выхода. Учтите, что кое-где после этого пароля вас забросит на какие-то необычные уровни, где придется сбросить игру.

Секретное меню: на титульном экране нажмите и удерживайте **↙+A+C** и потом **START**. Отпустив кнопки, вы увидите новое меню, в котором есть возможность выбора уровня, тест звука и варианты конфигурации контроллера (кнопок управления).

JAMES POND 3: OPERATION STARFISH

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Новые интересные и разнообразные приключения суперагента Джеймса Понда: на этот раз – в причудливых лабиринтах среди мерзких крыс. Игра привлекает множеством шуточных элементов, таких как фруктовый пистолет, стреляющий яблоками, самонаводящиеся пачки с печеньем, фруктовый костюм и другие. Скучать не придется.

УПРАВЛЕНИЕ

A – суперскорость;
B+↑ – лезть вверх;
B – прыжок
C – подобрать и использовать предметы;
C+←/→ – удар в челюсть;

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ:

Когда у вас остается только одна жизнь, войдите в режим паузы в тот момент, когда вам должен быть нанесен очередной удар. Нажмите **A**, чтобы начать уровень сначала. Показатель жизни должен стать равным нулю. Если вы потеряете эту жизнь, игра закончится. Повторите трюк еще раз, и вы получите десять дополнительных жизней.

Суперпрыжок: после того как вы получите jet pack, оставьте его там, где вам надо прыгнуть, и нажмите C+B, чтобы поднять его и получить возможность взлетать, даже если jet pack пуст.

Меню установок: после того как появится экран для паролей, вам будет необходимо ввести следующий код: **RED CHEESE**, **YELLOW MOUSE**, **GREEN CAT**, **BLUE DOG**. Затем введите один из нижеприведенных кодов (в «красном» варианте): **STAR** (начало с пятью энергорыбками), **FISH** (неуязвимость). BOOK (все карты будут открыты).

JAMES POND: LICENSE TO GILL

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

При выполнении первой миссии необходимо спасти всех омаров, после чего откроются два секретных хода. Первый находится среди водорослей слева от входной трубы (около белой скалы). Встаньте над водорослями и двигайтесь вниз – таким образом вы попадете на шестую миссию.

Чтобы обнаружить второй ход, после спасения последних омаров долго идите налево, затем выпрыгните из воды и залезайте на риф. Перемещайтесь по краю, потом идите вниз – там вы найдете проход на одиннадцатую миссию.

При выполнении второй миссии выловите всю рыбу из отравленной воды и плывите направо от выходной трубы – туда, где начинается суша. Потом спуститесь вниз, вы попадете на десятую миссию.

При включении приставки удерживайте←+C, а когда появится титульный экран, нажмите **START** и отпустите все кнопки. Теперь вы можете открывать все двери, нажав кнопки **A+B+C** и обойдя по кругу **D-pad**.

Если вам очень хочется заработать десять миллионов очков, напишите в призовой комнате, буква за буквой, надпись «**JAMES POND**».

JAMES POND: UNDERWATER AGENT

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Приключения подводного суперагента Джеймса Понда продолжаются. Интересный сюжет, хорошие графика и музыкальное сопровождение. Что еще нужно, чтобы получить удовольствие от игры?

JAMMIT BASKETBALL

Virgin ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Один из многочисленных имитаторов баскетбола для одного или двух игроков, отличающийся тем, что это самый демократичный популярный в последние годы «уличный» баскетбол.

ПАРОЛИ ДЛЯ ТРЕХ ИГРОКОВ (Roxy, Chill, Slade) и для судьи:

	Roxy	Chill	Slade	
Игра 1:	**DKRBNSN**	**TZMYNYN**	**MRKYMCY**	**DNNSCBB**
Игра 2:	**STPKRNR**	**THMSLNS**	**HNSFJLD**	**DNSPRNB**
Игра 3:	**SSNHYDN**	**DNWYGLL**	**DWGTSTN**	**DNNYJLB**
Игра 4:	**JNFRBCN**	**DLMRVNN**	**DMDWYDZ**	**TMYNBBB**
Игра 5:	LRNCHLS	MRNLYNG	TRYBRNM	KRYJNSB
Игра 6:	**PLWRHDS**	**MKGLSCK**	**BRNMCMN**	**MKLGRBR**
Игра 7:	**STWSPKN**	**THMSCSY**	**JSPHKSC**	**MCHLSMN**
Игра 8:	**BBSKNNR**	**JRBRGHT**	**PHLSRGR**	**RSSPTTR**

Для того, чтобы выбрать героя и уровень, введите пароль **TRVLRND**. Если использовать пароль **SDDNDTH**, то победа будет засчитываться по первому попаданию мяча в корзину. А пароль **CTTHRTB** запускает крутую игру для костоломов.

JELLY BOY

Ocean* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Эта игра представляет собой типичный платформер с необозримыми уровнями. Вам встретится куча разных мелких человечков, огромных челюстей и уйма прочей мерзости, которые будут всячески стараться вас съесть.

Но главный герой **Jelly Boy** так просто не сдастся. Используйте музыкальные ноты для защиты, которые можно собрать на различных уровнях. Действие их почти такое же, как действие колокольчиков в **Sonic the headgehod**. Если вас поразил враг, они вылетают из тела **Jelly Boy**, а после того, как вас поразят во второй раз, вы умрете, если быстренько не найдете новую ноту.

Вы также можете использовать всю массу своего героя и атаковать врага животом. **Jelly Boy** обладает еще одним очень хорошим умением: он может превращаться аж в 27 других объектов. Только найдите необходимый power-up, и трансформация свершится. Если вы приняли образ молота, то можете ломать кирпичи; если вы - воздушный шарик, у вас появляется возможность немного полетать. Но «нет худа без добра», время превращения длится не бесконечно. После этого придется искать новый power-up.

Главный герой может превращаться в следующие объекты: в мяч (ball), в воздушный шар (balloon), в лодку (boat), в кирпич (brick), в пушку (cannon), в огнемет (flame thrower), в молоток (hammer), в коньки (skate), в скэйтборд, в лыжи (skis), в подводную лодку (submarine) и в какой-то странный летающий предмет (ODD thing).

Графика игры оставляет желать лучшего, хотя музыка вполне приличная.

JENNIFER CAPRIATI TENNIS

(см. Grandslam: the Tennis Tournment c. 185)

JEOPARDY

JEOPARDY: SPORTS EDITION

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Обучающая игра
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Эти две игрушки для фанатов разнообразных викторин. Для успешной игры необходимо иметь достаточные знания английского языка. Иначе у вас могут возникнуть некоторые проблемы и, как следствие, потеря интереса.

Если у вас возникли небольшие неудачи в ходе соревнований с компьютером, попробуйте использовать блокировку ответов. Для этого ответьте на вопрос неправильно и затем блокируйте ответы компьютера, нажимая одновременно **A**, **B** и **C** (только для Jeopardy: Sports Edition). Чтобы осуществить выбор своей квалификации на титульном экране, нажмите **A**, **B**, **A**, **B**, **B**, **A**, **B** (для Jeopardy).

JEWEL MASTER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Наверное, каждому из нас иногда хочется стать волшебником, богатырем или кем-нибудь еще. В этой игре вам предоставляется уникальная возможность почувствовать себя в роли хозяина волшебных драгоценных камней.

Как найти волшебный огонь

Волшебный огонь можно найти во второй части третьей стадии. Чтобы получить его, идите вправо, пробейте медузу и поднимитесь как можно выше вверх. Далее вам придется попрыгать через платформы до ямы, а затем перепрыгнуть и через нее. После чудес акробатики, которые вы проявили на платформах, вы окажетесь у ледяного столба. Разрушьте столб и внутри найдется то, к чему вы так стремились.

Как победить безумного Jardine

Первым делом сделайте меч. Для этого поместите горизонтально четыре красных и синих кольца в левую руку и столько же зеленых и серых колец в правую. Чтобы победить Jardine, одного мастерства мало, потребуется и удача. Поэтому машите своим мечом, как будто встретили черта. Постарайтесь нанести как можно больше ударов по нему, пока он не превратится в череп.

В виде черепа ваш враг безопасен, он не сделает вам ничего плохого. Поэтому быстренько разместите кольца быстродействия (speed up ring) на одной руке, а защитное кольцо (barrier ring) -- в другой. В ходе битвы внимательно следите за врагом: иногда он будет атаковать вас во время его трансформаций. Чтобы предохраниться от этого, наденьте кольцо высокого прыжка и перепрыгните его, после чего переключитесь на меч и рубите Jardine. Победа вам обеспечена.

JIM POWER – THE LOST DIMENSION IN 3D

Electrobrain* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Это типичный платформенный боевик, цель которого – найти одну из потерянных осей X (Y или Z) трехмерного пространства, несмотря на то, что в нем внезапно появляются жуткие и агрессивные монстры.

JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Эта игра представляет собой отличный имитатор большого бильярда. Псевдо-трехмерное изображение и очень удобное управление делают игру весьма реалистичной и привлекательной для игроков с различными вкусами.

Совершенный удар: чтобы его выполнить, войдите в таблицу и разместите шары в правильном порядке: красный, желтый, зеленый и т. д. Потом, когда вы нажмете на черный, экран должны вспыхнуть красным цветом. После этого идите в опцию «демо» на главном меню и посмотрите, как выполняется совершенный удар.

JOE & MAC

Takara* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В этой игре вы попадаете в каменный век. Вам предстоит поиграть за двух неандертальцев Джо и Мака. Они жили хорошо и счастливо, но однажды на их селение напали соседи и похитили женщин племени. А без женщин – вы сами знаете, как туго. Вот и порешили Джо и Мак (а также и вы) спасти женщин и восстановить справедливость, отправляясь в путешествие по пяти сложным уровням.

УПРАВЛЕНИЕ

С – прыжок; **А** (или **С+↑**) – высокий прыжок; **С+↓**– спрыгивание;
В+↑ - удар вверх; **В** – удар, выстрел, а если долго держать **В** – усиленный удар;
START – пауза в игре.

Если второй игрок хочет начать спасение похищенных женщин в ходе игры первого, нажмите **START** на втором контроллере. В опциях вы можете устанавливать количество жизней, которые будут у вас в игре (от одной до трех), число продолжений (от нуля до четырех) и уровень сложности (легкий, нормальный, сложный).

Продолжение в режиме одного игрока:

Чтобы продолжить игру в режиме одного игрока, нажмите **START** во время последнего продолжения, и вы начнете игры с того момента, на котором вы остановились, с полным запасом жизней, но в лице другого героя.

Оружие: оружие у неандертальцев весьма разнообразно, а найти его можно в огромных яйцах, которые для этого необходимо разбить. К несчастью, там может оказаться и детеныш птеродактиля.

Топоры – первоначальное оружие у неандертальца Джо, которое дается сразу. Постарайтесь заменить его на более мощный вид.

Кости – первоначальное оружие Мака. Такое же по силе, как и топоры Джо.

Бумеранги – классическое оружие Новы из **POWER BLADE**. При броске бумеранг делает круг и возвращается обратно.

Каменные колеса – самое совершенное оружие доисторических времен. Если вы таким обзавелись, постарайтесь не менять его на другое.

Огонь – летит по траектории топоров.

Ножи – самое эффективное оружие. Единственный недостаток – летят по горизонтали на маленькое расстояние.

Боссы уровней:

В конце каждого этапа игры вы встретитесь с огромным монстром. Против каждого из них существует своя тактика ведения боя.

Тиранозавр – прямо перед этим монстром вы увидите холм. Возьмите колеса и встаньте под самым краем холма, а затем кидайте их вверх. Если все сделано как надо, вы не потеряете ни одной лишней жизни.

Гигантское плотоядное растение – если вы сохранили до этого момента каменные колеса, встаньте в левом углу экрана и, накручивая их кнопкой **В**, кидайте вперед. Имея другое оружие, вам придется попотеть, пробираясь вперед, что сложнее.

Огромный птеродактиль – стреляйте вверх (**↑+В**), когда тот будет пролетать по верху. Как только вы увидите, что он несет яйцо, сразу же пригибайтесь и стреляйте в появляющихся детенышей птеродактиля, ни в коем случае не вставая. Если птеродактиль получил ранение и унесся с экрана, как можно скорее делайте сальто (кнопка **А**).

Акулы – бейте их, сидя, направо и налево, находясь ближе к краю экрана.

Морское чудовище – подходя к середине экрана, делайте высокий прыжок и опускайтесь в ту сторону, откуда появилась голова монстра; затем вставайте под нее и бейте вверх. Когда тот опустится, перепрыгивайте его и отходите максимально к краю экрана в ту сторону, куда монстр уплыл. Дождитесь его появления и погружения и повторяйте все заново.

Монстр с шипованным панцирем – перепрыгивайте его суперпрыжками. Готовьтесь наносить удары заранее, когда тот еще находится за экраном.

Скелет тиранозавра – заберитесь на выступающую слева кость и бейте с размаху по огромному скелету, который будет рассыпаться после каждого удара. Приготовьтесь отойти назад, когда череп неподвижно повиснет в стороне, надеясь застать вас врасплох.

Взрослый тиранозавр – в одиночку вам будет трудновато расправиться с ним, но, вставая на плечи своего партнера и стреляя по врагу в прыжке, вы достаточно легко одержите над ним победу.

Пещерный великан – пользуйтесь тем, что на гусениц можно прыгать сверху, таким образом уничтожая их. Применяйте только невысокие прыжки, иначе можно легко погибнуть.

JOE MONTANA 3

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Это третья и наилучшая по всем характеристикам игра из целой серии имитаторов американского футбола, имеющих примерно такое же название.

ПАРОЛИ КОМАНД:

Введите три первых символа кода команды и добавьте к ним YNTSKBC.

Bears – **DLB**	Rams – **RLB**	49-ers – **4LB**	Cowboys – **HCB**
Saints – **VLB**	Raiders – **QDB**	Eagles – **ZLB**	Bills – **CDB**
Redskins – **6LB**	Grants – **XTB**	Dolphins – **SCB**	Vikings – **TLB**

JOHN MADDEN FOOTBALL

(см. Madden NFL с. 242)

JOHN MADDEN FOOTBALL '92

(см. Madden NFL' 92 с. 243)

JORDAN VS. BIRD: SUPER ONE-ON-ONE

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Баскетбол один на один с участием великолепных баскетболистов NBA.

Дополнительное время: нижеприведенный способ позволит вам получить дополнительное время в этой игре. В режиме «один на один» пытайтесь нажать **START**, чтобы остановить игру в тот самый момент, когда таймер покажет нулевое время в конце четвертого периода. Затем назначьте тайм-аут. Если вам удастся все сделать правильно, то вы увидите, что ваша игра может продолжаться еще тридцать шесть минут. Если вы повторите это еще раз, то продолжение затянется еще на сто минут. Помните, что вы не можете нажимать на клавишу **START**, пока удерживаете мяч, поэтому выбирайте момент для этого действия осмотрительно.

JU JU STORY'

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

История Джу-Джу

JUDGE DREDD

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Сюжетная линия игры «Судья Дред» заимствована у одноименного художественного фильма с Сильвестром Сталлоне в главной роли. Действие игры происходит в ближайшем будущем –

в 21 веке. Мегагород, больше похожий на пустыню, захлестнула волна преступности. Для наведения порядка нанимаются Судьи, которые сами выносят приговоры и приводят их в исполнение, освобождают заложников и усмиряют беспорядки. Ваш герой один из них (судья Дред); ему придется уничтожать объекты, вести поиск предметов, арестовывать горожан и т. д.

УПРАВЛЕНИЕ

A – стрелять; **B** – прыгать; **C** – поменять оружие; **X** – удар ногой; **Y** арест преступника.

ПАРОЛИ :

2: **KZDVT** 3: **JRQWNO**
4: **PSTRVJZ** 5: **ы**
6: **WDRCNPU**

JUNCTION

Micronet* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра

Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-головоломка типа Pipe Mania (сборка трубопровода максимально возможной длины)

JUNGLE BOOK (THE)

Disney/Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения

Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

«Книга джунглей» – это приключенческая игра, созданная по мотивам диснеевского мультфильма, повествующего о жизни героя известной книги Киплинга «Маугли» в тропических лесах Индии, среди изобилия бананов и диких животных.

УПРАВЛЕНИЕ

A – выбор оружия; **B** – огонь; **C** – прыжок.

СОВЕТЫ

Чтобы перейти на следующий этап, необходимо набрать 8 рубинов (в облегченном режиме игры: easy) и 11– в усложненном режиме (hard). Полный комплект рубинов (15) дает возможность призовой игры, в которой можно найти дополнительную жизнь. Чтобы облегчить задачу поиска рубинов, ищите компас, стрелка которого покажет местонахождение ближайшего камня.

На первом этапе, набрав сначала 9 тысяч очков, постарайтесь найти Багиру. Соберите все предметы возле нее, а затем – в стороне. В ходе игры собирайте все, что попадается в пути: кристаллы, фрукты, жизни и т.д. Не все змеи вас кусают, некоторые подбрасывают Маугли высоко вверх, наподобие пружинки. Будьте внимательны. На втором этапе вас поджидает ловушка: бревно. Вы сможете найти потайной ход, если спрыгнете с первой ветки вниз и будете двигаться ближе к стволу дерева. В Каа старайтесь стрелять в голову и в хвост непрерывно.

Перепрыгивая с лианы на лиану на третьем этапе, убедитесь, есть ли внизу земля. На плавучих кочках не задерживайтесь, они быстро тонут. Лягушек можно давить, прыгая на них. В горящих во время грозы джунглях нельзя находиться на одном месте, иначе вас может поразить молния.

В поединках с боссами используйте бумеранги или двойные бананы. Они наиболее эффективны. Чтобы одолеть Шерхана, предварительно соберите на десятом уровне как можно больше масок и непрерывно стреляйте в него.

КОДЫ:

Их нужно вводить после перехода в режим паузы.

Восстановление вооружения и жизненных сил, а также обладание маской неуязвимости на 99 секунд: **↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A**

Переход на следующий уровень: **B, A, A, B, B, A, A, B, A, B, A, A, B, B, A.**

Перевернутое изображение: **←, A, →, ↓, B, A, ←, ←, C, →, ↑, ↓** (на паузе) – игра будет переустановлена, и, когда вы снова ее начнете, изображение будет перевернутым.

Выбор уровня: сразу после заставки нажмите **↑, ↓, ↑, ↓, ←, →** и **START**. Теперь, если поторопиться, после начала игры, орудуя джойстиком **←** и **→**, можно выбирать уровни.

Финальная битва с Шерханом: **A, C, A, C, A, C, A, C, B, B, B, B.**

Оказаться рядом с Балу: **B, A, ←, ↑, ↑**; на дереве с обезьяньим доктором – **→, A, ↓, B, A, ↓.**

Поединок с Каа при трех жизнях: **C, A, A, B, C, A, A.**

Дополнительная жизнь на 10 секунд для прохождения всего этапа: **A, B, B, A, A, B, B, A.**

Изменение цветовой палитры: **A, B, B, A, C, A, B, B.**

JUNGLE STRIKE

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор вертолета
***Рейтинг* ★★★★★★★★★☆**

Введение

Безумец вернулся! В действительности их явилось двое: Карлос Ортега, южно-американский король наркотиков, бежавший из американской тюрьмы, и Ибн Килбаба, сын генерала Килбабы (того самого, с которым вам пришлось воевать в «Desert Strike»). Ортега и Килбаба объединили свои силы с весьма нехорошей целью: нанести по Соединенным Штатам нейтронный удар. Вы – воздушный ас, который пилотирует вертолет «Команч». Ваша задача уничтожить противника. «Джунгли» достойный сиквел «Пустыни». В этой игре вдвое больше баталий, объем 16 мегабит и более высокие уровни сложности. Вам также придется управлять и другими машинами, включая судно на воздушной подушке «Ховеркрафт» и «Стелс».

СТРАТЕГИЯ

Управление

Чтобы сделать паузу, нажимайте **START**. Нажимайте A, чтобы стрелять «Хеллфайерами» («Команч»), ставить мины («Ховеркрафт»), сбрасывать бомбы «Айрон» («Стелс»), ставить наземные мины (Мотоцикл). Нажимайте B, чтобы стрелять гидробомбами («Команч»), легкими ракетами («Ховеркрафт»), ракетами AIM-92 («Отеле»), легкими ракетами (Мотоцикл). Нажимайте C, чтобы стрелять из цепного пулемета («Команч»), пулемета (все остальные машины).

Карты из игры в игру для каждой операции не меняются. Поэтому вы можете изучить каждую операцию, чтобы запомнить расположение наиболее важных объектов и даже вести запись, если хотите.

Вы начинаете игру только с двумя вторыми пилотами, но во время игры вам предстоит спасти еще трех. Выберите своим первым вторым пилотом Эго.

Операция 1: Вашингтон, округ Колумбия

Задание 1: Памятники. Здесь вы понимаете, насколько в «Джунглях» сложнее сражаться, чем в «Пустыне» Первое правило выживания: «Главное – движение!» Уходите от вражеского огня и поражайте цели быстро и наверняка. Когда вы уничтожите всех террористов вокруг памятника, он исчезнет с экранной карты. Наблюдайте за врагами, которые появляются позже. Памятник, который выше всех располагается на карте, оставьте напоследок, потому что там находится ангар с запчастями.

Задание 2: Штаб террористов. Делайте во время атаки круги вокруг зданий, чтобы использовать их как прикрытие. Когда вы разрушаете здание, из него выбегает главарь и один стрелок для прикрытия. Убейте стрелка и захватите главаря. Вы должны захватить трех главарей, чтобы выполнить задание.

Задание 3: Бомбы в автомобилях. Пять машин с бомбами направляются к Белому Дому. Лучше всего атаковать их спереди. Например, если автомобиль едет вниз и влево, то лететь необходимо вверх и вправо. Чтобы уничтожить один автомобиль, требуется одна «гидробомба» или восемь «Хеллфайеров».

Задание 4: Агент Акбар. Это просто. Место, где содержится захваченный Акбар, охраняют только солдаты. Перестреляйте их всех и взорвите дом. Один солдат остается внутри, так что не застрелите по ошибке Акбара! Возьмите его на борт, и он расскажет вам об автоколонне.

Задание 5: Автоколонна. Ваша задача – эскортировать президентский лимузин, начиная с юго-западного угла на карте и вплоть до Белого Дома (в центре). Вместо простого эскорта и уничтожения целей вблизи автомобиля, атакуйте все цели, находящиеся на его пути (показаны желтыми точками на экранной карте), потом спокойно сопровождайте лимузин (если вы уничтожили все цели и выполнили задание 6). Когда президент вбежит в Белый Дом, приземлитесь на площадку к югу от Белого Дома. Операция закончена.

Задание 6: Вражеский снайпер. Лучше выполнить это задание до эскортирования президентского лимузина, чтобы не подвергать опасности главу государства. Взорвите здание и захватите снайпера. Вам необходимо захватить его живьем, иначе операцию придется начинать сначала.

Операция 2: Охота за субмаринами

Задание 1: «Морские котики». Все очень просто. Сверьтесь по карте и летите к зеленой точке на западе. Застрелите двух солдат и поднимите на борт «котиков». Доставьте их к их вертолету (следующая зеленая точка) и приземлитесь там. Они побегут к своей машине и отключат Опасную Зону вокруг «Ховеркрафтов».

Задание 2: Elec fence. «Ховеркрафт» охраняют несколько солдат. Застрелите их и затем приземлитесь на площадке рядом с «Ховеркрафтом». Вы автоматически прыгнете из «Команча» в корабль. Здорово, правда? Поэкспериментируйте с приборами управления и запомните: чтобы получить цистерны с топливом и другие полезные предметы, вы должны наезжать на них очень медленно. Если вы врежетесь в предмет на полной скорости, он взорвется.

Задание 3: Плутоний. Все прибрежные воды заполонили вражеские суда. На борту у пяти из них есть контейнеры с плутонием, которые они должны доставить к грузовикам, припаркованным на пляже; остальные суда – канонерки. Уничтожьте корабли с контейнерами и возьмите на борт, как минимум, восемь контейнеров с плутонием. Это входит в ваше задание. Суда с плутонием обычно направляются в опасные зоны, так что прежде, чем их атаковать, проверьте местность вокруг. Если вы уничтожите контейнер с плутонием, то Операция тут же закончится. Если судно уже доставило его на берег, используйте свое оружие, чтобы остановить грузовик, который направляется на базу. (Вы также можете атаковать и уничтожить базу, расположенную в северо-восточном углу; там находятся два контейнера с боезапасом и цистерна с топливом, которое вам пригодится.) На побережье есть запчасти для ремонта, так что не подбирайте их на острове.

Задание 4: Пилот F-15. Пилота охраняют несколько солдат и канонерок. Сотрите их с лица земли и возьмите на борт пилота, который вам объяснит схему расположения вражеских подводных лодок. Уничтожьте F-15, после того как взяли на борт пилота, чтобы получить премию в конце Операции.

Задание 5: Атомные подводные лодки. Чтобы потопить одну подлодку, требуется практически целый контейнер с комплектом ракет, а таких лодок – четыре! Так что будьте умнее и пользуйтесь минами. Ставьте мины прямо перед субмаринами, и они ударят в орудийную башню подлодки. Единственная проблема состоит в том, что субмарина может протара-

нить вас несколько раз, прежде чем мина взорвется. Будьте готовы взять несколько наборов запчастей.

Потопив все вражеские субмарины, держите курс на остров, расположенный в северо-западном углу карты. Вы увидите двух людей, которые подозрительно похожи на Шкипера и Гиллигэна из игры «Gilligan's Island»! Возьмите их на борт и в конце Операции получите премию за «Спасение потерпевших кораблекрушение». Отправляйтесь обратно на площадку «Ховеркрафта» и забирайтесь в «Команч». Возвращайтесь на свой аэродром (к северо-востоку от зоны приземления) и заканчивайте Операцию.

Операция 3: Полигон

Задание 1. Учебный лагерь. Все, что надо сделать – это ликвидировать охранников на четырех вышках лагеря, но вы в процессе стрельбы можете также взорвать и все палатки, что крайне нежелательно! Одна из палаток, расположенная на карте к северу от вас, представляет собой склад запчастей, так что пощадите хотя бы ее.

Задание 2: Зона приземления. Летите к прогалине в джунглях и возьмите на борт одного коммандос, затем летите к зоне приземления (зеленая точка на карте к северу от палаток). Уничтожьте всех врагов в округе и посадите вертолет. Ваш коммандос здесь сойдет на землю.

Задание 3: Подвижной радар №1. Подвижные радары охраняются танками «Шеридан», которые очень быстро стреляют. Кружите вокруг и концентрируйте огонь на грузовиках, которые перевозят радары. Если уничтожить грузовик, то радар тоже обычно взрывается. Чтобы избавляться от танков, пользуйтесь ракетами.

Задание 4: Военный советник. Лагерь военнопленных, где находится советник, очень хорошо охраняется, но ничего опасного в себе не таит. Уничтожьте все здания, чтобы найти запчасти для ремонта, цистерны с топливом и несколько военнопленных, которых вы можете доставить в зону приземления, за что получите боеприпасы. Если вы взяли на борт советника и разрушили все здания, летите на северо-восток к огороженной проволокой зоне и сбросьте его туда.

Задание 5: Лагерь танков. Некоторые танки отстреливаются. Пользуйтесь своими «Хеллфайерами» и гидробомбами, чтобы как можно быстрее вывести их из строя. Весь лагерь уничтожать совершенно необязательно, ваша задача – уничтожить вражеские боевые машины.

Задание 6: Подвижной радар №2. В основном, то же самое, что и в задании 3. Атакуйте радары с флангов, чтобы избежать опасных зон.

Задание 7: Учебный штаб. Сначала выведите из строя зенитные орудия, которые расположены по периметру штаба, затем уничтожайте все здания в пределах видимости. Возьмите в плен трех командиров, которые находятся в зеленых зданиях, и узнайте у них пароль для переговоров по радио. Впрочем, вам он не понадобится. Так-то вот.

Задание 8: Ядерный реактор. В области, помеченной на карте, находятся несколько больших строений; в одном из них находится ядерный реактор, а в других – запчасти для ремонта и другие нужные объекты. После того, как вы разрушите здание и уничтожите всех солдат, воспользуйтесь четырьмя гидробомбами, чтобы вскрыть контейнер. Не заденьте реактор, если, конечно, не хотите начать Операцию сначала. Заполучив его, возвращайтесь на свою базу в северо-западном углу и приземляйтесь. Конец Операции.

Операция 4: Ночной налет

Задание 1: Вышки для наблюдения. Уничтожьте семь вышек вокруг места вылета. Вышки темно-синего цвета на экране и увидеть их несложно. Можно также заметить красные лазерные прицелы на оружии охранников. Стреляйте в наземные объекты, которые отмечены желтым ромбом и красным кружком, чтобы обнаружить необходимые вам предметы.

Задание 2: Зеленый Берет. На экранной карте есть две зеленые точки. Нижняя точка– это Зеленый Берет, который размахивает осветительным факелом, чтобы вы его заметили. Верхняя точка – это базовая деревня, куда вы должны его сбросить. Когда вы будете брать на

борт десантника, вас атакует «Апачи». Пускайте в ход гидробомбы и «Хеллфайеры», чтобы уничтожить противника. Очистите деревню от врагов, прежде чем сбросить туда человека.

Задание 7: Командир. Почему мы нарушили порядок? Потому что, когда вы справитесь с этим заданием, вы увидите расположение всех цистерн с топливом и контейнеров с боеприпасами на карте. Это будет не очень-то нужно, если вы спасете Командира после выполнения остальных заданий, так что сделайте это сейчас, и у вас появится больше шансов с честью выйти из этой Операции. Хижина Командира очень хорошо охраняется, атакуйте ее с севера и будьте готовы к суровому сражению. К югу от хижины Командира находится хижина с запчастями для ремонта. Будьте уверены, они вам понадобятся!

Задание 3: Вертолетные площадки. Вам вовсе не нужно уничтожать вертолеты «Апачи», которые охраняют площадки, а только сами площадки. Попробуйте разрушить площадки и улететь прежде, чем «Апачи» начнут атаковать вас. Если вам захочется сразиться с ними, то имейте в виду: каждый из них требует три «Хеллфаера» или множество гидробомб. Вам придется потратиться!

Задание 4: Ученые и Задание 5: Военнопленные. Выполнение обоих этих заданий происходит в одном и том же лагере, который располагается на севере. Когда вы взрываете яму, в которой содержатся военнопленные, вас обычно (но не всегда) атакуют солдаты, которые выскакивают из джунглей. Уничтожьте всех солдат, но будьте осторожны с учеными и военнопленными. Один из военнопленных – второй пилот Роз. Доставьте ученых на свою зону приземления, потом возвращайтесь за военнопленными.

Задание 6: Фабрика оружия. Уничтожайте все вблизи зеленых точек на карте: строения, машины, бараки... Некоторые здания охраняются солдатами и орудиями, так что держитесь. Продолжайте взрывать все и вся, а потом возвращайтесь на базу, чтобы закончить Операцию.

Операция 5: Город Пулозо

Задание 1: Спасение ООН. Получите Дополнительную жизнь (к северу от сил ООН) и Лестницу Быстрого Подъема (между тремя зданиями с заложниками) во время выполнения этого легкого задания. Используйте «Хеллфайеры», чтобы уничтожать охранников в вышках, которые окружают объект вашего задания, и цепной пулемет для прочих целей в каждом здании, чтобы найти Цистерны с топливом и Контейнеры с боезапасом. Особенно вам будет необходимо топливо. И еще: надо уничтожить атакующих зону посадки вражеских солдат.

Задание 2: Фабрика наркотиков. Еще одна легкая задача. Разрушьте здания, возьмите на борт ученых, которые там находятся, и уничтожайте все, что подвернется под руку. Если вы застрелите хоть одного ученого, то Операция закончится. Вы можете взять с собой пакеты с наркотиками, а можете их уничтожить. Как вам больше хочется. Продолжайте разрушать маленькие строения и искать скрытые предметы.

Задание 3: Фабрика по изготовлению фальшивых банкнот. Более сложное задание, чем кажется на первый взгляд. Это потому, что объекты находятся в Опасных Зонах. Продолжайте делать круги, пока не обнаружите путь к каждому из зданий, не проходящий через Опасную Зону. Разрушьте все здания вблизи, чтобы найти несколько наборов запчастей для ремонта и другие нужные предметы. Как и прежде, возьмите на борт ученых, а затем уничтожьте все, что есть в зданиях.

Задание 4: Аккумуляторная станция. Несколько солдат охраняют аккумуляторные вышки. Сначала уничтожьте солдат, потом приступайте к вышкам.

Задание В: Бронемашины и Задание 6: Детонаторы. Разрушьте здание, которое расположено в северо-западном углу карты, и пять бронемашин появятся в разных местах на карте. Теперь отправляйтесь к полицейскому участку к югу от аккумуляторной станции, застрелите солдата и приземлитесь на площадку. Пересядьте в мотоцикл. На мотоцикле вам предстоит догнать бронемашины и поставить перед каждой из них по мине. Это – единственный способ их уничтожить. Когда машина взорвана, подберите детонатор, очень медленно наехав на него. (Таким же способом можно брать и другие объекты.) Вы также можете подобрать детонаторы уже с вертолета. Когда сделаете все, что нужно, возвращайтесь к полицейскому участку и пересаживайтесь на «Команч».

Задание 7: Взрывчатка С4. Самое трудное задание в этой Операции, потому что здание охраняется несколькими MLR (подвижными лазерными радарами). Старайтесь их избегать и атакуйте здание с юга. Возьмите на борт, по крайней мер,е один комплект взрывчатки (чтобы завершить задание) и бегите оттуда!

Задание В: Командный пункт. Делайте круги над командным пунктом и уничтожайте грузовики, затем приземлитесь на взлетную площадку, и ваш второй пилот побежит в здание, чтобы заложить взрывчатку. Продолжайте стрелять во вражеских солдат и их средства передвижения, пока второй пилот не вернется. Возьмите его на борт и отправляйтесь обратно на базу.

Операция 6: Снежная крепость

Задание 1: Бешеный Билл. Зона Посадки находится на полпути между вашей базой и лагерем военнопленных, где держат Бешеного Билла. Отправляйтесь как можно севернее, затем летите прямо на запад, к Зоне Посадки. Разрушьте иглу к северу от Зоны, чтобы сделать Опасную Зону безопасной, затем расправьтесь с вражескими машинами и зданиями, чтобы обеспечить себе безопасную Зону Посадки. (Вы также найдете Лестницу Быстрого Подъема в одном из зданий.) Теперь направляйтесь к лагерю военнопленных и освободите их. Разрушьте вышки охранников и найдете некоторые объекты, включая запчасти для ремонта. Возьмите на борт столько пленников, сколько вам нужно (и не больше), чтобы выполнить задание (шесть, включая и Бешеного Билла). Если позже вам понадобятся запчасти, вы можете освободить остальных и доставить их к Зоне Посадки и таким образом получите «ремонтные» очки.

Задание 2: Радары. Каждый радар защищен орудием «Гэтлинг», но они не могут причинить вам большого вреда и уничтожить их будет довольно легко. Взрывайте грузовики, и радарные тарелки тоже взорвутся.

Задание 3: Склад ракет. В самом центре склада под вышкой охранников находится контейнер с оружием, так что сначала разрушьте ее, затем машины и другие вышки. Когда врагу нечем будет воевать, спокойно взрывайте ракеты.

Задание 4: Советский генерал. Одна вражеская машина, одно орудие «Гэтлинг» и одна башня с охранниками защищают лагерь, где находится Генерал (он одет в серое и невооружен). Он укажет вам местоположение пусковых установок.

Задание 5: Пусковые установки. Они не стреляют в вас, что отнюдь нельзя сказать о солдатах и машинах, которые их охраняют. Вам придется потратить много ракет, чтобы все это уничтожить. Не бойтесь истратить парочку контейнеров с боезапасом.

Задание 6: Линии электропередач. Задание кажется легким, пока вы не узнаете, что расположение радаров не указано на карте, а это значит, что вся зона становится опасной. Найдите радар у западного края карты, левее дороги. И не высовывайтесь, пока радар работает. Когда он будет исключен из игры, атакуйте линии электропередач и генераторную станцию. Там и в окружающих ее домах находятся: Боезапас, Цистерны с топливом и Запчасти.

Задание 7: Крепость и Задание В: Боеголовки. Найдите в центре карты кучи снега. Из некоторых куч торчат трубы. Взорвите эти кучи и под ними обнаружится подземная крепость и ядерные боеголовки. В каждой крепости есть запасы (Боезапасы, Топливо и т. п.), которые охраняются солдатами, поэтому прежде, чем начнете стрелять, подберите их. Будьте очень осторожны, когда будете брать ядерные боеголовки: одна шальная пуля – и все кончено. Вам надо обнаружить шесть крепостей и взять на борт шесть боеголовок. Возвращайтесь на базу. Операция закончена.

Операция 7: Речной рейд

Задание 1: «Стелс» F-117. Прежде чем направиться к месторасположению «Стелса», летите на восток и стреляйте в хижины около каменных идолов. Вы получите четыре дополнительных жизни! После этого летите к летной полосе «Стелса», которая находится в центре карты. Расстреляйте всех солдат и машины, затем взорвите брезент, покрывающий «Стелс».

Появится вертолетная площадка. Приземлитесь на нее, и вы окажетесь в кабине самолета «Стелс», у которого неограниченный боезапас и в запасе 1200 единиц брони.

Задание 2: Мосты. Чтобы выполнить задание, вам надо уничтожить по крайней мере шесть мостов из восьми. Если вы будете лететь низко над землей, то сможете быстрее сделать это, но опасность разбиться при этом возрастает. Если будете находиться высоко, то будете более удобной мишенью для вражеских орудий, но зато у вас будет меньше шансов потерпеть аварию. Вам решать!

Задание 3: Поля с наркотическими растениями. Все теплицы расположены на востоке. И уничтожение их со «Стелса» не представляет никакого труда. А поля – тем более. Что за прелесть этот самолетик, да?

Задание 4: Ракеты «Патриот». Пусковые установки ракет «Патриот» раскиданы по всей карте, и каждую охраняет, по крайней мере, одна боевая единица, воспользуйтесь бомбами «Айрон» или «AIM-92», чтобы расправиться с «Патриотами» и их охраной.

Задание 5: Топливный склад. Это задание чрезвычайно трудно выполнить, находясь в «Стелсе», потому что поджечь Цистерны с топливом и не рухнуть в них почти невозможно! Возвращайтесь обратно в центр карты и посадите «Стелс». (Чтобы сделать это, надо зайти на посадочную полосу со стороны, противоположной той, откуда взлетали.) Направьте тень от «Стелса» чуть левее центра взлетной полосы и опуститесь до минимальной высоты. «Стелс» сядет автоматически и вы выполните задание 7! Полезайте обратно в «Команч» и летите на юг, чтобы уничтожить топливный склад.

Задание 6: Ядерные ракеты. Так как вы выполнили задание 7, когда посадили «Стелс», то это задание будет последним. Вы можете выполнить его и на «Команче», и на «Стелсе». У «Стелса» неограниченный боекомплект, но опасность воткнуться в здание очень велика. Вы не встретите около зданий значительного сопротивления. Взорвите все фабрики и возьмите на борт (или уничтожьте) все ракеты и плутоний, затем возвращайтесь на базу. Поздравляем с окончанием очередной Операции.

Операция 8: Горы

Задание 1: Диспетчерская вышка. Вышка охраняется весьма неприятными Самоходными Орудиями. Вышки на северной стороне карты являются Опасной Зоной, так что Самоходные Орудия неуязвимы. Наилучшая тактика – скрываться за вышками и заставить Самоходные Орудия разрушить их (сделать работу за вас). Вы можете уничтожить Самоходные Орудия после того, как разрушите южные вышки (если хотите), но лучше избегать сражения с ними. (В процессе всей Операции расстреливайте маленькие пирамиды на земле, и в них будут обнаруживаться различные нужные объекты.)

Задание 2: «Томагавки». Четыре ракеты «Томагавк» находятся в скалистых горах к юго-западу от диспетчерских Вышек. Изучите расположение складов запчастей на экранной карте; среди «Томагавков» находится один из них. Ракетные установки, охраняющие эту область, стреляют медленно, но каждая ракета будет уменьшать на 200 единиц вашу броню. Скрывайтесь за горами и заставьте врага разрушить их огнем, затем воспользуйтесь одной «гидробомбой», чтобы уничтожить «Томагавк».

Задание 3: Энергетическая станция. Приблизьтесь к этой цели с востока на расстояние, достаточное, чтобы подбить зенитное орудие, но недостаточное, чтобы оно могло попасть в вас ответным выстрелом. Это сделать непросто, но стоит того. Стреляйте в орудие из пулемета и ракетами, пока оно не взорвется. Потом уничтожьте второе орудие, и, таким образом, подходы к энергетической станции с востока будут открыты. Стреляйте в нее из любого оружия. Вы будете атакованы бронированным вертолетом. Стреляйте по нему всем, что у вас осталось: всеми гидробомбами, а затем и «Хеллфайерами». Сбив вертолет, продолжайте бомбить Станцию.

Задание 4: Вилла. Возьмите контейнер с боезапасом – он вам понадобится, чтобы уничтожить все джипы и танки, охраняющие виллу. Для танков лучше всего использовать гидробомбы, а для джипов – «Хеллфайеры». Когда машины будут уничтожены, солдаты начнут

стрелять в вас ракетами из пусковых установок. Отправляйтесь к северной стороне виллы и обманом заставьте солдат разрушить ракетами виллу. Очень вежливо (и очень глупо) с их стороны, не правда ли?

Задание 5: Король наркотиков. Летите к истокам реки на севере и найдете там Эллинг, который охраняется одним танком. Здесь пытается укрыться Ортега! Разрушьте эллинг и захватите Ортегу, который попытается улизнуть на плоту. Не убейте его случайно, а то придется начать Операцию сначала.

Задание 6: Взлетная полоса. Вертолет и две пусковые установки охраняют эту небольшую вертолетную полосу. Сделайте над ней несколько кругов, чтобы определить, в какую сторону направляется вражеский вертолет, а затем атакуйте его сзади. Потом обратите свое внимание на пусковые установки и самолет. Уничтожив их, вы выполните задание.

Задание 7: Бункер. От взлетной полосы летите прямо на восток и увидите бункер. Во-первых, уничтожьте четыре орудия, установленные вокруг него (на каждое – по две гидробомбы) и подберите те объекты, которые они после себя оставят. Потом откройте шквальный огонь по двери бункера, чтобы пробить в ней дыру. Добившись своего, берите контейнер с боезапасом (он вам пригодится во время выполнения последнего задания), летите к площадке к востоку от бункера и садитесь. Ваш второй пилот сядет в грузовик и припаркует его у входа в бункер. Дождитесь второго пилота и быстро стреляйте в грузовик, после чего бункер взорвется.

Задание 8: Безумец. Килбаба удирает от вас в вертолете, который направляется на запад. Стреляйте гидробомбами и «Хеллфайерами» в выхлопную трубу вертолета Килбабы, чтобы сбить его. Подберите преступника и возвращайтесь на базу. Операция закончена. Но игра продолжается!

Операция 9: Вашингтон, округ Колумбия

Задание 1: Вертолет военно-воздушных сил 1. Помните то задание в первой операции, когда вам пришлось уничтожать всех врагов, прежде чем эскортировать лимузин? Сделайте то же самое. Летите на северо-запад вдоль взлетной полосы вертолета военно-воздушных сил 1 и уничтожайте солдат, стоящих рядом с пусковыми установками и машинами. После этого подлетайте к вертолету ВВС 1 и эскортируйте его на запад.

Задание 2: Вражеское оружие. Всего в городе находятся 13 единиц вражеского оружия, которые стреляют по зданиям и уничтожают различные объекты. На карте их месторасположение не указано, так что вам придется облететь весь город. Запомните, где находятся цистерны с горючим! Начинайте свои поиски вблизи Белого Дома, затем проверьте все, что есть на карте. Выполняя это задание, вы одновременно можете выполнить и задание 3. Отправившись за Цистерной с топливом (северо-восточный угол карты), взорви газовую станцию, и вы обнаружите там запчасти для ремонта, которые вам, возможно, понадобятся позже.

Задание 3: Генералы. Их двое. Один находится почти прямо к югу от Белого Дома, другой – к северо-востоку. Они ведут тяжелые бронированные машины. Подбейте эти машины и возьмите в плен генералов, которые вам сообщат местонахождение Ортеги и Килбабы.

Задание 4: Король наркотиков. Ортега сбежал и движется к границе в автобусе. Стреляйте по автобусу из всего, что у вас есть, чтобы уничтожить зловещего Ортегу. В автобусе нет никакого оружия, так что проблем с ним у вас не возникнет.

Задание 5: Безумец. Килбаба пытается убежать в бензовозе?! Пожалуй, это не лучший выбор, но это его проблемы. Расстреляйте машину ракетами и посмотрите, что будет дальше.

Задание 6: Атомные ракеты. Ортега и Килбаба уже превратились в груду костей и мяса, но они успели подготовить еще одно нападение – четыре грузовика с атомными ракетами, которые мчатся прямо на Белый Дом. Возьмите контейнер с боезапасом и расстреливайте их по одному. Стреляйте сначала в кабину – так вы уничтожите их быстрее. Грузовик к юго-западу от Белого Дома охраняется двумя солдатами с пусковыми установками, так что бере-

гитесь. Уничтожив грузовик, обязательно берите новый контейнер с боезапасом. Когда расправитесь со всеми четырьмя машинами, посадите вертолет на площадку у Белого Дома. Игра закончена. Последует вполне достойная концовка и титры, которые вознаградят вас за ваши героические усилия.

ПАРОЛИ

Оп.	Вариант 1	Вариант 2	
2:	**RNP3BRXTPJ3**	**RLSJBRXTPJK**	3 жизни
3:	**9WSMD9WNMCC**	**9VMJR9WNMCZ**	3 жизни
4:	**X76JR74MZYT**	**XT6YXL6PF6M**	16 жизней
5:	**VLPJV746JK7**	**VNHYWMGZBC9**	16 жизней
6:	**W6Y7LPZF9TB**	**WSJYTGJDX9M**	23 жизни
7:	**TPC39NS6MCJ**	**TMYBLJYK3KW**	23 жизни
8:	**7CRLSCFDYRH**	**7GK9NZDYKYX**	23 жизни
9:	**N46J3BVWT4V**	**N4PJBVWTWP**	23 жизни

БЕССМЕРТИЕ

Когда у вас кончается энергия, и вертолет начинает разваливаться, нажмите на все кнопки и **START** – вы станете бессмертным.

4 жизни

На 7- уровне (River Raid) 4 жизни можно найти под четырьмя маленькими пирамидами, которые указаны в верхней части карты. (Это, приблизительно, середина уровня).

JURASSIC PARK

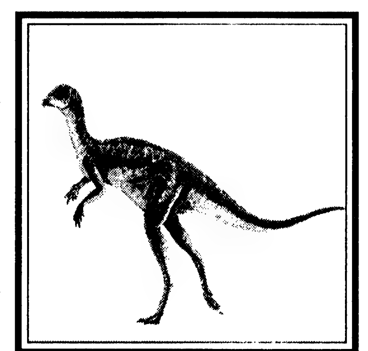
Biue Sky* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Введение

Самая впечатляющая кинокартина всех времен – затмившая даже «E.T.» («Инопланетянин») – была взята за основу игры «Парк Юрского периода». Вы можете играть в нее, став доктором Грантом, истребляющим Рептилий и пытающимся убежать с острова, или став Рептилией, вспарывающей животы солдатам и тоже пытающейся убежать. Быть Грантом более достойное занятие, потому что его ожидает множество сложных ситуаций, но если быть Рептилией, то можно получить больше удовольствия, потому что прыгать на беззащитных людей и слышать их душераздирающие крики – занятие, согласитесь, увлекательное. Мы прошли игру и в роли Гранта, и в роли Рептилии, а вы уж сам выбирайте себе персонаж!

УПРАВЛЕНИЕ

Чтобы выбрать оружие, нажимайте **A** (только для Гранта). Нажимайте **B**, чтобы использовать свое оружие (Грант) или пустить в дело когти (Рептилия). Чтобы прыгать, нажимайте **C**. Нажимайте ↑ и **C**, чтобы совершить суперпрыжок (Рептилия). Нажимайте ↓ и **B**, чтобы провести боевую атаку (Рептилия). Нажимайте ↑ и ← (или →), чтобы бежать (Рептилия).



КОД ВЫБОРА УРОВНЯ

Чтобы быстро и свободно перемещаться, перейдите к меню опций (**Options Menu**) и, ничего не нажимая, выйдите из него. После этого введите пароль **NYUKNYUK**, но не вы-

ходите с экрана паролей. Вместо этого высветите на экране стрелку Влево или Вправо, а потом нажмите по порядку и удерживайте следующие кнопки: **A**, **B**, **C** и **START** (в конце вы должны удерживать нажатыми все эти кнопки). Когда появится титр «Доступен второй контроллер», высветите пункт **Exit** и нажмите любую кнопку, чтобы начать игру. Появится специальное меню выбора этапа.

Непрерывные продолжения

После своей «смерти» (когда жизней больше нет) перейдите на экран паролей и нажмите Start. Теперь выберите вариант **Start**, и вы вернетесь в тот уровень, из которого выбыли.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ

Игра за доктора Гранта:

	Easy	Normal	Hard
Уровень 2:	**2BINHKE9**	**277166RO**	**2QMH7DB2**
Уровень 3:	**4LBVGIIN**	**4BFP64V0**	**4SNP67FC**
Уровень 4:	**66RHEH2P**	**64DHCDEF**	**6QLNTNRR**
Уровень 5:	**8KN0SHUU**	**85BGLNTH**	**8DCIDDR8**
Уровень 6:	**A717MUP6**	**AH745EJC**	**A6C8EDJI**
Уровень 7:	**CPLPHMMG**	**C7UBL67U**	**C7DH56B7**

Игра за Динозавра:

	Easy	Normal	Hard
Уровень 1:	**G21G0014**	**G21G0025**	**G21G0036**
Уровень 2:	**I21G0016**	**I21G0027**	**G21G0038**
Уровень 3:	**K21G0018**	**K21G0029**	**K21G003A**
Уровень 4:	**M21G001A**	**M21G002B**	**M21G003C**
Уровень 5:	**O21G002C**	**O21G002D**	**O21G003E**

Коды полного вооружения для Гранта

Jungle	**OVVVVVUP**
Power Station	**2VVVVVUB**
The River	**4VVVVVUT**
Pumping House	**6VVVVVUV**
Canyon	**8VVVVVU1**
The Volcano	**AVVVVVU3**

МАСТЕР-ПАРОЛЬ:

Введите пароль **JP _ 0 _ ARK**, где первый пропуск может быть заполнен либо буквой G (играть за доктора), либо R (играть за динозавра), а второй пропуск заполняется цифрами, указывающими номер уровня: с 1 до 7 для Гранта, с 1 до5 для динозавра.

JURASSIC PARK 2: RAMPAGE EDITION

Blue Sky ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***

Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Продолжение игры, сделанной на основе знаменитого фильма. Во второй части единственными изменениями являются увеличение количества оружия и ударов. У Гранта появился огнемет, ракеты, автомат. У Рептилии – способность сворачиваться в клубок, атака лапами, парирование ударов врага хвостом.

УПРАВЛЕНИЕ

Управление для Гранта:

Управление для доктора смотрите в первой части плюс: ↓+→ – пройти согнувшись.

Управление для Рептилии:

C – прыжок;
A – укус;
↓+B – удар лапой сверху;
→, → – высокий прыжок;
В прыжке C – свернуться в клубок;
C, B – удар лапой в прыжке;
B+← – удар хвостом;
↓+C – прыжок с открытой пастью;
↓+A – укус врага, который находится снизу, или взять что-нибудь.

JURASSIC PARK 3

(см. Lost World(The) с. 240)

JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

Sun Soft* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

В ходе этой игры вы можете утолить свою жажду крови или попросту подраться. *Управление* (ваш игрок слева, а противник справа):

FLASH:
Tornado – ↓, →+удар рукой
Warp – →,↓,←+ удар рукой

WONDER WOMEN:
Flip kick – ↓, →+ удар ногой
Lasue – ↓, ←+ удар рукой
Sheild – ↓,←+ удар рукой
Затопление – ↓,←+ удар ногой

BATMAN:
Throw bat – ↓, →+ удар ногой
Grappling hook – →, ↓, ←+удар ногой
Double kick – ←, ↓, →+удар ногой
Diving kick – ↓, ←+удар ногой

DARKSIDE:
The stomp – ←, ↓, →+удар ногой
Eye laser – ↓, →+удар рукой
Arm swing – ←, ↓, →+удар рукой
Flying blow – ←, ↓, →+удар ногой

CHEETAH:
Rolling claw – ↓, ←+удар рукой
Flying punch – ←, ↓, →+удар ногой

GREEN ARROW:
Flaming arrow – ↓, →+удар рукой
Jumping power arrow – ↓, ←+удар рукой
Jumping arrow – ↓, ←+удар рукой
Ice arrow – ↓, →+удар ногой

AUQUAMAN:
Double punch – ←, ↓, →+удар рукой
Water throw – ↓, →+удар рукой
Diving slam – ↓, ←+удар рукой
Slide – ←, ↓, →+удар ногой

SUPERMAN:
Laser beam – ↓, →+удар рукой
Float – ↓, ←+удар ногой
Freeze blow – →, ↓, ←+удар рукой

DESPERO:
Jumping kick – ↓, ←+удар ногой
Green flaming ball – ↓, →+удар рукой

KABUKI SOLDIER

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Боевая игра с борцами сумо и другими весьма плотными и объемными персонажами. Очень восточный вариант игры, посвященной боевым искусствам.

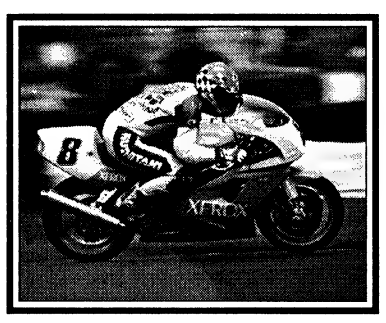
KA-GE-KI: FIST OF STEEL

Seges Creation* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Поединки крошечных персонажей с огромными головами. Битва «стальных кулаков».

KAWASAKI SUPERBIKES CHALLENGE

Warner Interactive* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**



Это увлекательные мотоциклетные гонки, которые, несомненно, привлекут внимание любителей игр такого жанра. В ходе игры вы должны держать палец на кнопке **А**, лавировать между препятствиями, искусно проходить повороты, обгонять соперников-мотоциклистов и стремиться к победе.

В игре сезонный цикл соревнований включает гонки на 14-ти трассах, но он может быть сокращен по вашему желанию. Причем, сначала можно потренироваться в одиночной гонке, чтобы приобрести определенные навыки, а затем посоревноваться в гонках с приятелем в режиме двух игроков. Для того, чтобы победить, вы должны тщательно, как настоящие гонщики, готовиться к гонкам: изучить по описанию трассу, правильно выбрать резину в зависимости от погоды и тактику прохождения поворотов. Вы можете играть, слушая музыкальное сопровождение или выключив его. Вперед, к победе!

KEIO FLYING SQUADRON

JVC* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

«Стрелялка» с персонажами японских мультфильмов.

KICK BOXING

(см. Boxing Legends of the Ring с. 70)

KID CHAMELEON

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Главный герой Кид путешествует в мистическом мире, населенном монстрами, и сражается с ними. Кид прозван Хамелеоном потому, что постоянно претерпевает изменения своего внешнего вида: то он муха, то рыцарь, то носорог и т.д. Это помогает ему выходить победителем в поединках.

УПРАВЛЕНИЕ

А – скорость, **В** – прыжок, **С** – удар, **A+START** – магия.

Собрав двадцать кристаллов, вы станете обладателем защитного кольца, а пятьдесят– получите магическую змею, которой можно убивать противников.

Чтобы получить миллион очков и упростить игру, проскочив половину пути, нужно пройти первые три уровня, не применяя ударов и не пользуясь призовыми подуровнями. Собирайте алмазы. На четвертом уровне пройдите на берег и получите шлем Skycutter (к этому моменту у вас должно быть, по крайней мере, 99 алмазов). Затем разрушьте Р-блок, что даст вам дополнительную жизнь, и еще три таких блока, которые стоят по **10000 очков** каждый. Экран засверкает различными цветами, и вы проскочите половину пути, заработав миллион очков.

Как сразу перескочить к финальной сцене? Отправляйтесь в лес у голубого озера и доберитесь до конца уровня, но флага не касайтесь. Прыгните на последний призовой блок, одновременно нажимая «jump» и «special», а также ↑ и ↓ на пульте. Чтобы получить приз в 5**000 очков,** вы просто проходите уровень, не подбирая ни одного из предметов.

KILLER INSTINCT

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Захватывающие поединки с улучшенной графикой.

KING COLOSSUS
KING OF BEAST
KING OF THE MONSTERS

Takara* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игры – поединки монстров.

Земля, как в японских мультиках, оказалась заселенной ужасными чудовищами, владеющими разнообразными приемами борьбы и магии, которые бьются друг с другом за звание «короля монстров».

Приемы бойцов представлены как стандартными движениями, вызываемыми нажатием кнопок **A** и **B**, так и индивидуальными, для выполнения которых вы должны нажимать **↑+B** или **↓+B** (финишное движение), во время бега нажать **A**, сидя на монстре – **C** и спецприем – **A+B**. Освобождайтесь от захватов, отталкиваясь ногами, атакуйте монстра-противника, который будет подпрыгивать, чтобы увернуться от выстрелов, сразу после его приземления.

Ваш монстр будет подниматься на один уровень вверх за каждые десять завоеванных очков.

KING OF THE MONSTERS 2

Takara* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

В данной версии поединков монстров есть возможность выбора сложности игры по восьмибалльной шкале, количества «продолжений» и перечисленных далее героев: Super Geon – динозавр с мощным хвостом, **Atomic Guy** – атомный парень, **Cyber Keal** – кибер в скафандре, **Horn Du Out** – боец с бесформенной головой, **Yama Mordon** – нечто двуличное в буквальном смысле, Kili Kili – что-то вроде ходячих мозгов, Sack Eyes – глаза с челюстями, Eat Waw – жующий «Вов» – помесь змеи, рыбы и еще кого-то.

KING SALMON

Vic Tokai* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор рыбалки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Если вы любите рыбалку, но не имеете возможности выбраться с удочками к озеру или речке, то этот имитатор рыбалки с хорошей графикой – для вас.

ПАРОЛИ:

2 – **NJHVDRQSLR**, 3 – **XSDQJFGWPD**, 4 – **NKFFFWXPXC**, 40 – **CNNKBBBQFQ**, 47 – **CJJQWCQWLI**, 57 – **LYSJBWHFQV**, 61 – **NJHFVXRSLY**, 67 – **YNZQLXMXXS**, 73 – **ZHGVWRQDXN**, 79 – **RTWJZCCFHF**, пароль для рекордного улова – **VDLDNJKCKN**.

KING'S BOUNTY: THE CONQUEROR'S QUEST

Electronic Arts ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Сказочные приключения отважного рыцаря, разыскивающего фрагменты карты, на которой указано место, где спрятан похищенный волшебный королевский скипетр. Отыскав его, вы спасете от гибели сказочную страну, захваченную силами тьмы. В ходе игры от вас требуется не только храбро сражаться с нечистой силой, но и проявить умение в решении задач рационального формирования своих войск, правильно, как настоящий полководец, стратегически и тактически мыслить.

KLAX

Domark ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Логическая игра*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Занимательная игра-головоломка с цветными фишками. Ваша цель – получить определенное количество klax'ов, чтобы пройти на следующий уровень. Пароль для усложненного варианта игры: **↑**, **←**, **A**, **B**, **C** или **→**, **B**, **B**, **A**, **C**.

KNIGHT OF THE SKY

Microprose ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Воздушные бои*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Неплохая имитация воздушных боев на самолетах первой мировой войны. Вы можете сражаться с другими самолетами или осуществлять бомбометание по заранее выбранным целям. Причем выполняемые вами боевые задачи усложняются от миссии к миссии. Чтобы успешно управлять «допотопными», на современный взгляд, самолетами, вам придется усердно потренироваться.

KNOCKOUT BOXING

(см. James «Buster» Douglas Knockout Boxing с. 201)

KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE

Flying Edge ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Логическая игра*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Один из вариантов игры Lemmings, в котором вы должны освободиться от нападающих крыс, завлекая их в машину-мясорубку.

ПАРОЛИ:

Уровень 2 – **WHOAMAMA**, уровень 3 – **FLANDERS**,
уровень 4 – **BLOCKMAN**, уровень 5 – **SIDESHOW**.
Суперпароль – **SMAILLIW** (дает вам бесконечные жизни, и вы можете попасть на любой уровень, который захотите).

KUNG FU: THE LEGEND CONTINUES

Sunsoft ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Поединки*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор турнира по кунг-фу.

LABYRINTH OF DEATH

(см. Fatal Labyrinth с. 146)

LAKERS VS. CELTICS AND THE NBA PLAYOFFS

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра посвящена клубному баскетболу в самой знаменитой в мире американской баскетбольной ассоциации NBA. Вместе с командой «Celtics» вы можете встретиться в захватывающих поединках с лучшими командами NBA в играх финальной серии «Playoff». Если вы любитель баскетбола, то эта игра, имеющая к тому же хорошую графику и управление, доставит вам истинное наслаждение.

ПАРОЛИ:

Lakers – Bulls – **LLQRJK**,
Blazers – Celtics – **TY6HJK**,
Pistons Lakers – **G72QOJ** или **T#6CGK**,
76ers – Spurs – **H12QJT.**
Suns – Celtics – **RP2HJT**,
Bulls – Trailblazers – **6RQQJJ**,
Celtics – Spurs – **CZ2QKT** или **LGQHJK**,

LANDSTALKER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения с элементами ролевой игры
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Ролевая игра, в которой главный герой Найджел должен найти пропавшие сокровища короля Нола, для чего ему придется сражаться с сильными противниками, решать головоломки, пройти много городов. Помните, что в ходе игры вам не следует отчаиваться и бросать все на произвол судьбы, всегда можно что-нибудь придумать и найти логическое решение для любой загадки, которых вам по ходу игры встретится немало. Бывает так, что вы просто не можете найти решение, хотя на самом деле оно находится у вас прямо перед глазами. Для того чтобы не заплутать в многочисленных лабиринтах **Landstalker**, настоятельно рекомендуем рисовать карту пройденных участков, т.к. она способствует уверенной ориентации – хотя бы по кругу вы ходить не будете. Если вы решите карту не рисовать, то очень может быть гораздо больше времени потратите на поиск пути обратно, из проклятого лабиринта.

Два места, которые определенно требуют внимательного картографирования, – это Зеленый Лабиринт и Подземные Пещеры Казальта. Также неплохо бы обратить внимание на Озерное Святилище.

LANG

(см. Captain Lang с. 84 или Pirates – 2 с. 231)

LANGRISSER

(см. Warsong с. 459)

LARA '96

(см. Brian Lara's Cricket с. 73)

LAST ACTION HERO

Sony Imagesoft* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – боевик, сделанная по сюжету голливудского фильма «Последний герой».

LAST BATTLE (THE)

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

В этом боевике-платформере вам придется часто и много драться, что может скоро наскучить. Чтобы получить неограниченные продолжения, надо, когда игра заканчивается, нажать одновременно **A**, **B** и **C** и, держа все эти клавиши, четыре раза нажать **START**. Если к этому времени вы прошли первый этап, то получите способность выбирать и другие с помощью клавиш на ключе направлений 🡅 или 🡇. Но способ этот не работает, если вы не прошли первый этап.

LAWNMOWER MAN (THE)

Curve Interactiv* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Эта игра заимствовала главных героев у знаменитого фильма «Газонокосильщик». Под воздействием препаратов доктора Анджело простодушный и туповатый газонокосильщик Джоб превратился в жестокого и коварного сверхчеловека – гения виртуальной реальности, имеющего целью покорение реального мира. Вы -- ученый, который в образе доктора Анджело проникает в виртуальный мир, где скрывается Джоб, чтобы пресечь его дьявольские планы. Вам предстоит на шести уровнях сражаться с многочисленными врагами, населяющими виртуальную реальность.

В целом игра сделана классно и представляет собой удачное сочетание приключений, сражений со стрельбой, остроумных головоломок и фантастических полетов в кибер-пространствах.

Чтобы воспользоваться кодами, остановите игру на любом этапе и нажмите 🡅, 🡆, **A**, **B**, **A**, 🡇, 🡄, **A**, 🡇 и отмените паузу. Затем опять вызовите паузу и нажмите **B**, чтобы пропустить этап, или **C**, чтобы попасть в отладочное меню.

LEADER BOARD GOLF

US Gold* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Прекрасный имитатор гольфа.

LEGEND OF ZELDA

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Приключенческая ролевая игра о том, как в королевстве Хайрал злодеем Гапоном была похищена принцесса, владеющая частью Тривластья и храброму герою Линку необходимо ее спасти.

LEMMINGS

Psygnosis ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Логическая игра***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Логическая мультипликационная игра для любого возраста. Цель – довести любым путем лесных жителей (леммингов) до их лесной хижины, используя при этом все возможности леммингов: прыгать с парашютом, карабкаться по вертикальной стене, взорваться и при этом разрушить часть пейзажа, строить мостик вперед и вверх под углом 30 градусов (если мост явно не доходит до противоположного берега, то при третьем ударе молотка необходимо дать команду повторно), пробивать стену вперед, копать ямы по диагонали и вертикально вниз. Очень полезная функция леммингов – это встать как каменный, преградив при этом дорогу остальным. Таким образом, заблокировав на безопасном участке бестолковых с обеих сторон, можно пока подумать, как быть. Правда, при этом вы теряете этих блокировщиков.

ПАРОЛИ:

Уровень 2: **QWKYN**
Уровень 3: **NDDND**
Уровень 4: **SWKYN**
Уровень 5: **FTDVM**
Уровень 6: **KMKBX**
Уровень 7: **HTDVM**
Уровень 8: **MMKBX**
Уровень 9: **VDDTD**
Уровень 10: **ZWKYN**
Уровень 11: **XDDTD**
Уровень 12: **CXKYN**
Уровень 14: **TMKBX**
Уровень 15: **RTDVM**
Уровень 16: **WMKBX**
Уровень 17: **VHDVD**
Уровень 18: **ZZKZN**
Уровень 19: **XHDVD**
Уровень 20: **CBKBP**
Уровень 21: **PXDWM**
Уровень 22: **TQKCX**
Уровень 23: **RXDWM**
Уровень 24: **WQKCX**
Уровень 25: **FJDVD**
Уровень 26: **KBKBP**
Уровень 27: **HJDVD**
Уровень 28: **MBKBP**
Уровень 29: **YXDWM**
Уровень 30: **DRKCX**

LEMMINGS 2

Psygnosis ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Логическая игра***
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

ПАРОЛИ:

Beach
2: **INBGPLAGAHIFMAGCHBNIHM**
3: **IHBGBUFAHIFMAGCHBNIHM**
4: **LABGBLJFMOIFMAGCHBNIHM**
5: **MMBGBUFMOGJMAGCHBNIHM**
6: **KEBGBLJFMOGJLFGCHBNIHM**
7: **OLBQBLJFMOGJFFLHBNIHM**
8: **GPBGBLJFMOGJLFFLONNIHM**
9: **KLBGBLJFMOGJLFFLONBHHM**
10: **PABGBLJFMOGJLFFLONBHJL**

Egyptian
2: **EANPPBAHAEECEBLAGADEBM**
3: **EONPPBAHAEECEBLAGADEBM**
4: **MGNPPBPJHNECEBLAGADEBM**
5: **JINPPBPJHNPOEBLAGADEBM**
6: **MHNPPBPJHNPOJPLAGADEBM**
7: **MINPPBPJHNPOJPNPGADEBM**
8: **IINPPBPJHNPOJPNPPHDEBM**
9: **NONPPBPJHNPOJPNPPHPPBM**
10: **HBNPPBPJHNPOJPNPPHPPAA**

Circus
2: **BMJNNCIHMEOCLBPIIMEOCL**
3: **EPJNNCGLMEOCLBPIIMEOCL**
4: **BGJNNCGLLGOCLBPIIMEOCL**
5: **FMJNNCGLLGNLLBPOOMEOCL**
6: **BBJNNCGLLGNLCOPIIMEOCL**
7: **MBJNNCGLLGNLCOAHIMEOCL**
8: **EMJNNCGLLGNLCOAHKLEOCL**
9: **NCJNNCGLLGNLCODHKLNNCL**
10: **MLJNNCGLLGNLCODHKLNNPC**

Polar
2: **MFAPLPMAGIDIBOBAIIIEGC**
3: **AHDPLPOPGIDIBOBAIIIEGC**
4: **ACDPLPOPPPAIBOBAIIIEGC**
5: **POAPLPOPPPAAACBAIIIEGC**
6: **HOAPLPOPPPAAACBAIIIEGC**
7: **LHDPLPOPPPAAACACIIIEGC**

LETHAL ENFORCERS

Konami* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Это типичная «стрелялка» для двух игроков. Вы выступаете в роли полицейского, который борется с наркомафией, террористами, грабителями банков, гангстерами и т.п. При этом вы лихо обезвреживаете опасных преступников и освобождаете заложников, умело взаимодействуя со своими коллегами. Необходим пистолет, но можно обойтись и джойстиком. Убивать бандитов (возможно, и не первым выстрелом), сбивать летящие в вас гранаты и ножи вы должны делать одним способом – стрелять в них. При задержании угонщиков автомобиля цельтесь в колеса.

LETHAL ENFORCERS 2

Konami* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Это азартный боевик, в котором вы должны стрелять из пистолета во все, что движется, потому что вас со всех сторон окружают бандиты. В первой части вы полицейский, который ведет безжалостную борьбу с мафией. Во второй – вы шериф во времена Дикого Запада, который наводит порядок в городе, где царит хаос из-за постоянных грабежей и кровавых разборок между преступниками.

☞ **СОВЕТЫ ПО ПРОХОЖДЕНИЮ**

Этап 1: «Ограбление банка» (The Bank Robbery). Постреляйте в банковскую вывеску, чтобы получить винтовку. Под вывеской Wells Fargo найдите снаряжение, возьмите с пола пушку Cannon. После того как пристрелите врага, получите винтовку Gatlin Gun. Последнего главного негодяя расстреливайте из пушки.

Этап 2: «Stage Holdup». Расстреливайте бочки, которые босс бросает из вагона, до тех пор, пока у него не иссякнут запасы жизненных сил. На призовом подэтапе стреляйте в движущиеся цели и по боковым лампам.

Этап 3: «Откровенный разговор в салуне»(Saloon Showdown). Завладейте дробовиком, который находится позади неприятеля, появляющегося из нижнего правого угла экрана. Уложив парня за качающейся дверью, вы получите Gatlin Gun. Постреляв в голову лося над пианино, получите еще один Gatlin Gun. Затем быстро приближайтесь и расстреливайте всех врагов.

Этап 4: «Ограбление поезда». Под первой надписью «Southern Pacific» вы найдете Double Rig, а под второй – 50 Caliber Sharp. Возьмите Gatlin Gun на телеге около коровы и у прохожего в сомбреро, а затем стреляйте в босса и в динамит, которым он бросает в вас. На призовом подэтапе сбивайте летящие в вас бутылки.

Этап 5: Hide Out. Стреляя во встречающихся вам женщин, вы получите Double Rig и Gatlin Gun. Еще один Gatlin Gun вы извлечете, стреляя в правый нижний угол, а Cannon – в нижний левый угол. За широкой стеной сарая скрыты Rifle и 50 Caliber Sharp, а у левого входа в пещеру – еще один Rifle.

LHX ATTACK CHOPPER

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор вертолета
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Имитатор боевых действий на вертолетах с множеством миссий, возможностью изменения точки обзора и обилием звуковых эффектов.

ПАРОЛИ:

Ливия:

Majestic Twelve:	**CQAAAFA**	Anterior Nova:	**CQAAIEA**
Reindeer Flotilla:	**CQAAQHA**	Phoenix:	**CQAAYGA**
Rainbow Veil:	**CQAAAVC**	Chess:	**CQAAIUC**
Lobster Quadrille:	**CQAAQXC**	Hen House:	**CQAAYWC**
Desert Two:	**CQAABFE**	Flaming Arrow:	**CQAAJEE**
Plain Aria:	**CQIERDG**		

Центральная Европа:

Domino Mirror:	**CSIEIYE**	Chess:	**CSIEQ6E**
Arc Lite:	**CSIEY4E**	Anterior Nova:	**CSIEBJC**
Reindeer Flotilla:	**CSIEJIC**	Hop Toad:	**CSIERLC**
Olympic Torch:	**CSIEZKC**	Lobster Quadrille:	**CSIEBZA**
Grand Theft Hokum:	**CSIEJYA**	Flaming Arrow:	**CSIER6A**

Вьетнам:

Lobster Quadrille:	**CQIEZCG**	Anterior Nova:	**CSIEAJG**
Reindeer Flotilla:	**CQIEBRE**	Gemini:	**CSIEIIG**
Flaming Arrow:	**CQIEJQE**	Chess:	**CSIEQL6**
Hen House:	**CQIERTE**	Binary Rainstorm:	**CSIEYKG**
Lava Lamp:	**CSIEZSA**	Freedom Train:	**CSIEAZE**

Чтобы получить неограниченный боезапас, на уровне Rainbow Veil введите пароль **CALVARY**.

LIBERTY OR DEATH

KOEI ✸ Количество игроков 2 ✸ Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

«Свобода или смерть» – военно-стратегическая игра, в основу сюжета которой положены реальные события двухсотлетней давности в Северной Америке, когда английские колонии вели войну за свою независимость против метрополии. Вам придется проявить тактическую смекалку, командуя достаточно большими воинскими контингентами и ведя боевые действия на обширных территориях.

В любой войне залогом успешного ведения боевых действий являются грамотное комплектование, вооружение и обучение воинских соединений, на что вам придется обратить особое внимание. Чтобы победить, вам будет необходимо набирать солдат в соответствии с имеющимися бюджетными фондами или перераспределять людей между отрядами (с помощью команды Reform) в случае отсутствия фондов. Важно иметь необходимое количество и поддерживать баланс между основными тремя элементами: личным составом, продовольствием и порохом, составляющими боевую мощь твоих войск. Прежде чем начинать боевые действия, убедитесь, что по этим трем показателям вы опережаете противника.

В сражении, чтобы понести меньшие потери, старайтесь нападать с максимальным количеством дивизий, численностью каждой не менее 500 человек. Подкупом (50 золотых монет) привлекайте на свою сторону генералов-союзников. Старайтесь эффективно использовать силы флота для совершения рейдов во вражеские районы и разгрома отрядов противника.

Помните, что потери обороняющихся войск на хорошо укрепленных позициях всегда значительно меньше, чем потери у нападающих. Используйте это, применяя команду окопаться», для того, чтобы максимизировать потери атакующих, а затем перейти в наступление, имея существенное превосходство в силах над противником.

Обескровленные в сражениях малочисленные отряды (менее 50 человек) отводите в тыл (команда «отвести»). Ночью достаточно эффективны действия партизанских отрядов.

Играя в первый раз, выберите легкий уровень и сражайтесь на стороне американцев, назначив главнокомандующим Джорджа Вашингтона. Им победить легче, чем британцам.

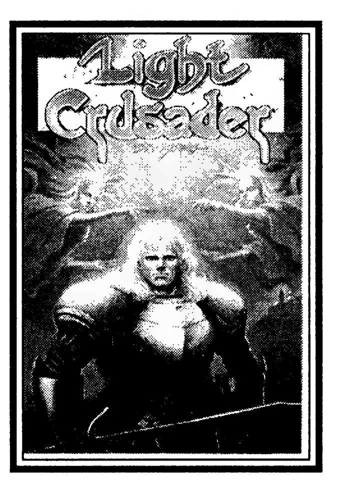
LIFIA & THE FORTRESS OF DOOM

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Силы зла отравляют нашу жизнь. Этим надо заняться!.

LIGHT CRUSADER

Treasure* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения с элементами ролевой игры
Рейтинг ★★★★★★★★★☆



Добро пожаловать в тайные подземелья города колдунов. Ваш герой Рыцарь Дэвид пытается разобраться в многочисленных исчезновениях жителей города. Сюжет достаточно прост и разговоры героя с персонажами игры почти не влияют на развитие событий. По ходу игры вам придется не раз напрягать свой мозг в поисках решения очередной загадки. Графика – обзор сбоку по диагонали. 16 игровых площадок, на 6 из них ведутся сражения.

УПРАВЛЕНИЕ

A – магия, **B** – удар мечом, **C** – прыжок, **START** – выход на меню, **C** в режиме **МЕНЮ** – выбор, **B** в режиме **МЕНЮ** – выход из меню.

Главное меню: Inventory – предметы, до 48 штук; Equip – экипировка, до 8 мечей, до 5 кольчуг; Magic – волшебство, используется только при наличии воды, воздуха, огня, земли, которые можно приобрести или отобрать у уничтоженного врага; Map – карта.

Прохождение: Многие двери заперты на ключ, который вам необходимо отыскать. Некоторые двери и решетки нужно взрывать с помощью бомб и бочонков с порохом. Для поднятия некоторых решеток вам придется перекатывать каменные шары. При необходимости пользуйтесь шкурой гоблина. Удар его дубины в некоторых случаях действеннее удара меча. Освобождайте всех пленников и ведите с ними переговоры. В комнатах со льдом фиксируйте свое положение с помощью прыжка (кнопка **C**). В комнатах с зеркалами ищите потайную дверь.

В комнатах со светильниками постарайтесь включить все фонари – это поможет вам найти тайный ход. Около голубого бассейна с каменной женщиной вы можете всегда дополнить свою жизненную энергию. Серебряный круг на полу – место записи игры; записавшись, вы всегда сможете начать игру с этого места. Всего имеется четыре файла записи, но вы можете записать сколько угодно раз, учитывая, что предыдущая запись стирается. Серебряный круг с золотистой каемкой – телепорт. Выбрав номер площадки в левой части экрана, вы можете перенестись на любой уровень и купить там магию, пищу или оружие с латами. Если вам поменяли управление во время игры, выпейте бутылку вина, – управление восстановится. Периодически навещайте короля, у него иногда можно получить немного информации, которая позволит пройти этот квест. На втором этаже разыщите сектант, который позволит вам телепортироваться в одну из комнат с телепортатором. Вы можете использовать его в любом месте подземелья. Если у вас кончились деньги, то на третьем этаже имеется волшебный костюм Орка, преобразующий вашего героя в Орка. С его помощью вы можете принять участие в состязании Орков с призовым фондом 180 золотых. Соревноваться можно столько раз, сколько хотите. Для пропуска на четвертый этаж и покупки предметов в местном магазине необходимо найти гребень (Crest).

Шифр на компасе: NEWS.

Шифр с фазами Луны: (слева-направо): Молодая луна, Полнолуние, Звезда, Новолуние. Код GARRIOTT служит для допуска на четвертый этаж. Использование комбинаций магии: Огненный вихрь – Огонь + Воздух, Град копий – Воздух + Огонь + Земля, Метеор – Огонь + Земля, Фея-страж – Воздух + Огонь + Вода, Противоядие – Огонь + Вода, Воскрешение – Воздух + Земля + Вода, Гром – Воздух + Земля, Щит – Огонь + Земля + Вода, Заморозка – Воздух + Вода, Правосудие – Воздух + Огонь + Земля + Вода.

ОРУЖИЕ.

На уровне вы найдете множество оружия: мечи, бронированные краги и латы. Старайтесь выбирать предмет, найденный последним, т. к. он обычно имеет больший потенциал против воздействия врагов.

Пища. Запасайтесь как можно большим ее количеством, она восстанавливает жизненные силы. Если вы зададите опцию автоматического применения предметов (выставите для «Item Use» значение «On»), то игра автоматически будет употреблять ваши запасы. В случае необходимости мясо можно купить в городской харчевне.

LIGHTENING FORCE

Techo Soft ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Эта «молниеносная сила» представляет собой захватывающую смесь леталки и боевика с космическим оформлением.

Чтобы сделать необходимые установки в конфигурации игры, нажмите **A+START**, после чего появится экран «Configuration». С его помощью вы можете установить систему управления, уровень сложности, количество кораблей, выбрать звуковое и музыкальное сопровождение.

ПОЛНОЕ ВООРУЖЕНИЕ:

Сделайте паузу и нажмите **↑**, **→**, **A**, **↓**, **→**, **A**, **C**, **←**, **↑**, **B**, **↑**, **START**. Теперь вы можете использовать любое оружие.

99 кораблей: Когда на экране появятся слова «Press **START**», одновременно нажмите клавиши **A** и **START**. Войдя в конфигурацию, выделите строку «Stock Ship» и установите число на «**O**». Теперь начинайте игру. В вашем распоряжении окажется 99 кораблей.

Дополнительные очки: В начале девятого этапа появится враг белого цвета, который нападет на вас. Если он захватит вас, то не убьет, а лишь немного подержит и затем исчезнет, а вы получите **10000 очков**.

LION KING (THE)

Disney Software ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Не хотите попробовать стать царем зверей? Эта игра даст вам такую заманчивую возможность. Только предупреждаем заранее, не так-то просто будет занять вакантное место монарха. Игра создана по мотивам полнометражного диснеевского мультфильма «Король лев», и теперь лично вы можете пережить все те приключения, что выпали на долю героя этого замечательного мультфильма. Вам предстоит путь от маленького львенка до грозного владыки Страны Гордости. Что и говорить - путь неблизкий. Сюжет мультфильма прост - в далекой Африке у Царя Зверей Муфассы рождается сын - Симба. Рождение Симбы перечеркивает честолюбивые планы Скара - родного брата Муфассы, мечтающего о царском троне. Коварному Скару удается убить отца Симбы, а сам Симба, чудом избежав гибели,

покидает Страну Гордости. Но проходит время, и он возвращается, уже взрослым и сильным львом, и в ходе жаркой финальной схватки скидывает своего дядю со Скалы Гордости - трона Царей львов. Ну, а игра повторяет сюжет мультфильма один в один.

OPTIONS. Прежде, чем начать игру, как всегда, не забудьте заглянуть в **OPTIONS**. Установите уровень сложности (**DIFICULTY**) - если вы играете в первый раз и не уверены в своих силах, то вам подойдет **EASY** - самый простенький уровень сложности; если вы считаете себя профессионалом – пожалуйста, играйте на **NORMAL**(е), а если вы думаете, что вы настоящий мастер, - смело выбирайте **DIFICULT** (трудный). Заранее могу сказать, что уровень сложности имеет принципиальное значение толк в начальной части игры, финальная часть одинаково сложна, какой бы уровень сложности вы ни избрали. Кроме того, вы можете отключить музыку (**MUSIC**) и звуковые эффекты (**SOUND FX**). Но делать этого, пожалуй, не следует - в игре звучит просто великолепная музыка. Вы легко узнаете мелодии знакомых по мультфильму песен - Circl of life(за нее-то и дали мультфильму одного из Оскаров), Cant wait to be king, Be prepared, Can you feel the love to night. Конечно, на все десять уровней игры песен из мультфильма не хватило, но и инструментальные композиции, звучащие в этой игре, ничем не уступают мелодиям песен. А в заставках между уровнями герои вслух произносят цитаты из мультфильма. И последнее, что вы сможете сделать, заглянув в **OPTIONS**, - это поудобней расставить значения клавиш (да, заодно, и разберемся с тем, что умеет наш герой). Первым делом, расставьте значения клавиш, управляющих движением персонажа - **UP**(Вверх), **DOWN**(Вниз), **LEFT**(Влево), **RIGHT**(Вправо). Будучи маленьким львенком, он умеет только рычать (**ROAR**) и прыгать (**JUMP**). Возмужав, он обретает возможность наносить удары лапой - нижний (**SMASH**) и верхний (**MAUL**) (почти что **MORTAL KOMBAT**). Если вы разбираетесь в зоологии, вы, конечно, в курсе, что самый сокрушительный удар лапой среди всех млекопитающих именно у льва. Кроме того, Симба обладает еще и рядом специальных навыков - будучи львенком, он умеет кататься по земле (без этого навыка абсолютно нереально проникнуть в многочисленные тайники) - клавиши. Вперед и. Вниз или, наоборот, Назад и Вниз в зависимости от того, куда вам надо прокатиться. Если вам нужно ухватиться за край скалы или за камень, удерживайте одновременно с клавишей Прыжок клавиши Вперед и Вверх (или Назад и Вверх). Взрослый Симба может перекинуть обессилевшего в схватке соперника через себя (клавиши Вперед и верхний удар лапой). Чтобы этот прием удался, не помешает на соперника предварительно как следует рыкнуть. Кроме того, взрослый Симба может прыгать на соперника - в таком случае он будет рвать его лапами. Да, взрослый Симба - это настоящая машина смерти. Теперь поговорим о том, откуда мы можем взять информацию о состоянии нашего героя. Информации этой не так уж и много: пестрая полоска в левом верхнем углу экрана это индикатор энергии рычания. Когда индикатор полон, рычание будет наиболее эффективным; стоит вам зарычать, и запас энергии станет равен нулю, но не расстраивайтесь - в течение очень непродолжительного времени он восстановится. Такая же пестрая полоска в правом верхнем углу экрана - это индикатор здоровья. Вынужден вас огорчить: сам по себе он не восстанавливается. Так что будьте осторожны. Ну, а из левого нижнего угла экрана мы можем узнать, сколько у Симбы жизней. Если вы выбрали самый простенький уровень сложности, то изначально у вас целых девять жизней. А если вы, наоборот, выбрали самый сложный уровень - жизней у вас не так уж и много: всего-навсего одна.

ПОЛЕЗНЫЕ И БЕСПОЛЕЗНЫЕ ПРЕДМЕТЫ. Нельзя не упомянуть и о предметах, которые повстречаются Симбе на его пути. Ассортимент предметов очень богат и большинство из них имеют вид разнообразных насекомых - желтые жучки восстанавливают здоровье, божья коровка - не только восстанавливает здоровье, но и существенно увеличивает его запас, стоит вам его съесть, и индикатор здоровья будет намного длиннее. Крайне ценный и крайне редкий предмет. Синий жучок - удлиняет индикатор энергии рычания; если вы ни разу его не найдете - ничего страшного не произойдет, не так уж он и нужен. Но встречается он, кстати, довольно таки часто. 1 **UP** - одна дополнительная жизнь. Этот предмет очень часто

встречается в тайниках. Стилизованное под африканскую настенную живопись изображение солнца; это кредит - девять жизней сразу (или одна жизнь - в зависимости от уровня сложности); взяв этот предмет и истратив весь запас жизней, вы начнете игру не с начала, а с того уровня, где с вами случилась подобная неприятность. Когда у вас кончаются жизни, вы увидите заставочку - погруженного в глубокую депрессию Рафики – обезьяну-шамана. Но стоит вам воспользоваться кредитом, и Рафики встрепенется и скажет: «Король возвращается». Есть также и два жучка (по цвету напоминающие жучков, удлиняющих индикаторы здоровья и энергии рычания), при помощи которых вы можете попасть на бонусные уровни. Помимо предметов полезных, вам попадутся и предметы бесполезные - скорее, даже наоборот, очень вредные. Они тоже имеют вид насекомых, только это вредные несъедобные насекомые - пауки, мухи и. п. Если Симба съест кого-нибудь из ползучих и летучих тварей, он непременно отравится и потеряет солидную часть здоровья.

БОНУСНЫЕ УРОВНИ

На бонусных уровнях вам предстоит играть за друзей Симбы, которых он обрел в изгнании - кабана Пумбу (бедняга тоже изгнанник, его прогнали из-за того, что он слишком часто пукал у водопоя) и за сурка Тимона. Уровень, на котором нужно играть за Пумбу, может быть, поначалу покажется вам излишне сложным - вам предстоит бегать под стволом дерева и ловить жучков, которые кидает вниз Тимон. Один пропущенный жучок, и вы покидаете бонусный уровень. К тому же Тимон скидывает вниз все подряд, в том числе и вредных жучков, ловить их не рекомендуется. Но вам может и повезти - Тимон начнет швыряться полезными предметами - жизнями, кредитами, удлинял-ками индикатора рычания. Здесь-то и нужно не зевать. Если вы видите, что какого-то жучка вам точно не поймать вы можете нажать на клавишу Рычание, и тогда все падающие в этот момент жучки исчезнут. Но, к сожалению, такая возможность предоставляется вам только один раз за весь уровень. Если вы насобирали больше двадцати жучков, то по окончании уровня вы услышите, как Пумба скажет: «Нажрался как свинья». Бонусный уровень, где надо играть за Тимона, полегче - вы должны будете просто в течении тридцати секунд прыгать по каменным платформам и собирать полезных жучков, стараясь не натыкаться на вредных. За каждые десять собранных жучков дается или жизнь или континиум. В принципе, если постараться, на этом уровне можно выиграть два континиума и одну, две жизни. Согласитесь, такие полезные вещи никогда не будут лишними. Ну вот теперь, можно отправляться в путь.

PRIDELAND (Страна Гордости) самый первый и, конечно же, самый легкий уровень. Он посвящен счастливому детству Симбы. Львенок жизнерадостно прыгает по скалам и, очевидно вживаясь в роль будущего Царя Зверей, репрессирует всякую мелкую живность, путающуюся под ногами, ящериц, дикобразов, мелких жучков. Самый распространенный способ расправы - прыгнуть на обреченного сверху. Но вот с дикобразами такой номер не пройдет - прыгнешь и хлопот не оберешься. Их надо уничтожать либо при помощи подката, либо как следует на них зарычать. Рычание - очень эффективное средство борьбы с насекомыми - если индикатор энергии полон и несчастное насекомое находится поблизости, то стоит вам зарычать, и бедняга само ликвидируется. На этом уровне вы можете получить бонус Пумбы, удлинялку индикатора рычания, удлинялку индикатора здоровья, кроме того, здесь еще и тайник с дополнительной жизнью и континиумом. Так что не стоит покидать уровень, не исследовав предварительно все закоулки. И, уж тем более, не уходите с уровня, не взяв жучка, удлиняющего индикатор здоровья - здоровья у львенка всего-то ничего, и на последующих уровнях у него могут возникнуть проблемы. В конце уровня вас поджидает босс - гиена. Но одолеть ее не составит особого труда - заберитесь на выступ скалы, подождите пока гиена пару раз подпрыгнет и устанет, и прыгайте на нее сами. На самом легком уровне сложности на нее придется прыгнуть один раз, на уровне сложности поприличней - два раза, а на самом сложном уровне - аж целых три.

CAN'T WAIT TO BE KING (Не дождусь, когда стану Королем). Еще один веселый жизнерадостный уровень. На этом уровне львенку предстоит совершать различные акробатичес-

кие трюки - прыгать по мордам жирафов и бегемотов, кататься на страусах, его будут подкидывать вверх носороги, обезьяны будут швыряться им по веткам деревьев. Когда в самом начале уровне вам предстоит прыгать по многочисленным мордам жирафов, будьте осторожны, не задерживайтесь – буквально, через секунду жираф задерет голову вверх, и вы свалитесь в воду и утонете. Постоянно нажимайте клавишу Вперед - львенок должен чуть пробежать по жирафьей морде; если вы прыгнете не вовремя, то до следующей морды вы не долетите и опять окажетесь в воде. Для того, чтобы обезьяны выкинули вас в нужное вам место, вам следует как следует рыкнуть на тех из них, чья шерсть окрашена в розовый цвет. А вот вы впервые оседлали страуса: будьте предельно внимательны - путь вам преградят препятствия - маленькие бегомотики (через них надо просто перепрыгивать), гнезда на ветках деревьев (здесь не помешает пригнуться - вовремя нажать на клавишу Вниз). Но вот что делать, когда путь вам преградят одновременно и гнезда, и стоящий точно под ними бегемотик? Все очень просто – всего-то навсего нужно нажать два раза на клавишу Прыжок - сначала львенок прыгнет вместе со страусом потом, оттолкнется от его спины и перепрыгнет через препятствие. Главное, правильно рассчитать дистанцию прыжка: не прыгать слишком рано - тогда столкновения не избежать, и уж тем более не прыгать слишком поздно. В конце уровня вам придется перебираться с острова на остров по бревнам, которые так и норовят утонуть вместе с героем игры: используйте навыки, которые вы приобрели, прыгая по мордам жирафов - не задерживайтесь и прыгайте с самого кончика бревна. И не забудьте взять жучка, который даст вам возможность побывать на бонусном уровне, где вам предстоит играть за Тимона.

ELEFANT GRAVEYARD (Слоновье кладбище). Этот уровень представляет собой разительный контраст с жизнерадостными и веселыми предыдущими уровнями. Да, веселье закончилось, львенку предстоит бороться за жизнь. Ведь если вы помните, коварный дядя заманил Симбу на Кладбище Слонов, кишмя кишащее гиенами, его приспешниками. В мультфильме выпутаться из этой заварушки Симбе помог отец. А в игре вам предстоит рассчитывать только на свои собственные силы. Отвалы гниющих костей, угрюмые темные скалы, стервятники и гиены - вот что ждет вас на этом уровне. Самая главная проблема, с которой вам придется столкнуться, - это схватки с гиенами: в самом начале уровня из огромного слоновьего черепа вылезают сразу две таких вот не слишком дружелюбных зверушки. Но если вы изучите повадки гиен, никаких проблем у вас не возникнет, проблемы будут у ваших врагов. Главное, уворачивайтесь от их прыжков; прыгнув два раза, гиена устает и присаживается отдохнуть, в этот момент на нее и нужно прыгать. Когда гиены полны жизненных сил, прыгать на них бессмысленно - просто зря потратите здоровье. Стервятников лучше атаковать сразу, как только вы сможете до них дотянуться. Если вы хоть чуть-чуть помедлите, эти птички взлетят, и тогда убить их будет не так то просто. Когда вы прыгаете, хватаясь в воздухе лапами за косточки, не забывайте удерживать клавиши Вперед и Вверх, в противном случае вы так не за что и не ухватитесь. И не забудьте, что некоторые кости слишком хрупкие и имеют неприятную склонность осыпаться под ногами.

THE STAMPEDE (Ущелье)* - сноска Stampede (англ) - массовое бегство. Конечно, вы помните этот один из самых драматичных моментов в мультфильме - Скар предпринимает еще более радикальную попытку избавиться от племянника и заманивает его в ущелье, в которое гиены, подручные Скара, загоняют стадо антилоп. В мультфильме Симбу опять спасает Муфасса, правда, сам он гибнет от руки собственного брата, в игре же опять помощи ждать неоткуда, придется выпутываться самому. Тип графики на этом уровне кардинально меняется - это уже не вид сбоку, а вид спереди, хотя графика и остается двумерной, но впечатление этот уровень все равно производит очень сильное - антилопы несутся прямо на вас, кажется, что вот-вот они выпрыгнут с экрана телевизора и окажутся в комнате. Конечно же, ваша задача - не быть раздавленным в лепешку: стоит один раз попасть под копыта, и половины здоровья как не бывало. Кроме того, вам нужно будет перепрыгивать через камни. Столкновение с камнем на полном ходу - штука довольно неприятная. Главное, вовремя выбрать момент прыжка - прыгать надо в самый последний момент. В начале уровня можно

довольно-таки продолжительное время избегать неприятностей, придерживаясь правой стены ущелья, как только начались камни - держитесь середины. Ну, а в самом конце уровня, когда антилопы заполняют почти весь экран, спастись можно, прижавшись к левой стене ущелья. Здесь вы уже в полной безопасности. Можете не обращать даже внимания на камни - уровень пройден. Не исключено, что с первого раза пройти этот уровень у вас не получится, главное - запомнить расположение камней и точно определить, в какой момент нужно прижаться к левой стене. В конце уровня вы увидите красочную заставочку - Скар отдает приказ своим гиенам - Убить его! И как вы сами можете догадаться, на следующем уровне у Симбы опять возникнут кое-какие проблемы.

SIMBA EXILE (Изгнание Симбы). Симба покидает Страну Гордости. На пятки львенку наступают гиены. Правда, увидим мы их в самом конце уровня, но и без них у Симбы тоже хватает хлопот. Этот уровень чем-то отдаленно напоминает первый. Но на первом уровне замешкавшегося львенка не норовило пришибить падающим сверху булыжником, ему не приходилось скатываться вниз по узким тоннелям, стараясь не быть раздавленным огромными валунами. У него не было необходимости прыгать по камням над острым колючим кустарником или над пропастью, да и враги, в особенности мерзкие колючие дикобразы встречались не в таких астрономических количествах. Почти в самом начале уровня вам попадется место, которое вы, возможно, с ходу и не пройдете - вы бежите по узкому тоннелю, за вами катится валун, в любой момент готовый раздавить вас в лепешку, а путь вам преграждает дикобраз, рычать на него бессмысленно - пока вы рычите, вас нагонит валун. Убрать с дороги настырного дикобраза можно, сделав подкат. Когда вы прыгаете по длинной веренице камней, не забудьте удерживать клавиши Вперед и Вверх. Если камень достаточно широк, не забудьте чуть разбежаться - буквально на несколько мгновений нажмите на клавишу Вперед. На этом уровне, есть множество тайников, скрывающих массу полезных вещей, - вы можете пополнить запас здоровья, найти бонус и дополнительную жизнь. Отыскать эти тайники достаточно просто: когда вы падаете во что-то наподобие каменного колодца, не спешите оттуда выбираться наверх - лучше подойдите поближе к стене и сделайте подкат. При помощи одного из таких тайников вы сможете не только взять бонус и существенно подправить здоровье, но и сократить путь, избежать пробежки по тому самому тоннелю, где путь вам преградит зловредный дикобраз. В самом конце уровня, после запоминалки и очередного стада дикобразов, есть тайник с дополнительной жизнью. Попасть в него можно, спрыгнув с платформы, наводненной дикобразами, на маленький каменный выступ и, опять-таки, сделав подкат. Но вот после головокружительных прыжков по очередной веренице камней Симба скрывается в зарослях колючего кустарника, а на экране появляются гиены, которые кричат вслед убегающему львенку: «Если ты вернешься мы тебя убьем!»

HAKUMA MATATA (Хакума Матата). В переводе с суахили эта фраза означает «Нет проблем!» Так, если вы помните, звучит девиз двух новых друзей Симбы, которых он обрел в изгнании. Это их взгляд на мир. «Если мир повернулся к тебе спиной - повернись спиной к миру». «Не беспокойся, забудь обо всех проблемах до конца своих дней! Хакума Матата». Но, тем не менее, проблем на этом уровне у вас возникнет ничуть не меньше, чем на предыдущих, может быть, даже и чуть побольше. Вам придется спускаться по многочисленным водопадам (нажмите в этот момент на Паузу и посмотрите, какое испуганное в этот момент у львенка выражение морды). Спускаясь по водопадам, вы, кстати, при помощи клавиш Влево ли Вправо, можете выбирать направление, в котором будет двигаться львенок. В самом начале уровня удерживайте постоянно клавишу Вправо - так вы существенно сократите себе путь. Не забывайте уничтожать излишне многочисленных паучков и лягушек. После того как вы добрались до запоминалки, не забудьте взять удлинитель индикатора здоровья - для этого вам нужно прыгнуть в первый после запоминалки водопад и постоянно удерживать клавишу Влево. Когда вы окажетесь внизу, вы столкнетесь с очень труднопреодолимой преградой - перед вами окажется поверхность воды по, которой плывут бревна. При известной сноровке можно допрыгать по этим бревнам до огромного водопада, по которому эти бревна и спускаются. Дальше вам предстоит долгий путь наверх, опять-таки по

этим самым бревнам. Но, скорее всего, этот путь закончится не успев толком и начаться - вы сорветесь в воду и утонете. А теперь, начав все снова, лучше всего прыгать во второй от запоминалки водопад и постоянно удерживать клавишу Вправо. Тогда вы окажетесь на каменной платформе где-то посередине большого водопада. Теперь внимательно присмотритесь к спускающимся по водопаду бревнам: они спускаются с очень неравномерной скоростью - одни побыстрее, другие помедленнее. К тому же, в центре водопада спускается пара бревен, находящихся друг от друга точно на расстоянии прыжка вверх. Вот по этим-то бревнам вам и предстоит допрыгать до ствола дерева, перекинутого через водопад. Промежутки между такими вот парными бревнами лучше всего переждать на бревнах «медленных», спускающихся по краям водопада. Кстати, по дороге неплохо было бы взять дополнительную жизнь. Когда вы оказались, наконец, на стволе дерева, не спешите бежать вперед, лучше вернитесь назад, прыгнете на скалу и возьмите бонус. Если у вас не все в порядке со здоровьем (не у вас лично, а у львенка), можете воспользоваться очередным тайником, скрывающим букашку улучшающую самочувствие нашего героя. Для того чтобы проникнуть в этот тайник нужно прыгнуть с конца бревна, вскарабкаться на каменную платформу и, как всегда, подбежать к стене и сделать подкат. В конце этого уровня вас ждет босс - огромная горилла. Она будет пытаться закидать вас овощами, а ваши попытки прыгнуть на нее она будет пресекать сокрушительным ударом лапы. Прыгать на нее можно и нужно только тогда, когда она вознамерится постучать кулаками по земле. Если вы не прыгнете на нее в этот момент, то, стоя на содрогающейся почве, потеряете изрядный кусок индикатора здоровья. После вашего прыжка горилла заберется на очередную каменную платформу, и вам снова придется ждать, пока у нее не кончатся метательные овощи. Наконец, она заберется на самый верх, после серии ваших смертоносных прыжков она вскарабкается на самую последнюю платформу, где и совершит самоубийство - ударит по этой платформе кулачищами, непрочный камень осыплется под весом ее туши, и несчастное животное свалится в воду. Выглядит все это весьма эффектно.

SIMBA DESTINY. (Судьба Симбы). И вот наконец то, наш герой стал взрослым могучим львом. У него появилась возможность, а, главное, насущная необходимость наносить удары лапой. Кроме того его рычание стало куда более смертоносным - обезьян, например, оно разит наповал. Стоит вам подождать, пока индикатор рычания будет полон, найти местечко, где слишком уж много обезьян, и нажать на клавишу «Рычание» - результат вас просто поразит: через весь экран посыплется дождик из дохлых обезьян. Уровень этот в сравнении с предыдущими, и, уж тем более с последующими, очень прост. Ваша задача убивать - обезьян и леопардов, стараться как можно реже падать в заросли колючего кустарника и, по возможности, не быть раздавленным увесистыми камнями. Секретов на этом уровне практически нет - все полезные вещи находятся на виду и найти их не составляет никакого труда. Будьте осторожны с камнями, подвешенными на лианах, - чтобы сбросить их вниз, просто подпрыгните на месте и в прыжке нажмите клавишу Удар. Чисто графически уровень нарисован просто великолепно - вы попадаете в ночные джунгли. В конце концов, Симба оказывается у водоема, куда его привел старый Рафики, и видит в небе призрак своего отца, который говорит ему: «Ты должен занять свое место в Цикле Жизни»

BE PREPARED. (Готовься). Так, если вы помните, называлась песня, которую Скар пел гиенам. «Готовьтесь использовать свой шанс, готовьтесь к сенсационным новостям. Начинается новая эра». Теперь Скару самому впору готовится к сенсационным новостям - Симба возвращается в Страну Гордости. Возвращается для того, чтобы занять свое место на троне. Правда, в мультфильме возвращение Симбы занимает от силы полторы минуты, а в игре вам предстоит пройти очень длинный и очень трудный уровень. Вы снова окажитесь в той пещере, в которой Скар когда-то пел свою песню. Путь вам преградят вулканчики, плюющиеся раскаленной лавой, гиены, леопарды и летучие мыши. Это не считая того, что с потолка периодически сыплются капельки лавы. Но вот вы почти добрались до запоминалки. Но только вот она скрыта за куском камня, закупорившим проход. Как же к ней подобраться? Да очень просто вставайте на вулканчик (в тот момент, когда он не плюется лавой),

прыгайте и в воздухе наносите удары по камню, висящему на потолке. Три удара, и камень свалится и вышибет затычку, путь будет свободен. Если вы уверены в своих силах и думаете, что обойдетесь без запоминалки, выбивайте вторую затычку - тогда вам достанется бонус, дополнительная жизнь, жучок, восстанавливающий здоровье, одним словом, масса полезных вещей. Дальше вам предстоит плыть на куске камня по морю раскаленной лавы, при этом вам предстоит отбивать массированные атаки летучих мышей. Но вот путь вам преградит скала, ваше плавсредство спокойно поплывет дальше по проходу под скалой, но Симбе в этот проход никак не протиснуться и придется карабкаться наверх - расправляться с гиеной и леопардом. Помните, что плавучий камень ждать вас не будет, если будете долго возиться, уплывет и без вас. Так что лучше не тратьте время на гиену - если вы быстро через нее перепрыгнете, она не обратит на вас никакого внимания, а начинайте сразу убивать леопарда, тогда вы наверняка успеете. В конце уровня вы вряд ли сразу поймете, что надо делать, - да это и не удивительно - глухая пещера, заполоненная вулканчиками, сверху сыплется смертоносный каменный дождик. А ничего делать и не надо, надо ждать и по возможности оставаться в живых. А для того чтобы остаться в живых - прыгайте с вулканчика на вулканчик, в тот момент когда из них не хлещет лава. В начале уровня перед вами три пещеры - путь через первую заканчивается тупиком, путь через вторую тоже ведет в тупик, но в этом тупике вы сможете отыскать жучка, удлиняющего индикатор здоровья (такая полезная вещь не помешает перед встречей с коварным Скаром), а вот путь через третью пещеру ведет к выходу. Правда путь этот чрезвычайно длинный и на нем встречается слишком много ответвлений (например из одной из пещер ведут сразу пять выходов, а вам нужен только один). Но если внимательно запоминать свои ошибки (а избежать их можно только при очень уж благоприятном стечении обстоятельств), то в конце концов вы все же доберетесь до выхода.

PRIDEROCK (Скала Гордости). А вот наконец долгожданная встреча с дядюшкой Скаром. Скар коварный и сильный противник, но на сjтроне Симбы сила и молодость, а также осознание правоты своего дела. Вам предстоит целых три раза сражаться со Скаром, после каждой стычки старый лев будет делать ноги, а вам придется карабкаться по камням и пылающим скалам к месту следующего поединка. В камни периодически бьют молнии, путь вам преграждают толпы гиен. Вообще то убить Скара довольно таки просто. Но если вы не знаете как именно это надо делать, эта задача покажется вам поначалу просто невыполнимой. Нанесите Скару два удара лапой (лучше всего это делать когда он идет вперед, когда он пятится или стоит на месте он ставит блок - прикрывается лапой). После двух ваших ударов он начинает зализывать раны - тогда то самое время кинуть его через себя (надеюсь, вы помните как это делать - Вперед и Верхний удар лапой). Во время первого поединка вам придется проделать это два раза, во время второго три, а о последней схватке надо поговорить отдельно. Она состоится на самой верхней точке уровня. Для начала киньте Скара через себя четыре раза. После этого Скар прекратит всякое сопротивление, и вам останется только скинуть его в пропасть. Когда Скар находится спиной к пропасти неподалеку от ее края, перепрыгните через него и нанесите ему увесистый удар по заднице. Скар развернется, и тогда сделайте последний бросок через себя. Теперь вам останется только посмотреть как Симба, уже будучи Королем, стоит на вершине Скалы Гордости и издает гордый царственный рев. Можете себя поздравить - вы наконец стали Царем Зверей.

☠ ВЫБОР УРОВНЯ И НЕУЯЗВИМОСТЬ

На экране опций нажмите ➔, **A**, **A**, **B**, **START**. Появятся две новые опции: «**LEVEL SELECT**» (Выбор уровня) и «**CHEAT NO (YES)**» (Неуязвимость).

LION KING (THE) 2

Disney Software* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Продолжение приключений претендента на звание Короля львов, но уже в Китае.

Управление: **B** – удар лапой; **C** – прыжок; 🡅 – рычать; 🡅+**B** – царапать когтями.

Взяв звездочку, Симба превращается в большого взрослого льва. Запасы жизненных сил увеличиваются, если вы находите кувшинчики с эликсиром и кости, а набрав сто «лапок», вы получите еще одну жизнь (картинка со львом). Если зажечь факел, то игру в случае преждевременной гибели можно будет продолжить не с начала, а с того места, где был факел.

На втором этапе опасайтесь змей и ящериц, стреляющих в львенка огненными стрелами. Чтобы взобраться наверх, встаньте в черном проеме и нажмите 🡅. На четвертом этапе вы сможете воспользоваться дверями после того, как расправитесь со всеми противниками на этаже.

LITTLE MARUKO CHAN'S EXCITING SHOPPING

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Для тестирования звука на титульном экране нажмите 🡅+**A**.

LITTLE NEMO: DREAM MASTER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Для того, чтобы дети видели только счастливые сны, Немо должен победить Короля Кошмаров, который похитил Короля Морфея.

LOBO

Ocean* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Кроме былей, легенд и рассказов о реальных морских пиратах, хозяйничавших в давние времена на бескрайних просторах морей и океанов, в современной фантастической литературе нашли свое отражение захватывающие опасные приключения космических пиратов будущего. И если раньше пиратскими базами часто становились острова вдали от населенных земель, то «теперь» существуют целые пиратские планеты, народы-пираты, промышляющие разбоем в бесконечных космических пространствах. Сюжет игры – жизнь и самоотверженная борьба космического пирата по имени Лобо.

УПРАВЛЕНИЕ

(если на джойстике: **A** – удар рукой, **C** – удар ногой):

Denitro:
🡆, 🡆 + **A** – подзарядка;
🡇, 🡇 + **C** – топтание ногами;
🡆, 🡆, 🡆 + **A** – сотрясение и запекание;
🡄, 🡇🡄, 🡇, 🡆 + **A** – фаталити;
🡇, 🡇🡆, 🡆 + **A** – плазменный взрыв;
🡆, 🡄 + **A** – фаталити.

Loo:
🡄, 🡆 +**A** – выстрел;
🡆, 🡆 + **A** – сильный толчок;

Lobo:
🡇, 🡇🡆, 🡆 + **A** – выстрел из ружья;
🡇, 🡇 + **C** – топтание ногами;
🡆, 🡆 + **A** – цепочка подкруток;
🡇 + **A** (в воздухе) – падающая граната;
🡇, 🡇🡄, 🡄 + **A** – таранящая граната;

Kringle:
🡄, 🡇🡄, 🡇, 🡇🡆, 🡆 +**A** – крутящиеся ножи;
🡆, 🡆 + **A** – сильный удар;

↓, ↙, ←, ↙, ↓, ↘, → + A – пинок;
↓, ↙, ← + A – штык;
↓, ↘, →, ↘, ↓ + A – фаталити.

Shaola:
↓, ↙, ← + C – сильный выпад ногой;
→, → + C – прыжок с подкруткой;
↓, ↘, → + A – атака мечом;
→, ↘, ↓, ↙, ← + A – рвущие когти;
←, ↙, ↓, ↘, → + A – фаталити.

←, → + A – дуновение бури;
↓, ↙, ← + A – свернуть противника;
←, →, ←, → + A – фаталити.

Dox:
→, → +A – двойной удар кулаком;
→, ←, ← + A – мощный удар;
→, → + C – удар пинком;
↓, ↘, → + A – крутящийся удар;
→, ↘, ↓, ↘, → + A – фаталити (вблизи).

LORD MONARCH

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Прекрасная стратегическая игра. В волшебной стране похищена принцесса Рубиа, которую отправляется искать храбрый Альфред. Множество опасностей поджидают его на пути.

LOST VIKINGS (THE)

Virgin* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Три викинга были похищены инопланетянами. Вам потребуется проявить смекалку, чтобы помочь им возвратиться домой. Каждый из героев имеет свои индивидуальные особенности. Они хорошо заменяют друг друга на определенных участках игры.

Baleog (в зеленой одежде, сверху кожанка, кличка «искусный боец»). Характер буйный, очень сварлив, может хорошо постоять за себя и за друзей. Обладает луком, переданным ему по наследству, а также огромным самолюбием, которое вы можете увидеть, если оставите джойстик в покое несколько секунд. Управление: ←, → – движение; ↑, ↓ – лазание по пальмам и лестницам; **A** – стрельба из лука; **B** – удар мечом; **C** – беседы, нажатие на разные кнопки и переключатели.

Olaf (в зеленой одежде, кличка «Стена»). Умеет блокировать все подряд, выдерживает небольшие нагрузки сверху, может спускаться с больших высот, может служить в качестве колонны. Управление: ←, → – движение; ↑, ↓ – лазание по лестницам и по пальмам; **A**, **B** – изменение положения щита (горизонтальное, вертикальное); **C** – беседы, нажатие на разные кнопки и переключение рычагов.

Erik. Умеет прыгать, очень быстро бегает, умеет прошибать некоторые стены, перегородки, а также обидчиков своим рогатым шлемом, от чего страдает в последствии сильной головной болью. Однако мотание головы в разные стороны излечивает его почище анальгина, лучшее применение: использовать его в качестве разведчика. Управление: ←, → – движение; ↑, ↓ – лазание по лестницам и по пальмам; →, →, (ускорение) + через секунду **A** – удар рогатым шлемом; **B** – прыжок; **C** – беседы, нажатие на разные кнопки и переключение рычагов.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

2: **GR8T**	13: **QCKS**	23: **BTRU**	33: **8BLL**
3: **TLPT**	14: **PHRO**	24: **JNKR**	34: **TRDR**
4: **GRND**	15: **C1RO**	25: **RVTS**	35: **FNTM**
5: **LLMO**	16: **SPKS**	26: **CBLT**	36: **WRLR**
6: **FLOT**	17: **JMNN**	27: **HOPP**	37: **PDDY**
7: **TRSS**	18: **SNDS**	28: **SMRT**	38: **TRPD**
8: **PRHS**	19: **TMPL**	29: **V8TR**	39: **TFFF**

9: **CVRN**
10: **BBLS**
11: **TR33**
12: **VLCN**
20: **TTRS**
21: **JLLY**
22: **PLNG**
30: **NFL8**
31: **WKYY**
32: **CMBO**
40: **FRGT**
41: **4RN4**
42: **MSTR**

LOST WORLD (THE)

Blue Sky ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Очередной боевичок из серии игр «Парк Юрского периода» по сюжету одноименного приключенческого фильма. Вы с увлечением можете поохотиться на динозавров на фоне чудного ландшафта нашей планеты в древности.

Для того, чтобы выбрать уровень, начните игру и введите на экране «Option screen» пароль MAGICBOX.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

Уровень 2 – **AMQ4VL2A**
Уровень 3 – **4A4SOMCK,**
Уровень 4 – **CAKK4CQK,**
Уровень 5 – **A8MJ14KM,**
Уровень 6 – **9MO5RK58,**
Уровень 7 – **F0UDISCU,**
Уровень 8 – **NS22IAH2,**
Уровень 9 – **NKAQ26TA,**
Уровень 10 – **4OMIOBD6,**
Уровень 11 – **EM8P1558,**
Уровень 12 – **UEGH1PPG,**
Уровень 13 – **GGUSLMFE,**
Уровень 14 – **7Q42D9R4,**
Уровень 15 – **V4OLRCPO,**
Уровень 16 – **RA4T9FQK,**
Уровень 17 – **LKAQIE7A.**

Если вы хотите сменить свой облик охотника и снаряжение, введите пароль **REDHUNTR** (вы станете красным охотником).

Чтобы играть вдвоем и видеть персонаж каждого игрока на экране, введи пароль **CIVILWAR**.

LOTUS: TURBO CHALLENGE

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Автогонки для одного или двух игроков, очень точно воспроизводящие ощущение скорости. Вам предстоит пройти 8 изнурительных трасс при разных климатических условиях.

ПАРОЛИ:

трек 2 – **SLEEPERS**; трек 4 – **BUSINESS**; трек 3 – **HERBERT**; трек 5 – APPLEPIE; трек 6 – **STANDISH**; трек 8 – **TEA CAP**; трек 7 – **MALLOW**.

СУПЕРПАРОЛИ:

чтобы пройти все гонки, не участвуя в квалификации, введите пароль **MANSELL**. В этом случае, как бы плохо вы ни ехали, вас все равно допустят к следующим гонкам. Чтобы получить на гонки суперзаряженный автомобиль «Lotus», введите пароль **SLUGPACE**.

LOTUS 2

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Несложная гонка на автомобилях. Таблица очков: введите «**POD PLEASE**» как имя игрока и нажмите **B**.

LUCIFER

(см. S.S. Lucifer: Man Overboard с. 366)

LUNAR: THE SILVER STAR

Taito ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Одна из лучших ролевых игр на Mega Drive II. Вы в составе команды из нескольких персонажей, обладающих различными талантами, должны бороться с монстрами, используя как обычное оружие, так и разнообразную магию.

M.U.S.H.A.

Seismic ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вооруженный бластером, вы сражаетесь с трансформерами, являясь непосредственным участником звездных войн.

ВЫБОР РАУНДА:

Дождитесь, пока на экране не появится логотип SEGA, затем нажмите **RESET.** Когда логотип появится вновь, снова нажмите RESET. Повторить это надо десять раз. После этого подождите, пока не появится заставка и войдите в опции, держа при этом нажатыми клавиши ↓ и ↑. На экране появится слово «Раунд». Вы можете менять номер раунда клавишами → и ←.

ПЯТЬ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ЖИЗНЕЙ:

Остановите игру, затем нажмите →, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, ↑, **B**, **C**, **A** и **START**.

20 опций: Когда начнется игра, нажмите **START**, чтобы остановить ее, потом нажмите три раза ↑, три раза ↓, три раза ← и три раза →; потом два раза **C**, а далее **B**, **A** и **START**.

ПОЛНАЯ ОГНЕВАЯ МОЩЬ:

Во время игры нажмите **START**. Затем нажмите **B**, **B**, **C**, **B**, **B**, **C**, ↑, ↓ и **A**.

M1 ABRAMS BATTLE TANK

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Для любителей танковых сражений этот имитатор будет представлять несомненный интерес. Отличная графика, специфические, характерные для данной ситуации звуки производят необходимое впечатление.

MADDEN NFL

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Первая игра в знаменитой серии прекрасно сделанных имитаторов американского футбола, впоследствии ставшей классикой спортивных имитаторов.

Вы всегда можете вернуть себе потерянный мяч, если поместите стрелку указатель на игрока, наносящего удар, и несколько раз нажмете **C**. Когда игрок будет готов выполнить удар, нажмите **A**.

ПАРОЛИ:

C5LSS65H – Atlanta – Buffalo;
D72C835L – Atlanta – Houston;
DWJ4NLPV – Buffalo – San Francisco;
B3H92V5N – Buffalo – New York;
B3FMKGMT – Chicago – Kansas City;
D8NDDSOR – Cincinnati – Atlanta;
BDNZZTR1 – Dallas – Oakland;
B29KH464 – Detroit – New Jersey;
BPCYNT78 – Green Bay – Cincinnati;
BOP2Z178 – Houston – Washington;
BOWH6T2K – Indianapolis – Chicago;
DWMS4M9P – Kansas City – Dallas;
FCH2G18B – Kansas City – Chicago;
BHJFGFVR – Los Angeles – Pittsburgh;
CG68WD8N – Los Angeles – Houston;
CG644SYN – Los Angeles – Buffalo;
B6KFSMCB – Miami – New York;
B6KJRXWX – Miami – Chicago;
CC5ON7W4 – Minnesota – Cleveland;
0700100 – New York – Washington;
0600100 – New England – Buffalo;
6504500 – Los Angeles – Chicago;
5002300 – Atlanta – Chicago;
0465100 – j финала;
0075121 – S финала;
0475352 – финала;

MADDEN NFL' 92

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Одна из версий «Madden NFL». Единственное, что здесь можно добавить, – это новый код. В самом конце игры, чтобы увидеть салют победителю, после появления окончательного счета нажмите ↑, C, ↓, C, ←, C, →, C, ↑, B, ↓, B, ←, B, →, B, ↑, C, ↓, C, ←, C, →, C.

MADDEN NFL' 93

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Чтобы отменить время, после начала игры нажмите **C**, удерживая ↑.

MADDEN NFL' 94

Electronic Arts ★ *Количество игроков 2* ★ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вы имеете возможность попасть в финал, пропустив все игры плэй-офф. Для этого, выбрав игру плэй-офф, нажмите **START**. Вы увидите, что игра уже закончена. Нажмите **START** снова и поступайте так до тех пор, пока не попадете в финал.

MADDEN NFL' 95

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Очередная усовершенствованная версия имитатора американского футбола с большим количеством игр, улучшенным изображением и внесенными коррективами в правила проведения игр с учетом последних изменений в настоящем футболе.

ПАРОЛИ (вводятся на экране Game Setup):

←, →, ←, →, **Y** – длительность каждого тайма равна одной минуте;
B, B, C, C, A, A, B, B – длительность одной игры равна одной минуте;
A, C, C, B, B – ускоренный режим игры;
B, A, C, A, C – доступ к дополнительным новым командам (в конце списка).

MADDEN NFL' 96

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

В данной версии имитатора американского футбола есть множество секретных команд, доступ к которым можно получить, введя приведенные ниже коды на экране «Team Selection» (экране выбора команд). Коды вводятся на экране для каждой из двух выбранных команд в отдельности кнопками A, B, C.

КОДЫ ДЛЯ ВЫБОРА СЕКРЕТНЫХ КОМАНД:

'80 Atlanta Falcon	**AABBBCA**	'85 New England Patriots	**BBCABAA**
'70 Baltimore Colts	**AABCACC**	'76 New England Patriots	**BBCBAAC**
'68 Baltimore Colts	**AACAAAB**	'79 New Orlean Saints	**BBCBCBB**
'64 Baltimore Colts	**AACACBA**	'90 New York Giants	**BBCCBCA**
'93 Buffalo Bills	**AACCACB**	'86 New York Giants	**BCAAACC**
'92 Buffalo Bills	**ABAAAAA**	'70 New York Giants	**BCABAAB**
'91 Buffalo Bills	**ABAACAC**	'68 New York Jets	**BCABCBA**
'90 Buffalo Bills	**ABABBBB**	'80 Philadelphia Eagles	**BCACBBC**
'73 Buffalo Bills	**ABACACA**	'60 Philadelphia Eagles	**BCCAACA**
'85 Chicago Bears	**ABACCCC**	'79 Pittsburgh Steelers	**BCBBAAA**
'77 Chicago Bears	**ABBACAB**	'78 Pittsburgh Steelers	**BCBBCAC**
'66 Chicago Bears	**ABBBBBA**	'75 Pittsburgh Steelers	**BCBCBBB**
'63 Chicago Bears	**ABBCABC**	'74 Pittsburgh Steelers	**BCCAACA**
'88 Cincin. Bengals	**ABBCCCB**	'75 St. Louis Cardinals	**BCCACCC**
'81 Cincin. Bengals	**ABCACAA**	'94 San Diego Chargers	**BCCBCAB**
'93 Dallas Cowboys	**ABCBBAC**	'81 San Diego Chargers	**BCCCBBA**
'92 Dallas Cowboys	**ABCCABB**	'66 San Diego Chargers	**CAAAABC**
'78 Dallas Cowboys	**ABCCCCA**	'63 San Diego Chargers	**CAAACCB**
'77 Dallas Cowboys	**ACAABCC**	'94 San Francisco 49ers	**CAABCAA**
'75 Dallas Cowboys	**ACABBAB**	'89 San Francisco 49ers	**CAACBAC**
'71 Dallas Cowboys	**ACACABA**	'88 San Francisco 49ers	**CABAABB**
'70 Dallas Cowboys	**ACACCBC**	'84 San Francisco 49ers	**CABACCA**
'89 Denver Broncos	**ACBABCB**	'81 San Francisco 49ers	**CABBBCC**
'87 Denver Broncos	**ACBBBAA**	'78 Seattle Seahawks	**CABCBAB**
'77 Denver Broncos	**ACBCAAC**	'79 Tampa Bay Buccaneers	**CACAABA**
'62 Detroit Lions	**ACBCCBB**	'91 Washington Redskins	**CACACBC**
'67 Gr. Bay Packers	**ACCABCA**	'83 Washington Redskins	**CACCBAA**
'66 Gr. Bay Packers	**ACCBACC**	'82 Washington Redskins	**CBAAAAC**
'80 Houston Oilers	**ACCBACC**	'72 Washington Redskins	**CBAACBC**
'69 Kansas C. Chiefs	**ACCCCBA**	Hall of Fame I	**CBABBCA**
'66 Kansas City Chiefs	**BAAABBC**	Hall of Fame II	**CBACACC**
'62 Dallas Texans	**BAABACB**	'95 All-Madden	**CBBAAAB**
90 Los Angeles Raiders	**BAACAAA**	'95 AFC Pro Bowl	**CBBACBA**
'83 Los Angeles Raiders	**BAACCAC**	'95 NFC Pro Bowl	**CBBBBBC**
'80 Oakland Raiders	**BABABBB**	'95 Amster. Admirals	**CBBCACB**
'76 Oakland Raiders	**BABBACA**	'95 Barsel. Dragons	**CBCAAAA**
'67 Oakland Raiders	**BABBCCC**	'95 Frankfurt Galaxy	**CBCACAC**
'91 Los Angeles Rams	**BABCCAB**	'95 London Monarchs	**CBCBBBB**
'84 Los Angeles Rams	**BACABBA**	'95 Rhein Fire	**CBCCACA**
'79 Los Angeles Rams	**BACBABC**	'96 Scot. Claymores	**CBCCCCC**
'68 Los Angeles Rams	**BACBCCB**	'95 EA Sports	**CCAACAB**

'84 Miami Dolphins	**BACCCAA**	Team Madden	
'82 Miami Dolphins	**BBAABAC**	All 50s	**CCABBBA**
'73 Miami Dolphins	**BBABABB**	All 60s	**CCACABC**
'72 Miami Dolphins	**BBACCCA**	All 70s	**CCACCCB**
'71 Miami Dolphins	**BBACBCC**	NFL Players Ass. I	**CCBACAA**
'76 Minnesota Vikings	**BBBABAB**	NFL Players Ass. II	**CCBBBAC**
'74 Minnesota Vikings	**BBBBABA**	NFL Players Ass. III	**CCBCABB**
'73 Minnesota Vikings	**CBBBCBC**	NFL Players Ass. IV	**CCBCCCA**
'69 Minnesota Vikings	**BBBCBCB**		

Чтобы выполнить тестирование звука, введите на экране установок **C**, **A**, **C**, **A**, **B**.

Чтобы играть в ускоренном режиме, когда тайм будет длиться всего 15 секунд, перед появлением главного меню нажмите **A**, **C**, **C**, **B**, **B**.

MADDEN NFL' 97

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Версия имитатора американского футбола образца 1997 года отличается от предыдущих прекрасной улучшенной графикой, реалистичным звуковым сопровождением и увеличенным списком возможных для выбора команд (30 штук) Национальной футбольной лиги, как действующих, так и знаменитых клубов прошлых лет.

Чтобы воспользоваться кодами установок для выбора команд, выберите в основном меню позицию «Front Office», а затем «Sing up». После этого в качестве своего имени введите один из следующих кодов:

Happy Days – команда игроков-звезд 1950-х или 60-х годов;
Disco – команда игроков-звезд 70-х годов;
New Wave – команда игроков-звезд 80-х годов;
Itsindgame – команда «EA Sports»;
Boom – сборная всех лучших игроков «All Madden»;
Overpaid - беспризовая игра (игра без жалованья).

Чтобы протестировать звук, включите приставку и после появления заставки «Madden» нажмите **C**, **A**, **C**, **A**, **C**, **A**, **B**.

MADDEN NFL' 98

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Чтобы получить доступ к секретной команде-призеру, создайте новую команду с названием «Coaches».

MAGIC BOY

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключенческая игра-ходилка с неплохой графикой.

MAGICAL QUEST STARRING MICKEY MOUSE

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Это традиционная игра-ходилка, в которой главный герой (Микки Маус) путешествует в опасных местах, встречаясь с различными препятствиями и противниками. Она включает шесть этапов, каждый из которых состоит из нескольких подэтапов.

Первый этап: «Treetops» (верхушки деревьев). На подэтапе 1.2 катитесь вниз между виноградными лозами на третьем помидоре-великане, который будет подпрыгивать в воздух и подниматься над водой. Когда справа появится блок, заберитесь на него в верхней точке прыжка и перемещайтесь к складу (Store) по верхушкам деревьев. При встрече с Летучей Мышью (это босс данного уровня) запрыгните к ней на голову. Босс выпустит маленьких летучих мышей, которых нужно оглушить, тоже прыгая им на головы. После этого бросьте одну из оглушенных летучих мышей боссу. На подэтапе 1.3 вы можете получить две жизни, если ударите бобра (Beaver) и быстро переплывете запруду. На уровне 1.4 вам придется сразиться с боссом-червяком, который выползет из дерева. Когда он опустится с дерева на землю, бросьте ему на голову красный блок, лежащий слева от дерева. Червь покраснеет и начнет нападать. Прыгайте ему на голову или производите захват.

Второй этап: «Dark Forest» (темный лес). На уровне 2.1 пробегите в нижней части экрана мимо шипов и разрушьте блоки на уровне земли и под землей. Там вы найдете два сердца, которые добавят вам жизненных сил. На уровне 2.2 прыгайте с гигантского дерева и по правой ветке скатывайтесь вниз к складу. В бою с боссом Bungee удерживайте 🡇, чтобы увеличить силу вашего волшебного копья, и постоянно передвигайтесь, чтобы избежать шаров с шипами. На уровне 2.3 вам предстоит сразиться с пауком Pete. Цельтесь прямо ему в морду, постоянно удерживая кнопку огня. Вы можете запрыгнуть на паука, когда он смотрит вверх.

Третий этап: «Fire Grotto» (огненный грот). Когда босс подэтапа 3.1 «Молоток» стреляет, прячьтесь и убегайте с платформ. Атакуйте его волшебным копьем, избегая при этом огненных шаров, которыми он стреляет. Если запасы ваших сил на исходе, прыгайте ему на голову. На уровне 3.2 нужно добраться до призовой зоны, передвигаясь с платформы на платформу, которые еще и движутся. На уровне 3.3 среди серых блоков идите направо и вниз к кукле Микки. Передвигая блоки направо и вверх, вы можете добраться до склада, который находится вверху справа. Встретившись с «ликом» босса на уровне 3.4, попробуйте добраться до огненного крана, а чтобы вас не ударили, ныряйте под «лик».

Четвертый этап: «Пик Пита». На подэтапе 4.1 подойдите к горе и заберитесь на крылатую платформу. На ней вы сможете полететь налево, найти куклу Микки и добраться до склада. На уровне 4.2 опуститесь в дыру во втором воздушном туннеле, дождавшись, когда прекратится ветер. Падая в нее, выстрелите «когтями» в дно, а затем плавайте и вылезайте – в конце концов, вы получите сердце. Босс подэтапа 4.3 – Орел. Когда он пролетает над вами, стреляйте в него крюком. Двигайтесь к средней платформе и, дождавшись босса, выхватите крюком яйцо из его когтей и бросьте его.

Пятый этап: «Снежная долина». На уровне 5.4 босс-Pete будет перекатываться с правой платформы на левую. Запрыгните ему на голову и бегите. После того как он трижды скатит шар, вновь прыгните ему на голову и бегите.

Шестой этап: «Замок Пита». На уровне 6.1 возьмите блок со стрелами и, направив их в верх экрана, войдите в пещеру и идите налево – там вы найдете куклу Микки. Покинув пещеру на этапе 6.2, заберитесь на блок и попытайтесь при спрыгивании вытащить у стражников стрелы. Взберитесь на вершину, пододвинув блок. Вы увидите два изображения лица босса, левое из которых принадлежит реальному Питу. Бейте Пита чурбаном, найденным на одном из складов, когда он прогуливается вперед-назад. Старайтесь стрелять по горшкам босса, которые при падении превращаются в лампы и увеличивают вашу магию. Биться с Питом можно и волшебным копьем, и поливая его огнем из брандспойта.

MAGICAL SCHOOL BUS

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра создана по мотивам популярной телевизионной передачи и литературных бестселлеров, в которых дети вместе со своей школьной учительницей совершают занимательное фантастическое путешествие на волшебном автобусе, посещая и исследуя планеты Солнечной системы и Луну. Несмотря на средний уровень, эта игра привлекает хорошей графикой, динамикой действий и возможностью получить интересные знания о Солнечной системе.

MAN AT ARMS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Простая стрелялка. Герой, вооруженный луком, обороняет замок от наступающих врагов.

MANIAC MANSION

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Приключенческая игра о том, как во двор доктора Фреда упал метеорит. После его падения пропадает первая красавица из местного колледжа Сэнди. Вам предстоит ее спасти.

MARBLE MADNESS

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Классическая аркадная игра, в которой вам придется преодолеть разнообразные и многочисленные уровни, прокатив по ним шары. Чтобы осуществить выбор этапа, на экране опций установите **TEST FX** = 2, **TEST MUSIC** = 5, а выделите курсором появившийся пункт «Select Level».

MARCO'S MAGIC SOCCER (MARCO'S MAGIC FOOTBALL)

Domark* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Маленький мальчик, фанат футбола Марко, сражается со злодеем Брауном и его сообщником генетиком, которые обосновались на фабрике игрушек и получили особый препарат, похожий на грязь и способный изменять жизненные формы. Преступники хотят превратить с помощью этого препарата всех жителей в послушных мутантов и захватить город. Оружием Марко станет мяч, который, побывав в луже грязи, превратился в необыкновенный мяч-мутант. С его помощью искусному мальчику-футболисту удастся спасти город.

УПРАВЛЕНИЕ

A+**←**/**→** – разбег для длинного прыжка; **B** – прыжок; **C** – подозвать мяч к себе, а при повторном нажатии на **C** – удар мячом; **↑**+**C** (дважды) – взять мяч на голову.

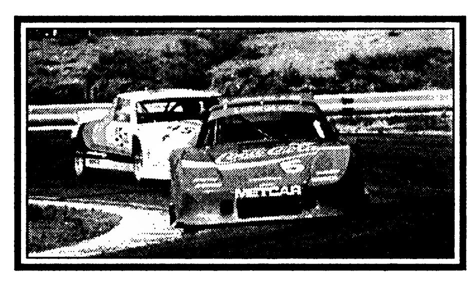
В ходе игры собирайте дополнительные жизни в виде красного сердечка с портретом Марко. На экране вверху справа указаны предметы, которые нужно собирать, а вверху слева – набранные очки. Преступников надо атаковать ударами мяча, иногда делая это дважды. Чтобы нанести удар вверх, возьмите мяч на голову и прыгните. Избегайте фонтанчиков зеленой жидкости, бьющих из-под земли, а бочки с этой жидкостью разбивайте мячом.

ПАРОЛИ:

Уровень 2 – **HAUNTING**, уровень 3 – **BSTOKE**, уровень 4- **GUNDETNK**, уровень 5 – **ECTOPLSM**, уровень 6 – **JAWS**, уровень 7 – **GARAGE**, уровень 8 – **TRAFFIC**, уровень 9 – **ELF**, уровень 10 – **KRUSTY**, уровень 11 – **BARREL**, уровень 12 – **CRABTREE**, уровень 13 – **WINDUP**.

MARIO ANDRETTI RACING

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆



Качественно сделанный имитатор автогонок, в котором вы можете соревноваться на машинах трех классов: на легковых автомобилях (Stock), на машинах типа багги (Sprint) и класса Indy. Наблюдение за ходом гонки можно вести с пяти различных ракурсов.

Меню предоставляет вам возможности выбора гоночной трассы и машины (Single Race и New Circuit), выбора одной из маленьких машин (New Career), ввода пароля для соревнований на больших машинах или для гонок Формулы-I (Resume Circuit) и ввода пароля для гонок на маленьких машинах (Resume Career). Кроме того, вы, как и при проведении настоящих соревнований, можете участвовать в тренировочных заездах (Andretti Tips) и в квалификации (Quality), когда по результатам прохождения трех кругов определяется место на старте в последующей основной гонке (Race). В ходе гонки следите за состоянием шин (индикатор «T»), за количеством топлива в баке (индикатор «F»), за скоростью (Speed), количеством кругов (Laps) и вашим местом в заезде (Pos). В игре предусмотрена возможность соревноваться на профессиональном уровне, когда вы ограничены в выборе трассы, но при этом призовой фонд составляет сотни тысяч долларов.

ПАРОЛИ:

Для гонок Формулы-I

2 – **VKSS HCBW EDAT JKNA AAAA**
3 – **WVBA MFVE GJBU ARAA ABAB**
4 – **ZWBU TKEA NPCC SU4A ACAA**
5 – **4XCE 2NFN UTDC 2WYA ADAA**
6 – **T3E2 GCSS JDAU ARYA AAAB**
7 – **D4K5 MFUM QHBU JTUA ABAA**
8 – **G5GC VJVS YLCU SVQA ACAA**
9 – **K6CQ 5PE6 6QDU 2XLA ADAA**
10 – **CA22 HCTA EDAU KDAA AAAB**
11 – **UJ6N JCS2 JCAV A9LA AAAA**
12 – **FK68 RFT2 QHBD TDCA ABAA**
13 – **HDBQ 5JUW 2MBW BG2A ACAA**
14 – **4ECB BND3 APCE 3NNA ADAA**
15 – **DBEQ JCTE EDAT SMJA AAAB**
16 – **GCBA SFTC LHBC 2WYA ABAA**
17 – **3DFQ XJVS ULBV J2NA ACAA**
18 – **46GG 8MW2 4NCE 48AA ADAA**
19 – **UBEQ GCTA GCAV A9LA AAAB**
20 – **FCBA NEUJ JFBX BQ8A ABAB**
21 – **2C3U WJCW NLDG BYQA ACAA**
22 – **B3ES GCBN CDBD A9LA AAAA**

Для гонок багги

2 – **DBGQ JDBJ JCBS JALA ALAA**
3 – **E4KC WFU2 NGDA SASA AMAA**
4 – **H5TS 4KWA ULEA 2A4A ANAB**
5 – **46UF APEN 4NET ABCA APAA**
6 – **UBSW HDA6 LEBA JALA A4AA**
7 – **WOBJ PFTW UMCA SAUA A5AA**
11 – **DBAW FDSS JBBT SB6A ALAB**
12 – **YB7A RGCS QFCT 2CGA AMAB**
13 – **H5FS 5JWE UKEC ACQA ANAA**
14 – **CTSS GDTJ GEBA JAJA A4AA**
15 – **XU3A NHB6 QKCS SAUA A5AA**
16 – **JWBS VLDA YNDS 2A2A AGAB**

8 – **HEKY XJCN 8PEA 2A2A A6AB**
9 – **3F4C 9LWF GRFT ABAA A7AA**
10 – **VBAW GCT2 JBBA 2A4A ALAB**
17 – **LW8J 3NFW 6TET ABAA A7AA**
18 – **UTSS EDTJ NDBA JAJA A4AB**
19 – **FDBA MGT2 WJCS SASA A5AB**

Для гонок на легковых автомобилях

2 – **VBJS HDBJ JDAS SKQA AFAB**
3 – **YCS6 QHCW QFCS ZNSA AKAB**
4 – **3DPS YLD6 YJDT ARYA AGAB**
5 – **LW78 8RFE 4NFB JU4A AJAB**
6 – **CBSW HDBA CDBB JJEA AFAB**
7 – **WVBC PHCJ GGDB SMLA AKAB**
8 – **YWTY ULVA QJDV AWWA AGAB**
9 – **US22 HEBE GCAT JJGA AFAB**
10 – **XT3N PHUJ QFBT SMJA AKAB**
11 – **2U34 ZLD6 UGDC SUEA AGAB**
12 – **4WCU 7PW2 2MEC 2XLA AJAB**
13 – **B3SN JCBN GCAU SRWA AFAB**
14 – **E426 RFCW QDCD AWCA AKAB**
15 – **H5XN 3GV2 4FCW A46A AGAA**
16 – **KPF7 DLET EKDW J8AA AJAA**
17 – **VA6S FDAS JDAU SRYA AFAA**
18 – **FCPE NGBS QJBD AWCA AKAB**
19 – **2DXS WKUW WLBW J6EA AGAB**
20 – **4WQJ 6PD6 4QCE 3ASA AJAB**
21 – **B3A2 GCBJ GCAU SRYA AFAA**
22 – **LM42 3LW2 4LEF KDYA AJAB**
23 – **HL4E WHD6 QHDW 29LA AGAB**
24 – **EK7S QFCS LACC 2U4A AKAB**

Чтобы стать обладателем полностью экипированной машины типа «Indy» и максимального запаса денежных средств, введите пароль **2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB**.

Для того чтобы получить автомобиль типа «Sprint», введите пароль **EUJQ QFUW SDBY AMAF 3MAA.**

Если же вы хотите иметь машину «Stock» и несколько сотен тысяч долларов, то воспользуйтесь паролем **KVUE WLD2 WQC6 BAVH TJAA**.

MARIO LEMIEUX ICE HOCKEY

Sega ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Один из многочисленных имитаторов хоккейных матчей в НХЛ, выполненный на недостаточно высоком уровне. В ходе игры вы можете изменять уровень мастерства своей команды и команды-соперника, менять цвет льда и выбирать себе соперников, играя за New York в плэй-офф.

Для изменения уровня мастерства соревнующихся команд введите пароль ABRA CADA BRA2 и нажмите **START**. На экране появится надпись BAD PASSWORD, после чего нужно выделить курсором CANCEL и нажать **START**. Затем можно выбрать показательный (Exebition) или турнирный (Tournament) режим. На экране Today's Match с помощью ↑, ↓ вы имеете возможность посмотреть любой показатель мастерства своей команды или противника, а, нажимая **A** или **B**, поменять его.

Чтобы изменить цвет льда, введите пароль CEME NTBL ADES и нажмите **START**. На экране появится надпись BAD PASSWORD, после чего нужно выделить курсором CANCEL и нажать **START**. Теперь вы будете играть на темном льду.

ПАРОЛИ

Игра за Нью-Йорк в плэй-офф (пароли встреч):

Четвертьфинал: Нью-Йорк – Питсбург – QX3N TFE3 CLC3
Полуфинал: Нью-Йорк – Бостон – QP3N TFG3 CLC3
Финал: Нью-Йорк – Лос-Анджелес – Q75N VFG3 CLD3.

Пароли других встреч:

Лос-Анджелес – Нью-Йорк:	M3KJ WPUA FCB9
Лос-Анджелес – Монреаль:	ASTE EBCA ANSE
Питсбург – Калгари:	Y2QJ UXA3 4U3M
Питсбург – Детройт:	E2TE PMC2 2J3A
Питсбург – Монреаль:	ENVA 7BC2 SN2A

Пароли финальных игр чемпионата:
E7BEMBD2EJFC, E7VEDDA2SN3E, EPTEDMA2 SN2E.

MARKY MARK: MAKE YOUR OWN MUSIC VIDEO

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Может быть, вам удастся догадаться, что означают дополнительные сцены, появляющиеся после того, как вы, начав игру, нажмете и будете удерживать **A** и **C** одновременно. Потом нажмите **START** и перейдите в режим U-Direct. После чего нажмите **A**, **B** и **C**, а затем ➔ и, если изображение на экране не покажется вам достаточно странным, снова нажмите **START** – увидите еще одно.

MARSUPILAMI

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Это классная и достаточно сложная игра, главными героями которой являются персонажи диснеевских мультиков желтенький мышонок Марси и его дружок слон Bonelli. Их похитил злой охотник и поместил в цирке, как в тюрьме. Однако находчивому мышонку удается бежать от похитителя, но по пути домой его ожидают различные опасности. А ведь ему еще нужно преодолеть многочисленные препятствия, решить массу головоломок и при этом уберечь своего друга Бонелли. В решении этих сложных задач милому мышонку помогает его удивительный хвост, который может превращаться в парашют, чтобы спуститься с купола цирка, в молоток, чтобы крушить препятствия, в кольцо или в шест для прыжков. Марси может использовать его в качестве моста, по которому друг-слон может перебраться через реку, или как лестницу, чтобы забраться наверх. Нашим мультяшкам придется преодолеть страшные джунгли, высокие Альпы, парки, доки, строительную площадку и другие препятствия, где им встретится множество коварных врагов. В путешествиях будьте осторожны и ни в коем случае не доверяйтесь клоунам.

ПАРОЛИ:

CATG – the Alps (Альпы); **NKEM** – Building Side (стройка); **YKRZ** – the Docks (доки); **USYH** – the Jungle (джунгли); **GWQB** – Theme Park (парк); **PNNX** – the Chahutas; **RPMJ** – Palombie.

MARVEL LAND

Namco ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Путешествие в Страну чудес с удивительными приключениями.

Для выбора этапа игры в обычном режиме «Normal mode» введите код **ARDE**, а в режиме «Digest» – **GILANDKI**.

ПАРОЛИ ВЫБОРА УРОВНЕЙ:

Раунд 1-2: **XIGN**
Раунд 1-3: **NSOG**
Раунд 1-4: **QOCT**
Раунд 1-5: **USOG**
Раунд 1-6: **XULW**
Раунд 1-7: **WIXT**
Раунд 2-1: **PAYX**
Раунд 2-2: **ZISY**
Раунд 2-3: **AUXY**
Раунд 2-4: **XTLG**
Раунд 2-5: **ALWN**
Раунд 2-6: **ZTOX**
Раунд 2-7: **ZWMO**
Раунд 3-1: **AOWM**
Раунд 3-2: **GVKJ**
Раунд 3-3: **RBJW**
Раунд 3-4: **XYNK**
Раунд 3-5: **BTIS**
Раунд 3-6: **STEP**
Раунд 3-7: **HCHI**
Раунд 4-1: **SMOK**
Раунд 4-2: **RUAO**
Раунд 4-3: **QRUP**
Раунд 4-4: **AUNT**
Раунд 4-5: **WTTH**
Раунд 4-6: **ARDE**

MASK (THE)

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Средняя по качеству игра типа «платформер», в основе которой лежит сюжет известной одноименной кинокомедии «Маска».

MASTER OF MONSTERS

Renovation Products* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

«Хозяин чудовищ» – увлекательная, хорошо поставленная с точки зрения графики и анимации игра, в основе сюжета которой лежат фантастические боевые приключения в стране монстров.

Чтобы выполнить тестирование звука, на титульном экране нажмите и удерживайте **A**+**B**+**C**, а затем **START**. Если же вы хотите ознакомиться с титрами (с кредитами), сначала проведите тестирование звука и после этого вновь нажмите и удерживайте **A**+**B**+**C**, а затем **START**.

MASTER OF WEAPON

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Типовая, очень динамичная вертикальная стрелялка, требующая отличной реакции и тренированности, чтобы успевать за чрезвычайно быстрой сменой событий.

MAUI MALLARD

(см. Donald in Maui Mallard с. 132)

MAXIMUM CARNAGE

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Уличные бои
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Как вы думаете, чего стоит ожидать от игры, имеющей название: «Большая резня»? Правильно – это опасные приключения и жестокие схватки с врагами, которые происходят в разных местах различных городов США. Сюжет игры заимствован из популярных комиксов, поэтому в общем-то не так страшно, как кажется. А отличная графика, великолепные звуковые эффекты и музыкальное сопровождение позволят получить вам истинное наслаждение в ходе игры.

Чтобы грамотно вести своих героев, минуя опасности, нужно выполнять следующие рекомендации. Военное снаряжение и вооружение желательно подбирать заблаговременно, т.к. в случае внезапного появления врага на это может не хватить времени. Противников необходимо встречать лицом к лицу, не поворачиваться к ним спиной, в поединке постоянно маневрировать. Если в качестве своего героя вы выбрали Спайдермена (человека-паука), то старайтесь в полной мере использовать его преимущества в бою, чтобы перехитрить врага или оторваться от преследования, используя умение ползать по стенам. Поединки проводите активно, постоянно атакуя соперников и выбрасывая их с экрана.

В начале игры вы ведете своего героя Спайдермена через опасные районы Нью-Йорка. Сразу же освойте приемы борьбы человека-паука: ближний удар – ↑+удар, удар ногой на лету – прыжок + удар. Сопернику сложно будет защититься, если вы нажмете одновременно кнопки прыжка и удара ногой (пинка). Можно проводить атаку сразу в две стороны, если одновременно нажать кнопки прыжка и удара. В драках можно использовать попадающиеся под руку предметы: мусорные ящики и связки газет. Отыскивайте источники дополнительной энергии, ползая вдоль стены. Хорошим оружием Спайдермена является паутина: она может защитить от вражеского огня (удерживайте нажатой кнопку паутины), а если ею выстрелить в противника, то он окажется связанным. Паутину можно использовать и для того, чтобы перебраться через пропасть. Будьте внимательны, красные стрелки показывают, в каком направлении нужно раскачиваться, чтобы передвинуться дальше по стене. На крыше вас атакует Допельгангер. Осторожно подбирайтесь к нему сбоку, чтобы не попасть на линию огня. Кроме того, вам придется сражаться с местной шпаной, а в церкви – защищаться от нескольких врагов.

В том случае, если вы выбрали и управляете Веномом, вас ждут приключения в Сан-Франциско. Управление Веномом такое же, как и Спайдерменом, только первый мощнее, а второй – быстрее.

Кроме того, ваших героев (Венома и Спайдермена) ждут драки в ночном клубе, схватки во вражеской штаб-квартире с роботами-охранниками, опасные, высасывающие жизненную энергию, щиты в лаборатории, где еще придется сразиться с Муззоидом, которого нужно атаковать со стены. Вам придется действовать против негодяев Карнеджа в парке и в тюрьме, и еще многие другие опасности и приключения ждут вас и ваших героев.

Призовой раунд: в Сан-Франциско, управляя Веномом, найдите АТМ-машину и, повернувшись вправо, проведите атаку для того, чтобы попасть в призовой уровень.

Статуя Свободы: нажмите быстро несколько раз **B**, **C** во время сцены из комиксов, где Карнедж удерживает взятого в плен Венома. Если повезет, вы увидите поединки с участием Спайдермена.

MAZIN SAGA: MUTANT FIGHTER

Vic Tokai ✸ Количество игроков 1 ✸ Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Поединки между монстрами-мутантами для любителей боевых искусств.

Если хотите биться с боссами, минуя обычные стадии, то выйдите в опции, выберите звуковой тест и введите звук 18. Затем выберите тест звуковых эффектов и выберите звук 72. После этого выйдите из опций и нажмите клавишу **START**. Теперь вы будете играть только с боссами.

MAZIN WARS

(см. Mazin Saga: Mutant Fighter с. 253)

MCDONALD'S TREASURE LAND ADVENTURE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Рональду Мак-Дональду посчастливилось найти фрагмент карты, на которой указаны места расположения ценных кладов. Подобно Скруджу Мак-Дональду он отправляется в рискованное путешествие по стране сокровищ в поисках других частей карты и кладов.

Возможность выбора любого этапа игры: подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите последовательно ←, →, **A**, **B**, **C**. После того как услышите звуковой сигнал, нажмите **START**.

MEAN BEAN MACHINE

(см. Dr. Robotnik's: Mean Bean Machine с. 134)

MEGA BOMBERMAN

Hudson Soft* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Классика компьютерных игр. Бомбист-профессионал проходит массу лабиринтных уровней и уничтожает врагов, разбрасывая вокруг себя бомбы. Он спасает нашу планету, порабощенную инопланетными монстрами. Занимательная и очень динамичная игра.

ПАРОЛИ НЕКОТОРЫХ УРОВНЕЙ:

→,←,→,→,↑,→,← – Earthquake; ↑,↓,↑,↑,↓,←,↑ – Expanding; ←,→,←,←,↑,←,→ – Normal.

Тестирование звуков:

В главном меню нажмите ↑,↑,↑,←,→,←,→,↑.

Этап 1. JAMMIN' JUNGLE

Уровень 2 6800
Уровень 3 5120
Босс 7420

Этап 2. VEXIN' VOLCANO

Уровень 1 – 4501
Уровень 2 – 8111
Уровень 3 – 7421
Уровень 4 – 1051
Босс – 3351

Этап 3. SLAMMIN' SEA

Уровень 1 – 4502
Уровень 2 – 8112
Уровень 3 – 7422
Уровень 4 – 1052
Босс – 3352

Этап 4. CRANKIN' CASTLE

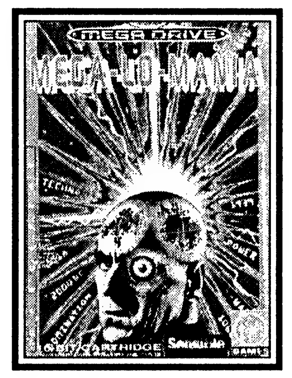
Уровень 1 – 9643
Уровень 2 – 0513
Уровень 3 – 9723
Уровень 4 – 3353
Босс – 5653

Этап 5. TRASHIN' TUNDRA

Уровень 1 – 8114
Уровень 2 – 2814
Уровень 3 – 1134
Уровень 4 – 5654
Босс – 7954

MEGA-LO-MANIA

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**



Игра делится на эпохи, в каждой из которых ваша задача – завоевать последовательно все три имеющихся острова, площадь которых (количество секторов) увеличивается от эпохи к эпохе. Условия начала игры вы определяете сами: предводитель (цвет знамен на ваших башнях), количество противников и число людей, с которыми вы начинаете свое завоевание. Делается это следующим образом: в верхней строке меню вы выбираете остров (количество противников вы видите в виде портретов предводителей). Затем нажимаете на строку Play Island, и вы видите максимальное количество человечков, которые могут принять участие в баталии. Подведя курсор под иконку, напоминающую крепость, кнопками **B** и **C** вы определяете свое количество. После этого, подведя курсор к свободному сектору на карте и кнопкой **B**, вы определяете место высадки своих войск, расположение других вы можете видеть как до определения вашего места, так и после этого. С этого момента игра началась. Первое, что вы обнаруживаете, что вы безоружны. Для устранения этого недостатка необходимо выделить несколько человек на изобретение. Для этого, щелкнув кнопкой **C** на иконке «лампочка» и выбора вооружения, а оно может быть оборонительного или наступательного характера, определяете количество человек, которые будут этим заниматься (кнопка **B**). Чем больше людей, тем быстрее. Советую поначалу определить в изобретатели почти всех. После того как у вас появится, например, копье, вы можете вооружить воинов и посадить их для обороны крепости на вышки, которые вокруг крепости. Для этого, подведя курсор к иконке «человек в окошке» и нажав **C**, вы увидите количество людей, которых вы можете поставить на охрану. Нажав на ОК, ваш курсор примет форму иконки «человек в окне». Подведя курсор к крепости, вы усаживаете их на башни кнопкой **C**. Для наступления, естественно, надо оружие типа пики или катапульты. После того как и они у вас появились, можете отправлять ваше войско на завоевания. Нажав на иконку «меч», вы определяете, сколько в вашей группе будет человек с таким оружием, после определения группы наступательных (оборонительных, в общем, пеших) сил курсором, который принял форму меча, вы определяете сектор для наступления. На этом ваше вмешательство почти закончилось. Войска сами находят и уничтожают противника. Смотрите, чтобы среди них были воины с вооружением не только против пехоты, но и для разрушения крепости. После того, как крепость будет разрушена, простые люди (а в числе группы должны быть не только воины, но и простые люди) начнут строительство вашей новой крепости в этом секторе. Изобретение щитов впоследствии дает вам возможность ремонтировать ваши башни. С ростом вашей цивилизации ваша крепость перевоплощается на глазах и даже строится вспомогательная крепость в этом же секторе, развивается добывающая промышленность, на которую тоже необходимо выделить работников. И не забудьте, что иконка человечка вверху экрана заведует интенсивностью выполняемых работ, иначе вы рискуете сидеть у телевизора очень долго.

ПАРОЛИ:

2 – **ABDQCYXXSL**; 4 – **UKBDIFXXSH**; 6 – **QUBDQYFJTAV**; 8 – **MECDMAMYXCQ**; 9 – **EKFDECSBYS**; Final – **JJDDVBVJONH (ORFDQCMODMV)**.

Секретная игра: введите слово **JOOLS** на экране паролей (**PASSWORD SCREEN**) для встроенной игры-стрелялки «Sinistar» на астероидах (управление: **A** – импульс, **B** – выстрел, **C** – бомба).

MEGA MAN: THE WILY WARS
MEGA MAN: THE WILY WORS 2
MEGA MAN: THE WILY WORS 3

Capon* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Комплект из трех классических боевиков-платформеров: **Mega Man**, **Mega Man – 2**, **Mega Man – 3**, с улучшенными графикой и управлением и расширенными игровыми возможностями.

MEGA PANEL

Sony* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Один из модернизированных вариантов тетриса.

MEGA SWIV

Time Warner* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Воздушные бои
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Добротно сделанная вертолетная стрелялка с хорошими звуковыми эффектами и музыкальным сопровождением. Некоторое разнообразие вносится необходимостью часть своей миссии выполнять на джипе. На экране в начале игры появляется окошко неуязвимости.

MEGA TURRICAN

Data East* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Добротно сделанный боевик в стиле action с захватывающим сюжетом и отличной графикой. Вам предстоит решать вечную проблему борьбы Добра и Зла. Много веков минуло с момента последней победы над силами тьмы, но они не были разгромлены до конца и, воспрянув из пепла, вновь захватывают и разрушают планеты. Противостоит им ваш герой Брен Гийер, представитель Объединенных сил освобождения.

Возможность перехода на следующий уровень: начните игру, нажмите **START**, чтобы остановить игру, и далее нажмите последовательно ➔, ←, ↓, ➔, ↓, ↓, В. Продолжите игру. Вы окажетесь на следующем уровне.

Бесконечная энергия: начните игру, нажмите **START**, чтобы остановить игру. Нажмите **А**, **А**, **А**, **В**, **В**, **В**, **А**, **А**, **А** и продолжите игру.

Возможность возвращения на предыдущий уровень: поставьте игру на паузу, нажмите последовательно ➔, ←, ↓, ➔, А. Выйдите из режима паузы и окажетесь на предыдущем уровне.

Обратные движения персонажа: поставьте игру на паузу, нажмите ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ➔, ←, ➔, **А**, **В**. Выйдите из режима паузы.

MERCS

Capcom* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Аркадная «стрелялка». Наемник спасает президента США, похищенного террористами прямо из Белого дома.

METAL MARINES

Mindscape* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Фантастическая военно-стратегическая игра, требующая серьезных логических размышлений, принятия масштабных решений в ходе сражений с противником, дислоцированным на многочисленных островах. Она поможет вам развить навыки динамичного управления в поисках рациональной стратегии и тактики ведения боевых действий.

КОДЫ УРОВНЕЙ ИГРЫ:

2 – **HBBT**,	6 – **CLST**,	10 – **PHTN**,	14 – **FKDV**,	18 – **JFMR**,
3 – **PCRC**,	7 – **JPTR**,	11 – **TRNS**,	15 – **YSHM**,	19 – **GCRY**,
4 – **NWTN**,	8 – **NBLR**,	12 – **RNSN**,	16 – **CLPD**,	20 – **KNLB.**
5 – **LSMD**,	9 – **PRSC**,	13 – **ZDCP**,	17 – **LNVV**,	

MICHAEL JACKSON'S MOON WALKER

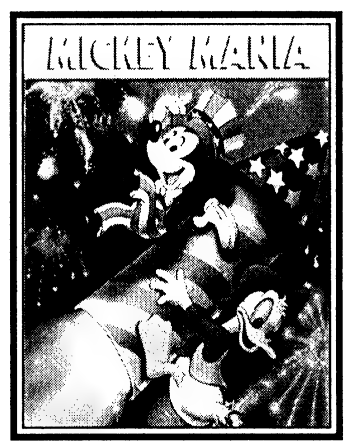
(см. Moon Walker с. 268)

MICKEY & DONALD

(см. World of Illusion с. 474)

MICKEY MANIA

Sony* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**



Цель в этой игре – помочь Микки Маусу пройти по старым и новым мультфильмам, встретить в них самого себя и победить злого Пита, который, как и наш герой-мышонок, тоже заметно изменился со временем. Игра просто обязательно понравится всем знатокам истории Микки Мауса, а те, кто раньше не интересовался, в каком же году был снят первый мультфильм про Микки, узнают много нового и интересного. Вообще можно сказать, что в этой игре главный герой даже не мышонок, а мультик про него. В игре использованы задние планы мультфильмов про Микки, а особенно оригинальны первые кадры, на которых по черно-белому изображению то и дело пробегают царапины. Полное впечатление старого кино! Но с течением времени сам мышонок и окружающий ландшафт приобретают цвет, и вот тут раскрывается богатство графических эффектов, которыми щедро наделили игру создатели. Тут и элементы трехмерной графики (кран, несущий ящик, на котором стоит мышонок, поворачивается к зрителю и как бы приближает к нему Микки), и изобретательный подход к давно популярному жанру игры платформера (подвешенные на цепях качели, которые нужно раскачивать), бегущий с экрана прямо на вас лось, звуковые эффекты, которые не могут не вызывать улыбку и восхищение. Еще одной приятной особенностью игры является большое разнообразие уровней: некоторые из них фактически являются самостоятельными играми.

НЕСКОЛЬКО ПОЛЕЗНЫХ СОВЕТОВ.

☞ ***На пароходе***, чтобы открыть мост, сдвиньте колокольчики, развешанные на окнах дома. Победить кота, мешающего проходу, можно только на середине моста. Как только он упадет, прыгайте ему на голову! Чтобы достать дополнительную жизнь, мышонок должен вскочить на подоконник второго этажа. Для этого прыгайте летающему попугаю на спину, а уже оттуда на подоконник.

☞ ***В лаборатории***, чтобы открыть замок на двери, ведущей к злому колдуну, наполните сосуд тремя ядами из трех разных кранов. Затем встаньте на красную кнопку, включающую примус, и стойте на ней до тех пор, пока яды в сосуде не закипят и не взорвутся.

☞ ***Во время охоты*** на лосей внимательно следите за Плуто. Если он делает стойку, значит близко лось и его лучше перепрыгнуть. Если ваш верный пес остановился, будьте бдительны – сверху летит камень или сухая ветка.

☞ ***Погоня за лосем***. Убегая от лося, не забывайте подбирать яблоки, чтобы пополнять силу и энергию мышонка, иначе до финиша ему не добежать!

☞ ***В саду с бабочками***, чтобы запрыгнуть на грибок, подвиньте горшок с цветочным семечком поближе к водопаду и по проросшему цветку преодолеете препятствие.

☞ ***Подвал***. Выход из подвала закрыт плитой. Найдите красную кнопку, открывающую дверь, и возвращайтесь назад, к выходу. Паучиху не нужно закидывать камешками, прыгайте на жука, и он вывезет вас на свежий воздух.

☞ ***Библиотека***. Прежде чем войти в книгохранилище, включите электрический рубильник, т.к. в темноте мышонок не увидит рыцарей с луками, охраняющих замок и не найдет выхода.

☞ ***В подземелье крепости***, откуда мышонку придется выбираться, Пит подготовил множество ловушек. В одной из них, чтобы Микки не захлебнулся в потоке постоянно прибывающей воды, надуйте резиновую уточку.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

Войдите в **OPTIONS**, там войдите в **SOUNDTEST**. Поставьте в **SOUND TEST MUSIC** на **CONTINUE**, в **FX – APPEAR**, в **SPEECH – THINK**, опустите курсор на **EXIT** и удерживайте **←** до появления звукового сигнала, затем нажмите **START** и выходите из **OPTIONS**, тут вас будет ждать выбор уровней и т. д.

MICKEY MOUSE AND DONALD DUCK

(См. World of Illusion, с 474)

MICRO MACHINES

Codemasters ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Мотоциклы, танки и детские коляски – скорее трудное испытание, чем радость. В ходе игры вам придется решать проблемы выбора вариантов, например, что сделать – рвануть сломя голову через хрупкий мост или объехать его, избежав лишнего риска. Эта игра великолепно сочетает блестящее зрелище и захватывающее игровое действие.

Дополнительная скорость: сделайте во время игры паузу и нажмите **↑**, **↓**, **A**, **B**, **←**, **→**, **C**, **START**.

Улучшенная система управления: сделайте паузу и нажмите **A**, **↑**, **B**, **↓**, **C**, **←**, START, **→**.

БЕСКОНЕЧНОЕ КОЛИЧЕСТВО ЖИЗНЕЙ:

Сделайте паузу и нажмите **B**, **↓**, **C**, **↓**, **↑**, **↓**, **←**,**↓**, **START**.

Увеличение инерции: **C**, **↑**, **←**, **→**, **A**, **B**, **A**, **C**.

MICRO MACHINES 2: TURBO TOURNAMENT' 96

Codemasters ✸ ***Количество игроков 4*** ✸ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Это вторая версия достаточно увлекательных и веселых гонок на игрушечных автомобилях. Соревноваться можно на шестидесяти пяти различных трассах, используя автомобили четырнадцати типов, а играть одновременно могут четыре человека. Кроме того, можно изменять существующие трассы и создавать новые.

Дополнительная скорость: сделайте во время игры паузу и нажмите ↑, ↓, A, B, ←, →, затем, удерживая C, отмените паузу и мчитесь во весь дух.

Сложная игра: сделайте паузу и нажмите ←, →, ←, →, ↑, ↓, затем, нажав и удерживая ↓, отмените паузу.

Еще более сложная игра: ←, ↓, ↑, ↓, →, ↓, затем, нажав и удерживая A+ ↓, отмените паузу.

Код секретная трасса: **A, A, B, C, A, A, B, C, START**.

ПАРОЛИ

Для доступа к дополнительным опциям (на экране имен водителей): **GUFTON, NODROG, HORDON, ALCHIE**.

MICRO MACHINES: MILITARY

Codemasters ✸ ***Количество игроков 8*** ✸ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Дикие гонки на самолетах, машинах, танках и катерах, величиной со спичечный коробок, а окружающий мир этих лилипутов – поверхность стола, с разбросанными ручками и тетрадками, лужайка во дворе или пыльный деревянный пол. Жужжание крохотных моторов и турбин, скрежет миниатюрных тормозов и очень тщательно прорисованные пейзажи отлично сочетаются с бешеной скоростью!

В отличие от предшествующих версий игр-гонок на микроавтомобилях, в новой версии (военной) имеется возможность оснащения машин оружием и предусмотрены боевые режимы игры. Наряду с участием в обычных турнирных гонках (tournament) и в гонках на время (time trials), вы можете биться с другими вооруженными участниками до последней машины. Теперь оружие имеют все машины, а не только танки, как это было в более ранних версиях гонок. Игра отличается наличием ряда интересных спецэффектов. Так, в ночное время при запуске ракет местность освещается ярким светом. На одном из «сельскохозяйственных» этапов цыплята «клюют» проходящие автомобили, а на одном из зимних этапов вы должны управлять большой плавающей льдиной, вскочив на нее. Среди новых видов техники – Snow Bike (снежный мотоцикл), Land Skimmers (сухопутные летуны), которые могут пролетать сквозь пламя и Warriors (боевые машины), которые сражаются в маленькой комнатке.

MIDNIGHT RESISTANCE

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Ваша задача – спасти шестерых узников, которых похитил и держит прикованными к стене злой колдун. Выбор оружия и всевозможных других приспособлений очень разнообразен, здесь и самонаводящиеся ракеты, огнемет, лазер, просто автомат и всякие другие технические приспособления, позволяющие поражать противников по всему экрану. По ходу вам попадаются красные ключики. Всего вы можете их взять не более шести, по количеству узников, которых вы должны спасти. В начале каждого следующего уровня вы попадаете в арсенал с оружием, где меняете набранные ключи на понравившееся вам оружие или дополнительную жизнь, а она равна всем 6 набранным ключам. Количество ключей, требуемых для обмена, можно увидеть внизу таблички с оружием. Ключи можно добыть, уничтожив вражеского солдата в красной форме, поэтому пока у вас нет всех ключей, подпускайте их поближе и после выстрела ключ ваш. Научитесь стрелять во все стороны на бегу, без этого вам не пройти дальше второго уровня.

ПРОПУСК ЭТАПА (переход на следующий уровень)

Когда появится заставка, нажмите и удерживайте клавишу **C**, а затем нажмите **START**. После этого начинайте игру. Когда вы остановите ее нажатием на **START**, нажмите **A**: так вы окажетесь на следующем уровне. Процедуру можно повторить в любой момент игры. После выхода с последнего уровня на экране появятся результаты игры.

MIG-29

Domark* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор самолета
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Несмотря на огромную популярность среди пользователей компьютерных игр, имитаторы полета на игровых телевизионных приставках до сих пор не пользовались успехом. На это имеется множество причин. С одной стороны, любой имитатор полета требует более разнообразного управления, чем может обеспечить обычный игровой пульт. С другой, полигональная технология графического изображения, которую используют все существующие имитаторы полета, оказывалась слишком сложной для существующих видео-приставок. MIG-29 отчасти преодолевает те проблемы, которые возникали на Sega с имитаторами полета раньше. Эта игра создает ощущение скорости полета при том, что на экране присутствуют как воздушные, так и наземные объекты, которые изображаются достаточно четко. Проблемы остаются все с той же системой управления игрой. Поскольку количество команд для управления игрой достаточно велико, интерфейс осуществляется с помощью меню. Через систему меню вы получаете доступ к управлению оружием, шасси и тормозами самолета, выходите в режим карты и используете массу других команд, которые используются в различных ситуациях полета. Особых трудностей не возникает, если используется шестикнопочный пульт управления игрой; со стандартным, трехкнопочным пультом играть труднее, поскольку каждая кнопка выполняет слишком много функций управления. Например, кнопка **A** не только позволяет сделать выстрел, но является одновременно регулятором тяги. Скажем, игрок включил аэротормоза для того, чтобы сбросить скорость при приближении к цели. Для того чтобы снова набрать скорость, нужно удерживать кнопку **A** и нажать управляющую крестовину вверх. К сожалению, эта же комбинация клавиш используется для того, чтобы выпустить ракету, и для того, чтобы опустить нос МИГа вниз, как при пикировании. С точки зрения идеи в игре остается много непонятного. Имитация управления советским истребителем представляла бы интерес на компьютере, при том, что имеется уже более десятка различных типов американских машин, которые послужили прообразами для компьютерных игр. Но с какой целью нужно было помещать новый имитатор на видеоприставку, если для них нет еще программ о большинстве наиболее известных типов американских самолетов? На самом деле, до того времени, как появился новый F-15 II Microprose, единственными имитаторами полета на видеоприставках были довольно посредственная игра **Tengen Steel Talons** и не более удачная **L.H.X. Attack Chopper** производства Electronic Arts.

В основе игры MIG-29 лежит довольно обычный сюжет с отпечатком эпохи гласности: мифическое арабское княжество Сатар подверглось атаке равным образом несуществующего государства Арзария, в котором у власти находится генерал Хазоз. Западные государства обеспокоены происходящими событиями, поскольку теперь под контролем Хазоза находится около четверти всей мировой добычи нефти. Кроме того, захваченная территория представляет собой плацдарм для нападения на соседнее государство Йабал. Согласно этому сценарию, русские летчики вместе с частями NATO сражаются за освобождение Сатара (это объясняет появление в этой истории советского истребителя). Игроки должны выполнить тренировочную миссию и пять последовательных боевых миссий, и все это с ограниченным запасом топлива. МИГ может садиться для дозаправки или даже заправляться в воздухе с помощью танкера типа VC-10. Пилоты видеоигры могут атаковать наземные подразделения, сражаться с кораблями на море и даже бороться с ракетами СКАД. MIG-29 предоставляет почти столько же возможностей, как и любой военный имитатор полета для компьютеров. Сюда входят возможность различных ракурсов одного и того же объекта (выбор производится с помощью меню), выбор оружия (авиационная пушка и пять различных типов ракет) и наведение с использованием компьютера (квадратик цели закрашивается красным, когда произведено прицеливание).

☞ СОВЕТЫ

Вы можете переходить на следующий уровень, просто катапультировавшись, если уже набрали десять тысяч очков. Чтобы заправить самолет на третьем этапе, нужно нажать **C**, а затем, выставив функцию «**auto refuel**», нажать **A**.

ПАРОЛИ К НЕКОТОРЫМ УРОВНЯМ:

1 – **ECFPGTVDFBAJZB**, 2 – **KHXNWRJAGGGOHH**,
3 – **SNUMNTIFJGRDOP (SNUMNT1FJGRDOD)**, 4 – **OTUTMCQDCTVJA**,
5 – **KRSTOVCOELXQLG**.

Выбор миссии: **ALGFJYPTYBGCHC, IHKPEICVGGZOBF, SCUFBSMDHHRJIF**.

Пароль выбора любой миссии: **WEXBJOISGIITES**.

MIGHT AND MAGIC: GATES TO ANOTHER WORLD

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Если вы любите фантастику, а каждый человек в душе немножко фантазер, то с удовольствием откроете «ворота в другой мир». Это классическая ролевая игра, выполненная на высоком уровне и положившая начало целой серии подобных игр.

Усиление членов своей команды: в любой момент игры можете выбрать опцию во «View **Character**». Когда появится сообщение «**View Which**?», нажимайте и последовательно удерживайте **←**, **A** и **C**. Отпустите все три клавиши одновременно и увидите на экране странных могучих персонажей, оснащенных невероятным вооружением и снаряжением. Вы можете пролистывать их клавишей **←** и перетаскивать их сокровища к членам своей группы. Таким образом вы сумеете вооружить своих персонажей наилучшим оружием. Лишнее оружие вы можете продать рыцарю за золото.

Пополнение запасов продовольствия: выйдите в режим команд, выберите в списке команду «**Share**», затем «**Food**». Если провести эту операцию несколько раз, то запасы продовольствия многократно увеличатся, и вы сможете пройти без ограничения сорок модулей.

Чтобы получить сокровища (золото, драгоценные камни и т.д.), наймите двух наемников и сразитесь с противником. После победы увольте (**Dismis**) одного из наемников и найдите сейф с сокровищами.

Расположение заклинаний:

C3, X1, Y9 – природные врата; *B4, X8, Y1 – бешенство;*
A1, X8, Y8 – воздушная трансмутация; *A1, X1, Y14 – воздушная оболочка;*
E4, X8, , Y8 – трансмутация земли; *E4, X14, Y1 – оболочка земли;*
A4, X1, ,Y1 – водная трансмутация; *E1, X14, Y14 – огненная оболочка;*
C1, X1, , Y8 – персты смерти; *D1, X5, Y6 – звездный взрыв;*
B2, X15, Y11 – пляшущий меч; *C1, X5, Y5 – священное слово;*
X7, Y11 (в пещере Corak) – маяк Ллойда; *X3, Y3 (в пещере ювелира) –очарование;*
X15, Y14 (в пещере Druid) – божественное вмешательство.

Кроме того, вы можете получить заклинание «**Star Burst**». Для этого выделите предмет «**Enchant Item**», но не выбирайте значение «очаровать», а нажмите кнопку **B**. В список заклинаний, которые вы можете применять, будет добавлено заклинание «**Star Burst**».

MIGHTY MAX

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Это логическая игра, целью которой является собрать все необходимые для вас предметы, имеющиеся на уровне. После того как вы нашли такой предмет, необходимо перетащить его и кинуть в «черную дыру», их на уровне может быть несколько. Надо сказать, что это не так просто. Ландшафт местности очень сложный, и, чтобы донести собираемые предметы до цели, надо решить немало головоломок. Количество предметов, которое надо собрать, можно увидеть в столбце меню, которое сопровождает вас во время игры. Кроме этих предметов, на уровне раскиданы и другие предметы, которые могут вам помочь в решении основной задачи. Например, подкидная доска поможет вам перебросить ваш предмет выше. Для этого необходимо положить его на один конец доски, а на другой кинуть камень, который также надо найти и поднести к доске. Надувной шар поможет вам поднять нужный вам предмет, если вы подойдете под него и кинете предмет вверх (используя **C** +🡅). Кроме этого, найдя по ходу игры золотую дудочку, вы получите помощника, который защитит вас от противников, мешающихся под ногами. Внимательно осматривайте каждый угол местности, так как, не обнаружив рычажок лифта или магнита, вам не удастся выбраться из тупика. В ходе игры можно найти способность прыгать вместе с предметом, это очень полезно, т.к. ваш герой свой груз может только толкать или перекидывать на небольшую высоту. И последнее – выполнение вашей миссии на уровне не бесконечно, после отсчета таймера до нуля вы теряете одну жизнь, которую, кстати, можно пополнять в ходе игры.

Вы можете выбирать уровень сложности, количество игроков (один или два), музыкальное сопровождение и одного из трех предлагаемых персонажей. В верхней части экрана высвечивается количество набранных очков и стрелочка, подсказывающая направление движения. В экранном меню также указывается количество предметов, которые вы должны собрать.

Каждый уровень игры состоит из трех этапов, и под названием уровня вам показывают возможных врагов.

☞ СОВЕТЫ

Чтобы полностью избавиться от противника, необходимо, парализовав выстрелами, поднять и выбросить его (кнопка **C**). В поиске предметов и «черных дыр» вам поможет стрелка, которая находится в верхней строке экрана. Подсказку можно получить у вращающегося белого предмета, похожего на подкову (чтобы стереть совет, нажмите **START**).

Красные воздушные шары помогают переместить взятый предмет на верхний этаж (**🡅+C**). Красный овальный предмет с мерцающими звездочками вокруг на время дает вам неуязвимость, при этом изображение вашего персонажа мигает.

УПРАВЛЕНИЕ

A – одиночный выстрел, удерживать **A** 1-3 секунды – стрельба очередью, **B** – прыжок, **C** – взять или положить предмет, **C** + ↑ или **C** + →/← – бросать предмет вверх или в сторону, ↓ – присесть, 2 раза ↓ – лечь, ↓+←/→ – ползти

КОДЫ УРОВНЕЙ:

2 – **DBBLGLLFCD**, 4 – **DBCLFGBDF2**, 3 – **DBDKKJJLKR**, 5 - **DBFGCDMBTG**.

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Могучий Морфин, представитель бесстрашных рейнджеров, ведет борьбу против злого волшебника **Rita Repulsa** за спасение планеты. Чтобы одержать верх над колдуном-захватчиком, вам предстоит одолеть восемь опасных и сложных уровней. При этом вы можете выбрать цвет своего героя: красный, желтый, синий, розовый или черный. Для того чтобы уничтожить всех окруживших вас противников, нажмите кнопку **A** и удерживайте ее до тех пор, пока «**Power Ranger**» не начнет мигать.

MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS 2: THE MOVE

Ballistic* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В новой версии «Могучего Морфина» вы продолжаете сражение за спасение цивилизации, существованию которой угрожают злые чудовища.

Игра включает шесть этапов с шестью рейнджерами. В сражении с боссами на *первом этапе* избегайте поражения лазерами, двигаясь по экрану вверх-вниз. Попав в окружение, уничтожьте врагов взрывом, для чего нажмите и удерживайте кнопку **A**, а когда ваш рейнджер замигает, отпустите ее. *На четвертом этапе* вы сражаетесь с лордом Зедом (**Zedd**), имея при этом возможность атаковать лишь его руку, за движениями которой нужно внимательно следить. После того как она трижды раскроется и закроется, по земле побежит огонь. Прыгайте слева направо, чтобы не попасть в него. В конце *пятого этапа* вам встретится золотая статуя. Чтобы перейти на следующий этап, ударьте ее кулаком. На *шестом этапе* вы сразитесь с очень опасным противником под именем **Ivan Ecto-M**. От него нужно держаться подальше и атаковать его издали сбоку, т.к. при попадании в его захват вы получите электрический удар, который отнимет у вас 1/3 часть энергии.

MIKE DITKA'S POWER FOOTBALL

Ballistic* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Один из многочисленных имитаторов американского футбола, который по своим возможностям и графике несколько проигрывает известной серии **Madden**, описанной выше, однако, несмотря на это, пользуется успехом.

Чтобы использовать быстрого нападающего для прорыва к воротам команды-соперника, выберите при подготовке атаки «удар с рук» (punt) и после того, как ваши игроки выстроятся в линию, нажмите **START** и в меню «**Substitutions**» («Замены») замените своего нападающего (который выполняет удар с рук) на более быстрого игрока, имеющего рейтинг скорости более 80. После этого продолжите игру и, схватив мяч, бегите вдоль левой или правой кромки поля. Игроки-соперники безнадежно отстанут.

ПАРОЛИ:

Приз Конференции:Washington – Atlanta: **tjF1L4**; Чемпионат мира: Washington – New York: **tjF1M0**; Финал с командой «Buffalo Bills»: **FyC42u**. Miami – Cleveland: **xjP1Dm**. Miami – San Francisco: **xjP1Ei**.

MINNESOTA FATS POOL LEGEND

Data East* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Бильярд
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Азартная игра – универсальный бильярд с видом сверху на игровой стол. Более разнообразная и сложная игрушка по сравнению с **SIDE POKET**. Имеется четыре варианта игры и возможность проведения соревнований между игроками, причем предусмотрено целых семь вариантов турнира.

УПРАВЛЕНИЕ

А – размах, удар; **В** – цифры на шарах; **С** – отмена удара; удерживая **В** и используя D-pad, можно стрелкой курсора сменить центровку удара (прыгающий шар, закрутка, подкрутка).

Имеется четыре режима игры: **STORY, TOURNAMENT, VERSUS, TRICK GAME**. Первые два – игра с компьютером. Режим **VERSUS** включает в себя 7 разных игр со своими правилами: **EIGHT BALL** (15 шаров), приз 5000$; NINE BALL (9 шаров) приз 4000$, шары забивают по порядку; **ONE POCKET** (15 шаров) приз 3000$, каждый игрок играет в свою лузу; **ROTATION** (15 шаров) – игра до 120 очков, шары забиваются по номерному порядку (1-1 очко, 2 – 2 очка и т.д.); **CONTINUOUS** – те же правила; **CUT THROAT** (15 шаров) – 3 игрока, 1-й или 2-й компьютер; **THREE BALL** – три шара на поле.

Режим **TRICK GAME** – трюки с выставленными на бильярдный стол рюмками, задание – закатить 6 шаров одним ударом и т. д.

MIRACLE PIANO TEACHING SYSTEM

Software Toolworks* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Обучающая игра
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Обучающая игра на пианино.

MISADVENTURES OF FLINK (THE)

Psygnoses* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вам предстоит борьба со злым колдуном, в которой потребуется умение решать интересные многочисленные головоломки и владение магией.

Вы можете выбрать этап игры, а также получить 50 волшебных ключей, свитков и заклинаний. Для этого во время игры нажмите два раза **START** и покиньте меню, а затем нажмите **↓**+**START** и, удерживая **START**, нажмите четыре раза **→**, четырежды **←**, три раза **→**, трижды **←** и **→**, **→**, **←**, **←**, **→**, **←**. После этого выберите опцию «**Cheat**» и станете обладателем всех предметов, необходимых, чтобы овладеть магией для борьбы с колдуном.

MLBPA SPORTSTALK BASEBALL

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Один из серии имитаторов спортивных игр: в данном случае – имитатор бейсбола.

Выигрышный совет: если игроки команды компьютера расположились, в основном, на второй или третьей базах, нажмите кнопку **B** и бросьте мячик на третью базу, а затем быстро перебросьте его на первую. Тогда вы легко сможете попасть в игрока со второй базы, т.к. ему, чтобы вернуться, потребуется слишком много времени.

MONACO 2
MONACO GP
MONACO GRAND PRIX 2

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Как известно, телепрограммы, транслирующие гонки с трасс «Формулы-I», собирают одну из самых многочисленных в мире аудиторий. Почему? Да потому, что на этих трассах представлены самые современные, мощные, маневренные и самые скоростные машины, а мастерство гонщиков столь ювелирно и их борьба за победу столь отчаянна, что от наблюдения за ходом гонок просто захватывает дух. При помощи этого имитатора, в название которого вынесено имя легендарного чемпиона мира Аэртона Сенны, вы можете не только наблюдать, но и стать непосредственным участником увлекательных гонок по полной программе: это и круги по трассе для разогрева двигателей, и квалификационные заезды, и гонки на трассах различной сложности и в разных странах.

УПРАВЛЕНИЕ

B – управление скоростью, **C** – выход в опции, ↑/↓ – переключение скоростей коробки передач.

Чтобы обладать повышенной устойчивостью при прохождении крутых поворотов и выполнении маневров, выберите режим соревнований и пароль «**HANG-ON**», а затем сойдите с трассы и сохраните игру. Вновь начните игру и, выбрав режим тренировки и «Image Training», удерживайте ↓+**A** до появления экрана «**Transmission**». После начала гонки ваша машина будет более устойчивой при маневрировании на трассе.

ПАРОЛИ ФИНАЛА ИГРЫ:

Введите либо **SENNA**, либо **CHAMPION**.

MONOPOLY

Domark* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Обучающая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В прошлом очень популярная, но забытая игра с элементом бизнеса. Смысл игры в установлении монополии на право производства и торговли, предоставлении услуг и развлечений, скупке транспортных и энергетических компаний и всякого другого, что посчитаете нужным. Игра развивает рационализм мышления. В начале игры вы определяете количество игроков (можно играть и с компьютером), даете имена и определяете форму фишек и их цвет. Далее, компьютер определяет право первого хода. Кому повезло, тот первый кидает кубики (как в любой детской игре такого рода). В зависимости от выпавшей суммы, игрок передвигает свою фишку вперед. И вот здесь и начинается игра. Вы можете попасть в клетку с какой-нибудь компанией, стоимость пишется внизу клетки. Решение за вами, купить или нет. Если вы покупаете, то игрок, попавший в вашу клетку, платит вам. Клетки могут быть и такие, где вам придется заплатить не только своему конкуренту, но и государству в виде налогов, штрафов и страховок. Можно не только купить, но и устроить аукцион, где нужно соизмеримо с необходимостью и возможностью конкурентов вести торги. При проведении

торгов передвиньте курсор на позицию с вашим именем и нажмите **A**, чтобы назначить более высокую цену; **B** – чтобы просмотреть финансовое состояние играющих. Если вы играете с компьютером и замечаете, что он при назначении цены начинает задумываться, значит он скоро откажется от торгов. Есть клетки, где надо считать, выгодно ли просто отдать **200$** или лучше поделиться 10% с оборота. Покупайте недвижимость типа отеля или домов, в процессе игры они принесут вам прибыль. Если в игре у вас кончились деньги, не беда, вы можете продать купленные отели, если считаете, что они не эффективны. Для этого, войдя в опцию «**Raise Cash**» (увеличить наличные), выберите наименование здания для продажи (если у вас их несколько, кнопки 🡐, 🡒 – выбор). Купив одну из улиц, можно строить на ней дома, что также приносит доход. Нажав на кнопку, **C**, вы увидите разноцветные кубики – это купленная недвижимость. Остерегайтесь попасть в тюрьму (Jail) – пропустите несколько ходов. Таким образом, чем больше клеток, купленных вами, тем толще ваш кошелек.

MONSTER LAIR

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ходилка со сказочным сюжетом: приключения вооруженной мечом девушки.

MONSTER TRUCK WARS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Гонки на пересеченной местности на огромных скоростях.

MONSTER WORD 4

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения с элементами ролевой игры
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Неплохая игра в стиле «фэнтези» с улучшенной графикой, требующая временами смекалки и сообразительности. Игра существует только в оригинале, и у вас могут возникнуть трудности при понимании диалогов, т.к. они происходят на японском языке.

Когда-то эта земля, **MONSTER WORLD**, процветала в мире и спокойствии, пока на нее не пришли полчища монстров. Очаровательная девушка, которой вы управляете, решает освободить землю от незваных гостей, чтобы на ней снова воцарился мир.

MOON WALKER (MICHAEL JACKSON'S MOON WALKER)

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Как следует из названия, игра сделана по мотивам музыкального фильма о Майкле Джексоне, главным оружием которого в борьбе с торговцами наркотиками является музыка. Вам предстоят «музыкальные сражения» с множеством противников в клубе, на улице, на кладбище, в производственных цехах и даже в космосе.

Если вы подверглись нападению многих соперников, нажмите **A** и удерживайте до тех пор, пока они не начнут танцевать, что, в конце концов, их и погубит.

Превращение в робота (в металлическую мышь): на различных этапах игры вы можете спасти ребенка, схватить падающую звезду и превратиться в могучего робота. На уровне 2-1 спасите ребенка в третьем окне справа от крыши «Клуба 30». На уровне 2-2 идите на крышу гаража и спасите там единственного на уровне ребенка. На уровне 2-3 поднимитесь

на лифте на один этаж и спасите ребенка, спрятанного на этом этаже. На уровне 3-2 найдите ребенка во втором могильном камне справа от начала уровня. На уровне 3-3 идите налево от водопада, посмотрите вверх – последний ребенок окажется прямо над вами.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

Можете выбрать любой уровень, кроме последнего, шестого. На втором пульте одновременно нажмите и удерживайте клавиши 🡅, 🡄 и **A**. Затем дважды нажмите **START** на этом же пульте. На экране появится надпись «**Round 1**». Пультом (🡄, 🡆) вы можете менять раунды; нажав **START**, вы начнете игру с этого места.

MORTAL KOMBAT

Acclaim/Williams ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Восточные единоборства давно уже приобрели огромную популярность в мировом масштабе. Мало найдется тех, кого не волнует таинственное наследие Востока. Удары, пробивающие стены и ломающие все, что можно, необыкновенная выносливость и сказочные возможности бойцов восхищают людей.

Впервые это искусство появилось на острове Окинава в связи с изъятием оружия у местных жителей. Люди обнаружили, что то, что на первый взгляд кажется невозможным для человека, на самом деле реально и не так уж сложно. Стало ясно, что возможности человека, известного, как беззащитное и слабое существо, практически безграничны. И главные герои – видеоигры могущественный Шанг-Цунг, Скорпион, Соня, Кано, Саб-Зеро, Рептилия, Рейден и Лю-Канг продолжают развивать безупречные традиции прошлого.

В этой игре вам предоставляется уникальная возможность выступить в роли защитника родной планеты от нашествия темных сил.

Mortal Kombat – великолепное развлечение для поклонников восточных единоборств – красивая графика, необыкновенные звуковые эффекты, огромное разнообразие ударов. Итак, сожмите кулаки, вдохните побольше воздуха и смелее в бой.

Удары, приемы и движения, которые может осуществлять каждый игрок (для шестикнопочного джойстика):

A – низкий удар рукой;
C – низкий удар ногой в грудь (выполнять вплотную к противнику);
X – высокий удар рукой;
Z – высокий удар ногой в лицо;
Y/B – блок;
🡄+**C** – размах ногой «foot sweep»;
🡄+**Z** – удар с разворотом;
🡇+**Z** – удар ногой вверх;
🡇+X/A – апперкот;
🡆+C/Z – бросок (выполнять вплотную к противнику).

Если вы используете трехкнопочный контроллер, то вместо **Y/B** (блок) нажимайте START, вместо **C** (низкий удар ногой) – **B**, вместо **Z** (высокий удар ногой) – **C**, вместо **X** (высокий удар рукой) – **A**. На трехкнопочном контроллере также отдельно нажатая кнопка A срабатывает как низкий удар рукой, а при удерживании 🡆/🡄 – как высокий удар рукой.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИЕМЫ И ДВИЖЕНИЯ БОЙЦОВ:

JOHNY CAGE
Суперудары
1 🡄, 🡆, **A**
2 🡄, 🡆, **C**

SCORPION
Суперудары
1 🡄, 🡄, **A**
2 🡇, 🡄, **X**

3 A + B
Fatality
SONYA
Суперудары
1 ←, ←, A
2 →, ←, A
3 ↓ + A + B + C
Fatality →, →, ←, ←, B
LIU KANG
Суперудары
1 →, →, A
2 →, →, Z
Fatality по часовой стрелке.
SUB-ZERO
Суперудары
1 ↓, →, A
2 ←, Z + C
Fatality →, →, →, X
Fatality ↑, ↑
→, →, →, A
KANO
Суперудары
1 →, ↓, ←, ↑
2 держать B, ←, →
Fatality ←, ←, ←, A
RAIDEN
Суперудары
1 ↓, →, A
2 ←, ←, →
3 ↓, ↑
Fatality →, ←, ←, ←, A

СЕКРЕТЫ

Режим крови: на экране с белыми буквами нажать **A, B, A, C, A, B, B**
Секретная строка: ↓, ↑, ←, ←, A, →, ↓

«ПРИКОЛКИ»

Сразиться с REPTILE : включить FLAG 0,2, включить кровь и на уровне THE PIT выиграть у компьютера с DOUBLE FLAWLESS VICTORY и сделать Fatality, не нажимая кнопку **B**

Другая концовка – Выиграть у последнего босса SHANG TSUNGA по времени или после одержания победы нажать на втором джойстике START/

Кислотные игроки – Включить FLAG 0,2, дойти до ENDURANCE MODE на уровне THE PIT и одержать две победы с FLAWLESS VICTORY, после чего вы будете драться с секретным игроком, после которого появятся скрытые персонажи.

Отключение джойстиков : перед началом боя на обоих джойстиках зажать и удерживать крестовину.

Прервать Fatality: взять SONYA против LIU KANG'а и, когда у LIU KANG'а останется DANGER, SONYA пустить магию, LIU KANG'ом тоже магию и SONYA сделать Fatality.

Двойное Fatality: у JOHNY CAGE'а выключить кровь, выбрать JOHNY CAGE'а, и когда у противника будет DANGER, прыгнуть на него с ударом ноги и сразу нажать →, →, →, A, потом снова повторить эту комбинацию.

Бесконечная серия у SCORPION'а: пустить гарпун, нажать ↓, X, потом удар ногой в воздухе, снова гарпун, и так продолжать дальше.

MORTAL KOMBAT 2

Midway/Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Эта игра представляет собой продолжение, новую версию предыдущей.

Шанг Цунг, потерпев поражение от сил Земли, отправляется в потусторонний мир к Шао Кану, где и получает молодость, а также новое задание: заманить противников в потусторонний мир.

В новом поединке участвуют пять старых и семь новых бойцов. Но, в конце концов, Шанг Цунг побеждает…

ПРИЕМЫ И ДВИЖЕНИЯ БОЙЦОВ:

JAX
Суперудары
1 держать **C** 3 сек.
2 →, →, A
3 **B** в воздухе
4 →, ↓, ←, Z
Fatality 1 Держать A →, →, →
и отпустить
Fatality 2 **B, B, B, B, A**
Pit ↑, ↑, ↓, C
Babality ↓, ↑, ↓, ↑, C
Friendship ↓, ↓, ↑, ↑, C

KITANA
Суперудары
1 ←, X
2 ←, ←, ←, X
3 →, →, X + A
4. →, ↓, ←, X
Fatality-1 Держать C, →, →, ↓, →
Fatality-2 **B,B,B,Z**
Pit →, ←, →, Z
Babality ↓, ↓, ↓, C
Friendship ↓, ↓, ↓, ↑, C

BARAKA
Суперудары
1 ↓, ←, X
2 ←, ←, ←, X
3 ←, X
Fatality-1 ←, ←, ←, X
Fatality -2 ←, →, ↓, →, A
Pit →, →, ←, Z
Babality →, →, →, Z
Friendship →, →, Z

JOHNY CAGE
Суперудары
1 ←, ↓, →, A
2 →, ↓, ←, X
3 ←, ↓, ←, X
4. ←, →, C
5 **A+B**
Fatality-1 ↓, ↓, →, →, A
Fatality-2 →, →, ↓, ↑,
затем держать ↓,+A+B+C
Pit ↓, ↓, ↓, Z
Babality ←, ←, ←, Z
Friendship ↓, ↓, ↓, Z

LIU KANG
Суперудары
1 →, →, Z
2 →, →, X

KUNG LAO
Суперудары
1 ↓, ↑
2 ←, →, A
4 ↑, ↑, C
Fatality-1 →, →, →, C
Fatality-2 Держать A, ←, ←, →
Pit →, →, →, X
Babality ←, ←, →, →, X
Fatality ←, ←, ←, ↓, Z

RAIDEN
Суперудары
1 ↓, ↑
2 ←, ←, →
3 ↓, →, A
4 Держать **X** 3 сек.
Fatality-1 Держать **C** 5 сек.,
потом нажимайте **B + C**
Fatality-2 Держать **X** 10 сек.
Pit ↑, ↑, ↑, Z
Babality ↓, ↓, ↓, Z
Friendship ↓, ←, →, Z
Fergality ←, ←, ←, B

SCORPION
Суперудары
1 ←, ←, A
2 ↓, ←, X
3 →, ↓,←,C
4 **B** в воздухе
Fatality-1 ↓, ↓, ↑, ↑, X
Fatality-2 ↑, ↑, X
Fatality-3 Держать **X** 3 сек.
Pit ↓, →, →, B
Babality ↓, ←, ←, Z
Friendship ←, ←, ↓, Z

SUB-ZERO
Суперудары
1 ←, Z+C
2 ↓,→,A
3 ↓, ←, C
Fatality-1 →, →, ↓, Z, →, ↓, →, →, X
Fatality-2 Держать A, ←, ←, ↓, →
Pit ↓, →, →, B
Babality ↓, ←, ←, Z
Friendship ←, ←, ↓, Z

SHANG TSUNG
Суперудары
1 ←, ←, X
2 ←, ←, →, X
3 ←, ←, →, →, X

3 →, →, A
4. ↑, →, →, A
Fatality-1 по часовой стрелке
Fatality-2 ↓, →, ←, ←, Z
Pit ←, →, →, C
Babality ↓, ↓, →, ←, C
Friendship →, ←, ←, ←, C

MILEENA

Суперудары
1 ←, ←, ↓, Z
2 →, →, C
3 Держать **X** 3 сек.
Fatality-1 →, ←, →, A
Fatality-2 Держать **Z** 3 сек.
Pit →, ↓, →, C
Babality ↓, ↓, ↓, Z
Friendship ↓, ↓, ↓, ↑, Z

Превращение

JAX ↓, →, ←, C
MILEENA Держать **X** 3 сек.
BARAKA ↓, ↓, C
SCORPION ↑, ↑
RAIDEN ↓, ←, →, C
LIU KANG ←, →, →, B
KUNG LAO ←, ↓, ←, Z
JOHNY CAGE ←, ←, ↓, A
REPTILE ↑, ↓, X
SUB-ZERO →, ↓, →, X
KITANA B, B, B

Fatality-1 Держать **Z** 3 сек.
Fatality-2 ↑, ↓, ↑, C
Fatality-3 Держать **A** 25 сек.
Pit ↓, ↓, ↑, ↓
Babality ←, →, ↓, Z
Friendship ←, ←, ↓, Z

REPTILE

Суперудары
1 →, →, X
2 ←, ←, X + A
3 →, →, ↓, X
4 ←, Z + C
Fatality-1 ←, ←, ↓, A
Fatality-2 →, →, ↓, **Z** после исчезновения
Pit ↓, →, →, B
Babality ↓, ←, ←, C
Friendship ←, ←, ↓, C

СЕКРЕТЫ

Секретная строка: ←, ↓, ←, →, ↓, →, ←, ←, →, →
Smoke на уровне The Portal: нажать ↓, **X**, затем ↓, start
JADE: перед знаком вопроса убить противника, нажимая кнопку **C** или **Z**
NOOB SAIBOT: одержать 25 побед в режиме для двух игроков.

«ПРИКОЛКИ»

Ребенок в дружбе желтый: выбрать SHANG TSUNG'a, потом превратиться в RAYDEN'a и сделать FRENDSIP.

Труп превратить в младенца: выбрать MILEENA, перед началом второго раунда зажать X и после надписи FINISH HIM отпрыгнуть в конец экрана и в воздухе пустить магию (отпустив X) и сразу сделать BABALITY.

Изменить музыку: выбрать SHANG TSUNG'a, превратиться в KUNG LAO и сделать FATALITY 1 (отрубание головы), потом нажать ↑ или ↓.

Fatalityсо сбрасыванием в кислоту: выбрать SUB-ZERO, после надписи FINISH HIM нажать →, →, ↓, Z, потом подойти к противнику, нажать →, ↓, →, →, **X** и сразу зажать **A + C**.

Пройти друг через друга: взять SHANG TSUNG'a и любого другого игрока, затем SHANG TSUNG'ом пустить магию, а противником бросить, потом держать ←.

SCORPION отдельно, голова отдельно: взять – SCORPION'a, и после надписи FINISH HIM прыгнуть на противника и до приземления нажать ↓, ↓, ↑, ↑, и когда SCORPION приземлится, нажать **X**.

Замороженному противнику отрубить голову: выбрать SHANG TSUNG'a, превратиться в SUB-ZERO, после надписи FINISH HIM нажать ➔, ➔, ⬇, Z, потом превратиться в KUNG LAO, отпрыгнуть в конец экрана, зажать кнопку **A** и нажать ⬅, ⬅, ➔.

Fatality в первом раунде: поставить убийство с одного удара, выбрать KUNG LAO, убить одного противника, отрубив ему голову и в начале боя со вторым противником пустить шляпу.

Отключить кровь и бесконечное время для Fatality: выбрать JOHNY CAGE'a, и вначале раунда пустить три верхние магии. Четвертая магия должна быть одиночной.

Сбросить компьютерного противника в кислоту: поставить убийство с одного удара обоим игрокам и во время игры с компьютером удерживать кнопки **A**, **B** и **C**. После того как компьютер вас убьет и начнет подходить, чтобы сделать FATALITY, отпустите кнопку **B**, быстро нажмите ⬇ и нажимайте **X**.

MORTAL KOMBAT 3

Acclaim ✸ Количество игроков 2 ✸ Поединки

Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

В предыдущем турнире силам зла удалось победить, и силы Шао-Канга вот-вот начнут свое вторжение на землю. К тому же Шао-Канг пытается оживить свою жену – королеву Синдел.

Не все бойцы дожили до третьего турнира, но на их место встало множество других. Поединки стали более кровавыми, появилось множество новых ударов. Итак, вам снова предоставляется честь защитить родной мир от нашествия темных сил.

Вход в таблицы:

1 – **A, C,** ⬆, **B,** ⬆, **B, A,** ⬇

3 – **C,** ➔, **A,** ⬅, **A,** ⬆, **C,** ➔, **A,** ⬅, **A,** ⬆

Драться как Smoke: включить приставку, дождаться звуков гонга и набрать **A, B, B, A,** ⬇, **A, B, B, A,** ⬇, ⬆,⬆.

ОСНОВНЫЕ ПРИЕМЫ БОЙЦОВ:

JAX

Суперудары

1 ⬅, ➔, **X**

2 ➔, ➔, ⬅, ⬅, **X**

3 ➔, ➔, **A**

4 ➔, ➔, **Z**

5 Держать **C** 3 сек.

6 В в воздухе

Fatality -1 Держать **B** ⬆, ⬇, ➔, ⬆

Fatality -2 **Y, B, Y, Y, C**

Pit ⬇, ➔, ⬇, **A**

Babality ⬇, ⬇, ⬇, **C**

Friendship **C, Y, Y, C**

Animality ➔, ➔, ⬇, ➔, **A**

Серии

1 **Z, Z,** ⬇, **X, X, B, A,** ⬅, **X**

2 **X, X, B, A,** ⬅, **X**

3 **Z, Z,** ⬅, **Z**

SHEEVA

Суперудары

1 ⬇, ⬆

SEKTOR

Суперудары

1 ⬇, ⬅, **X**

2 ➔, ➔, **A**

3 ➔, ➔, **C**

Fatality-1 **A, Y, Y, B**

Fatality-2 ➔, ➔, ➔, ⬅, **B**

Pit **Y, Y, Y,** ⬇

Babality ⬅, ⬇, ⬇, ⬇, **Z**

Friendship **Y, Y, Y, Y,** ⬇

Animality ➔, ➔, ➔, ⬆

Серии

1 **X, X, Z,** ⬅, **Z**

2 **X, X, Z, Z,** ⬅, **Z**

3 **Z, Z**

4 **X, X,** ⬇, **A**

KUNG LAO

Суперудары

1 ⬅, ➔, **A**

2 ➔, ⬇, ➔, **Y**

3 ⬇, ⬆

2 ↓, →, X
3 ←, ↓, ←, Z
Fatality -1 →, ↓, ↓, →, A
Fatality -2 Держать Z, →, ←, →, →
Pit ↓, →, ↓, →, A
Babality ↓, ↓, ↓, ←, Z
Friendship →, →, ↓, →, X
Animality Y, B, B, B, B
Серии
1 X, X, A, Z, Z, C, Z
2 X, X, A, →, X
3 Z, Z, C, ←, Z

CYRAX
Суперудары
1 ←, ←, C
2 Держать C, →, →, Z
3 Держать C, ←, ←, Z
4 →, →, B, Когда противник
в воздухе ↓, →, B, A
Fatality-1 ↓, ↓, →, ↑, Y
Fatality-2 ↓, ↓, ↑, ↓, X
Pit Y, B, Y
Babality →, →, ←, X
Friendship Y, Y, Y, ↑
Animality ↑, ↑, ↓, ↓
Серии
1 X, X, A
2 X, X, Z, X, Z, Z
3 Z, Z, ←, Z

NIGHT WOLF
Суперудары
1 ↓, ←, A
2 →, →, C
3 ←, ←, ←, Z
4 ↓, →, X
Fatality-1 ↑, ↑, ←, →, B
Fatality-2 ←, ←, ↓, X
Pit Y, Y, B
Babality →, ←, →, ←, A
Friendship Y, Y, Y, ↓
Animality →, →, ↓, ↓
Серии
1 C, X, X, A, Z
2 C, X, X, A, ↓, →, X
3 Z, Z, ←, Z

KABAL
Суперудары
1 ←, ←, X
2 ←, ←, ←, Y
3 ←, →, C
Fatality-1 ↓, ↓, ←, →, B
Fatality-2 Y, B, B, B, Z

4 ↑, ↓, Z
Fatality-1 Y, B, Y, B, ↓
Fatality-2 →, →, ←, ↓, X
Pit ↓, ↓, →, →, C
Babality ↓, →, →, X
Friendship Y, A, Y, C
Animality Y, Y, Y, Y, B
Серии
1 X, A, X, A, C, C, ←, Z
2 X, C, Z
3 C, C, ←, Z

KANO
Суперудары
1 ↓, →, A
2 ↓, ←, X
3 Держать C 3 сек.
4 B в воздухе
Fatality-1 A, B, B, Z
Fatality-2 Держать A, →, →, ↓, →
Pit ↓, ↓, →, →, C
Babality →, →, ↓, ↓, C
Friendship C, Y, Y, Z
Animality Держать X, B, B, B
Серии
1 X, X, A
2 Z, A
3 X, X, ↓, A, ↓, X
4 X, X, Z, C, Z
5 Z, Z, C, ←, Z

SUB-ZERO
Суперудары
1 ↓, →, A
2 ↓, →, X
3 ↓, ←, A
4 ↓, →, ←, X
5 ↓, ←, →, X
6 ←, A + B
Fatality-1 ←, ←, ↓, ←, Y
Fatality-2 B, B, Y, B, Y
Pit ←, ↓, →, →, Z
Babality ↓, ←, ←, Z
Friendship C, Y, Y, ↑
Animality →, ↑, ↑
Серии
1 X, X, A, Z
2 X, X, A, C, Z, ←, Z
3 X, X, C, Z, ←, Z
4 Z, Z, ←, Z
5 X, X, Z

SHANG TSUNG
Суперудары
1 ←, ←, X

Pit **B, B, Z**
Babality **Y, Y, C**
Friendship **Y, C, Y, Y, ↑**
Animality Держать **X, →, →, ↓, →**
Серии
1 **C, C, X, X, ↓, X**
2 **C, C, X ,X, Z, ←, Z**
3 **C, C, Z, ←, Z**
4 **C, C, X, X, ↓, A, ↓, X**
5 **X, X, ↓, A, ↓, X**
6 **X, X, ↓, X**
7 **X, X, Z, ←, Z**
STRYKER
Суперудары
1 **↓, ←, X**
2 **↓, ←, A**
3 **→, ←, A**
4 **→, →, Z**
Fatality-1 **→, →, →, C**
Fatality-2 **→, →, →, →, B**
Pit **→, ↑, ↑, Z**
Babality **↓, →, →, ←, X**
Friendship **A, Y, Y, A**
Animality **Y, Y, Y, B**
Серии
1 **C, C, ←, Z**
2 **C, C, ←, A, ←, Z**
3 **C, X, X, A**
4 **X, X, A**
SINDEL
Суперудары
1 **→, →, A**
2 **→, →, →, X**
3 **←, ←, →, Z**
4 **↑, ↓, →, C**
Fatality-1 **Y, B, B, Y + B**
Fatality-2 **Y, Y, B, Y, B**
Pit **↓, ↓, ↓, A**
Babality **Y, Y, Y, ↑**
Friendship **Y, Y, Y, Y, Y, Y, ↑**
Animality Держать **→, →, ↑, X**
Серии
1 **Z, X, X, A, Z**
2 **Z, X, X, ↓, X**
3 **Z, Z, ←, Z**
SMOKE
Суперудары
1 **←, ←, A**
2 **→, →, C**
3 **↑, ↑, Y**
4 **B** в воздухе
Fatality-1 **↑, ↑, →, ↓**
2 **←, ←, →, X**
3 **←, ←, →, →, X**
4 **→, ←, ← ,C**
Fatality-1 Держать **A, ↓, →, →, ↓**
Fatality-2 Держать **A, Y, B, Y, B**
Pit **↑, ↑, ←, A**
Babality **Y, Y, Y, C**
Friendship **C, Y, Y, ↓**
Animality Держать **X, Y, Y, Y**
Серии
1 **C, X, X, A, Z**
2 **Z, Z, ←, Z**
3 **X, X, A, Z**
LIU KANG
Суперудары
1 **←, →, X**
2 **→, →, A**
3 **→, →, Z**
4 Держать C 3 сек.
Fatality-1 **→, →, ↓, ↓, C**
Fatality-2 **↑, ↓, ↑, ↑, B + Y**
Pit **Y, B, B, C**
Babality **↓, ↓, Z**
Friendship **Y, Y, Y, ↓**
Animality **↓, ↓, ↑**
Серии
1 **X, X, B, C, C, Z, C**
2 **C, C, Z, C**
SONYA
Суперудары
1 **↓, →, A**
2 **←, ←, ↓, Z**
3 **→, ←, X**
4 **↓, A + B**
Fatality-1 **←, →, ↓, ↓, Y**
Fatality-2 Держать **B + Y, ↑, ↑, ←, ↓**
Pit **→, →, ↓, X**
Babality **↓, ↓, ←, C**
Friendship **←, →, ←, ↓, Y**
Animality Держать **A, ←, →, ↓, →**
Серии
1 **X, X, A, ←, X**
2 **Z, Z, ←, Z**
3 **Z, X, X, A, ←, X**
4 **Z, Z, X, X, A, ←, X**

Fatality-2 **↓, ↓, →, ↑, B + Y**
Pit **→, →, ↓, C**
Babality **↓, ↓, ←, ←, Z**
Friendship **Y, Y, Y, Z**
Animality **↓, →, →, B**
Серии
1 **X, X, Z**
2 **X, X, A**
3 **Z, Z, A**
4 **X, X, C, Z, A**

СЕКРЕТЫ

Секретные строки:
1 A, C, **↑**, B, **↑**, B, A, **↑**
2 B, A, **↓**, **←**, A, **↓**, C, **→**, **↑**, **↓**
3 C, **→**, A, **←**, A, **↑**, C, **→**, A, **←**, A, **↑**

SMOKE: на логотипе МК-3 нажать **A, B, B, A, ↓, A, B, B, A, ↓, ↑, ↑**

ENDURANCE MODE: на экране **START GAME OPTIONS** зажать **A+C**, и нажать **START.**

КОДЫ ДЛЯ ИГРЫ ВДВОЕМ

100100 – отключение бросков.
020020 – отключение блоков.
033000 – у первого игрока 50% жизни.
000033 – у второго игрока 50% жизни.
707000 – у первого игрока 25 % жизни
000707 – у второго игрока 25% жизни.
987123 – отключение индикатора энергии.
282282 – нет страха.
987666 – театр магии.
123926 – только текстовые сообщения.
460460 – превращение бойцов.
688422 – поединок в темноте.
985125 – психокомбат.
466466 – энергия бега не ограниченна.
642468 – скрытая игра.
205205 – победитель первого раунда дерется со SMOKE.
769342 – победитель первого раунда дерется с NOOB SAIBOT'ом.
969141 – победитель первого раунда дерется с MOTARO.
033564 – победитель первого раунда дерется с SHAO KAHN'ом.
091293 – отключение подсечекю
999995 – отключение связок.
955955 – 25 сек. на выполение Fatality.
929646 – BAD LUCK WITH TNT
911911 – отключение кнопок.
667000 – отключение времени.
303606 – скрытая игра.
688688 – бесконечные апперкоты.
494494 – быстрое время.
011971 - пополнение жизни.
006040 - ENDURANCE MODE

MORTAL KOMBAT 3 ULTIMATE

Williams Entertainment* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Это четвертый, самый кровавый поединок двадцати шести лучших бойцов восточных единоборств. Рекомендуется использование шестикнопочного джойстика.

Имеется три режима игры: Mortal Combat, 4 Player 2 on 2 Combat и 8 Player Tournament Combat. В режиме Mortal Combat идет традиционная игра, но в списке персонажей появляются резервные бойцы из MK 1, MK 2, MK 3 и несколько секретных бойцов – JADE, RAIN, ERMAC, NOOB SAIBOT (их можно выбрать как обычных бойцов). Имеется несколько дополнительных задних планов. Режим «4 Player 2 on 2 Combat» – сражаются две команды, в каждой из которых по два бойца: сначала дерутся лидеры команд, а когда кто-то из них погибает, его место занимает второй номер. Играть в этом режиме можно вдвоем или вчетвером. «8 Player Tournament» – турнир между восемью бойцами по системе плэй-офф до выявления сильнейшего.

Помимо стандартных добиваний типа FATALITY, ANIMALITY, BABALITY и FRIENDSHIP, введено новое зверское избиение с добиванием уже поверженного противника – BRUTALITY. Даже бывалый игрок-профессионал не всегда сможет выполнить его. Существует 4 уровня сложности.

СУПЕРКОД:

На заставке (**START**, **OPTIONS**) наберите 2 раза код **C**, ➔, **A**, ←, **A**, ↑. При правильном исполнении появятся три строки. В меню **CHEATS** вы можете установить от 5 до 95 кредитов. В меню **SECRETS** – просмотреть досье на игроков и включить нужный фон. В меню **KILLERS CODES** можно включить в игру боссов MOTARO и SHAO KAHN, как обычных бойцов.

СОВЕТЫ:

☞ Можно увеличить количество жизней в Galaxy с 3 до 8, если на заставке перед Galaxy нажать и держать Z.

☞ Чтобы высветить все три строки *CHEATS, SECRETS, KILLER CODES*, нужно набрать одну любую строку из *MK3*, например **A**, **C**,↑, **B** ↑, **B**, A, ↓.

☞ Поиграть *Smoke*'ом из *MK2* можно так: выбрав игру между двумя людьми, нужно:

☞ Набрать код 4444444;

☞ В третьем раунде добить друг друга до состояния DANGER;

☞ Как только вы превратитесь в Smoke, сразу убейте своего противника;

☞ На джойстике убитого игрока не нажимайте **START**, дождитесь выбора столбиков, выберите любой и играйте Smoke'ом против компьютера, пока вас не убьют.

☞ Прохождение столбика за пару минут приводит к тому, что вам предлагается столбик из 36 игроков.

☞ Сражаясь с противником, можете перейти к схватке с другим персонажем: как только начнется поединок, нажмите на втором джойстике **START**, затем на первом джойстике тоже нажмите **START**, снова войдите в игру, и вы уйдете от начатой борьбы.

☞ Самого первого противника в столбике нужно убивать. Потому что перескочить его не удастся.

☞ Дойдя до *Shao-Khan'* а, уйдите от схватки, как описано выше, – дальше будет еще много врагов.

☞ *Antifatality*: Играя *Kabal'*ом, победите противника, при появлении надписи ***FINISH HIM*** нажмите **X** и , не отпуская, ➔,➔,↓,➔, после чего отпустите **X**. В результате у Kabal'a отвалится голова.

В конце игры появляется таблица, содержит 10 картинок:

MK DRAGON – история бойца после победы над *Shao Khann*'ом.
MK LOGO – сыграть в *Galaga*.
Все *Babality*.
Fatality для бойцов *MK3*.
Еще 7 *Fatality* для бойцов *MK3*.
По одному *Fatality* для каждого нового бойца MK3.
GORO – бой на выживание против *NOOB SAIBOT* и *ERMAC*.
RAIDEN – бой против классических персонажей *MK2 – SUB – ZERO* и *SMOKE* в масках.
Shao-Khan – вы в одиночку против пяти бойцов;
SCULL – показ всех *Fatality, Brutality, Friendship* и *Babality* подряд.

ТИПОВЫЕ ПРИЕМЫ БОЙЦОВ

RAIN
Суперудары
1 ↓, →, **X**
2 ←, ←, **X**
3 ←, **Z**
Brutality **X, X, B, C, Z, B, C, Z, B, X, A**
Серии
1 **X, X, A, X**
2 **Z, Z, A, X**
3 **Z, Z, C, Z**, ←, **Z**

REPTILE
Суперудары
1 →, →, **X**
2 →, →, **X + A**
3 ←, ←, **X + A**
4 ←, →, **C**
5 ←, **A + B**
6 ↑, ↑, ↓, **Z**
Fatality-1 ←, →, ↓, **B**
Fatality-2 →, →, ↑, ↑, **Z**
Pit **B, Y, B, B**
Babality →, →,←, ↓, **C**
Friendship ↓, →, →, ←, **Z**
Brutality **X, B, Z, Z, B, X, A, C, C, B, A**
Серии
1 **Z, Z**,←, **Z**
2 **X, X**, ↓, **A**
3 **X, X, Z**,←,**Z**

NIGHT WOLF
Суперудары
1 ←, ←, →, **Z**
2 →, →,**C**
3 ↓, →, **X**
4 ↓, ←, **A**
5 ←, ←, ←, **Z**
Fatality-1 ↑, ↑, ←, →, **B**
Fatality-2 ←, ←, ↓, **X**
Pit **Y, Y, B**
Babality →, ←, →, ←, **A**
Friendship **Y, Y, Y**, ↓

STRYKER
Суперудары
2 →,←,**A**
3 ↓,←,**X**
4 ↓,←, **A**
5 ←.→,**X**
Fatality-1 →,→,→,**C**
Fatality-2 ↓,→,↓,→,**B**
Pit →, ↑, ↑, **Z**
Babality ↓,→,→, ←, **X**
Friendship **A, Y, Y, A**
Brutality **X, A, Z, C, X, A, C, Z, X, C, C**
Серии
1 **C, X, X, A**
2 **C, C**, ←, **Z**
3 **C, C**, ←, **A**, ←, **Z**

JAX
Суперудары
1 →, →, **A**
2 →, →, **Z**
3 ←, →, **X**
4 →, →, ←, ←, **X**
5 **B** в воздухе
6 Держать **C** 3 сек.
Fatality-1 Держать **B**, ↑, ↓, →, ←
Fatality-2 **Y, B, Y, Y, C**
Pit ↓, →, ↓, **A**
Babality ↓, ↓, ↓, **C**
Friendship **C, Y, Y, C**
Brutality **X, X, X, B, A, X, X, X, B, A, X**
Серии
1 **Z, Z**, ←, **Z**
2 **Z, Z**, ↓, **X, X, B, A**,←, **X**
3 **X, X, B, A**, ←, **X**

KANO
Суперудары
1 ↓, →, **A**
2 ↓, →, **X**
3 ↓, ←, **X**
4 **B** в воздухе

Brutality **X, X, Z, C, C, B, B, A, A, X, Z**
Серии
1 **Z, X, X, A, ↓, →, X**
2 **Z, X, X, A, Z**
3 **Z, Z, ←, Z**
JADE
Суперудары
1 **↓, →, C**
2 **←, ←, →, A**
3 **←, →, A**
4 **←, →, C**
5 **←, →, X**
6 **←, →, Z**
Fatality-1 **↑, ↑, ↓, →, X**
Fatality-2 **Y, Y, Y, B, Y**
Pit **←, →, ↓, Y**
Babality **↓, ↓, →, ↓, Z**
Friendship **←, ↓, ←, ←, Z**
Brutality **X, C, X, A, Z, Z, C, B, B, X, Z**
Серии
1 **X, X, ↓, A, ↓, X**
2 **X, X, ↓, A, C, Z, C, ←, Z**
3 **Z, Z, C, ←, Z**
NOOB SAIBOT
Суперудары
1 **→, →, X**
2 **↓, ↑**
3 **↓, →, A**
Brutality **X, C, A, B, C, Z, X, A, B, C, Z**
Серии
1 **C, C, C, C**
2 **X, X, A, Z**
SUB-ZERO
Суперудары
1 **↓, →, A**
2 **↓, ←, A**
3 **↓, →, X**
4 **←, A + B**
5 **↓, →, ←, X**
6 **↓, ←, →, X**
Fatality-1 **B, B, Y, B, Y**
Fatality-2 **←, ←, ↓, ←, Y**
Pit **←, ↓, →, →, Z**
Babality **↓, ←, ←, Z**
Friendship **C, Y, Y, ↑**
Brutality **X, C, Z, A, X, Z, Z, X, X, A, X**
Серии
1 **X, X, A, C, Z, ←, Z**
2 **X, X, C, Z, ←, Z**
3 **Z, Z, ←, Z**
4 **X, X, Z**
CLASSIC SUB-ZERO

5 Держать **C** 3 сек.
Fatality-1 **A, B, B, Z**
Fatality-2 Держать **A, →, ↓, ↓, →**
Pit **↑, ↑, ←, C**
Babality **→, →, ↓, ↓, C**
Friendship **C, Y, Y, Z**
Brutality **X, A, B, A, X, B, Z, C, B, Z, C**
Серии
1 **X, X, ↓, A, ↓, X**
2 **X, X, A**
3 **Z, A**
4 **Z, Z, C, ←, Z**
5 **X, X, Z, C, ←, Z**
SONYA
Суперудары
1 **↓,→,A**
2 **↓,A+B**
3 **←,↓,←, Z**
4 **→,←,X**
Fatality - 1 **←,→,↓,↓,Y**
Fatality - 2 Держать **Y + B, ↑, ↑, ←, ↓**
Pit **→, →, ↓, X**
Babality **↓, ↓, →, C**
Friendship **←, →, ←, ↓, Y**
Brutality **X, C, B, X, C, B, X, A, B, Z, C**
Серии
1 **X, X, A, ←, X**
2 **Z, Z, ←, Z**
3 **Z, Z, X, X, ↑, A**
4 **Z, Z, X, X, A, ←, X**
MILEENA
Суперудары
1 Держать **X** 3 сек.
2 **→, →, C**
3 **←, ←, ↓, Z**
Fatality-1 **←,←, ←, →, C**
Fatality-2 **↓, →, ↓, →, A**
Pit **↓, ↓, ↓, A**
Babality **↓, ↓, →, →, X**
Friendship **↓, ←, →, X**
Brutality **X, A, A, X, B, Z, C, Z, B, X, A**
Серии
1 **Z, Z, C, ←, Z**
2 **X, X, Z, Z, ↓, →, C**
3 **X, X, ↑, A, ↓, X**
SEKTOR
Суперудары
1 **→, →, A**
2 **→, →, C**
3 **↓, ←, X**
*Fatality*1 **A, Y, Y, B**
*Fatality*2 **→, →, →, ←, B**

Суперудары
1 ↓, →, A
2 ↓, ←, C
3 ←, A + B
Fatality-1 ↓, ↓, ↓, ↓, X
Pit →, ↓, →, →, X
Brutality X, A, X, B, C, C, Z, Z, A, X, A
Серии
1 X, X, ↓, A, ↓, X
2 X, X, C, ←, Z, →, C
3 Z, →, Z, ←, C

KUNG LAO
Суперудары
1 ←, →, A
2 ↓, ↑
3 →, ↓, →, Y
4 ↑, ↓, Z
Fatality-1 Y, B, Y, B, ↓
Fatality-2 →, →, ↓, ←, X
Pit ↓, ↓, →, →, C
Babality ↓, →, →, X
Friendship Y, A, Y, C
Brutality X, A, C, Z, B, X, A, C, Z, B, X
Серии
1 C, C, ←, Z
2 X, C, Z
3 X, A, X, A, C, C, ←, Z

SCORPION
Суперудары
1 ←,←, A
2 ↓, ←, X
3 B в воздухе
*Fatality*1 →, →, ↓, ↑, Y
*Fatality*2 ↓, ↓, ↑, Z
Pit →, ↑, ↑, A
Babality ↓, ←, ←. →, X
Friendship ←, →, →, ←, C
Brutality X, X, B, Z, Z, C, Z, X, X, A, X
Серии
1 Z, Z, C, C
2 X, X, ↑, A
3 X, X, Z, ←, Z

CYRAX
Суперудары
1 ←, ←, C
2 →, ↓, B
3 Держать C, ←, ←, Z
4 Держать C, →, →, Z
5 Когда противник в воздухе ↓, →, B, A
*Fatality*1 ↓, ↓, →, ↑, Y
*Fatality*2 ↓, ↓, ↑, ↓, X
Pit Y, B, Y
Pit Y, Y, Y, ↓
Babality ←, ↓, ↓, ↓, Z
Friendship Y, Y, Y, ↓
Brutality X, X, B, B, Z, Z, C, C, A, A, X
Серии
1 X, X, Z, Z, ←, Z
2 X, X, ↓, A
3 Z, Z

KITANA
Суперудары
1 →, →, X + A
2 ←, ←, ←, X
3 ↓, ←, X
Fatality-1 ←, ↓, →, →, Z
Fatality-2 Y, Y, B, B, C
Pit →, ↓, ↓, C
Babality →, →, ↓, →, Z
Friendship ↓, ←, →, →, A
Brutality X, X, B, Z, B, C, B, A, B, X, B
Серии
1 Z, Z, C, ←, Z
2 X, X, ←, A, →, X

ERMAC
Суперудары
1 ↓,←, A
2 ↓, ←, X
3 ←, ↓, ←, Z
*Fatality*1 ↓, ↑, ↓, ↓, ↓, B
*Fatality*2 Y, B, Y, Y, Z
Pit Y, Y, Y, Y, C
Brutality X, X, A, B, Z, C, B, X, A, C, Z
Серии
1 Z,A
2 X, X,←, A, Z, C
3 Z, Z, C, ←, Z
4 X, X, ←, A, ↓, →, A

SINDEL
Суперудары
1 →, →, A
2 →, →, X
3 ←, ←, →, Z
4 ↑, ↓, →, C
*Fatality*1 Y, B, B, Y, + B
*Fatality*2 Y, Y, B, Y, B
Pit ↓, ↓, ↓, A
Babality Y, Y, Y, ↑
Friendship Y, Y, Y, Y, Y, Y, ↑
Brutality X, B, C, B, C, Z, B, Z, C, B, A
Серии
1 Z, X, X, ↓, X
2 Z, X, X, A, Z
3 Z, Z, ←, Z

Babality →, →, ←, **X**
Friendship **Y, Y, Y,** ↑
Brutality **X, Z, X, Z, Z, X, Z, X, Z, C, A**
Серии
1 **X, X, A**
2 **X, X, Z, X, Z,** ←, **Z**
3 **Z, Z,** ←, **Z**

KABAL
Суперудары
1 ←, ←, **X**
2 ←, ←, ←, **Y**
3 ←, →, **C**
Fatality-1 ↓, ↓, ←, →, **B**
*Fatality*2 **Y, B, B, B, Z**
Pit **B, B, Z**
Babality **Y, Y, C**
Friendship **Y, C, Y, Y,** ↑
Brutality **X, B, C, C, C, Z, A, A, A, X, A**
Серии
1 **C, C, X, X,** ↓, **X**
2 **C, C, X, X,** ↓, **A,** ↓, **X**
3 **C, C, X, X, Z,** ←, **Z**
4 **C, C, Z,** ←, **Z**

LIU KANG
Суперудары
1 Держать **C** 3 сек.
2 →, →, **X**
3 →, →, **A**
4 →, →, **Z**
Fanality-1 →, →, ↓. ↓, **C**
*Fanality*2 ↑, ↓, ↑, ↑, **Y + B**
Pit **Y, B, B, C**
Babality ↓, ↓, ↓, **Z**
Fanality **Y, Y, Y,** ↓+ **Y**
Brutality **X, A, X, B, C, Z, C, Z, A, A, X**
Серии
1 **X, X,** ←, **A**
2 **X, X, B, C, C, Z, C**
3 **C, C, Z, C**
4 **X, C, C, Z, C**

SHANG TSUNG
Суперудары
1 ←, ←, **X**
2 ←, ←, →, **X**
3 ←, ←, →, →, **X**
4 →, ←, ←, **C**
*Fanality*1 Держать **A,** ↓, →, →, ↓
*Fanality*2 Держать **A, Y, B, Y, B**
Pit ↑, ↑, ←, **A**
Babality **Y, Y, Y, C**
Friendship **C, Y, Y,** ↓
Brutality **X, B, B, B, C, X, A, A, A, B, B**

SMOKE
Суперудары
1 ←, ←, **A**
2 ↑, ↑, **Y**
3 →, →, **C**
4 **B** в воздухе
*Fatality*1 ↑, ↑, →, ↓
Fat 2 ↓, ↓. →, ↑, **B + Y**
Pit →, →, ↓, **C**
Babality ↓, ↓,← ,←, **Z**
Friendship **Y, Y, Y, Z**
Brutality **X, C, C, Z, B, B, A, A, X, B, B**
Серии
1 **X, X, C, Z, A**
2 **X, X, Z**
3 **Z, Z, A**
4 **X, X, A**

CLASSIC SMOKE
Суперудары
1 ←, ←, **A**
2 ↓, ←, **X**
3 **B** в воздухе
*Fatality*2 **Y, B, Y, Y, Z**
Pit →, ↑, ↑, **A**
Babality ↓,←, ←. →, **X**
Brutality **X, X, B, C, Z, X, Z, X, Z, A, C**
Серии
1 **X, X,** ↑, **A**
2 **X, X, Z,** ←, **Z**
3 **Z, Z, C, C**

Серии
1 Z, Z, ←, Z
2 Z, X, X, A, ←, Z

СЕКРЕТЫ

Секретные строки
A, C, ↑, B, ↑, B, A, ↓
B, A, ↓, ←, A, ↓, C, →, ↑, ↓
C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑

КОДЫ ДЛЯ ИГРЫ ВДВОЕМ

205205 – победитель первого раунда дерется со SMOKE
969141 – победитель первого раунда дерется с MOTARO
033564 – победитель первого раунда дерется с SHAO KAHN'ом
020020 – отмена блоков
100100 – отмена бросков
642468 – скрытая игра
033000 – у первого игрока 50% жизни
000033 – у второго игрока 50% жизни
707000 – у первого игрока 25 % жизни
000707 – у второго игрока 25% жизни
688422 – поединок в темноте
985125 – психокомбат
987123 – нет индикаторов энергии
955955 – 25 сек. На выполнение Fat
466466 – неограниченный бег
123926 – только текстовые сообщения
282282 – нет страха
999995 – отключение связок
911911 – отключение кнопок
303606 – скрытая игра
122221 – SKUNKY! – E.F.
004400 – WATCHA GUN DO? – E.B.
044440 – нет жизни
444444 – превращение бойцов
448844 – DON'T JUMP AT ME – MXV
550550 – SEE THE MK LIVE IN ACTION TOURL
494494 – быстрое время
010010 – озвучивание бросков
011971 – пополнение жизней →, ↓, ←, ↑
688688 – бесконечные апперкоты

«ПРИКОЛКИ» (ДЛЯ МК-3 И UMK-3)

Драться (босс против босса) – поставить **KILLER CODES** и включить боссов. Выбрать двух любых игроков и поставить код **033564** или **769342** или **141969**, как только начнется бой с боссом, на втором джойстике нажать **START**. Появится таблица выбора игроков, где можно выбрать боссов и сразиться с компьютерным боссом.

Бесконечное время на Fatality, не ставя код – выбрать двух игроков и сыграть 10 боев, набирая код **955955**. На 11 бой можно поставить любой код и код **955955** при этом сохранится.

Невидимый игрок – поставить ENDURANCE MODE, на первом джойстике выбрать SONYA, а на втором любого другого игрока. Теперь, когда у второго игрока останется мало энергии, SONYA'ей прыгнуть с ударом ноги и потом нажить↓ + **A** + **B.**

Бой в пустоте – пойти игру за любого игрока и, когда напишут **YOU ARE MK-CHEMPION** на втором джойстике нажать **START**.

Искажение заднего плана – одному игроку выбрать MOTARO, а второму – любого другого, теперь MOTARO прыгнуть на противника, а противником – нажать кнопку A или X и до того, как MOTARO приземлится на землю, нажать и удерживать #dn#, и не отпуская кнопки, нажимать **B**.

Невидимые магии, искажение заднего плана и отключение крови – дойдя до SUB-ZERO, прыгайте все время на него с ударом ноги. В этот момент он должен пускать верхнюю заморозку, и при этом удар ноги в прыжке должен засчитываться в серию.

Изменить цвет теней – выбрать двух игроков, поставить код **494494**, и, когда останется 20 сек., выбросить одного из игроков на верхний этаж нажатием ↓ + **X**.

Прерывание Fatality– одним игроком взять SEKTOR'а, а другим любого другого, затем поставить код 044440. Подойти SEKTOR'ом почти вплотную к противнику и пустить самонаводящуюся ракету, а противником быстро нажать кнопку X и набрать комбинацию добивания.

Летающий мертвый CAYREX – взять CAYREX'а и, когда появится надпись «FINISH HIM», кинуть дальнюю бомбу, потом ближнюю бомбу и сразу сделать MERCY.

Кислотные игроки – поставить ENDURANCE MODE, на первом джойстике выбрать SHANG TSUNG'а, и когда у противника будет DENGER, пустить гейзеры и сразу сделать бросок.

Набирание всех кодов сразу – в игре на двоих поставить код **769342** или **969141**. Когда начнется бой с компьютером, на втором джойстике нажать **START**. Теперь опять выбирайте игрока и набирайте следующий код.

У невидимого игрока черная магия – выбрать SMOKE, исчезнуть и SMOKE'ом выбросить противника на верхний этаж.

Исчезновение звука, зависание – поставить строку **SECFFRETS** и посмотреть биографию SMOKE'а.

Плавающий экран или что находится ниже PIT'а – поставить **FATALITY 2** с одной кнопки, потом выбрать SHANG TSUNG'а, убить противника и после появления надписи FINISH HIM, пустить гейзеры, зажать кнопку **A**, сделать один шаг вперед и отпустить кнопку **A**.

Узнать, кого выбрали? - Перед выбором игрока, удерживая ↑, нажмите кнопку **A** и сразу **START**.

Красные полосы – поставить **Fatality-2** с одной кнопки, выбрать SHEEVA, и после надписи **FINISH HIM** отпрыгните от противника, зажмите кнопку **Z**, сделайте несколько шагов вперед, теперь прыгните обратно в сторону противника, и почти приземлившись, отпустите кнопку **Z**.

MORTAL KOMBAT 5

Williams Entertainment* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Несколько необычная упрощенная версия знаменитых игр-поединков, которую можно, скорее, назвать ходилкой. Ваш герой сражается с противником, но при этом поле для продвижения у него гораздо больше.

УПРАВЛЕНИЕ

B – удар рукой
C – удар ногой

↕ – прыжок
↓, ➔ – «заморозка»

MR. NUTS

Ocean* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Это несложная, но милая, очень красочная и азартная игра с прекрасной графикой и великолепным музыкальным сопровождением. Главного героя – маленького симпатичного бельчонка по прозвищу «господин Орешек» – ждут увлекательные и рискованные приключения в различных местах: в мышином городке, в ледяных горах, в волшебном лесу, среди дымящихся вулканов и т.д. Как всегда, идет борьба добра со злом в лице тирана, стремящегося овладеть миром. Бельчонку Nuts'у приходится сражаться с колдуньей, осьминогом, клоуном, орангутангом, с нашествием злых помидоров, птиц, пчел и другими недобрыми персонажами –слугами тирана. И при этом – у бельчонка никакого оружия, он может только швырять орехами в своих противников, чтобы добраться до босса на каждом уровне. А всего игра включает шесть уровней, каждый из которых разбит на три или более этапа, где можно найти секретный клад монет и получить премию по завершении уровня. Кроме орехов и монет, вы можете собирать на уровнях энергию, сокровища и тщательно спрятанную дополнительную жизнь. В целом игра сделана в лучших традициях платформеров и доставит вам истинное удовольствие.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

Adventure Park:	MAGICS	Mean Streets:	CASPER
Living Room:	GOLDEN	Ice Cream:	PIZZAS
Volcano Underpass:	WINDOW		

MR. NUTS 2

Ocean* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Прекрасная игра, не отягощенная чудовищами, драками и кровавыми убийствами. Перед вами – продолжение увлекательных приключений милого бельчонка по прозвищу «господин Орешек».

MS PAC MAN

Tengen* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Аркадная игра мистера Пака и его жены миссис Пак.

MUHAMMAD ALI HEAVYWEIGHT BOXING

Virgin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитатор поединков боксеров-тяжеловесов, в названии которого фигурирует имя легендарного чемпиона среди боксеров-профессионалов Мохаммеда Али (Касиуса Клея).

ПАРОЛИ:

H070007Z – бой в турнире против Мохаммеда Али, который в рейтинге занимает первое место, но не имеет побед и поражений; **H074W57Z** – вы ведете бой за звание

чемпиона мира под именем Мохаммеда Али, занимая вторую строчку в табели о рангах и имея 40 побед и 0 поражений. Попробуйте также ввести коды: **0075B7CZ**, **007BBNCZ**, **0K72BNCZ**, **0K7CB4CZ**, **0K7WB4CZ**, **0K74BBCZ**, а для финального боя – **0K7ABECZ**.

MULAN

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Приключенческая игра-ходилка, основана на сюжете одноименного диснеевского мультфильма. Игру отличают своеобразный сюжет и хорошая графика.

Юная и очаровательная Мулан, переодевшись в мужской наряд и вооружившись мечом, отважно идет на войну вместо своего престарелого отца. Рядом с ней - ее верный ангел-хранитель дракончик Мушу, вместе с которым они попадают в различные переделки - смешные и опасные, веселые и грустные. И все это - на фоне восточной экзотики и суровых восточных нравов.

MUSTANG TF

(см. Fire Mustang с. 155)

MUTANT CHRONICLES: DOOM TROOPERS

Playmates* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Ваше приключение в галактике с омерзительными тварями.

MUTANT LEAGUE FOOTBALL

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Один из самых популярных в США видов спорта – американский футбол – становится популярным и среди чудовищ-мутантов, пытающихся добиться в нем спортивных и боевых успехов.

Чтобы расправиться с судьей на поле, после того, как команды построились, нажмите **A, C, C**.

Чтобы просмотреть сыгранную игру, нажмите после ее окончания START, а затем - A, чтобы осуществить перемотку кадров игры назад; C – вперед; B - чтобы листать по кадрам.

КОДЫ

Коды для игр чемпионата с участием команды «Mutant Bowl»:

Darkstar Dragons:	**FMK3XYSL1Q**	Road Warriors:	**BDK111111J**
Deathskin Razors:	**1CK111111H**	Screaming Evils:	**KLK111111L**
Icebay Bashers:	**2CK111111D**	Sixty Whiners:	**CBK111111J**
Killer Konvicts:	**HGK1U111J**	Slaycity Slayers:	**LJK111111M**
Midway Monsters:	**3CK111111F**	Terminator Trolz:	**MLK111111J**
Misfit Demons:	**JH1111111G**	Turbo Techies:	**NMK111111Q**
Psycho Slashers:	**GMK111111D**	Vile Vulgars:	**4CK111111L**
Rad Rockers:	**5CK111111M**	War Slammers:	**DCK1111112**

Коды игр чемпионата для команды «Darkstar Dragons»: **H1B11111J**, **H1G1111111**, **H1L1111114**.

MUTANT LEAGUE HOCKEY

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Симпатичный спортивный боевичок на тему хоккейных баталий между противными мутантами, заселившими Землю после ядерной войны. Хоккей стал национальной игрой этих полулюдей. Матчи между мутантами больше смахивают на гладиаторские поединки, чем на спортивные состязания. Побеждает не та команда, которая забросит в ворота соперника больше шайб, а та, которой удастся перебить всех игроков противника вместе с рефери.

УПРАВЛЕНИЕ

При вбрасывании: **A** – удар, **B** – пас.
При владении шайбой: **A** – применение оружия, **B** – пас (удерживая – ведение), **C** – бросок.
В борьбе за шайбу: **A** – контроль, **B** – смена игрока.
В драке: **A** – защита, **B** – удар.
В защите: **A** – применение оружия, **B** – смена игрока, **C** – ускорение.

ПАРОЛИ встреч в матчах Play-Offs и Monster Cup Championship:

LIARS vs SLAYERS (Playoffs):	**PBXTTYPKSQP7B**
TROLS vs BOTS (MCC):	**GVSLBN3J884XG**
THINGS vs SLAMMERS (MCC):	**BCV6CMW7DNX8F**

MYSTICAL DEFENDER

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

«Мистический защитник» предоставляет отличную возможность вдоволь настреляться из необычных видов оружия. Не ленитесь собирать красные шары, это усилит шквал вашего огня. Пройдя девять уровней, вы встретитесь с боссом.

MYSTICAL FIGHTER

Dream Works ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Если хотите вдоволь подраться, преодолевая различные препятствия и переходя с уровня на уровень, то «Мистический боец» поможет вам в этом.

СОВЕТЫ

Как найти призовые экраны?

1-й экран. В начале первого этапа в конце маленького красного здания вы увидите две двери. Остановитесь напротив них и нажмите ↑. За дверями вы найдете много ценных предметов.

2-й экран. На втором уровне, когда вы доберетесь до водопада, встаньте в его центр и нажмите ↑. Ниспадающий водяной поток и брызги водопада придадут вам новые запасы жизненных сил.

3-й экран. Он находится в начале четвертого уровня, где вам встретится бревенчатый мост. Нажмите ↑, дойдя до середины моста.

NATIONAL HOCKEY NIGHT

THQ ✸ Количество игроков 1 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Прекрасный имитатор хоккея.

ПАРОЛИ (вводятся в основном меню):

←, →, C, A, B, B – дополнительные команды;
C, →, B, →, C, → – дополнительное меню;
B, C, C, C, ↑, ↓ – пинг-понг;
A, C, B, ↑, →, ↑ – окто-пинг-понг.

NBA ACTION' 95

THQ ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Великолепный имитатор баскетбола с большим количеством команд, составленных из звезд первой величины, для которых не существует тайн в баскетболе.

В этой игре вы становитесь участником одной из двадцати семи прославленных команд NBA. Команды представлены известными игроками. Если же они чем-то вас не устраивают, то при помощи специальной опции можете создать свой собственный образ идеального баскетболиста.

Для защиты от опекающего вас противника необходима помощь товарища по команде. Когда ваш партнер рядом, начинайте работать кнопкой **A**. Особое внимание уделяйте курсору под игроком с мячом. Если он начнет мигать красным цветом, то у этого баскетболиста велика вероятность сделать результативный бросок. При мигании курсора синим цветом вероятность попадания очень мала.

Не пытайтесь повторить удачный бросок с одного места. Необходима также замена атакующего игрока после удачного броска по кольцу. Все время меняйте тактику команды. Она должна вести себя непредсказуемо. Будьте внимательны к центровому игроку противника у себя под кольцом. Если ваш центровой не справляется, то усильте его еще одним игроком. При прорыве соперника к кольцу переместите своего игрока навстречу противнику и держите нажатой кнопку **A**. Это поможет сдержать атакующего соперника.

NBA ALL STAR CHELLENGE

Acclaim ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Обычный имитатор баскетбола с набором стандартных для таких игр возможностей: проведение турниров, игра с компьютером или с напарником и т.д.

NBA HANG TIME

Midway ✸ Количество игроков 4 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

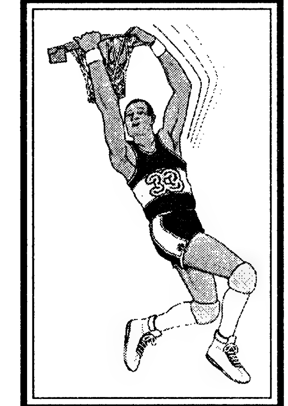
Как и в предыдущей игре, вы становитесь участником баскетбольных баталий. В предполагаемый состав своей команды вы можете включить многих известных игроков из НБА и набрать достойную пятерку. Смоделированные в игре основные приемы большого баскетбола (в том числе некоторые нетривиальные, такие как нырки и двойные нырки, скоростные проходы, закрученные броски, скрытые пасы) позволят вам получить истинное удовольствие от игры. В специальном режиме (create-a-player) вы можете создать нового игрока.

Игра сопровождается голосом комментатора. Отдельные его фразы (например, «Raises up...») могут служить сигналом для своевременного паса или быстрого прохода.

Если ваш игрок окажется свободным у угла поля, то можете попробовать сделать из этой точки трехочковый бросок.

Для выбора динамики и других характеристик игры введите один из числовых кодов на экране Tonight 's Matchup:

Режим турнира – 111
Быстрый пас – 127
Гиперскорость – 552
Максимальное блокирование – 616
Максимальная мощность – 802
Максимальная скорость – 284
Максимальная скрытность – 709
Максимальная защита ворот – 937



ПАРОЛИ:

Удерживая ←, нажмите **B**, **B** – корт «Outdoor»;
B, **A**, →, →, **A**, **C**, ↑, ↓, **A** – корт «Barracuda»;
удерживая →, нажмите **A**, **B**, **C** – новый мяч;
←, ←, **C**, **A** – удаление стрелочки-подсказки;
↓, ↓, **B**, **A** – отключение дрейфа;
удерживая →, нажмите **C**, **C** – отключение советов.

NBA JAM

Acclaim* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Если вам нравится баскетбол, то это, пожалуй, лучший имитатор баскетбола для Mega Drive II. Вы можете играть за любую из 27 команд НБА, любыми звездами и со всеми атрибутами. В ходе игры сразу ощущаете себя на баскетбольной площадке. В игру можно играть вдвоем, а имея адаптер, и вчетвером – это отличительная черта хорошей спортивной игры.

Усиление защиты: на экране «**TONIGHT»S-UP**» нажмите любую кнопку пять раз. Нажав в пятый раз, удерживайте кнопку до появления на экране спортивной площадки.

Быстрая и атакующая игра: на экране «**TONIGHT»S-UP**» нажмите любую кнопку тринадцать раз. Нажмите и удерживайте кнопки **B** и **C** до появления на экране спортивной площадки.

Неограниченное ускорение игры: на экране «**TONIGHT»S-UP**» нажмите любые три кнопки семь раз. Нажав в седьмой раз, удерживайте кнопку до начала игры.

Повышение количества перехватов: нажмите кнопки направлений по часовой стрелке и нажмите любую кнопку 15 раз. При последнем нажатии удерживайте кнопку до появления сообщения о выполнении данной функции.

Повышение уровня защиты: нажмите любую кнопку четыре раза и на пятый придержите ее до появления сообщения о реализации данного действия.

Показ вероятности удачного попадания: нажмите любую кнопку один раз и одновременно нажмите ↓, **B** и **A** и удерживайте их до появления сообщения о выполнении действия.

Увеличение количества бросков: нажмите любую кнопку 7 раз. Затем нажмите и удерживайте до появления сообщения кнопки ↑, **B** и **C**.

Для ввода игроков команды нужно ввести их инициалы, причем третий инициал (в скобках) только высвечивается, после чего нажать и удерживать **START** и нажать одну из кнопок действия.

NBA JAM: TOURNAMENT EDITION

Acclaim* ✹ *Количество игроков 4* ✹ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Данная игра отличается от предыдущей увеличением количества секретных персонажей. Среди них такие известные личности, как Билл и Хилари Клинтоны, сотрудники фирмы-разработчика и др.

Для вызова этих персонажей необходимо переместить курсор на первую букву кода, нажать **START** и кнопку, указанную в скобках первой. Аналогично проделать со второй и третьей буквами кода. Если необходима буква кода, которой в скобках соответствует звездочка «*», то ее можно ввести любой клавишей, не нажимая **START**.

NBA LIVE'95

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Обновленная и измененная версия предыдущих вариантов баскетбола. Конечно, эта игра несколько уступает NBA Jam, но для истинных любителей баскетбола провести полный сезон со звездами NBA – это прекрасное развлечение. Видеоигра сделана в форме телевизионной трансляции, а использованные эффекты в графике и звуковом сопровождении позволяют в полной мере ощутить неповторимую атмосферу баскетбольного матча.

Вход во встроенную игру: выбрать команду **QUIT GAME**; в **PLAYER SETUP** поставить **START NEW**; в **ENTER USER NAME** набрать **REFLOG**. После этого можно поразвлечься иг рой в гольф.

Игровая тренировка в гордом одиночестве: начните игру, получите мяч. Нажмите и удерживайте **A**, затем нажмите **START**.

NBA LIVE'96

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Создатели серии баскетбольных имитаторов «NBA Live» остались себе верны и опять сделали игру в форме телевизионной трансляции: типичное для игр этой серии объемное изображение баскетбольной площадки: живые, натуральные движения игроков; шумовое оформление, передающее атмосферу настоящего матча. Даже состав команд – точная копия чемпионата НБА: Шакил 0'Нил, Дэвид Робинсон и вся «звездная» компания. Здесь присутствуют даже два новичка Лиги 96: Торонто – Реп-тор, Ванкувер – Гризли.

После заставки игры вы сразу же попадете в главное меню, состоящее из нескольких опций **EXIBITION**. Имеется возможность играть друг против друга, предварительно выбрав команды, либо против компьютера. Если вы выбрали вариант игры, нажмите **START**. Перед вами две команды. На экран выдается характеристика той команды, название которой выделено желтым цветом. Если вас эта команда не устраивает, выберите любую другую с помощью джойстика. Команда слева – ваш противник. Для выбора другого противника нажмите **B**. Название команды противника будет выделено желтым цветом. Закончив выбор, нажимайте **START**.

PLAY OFF – предполагается игра навылет без предварительной стадии. Нажмите **START** и выберите ячейку памяти. После этого необходимо выбрать формулу **PLAY OFF**, по которой определится команда-победитель.

Управляя джойстиком вверх-вниз, выберите свою команду и нажмите **B**. Когда надпись окрасится в желтый цвет, нажимайте **START**. Если хотите усилить свою команду, выберите YES и нажмите **B**. Потом еще раз **B**.

SEASON – можно играть сезон полностью от 23 до 82 матчей, со всеми командами Лиги, а потом, если повезет – сыграть за Кубок. Выбрав эту опцию, нажмите **START**. Следующая надпись – определит состав для команд-новичков из Торонто и Ванкувера. Теперь опять нажимайте **START** и выбирайте, сколько команд будут играть сезон (от 1 до 4-х). Выберите себе команду для игры джойстиком. Выбрав нужную, нажимайте на **START**. Теперь выбирайте продолжительность сезона (от 28 до 82 игр). В зависимости от подготовки, можете выбрать категорию сложности игры:

ROOKIE – самый легкий уровень. Достаточно забивать мяч в кольцо, а сопротивление другой команды сведено к минимуму.

STARTER – средний уровень. Компьютерные игроки всерьез противоборствуют вашим игрокам.

ALL STAR – уровень великого баскетбольного шоу, где соперник прекрасно играет в защите и в нападении, накрывает щиты и подбирает мячи под обоими щитами. Кроме того, выберите продолжительность четверти матча (3, 5, 8 и 12 минут). В опции **SET RULES** можно выбрать правила игры. Для этого необходимо нажать кнопку **B**. Первые две ячейки представляют собой возможности получать фолы в защите и нападении. Если ячейки полностью заполнены (джойстик влево), то судья будет фиксировать все нарушения. Оптимальный вариант – три раза ➔. Вы можете внести свои корректировки в пункты правил, нажав **ON** или OFF (будет ли мяч уходить за боковую линию, пробежка, правило трех секунд, время атаки, правило своего поля, степень дозволенности силовых приемов, усталость игроков). Поставьте все опции на ON, кроме усталости игроков. Иначе их придется постоянно менять.

в **SET OPTION** регистрируются все характеристики команд и игры. **UNUSED** – две ячейки памяти. Выберите одну из них и нажмите **B**. Теперь в этой ячейке зарезервировано место для вашей команды и вся информация о ее победах и поражениях. Для того чтобы вернуться к игре после перерыва (если ваш картридж с батарейками), выберите в **PLAY MODE CONTINUE**, нажмите на старт. Теперь нажимайте кнопку **B**, чтобы продолжить игру с того места, где закончили. Будьте внимательны с кнопкой **C**, вы можете уничтожить всю информацию.

SIMULATE – вы имеете возможность не играть все игры, а получить сразу результат матча.

TRADES – в любой момент можно пополнить свою команду игроками из других клубов. Для этого нажмите **B**. Кнопкой **A** или **C** найдите свою команду и выберите джойстиком игрока, которого хотите заменить. Нажмите кнопку **B** и фамилия неугодного игрока высветится над списком. Слева появится символ другой команды и список ее состава. Кнопкой **A** или **C** выберите игрока, которым хотите заменить своего. Теперь нажмите B, и выбранный игрок усилит вашу команду.

PLAY GAME – если эта надпись желтого цвета, нажимайте любую из функциональных кнопок. Ваш джойстик (красного цвета) находится под командой, игроками которой вы управляете. Для игры вдвоем второй игрок должен перевести свой джойстик (голубого цвета) влево. Кнопки управления: **A** – ускорение, **C** – бросок, **B** – пас. Во время игры нажмите **START**. Именно здесь – самые интересные опции.

SUBSITIJUTION – возможность замены игроков. Действует, когда взят **TIME OUT**. Если хотите заменить игрока, нажмите кнопку **B**. Появится список запасных. Найдите нужного игрока и еще раз нажмите **B**. Если вы передумали делать замену, нажмите три раза на **START**.

SHOT DISPLAY – на экране – половина поля противника и ваши показатели. **FG** – количество попаданий (общее количество бросков). Галочками обозначены ваши попадания, крестиками – промахи. Нажав кнопку **B**, увидите ту же информацию о противнике. На основе этих данных можно понять общую картину игры и строить оборону.

STRATEGY – можно моделировать свои действия в защите и нападении. **CPU SELECT** (помчено галочкой) означает, что стратегия и варианты игры разрабатываются автоматически. Если джойстиком убрать галочку, можно самостоятельно выбирать варианты, которые будут проходить на дисплее.

DEFENSIVE MATCHOPS – персональная опека игрока противника. Работает, если ваш игрок находится за противником при нажатии джойстиком ➔.

SUBSTUTION AUTO-MANUAL – определение состава команды. Если включен режим **AUTO**, то с каждой новой четвертью, несмотря на замены, играть будет стартовый состав. **MANUAL** – замены сохраняются.

POSTER SETUP – эта опция позволяет создавать и использовать своих игроков. Для этого выберите **CREAT PLAYER** и нажмите кнопку **B**. Наберите фамилию игрока (**C** – заглавная буква, **B** – прописная, **A** – отмена). После этого необходимо перевести в положение **DONE** и нажать кнопку **B**. Появятся технические данные игрока и его изображение. **HEAD** – выбор цвета волос, наличие или отсутствие усов и бороды, цвет кожи, номер, рост, вес, место обучения, позиция на площадке. **SET ATTRIBUTES** – технические характеристики. Обязательно постарайтесь, чтобы они были как можно выше. Выбрав, нажмите два раза **START**. **DELETE PLAYER** – стереть созданного игрока. **EDIT PLAYER** – что-то изменить. Если вам захочется перевести созданных игроков в команду НБА 96, выберите **TRADE PLAYER** и нажмите **B**. Затем кнопкой **A** или **C**, найдите **FREE AGENTS** с голубой звездой. Там и находятся созданные вашими стараниями игроки. Выберите нужного и нажмите **B**. Выбрав команду и игрока, вместо которого вы хотите пристроить своего, нажмите **B**. После этого ваш игрок будет включен в состав команды.

NBA LIVE'97

Electronic Arts ✸ Количество игроков 4 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Свежая и усовершенствованная версия баскетбольного имитатора из известной серии NBA Live, которая доставит вам истинное наслаждение естественностью графики, звуковых эффектов и широчайшими возможностями по выбору игроков, команд, стратегии и тактики проведения игр, по модификации поведения баскетболистов на площадке. Вы можете играть два на два, три на три, соревноваться на точность в выполнении трехочковых бросков и многое другое.

Итак, вы в основном меню игры. Самая верхняя строка позволяет сделать выбор режима игры (**Mode**): **Exibition** – режим соревнований; **Season** – игра в сезоне: **Play off** – игра в последней серии матчей соревнования; 2 on 2 (3 on 3) half cour – игра 2 против 2 (3 против 3) на половине корта: Shoot out contest – соревнования по броскам. Вторая строка – правила. Третья – позволяет выбрать уровень сложности игры (starter, rookie, all star – начинающий, средний и мастер). Продолжительность периода или четверти по терминологии НБА может составлять 3, 5, 8, 12 минут. Следующая строка содержит определение правил и функций, таких как агрессивность в обороне или в нападении, удаление после определенного количества фолов, учет нарушений зоны, пробежек, 3 секунд, времени на атаку. В следующей строке – установка опций музыкального и звукового сопровождения, замедленный показ при броске в корзину, помощи компьютера, выделение игрока и т. д. И последняя строка позволяет осуществить выбор команды по месту в чемпионате по параметрам: занимаемые места (набор очков), подбор под щитом, контролю мяча, защите. Можно команду выбрать и самостоятельно, без учета параметров. Начав игру, вы определяете силу команды по количеству мячей в каждой строке, характеризующей вышеперечисленные показатели команды. При игре 2 на 2 или 3 на 3 игра начинается после выхода за трехочковую зону. В остальных видах соревнований выбираются функции и ограничения по смыслу и, конечно, желанию.

NBA LIVE'98

Electronic Arts ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Добротный симулятор баскетбола с новыми игроками ассоциации, с музыкальными паузами и заставками.

NBA SHOWDOWN

(см. Showdown NBA с. 385)

NEW GORIZONTS

(см. Uncharted Waters с. 449)

NEWMAN HAAS INDY CAR RACING

(см. Indy car с. 198)

NFL QUARTERBACK CLUB

Acclaim ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

«Клуб игроков-защитников американского футбола» – имитатор футбольных баталий между командами Национальной Футбольной Лиги (NFL), в котором предусмотрен ряд оригинальных режимов, таких как игра с гранатами, игра для новичков, режим невидимости, скоростного взрыва и т.д.

ПАРОЛИ

Пароли режимов и команд

NFC – AFC:	**A, B, A, B, A, B**
NFC – AFC:	**C, C, B, A, C, A, B. B, C**
Jaguars - Panthers:	**A, B, C, C, B, A, A, C**
Iguana - Acclaim:	**↓, A, ↓, ↓. A, ↓**
Acclaim -- Iguana:	**B, C, A, C, A, B, C, C, A**
Мощная команда:	**B, A, ↓, A, START, START**
Все команды:	**A, B, C, B, A, C, B, C, A.**

Пароли режимов (вводите их на экране, который находится перед экраном Acclaim, после того, как одержите несколько побед):

Super slippery (суперскольжение):	**A, A, A, A, A, A**
режим Fumble (новички):	**C, A, B, C, A, B**
режим No Fumble:	**B, A, B, A, B, A**
Speed burst (скоростной взрыв):	**B, A, C, C, A, START**
No play end (бесконечная игра):	**B, A, START, START, START, START**
Up and over dives:	**C, A, START, START, A, B**
игра с гранатами:	**↓, ↓, START, ↓, ↓, START**
Blackout (затемнение):	**START, A, ↓, START, A, ↓**
Rookie team (команда твердый орешек):	**START, A, ↓, A, START, START**
режим невидимости:	**START, START, B, START, START, B**

NFL SPORTS TALK '93

Electronic Arts ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Имитатор американского футбола, имеющий достаточно большой перечень различных команд (28) и удобные возможности их выбора для участия в играх продолжительного чемпионата (целых 16 недель), в играх серии плэй-офф и за кубок лиги.

ПАРОЛИ для команды «49ers» (они позволят по неделям довести эту команду до завоевания кубка):

2 – **4W1DCBBBDD**
3 – **4W1FFBBBDD**
4 – **4W1GKBBBDD**
5 – **4W1HTBBBDD**
6 – **4W1J?BBBDD**
7 – **4W1K?BBBDD**
8 – **4W1L?FBBDD**
9 – **4W1M?KBBDD**
10 – **4W1N?TBBDD**
11 – **4W1P??BBDD**
12 – **4W1Q??BBDD**
13 – **4W1R??BBDD**
14 – **4W1S??KBDD**
15 – **4W1T??TBDD**
16 – **4W1V???BDD**
плэй-офф – **4W1W???BDD**
чемпионат – **4W1X???BDD**
кубок – **4W1Y???BDD**

NHL'92 (NHL HOCKEY)

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Одна из первых в прекрасной серии видеоигр, посвященных хоккейным баталиям с участием знаменитых команд и звездных игроков. Можно играть в режимах одного или двух игроков.

Чтобы сыграть за команду «**Chicago Blackhauks**» в плэй-офф 1991 года, введите в качестве пароля последовательность букв **B**.

ПАРОЛИ ЛУЧШИХ ФИНАЛОВ:

а) для двух игроков
Kings – Bruins: **D444M8HZV86KZZMT**
North Stars – Bruins: **BLDWLRNF1XCVOPYH**
Canucks – Penguins: **G5GG16PHX7CFNBLW**

б) для одного игрока
Kings – Penguins: **H2V6F3Y5Z4ZVHW98**
Penguins – Blues: **BLHP7M21P76Y29JT**
Flames – Bruins: **BZDL33G58PG9PTTB**

Пароли матчей за кубок Стэнли:
Boston – Vancouver: **H5MNCCBX4L4H73Z7**
Los Angeles – Buffalo: **G757ZSVP2WF8VWO2**

NHL'93

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Замена компьютерного игрока: в процессе включения приставки нажмите и удерживайте **A+B** до тех пор, пока не появится экран «**Stevents – Yzerman**». Используя второй контроллер, выберите желаемого компьютерного игрока. Можно менять и вратаря.

NHL'94

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Версия хоккейного имитатора, выпущенная в 1994 году, позволяет воспроизвести почти все нюансы реальных игр на ледовой площадке в большом хоккее. Вы можете выбирать в качестве соперника любую команду НХЛ, а также свою команду. Имеется возможность производить замены игроков, играть периоды с укороченным временем. И, конечно же, вам подвластны мощные броски по воротам, классные силовые приемы в борьбе за шайбу, вы можете на большой скорости искусно выполнять обводку противников. Все, как в настоящем хоккейном матче.

NHL'95

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Эта версия до появления NHL '96 по праву считалась лучшей в серии и отличалась от предыдущих новыми возможностями: создания новых игроков, проведения чемпионата по полной программе с участием всех известных реальных звезд, возможностью поработать менеджером одной из команд и многими другими аспектами. Игра выделялась великолепной графикой и анимацией, удобным управлением.

Игра с укороченными периодами: удерживая **A+B**, нажмите **START** на экране выбора команды. Периоды будут длиться всего 30 секунд каждый.

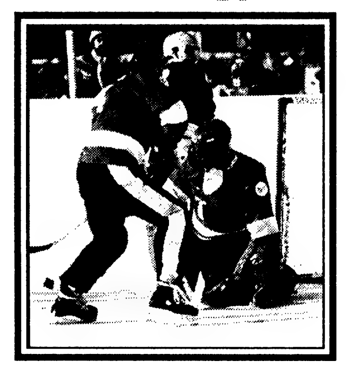
NHL'96

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Это серьезная разработка программистов, содержащая массу достоверной информации. Для того, чтобы играть в хоккей на вашем Мега Драйве, совсем необязательно быть фанатом хоккея. Попробуйте разобраться в беспорядочном мельтешении фигурок по бело-голубому ледовому полю, и оно не покажется вам таким уж беспорядочным. Тот же, кто знаком уже с хоккеем, почувствует настоящий вкус игры. В игре участвуют реальные команды НХЛ. Сила каждой команды тщательно просчитана и соответствует рейтингу настоящей команды. Причем в компьютерных командах играют реальные хоккеисты. Речь идет не о формальных именах и фамилиях. Каждый игрок запрограммирован так, что уровень его профессионализма в точности соответствует реальному потенциалу настоящего игрока. Причем учтены физические данные игрока, сила броска, скорость катания, умение вести силовую атаку и пр. Т.е. у вас развязаны руки для творчества: проявив тренерскую смекалку, даже самую слабую команду можно привести к вершине хоккейного мастерства, основываясь на приобретаемых игровых навыках. Если в ходе сезона даже слабенькая команда под вашим чутким руководством одержит несколько побед, вырастет мастерство компьютерных игроков: нападающие будут двигаться быстрее и увереннее, вратари – стоять насмерть, спасая команду. Вообще, игра выгодно отличается от прежних версий игр NHL. Добавилось много новых движений в действиях игроков и вратарей. Теперь игроки бесстрашно ложатся под шайбу, активно работая руками и ногами при навесных передачах. Вратари действуют более эффективно, вытаскивая шайбу из углов ворот, лихо орудуют клюшкой. Да и в целом игра вратарей стала более надежной. Случайным броском издали шайбу стало забить просто невозможно. В целом, счета сыгранных матчей за счет возросшего мастерства вратарей уменьшились. Сблизившись с соперником вплотную, стало невозможным в последнее мгновение из-под его клюшки сделать передачу. Соперник способен практически всегда перехватить шайбу, чего не было в играх прошлых лет.

Прежде чем начать свою игру, желательно ознакомиться с меню, предложенным в игре: **PLAY MODE** – в этом режиме можете выбрать регулярные игры, подразумевающие обыкновенные встречи или финальные встречи команд на кубок Стэнли; **ROSTERS** (запись) – с торговлей и без, где можно меняться игроками разных команд; **PERIOD LEGHT** (продолжительность периода) – здесь можно установить время периодов матча: 5,10,20 минут; **GOALIES** – выбор ручного или автоматического управления вратарями; **USER RECORDS** – записи пользователя при наличии батареек; **PENALTIES** – вы сможете установить наличие нарушений или их отсутствие, наказания за нарушения; **LINE CHANGES** – возможность смены пятерок, в том числе автоматическая; **FIGHTING** – силовые методы борьбы за шайбу; **SCILL LEVEL** – уровень мастерства компьютерных игроков. Всего их три: новичок, профессионал,

все хоккейные звезды. Конечно же, стоит начать игру с новичком. Правда, и вратари будут, мягко сказать, непрофессиональными. Поэтому, чтобы выиграть, придется научиться обманывать вратарей противника. Старайтесь никогда не бить в лоб, а поражать соперника в угол ворот.



Кроме основного меню существует еще меню в режиме паузы игры: **RESUME GAME** – продолжить начатую игру; **INSTANT REPLAY** – повтор; **CHANGE GOALIE** – замена вратарей или выпуск на лед шестого полевого игрока; **EDIT LINE** – просмотр пятерок; **GAME STATS** – статистические данные за все время игры; **PLAYER STATS** – статистические данные на каждого игрока в отдельности; **SCORING SUMMARY** – количество голов, кем и на какой минуте они были забиты; **TEAM POSTER** – расписание команды; **PENALTY SUMMARY** – кем, на какой минуте были совершены нарушения; **TIME OUT** – тайм-аут; **PERIOD STATS** – статистика текущего периода; **CHEAT PLAYERS** – создание своих игроков; **SIGN FREE AGENTS** – распределение освободившихся игроков по командам; **RELEASE PLAYERS** – освободить какого-нибудь игрока.

Не старайтесь проводить атаку в гордом одиночестве. Немаловажно суметь вовремя дать пас, обманув защитников противника и, если повезет, вратаря. Реакция зрителей на происходящее будет зависеть от того, на чьем льду вы играете. Если на своем, при каждом удачном для вас приеме зрители будут ликовать от восторга. Периодически необходимо производить замены пятерок. Во время игры нажимайте и держите кнопку **A**. На экране телевизора появятся линии энергии трех ваших команд. Если линия находящейся на поле в данный момент пятерки заметно поубавилась, лучше пятерку поменять, иначе игроки вскоре станут совсем вялыми.

УПРАВЛЕНИЕ

С шайбой: **A** – дальний бросок через все поле, **B** – пас, **C** – удар по воротам.
Без шайбы: **A** – блокировка шайбы в падении или не очень жесткая борьба за шайбу, **B** – смена игрока или нежесткая борьба за шайбу, **C** – жесткая борьба за шайбу с толчком плечом в грудь.

***Смена пятерок игроков*:** держать **A**.

NHL'97

Electronic Arts ✹ Количество игроков 2 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆☆

Секретные команды: чтобы играть за команду ренегатов или за команду фирмы-разработчика видеоигры, введите на экране установок код **A+B+ C+START**.

Вращение: чтобы выполнить этот прием, нужно нажать ↑+START в то время, когда ваш игрок владеет шайбой.

NHL'98

Electronic Arts ✹ Количество игроков 2 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆☆

Хоккей с настоящими командами канадской Национальной Хоккейной Лиги.

Чтобы сыграть в игру, удерживайте **A + C** и выберите **REGULAR GAME**. Затем выберите свою команду, нажмите **START** и отпустите **A + C**. Потом выберите строчку **ABORT GAME**.

Это поможет вам вернуться в главное меню. Из секретных команд используйте следующие: «**EA Sports**» и «**T-HQ Inc**». Нажмите **A** + **B** + **C** + **START** и держите, пока не появится меню выбора команды. В процессе игры можете вмешиваться в команды «гостей» со второго контроллера. Надпись на форме меняется нажатием клавиши **START**.

NHLPA HOCKEY' 93

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

В этой версии отсутствуют названия и эмблемы известных спортивных клубов, однако предостаточно реальных звезд первой величины: Уэйн Грецки, Марио Лемье и многие другие. Одной из особенностей данной игры является неизбежное возникновение яростных драк во время ледовых сражений. Есть даже определенная тактика ведения драк. Например, спокойно дождитесь, когда соперник подъедет поближе, и бейте его, чередуя удары в корпус и голову. Или же откатывайтесь назад, ожидая, когда соперник размахнется. После его замаха быстро катитесь к нему и колотите. В ведении же шайбы на льду, в обводке соперников и в поражении ворот используются традиционные приемы.

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP RACING

Game Tek* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Качественный имитатор автогонок Формулы-I, в названии которого фигурирует имя знаменитого гонщика Найджела Менсела. Игра предоставляет достаточно широкие возможности, чтобы почувствовать себя настоящим участником этих популярнейших соревнований на суперсовременных гоночных автомобилях. Машины могут комплектоваться ручной и автоматической коробкой передач, предусмотрена возможность смены покрышек и регулировки наклона антикрыла. Для гонок вы можете выбрать одну из 16 трасс с различными погодными условиями и соревноваться на них с одиннадцатью соперниками. А экс-чемпион мира Найджел Менсел посоветует вам, как лучше проходить повороты, с какой скоростью, расскажет об особенностях разных трасс.

NIGHT TRAP

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Введение

Кошмарный сон наяву? Более того! «Night Trap» – это пародия на многие популярные фильмы ужасов прошлого и новое слово в видеоиграх. Как члену S.C.A.T. (**Sega Control Attack Team**), вам поручено защитить жизни шести молодых особ, находящихся в доме мистера и миссис Мартин, где уже пропали пять молодых девушек. Вы следите за восемью скрытыми камерами, установленными в семи комнатах дома (и на подъездной аллее), и за ловушками, расставленными в этих комнатах. Ловушки вам нужны для того, чтобы изловить ужасных существ, называемых Ограми, прежде, чем они доберутся до девушек. Если вам удастся достаточно долго сохранять целыми и невредимыми всех своих подопечных, вы узнаете жуткий секрет семейства Мартинов...

☯ СТРАТЕГИЯ

Наибольшее удовольствие от игры «Ночная ловушка» можно получить, просто просматривая комнаты, пока вы не увидите, что что-то происходит. Тогда вы можете подслушать разго-

вор. Вы также можете переключаться с комнаты на комнату, чтобы следить за перемещениями персонажей. Единственная проблема, возникающая с подслушиванием, заключается в том, что таким образом вы никогда игру не закончите. Чтобы насладиться красочным финалом игры вы должны иметь стопроцентный результат – количество пойманных вами и количество возможных Огров должно совпадать. Если вы упустите хотя бы одного Огра, «хорошего» конца не получите. Чтобы поймать всех 95 Огров, вы должны будете вести график происшествий, где будут указаны время, комната и количество Огров, пойманных в каждый момент. Если вы упустите Огра, то услышите характерный зуммер. Когда он раздастся, быстро просматривайте все комнаты, чтобы найти Огра, которого упустили. Затем запомните это время и место, так чтобы поймать его в следующий раз. Есть также несколько ситуаций, в которых вы должны будете защитить кого-либо из девушек или поймать двух Огров в одной комнате – одного за другим.

Наилучший способ захлопнуть ловушку – это нажать и держать кнопку «B» до тех пор, пока отметка указателя не станет красной. Не нажимайте на кнопку слишком рано, в противном случае вы не сможете включить ловушку. Отпустите кнопку «B», когда счетчик пойманных Огров начнет мерцать, затем нажмите **START**, чтобы сделать в игре перерыв и взглянуть на поэтажный план здания. Не стесняйтесь пользоваться им (кстати, это время не учитывается). Удачи!

NIGHTMARE CIRCUS

Function* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Приключения молодого воина-шамана в пустыне, где находится паранормальный цирк. Когда-то злой колдун Jester сжег здесь свой цирк, предварительно его застраховав, и получил страховку. Актеры и зрители погибли, и вот теперь их соплеменники стремятся отомстить Джестеру. Интересная и популярная игра. Она насчитывает 13 уровней и более 100 маршрутов. В пути вам встретятся различные омерзительные существа Но не бойтесь их, т.к. вы владеете сотней боевых приемов и можете выполнить свыше 150 движений и комбинаций.

NINJA BOY

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Выбор этапа: во время заставки нажмите кнопки ↑, ↑, ↓, ↓, **A**, **B**, **A**, **B**. Затем нажмите одновременно **A** и **START**. В верхнем левом углу появится индикатор: **W1-1**. Используя клавиши ↑ или ↓, выберите стадию и номер миров. Вы также получите восемьдесят бойцов и девяносто девять чудесных возможностей наносить удары ногой.

NO ESCAPE

Psygnosis/Sony* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Динамичный платформенный боевик, насыщенный драками и стрельбой. Среди персонажей есть и аборигены, вооруженные луками и духовыми ружьями, и жители подземелья, использующие лаву и тепловое оружие, и воины с электрическим оружием.

NOBUNGA'S AMBITION

KOEI* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Стратегическая игра, действие которой развертывается в средневековой Японии: враждующие между собой провинциальные царьки, вездесущие шпионы-ниндзя, народные вос-

стания. Можно играть одному или с друзьями, выбрав один из четырех возможных сценариев игры.

NORMY'S BEACH BABE-O-RAMA

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Скучный стандартный платформер с посредственной графикой и возможностями.

OLYMPIC GOLD: BARSELONA' 96

US Gold* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆☆

Игра – имитатор спортивных соревнований. Олимпийские игры в Барселоне, где представлены: бег, бег с препятствиями, прыжки в воду, прыжки с шестом, плавание, метание ядра, стрельба из лука и многое другое. Во всех видах спорта пользуются быстрым попеременным нажатием кнопок **A** и **B**, а затем **C**. Предусмотрен режим соревнований и тренировочный режим.

ONSLAUGHT

Ballistic* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра с элементами боевика и ролевых игр.

Начать игру с уже завоеванными территориями: выйдите на экран «**Password**» и введите нули на все позиции.

OOZE (THE)

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Компания решила уничтожить доктора Джекса, узнавшего о ее угрозе человечеству смертоносным вирусом. Но, по ошибке, превратила его в мыслящую массу токсичных отходов, которой вам и предстоит управлять, чтобы спасти человечество. Есть пять этапов борьбы. Нужно собрать по десять спиралей ДНК на каждом этапе, здесь – радиоактивные отходы, ядовитые реки, всякая нечисть. На каждом этапе – встреча с несколькими «боссами». Потренируйтесь в управлении своим героем на начальной стадии, особенно атакуя из-за угла и сквозь проемы. Действенна атака токсином. Проверяйте пространство за углом ударами. Чтобы напасть сразу на двух врагов, плюньте в одном направлении и наносите удар в другом. Играя в бонусовском уровне, сохраняйте вашего **Ooze** как можно меньше и будете передвигаться с большей скоростью. Главное – голова, удар в нее смертелен. Собирайте специальную жидкость – яд **Ooze**. На короткий период это делает **Ooze** опасным. Любая живность, попадая на яд, поглощается **Ooze**. Проверяйте области за углами, нанося удары. Если **Ooze** издает звук – что-то не так.

OPERATION EUROPE

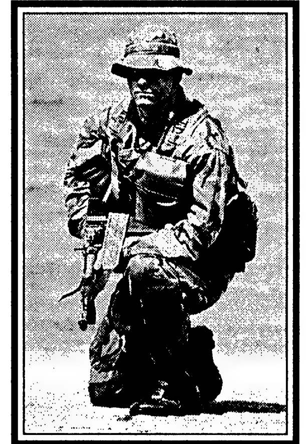
KOEI* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Введение

Операция Европа: Путь к победе, 1939 -1945 – это историческая военная игра, использующая сценарии европейских и североафриканских битв второй мировой войны. Игра по-

зволяет одному или двум игрокам выступать в качестве командующих войск держав Оси или Союзников. Игра уделяет основное внимание военным действиям, а дипломатию оставляет на долю политиканов.

Шесть сценариев охватывают все шесть лет войны. Каждый из них представляет какую-то большую операцию, проводившуюся в ходе войны. Подробное рассмотрение шести великих сражений – Вторжения во Францию, Битвы в Северной Африке, Великого танкового сражения под Курском, Высадки в Нормандии, Битву за Котел, а также Битву за Берлин включает в себя весьма достоверное моделирование оперативно-тактической обстановки, основанное на замечательных источниках. Сотни исторических персонажей, соблюдение исторической правды, внимание к столь мелким деталям, как вооружение отдельных полков, все это добавляет очень приятный реализм в эту интенсивную тактико-стратегическую игру.



Танки, бронетранспортеры, миноукладчики – все это в вашем распоряжении для проведения наземных операций. Для поддержки ваших рейдов с воздуха вы получаете бомбардировщики, которые не оставят и камня на камне от вражеских укреплений; если на каком-то участке враг вас теснит, то вы можете перебросить подкрепления – десантные батальоны, а также подвозить боеприпасы и продовольствие при помощи транспортных самолетов. Ваше дело –командовать в этой войне и побеждать. Можете следовать указаниям столь опытных военных, как Жуков, Погон или Роммель, а можете выработать свою собственную тактику.

Выбор за вами! Создайте свой собственный путь к Победе.

Описание контроллера игры и стандартных операций

На контроллере имеются три кнопки для специальных действий: **А**, **В**, **С**, кнопка **Старт** и кнопка направлений, являющаяся аналогом управления курсором на ПК-клавиатурах.

Кнопка направлений: она используется для передвижения указателя по карте, выбора команд на дисплее опций, на поле боя и на стратегическом дисплее, для выбора ответа на вопросы, прокручивания сценария и т. д.

Кнопка **А**: используется для просмотра информации об офицерах на экране опций, для определения положения курсора на стратегическом и тактическом дисплеях, а также для просмотра характеристик территорий, отрядов и городов на стратегическом уровне. Т.к. на тактическом уровне игра доходит до ячейки размером с батальон, то на поле боя используется именно такое деление. Кроме того, при помощи этой кнопки производится ввод новых команд на экране боя.

Кнопка **В**: она отвечает за отмену команд на всех дисплеях, кроме того, на стратегическом дисплее она используется для отдыха подразделений.

Кнопка **С**: устанавливает уровень офицеров на экране установок, выдает обзор всей карты сценария на стратегическом дисплее, выбирает батальон на тактическом уровне. Также используется для установки команд.

Кнопка **Start**: на стратегическом экране показывает дополнительные команды, включает анимацию битв.

Указатель (курсор): Нажмите кнопку **А**, и вам будет показано его положение и тип рельефа, вместе с координатами.

Информация уровня Полк / Батальон / Город: Краткая информация; для более развернутой сноски нажмите кнопку **А**.

Карта сценария: Для того чтобы просмотреть полную карту сценария, нажмите кнопку **С**, в тот момент, когда курсор находится на карте.

СТРАТЕГИЯ

В игре Operation Europe: Path To Victory, 1939 – 1945 вы играете роль командующего армией, под вашим управлением находятся четыре дивизии. Ваша цель – захватить как можно большую территорию противника, в то же время успешно защищая собственные города.

Начало новой игры

Когда будете играть в Operation Europe в первый раз, следуйте стандартному списку стратегий, перечисленных ниже. Все они основаны на большом опыте игры и подкреплены здравым смыслом. Для новичков эта информация представляет большую ценность потому, что они смогут успешно вести бой и придумывать свои собственные стратегии в ходе операции, живя жизнью своей армии; вам не придется придумывать тонкие ходы на листе бумаги, постоянно проигрывая сражение за сражением.

Выбор офицеров

Установите уровень способностей каждого офицера и выберите семь офицеров для высших командирских должностей. Нажмите кнопку **A**, чтобы получить доклад о каждом из них.

Методы ведения боя

С врагом надо бороться, имея численное преимущество, причем, желательно вводить в конфликт наибольшее количество полков. С другой стороны, если вы видите, что шансов на победу у вас нет, вам надо как можно быстрее отводить свои войска.

Защита городов

Не распределяйте своих солдат по слишком длинным рубежам обороны. Используйте информацию спецназа для того, чтобы определять, какие ваши города собирается атаковать противник. Вам надо выбрать пункт меню OrgzCity для того, чтобы доставить все необходимое в город, подвергшийся нападению. Вам также стоит отправить в город боевые полки для того, чтобы помочь гарнизону в борьбе, и для того, чтобы заминировать подступы к городу.

МЕНЮ ОПЦИЙ

Это командное меню позволяет вам изменять начальные установки игры. Выберите эти установки, нажав кнопку **Старт** на экране Военной Стратегии.

Война

Это меню предназначено для того, чтобы включать и выключать дисплей боя. Стартовая установка (**Choice**) позволяет вам работать с дисплеем боя наиболее эффективно и регулировать частоту просмотра битв.

Смотреть – вы будете смотреть все битвы в игре.

Нет просмотра – вы не будете смотреть на ход битвы. Есть опция просмотреть результаты после боя – обычно после того, как посторонние увидят ваше лицо и услышат пару фраз, которые изменят все ваше мировоззрение.

Выбор – возможность отключать и продолжать просмотр боя до того момента, пока вам это не покажется разумным.

GFX (анимационная графика) – вы можете включать и выключать ее по собственному желанию.

Save – вы занимаете со своим скарбом одно из двух погребальных лож, именуемых сохранным упокоищем незабвенных душ.

Quit – конец вашей игре, пора выходить.

ADVC – совет – дело дорогостоящее, а вы будете получать бесплатные рекомендации от руководителя всех вооруженных сил вторжения – впрочем, если вы очень самостоятельны, можете отключить эти сообщения за ненадобностью.

Music – вы можете включать и отключать музыку в игре.

Load – загрузка одной из ваших сохраненных игр. Загруженная игра займет место той игры, в которую вы играли в данный момент. Как вы, разумеется, понимаете, если вы сохра-

няете игру в тот слот, который уже был занят вашей прежней игрой, то вы автоматически стираете последнюю.

Демонстрационный клип

Если вы захотите узнать, как же все-таки разворачивается действие в этой игре, то вы можете выбрать пункт **Demo Playing** во время разбирательства со въездными документами.

ВЫПОЛНЕНИЕ КОМАНД

Военная стратегия

Давайте отдадим несколько оперативных приказов целой армии. Выберите пункт меню Tact – тогда вы сможете спуститься на более низкий уровень армейской иерархии и отдать приказы каждой дивизии. В принципе, можно спуститься еще ниже, заняться выдачей отдельных приказов самым мелким стратегическим частям – полкам. Иногда это бывает очень полезно. На стратегическом экране с батальонами работать нельзя.

Передача командования командирам дивизий

Может быть, вам захочется отдать инициативу на одном из участков фронта своему комдиву, а уж с другими дивизиями поработать самому. Заняться тщательной выработкой стратегии будущих наступлений и победных рейдов в тыл противника.

Выберите пункт ***Delg***, а затем ту дивизию, которую вы хотите временно предоставить самой себе. Дивизия, которая будет действовать самостоятельно, теперь будет отмечена значком **DI** слева. Если вы выделите дивизию, которая была до этого предоставлена самой себе, то управление снова перейдет к вам, командующему армией. Выберите **Set** после того, как отдадите командование тем дивизионным командирам, которые, по-вашему, заслуживают доверия. Затем выберите те дивизии, которыми вы хотите командовать лично, и отдайте каждому дивизионному командиру одно-два приказания, которые ему придется выполнить.

КОМАНДЫ ДЛЯ ПОЛКОВ

Команды в боевой обстановке

Движение (Move): Отправить полк с его текущей позиции на новое место. Как правило, для введения в бой.

Атака (Attack): Атаковать вражеский полк. Если вам не удастся обнаружить полк врага или же ваш отряд будет уничтожен, то действие этого приказа прекращается.

Подвоз (Sply): Помощь провиантом и боеприпасами другому полку. Когда ваш полк находится в городе, вы можете сами решить, откуда брать продовольствие, из полковых резервов или из городских запасов.

Оккупация (Ocpy): Вторгнуться и захватить чужой город.

Оборона (Dfnd): Оборона одного из ваших городов от атак противника.

Саботаж (Sbtg): Всего-навсего взрыв моста.

Следование (Prsu): Выделите дружественный вам полк, и тогда данный полк окажет ему поддержку и будет следовать за ним в ходе выполнения задания.

Отдых (Rest): Выберите местечко, где будут отдыхать солдаты. Учтите, что после того, как они отдохнут, у них сильно улучшится настроение.

Команды северному-инженерному отряду

Движение (Move): Отправить полк с его текущей позиции на новое место. Как правило, для введения в бой. При этом боем тут уместно назвать обезвреживание мин и заграждений.

Минирование (Mine): Либо закладка, либо уничтожение мин. Вы можете укладывать мины там, где локатор показывает их отсутствие, можете также убрать мины, которые вам мешают. Сухопутные мины нельзя устанавливать в реках, на мостах или в городах.

Построить мост (Brdg): Построить в данной точке мост через реку.

Команды вспомогательному тыловому отряду

Движение(Move): Отправить полк с его текущей позиции на новое место. Как правило, для введения в бой.

Подвоз (Sply): Помощь провиантом и боеприпасами другому полку. Когда ваш полк находится в городе, вы можете сами решить, откуда брать продовольствие, из полковых резервов или из городских запасов.

Ремонт (Fix): Вы можете починить любое оружие и технику, поврежденные в битве. Когда количество неисправного оружия уменьшится, мощь ваших солдат естественным образом возрастет. Когда полк находится в городе, вам надо выбирать – либо вы будете чинить оружие полка, либо то, что принадлежит гарнизону города.

Следование (Psu): Выделите дружественный вам полк и тогда данный полк окажет ему поддержку и будет следовать за ним в ходе выполнения задания.

Отдых (Rest): Выберите местечко, где будут отдыхать солдаты. Учтите, что после того, как они отдохнут, у них сильно улучшится настроение.

Отдача приказов

Если вы выберете новую команду, пока полк еще не закончил выполнение предыдущего задания, отмените его выполнение и замените новой командой. После того, как полк выполняет возложенную на него задачу, он автоматически располагается на отдых до получения следующего приказа.

Информация

Информация (Info): Нажав эту кнопку, вы получаете доступ к довольно большому количеству самой разной информации, которая остается неизменной по ходу боя, так что у вас, так сказать, имеется склад вечных истин.

Офицеры (GNRL): Выдает вам досье на всех офицеров, воюющих на вашей стороне и на стороне противника.

Оружие (Arms): Информация о вооружении обеих сторон. Из summary вы можете выбрать какое-то определенное оружие и прочитать о нем более подробную статью. Также имеются изображения всех видов боевой техники, участвовавшей в войне.

Победа (Vict): Необходимые условия для победы в данном сценарии. Как правило, очень краткая, леденящая душу информация.

Отряды

Дружественные: просмотр информации об одном из ваших полков или батальонов.

Вражеские: просмотр информации о вражеском отряде.

Город

Дружественный: тогда вот вам о нем вся информация.

Вражеский: не получите ничего, кроме туристского буклета.

Из этого summary по городу вы можете отметить город маркером DF и получить информацию о частях, которые его защищают.

Информация о полках и городах противника: Вы можете получить информацию о вражеском городе или полку, только если одному из ваших спецназовских отрядов удастся успешно проникнуть в его расположение или черту. В ходе подготовки к наступлению вы можете посылать разведчиков с инструкцией **SpFc-Info**. Чтобы просмотреть эту информацию, воспользуйтесь командой **Info-Unit** для того, чтобы получить данные по боевым частям, и **Info-City** для того, чтобы стать специалистом по жизни в городах врага.

Запросы (Ask)

Чтобы ваша армия постоянно пребывала в состоянии полной боевой готовности, вы можете посылать запросы и требования, в которых нужно просить подкрепления, новую технику, а также всякие разности, необходимые для цивилизованного человека. Время ожидания отсчитывается с того момента, как принят ваш заказ, а завершается тогда, когда вы получаете требуемые материалы или войска.

Подвоз: Вы можете заказать подвоз материалов. После того как ваше требование будет одобрено и принято к сведению, необходимые материалы будут отправлены в один из ближайших к вам городов. Вы сами выбираете город, в который надо перевезти заказ. Учтите, что если под вашим контролем нет городов, то заказ вы сделать не сможете.

Оружие: Вы можете заказать новое оружие. Оно будет послано в то место, которое вы выберете, т.е. в один из городов, в котором есть ваши войска. При оформлении заказа необходимо выбрать город, в который этот заказ надо отправить, а потом тип оружия, которое вам требуется. Для того чтобы вооружить ваших солдат полученным оружием, отведите полк в город, куда поступил заказ, и выберите пункт **Orgz-Unit**. Как и следовало ожидать, если у вас нет городов под контролем, то и оружие вы получить не сумеете.

Замечание: Если город, в который вы направили свой заказ, будет окружен войсками противника, а пути сообщения будут блокированы, то выполнение заказа будет отложено до лучших времен.

Подкрепления (Xmen)

Вы можете заказать дополнительный полк для прохождения воинской службы. Как только ваше требование будет подтверждено, новый полк появится на карте ближнего обзора. В зависимости от внешних обстоятельств, некоторое время уйдет на то, чтобы новое соединение смогло бы сотрудничать с другим полком. Учтите, что когда вы будете заказывать новый полк, вам необходимо будет выбрать для него номер, а также виды вооружения и техники.

Замечание: В армии не должно быть более 123 батальонов. После того как этот максимум будет достигнут, вы не сможете вызывать подкрепления или сбрасывать парашютистов.

Операции Спецназа (SpFc)

Команды, используемые для инструкции отряда специального назначения (шпионаж и разведка), для того, чтобы организовать инфильтрацию во вражеский город или военный лагерь.

Рейд (Raid): Организация и выполнение секретного рейда в расположение частей противника. Если вам это удается, то сила врага изрядно уменьшится. Это касается и регулярных частей (полков) и гарнизонов, защищающих города.

Саботаж (Sbtg): Вы можете проводить саботажные операции против городов противника. Если вы достигнете успеха, до город станет менее боеспособным и количество запасов в нем уменьшится.

Обрыв (Cut): Вы можете перерезать коммуникационные линии вражеских городов или полков для того, чтобы помешать врагу координировать свои действия и вести последовательные боевые операции. Разорванные коммуникации восстанавливаются довольно долго, впрочем, находящиеся поблизости полки и города могут мгновенно восстановить связь.

Эффекты от разрыва коммуникаций:

1. Приказы командира дивизии полкам: приказы не будут получены. Только те команды, что были отданы до разрыва связи, будут выполняться.

2. Приказы командира армии полкам: в дополнение к первому условию, также не будет отображаться график полка.

3. Командование полком: полки, которыми вы командовали, теперь становятся для вас невидимыми, приказы вы им отдавать не сможете. Те приказы, что были отданы до разрыва связи, будут выполняться.

Уничтожение (Elim): Уничтожение командира полка, против которого проводится диверсия. В принципе, задачей спецназа является ликвидация старшего офицера, находящегося в штабе полка, так что у вас есть шанс застать там командира дивизии, а то и всей армии. После того как гибнет командир полка, его боеспособность сильно падает, чего вы собственно и добивались (а так ничего лично против старших офицеров не имею – сам такой же старый служака). Так что постарайтесь целиться в полки, любимые начальством, авось убьете кого-нибудь полезного, а может и самых больших боссов тоже заденете. А плохих трогать не стоит – убьете бездарного командира, а его подчиненные станут сражаться лучше.

Совет: Собирайте информацию о вражеских городах и полках. Если ваши спецназовцы смогут проникнуть в расположение войск врага и пошпионить там как следует, то вы сможете просмотреть данные по вражескому городу или полку при помощи команды Info на дисплее военной стратегии.

Подсказка: Вероятность успеха операции коммандос выглядит следующим образом – **Info→Cut→Sabotage→Raid→Eliminate**. Так что лучше собирайте себе информацию потихонечку, целее будете. В конце концов за шпионаж вешают – поди потом доказывай, что вы советский разведчик. Кроме того, когда будете выбирать, какую операцию провести, помните, что удача удачей, но нельзя забывать и о научном планировании – статистика показывает, что чем лучше у вас работает офицер – начальник отдела операций, тем успешнее работает и весь отдел.

Перенос позиций

Армия (AHQ): Для того чтобы перенести штаб армии и ее командира на другое место, из одного батальонного лагеря в другой.

Дивизия (DHQ): Для того чтобы перенести дивизионный штаб из одного полка в другой.

Подсказка: Если батальон или полк, который приютил у себя дивизионное командование или самого командарма, подвергается угрозе нападения, из-за того, что вокруг шляются всякие проходимцы, вам следует перенести свой штаб подальше от опасности на следующем же командном ходу. Перенос при этом требует некоторого времени, так что несколько минут вы не сможете отдавать приказы. Так что зря не пугайтесь и не бегайте попусту.

Персонал (Ofcr): Можете назначить безработных генералов на должности от командира до начальника штаба дивизии. Выберите офицера, достойного выполнять эти столь достойные обязанности. Предыдущий офицер, занимавший этот пост, будет освобожден от своих обязанностей. Если у вас есть проблемы с военной операцией или же офицер ранен, то вы можете отдохнуть перед тем, как производить перевод личного состава. Это делается при помощи команды Фай.

Организация (Orgz)

Организуйте батальоны в каждом полку. Эту команду можно производить только в полках одного и того же типа, стоящих рядом, или же между полком и прилегающим городом, если же в городе, кроме его гарнизона, есть еще и полк, то вам придется решать, кого же организовать, полк или гарнизон. В любом случае придется помучить своих солдат.

Методы организации:

1. На военно-стратегическом дисплее на карте нажмите кнопку **C**, указав на ту точку, на тот полк, который вас действительно интересует. Затем нажмите тот полк или город, с которым вы решили производить совместную организацию.

2. В результате вам будут показаны полные данные о численности солдат во всех батальонах выделенных полков. Выберите тип батальона, который вас интересует, и затем выберите полк, к которому вы его хотите приписать.

3. Введите число солдат, которых вы обрадуете изменением статуса.

4. Когда разберетесь со всеми аспектами боя, нажмите кнопку **B** для того, чтобы на деле не пришлось мучаться с организационными вопросами, а все тонкости поставок и замены выбывшего из строя оружия лучше обсуждайте потом, во внеурочное время.

5. Щелкните по новому командному посту, который строится для вашего реорганизованного отряда.

Замечание: Максимальное число солдат в пехотном батальоне – 999 и просто 99 для других батальонов. У обороняющихся, как правило, тоже имеются некоторые пределы численности, но вы же знаете, что иногда лучше снять солдат и перекинуть с одного рубежа на другой, как бы ни было потом, а резерв вам не помешает, так всегда получается.

Подсказка: Чините поврежденное оружие в полку перед тем, как начинать строевую подготовку, реорганизацию и т. д. Если вы, конечно, надеетесь с ними справиться (в смысле, с жизненными принципами и свиными отбивными), вам стоит быть поаккуратнее.

Город (City)

Организуйте подвоз таких стратегических материалов, как боеприпасы, топливо и продовольствие, в ваши города. Выберите город, а потом объем всех поставок, т.е. то количество этих стратегических ресурсов, которое вам кажется разумным хранить в данном городе.

Дивизионные командиры спустят тот приказ в полки, где он и будет выполняться. Если поставки того вида стратегических ресурсов, которые вы хотели хранить в определенном городе, падают, то вы можете их развить при помощи транспортных отрядов. Аналогично, когда запасы в городе превышают указанное вами количество, то вы можете перераспределить эти ресурсы между полками, базирующимися поблизости.

ВВС (Air)

Бомбы: Вы можете бомбить вражеские города и полки с планеров-бомбардировщиков. Бомбовый налет производится в течение часа после отдачи такого приказа. Выберите себе цель – город или полк, а потом установите количество самолетов, которое вы хотите отправить на операцию. Эффект бомбардировки зависит от того, чья сторона имела превосходство в небе.

Вражеские самолеты и огонь зенитной артиллерии также играют значительную роль в успехе или неудаче вашей операции. В случае плохой погоды бомбовый налет может быть отложен или отменен – тогда придется отдавать новые приказы аналогичного содержания.

Парашютисты (Para)

Парашютистов можно выбрасывать над вражеской территорией, где они и творят всяческие беспорядки. Использование парашютистов добавляет еще один полк в вашу армию. Операция десанта выполняется на следующий день после того, как вы отдадите приказ о ее проведении. Вы сами определяете время ее проведения. Парашютный десант откладывается, если стоит плохая погода. Если такая погода не улучшается за весь день, то десант автоматически отменяется. Парашютисты могут высаживаться на территорию, прилегающую к областям, контролируемым вашими войсками. В тех случаях, когда на том месте, куда вы собираетесь высаживать десант, есть мины или находится вражеский полк, вы все равно можете это сделать, только у вас будут неизбежные потери личного состава.

Вызов парашютистов

1. Выберите дивизию и назовите ее гордым именем Воздушно-Десантная.

2. Выберите десантный полк.

3. Выберите число парашютистов в каждом десантном батальоне из имеющихся в вашем распоряжении солдат.

4. Выберите батальон парашютистов, в котором будет находиться командование полка.

5. Определите цель для вашего десанта. Вы можете высаживаться на пяти типах рельефа: на дорогах, равнинах, в холмах, в пустыне и на пустошах.

6. Вам будет показано число транспортных самолетов, необходимых для проведения операции, после этого можно приступать к подготовке операции.

Десант (Crgo)

Вы можете перевозить военные грузы при помощи транспортных самолетов. Заброс выполняется военными грузовыми самолетами на следующий же день. Вы устанавливаете время начала операции. В качестве точки сброса выберите один из ваших городов или полков, чтобы добро не пропало зря. В тех случаях, когда планируемый груз оказывается слишком большим и в городе или полку его хранить негде, то излишек уничтожается. Плохая погода заставляет откладывать любые грузоперевозки до тех пор, пока погода не улучшится. Если, на вашу беду, плохая погода продержится дольше, чем несколько часов, то транспортная операция отменяется.

Заброс грузовых десантов:

1. Выберите то топливо, боеприпасы, а также продовольствие, которое вы хотите отправить на фронт.

2. Выберите место сброса этих грузов. Допустимо сбрасывать грузы в дружественные города, на дороги, равнины или холмы.

3. Назначьте проведение операции на следующий день.

4. Вам покажут число требуемых транспортных самолетов, а после этого начнутся приготовления к операции.

Отдых

Отдых от издания приказов. Вы можете сами определить, какое время вам необходимо для отдыха, если учесть, что оно разбито на интервалы по одному часу, максимум – 24 часа в сутки здорового сна.

Рельеф на военно-стратегическом дисплее.

Замечания

Ваш город может организовать снабжение для любого вашего полка. Вражеский город – ваша цель.

Мосты можно уничтожать при помощи боевых и саперных отрядов.

Только пехотные отряды могут передвигаться по такому рельефу. Инженерно-саперные отряды могут строить там мосты для всех остальных людей.

Необнаруженные сухопутные мины не отображаются на экране, а, как известно, если на такую штуку наступить, то будет бо-бо. Саперы неплохо умеют искать мины – вражеские, разумеется, со своими вы и так знакомы.

Учтите, что из-за снега в зимние месяцы знаки рельефа выглядят немного по-другому. Это становится особенно очевидным при игре Битва за Котел.

БОЙ

Дисплей боя

Это тактический экран, на котором все батальоны одного из ваших полков выполняют свои приказы. Установите, будете ли вы смотреть бой или нет. Если вы решите не смотреть на дисплей боя, то бой пройдет в голове компьютера за считанные секунды, и вы лишь увидите его результаты. Кроме того, вам покажут некие статистические показатели относительно хода боя. Учтите, что посмотреть на дисплей боя очень полезно с точки зрения приобретения новых знаний о тактике ведения битв, хотя они имеют тенденцию затягиваться и продолжаться до получаса.

Система боя

Когда вы атакуете вражеский полк или город или на вас нападают, то на вашем экране происходит переход от стратегического дисплея к экрану боя. Там будет отображаться информация о состоянии личного состава и техники.

Условия боя

Вы будете отдавать приказы и вести бой лично в следующих случаях:

1. Вы командир армии, командуете частями, которые в данный момент атакуют или сдерживают атаку противника.
2. Вы выбираете опцию личного ведения боя.
3. Вы выбрали опцию экрана боя.

Если же вы решите не выбирать опцию экрана боя, то вам будут показаны только результаты битвы. При этом способности командующего армией повлияют на стратегию боя и ее эффективность. Командир дивизии будет командовать своими полками в бою, если вы передадите ему командование или же решите не принимать прямого участия в битве. При этом результаты боя будут зависеть от эффективности стратегии, которую применит комдив; если она вам не понравится, вы сможете отдавать альтернативные приказы, пользующиеся приоритетом.

Полк, способный вести бой

Кроме полка, который был атакован, в бой могут вступать только его непосредственные соседи, т. к. трех полков вполне достаточно, чтобы разобраться с одним агрессором.

Выбор команды

Командующий армией (игрок) и командир атакованного полка – в принципе, это два разных человека. Но если вам хочется повозиться в грязи, вы можете взять командование на себя и управлять каждым батальоном лично. Когда вам надоест отдавать приказы, вы сможете только узнать результаты сражения.

Расположение батальонов

После того как экран переключится на дисплей боя, атакующая сторона получит шанс расставить свои батальоны. Те участки рельефа, где могут находиться войска, будут подсвечены. После того как вы выделите свой батальон, выберите участок рельефа, на который вы хотите его поставить. Обычно вы сможете выделить место для каждого батальона. При этом расположение может сделать и компьютер, для этого надо выбрать опцию **Auto Position**, и вся работа будет выполнена за одну секунду.

Ввод команд

Во время боя вы можете отдавать приказы каждому батальону. Битва также разделена на интервалы длиной в один час каждый, а максимальная продолжительность сражения определена в 99 часов. После того как батальоны расположены на поле боя, определите цели вашей операции. Как правило, по умолчанию вы будете отдавать приказы батальонам, но если вы захотите, то можете выбрать опцию **Full Command** и вводить команды сразу для всего полка.

После того как команды для обеих сторон введены, начинается выполнение приказов каждым батальоном. Но даже во время исполнения команд вы можете вводить новые приказы т.е. бой ведется вполне интерактивно. Скорость исполнения приказов определяется состоянием техники, боевого духа, а также способностями офицеров. Отдавая приказы, вы рано или поздно совершите то, чего хотели на данном ходу, главное, какой ценой. После того как вы захватите какой-то плацдарм, вы смените роль и из агрессора превратитесь в защитника принадлежащей вам территории. Для того чтобы выбрать новые команды, нажмите кнопку **A**, выберите батальон, а потом введите новую команду.

Конец боя

Бой заканчивается, когда одна из сторон выполняет необходимые для победы условия или же когда кончается лимит времени; условия победы для нападающих или защитников описаны ниже. Как правило, под нападающим или защитником подразумевается один полк.

Победа агрессора

Либо враг полностью уничтожен, либо он бежит с поля боя. Уничтожать полк необязательно. В то же время, когда вы осаждаете город, то вы должны либо уничтожить его защитников, либо довести их до столь ужасного состояния, что они, спасая свои жалкие головы, бросят мирное население на произвол судьбы (то есть вас) и в панике убегут далеко-далеко. При этом не обязательно защитники отошлют все свои войска. В такой ситуации получается пат. Вечный, так сказать, шах.

Условия победы для обороняющихся

Надо уничтожить вражеский полк или заставить его бежать.

Патовая ситуация

1. Часы остановились на 0, т.е. время битвы истекло.

2. Во время штурма города, хотя агрессору и удалось выполнить условия победы, но у защитников в резерве остались еще какие-то части. Так, например, какой-то батальон мог находиться вне зоны видимости. Тогда вы получаете пат.

Захват городов

Город вам удается занять, если атакующая сторона выполнила необходимые и достаточные для победы условия. Также вы можете взять город, у которого нет гарнизона и в котором не расквартирован ни один из вражеских полков.

После боя

После того как атакующей стороне удается добиться победы, позиция полка на стратегической карте несколько изменяется. Естественно, что когда ваш полк врезается в глубь вражеской территории, то он движется вперед, а если счастье вам не улыбается, то приходится обороняться, отступать. Потери, утраты: так что не огорчайтесь слишком уж сильно, если ваши полки обнаружат тенденцию двигаться назад семимильными шагами.

Командир убит в бою

В том случае, если уничтожается целый батальон, то тот командир дивизии или даже командир армии, который им занимался, погибает в бою. Если погибает командующий армией, то игра заканчивается. Если убит командир дивизии, то ваша задача – подыскать ему замену. Для этого надо выбрать какой-то другой батальон в качестве новой ставки командира дивизии. В результате такой замены вы потеряете не только батальон, но и опытного командира дивизии, на чье место придет практически необстрелянный поганец в генеральских погонах. Способности этого новоявленного вояки могут быть значительно слабее, чем у его покойного коллеги. Учтите, что когда уровень здоровья командующего начинает падать, то проигрыш боя становится более чем вероятным, а, следовательно, и шансы на уничтожение вашего ненаглядного комдива возрастают.

СЛОВАРЬ ИГРЫ

Командир армии

Этот офицер предназначен для вас. Вы играете его роль и командуете всеми офицерами и солдатами его армии. Командир армии может отдавать приказы всем четырем дивизиям, или же передавать командование на тактическом уровне другим офицерам.

Командный пункт армии

Это батальон, в котором находится ставка главнокомандующего, а также весь генеральный штаб. Именно там и создается военная стратегия для вашей стороны. Этот командный пост можно перебрасывать с места на место на военно-стратегическом дисплее, но учтите, что перенос займет некоторое время, в течение которого вы не сможете отдавать приказы.

Батальон

Самый маленький отряд в армии. Тип батальона определяется техникой, состоящей в нем на вооружении.

Мощность батальона

Число, характеризующее силу батальона в бою. Уровень мощности определяется техникой, имеющейся на вооружении, числом отрядов или солдат, а также выносливостью.

Боевые часы

Они фиксируют моменты времени и продолжительность боя. Часы начинают обратный отсчет с 99 часов и потихоньку тикают, каждый щелчок соответствует одному часу. Если часы показывают ноль часов, а никто еще не победил, то получается боевая ничья.

Генеральный штаб

Это такие высшие офицеры армии, как начальник армейской разведки, начальник операций и командующий армией. Все эти командиры находятся на командном пункте армии.

Обороняющиеся силы

Специальные отряды, которые помещаются в города, для того, чтобы защищать их от атак противника. Чтобы захватить город, вам необходимо победить всех его защитников.

Дивизия

Большая группировка войск, уровнем ниже армии. Четыре дивизии составляют армию. При этом каждая дивизия имеет примерно ту же инфраструктуру и командира дивизии.

Командир дивизии

Предводитель всех полков, находящихся в его дивизии. Способности командира дивизии влияют на успех его действий, а также на исполняемость его приказов.

Полк

Войсковая группа уровнем ниже дивизии. В каждой дивизии может находиться максимум десять полков. Номер полка – двузначный, первая цифра – это номер дивизии, а вторая – собственно номер полка внутри нее. Полки разделяются на три основные группы: боевые отряды, инженерные отряды, а также ремонтно-снабженческие отряды (транспорт).

СТРАТЕГИЧЕСКИЕ ХОДЫ

Вы окружены минными полями

Если ваши полки окружены минными полями, а ваша цель находится за ними, то ваши полки попробуют через мины перебраться и, естественно, понесут потери. Чтобы избежать ущерба, вам надо сначала разминировать проходы в минах, перед тем как пускать туда полки. Найдите один из ваших инженерных отрядов, а затем отправьте его разминировать проход для войск командой **Mine**. В зависимости от расстояния между целью и уровнем тоски в отряде саперов, рано или поздно данный участок будет разминирован. После того как мины будут уничтожены, вы сможете продолжить движение.

Поврежденное оружие

После боя у вас, как правило, обнаруживаются потери техники и личного состава. Если вы потом снова вступите в бой, то ваш боевой потенциал заметно снизится, т.к. орудия есть орудия, без должного ремонта стрелять не начнут.

Чтобы набрать полную силу, вам надо послать ремонтную бригаду в батальоны, чтобы они починили вышедшую из строя технику. Ремонт поврежденных орудий очень важно произвести прежде, чем вы реорганизуете все батальоны с поврежденной техникой. Если же вы реорганизацию проведете до ремонта, то все вышедшие из строя орудия будут отправлены на свалку. Так что сначала ремонт, потом реорганизация.

Отсутствие стратегических ресурсов

В такой ситуации вы должны отправить ваших снабженцев в ближайший город или полк за требуемыми ресурсами. Если же у вас возникли проблемы прямо на поле боя и требуется немедленная доставка, то вы можете забросить груз по воздуху, чтобы его сбросили над позициями ваших войск. Доставка по воздуху осуществляется довольно быстро, но в этом случае объемы поставок ограничены. Когда груз сброшен на землю, вы можете распределить материалы на земле при помощи ваших снабженческих отрядов.

Защита вашего командного пункта

Уничтожение генерального штаба означает смерть командира армии – вас, то есть, а, следовательно, и поражение в игре. Таким образом, вам необходимо организовать защиту персонажа, за которого вы играете. Вы должны прикомандировать к вашему штабу очень сильный батальон. В бою батальон, который занимается вашей охраной, может вступать в схватку, только если вы уверены, что победа будет на вашей стороне. Если по какой-то причине армейский командный пункт становится слабым, вы можете использовать команду **Move-AHQ** для того, чтобы переправить его к другому батальону, на военно-стратегическом дисплее.

Сценарии

В игре имеется шесть сценариев, которые организованы в хронологическом порядке, следуя исторической последовательности развития военных действий в Европе и Северной Африке. Каждый сценарий фокусируется на конкретной битве второй мировой войны, в каждой из них для достижения победы надо выполнить определенные условия. В каждом сценарии у игрока есть несколько основных целей, таких как защита или захват определенных городов, уничтожение отдельных группировок противника, достижение территориального превосходства. Вам надо держаться за означенные города до тех пор, пока вы не добьетесь окончательной победы. Если у вас есть два условия победы, то вы можете выполнить любое из них. Как только одна из сторон, Союзники или держава Оси достигает успеха в сценарии, игра заканчивается. После этого у вас появляется возможность попробовать свои силы в другом сценарии. В добавление к специальным условиям для победы в каждом сценарии вы можете выполнить некие глобальные сверхзадачи, которые настолько серьезны, что их хватает для успеха в любой ситуации. Если вы уничтожите все вражеские войска, то вы – несомненный победитель. Если ваш командир армии погибнет в бою, вы в любом случае проиграете битву.

OTTIFANATS (THE)

Interplay Prodution* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Платформерная ходилка.

УПРАВЛЕНИЕ

A – прыжок;
B – притягивание предметов или плевок;
A+↑ – прыжок, отталкиваясь от пружин.

Смешной человечек борется с врагами, передвигаясь от уровня к уровню. Ему нужно пройти дом, замок, джунгли. Нос-хобот позволяет ему притягивать разные предметы. Чтобы достать конфету, он может перетаскивать кубики, подставляя их под ноги, чтобы прыгнуть повыше. Достав три желтые конфеты на палочке, человечек может летать 15 секунд. За это время нужно собрать все оставшиеся конфеты и подлететь к папе-бегемоту. Количество оставшихся конфет высвечивается в верхней части игрового экрана в процентах. На первом этапе нужно собрать 25% всех конфет, на втором – 50% , на третьем – 75 %. После необходимого сбора появляется рука с поднятым большим пальцем – можно переходить на следующий этап. Дотронувшись до клоуна, выскочившего из коробки, продолжайте игру, если герой погибнет. На каждом этапе есть бонусовский уровень – за 20 секунд надо собрать все, что есть. После каждых 3 сцен вас ждет «босс» – стреляйте по корпусу, количество поражений высвечивается в левом верхнем углу.

ПАРОЛИ ЭТАПОВ ИГРЫ:

2 – **JHRE**, 3 – **GFDE**, 4 – **XYAP**, 5 – **HMXT**, 6 – **WTYU**.

OUT LANDER

Mindscape* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Наемный солдат должен освободить ученого, похищенного бандой «пустынников». Наемный солдат – это вы. В вашем распоряжении – мощный автомобиль и короткоствольный пулемет. Во время выполнения этой миссии вы получаете дополнительные предметы для себя и своей машины в населенных пунктах, которые вам встречаются.

При вождении машины не развивайте максимальную скорость, она должна совпадать со скоростью атакующих вас велосипедов и машин. За быструю езду нет премиальных очков, а за умение водить машину – есть, и враги вас не подстрелят. Смотрите в зеркало заднего вида за движением автомобилей сзади вас (они не должны вас таранить). Пока велосипедисты впереди бросают бомбы – не стреляйте в них. Держитесь левой стороны, чтобы не быть задетым мотоциклистом, атакующим с правого края экрана. После атаки с зажигательными бомбами все мотоциклисты размахивают цепями. Пригибайтесь и бейте их кулаками. Смотрите под ноги, там могут быть мины. Перепрыгнуть мину можно, подойдя к ней очень близко. Если «пустынники» находятся близко к минам – не бросайтесь на них. Атаковать противника лучше пригнувшись, и, пока враг находится близко, бить его кулаком. Между выстрелами вооруженных врагов резко вскакивайте и бегите им навстречу. У лысых «пустынников» еда хорошая, а у «пустынников» со стрелами – радиоактивная. Чем дальше, тем больше требуется ударов для взламывания замков на упаковочных клетях, а лучше – стрелять. Города №№ 24 и 25 заминированы, осторожней. После города №28 вы увидите грузовик. Держите дистанцию и расстреливайте его, пока он не взорвется. Машина остановится и вы – на финальном этапе игры. Стреляйте в Дастера из оружия всех видов, затем пригнитесь и бейте кулаком. Требуется двадцать пуль или ударов.

OUT OF THIS WORLD

(см. Another World с. 31)

OUT RUN (OUT RUNNER)

Data Easy ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – имитатор автогонок по красивейшим автотрассам мира. В игре предусмотрено два режима: режим аркадной игры и режим соревнований с машиной противника. У вас есть выбор из восьми автомобилей с различными характеристиками. В режиме настройки можно выбрать уровень сложности игры, время на прохождение одного этапа, произвести настройку управления гоночным автомобилем. Не забудьте, что время ограничено, и финиш должны быть пройден, пока время не истекло. Иначе вы проиграли.

УПРАВЛЕНИЕ.

А – выбор музыкального сопровождения;
В – скорость;
С – тормоз;
START – режим паузы;
↑, **↓** – переключение передач в режиме ручной коробки передач.

ПАРОЛИ:

Выбор сразу машины Virtua Formula – на экране заставки нажмите **←**, **→**, **←**, **→**, **В**, **С**, **А**. Услышите звуковой сигнал. Нажмите **START** и выберите аркадный режим.

Секретные настройки: когда на экране будет главное меню, нажмите **START**, **А**, **А**, **А**, **А**, **А**, **А**, **А**, **А**, **А**, **А**, **А**, **В**, **В**, **В**, **С**, **С**, **С**, **С**, **С**, **С**, **С**, **С**. Увидите меню супернастроек. Режим вводится номером. При этом 1 – позволяет проскакивать сквозь машины соперников, 2 – отменяет лимит времени, 3 – объединяет эти возможности.

Просмотр финала: **ENDING**

OUT RUN (OUT RUNNER) 2019

Data Easy ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор гонок на суперавтомобилях 2019 года для одного игрока.

УПРАВЛЕНИЕ

А, **С** – тормоз; **В** – разгон.

Скорость вашего автомобиля высвечивается на приборной панели справа вверху зеленым цветом, ниже высвечено оставшееся время. Если индикатор скорости становится белым, значит включен турбоускоритель.

ВЫБОР УРОВНЯ:

На экране заставки нажмите одновременно **А+В+С**, затем нажмите **START**.
Выбор музыкального сопровождения: на экране выбора этапа нажмите **С** и **START**, выберите нужную музыку.

P.T.O. II

(см. Pacific Theatre of Operation c. 315)

PAC ATTACK

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Игра в стиле обычного тетриса для одного игрока. Есть три режима игры: **Normal**, **Puzzle**, Versus. Режим **Puzzle** позволяет увеличивать сложность игры. Режим **Versus** позволяет играть вдвоем.

PAC MAN 2: THE NEW ADVENTURES

Namco* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

ПАРОЛИ

Пароли (# – символ Pac – man'a):

Оригинальный Pac – Man:	**PCMNORG**
Pac – Man Jr.:	**PCJRDPW**
Тест звука:	**SO#NDTR**
Тест цвета:	**P#TT#RN**
Время:	**TR##LMP**
«MineCart» и «HangGlider»	**TR##LMP**

Пароли уровней:

Sewer	– **18NSZXP**	Industrial Area	– **HHNR1VR**
Warehouse	– **HR4S**	Dept.Store	– **98NSGD6**
Plant	– **J85S1VP**	End of Mine (1 часть)	– **9M57ZDP**
Lab	– **HRM91XR**	End of Mine (2 часть)	– **9437ZBM**
Locked Door	– **J0M9ZVP**	Out of Mine	– **5RKPZBK**

PACIFIC THEATER OF OPERATION

KOEI* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

«Тихоокеанский театр боевых действий» – это стратегическая игра, превращающая вас в участника морских сражений между Японией и США 1941 – 1945 годов. Вы командуете флотом одной из сторон. Вам предложены девять сценариев. В каждом – свои задачи.

Общий обзор

В качестве командующего Тихоокеанским Флотом США в игре P.T.O. вам придется отдавать приказы шестнадцати группировкам боевых кораблей США при помощи развитой системы управления, приказы же вы будете отдавать, основываясь на данных разведки, которая также будет находиться в вашем ведении.

Стратегические разработки являются необходимым ключом к победе, именно стратегии вы и должны отдать самое пристальное внимание, без нее рассчитывать на удачу в противостоянии столь опасным врагам бессмысленно. Поставки, дипломатия, разведка и индустриально-технологические возможности вашей страны настолько же важны для вас в этой игре, как и тактическое мастерство ведения боя – согласитесь, что кроме того, как вы

ведете бой, очень важно, кто конкретно стоит на палубе вашего корабля – сытый, отлично обученный моряк или же полуголодное, мечтающее о побеге отродье, попавшее на корабль после мобилизационной облавы. Вам необходимо организовывать вашу морскую политику, рассматривая столь важные факторы, как ваши возможности оперативного получения информации, тактические способности отдельных командиров и дипломатические отношения с вашими союзниками. То, как вы распорядитесь бюджетными средствами, определит поддержку, оказываемую вам вашей страной и ее индустрией, а также количество и качество ваших разведывательных и боевых аппаратов, кораблей и прочей техники. Ваше тактическое мастерство определит исход войны на тихоокеанском фронте, а, значит, во многом подчеркнет, кто станет естественным лидером в этом регионе после войны.

Командные меню

В P.T.O. имеется разветвленная иерархия командно-информационных структур (см. пример №1). Основное командное меню располагается в верхней части главного экрана. Команды, которые вы выбираете на этом меню, открывают подменю, стоящие ниже в дереве иерархии, и содержат конкретные команды и информацию, касающуюся ваших флотов и баз. Информационная часть главного меню команд покажет вам статус и текущее состояние того флота, осмотр которого вы сейчас производите, или же данные о базе, если флот стоит в доке. Основное командное меню флота №1 всегда будет находиться на экране, что бы вы ни делали с субкомандами.

Процесс игры

Команды, которые вы отдаете своим войскам во время боя, являются штабными командами, т.к. вы занимаете высочайший пост во всем флоте. При этом у вас нет права непосредственно отдавать приказы вашим самолетам или кораблям, если они не принадлежат к Флоту №1. Вы отдаете приказы, командующие флотом вскоре их получают и пытаются их исполнить по мере своих способностей. Битвы, в которых участвует Флот №1, также можно передать под управление его командующему. Впрочем, когда вы чуть-чуть освоитесь, вам уже захочется взять на себя непосредственное управление всеми наступательными и оборонительными операциями ваших флотов.

Способности офицеров являются критическими для эффективности выполнения приказов верховного командующего вашими флотами, так что когда будете устанавливать на старте, где кому находиться, за распределением обязанностей согласно способностям игроков стоит посмотреть внимательно. Ведь этим и будет определяться исход боев за овладение акваторией Тихого океана. Когда будете набирать офицеров для следующей операции, постарайтесь найти одного из них, лучше всех остальных подходящего для данных задач. Все это понятно, набирайте офицеров, которым не страшна морская болезнь и нравится вести яхту. Также не забудьте, что этот мир очень разнообразен, и помните, что вам необходимо также найти человека, сведущего в электронике, любящего конференции и загар с авианосца. Кроме того, вам нужны крепкие желудки, которые позволят вашим офицерам подолгу ждать начала этих конференций, да и вообще, патриотичность бы нам не помешала, только вот не ненависть, а любовь к Родине. Учтите, что те офицеры, которые не чувствуют большой уверенности в своих способностях, т.е. имеют низкий уровень развития и не очень-то храброе сердце, меня совсем не интересуют.

Офицеры с высокими показателями личной храбрости предпочтительны для использования в наиболее рискованных операциях, т.к. они повышают вероятность их успешного завершения. Также определяйте офицеров с хорошими способностями к мореходству и храбростью в диапазоне между 20 – 25 пунктами на корабли, чтобы использовать их замечательные качества в морских сражениях, артиллерийских обстрелах прибрежной полосы, а также переброски флотов (это, кстати, почти все серьезные операции). Офицеров с хорошими летными навыками отправляйте на авианосцы, чтобы они руководили массированными воздушными налетами на установки противника. Обычно одного высококлассного офицера хватает для того, чтобы постоянно поддерживать в боевой готовности удар-

ную группу из нескольких авианосцев. Учтите, что в ходе войны ваши офицеры улучшают свои способности, т.к. им дается способ применить все свои силы и ум для достижения победы, а кроме того, вовсю глядеть по сторонам и воспринимать все самое лучшее. Хотя вы и не увидите изменения пунктов в характеристиках офицеров, они, несомненно, будут происходить – разница между выпускником военного училища и ветераном двух войн получается колоссальная.

Тактические приемы

Существует несколько полезных приемов, которые вам имеет смысл освоить для игры в P.T.O., т.к. тогда для новичков вхождение в структуру языка оказалось не слишком легким; для начинающих весьма разумно, что они имеют возможность покопаться в спецхране.

Отображение противников на карте

1. Ваш противник может быть прослежен, его путь можно найти где-нибудь в канаве или на дне Тихого океана. Так что вы можете подыскать себе местечко поудобнее, расположиться там с комфортом, а потом принести победу своей стране стоимостью в несколько тысяч здоровых парней, посланных на бойню. Когда вы находитесь в главном меню, выберите меню опций и тогда уже хватайте интересующий вас объект.

2. Выберите команду «Участие», а потом на ход поменяйтесь сторонами.

3. Выберите !по из главного командного меню, затем выберите команду «Покажите Флот» (Show Fleet), которая находится в меню ниже по иерархической лестнице.

4. Тут же появится полный список всех вражеских флотов.

5. Выберите каждый флот и измените статус каждого из них. Раньше они все были красного цвета.

6. Вернитесь к главному командному меню или к кому-нибудь выше рангом (всегда помните, что верховный главнокомандующий – это вы).

7. Снова выберите меню опций.

8. Выберите команду «Участие», дабы вернуться обратно не в виде предателя, а как преданный тихий американец, ничего, что пришлось полгода трубить на урановых рудниках, зато теперь заработал авторитет.

9. Флоты противника теперь будут отражаться на широкой тихоокеанской карте в течение всей игры. Новые флоты, созданные вашим противником после вышеописанного процесса, не так уж сразу автоматически окажутся на карте Тихого океана. Вам придется несколько раз повторить процесс, до тех пор пока не удастся разобраться с новыми флотами врага.

Возвращение поврежденных кораблей на базу для ремонта

В ходе обычной игры у вас нет никаких шансов, т.к. вы больше любите попкорн, чем философию, друг мой, даже поднять лебедкой шлюпку и отремонтировать и то оказывается безмерно трудно. Впрочем, существует некоторый способ послать кое-что за границу или на отдых.

1. Выберите меню опций из главного командного меню.

2. Выберите Participation, пункт, необходимый для того, чтобы поменяться ролями.

3. Сыграйте один ход за противника, а затем перейдите обратно на сторону своих друзей, выбрав меню опций, а потом команду Участие. Можете вздохнуть свободно, вы опять дома. Тогда флот, в котором есть поврежденные нынче корабли, тащит обратно домой, кроме того, кое-кому придется рассчитаться со мной. В общем, рэкет жив! Вы сможете пришвартоваться в порту и отлично провести время.

Поставки для ваших Флотов

Флоты можно снабжать при помощи порта с горючим и войсками, пока они стоят в гавани. Планеры и ракеты могут находиться и в другом месте. Планируйте задолго то, как вы будете снабжать ваши части всем необходимым, только тогда вы будете успевать им обеспечить абсолютный минимум внимания и ощущать себя рабочим человеком, а не мультипликационным уродцем. Всегда не забывайте убедиться, что все основные базы ваши как сле-

дует обеспечены горючим, да так, чтобы хватило на множество флотов, которые, кстати, не стоит забывать заправлять.

1. Выберите пункт **PORT** в главном меню управления, затем пункт SUPPLY из подменю. Список флотов появится перед вашим благосклонным взором, из которого вы сможете выбрать те флоты, которые требуют вашего немедленного внимания.

2. Выберите тот флот, который вы хотите снабдить.

3. Тогда перед вами раскроется новое окно со списком кораблей в вашем флоте, количеством и типом оборудования, имеющимся на каждом корабле, и числом войск, приписанных к каждому кораблю.

4. Переведите выделенный квадратик к тому предмету на корабле, который вы хотите включить в список снабжения (вы сможете передвигать квадратик только по тем предметам, снабжение которыми можно осуществить в данный момент).

5. Выберите нужный предмет при помощи контрольной панели. Тогда, если вы, например, выберете солдат «**SLDR**», появится сообщение «**Furnish with how many battallions** (0-10)? 00», т.е. вопрос, сколько батальонов солдат вам необходимо для ведения боя.

6. Затем, если данный вид ресурсов имеется в наличии, вы можете снабдить свой флот этим ресурсом. Каждый корабль вашего флота может быть обеспечен по такой же схеме.

7. Теперь вы сможете заправить свои флоты, используя следующий экран. Количество топлива показано вместе с процентом общей вместимости резервуаров горючего. Сообщение «**Set Sufficiency To What (0-100)?000**», т.е. на сколько процентов вы хотите заполнить топливные резервуары, появится в нижнем углу информационного окна. Затем вы сможете заполнить баки горючим на нужный вам процент.

Замечание: учтите, что количество горючего, которое вы можете потратить на заправку, ограничено запасами той базы, на которой находится ваш флот.

Поставки из Национального Резерва

Вы можете снабжать ваши базы и корабли только теми ресурсами, которые имеются в Национальном Резерве. Вы можете заказать требуемые ресурсы, используя команды типа **ORD**, **BASE**, **SUPPLY** в соответствующих секциях меню.

1. Выберите команду **ORD** из главного меню, а потом подкоманду **BASE**.

2. Выберите базу, с которой вы хотите взять материалы и ресурсы, а также войска для выполнения своих тактических задач.

3. Тогда перед вашим снисходительным взором появится экран, показывающий состояние ресурсов данной базы. Выберите пункт **SUPPLY** из меню в верхней части этого экрана.

4. Ресурсы базы будут приведены с численными показателями в три колонки, характеризующими: количество данного материала на данный момент, имеющегося на базе, те изменения, которые вы хотите сделать, и резервы, которые вы можете поставить напрямую из Национального Резерва.

5. Затем выберите тот материал, с которым вы хотите поработать.

6. В ответ на это появится сообщение «Укажите требуемый объем» (**Set the Amount**) в нижней части экрана. Введите тот объем, который вы хотите получить на складе этой базы (либо больше, либо меньше того, который указан в графе **Goal**).

7. Если вы укажете меньший объем конкретного ресурса, чем его имеется на базе, то излишек пойдет в Национальный Резерв при помощи команды **SPLY**, исполняемой автоматически. Эти резервы вы затем сможете использовать на других базах и кораблях. Вы также можете использовать вышеописанную последовательность команд для того, чтобы перераспределять между базами материалы, людей и оборудование – весьма совершенный способ со вполне реалистичными временными затратами.

Назначение командующих флотами

Перед тем как проводить какую-либо операцию со своим флотом, предварительно назначьте ему командующего. Ваши флоты не имеют своих командующих в самом начале игры, так что займитесь, пожалуйста, определением наиболее эффективных сторон дей-

ствия ваших офицеров, устройте свободные выборы, а после этого утвердите свою кандидатуру. У вас есть 20 офицеров на всю игру, так что учтите, что их никто не собирается менять, если они погибнут вместе со флотом.

1. Выберите команду **ORD** из главного командного меню.
2. Выберите подкоманду **ARRANGE**.
3. Затем выберите команду **FORMATION AT PORT** или **FORMATION AT SEA** (в зависимости от того, где сейчас находятся ваши корабли, в порту или в море).
4. Выберите команду **SPLIT** из выбора команд в нижней части экрана.
5. Выберите флот, с которым вы будете проводить данную операцию (в данном случае разделять его на части).
6. Затем выберите номер пустого флота, в который вы будете переправлять часть кораблей из того флота, который вы решили разделить.
7. Теперь перед вами появится графический экран, показывающий корабли во флоте, который вы собираетесь делить, а также новый (пока пустой) флот, в который вы собираетесь перебрасывать корабли.
8. Не проводите никаких изменений в своем флоте. Нажимайте необходимые кнопки для того, чтобы та приставка, с которой вы работаете, завершила необходимые преобразования флота, подтверждайте свой успех нажатием **Y** каждые несколько секунд.
9. Затем появится список командиров, которым вы можете предложить должность.
10. Выберите на вакантную должность одного из ваших самых лучших офицеров, благословите его на подвиг и начинайте молиться за свою веру. Это будет нелегко – выдержать все ужасы морского сражения и не струсить.
11. Затем появится список кораблей в новом флоте, так что вам придется его внимательно просмотреть.
12. Выберите флагманский корабль для вашего флота.
13. Теперь вы сможете попасть обратно, к главному меню.

Ресурсные базы

Осознайте, пожалуйста, важность каждой вашей базы и постарайтесь пересмотреть свою стратегию таким образом, чтобы уцелеть в любой ситуации, учитывая что вообще-то вам пока даже никто никогда всерьез не угрожал. Важные базы могут оказаться незаменимой находкой, где вы можете заправиться и починить свою лодку. На некоторых базах так много стали и патронов, что им даже лень в вас бросить гранату. Так что излишки приходится отнимать и передавать в Национальный Резерв.

1. Выберите пункт **ORD** из главного меню.
2. Затем используйте вспомогательную команду **BASE**.
3. В ответ на это вы получите такой вариант – список всех ваших баз со статистикой, указывающей, что на данной базе было очень много стали и нефтепродуктов, индустрии и поставок на флот. Остальная статистика касается менее значительных вопросов, вроде дружелюбности базы, ее выживаемости в автономном режиме и т. д.
4. Перечисленные базы могут быть снабжены горючим, оборудованием и солдатами, а корабли этих баз могут снабжать ваш Национальный Резерв, если у них имеются дополнительные резервы каких-то ресурсов.
5. Окно статуса базы открывается при помощи маленькой командной панели в верхней части экрана.
6. Выберите команду **SUPPLY** из списка команд.
7. Перед вами появится новое окно, показывающее несколько предметов, которые вообще непонятно как использовать. В каждой строчке имеется название предмета, но вы можете объясняться, лишь обсуждая насущные тактические вопросы. Такие, например, как сколько единиц данного ресурса осталось на главной базе, пограбить которую собрались ваши приятели, или же сколько и чего осталось у вас. Во второй колонке, где надо делать изменения психики, т.е. имеется хоть какая-то чушь, напоминающая истину, показан объем мате-

риалов при уходе с базы. А в третьей колонке, озаглавленной **SPLY**, показано, сколько единиц данного ресурса имеется в Национальном Резерве.

8. Используйте панель направлений для того, чтобы передвинуть выделение, а затем в колонке 6оа! выбрать необходимый предмет.

9. Выберите тот тип ресурса, с которым вы будете производить какие-то манипуляции, в ответ на это вам будет задан вопрос «Какое количество вы хотите добавить/убрать?» Введите в ответ либо большее число, чем там было, для того, чтобы добавить запасов, либо меньшее, чтобы увеличить запасы в Национальном Резерве, а с базы, естественно, часть их убрать.

10. Нажмите «**Y**» для того, чтобы подтвердить свой выбор.

Первое сражение флотов

Вы можете либо держать свой Флот №1 в родном порту для того, чтобы иметь доступ для конференции, или же присоединиться к Флоту №1 для того, чтобы первыми смять врага. Учтите, что Флот №1 – это единственный флот, который как раз и должны был принимать команды для конференции, хотя несколько внутренних помещений можно будет оформить сходным образом. Учтите, что возможность отдавать команды на конференции прямо из гущи боя – это очень серьезное преимущество. На конференции вы можете перераспределять между своими друзьями бюджетные средства, инвестировать в мастерство и технологии, отправлять спецназ на задание, а также тратить массу денег на пропаганду, спасать самое любимое и глупое существо от утопления, которого, надо сказать мы все заслуживаем. Так что приходится беречь свою голову, значительно меньше ползать на четвереньках, а вместо этого заниматься оформлением заявок на дополнительные бюджетные фонды, гранты и т.п.

Команды флотам отдаются как будто вы находитесь у себя дома, на базе первого флота. Все флоты были вызваны и обслужены при помощи команды **ORD**, **FLEET**, **DUTY**, пока большая часть боев происходит не здесь. Приказы передаются флоту напрямую, если вы связываетесь с той схемой передачи информации типа конференции «порт–порт».

1. Выберите пункт **ORD** в командном меню первого флота и подкоманду **FLEET**. Тогда вы получите список флотов.

2. Выберите тот флот, который вы хотели направить на другую цель или же переформировать. Статистика для этого выделенного предмета свелась к простейшую задаче.

3. Выберите пункт **DUTY**. Текущая миссия вашего корабля будет показана при помощи вопроса Mission Change (**Y**/**N**)?

4. Выберите ответ «**Yes**», тогда вам откроется полный список всех командных опций.

5. Выберите команду для флота из перечисленного в списке: Атакуйте Вражескую Базу, Собирайте Информацию, Атакуйте Флот, Заходите в Порт.

6. Тогда вам покажут, что вы просто сумасшедший от суматохи нынешней жизни. Вы увидите карту Тихоокеанского региона. Передвиньте курсор поближе к координатам вашей новой цели, а затем выделите их. Маленькая тактическая карта откроется и позволит вам выделить интересующие вас цели и выбрать их. Вы сумеете выбрать координаты приглянувшейся вам цели.

7. Тогда вы вернетесь в подэкран командного экрана флота.

8. Теперь вы сможете выбрать новый флот, которому необходимо отдавать приказы, для этого надо вернуться к списку флотов или же отступить назад через всю череду несчастий и меню, к главному командному меню.

Перемещения Флота №1

Команда TACT появится на экране основного меню, как только Флот №1 покинет порт приписки. Передвижения первого флота США регламентируются следующими шагами:

1. Выберите команду TACT, которая из основного командного меню поможет вам связаться со столь уверенным джентльменом, затем выйдите из подменю.

2. Новое окно теперь придется осваивать, так что готовьтесь к непростому учебному процессу. Вы получите небольшую тактическую карту, на который отражен весь район

Тихого океана. Появится сообщение «Определите скорость корабля (1-20)? 00». Введите скорость, с которой вы бы разрешили двигаться вашим кораблям первого флота.

3. Курсор появится на тактической карте, как только вы установите новый курс и скорость флота. Используйте курсор для того, чтобы определить расстояние и направление, в котором вы хотите увидеть первый флот движущимся. Установите скорость вашего флота; ваша самая высокая скорость ограничивается тем, что вы не можете двигаться быстрее ваших самых медленных кораблей – транспортов.

Замечание: т.к. Флот №1, в отличие от большинства других флотов, способен на высокие помыслы, вам надо как следует поплавать перед завтраком вокруг этих живописных склонов; сообщение «По курсу – земля!» может оказаться перед вами, как только вы захотите драться, но будет уже поздно.

4. Ответьте «Да», для того, чтобы подтвердить изменения курса, витаминное питание и прочие мелкие радости.

5. Выберите команду **REST** из основного командного пункта, а как только вы попадете внутрь, тогда команда **ARRIVAL** поможет вам разобраться со сложной иерархией меню и прочих командных наборов.

Элементы стратегии

Вот вам несколько намеков, которые немного помогут вам обживаться в мире **P.T.O.**

У Японии на старте игры имеется преимущество и в наступлении, и в уровне технологического роста, но зато значительно меньше ресурсов и сырьевых материалов, для того чтобы поддерживать жизнь и торговлю на этой планете. А, значит, и войну также. У союзников на этом этапе не хватает опытности солдат и огневой мощи на отдельных участках фронта, так что они будут сидеть здесь очень долго, зато у них есть очень много ресурсов и сырья, которое им обязательно пригодится, когда придет им черед наступать – т.е. после смерти последних уродов.

Технология – это очень критичный вопрос. Топливо – приоритет № 1. В Тихом океане есть несколько очень важных островов с базами; их владелец получает огромное тактическое преимущество, вроде лишней ладьи. Эти острова: Мидуэй, Уэйк, Трук, а также Маршалловы острова – на них расположены крайне важные базы Тихоокеанского региона. Грузовые корабли и танкеры, приписанные к флоту, повышают его автономность, т.к. с большим запасом горючего можно плавать, не заходя в порты, сколь угодно долго. Войска, топливо, строительные материалы, а также авиация очень важны для защиты базы.

Не стоит устанавливать ракеты на базах, они не используются. Базы не могут лично участвовать в сражениях, но они высылают сообщение о вступлении в бой и присылают своих боевых петухов. Базы, на которых дислоцируются бомбардировщики увеличенной дальности, смогут проводить бомбовые рейды на территории противника, если у них будет достаточно топлива. Бомбардировщики большого радиуса действия очень эффективны для уничтожения наземных баз – против них и используйте это мощное оружие.

Для того чтобы снабжать базу, находящуюся в глубине континента или острова, вам необходимо получить контроль над какой-нибудь близлежащей прибрежной базой.

Некоторые базы на самом деле производят топливо и материалы, которые можно отсылать в ваш Национальный Резерв, а затем использовать для нужд вашей индустрии или перераспределять между другими базами.

Базы, которые производят топливо и другие материалы, являются приоритетными целями. Атаковать и захватывать производящие базы противника означает сокращать его ресурсы и увеличивать свои, т.е. улучшать положение своей индустрии и приводить его индустрию в плачевное состояние. Рано или поздно получится так, что у врага уже не будет достаточно топлива и техники, чтобы сдерживать ваше наступление.

Грузовые корабли и корабли для перевозки войск, приписанные к базам, переправляют запасы из родного порта в Национальный Резерв и обратно, а также на другие базы. Эти корабли организуют грузовые конвои, которые враг может атаковать, ухудшая снабжение товарами, топливом и людьми.

Развивайте свою индустрию и технологии, пока вы находитесь в родном порту. Постарайтесь заключить несколько выгодных союзов и запросить новые технологии у более успешных в науке союзников, когда они чего-нибудь изобретут. Все время держитесь на переднем крае технологического прогресса.

Авианосцы вы можете снабжать только самолетами и ракетами в родном порту.

Поврежденные группы авианосцев ремонтируйте в родном порту, а в это время создавайте новые ударные авианесущие группы – таким образом, вам удастся постоянно поддерживать свой флот в хорошей форме.

Сценарии

Чтобы одержать победу, необходимо справиться с одной из задач сценария:

Negotiation Breakdown – 1 ноября 1941 г.

Оккупировать 45 баз противника. Потопить все вражеские корабли.

Attack on Pearl Harbor – 7 декабря 1941 г.

Потопить четыре корабля типа «CV». Потопить три корабля типа «BB» и четыре – типа «C».

Battle of the Coral Sea – 5 мая 1942 г.

Потопить два корабля типа «CV».

Battle at Midway – 4 июня 1942 г.

Потопить ри корабля типа «CV». Потопить один корабль типа «CV» и три – типа «BB».

Потопить три корабля типа «BB» и четыре – типа «C».

Battle in the South Pacific – 25 октября 1942 г.

Потопить два корабля типа «CV». Потопить один корабль типа «CV» или «CVL» и два - типа «BB».

Assault on the Marianas – 19 июня 1944 г.

Потопить шесть кораблей типа «CV» или «CVL». Потопить три корабля типа «BB» и шесть кораблей типа «C».

Battle for the Philippines – 23 октября 1944 г.

Потопить четыре корабля типа «CV» или «CVL». Потопить пять кораблей типа «BB» и восемь – типа «C».

Okinawa Offensive (за Японию) – 7 апреля 1945 г.

Потопить четыре корабля типа «CV» или шесть кораблей типа «BB».

Okinawa Offensive (за США) – 7 апреля 1945 г.

Потопить корабль типа «DBB» («Yamato»).

Передвижение

К вашей базе:

"Port», «Depart», «Port Call», выбор базы.

К вражеской базе:

"Port», «Depart», «Attack enemy base», выбор базы.

При перемещении первого флота вы указываете: «**Port**», «**Depart**», «**#1 fllet**», переход в походный режим, «**Tact**», «**Move**», выбор скорости, выбор места (передвижение может происходить только в пределах квадрата). Первый флот может осуществлять воздушную разведку («**Int**», «**Scout**») или воздушную поддержку («**Int**», «**Escort**»).

Высадка на базу достигается командами «**Tact**», «**Landing**».

Во время ближнего боя передвижение корабля, помеченного квадратиком, осуществляется при помощи «**Move**», а атака – при помощи «**Att**». Атаковать можно территорию, мерцающую на карте красным цветом.

Вооружение кораблей

Задавая вооружение, выберите «**Att**» и нажмите **A**. Корабли «C» и «D» имеют вооружение трех типов: gun (орудие), tor (торпеды) и dep (глубоководные бомбы). Корабли типа «BB» оснащены только дальнобойными средствами. «**Troop transport**» (транспорт) и «**Freighter**» (грузовое судно) вообще оружия не имеют.

Главное меню (Start)

Change name – изменение имени офицера;
Wait – скорость вывода информации;
Hex (fleet view) – показ сражений флота;
Hex (base view) – показ сражений на базах;
Battle animation – режим анимации;
Participation – смена стороны;
Save game – запись игры.

Меню порта (Port)

Supply – снабжение;
Red alert – боевая готовность;
attack enemy base – атака вражеской базы;
Attack fleet – атака флота;
Lay mines – минирование;
Show mines – показ мин.
Shore leave – отдых на побережье;
Depart – отправление;
Gather intelegence – сбор разведданных;
port call – заход в порт;
Remove mines – разминирование;

Меню отдыха (Rest)

One day – в течение одного дня;
Resupply – до завершения снабжения;
Repair – до завершения ремонта;
Set days – в течение указанного количества дней;
End – завершение отдыха.

Меню ремонта (Fix)

Urgent repair – только неотложный ремонт;
Total rapair – полный ремонт;
Modify warship – переоборудование боевого корабля;
Modify fighter – переоборудование истребителя;

Меню приказов (Ord)

Для флотов (Fleet):
Place – месторасположение;
Rept – сообщения;
Ships – корабли в составе флота;
Trans – типы кораблей;
Duty – полученный приказ;
Mark – метка на карте.
Для баз (Base) (снабжение):
Fuel – топливо;
Materials – материалы;
Troops – войска;
Rockets – ракеты.

Можно организовать (**Arrange**) формирование в порту (**formation at port**) или в море (**formation at sea**). Далее можно объединиться **(join)** или разделиться **(split)**.

Scuttle warship – это приказ на потопление боевого корабля.

Информационное меню (Info)

Radio ban – запрет на радиопереговоры;
Enemy info – информация о флоте врага;
Special forces – о спецвойсках;
Results – о результатах (friendly ships – по кораблям союзников,
friendly ships destroyed – по уничтоженным кораблям союзников, enemy ships – по вражеским кораблям, enemy ships destroyed – по уничтоженным вражеским кораблям);
Report – сообщения;
Show fleet – просмотр флота.

Меню данных (Data)

Nation – полная информация о флоте;
Officers – об офицерах;
Allies – о союзниках;
Base – базы;
Ships – о кораблях (Under repair – находящихся в ремонте,
Being built – строящихся,
In reserve – находящихся в резерве);
Key battle – выбранная стратегия;
Victory goal – путь к победе.

Руководство военными действиями (Conf)

Set goals – выбор тактики;
Produce arms – производство оружия;
Internal – внутренняя политика (Industry – промышленность,
Propaganda – пропаганда);
Diplomacy – дипломатические ноты;
Base polisy – размещение на базе полиции;
Raise skill – повышение уровня;
Special forces – спецоперации.

В режиме боевой готовности

Tact:
Move – перемещение;
Air attack – воздушная атака;
Gun attack – орудийный обстрел;
Landing – высадка;
Rocket attack – ракетный обстрел.
***Rest*:**
4 hours – в течение четырех часов;
Arrival – до прибытия;
Tomorrow – до завтра;
Cancel – прекратить отдых.
Int:
Scout – воздушная разведка;
Escort – воздушное сопровождение;
Report – сообщения.
Misk:
Training – тренировочный режим;
Banquet – сбор офицеров на совещание.

В ближнем бою

Move – перемещение;
Att – атака;
Inf – информация о флоте;
Lnd – высадка;
Ext – тушение пожара на корабле;
Snr – поиск подводных лодок;
Fie – отступление;
Del – делегирование командования подчиненным.

PAC-MANIA

Tengen/Donmark* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – приключения колобка Пака с большим ртом. Не собирайте без надобности энергокапсулы, перепрыгивайте их. Берите их, когда вам надо пополнить энергию.

PAC-PANIC

Namco ✸ Количество игроков 2 ✸ Логическая игра
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Логическая головоломка из 100 этапов и трех различных режимов, в т.ч. и турнир.

PAGEMASTER (THE)

FOX Interactive ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Вместе с мальчиком, заснувшим над книжкой в библиотеке, вы пройдете сорок четыре уровня в трех литературных мирах: Ужасы, Приключения и Фантастика.

УПРАВЛЕНИЕ

А и **С** – прыжок;
В – бросок предмета;
🡑 – лезть вверх по канату;
🡑+🡐(🡒) – идти по канату.

Попасть в первый мир – нажать **START**. Вы – на развороте книги, на страницах которой есть картинки – отдельные уровни игры. Картинки соединены дорожками и если дорожка прервана – нужно сначала пройти предыдущий уровень. Попасть на тот или иной уровень – нажать **START**. Внимательно осматривайте окрестности, здесь могут быть спрятаны дополнительные возможности: это волшебные синие башмачки для быстрого бега и высоких прыжков (если он удирает – быстрее ловите его); это мешочек с камнями, которым можно бить врагов (книги). Через двигающиеся книги перепрыгивайте или прыгайте на них; это способность передвигаться по скользкому потолку и летать. Можно залезать на стены, цепляясь за крюки и выступы (**А** и **С**), отталкиваться от них (🡐/🡒+**А**, 🡒/🡐 +**А**). Иногда встречаются таблички с надписями – они вам пригодятся. Собирайте ключи, монетки, плоды, красные шары с крылышками – это «жизни». На первом уровне на выступе стены есть белый продолговатый предмет со звездочками вокруг. Потоптавшись по нему в случае проигрыша, вы начнете игру оттуда – это пункт сохранения.

Неподвижная открытая книга – конец уровня. Призовой этап возможен, если вы собрали все предметы. В бонусовом уровне вы летите на книге мимо колонн, собирая все возможные предметы. Если колонны стоят тесно, нажмите В, и книжка, на которой вы летите, закроется.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Чтобы переходить из одного мира в другой (в начале игры), подойдя к первой картинке (в начале любого мира), наберите код: 🡐,🡑,🡐,🡑, **START**, **B**, 🡒, **A**. Затем нажмите **START**, чтобы пройти на уровень. Если код сработал, то в правом нижнем углу экрана появится синий башмачок. Когда захотите перейти в другой мир, нажмите **А**, стоя на любой картинке страницы.

PAPERBOY

Tengen ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Приключения разносчика газет.

PAPERBOY 2

Tengen* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Продолжение приключений разносчика газет.

PAT RILEY BASKETBALL

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – имитатор баскетбола.

Дополнительный свободный бросок: встаньте прямо перед соперником, не пересекая черты трехочкового броска. При любом движении соперника он получит фол. Чтобы перепрыгнуть уровень, нужно в начале нажать ←, ↑, ←, ↑, **Start**, **B**, →, **A**.

PAYNE SYEWART GOLF

Time Warner* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор гольфа.

PEBBLE BEACH GOLF LINKS

T & E Soft* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Спортивная игра – имитатор гольфа.

Quick Start – сразу включиться в игру
Select Game – выбор игры
Create Data – создание сохранений, их уничтожение
Chock Records – просмотр рекордов
Options – изменение назначения кнопок, прослушивание мелодий

Если ваш мяч далеко от лунки, используйте клюшку «IW», вблизи – « PT». Кнопка **C** – выбор лунки, регулирование траектории полета мяча, наращивание силы удара, определение стороны, с которой вы бьете по мячу. Кнопка **B** – можно поменять лунку, площадку, посмотреть запись, выйти из игры или начать уровень. Кнопка **A** – проверить местонахождение лунки. Табличка в верхнем углу показывает направление полета мяча. Нажмите на **C**, выбрав направление. Еще раз на **C** – отрегулируете траекторию полета мяча. Еще раз на **C** – нарастите силу удара и определите, с какой стороны вы бьете по мячу.

PELE SOCCER

Accolade* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор футбола с легендарным именем футболиста в заглавии игры.

PETE SAMPRAS TENNIS

Codemasters* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Спортивный имитатор тенниса. Удобное управление, возможность играть одновременно несколькими игроками. Если играть на бонусовском уровне, то нужно выбрать «**World**

Cup» в два или более туров с этим кодом. При режиме «**World Tour**» введите «**Zeppelin**», и появятся два новых тура – «**Crazy**» и «Huge Tour». В режиме «Crazy» в нижней части панели высвечивается, сколько очков вам нужно набрать. Если такое количество очков игроки наберут до того, как таймер обнулится, то игра начнется снова. Кто первым не наберет установленного количества очков – проигрывает.

PETE SAMPRAS TENNIS'96

Codemaster* ✹ *Количество игроков 4* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Спортивный имитатор тенниса.

ПАРОЛИ:

Токио	**CAR**	Монреаль	**WALL**	Лондон	**POOL**
Вашингтон	**VEGAN**	Барселона	**SINKORSWIN**	Цюрих	**LUCKY**
Дюссельдорф	**STAR**	Сан-Франциско	**SHELF**	Штутгарт	**START**
Бомбей	**WINDOW**	Милан	**CUE**	Париж	**LCD**
Мемфис	**HOUSE**				

Финальный матч против Pete Sampras – **PLAYPETE.**

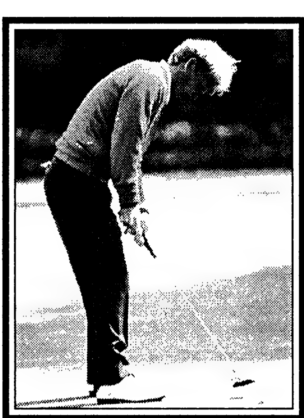
Уменьшение шума: если трибуны или комментатор слишком сильно шумят, то поставьте игру на паузу и сразу снимите с паузы.

PGA EUROPEAN TOUR (TOUR GOLF 2)

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Добро пожаловать в увлекательный мир гольфа. Вы имеете возможность провести несколько захватывающих игр на лучших полях Европы, проверяя свою доблесть в соперничестве с лучшими игроками мира. В данную версию игры включены новые режимы: **Match Play** (матч), **Canon Shoot Out**. Вы также обнаружите некоторые изменения в графике, благодаря которым игра стала более реалистичной.

УПРАВЛЕНИЕ



В профессиональном магазине:

A – выбор пункта основного меню, подтверждение выбора;

B – включение/выключение опции в меню установки (setup);

C – отмена выбора пункта в меню;

D-pad: ←, → – перемещение по разным меню; ↑,↓ – выделение пунктов меню.

В ходе игры:

A – выбор или подтверждение выбора в меню, на метке для мяча, активирует вид сверху, на дерновой лужайке или на песке показывает расположение мячика. Кроме того, на дерновой лужайке включает контурную сетку;

B – включение/выключение опции в меню установки (если вы хотите ударить мяч, нажмите B три раза);

C – вызов **Draw/Fade Meter** (регулятора смещения мячика от лунки), отмена выбора в меню;

START – включает/выключает панель меню, отменяет выбор в меню, очищает окно расположения мячика и вид сверху;

D-pad – перемещение курсора (🡐, 🡒) и выбор клюшки (🡑, 🡓).

Существуют дополнительные команды, управляющие контурной сеткой и **Hole Browser**.

Начало игры.

Нажмите **START**, чтобы вызвать игровое меню. Практический раунд автоматически выделяется. Нажмите **A** для подтверждения. На экране в появившемся окне выберите желаемое количество игроков и нажмите **A**. Новый игрок автоматически выделяется, после чего нажмите **A**. Теперь вам предстоит дать имя вашему игроку. Используйте **D-pad** для выбора (🡑, 🡓) и ввода (🡐, 🡒) букв, а также для передвижения курсора. После того как вы ввели имя, нажмите **START**. Теперь вам предстоит выбрать метки для мяча, после чего подтвердите свой выбор, нажав **A**. Появится окно для выбора клюшек. Если вы хотите заменить одну или более клюшек, следуйте инструкциям, которые будут на экране, после чего нажмите **A**. Вам необходимо повторить действия для каждого игрока. И последнее, что вам предстоит сделать, – это выбрать игровое поле. Нажимайте 🡑,🡓, чтобы выделить поле, и **A**, чтобы загрузить его. Через мгновение вы начнете игру с первой метки.

Настройка игры.

Если вы хотите играть вдвоем, втроем или вчетвером, вам необходимо установить систему для двух или более контроллеров. В профессиональном магазине нажмите **START**, чтобы вызвать панель управления. Войдите в меню опций (Options). Выделите **SETUP** и нажмите **A**. Появится окно установки. Когда опция включена, она выделяется ярким цветом. При помощи **D-pad** выделите два или более контроллера и нажмите **B**, чтобы включить/выключить их. Нажмите **A**, чтобы подтвердить ваш выбор и вернуться на игровой экран.

Шестикнопочный контроллер необходимо перевести в трехкнопочный режим. Для этого выключите вашу приставку и нажмите кнопку **MODE** на каждом шестикнопочном контроллере, которыми вы будете играть. После этого включите вашу приставку.

PHANTASY SOLDIER 3

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключенческая авантюра с потрясающими игровыми действиями.

PHANTASY STAR 2

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

В этой ролевой игре вы вместе с киборгом Неи отправляетесь в опасное путешествие, во время которого встретите чудовищных монстров.

Непобедимость: во время игры при движении (когда держите нажатым **D-pad**) дважды нажмите C, потом B.

Медленное движение: во время игры сделайте паузу и нажмите **B**. Пока нажата кнопка B, все вокруг замедляется, а вы движетесь нормально.

PHANTASY STAR 3: GENERATIONS OF DOOM

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

В этой ролевой игре-бродилке для одного игрока вы – принц Райс, сражаетесь с силами тьмы.

Основное меню

Item – имеющиеся предметы;

Techniq – использование технических приемов;

Stats – текущее состояние;

Equip – оборудование.

PHANTASY STAR 4: END OF THE MILLENIUM

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Ролевая игра***

Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Основные трудности в игре связаны с подбором сочетаний заклинаний. Как правило, в заклинании можно применять более сильное Nafoi вместо Foi.

Сочетание заклинаний:

Fire Storm:	Zan + Foi, Foi + Hewn, Flaeli + Zan, Flaeli + Hewn
Blizzard	Wat + Zan, Wat + Hewn
Silent Wave	Phonon + Airslash
Triblaster	Wat + Foi + Tsu
Grand Cross	Crosscut + Efess
Shooting Star	Burstroc + Nafoi
Paradin Blow	Rayblade + Astral
Lethal Image	Death + Illusion
Black Hole	Negatis + Nagra
Circuit Breaker	Hijammer + Tandle
Holocaust	Savol + Diem
Destruction	Deban + Megid + Legeon + Posibolt
Purify Light	Holyword + Efess
Conduct Thunder	Nawat + Tandle

PHANTASY STAR 5

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Ролевая игра***

Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Ролевая игра – продолжение знаменитых Phantasy Star, 2, 3, 4.

Вы – потомок принца Райса, должны завершить благородное дело борьбы с драконом.

Эта игра значительно длиннее предыдущих. Также в ней большее количество новых персонажей, в том числе и врагов.

PHANTOM 2040

Viacom ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Платформерная приключенческая игра сделана по мультсериалу с тем же названием. В ней нужно победить биороботов, которые хотят завоевать наш мир.

ПАРОЛИ:

2 этап	3 этап	4 этап	5 этап	6 этап	7 этап
ЖЖЖЖДТ	СЖЖЖДТ	СЖЖЖХТ	СЖЖЖ6Y	СЖFЖ6Z	DFFЖ6Z
ЖВЖЖЖТ	ЖVBЖFQ	BZZ9FQ	B?Z?7P	G???7P	G?Z?7P
ЖЖ7ЖЖЖ	ЖL7K7Ж	ЖL74BЖ	PL8B1C	JQ9DHC	FQ919C
YHDTHS	9M1ЖBK	YVWЖЖ?	YY5ЖЖJ	985TQT	?Ж?TSY

В зависимости от врагов, которых вы побеждаете, от маршрутов следования и от принимаемых вами решений существует четыре Золотых окончания и еще 16 других попыток закончить игру. *Вот условия Золотых окончаний:* 1 – на этапе 6 уничтожьте триады под максимумом после движения по лучу в Hellevator; 2 – на этапе 6 уничтожьте Sean One's Cannon после второй сцены Traffik; 3 – на этапе 6 уничтожьте Sean компьютер, размещенный внутри платформы Орбитала; 4 – на этапе 7 нанесите поражение сэру Максвеллу после продвижения по Tube Train и битвы с армией других боссов.

PHELIOS

Apollo* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-стрелялка для одного игрока.

Число продолжений можно увеличить до девяти. Для этого на заставке первой стадии нужно нажать кнопки **C**, **A**, **B**, **A**, **C**, **A**, **B**, A. Чтобы набрать дополнительные жизни и побить Антея в четвертом раунде, нужно оставаться в дальней правой части экрана, и пламя вас не заденет. Быстро стреляйте по рукам, вылетающим из огня . Этим вы заработаете много очков и по одной дополнительной жизни за каждую минуту. Если вы наберете 200000 очков, то увидите картинку Артемиды.

PICA – PAU

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ходилка.

УПРАВЛЕНИЕ

A – телепортация;
B – добивание клювом;
C – прыжок;
A+B – использование предмета;
↓+B или **↑+B** – долбить клювом.

Дятлу нужно спасти своих друзей, которых украл босс Feriason. 6 уровней: 1 – Вуди спасает друга панду на лесопилке; 2 – нужно найти зайку в доме; 3 – Вуди идет в поход на Северный полюс за пингвиненком; 4 – Вуди летит на болото за своей женой; 5 – Вуди спасает детей в горах; 6 – необходимо найти злодея в его доме и спасти своих друзей. Во дворе за домом находится последний Босс. Используйте в борьбе с ним пушки, стоящие неподалеку.

PIGSKIN FOOTBRAWL

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Футбольная игра. В самом начале можно прослушать все ее звуки. Для этого нужно одновременно нажать **A**, **B** и **C**, а затем **START** в режиме **Options**.

PINK PANTHER IN «PINK GOES TO HOLLYWOOD»

Tec Magic* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вы – Розовая пантера.

При включении первого и второго уровней держите нажатыми **A+C** на первом пульте и **B** – на втором. После того как исчезнет заставка фирмы и раздастся звук обвала, начинайте игру как обычно. Остановить игру можно, нажав **START**.

A - восстановление энергии

B – бессмертие

C – выбор уровня

PINOCCHIO

Disney Interactive* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра-бродилка по сюжету сказки «Пиноккио» Карло Коллоди. В игре 9 уровней для проявления ловкости и смекалки. Три уровня сложности.

УПРАВЛЕНИЕ

C – топнуть левой ногой;
A – топнуть правой ногой;
B – оборот вокруг себя;
Z – левая нога на пятку;
X – правая нога на пятку;
↓ + **C** – вприсядку.

PIRATES 2

(см. Captain Lang с. 84)

PIRATES! GOLD!

Microprose* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Ролевая игра с элементами стратегии

Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

В этой игре вас ждут приключения, кровавые схватки, предательство тех, кому вы безоговорочно доверяете. Перед вами лежат бесконечные моря смерти, но там же вас ждет слава и сокровища. Главное оказаться достойным – смелым и расчетливым, чтобы стать победителем. «Золото пиратов» – это игра, посвященная сражениям в Карибском море в XVI-XVII веках. Вы – пиратский капитан, решивший составить себе состояние при помощи одной из самых опасных профессий в мире. Начинать свою опасную приключенческую деятельность вам надлежит командиром маленького корабля, на котором есть небольшая, но сильная духом команда морских волков. Ваша цель – вернуться из этого плавания богатым, влиятельным и знаменитым. Хотя вы можете закончить свою жизнь уважаемым и достойным человеком, но есть и шанс, что вас заживо закопают ваши же матросы. Тем не менее, счастливого пути вам и вашему первому помощнику в этих опасных плаваниях.

Главное меню (main menu). Оно появляется после того, как вы нажмете кнопку **START** на стартовом экране. У вас есть сразу различные варианты действий:

Start a new Career (Начать новую карьеру\игру);

Continue a saved game (Продолжить старую карьеру);

Command a famous expedition (Командовать знаменитой экспедицией).

Начало новой карьеры не только дает вам возможность как следует изучить свою профессию, не только устраивать дуэли со своим начальником, но и усвоить некоторые полезные утверждения. Однако, чтобы начать игру, вам придется прикончить капитана вашего будущего судна своею верной шпагой. В ходе ваших странствий вам представится возмож-

ность выбрать себе в союзники одну из серьезных морских держав тех времен, под защитой которой вы и будете находиться (с точки зрения страны-покровителя, вы занимаетесь вполне законной деятельностью – каперством, воюете с вражеским флотом, дабы преумножить славу отечества). В их числе такие страны, как Англия, Испания, Голландия, Франция и т.д. Разумеется, что, в принципе, вы можете не связывать себя ни с какой страной и продолжать грабить все корабли вне зависимости от их принадлежности. Однако следует помнить, что иметь союзников не так уж плохо. Могущественные покровители вознаградят вас за удачные операции, приносящие вам сокровища, а правительству – огромные политические дивиденды. К тому же у этих покровителей есть дочки, которых надо выдавать замуж, а вы представляете для этого хорошую партию.

УПРАВЛЕНИЕ

START – ставит игру на паузу.

A – предназначена для выбора меню игры, а также используется как кнопка атаки.

B – это кнопка повторного выбора.

C – ставит игру на паузу и отправляет вас в капитанскую каюту.

Панель направлений (**DIRECTION PED**) – позволяет вам управлять вашими передвижениями. Она также может использоваться для передвижения по меню. Учтите, что если подует хоть какой ветерок, то вы можете создать для себя некоторое ускорение, нажав кнопку В, которая поднимает и опускает паруса. Однако в полный штиль эти действия будут бесполезны. Эту кнопку используют для временного ускорения.

Фехтование на мечах случается нечасто: в самом начале игры, когда вы будете брать на абордаж вражеский корабль, а также при преследовании противника. Во время игры необходимо помнить, что удары в спину наиболее эффективны, а раны наиболее опасны.

Тактика

Во время ведения боевых действий используйте кнопку **A** – для атаки (простой выпад или рубящий удар), кнопку **B** – для отражения ударов вражеского клинка. При нажатии кнопки **C** вы отступите. При ведении боя блокируйте атаки врага, не допуская своего ранения в самом начале дуэли. Если же вы уверены в своих силах, то наносите удар первым. При этом постарайтесь бить в середину туловища, используя для этого кнопку направления и кнопку **A**.

Комбинация один на один (**One-to-One combo**). В данной дуэли рекомендуется нажать кнопку направления в сторону врага и наверх, затем нажать то же самое направление и кнопку **A**. В итоге вам удастся провести комбинацию, в которой первый выпад поразит противника в голову, а второй – в корпус. При этом вы можете атаковать, таким образом постепенно загоняя его в угол, и противник вскоре будет вынужден признать себя побежденным. Необходимо учесть, что противник может перехватить инициативу и добиться победы. Поэтому важно перед боем сохраняться, чтобы, переосмыслив результаты поединка, провести его повторно, с более успешным для себя итогом. Это необходимо учесть и перед другими сражениями.

Проникнуть в нужный вам город возможно по суше или морем. Для высадки команды с корабля необходимо просто подплыть к берегу. При этом будет автоматически опущен трап и ваша команда окажется на суше. Если город находится рядом с морем, то просто плывите к нему и вы окажетесь в порту.

Портовые города

При посещении порта есть возможность починить свой корабль за определенную плату (для этого надо отправиться в правую часть экрана, где будут ждать мастеровые). Если у вас тяжело с деньгами, можете продать свои пушки, чтобы разжиться наличными (конечно, это последний шанс, когда нет иного выбора). Кроме того, можно продать один из тех кораблей, которые удалось ранее захватить. Наиболее целесообразно продавать те корабли, которые имеют серьезные повреждения и которые трудно, да и не на что ремонтировать.

Учтите, что перед тем, как продавать корабль, необходимо его как следует ограбить, забрать все необходимое и отдать купцам лишь остов.

Города на суше

В этих городах нет портов и добраться до них можно только пешком. Однако наличие в этих городах банка, таверны, особняка губернатора и, конечно же, лавки делает это посещение не столь уж утомительным и бесполезным. Посетив банк, вы можете решить свои проблемы: оплатить чеки для команды, отложить себе денег на черный день или перейти на более сложный уровень (в самом начале вас устроит низкая сложность, затем переходите к стандартной, и лишь потом – к более сложному варианту). Учтите, что пока ваши моряки у вас числятся в списках живых, им надо платить. А это не всегда нравится капитану и от части своих матросов, конечно не самой лучшей, он всегда рад избавиться. И для этого, как ничто другое, подходит кабак. Как известно, легче всего матросу бежать с корабля в порту, где он сможет отправиться в кабак, а не плыть пару сотен миль по морю. Учтите, что когда вы проводите подобный эксперимент, его результаты могут оказаться самыми неожиданными, вдруг уйдут не десять бунтовщиков, которые вам надоели, а пятьдесят корсаров, которые устали от отсутствия старых добрых схваток и кровавых побед. Вот побеждать вам надо, тогда от вас будут уходить только непринципиальные матросы, у которых не в порядке с головой. Если же вы выходите из боя, ваш экипаж относится к этому решению с некоторым презрением, т.е. – вы теряете очки.

Когда вы идете в лавку, то там вы можете продавать и покупать всяческое добро. Используйте при этом те же принципы, что и при торговле пушками. В таверне вы можете приобрести некоторое количество информации, которая иногда оказывается истинной. Необходимо также поддерживать хорошие отношения с находящимся в особняке губернатором. Это поможет вам получить дельный совет, хорошее вознаграждение и продвижение по службе.

Сражение кораблей

В начале игры вам выдавался небольшой корабль, типа барки или шлюпа, не слишком, кстати, внушительных боевых качеств, как, впрочем, и экипаж. У этих кораблей есть одно немаловажное достоинство – они невероятно маневренны, так что в некоторых случаях, когда вступает в бой тяжелая артиллерия, их можно эффективно использовать для проникновения в зону огня. Учтите, что в игре есть еще три типа кораблей – галеон, выпускаемый в трех разновидностях (быстрый, боевой и стандартный), фрегат, купеческие корабли, а также грузовые корабли. В обороне все эти корабли достаточно крепки, хотя у больших не хватает маневренности. Маленькие корабли все же лучше. Когда проводите атаку, лучше ее делать с поворотом на 180 градусов, чтобы производить максимальный ущерб и отстреляться побыстрее – тогда ваша скорострельность повышается. Когда плывете вокруг врага, постарайтесь не попасть под его бортовой залп. Если ваш корабль сильно поврежден, то не сдавайтесь сразу, а вместо этого отплывите немного назад и начинайте стрелять с почтенного расстояния, дабы своими более дальнобойными орудиями отомстить врагу. Практикуйтесь в этой снайперской стрельбе. Она поможет вам, даже если у врага окажется больше пушек и людей.

Конец битвы

Подобный результат фиксируется в том случае, если ваш или вражеский корабль сдается, тонет или же заходит солнце, и вам приходится продолжать бой в полной темноте. Если вам удастся нанести врагу достаточно большие повреждения (это означает, что у него останется не больше сотни людей и 20 пушек), врежьтесь в его корабль и возьмите его на абордаж в рукопашном бою. Учтите, что чем больше у вас людей, тем больше у вас шансов на успех, т.е. сила прямо пропорциональна количеству бойцов. Используйте вышеописанную тактику для того, чтобы все бои завершались вашей победой.

Путешествия через моря и океаны

Для начала вы должны убедиться в том, что у вас имеется достаточно продовольствия (постарайтесь купить столько, сколько ваш корабль может вместить или чуть меньше,

если вы надеетесь на богатую добычу). Затем наберите экипаж (смотрите, чтобы у вас на борту было не меньше ста человек). По большей части они будут довольны своим положением до тех пор, пока не увидят возможности включиться в какое-нибудь действие, не найдут золота или не почувствуют, что у них есть шанс получить свою долю сокровищ. В остальное время бороздите воды океанов и морей, атакуйте вражеские колонии, ищите сокровища подлых пиратов.

PIRATES OF DARK WATER (THE)

(см. Dark Water (The) с 108)

PIT FIGHTER

Tengen ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – поединки мастеров боевых единоборств для двух игроков.

Секретное меню: на экране заставки нажмите **A+B+C**. Нажимать нужно быстрее противника, тогда он упадет и получит нокдаун.

PITFALL: THE MAYAN ADVENTURE

Activision ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Увлекательная игра-ходилка с великолепной графикой о приключениях мальчика Харри, который отправляется на поиски своего отца, похищенного злым духом Закеулой. Дорога будет трудной и опасной, но увлекательной. Джунгли, водопады, храмы, таинственные подземелья – все будет встречаться на его пути. На всем пути Харри должен собирать драгоценные вещи.

На экране заставки действуют пароли:

Получение неограниченных продолжений – **C, C, C, C, ←, A, ↓, ↑, ↓**;
Переход к игре «ABC Simon Game» – **B, A, ↓, C, →, A, B**;
Получение суперскорости – **B, A, →, C, →, ↑, ↓**;
Получение девяти жизней – **→, A, ↓, B, →, A, B, ↑, ↓**;
Получение 99 единиц любого оружия – **A, B, ↑, C, A, C, A.**
Получить дополнительный этап «Западня – 1»: наберите **↓**, 26 раз **A**, **↓**.
Выбрать любой из 10 этапов : **B, →, A, ↓, →, ↑, B, ←, A, ↑, →, A, B, →**.
Название этапов меняйте на заставке курсором вверх или вниз.

УПРАВЛЕНИЕ

A – применить оружие **B** – прыжок
C – удар хлыстом.

Если вы нажмете кнопку **A** и подержите 3 секунды, сработает скорострельное оружие.

Виды оружия:

камень – появится у вас на пути, если вы возьмете мешочек;
бумеранг – взрывающийся камень – появится у вас, если вы возьмете камень, мигающий красным светом.

Смена оружия: **легко нажмите кнопку START.**

Предметы, которые необходимо собирать во время игры:

песочные часы – ваши враги застынут на 10 секунд
перец – придаст прыгучесть

сердце – пополняет энергией
золотой мальчик – дает вам дополнительную жизнь
блестящее сердце – восстанавливает всю потерянную энергию.

Для прохождения игры вашему герою дается четыре жизни (их количество можно увидеть в правом углу экрана), 20 камней, 1 бумеранг, 1 взрывающийся камень. Удары хлыстом бесконечны.

PLOK

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Неплохая ходилка, герой которой, маленький симпатичный человечек, сражается с врагами, выстреливая в них части своего тела. Цель игры – найти флаг Акрилового Королевства и спасти свое государство от нашествия гигантских блох.

POCAHONTAS

Disnmey Interactive ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра – бродилка для одного игрока.

Вместе со смелой девушкой Покахонтас вы отправляетесь в опасное путешествие, чтобы спасти своих друзей-животных. Все, кому Покахонтас оказывает помощь, дарят ей свои способности: прыгать, летать, лазать, незаметно красться.

ПАРОЛИ ЭТАПОВ ИГРЫ:

2: рыба- **MXFCP**; 2: волк – **XR4X9**; 2: олень- **OK4OP** ; 3: волк- **PPNM8**; 4: сова- **QTTOL**. Можно использовать также такие пароли: волк – **BCB4V**; выдра – **Z84TM**; рыба – **FGFCR**; утконос – **C1V86**; орел – **4FV1R**; медведь – **CH1PV**; волк – **GLRSN** (финал).

POCKET MONSTERS

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Платформерная многоуровневая яркая и красочная ходилка - приключения маленького монстрика, который прыгает по деревьям, горам, собирает различные предметы, уничтожает назойливых насекомых и ползучих гадов. За каждый собранный предмет и убитую тварь вам дается определенное количество очков.

POLTERGUY

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Необычная мистическая игра. В дом одной американской семьи вселяется привидение и начинает пугать и выживать их из собственного жилища. Вы играете на стороне привидения, и вам необходимо заставить членов семьи покинуть старинный особняк. Нужно довести их до истерики, до того, чтобы у них застучали зубы, повысился пульс или просто упали штаны и юбки – за это вам начисляются баллы.

A – вселение, **B** – бешеный танец.

Секрет перехода из дома в дом:

В первом доме в столовой (Dining room) зайдите в старинные часы, нажав **A**. Внутри нажмите **B**, **C**, **C**, **B** и нажмите **A**, чтобы выйти. Выйдя из часов, вы получите 15000 очков и окажетесь в во втором доме.

Во втором доме войдите в туалет в «джакузи» (Jakussi room) и нажмите **C**, **C**, **C**, **B** и с 15000 очков телепортируетесь в третий дом.

В третьем доме войдите в мусорный бак в гараже, нажмите **B**, **C**, **B**, **B** и выйдите из гаража – вы в последнем доме с **45000 очков**.

POPULOUS

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Стратегическая игра. Вам нужно строить и развивать свою цивилизацию. Пароли уровней:

мир 100 – **CALEOLD**
мир 200 – **EOAMPMET**
мир 300 – **BILQAZOUT**
мир 400 – **BADMEILL**
мир 494(финал)- **WEAVUSPERT**

POPULOUS 2: TWO TRIBES

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Стратегическая игра, где вам нужно создать свой мир, свою атмосферу, выровнять почву, создать свою популяцию людей. Уровень энергии уменьшается, если вы что-нибудь создаете, и увеличивается с ростом населения. Для того чтобы враг медленнее развивался, можно на его территории поместить болото или вулкан, вызвать цунами, устроить землетрясение, объявить конец света.

Можно выбрать уровень сложности «**Easy**», если «**Ranger X**» труден. Для этого трижды войдите в экран опций и трижды очень быстро нажмите **A**, **B**, **C**.

ПАРОЛИ

Дополнительные возможности: **Humanoid** – тонны маны; **Wibble** – все звуковые эффекты; **Experiment** – максимум опыта; **Not Half** – игра 999.

Пропустить этап игры: нужно поставить на паузу, нажать ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, C, B, A, →, ←. Нажмите **B**, услышав музыку.

POWER BALL

Namco* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Спортивная игра (американский футбол + реслинг + боевые искусства). Если вы выберете своей командой Китай (China), то нужно перейти в режим «League Continue Mode», ввести пароль **KWGEN** и нажать **START**.

ПАРОЛИ

(за китайскую команду):
Япония **PVDCR**
Германия **CMOPE**
Канада **BFOOE**
Франция **OADBR**

Четыре секретные команды: на экране-заставке нажмите **B**, **B**, **C**, **B**, **B**, **C**, ↓ .

POWER DRIVE

US Gold ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра – имитатор спортивных автогонок.

ПАРОЛИ ЗАЕЗДОВ:

Заезд 2	**DFCFZBDCVW3X2R4K**	Заезд 6	**KICN9R9FZKJVD2CF**
Заезд 3	**484QNGRROLN40627**	Заезд 7	**664DBJ70Z678BHPX**
Заезд 4	**X2MRW48D64V7HX93**	Заезд 8-1	**C4CFRH09QKPLNR44**
Заезд 5	**N4CNM3YXKICTB5X**	Заезд 8-2	**NFWQGB5PV32D6ZH2**

POWER INSTINCT

Atlus ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра –поединки.

Каждые 500 лет клан Gogetsu проводит турнир по боевым искусствам за звание предводителя клана. В настоящее время кланом руководит его старейшина Oume, который правит уже 60 лет. Любой честный, достойный человек может принять участие в этом турнире.

POWER MONGER

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Стратегия. Ваша задача – завоевание планеты. В игре 195 этапов. На каждом этапе нужно завоевать определенный участок местности.

ПАРОЛЬ ФИНАЛА:

TJ3D P2TJW7T15PJ3DJ4PJL1KPHAKJEKOGQ.

ВЫБОР ЭТАПА:

HYNAMBERG или **2MNOA2WSD**.

10	**L26ZTDJPB4PBX**	16	**ZNLPZTDJP4BPHAHZTGLEZSG**
11	**ZTA23AKJZTJKOB6**	17	**ZNFLAGZATDATILC7JIPHAK5AQ**
12	**ZNLA23AKJZTJKPXTD7**	18	**TZPZTDJPB4PHAKJEKP27GLQQQQ**
13	**ZMKZTDJPB4PHALGEBO**	19	**UPZTDJPB4PHAKJEKP27GLE6QQQ**
14	**ZNLYZTDJPB4PHAGM7GLZQ**	20	**UUVJZOTDATILCOWPTDJIPHYTFQQQ**
15	**ZNLFDP27L36LEZO6OWP72J**		

POWER RANGERS: THE MOVIE

(см.Mighty Morphin Power Rangers 2: the Move с. 264)

PREDATOR 2

Flying Edge ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра по сюжету фильма «Хищник-2». Цель игры – найти и спасти людей до того, как их обнаружит хищник.

ПАРОЛИ К УРОВНЯМ:

Уровень 2 **KILLERS**
Уровень 3 **CAMOUFLAGE**
Уровень 4 **LOS ANGELES**
Уровень 5 **SUBTERROR**
Уровень 6 **TOTAL BODY**
Бесконечное здоровье: KILLZONE

PREMIER MANAGER

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Стратегия
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

В этой игре вы – менеджер футбольного клуба. Сначала у вас лишь команда третьего дивизиона и ваша цель – вывести ее в высшую лигу. Для этого вы можете покупать и продавать игроков, задавать стратегию и тактику игры команды, вкладывать деньги в улучшение полей и стадионов.

PRIMAL RAGE

Time Warner Interactive ✸ Количество игроков 2 ✸ Поединки
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Вам предстоит стать одним из семи динозавров и принять участие в серии поединков, выявляющих самого сильного динозавра. В тренировочном бою отрабатывайте удары и спецдвижения выбранного вами гиганта. Бой продолжается один раунд. Упадок сил одного противника означает усиление другого. После победы в раунде «Domination» можно добить противника. Если нажать **A** – это низкий быстрый удар, **B** – низкий сильный, **X** – высокий быстрый удар, Y – высокий сильный. Если нажать на экране **Start/Options** ←, ↑, →,→,↑,←,→,→,←,←,↑, появится меню «**Extra Option**», позволяющее отключить таймер и сыграть в боулинг. Ваш герой может поменять цвет, если на экране выбора персонажа удерживать **A+B+C** и нажать **START**, указав бойца. В боулинг можно сыграть и так: выберите двух Ардамонов, разойдитесь в разные стороны и обоими динозаврами выполните вертушку (**X+B**: ←,→,↓), чтобы они столкнулись на середине экрана. Трижды повторите это действие и вызовите на экран таблицу результатов.

BLIZZARD

Суперудары:

1. FREZE BREATH: зажать **X,Y+B,**←,→
2. AIR THROW: в прыжке **Y+A**
3. ICE GEYSER: зажать **X+Y+B**, ↓,↑.
4. MEGA PUNCH (короткий): зажать **X+A,**←,→
5. MEGA PUNCH (длинный): зажать **Y+B**, ←, →
6. MEGA PUNCH (быстрый): зажать **X+Y+A+B**, ←,→
7. MEGA PUNCH (обманный): зажать **X+A**, ↓,↑
8. PUNCHING BAG: зажать **A+X**, →, ↓, ←, ↑, потом нажимать **X**, затем **X**,либо **Y**, либо **B**
9. EAT HUMAN: зажать **A+B+X+Y**, ←,→,→,↓

Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+Y+A+B**, ↓↑,↑,↑,↓
FATALITY 2: зажать **X+Y+B**, ↓,↓,←,↑,→

CHAOS

Суперудары:

1 GROUND SHAKER: зажать **Y+A**, ←,↙, ↖
2 FLYING BUTT SLAM: зажать **Y+B**,↓, →, ↑,→
3 BATTERING RUM: зажать **A+X**, →,→
4 FART OF FURY:зажать **Y+A**, ↓,→,↑,←
5 POWER PUKE (быстрый): зажать **X+B**,↓ ↗,↗, →
6 POWER PUKE (медленный): зажать **Y+B**, ↑,↗, →
7 GRAB-N-THROW: зажать **Y+B**, →,←
8 EAT HUMAN: зажать **X+Y+A+B**, →,↓,←,↑

Добивания:

FATALITY 1: зажать **A+X**,↓,↓,потом зажать **A+B+X+Y**,←,→,←,→
FATALITY 2: зажать A+B+Y+X, ↓,→,↑,↘

ARMADDON

Суперудары:

1 SPINNING DEATH: зажать **X+B**,←,→,↑
2 RUSHING UPPERCUT: зажать **X+A**,←,↓→
3 FLYING SPIKES: зажать **Y+B**,←→
4 BED-O-NAILS: зажать **Y+A**, ↑,↓,↑
5 GUT GOVGER: зажать **X+Y+A**, →,←,→
6 MORNICATION VPPER: зажать **X+Y+A**, →,→,↗
7 MEGA CHARGE: зажать **X+A**, ←,↓,→
8 IRON MAIDEN: зажать **X+A**, ←,↑,→
9 EAT HUMAN: зажать **A+B+X+Y**, ↑,↗, ←,←,↓

Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+Y+A**, ↓,↓,↓,↓,↑
FATALITY 2: зажать **X+Y+A+**B,→,↓,←,→,→

VERTIGO

Суперудары:

1 VENON SPIT: зажать **Y+B**,→,→
2 COME SLITHER: зажать **X+A**,←,←
3 VOODOO SPELL: зажать **Y+A**, ←,←
4 TELEPORT: зажать **Y+B**,↓,↑
5 VENON SPIT (медленный): зажать **X+A**,→,→
6 SCORPION STING: зажать **Y+A**,→,→
7 EAT HUMAN: зажать **X+A+B+Y**, ↓,↘→,↗,↓

Добивания:

FATALITY 1: зажать **Y+B**,←,←←, потом зажать **X+A+Y+B**, →,→
FATALITY 2: зажать **Y+B**, ←,←,←, затем зажать **X+A+Y+B**, ↓,↓

TALON

Суперудары:

1 POUNSE & FLIP: зажать **Y+A**, ↓,→,↓,↘
2 FRANTIC FURY: зажать **X+B**,↓,→
3 FACE RIPPER: зажать **Y+B**, →,↓,→
4 RUN FORWARDS:зажать **X+A**,→
5 RUN BACKWARDS: зажать **X+A**,←

6 SLASHER: зажать **X+A+B**,↓,→
7 BRAIN BASHER: зажать **Y+A**,←,↑,→
8 JUGULAR BITE: зажать **Y+B**, ←,→
9 EAT HUMAN: зажать **A+B+X+Y**, →,↓,→

Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+B**,→,↓,←,↑,→
FATALITY 2: зажать **X+A+B**, →,↓,←,↑,↓

SAURON

Суперудары:

1 LEAPING BONE BASH: зажать **Y+A**,↓,↑,↓
2 NECK THROW: зажать **Y+B**, →,←
3 GRANIUM CRUSHER: зажать **X+B**,↓,↑
4 EARTHAVAKE: зажать **X+Y+B**,↑,↓
5 PRIMAL SCREAM: зажать **X+A**,↓,↑
6 STUN ROAR: зажать **X+A**, ←,→
7 AIR THROW: в прыжке **Y+B**
8 EAT HUMAN: зажать **X+Y+A+B**,↓,↓,↑

Добивания:

FATALITY 1: зажать **X+Y+A+B**, ←,→,→,←
FATALITY 2: зажать **X+A**,↓,↓,↓, потом зажать **X+A+B+Y**, ↑,↑,↑

DIABLO

Суперудары:

1 HOT FOOT: зажать **Y+B**, ↖, ↘
2 PULVERIZER: зажать **X+B**,↑,→,↓
3 TORCH: зажать **X+B**, ←,↑,→
4 FIREBALL (быстрый): зажать **X+A**,↓,↘,→
5 FIREBALL (медленный): зажать **Y+B**, ↓,↘,→
6 INRERNO FLASH: зажать **Y+A+B**, ↑,↑
7 MAGALUNGE: зажать **Y+B**,←,↓,→
8 EAT HUMAN: зажать **X+Y+A+B**, ↓,↑,↓

Добивания:

FATALITY 1: зажать **Y+A+B**, →,→,→,→
FATALITY 2: зажать **X+Y+A+B**, ↑,←,↓,→

Секретная строка:

В экране **START GAME/OPTIONS** нажать←,↑,→,→,↑,←,→,→,←,←

PRIME TIME FOOTBALL

Sega ✹ ***Количество игроков 4*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Американский футбол. Совет: используйте спецдвижение, чтобы заблокировать удар противника.

PRINCE OF PERSIA

Donmark ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

«Персидский принц» – игра-ходилка. Вы – возлюбленный принцессы, заключенный в подземелье визирем Джафаром. У вас один час для того, чтобы освободиться.

ПАРОЛИ ЭТАПОВ:

2 – **XDFBYW**
3 – **PTUDCP**
4 – **AEFRTH**
5 – **NJKYBS**
6 – **MEFKYR**
7 – **NJKYBS**
8 – **FZZDQC**
9 – **MEFXTC**
10 – **WJKUXC**
11 – **WYZAHD**
12 – **ZYZDET**
13 – **VTUMXI**

Чтобы открыть все решетки, в паузе нужно нажать **B, A, C, A, A, C**; чтобы не разбиться, когда падаете, – **C, A, B, B, B, B,**

PRO MOVES SOCCER

ASCII Ware ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Имитатор футбола. Можно создать свой собственный футбольный мир.

PRO STRIKER (J LEAGUE PRO STRIKER) 2

Sega ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Спортивная игра, японская лига футбола, четыре игрока.

Заставку победителя вы увидите, когда на экране появится Соник, и вы нажмете любые две кнопки контроллера и любое направление на **D-pad'e** (все одновременно).

PROBOTECTOR

Konami ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Вам предстоит очистить город от роботов-врагов.

На третьей стадии есть дополнительный уровень – фаза Junkyard.

Убив босса Junk, спуститесь вниз по холму и, прежде чем взорвать дверь, поднимитесь на стену и увидите мужчину. Он попросит вас вступить в схватку с боссами. Ответьте «да», и вы – на дополнительном уровне, где нужно разделаться с тремя врагами.

Первый – человек с гитарой (Man With Guitar). Прыгните на него, уклонившись от рыбы, которую он швырнет в вас. Следите за его хлыстом. В его тело стреляйте после того, как отстрелите ему голову.

Второй – человек со столиком на колесах (Man With Trolley). Нужно стрелять по диагонали, уничтожая ракеты и что-то в троллее. После этого отстрелите голову человеку со столиком.

Третий – что-то странное (Strange Orb). Будет две атаки. Первая – в вас полетят копья. Уклоняйтесь от них или расстреливайте. Вторая – эта штука бросится на вас. Стреляйте, пока не убьете ее.

Здесь есть полезный код – на титульном экране нажмите **←, →, A, B, C, ←, →, A, B, C, ←, →, A, B,** C.

PS 2

(см. Phantasy Star 2 с. 328)

PS 3

(см. Phantasy Star 3 с. 328

PS 4

(см. Phantasy Star 4 с. 328)

PSYCHO PINBALL

Codemaster* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Пинбол
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор бильярда, четыре красивых поля, прекрасное звуковое сопровождение.

Если вы попали в рот рожице в верхней части игрового поля – игра продолжается с несколькими шарами или предоставляется игра с компьютером в наперстки.

Скрытый уровень: **B**, **A**, **B**, **B**, **A**, **C**, **A**+**C** (для каждого стола своя игра).

PUGGSY

Pcygnosis* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Инопланетянин Пагси отправляется на увлекательные поиски чего-то непонятного. Каждый этап – это решение логической задачи, в которой нужно найти предметы, собрать их и правильно расположить.

Чтобы сбросить игру, нужно во время игры нажать **START**, а затем **A**+**B**+**C**.

Ошибетесь – и нет «жизни».

Прохождение страны Bunny: заберитесь на дерево с гнездом на первом уровне (красный лес после первого босса). В гнезде найдите нож, спуститесь вниз и отрежьте веревку. Затем спрыгните вниз и идите направо. Пройдя уровень, найдете сюрприз.

Все четыре уровня (с lighthouse): **040 277 404** **304 304 567** **073 717 514**
Finish (без lighthouse) : **340 652 100** **204 317 563** **261 217 114**

PUNISHER (THE)

Capcom* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Это боевик, в котором герой-одиночка (морской пехотинец) карает преступность.

Чтобы получить дополнительные жизни, нужно, начав игру, поставить в режим паузы и нажать **↑**+ **A** (турбо) + **B** (турбо) + **C** (турбо). Игра сама выйдет из режима паузы, и у вас появится еще одна жизнь. Повторяйте это, пока на экране не появится надпись «**Punisher x 4**». Если на джойстике отсутствуют турбо-кнопки, нужно, нажав **↑**, быстро и многократно нажать **A**+ **B** +**C**, пока игра не сбросится с паузы. Этот прием срабатывает в начале уровня, на шестом перестает работать на подходе к боссу игры.

PUTT & PUTTER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

ПАРОЛИ ЭТАПОВ ИГРЫ:

Начинающий	Мастер
3 – **SANAT**	4 – **WBNAU**

7 – **DKGKL**
10 – **OATBK**
13 – **BKMLD**
16 – **LKPKO**

7 – **KWOAT**
10 – **PLJKF**

PUTTY SQUAD

System 3 ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Маленький пластилиновый шарик **Putty** и кошка **Dweezil** действуют вместе против армий колдуна **Scatterfish**, которые состоят из чертенят-демонов и агрессивных растений. **Putti** и **Dweezil** должны спрыгнуть на парашюте и разрушить командный пункт, освободить военнопленных, убить можество врагов. В этой игре много головоломок, красочных уровней, секретных дверей, эксцентричных персонажей. Putti скачет, трансформируется, дерется, избегает опасностей. Он действует вместе с **Dweezil**, что не всегда приносит пользу.

QIX

(см. Ultimate Qix с. 449)

QUACK SHOT STARRING DONALD DUCK

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Необыкновенные и удивительные приключения Дональда Дака.

СЕКРЕТЫ

Бессмертный Дональд:

На первом уровне надо собрать все стручки перца. Дональд выпучит глаза и побежит – какое-то время он бессмертен.

ПсихоДональд:

Когда Дональд съест перец, можно изменить его характер. Для этого сделайте паузу в игре, нажимайте ↑, ↑, ↑, ↑, ↓.

Неограниченный Дональд:

Продлевать жизнь своему герою вы можете несколькими способами. Например, на уровне Трансильвания (где-то после четверти пройденного уровня) снаружи замка один из членов утиной команды держит дополнительную жизнь. Если ее взять и продолжать прохождение до флага, а потом, не заходя в замок, вызвать аэроплан, на карте выбрать Трансильванию и вернуться назад (на первую половину уровня), то все восстановится – дополнительная жизнь и остальные предметы, вы снова ими сможете воспользоваться. Такую хитрость можно повторять, сколько захотите, если, конечно, интересно.

Чтобы еще больше усилить неограниченность Дональда, проделайте следующее. В Уткограде получите жвачкобластер и отправляйтесь в замок Дракулы, который расположен в Трансильвании. В замке надо найти первую груду бочек и выстрелить в последнюю бочку второго ряда – там находится дополнительная жизнь, и вы можете ею воспользоваться. Выходите из замка и снова возвращайтесь – как и в предыдущем случае, все восстановится, и дополнительная жизнь снова окажется на прежнем месте. Такие походы за дополнительной жизнью можно повторять сколько хотите, пока не лопнет терпение.

Для того, чтобы стать еще более неуязвимым, вам надо попасть в район корабля викингов и там при помощи подъемника забраться на мачту и собрать все мешки с деньгами. Поступайте следующим образом: когда подъемник остановится, спрыгивайте и двигайтесь

влево, затем спускайтесь по веревке – найдете дополнительную жизнь. После этого возвращайтесь назад и повторяйте все вышеописанное – вы снова найдете жизнь.

Опускающийся потолок:

Если хотите, вы можете спасти Дональда от опускающегося потолка, если поступите следующим образом: когда он до нее доберется, отведите его в правую часть экрана и заставьте прыгать по камням с картинками в определенном порядке («Солнце», «Луна», «Звезда»).

Бонус «Bubble Gum»:

Если пройти в Трансильванию, найти коробки, уничтожить их и прыгнуть на оставшуюся коробку, то вы получите жевательную резинку. Их можно набрать сколько угодно, если будете продолжать туда запрыгивать.

Бегство из Египта:

Если вам здесь надоело и вы хотите удрать с этого уровня, проделайте следующее: добравшись до первой лестницы, взберитесь по ней до самого верха, после чего продолжайте движение по стене. Оказавшись наверху, поворачивайте направо – здесь окончание уровня.

QUAD CHALLENGE

Namco ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

ПАРОЛИ:

Заезд 1: **EASY**	Заезд 2: **ECGT**	Заезд 3: **M4SR**	Заезд 4: **DTXG**
Заезд 5: **9F2J**	Заезд 6: **13RB**	Заезд 7: **RNF5**	Заезд 8: **CR11**
Заезд 9: **5JE8**	Заезд 10: **8SWG**	Заезд 11: **HGLY**	Заезд 12: **Q44E**
Заезд 13: **WHCM**	Заезд 14: **TVGS**	Заезд 15: **SNDN**	Заезд 16: **B16A**

QUARTER CLUB'96

Acclaim ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитатор американского футбола со всеми его прелестями. Игра снабжена различными установками и настройками, позволяющими адаптировать игровую среду под самую взыскательную натуру.

QUEEN OF THE ROAD

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Очередная игра – имитатор автомобильных гонок.

БЕССМЕРТИЕ:

Пауза, B, ↓,C,↓,↑,↓,←,↓.
Скорость: пауза,↑,↓,A,B,←,→,C,START.
Больше зажимов: пауза, A,↑,B,↓,C,←,START,→.

QUEST FOR SHAVEN YAK: STARRING REN HOEK&STIMPY

(см. Ren&Stimpy Show с. 352)

QUEST OF THE AVATAR

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Ролевая игра***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ролевая игра о герое, судьба которого – защитить землю Британии от сил Зла.

RACE DRIVIN

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Гоночный имитатор аркадного типа. Эта версия продолжает серию подобных имитаторов, отличается наличием новых трасс. Имеется возможность создания собственной трассы.

RADICAL REX

Activision ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Красочная игра-ходилка о приключениях маленького динозаврика.

ВЫБОР УРОВНЯ:

На втором титульном экране на пульте 2 нажмите **A**, **C**, **↓**, **→**, **↑**, **B**. Появится экран уровней.

RAIDEN TRAD

Micronet ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Стрелялка.

Как восстановить усиленное вооружение:

Если ваш корабль был полностью вооружен, когда его взорвали, появится фея. Выстрелите в нее, и к вам вернется усиленное вооружение. Если фея выпустит букву «P», то сначала схватите усиление ракет, а затем и «P», чтобы многократно увеличить их мощность.

RAINBOW ISLANDS

Taito ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Стандартный платформер. Чего-то необычного в этой игре нет, бегайте и стреляйте, не забывая собирать бонусы. Графическое и музыкальное оформление игры незамысловатое.

RAMBO 3

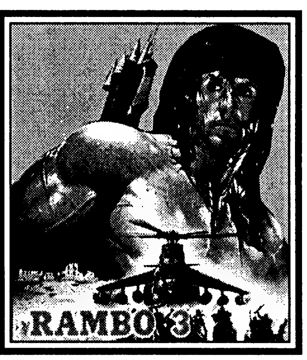
Sega ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Ходилка-стрелялка.

БЕГСТВО С УРОВНЯ:

Удрать со второго уровня можно, если проделать в стене дыру. Для этого нужно освободить двух заключенных слева и затем пойти в правый верхний угол, чтобы освободить еще одно-

го. Когда вы сделаете это доброе дело, разместите бомбы в линию вдоль левой стены камеры. Когда они взорвутся, в стене останется дыра, и вы сможете юркнуть в нее, чтобы досрочно закончить этот уровень.



НЕУЯЗВИМОСТЬ:

Ограниченную неуязвимость можно получить во второй миссии игры. Для этого в начале миссии двигайтесь вверх, в дальний левый угол и ищите коробку. Во время затишья, когда вас не атакуют, выстрелите в нее стрелой и, когда коробка разрушится, мчитесь влево как можно дальше, чтобы дым оставался позади (имейте в виду, что разрушение еще одной коробки приведет к потере неуязвимости). Ваш герой станет неистребимым, но только до тех пор, пока он не доберется до миссий, где в игре участвует тяжелая боевая техника (танки, вертолеты, бомбы).

RAMPART

Tengen* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра аркадного типа. Необходимо защитить замок от атакующих кораблей. Нужна хорошая реакция и сообразительность.

RANGER-X

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Главный герой игры – робот-тинэйджер, он борется за справедливость с помощью грозного оружия: ракет, плазменной пушки и многого другого (всего в вашем распоряжении шесть видов оружия, опробуйте все, но для этого надо это оружие поискать). В игре шесть уровней. В помощь вам выделяется транспортное средство **Ex-Up**, воспользуйтесь им, когда будете биться со страшными боссами и вооруженными до зубов врагами.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

Для попадания на нужный уровень проделайте следующий трюк: остановите игру нажатием на **START**, после чего нажимайте **↑**, **↓**, **↑**, **↓**, **↑**, **↓**, **C**, **B**, **A**, **→**, **←**. Заиграет музыка, нажмите **B**, погаснет экран, а вы окажетесь на следующем уровне. Проделав описанную выше последовательность действий еще раз, попадете на еще более высокий уровень и т.д.

Секретный уровень

Выберите режим **OPTIONS** и быстро нажмите комбинацию **A**, **B**, **C**. Услышите звук и выберите уровень **EASY**. Можно начать игру на секретном уровне.

RASTAN SAGA 2

Taito* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Увлекательная ролевая игра.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

В игре 28 уровней. Чтобы выбрать нужный, нажмите во время заставки **C, A, C, B, C, A, B, A, B, C, A, C**. После этого появится надпись **Zone Select,** и вы сможете выбрать нужный вам уровень.

Неограниченное продолжение:

Во время заставки нажмите **B, B, B, C, A, A, A, B, B, C, C, C**. На экране в нижней его части появится надпись Free Play. После этого игра будет продолжаться, пока вам не надоест.

Звуковой тест:

Чтобы попасть в специальный режим звукового теста, нужно заработать побольше очков, это позволит вам записаться в список лучших. Нужно присвоить себе имя ZZT – тест будет доступен.

RBI BASEBALL 3

Tengen ✹ Количество игроков 2 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра в бейсбол. Можно играть вдвоем.

Звуковой тест:

На экране с главным меню выберите опцию режима, нажмите **START**. Продолжите игру и снова нажмите START. Теперь выберите режим звукового сопровождения, нажимая ↑ и ↓. Прослушать выбранное звуковое сопровождение можно, нажимая **A**, отключить – **B** или **C**. Выход из режима звукового теста – **START**.

ПАРОЛИ:

Tengen Team против Boston **GFUQ37G2W**
Tengen Team против Toronto **RJ2Q37G2WP**

RBI BASEBALL 4

Tengen ✹ Количество игроков 2 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра в бейсбол. Можно играть вдвоем.

ПАРОЛИ:

Пароль сверхскоростной команды вводится в режиме «**LEAGUE MODE**»: **D333K 4KDKMEK**

Пароль вечного бессмертия: **RBIBASEBALL4**

Тестирование звуков:

В главном меню выберите режим опций, нажмите **START**. Продолжите игру и снова нажмите **START**. Нажимая ↑ или ↓, выберите звуковое сопровождение. Его можно прослушать, нажимая **A**, остановка – **B** или **C**. Выход из режима – **START**.

RBI BASEBALL'93

Tengen ✹ Количество игроков 2 ✹ Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра в бейсбол. Можно играть вдвоем.

ПАРОЛИ:

Имеется возможность сыграть с любой командой 1992 года, если использовать пароль **DxWWD2CHCCSY**, где x- буква или цифра, определяющая команду:

A – Los Angeles	H – Boston	Q – San- Diego	Y – Kansas City
B – Florida	I – Michigan	R – New York(NL)	Z – Oklahoma
C – Missouri	J – Cincinnati	S – Cleveland	9 – Atlanta
D – Baltimore	K – Chicago(AL)	T – Seattle	8 – Pittsburg
E – Colorado	L – All-Stars	U – San Francisco	7 – Houston
F – Chicago(NL)	O – Milwaukee	W – California	6 – Toronto
G – New York(AL)	P – St. Louis	X – Texas	4 – Detroit

RBI BASEBALL'94

Tengen ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра в бейсбол. Можно играть вдвоем.

ПАРОЛИ:

Пароль **THECHALLENGE** позволяет сыграть с командой разработчиков программы. Победив в этой встрече, вы сможете померяться силами с командой мечты «Dream Team».

READY, AIM, TOMATOES!

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-стрелялка, в которой помидоры вдруг настолько преобразуются, что становятся кровожадными убийцами, целью которых является уничтожение людей.

REAL MONSTERS

Viacom ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Ваша задача состоит в том, чтобы помочь трем монстрам – Толстяку, Ушастику и Длинному поступить в академию. Героям предстоят сложные экзамены, но с вашей помощью они их успешно сдадут. В каждой миссии монстры получают задание от учителя (искать Ушастика, ботинки и т.д.). В ходе выполнения задания монстрам нужно преодолеть многочисленные препятствия, а в конце миссии – победить босса. Для пополнения жизненной энергии нужно собирать не очень аппетитные объедки и мелких жучков, для чего придется нагибаться. Предусмотрена возможность пополнения боезапаса и многое другое.

Оружие у монстров весьма своеобразное: каждый из них может пугнуть противника или бросить в него мусором. Запасы «пугалок» и «мусоробросков» отображаются в верхней строке основного меню игры.

УПРАВЛЕНИЕ

- ↓, **A** – выбор монстра,
- **B** – бросить в противника мусором,
- **A** – напугать противника,
- **C** - совершить прыжок,
- ↑, **A** - особая возможность каждого монстра.

Каждый монстр обладает своими особыми возможностями: Толстяк - просматривает карту в любом направлении, Ушастый – перепрыгивает через препятствия, Длинный – осматривает карту в верхней ее части, а в сочетании с прыжком вверх – достает высоко расположенные необходимые предметы или взбирается на высокое препятствие, на которое прыгнуть не может ни один другой монстр.

REBEL ASSAULT

(см. Star Wars с. 401)

JVC* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Игра в стиле звездных войн.

ПАРОЛИ:

	EASY	NORMAL	HARD		EASY	NORMAL	HARD
2–	BOSSK	BOTHAN	BORDOK	10–	TANTISS	MUFTAK	OTTEGA
3–	ENGRET	HERGLIC	SKYNX	11–	OSWAFL	RASKAR	RISHI
4–	BALRRA	LEENI	DEFEL	12–	KLAATU	JHOFF	IZRINA
5–	FRIJA	THRRAWN	JEDGAR	13–	IRENEZ	ITHOR	KARRDE
6–	LARFRA	LWYLL	MADINE	14–	LIANNA	UMWAK	VONZEL
7–	DERLIN	MAZZIC	TARKIN	15–	PAKKA	ORLOK	OSSUS
8–	MOLTOK	JUPLA	MOTHMA	16–	NORVAL	NULLON	MALANI
9–	MORAG	MORRT	GLAYYD		(NORVAC)	(NKLLON)	

RED ZONE

Time Warner* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор вертолета
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Игра – боевик с военным сюжетом. Вам нужно пройти несколько этапов, которые состоят из двух частей – воздушного боя на вертолете и ожесточенной схватки на суше.

Ваш вертолет хорошо вооружен и защищен броней. Она, в общем-то, неплохо ограждает вас от вражеских огневых ударов, но имейте в виду, что ее возможности ограничены. Вы подвергаетесь атакам со всех сторон: с воздуха, с земли, с воды. По мере прохождения по этапам интенсивность атак нарастает. С каждым попаданием вертолет все более теряет управление, поэтому вам нужно постараться уничтожить противника до того, как он уничтожит вас. Избегайте столкновений с преградами и не тратьте боеприпасы попусту, обстреливая все, что попадется на пути, сохраняйте их для решающей схватки. Пополняйте боезапас, нужно вовремя успеть найти боеприпасы и забрать их. Обнаружить военные объекты противника вам поможет карта. Кстати, в ее нижней части есть указатель топлива в баках.

Вторую часть этапа предстоит пройти по суше. У вас есть три шанса выполнить задание. Каждое задание выполняет другой персонаж, обладающий только ему присущими способностями. На пути ваших героев масса препятствий – мины, волчьи ямы: забрасывайте их гранатами.

УПРАВЛЕНИЕ

***Непобедимость:* B, A, A, B, A, A, C, B, C, A, A**
***Встроенная игра:* C, C, A, C, A, A, C, A,C, A, C**
***Встроенная игра вдвоем:* B, B, B, B, B, B, B, B, B, A, A.**

КОДЫ УРОВНЕЙ:

3 – **A, B, C, A, C, A, A, C, C, A, A**
4 – **A, A, C, B, C, C, B, A, C, B, C**
5 – **A, C, B, C, C, B, B, B, B, A, B**
6 – **A, A, B, C, B, B, C, B, C, A, A**

7 – **B, A, A, A, B, B, C, A, A, A, A**
8 – **A, A, A, B, C, B, C, A, B, A, C**

REN & STIMPY SHOW

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Заяц и пес изобрели супераппарат, превращающий обычные вещи в продукты питания, но аппарат взорвался, и наши герои отправились на сборы его составных частей.

УПРАВЛЕНИЕ

REN

A – прыжки на STYMPY
B – удар мухобойкой
C – прыжок
A+↓ – долбить землю
B+↓ – катать STYMPY
A+↑ – ударить STYMPY
B+↑ – кинуть вверх

STYMPY

A – прыжок с REN
B – кинуть бумеранг
C – прыжок
A+↓ – копать
B+↓ – катать REN
A+↑ – прыжок с REN
B+↑ – бросить REN вверх
C+↑ – вертолет

ПАРОЛИ:

Уровень 2: **8BZ0000 000D2XS**
Уровень 3: **8C00004 DDJD4XB**
Уровень 4: **8C1000B RM012XQ**
Уровень 5: **8F2000H XSJ22XF**

REVENGE OF SHINOBI (THE)

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Типичная ходилка-стрелялка для одного игрока.

Дополнительные жизни:

Увеличить запас жизней на уровнях 2-3 можете так. Доберитесь до самолета, войдите в лифт и поднимитесь на верхний этаж. Там идите направо и ищите второй лифт, спускайтесь на нем и стреляйте в последнюю на уровне коробку – там находятся две дополнительные жизни. Если вы их возьмете и позволите Шиноби умереть, то потеряете одну жизнь, но у вас останется еще одна дополнительная жизнь. Если вы будете повторять эти действия, то накопите 9 жизней.

Получить еще больше жизней на уровнях 2-4 можно, если, добравшись до миссии 4, подойти к краю первого выступа, прыгнуть и выполнить прыжок Радуги. Под конвейером появится коробка с двумя дополнительными жизнями, нужно прыгнуть и схватить их. При этом Шиноби погибнет, но в прыжке получит одну дополнительную жизнь. Если эти действия повторить многократно, то можно пополнить запас жизней.

Неограниченный запас сюрикенов:

В режиме опций можно установить бесконечный запас сюрикенов. Для этого вначале выберите количество сюрикенов 00, выждите 15 секунд, и вы получите, чего хотели (комбинация 00 заменится символом бесконечности).

Самое мощное оружие:

В игре самое мощное оружие – удар радугой. В комбинации с бесконечным запасом сюрикенов этот прием делает Шиноби практически неуязвимым. Для выполнения удара нажмите **JUMP** на пульте, затем быстро нажмите ↑ и снова **JUMP**. Шиноби исполнит куль-

бит, во время которого нажмите **B**: Шиноби метнет сразу 8 сюрикенов – это и есть удар радугой.

ПОЛУЧЕНИЕ БОНУСА:

Если в конце уровня у вас останется сюрикенов ровно в одиннадцать раз больше, чем жизней, то вы получите бонус.

Сохранение жизни Наоко:

Вы спасете Наоко, если выведете из строя шестереночный механизм бетонной плиты. Делается это так: стоя возле правой стены, используйте прыжок Радуги. Некоторые из ваших сюрикенов попадут в Зедо, а некоторые выведут из строя этот механизм. Повреждение страшной машины сопровождается соответствующим скрежетанием. Но она остановится только на две-три секунды, после чего вновь придет в движение.

Легкий способ победить Зедо:

Уничтожить Зедо вам поможет магия, которую вы соберете на восьмом уровне (прибeрегите ее для этого случая). Очутившись в зале, где вы будете с ним биться, сразу воспользуйтесь магией Иказучи. Действуйте следующим образом: как только Зедо окажется на полу, приготовившись к схватке, присядьте рядом с ним и стреляйте. Действие магии длится около 10 секунд. Как только они истекут, повторите те же самые действия.

Побег из лабиринта в финале:

На уровнях 8 – 2 можно быстро покинуть лабиринт. Для этого, войдя в него, двигайтесь направо, перепрыгнув через первую круглую дверь. Проходите вниз и направо, в маленькую комнату вниз. Войдите в следующую круглую дверь, затем в круглую дверь справа. Проходя через нее, держите нажатой кнопку ➔, чтобы не упасть в колодец, который расположен сразу за дверью. Двигайтесь направо и перепрыгните первую круглую дверь. Дойдя до тупика, поверните налево, пригнитесь и прыгните в небольшое отверстие. Там соберите все полезные предметы, через маленькое отверстие покиньте тайную комнату и идите наверх, прыгая с одной деревянной платформы на другую. Добравшись до самого верха, снова идите налево, пока не упретесь в тупик. Теперь двигайтесь наверх и направо, войдите в самую дальнюю с правой стороны круглую дверь. Продолжайте двигаться вправо, пока не доберетесь до стены. Прыгните на нее и проберитесь через маленький лаз. На другой стороне стены спрыгните вниз, но так, чтобы, спрыгивая, не попасть в дверь, расположенную внизу. Перепрыгните через дверь, расположенную справа, – и приземлитесь между двумя ящиками. Идите налево, не забудьте под стенами пригнуться. Войдите в первую круглую дверь, встретившуюся вам после снайперов. Теперь идите налево и уничтожьте летающих ниндзя. Войдите в крайнюю левую нижнюю дверь – таким образом вы выйдете из лабиринта.

REVENGE OF THE NINJA

Sega ✹ Количество игроков 2 ✹ Поединки
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

По названию вы уже поняли, что в этой игре вам предстоит продемонстрировать свои боевые искусства.

УПРАВЛЕНИЕ

Вы можете заранее просмотреть все сцены игры, для этого в опциях нажмите ➔, 🡐, 🡑, 🡓, ➔, 🡐, 🡑.

REVOLUTION X

Acclaim ✹ Количество игроков 2 ✹ Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра в стиле «стрелялки». Сюжет прост: группа отрицательных героев задумала осуществить грандиозную диверсию – искоренить во всем мире какие-либо развлечения. Какая наглость – они подняли руку на группу «Аэросмит»! Ваша задача – спасти мир от этой напасти. Можно играть вдвоем.

СТРАТЕГИЯ

На первом этапе (в Лос-Анжелесе) уничтожьте десант на вертолете. В клубе ликвидируйте бандитов. За кулисами в концертном зале получите ключи от машины.

На втором этапе, после того как разберетесь с роллерами, запаситесь дисками.

На третьем этапе имеется несколько вариантов игры.

В амазонских джунглях пройдите стражников с копьями, окажетесь у стены. Засыпьте в ней все дыры. В музее ликвидируйте бандитов. В лаборатории вы должны поработать с боссом – черепом.

На Среднем Востоке вам нужно ликвидировать автобус с оружием.

На складе в Риме нужно победить в поединке с ниндзя и освободить плененных поклонниц группы «Аэросмит».

На стадионе «Уэмбли» разрушьте всю аппаратуру. Попадете к боссу-мутанту на машине. Его можно поразить в голову или конечности.

Увидеть секретную картинку можно, если собрать вместе всех пятерых музыкантов группы. Первый сидит в клубном туалете. Вам нужно расстрелять главаря банды и попасть в знак «туалет». Второй – в зале с зеркалом и чучелами рыб. Метнув в них диск, вы попадете в секретную комнату. Третий музыкант находится в вентиляционном отверстии комнаты с плененными девушками: в амазонских джунглях разбейте автомат газированной воды и проберитесь на третий этаж. Четвертого найдете на Среднем Востоке. Разбейте носы четырем сфинксам и уничтожьте автобус, увидите, кого искали. Пятого найдете в Риме. От двери 1 идите к двери 9, разбейте ящики. Вернитесь, от двери 2 пройдите к двери 6 и далее к двери 8. Разбейте ящики слева. Увидите пятого члена группы. Ликвидируйте последнего босса.

REX

(см. Radikal Rex с. 347)

RINGS OF POWER

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Очень сложная и интересная ролевая игра. Требует настойчивости, терпения и высокого IQ.

ПАРОЛИ:

При выключенной приставке нажмите и удерживайте на втором пульте **A** + **B** + **C** + **START** + ➔. Включите приставку – увидите новый логотип.

RISE OF THE ROBOTS

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Единоборства.

На заводе по производству промышленных роботов, выпустившем разумного робота с функциями самоконтроля, вдруг начали происходить непонятные события. Были уволены почти все рабочие, и связь с заводом прервалась. То самое чудо техники робот Супервизор решил взять власть в свои руки. Аэрофотосъемки показали, что на заводе основная работа

направлена на военные изыскания, необходимо вмешательство извне. Единственное существо, способное противостоять,– робот ЭКО 35-2.

Итак, вы играете роль ЭКО 35-2, прилетевшего в Мегаполис с целью спасти человечество от опасности, исходящей от робота-монстра. Оказывается, все очень непросто: чтобы сразиться с самим Супервизором, надо одолеть нескольких других его соратников:

1 – Погрузчик (Loader);
2 – Строитель (Builder);
3 – Разрушитель (Crasher);
4 – Военный дроид(Military Droid);
5 – Охранник (Sentry)/

Приемы и суперудары:

Киборг: ЭКО 35-2: ↓, ↑+ A;←,→+A;
Bilder: ↓,↖, ↓, ↗;
Military: ↓, ↑+A; ←, →+A;
Loader: →,→+A;
Crasher: ↓, ←+A;
Centuri ↓, ↓+A.

RISK

Sega* ✹ *Количество игроков 6* ✹ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Великолепная стратегическая игра, где вы должны захватить всю планету.

RISKY WOODS

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Ходилка со сказочным сюжетом.

RISTAR

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Аркадная бродилка-собиралка с множеством разнообразных уровней, где бегает звездочка со смешными руками.

ПАРОЛИ:

SUPEr – суперсложный уровень;
MAGURO – сумасшедший супертест;
ILOVEU – переключение уровней;
DOFEEL – тренировочная игра в бонусах;
MUSEUM – сражение со всеми боссами по очереди;
XXXXXX – отмена всех паролей.

ROAD AVENGER

Renovation* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Гонки
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра-гонки, вы – дорожный мститель. Вам предстоит пройти девять этапов, избегая столкновений, падающих камней, других неприятностей. Можно не стесняться и при случае сбросить в кювет вражескую машину.

СТРАТЕГИЯ

В любой момент будьте готовы воспользоваться режимом «турбо» несколько раз подряд, чтобы столкнуть вражескую машину.

ПАРОЛИ:

Когда на экране появится название игры, нажмите **START** . Появится меню «**Game Start-Options Mode**». Нажмите ↑, курсор переместится на «**Options Mode**». Нажмите **START**, установите курсор на «**Players**».

Нажмите **A**, **A**, **A**, **A**, **A**, **C**, выходите из режима опций и начинайте игру. Нажав в игре **A+B+C**, попадете в режим отладки. На экране появятся различные данные.

Нажав **A**, **A**, **A**, **A**, **A**, **C** и выйдя из режима опций, вы попадете в демонстрационный режим.

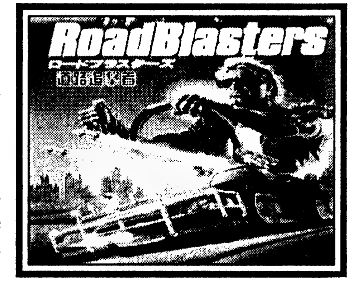
Нажав **A**, **A**, **A**, **A**, **B**, **A**, получите возможность включения в процессе игры паузы нажатием **START**.

Введите код паузы, войдите в «**Options Mode**» и выберите «**Players**». Нажмите **A**, **A**, **A**, **A**, **B**, **C**. Теперь, нажав в паузе С, сможете сбросить этап. Если наберете код **A**, **A**, **A**, **A**, **A**, **A**, то, выйдя из «**Options Mode**» и начав игру, увидите таблицу выбора этапа. Выберите этап (←, →), нажмите **START** и играйте.

ROAD BLASTERS

Tengen* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра в стиле боевых гонок. Вы управляете боевой машиной с крупнокалиберным пулеметом.



УПРАВЛЕНИЕ

A – огонь; **B** – ускорение; ←,→ – уровень сложности (новичок, ветеран, эксперт).

СТРАТЕГИЯ

Имеет смысл подбирать зеленые шары. Подбирайте также все, что будут сбрасывать с самолета,– ускоритель, более мощное оружие, защиту и т. д. Сиреневые машины непобедимы, уклоняйтесь от встречи с ними. С желтыми вы справитесь без проблем. При пересечении полосы-зебры в бак будет залито дополнительное горючее. Красный шар даст резервное топливо. Если перед стартом появится сигнал «**Mine**», остерегайтесь мин в виде голубых полос на дороге. Можете объезжать их или расстреливать. Остерегайтесь орудий по обочинам дороги.

ROAD RASH

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Первая часть знаменитой серии. Сумасшедшие гонки на мотоциклах по обычным дорогам сопровождаются драками, ударами палками, цепями, стычками с полицией и другими прелестями, свойственными буйным психам, неожиданно получившим возможность проявить себя.

ПАРОЛИ ВЫБОРА МОТОЦИКЛА:

«Сюрикен 400» (уровень 3):	**31007 02TO1 007B4 30OME**
«Панда 600» (уровень 1):	**10101 02DV1 01GS7 11FKR**

«Панда 600» (уровень 1):	**11342 00980 101C1 11HFU**
«Панда 600» (уровень 1):	**11312 00BJ0 100LM 11UCI**
«Панда 600» (уровень 3):	**31007 02TO0 007TH 31NL2**
«Базай 750» (уровень 1):	**10000 00NE1 011D9 1260U**
«Базай 750» (уровень 3):	**34441 01MS0 NV8YC 3QJ8R**
«Базай 750» (уровень 3):	**31007 02TO1 009FT 32OLD**
«Камикадзе 750» (уровень 1):	**10000 00PP1 0109M 13J0J**
«Камикадзе 750» (уровень 3):	**31007 02TO0 10BLL 33NM1**
«Сюрикен 1000» (уровень 1):	**10000 01A61 010N9 14I1J**
«Сюрикен 1000» (уровень 3):	**31007 02TO1 11CE5 34O1P**
«Ферруччи 850» (уровень 1):	**10000 01ES0 110G4 15BMT**
«Ферруччи 850» (уровень 3):	**31673 01R01 011DO 35T7Q**
«Ферруччи 850» (уровень 3):	**31007 031S1 00824 351EF**
«Панда 750» (уровень 1):	**10000 026A0 1132H 16IOA**
«Панда 750» (уровень 2):	**32674 02EA1 100ET 36RCN**
«Панда 750» (уровень 3):	**31007 031SO 002ET 360DD**
«Диабло 1000» (уровень 1):	**10000 02FM0 101B1 177E7**
«Диабло 1000» (уровень 2):	**11145 02T91 110TN 2F9MV**
«Диабло 1000» (уровень 3):	**31007 031S1 00115 37176**
«Диабло 1000» (уровень 4):	**00000 03231 0100J 479KT**

ROAD RASH 2

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки

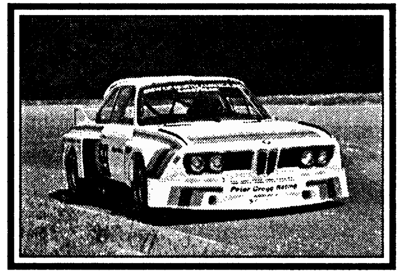
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

«Road Rash 2» – усовершенствованная версия «Road Rash ». В новой версии появились новые трассы, новые мотоциклы, новое оружие, усовершенствована графика и звук, появился режим для двух игроков. Цель игры – обогнать всех и выиграть призовые деньги. На выигранные деньги можно купить мотоцикл получше, чтобы на нем заработать еще больше денег. Завершив уровень 5, вы станете непревзойденным Гонщиком!

☯ СТРАТЕГИЯ

После каждой пройденной квалификации нужно запомнить получаемые пароли, а еще лучше их записывать. Последний из известных вам паролей поможет вернуться в игру, если во время гонки вы разобьетесь или вас остановят полицейские. Так вы сохраните свои деньги. Не стоит без крайней необходимости пользоваться тормозами, трассу можно пройти, умело используя кнопку акселератора. На поворотах нужно отпускать кнопку акселератора, а когда ее жмете – не делайте резких поворотов, иначе вас занесет, и вы вылетите на обочину, особенно если у вас мощный мотоцикл.

Если таранить других гонщиков, то при этом вы теряете много времени. Если уж очень нужно сбросить с трассы конкурента, бейте его кулаком или ногой, но аккуратно, чтобы не вылететь из седла. Некоторые гонщики (Роз и Наташа) старательно не замечают вас, пока вы не атакуете их, так что, может, и не стоит на них покушаться.



Nitro лучше использовать, когда вы оказываетесь позади группы гонщиков, борющихся за выгодную позицию: сворачивайте на край дороги и применяйте nitro, чтобы обогнать их. На прямых участках использовать nitro рискованно, поскольку они, как правило, оканчиваются резкими поворотами, и вы многим рискуете.

Любую трассу, на которую вы получили доступ, можно проходить столько раз, сколько хотите, чтобы за-

работать побольше денег. Перейти на следующий уровень не удастся, пока не выполните квалификацию на каждой из пяти дистанций.

Объекты на трассе, за исключением машин, не меняют своего положения. Имеет смысл обратить внимание на показания счетчика миль, когда с вами случится неприятность (вылетите на резком повороте или врежетесь куда-нибудь). При следующем прохождении трассы вы будете знать, в каком месте вас поджидают неожиданности, и будете в полной готовности к ним.

Для покупки мотоцикла получше вам понадобятся деньги, копите их. Если наберете необходимую сумму, то сможете купить Мотоцикл Суперкласса, лучше выбирать «Shuriken 1000», а потом даже «Diablo 1000N».

СЕКРЕТЫ

Игру можно начинать с любым мотоциклом. Для выбора мотоцикла вызовите на экран меню («Game Options»), выберите игру «Mano a Mano». Чтобы выбрать оружие для второго игрока, воспользуйтесь пультом 2. Мотоцикл вы сможете выбрать в магазине мотоциклов, идите туда и выбирайте ту модель, которая вам нравится. Затем вернитесь в меню «Game Options» и выберите игру «Take Turns», затем выберите игру «Solo». Игру надо начинать на уровне 1, в гонке вы будете участвовать на выбранном в магазине мотоцикле.

В игре есть один секретный мотоцикл, который развивает скорость до 200 миль/ час, на нем вы не будете вылетать на обочину, не попадете в аварию. Этот мотоцикл – «Wild Thing – 2000». Но чтобы получить этот мотоцикл, надо выиграть на уровне 5, что непросто. Если вам удалось это – отправляйтесь в автомагазин и выбирайте «Wild Thing – 2000».

Финал: Пройдя последний уровень, вы увидите свое анимационное изображение. Вы «будете забираться в вертолет». Это означает, что игра начинается снова. Нужно идти в магазин, покупать супермотоцикл «Wild Thing – 2000» и стартовать на любой трассе. Теперь вашими соперниками будут полицейские. Как бы ни завершилась гонка, игра прекратится, и вам придется перезапускаться.

ПАРОЛИ

Пароли к уровням:

1: **0890 1SF9** 2: **0FTO 2STE**
3: **07VP 31S8** 4: **06VM 4R0Q**
5: **04SN 510E**

Последняя трасса 5 уровня: **0L7J 51SR**.

Пароли некоторых уровней:

Уровень 3: Shuriken **TT250,$20410 0FUI 34TR**
Уровень 3: Banzai **7.11, $19410 0FiA 39TA**
Уровень 4: Diablo **1000, $30810 0P1I 4SKO**
Уровень 4: Diablo 1**000N, $17730 0CQT 4JAG**
Уровень 5: Diablo **1000, $20930 0H4R 550H.**

ROAD RASH 3

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

ПАРОЛИ к самым быстрым мотоциклам:

Уровень 1: **15S9 PU03** Уровень 2: **P509 QV0P**
Уровень 3: **T3K9 RU4J** Уровень 4: **5Bo9 SV0D**
Уровень 5: **LH0A TU0C**

ROAD RIOT 4WD

Tengen* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Гонки по пересеченной местности на полноприводных машинах. Для начала постарайтесь удержаться на трассе.

ROAD RUNNER

Warner Bros* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Цель игры – поймать Road Runner'a. На пути к этой цели вас ожидают опасности, которых нужно избежать. Это призмы с шипами, колючая проволока, гигантские катапульты, огромные пушки, пылающие канаты и другие страшные вещи. Если мельком увидите Road Runner'a, лучше не обращать на него внимания и дойти до конца уровня в целости и сохранности. Не забывайте о времени, его очень мало. Подбирайте **Power-Up**, чтобы продлить время. Есть **Power-Up'ы**, дающие дополнительные энергию и очки, а также кое-что еще. В ящиках Acme можно найти необыкновенные вещи, которые помогут в преодолении опасностей.

☞ **СОВЕТЫ**

Когда у вас сильно упадет энергия, постарайтесь найти бутылочку. Собирая флажки, вы набираете очки. Маленькая икона с цветным узором позволяет набрать невероятную скорость.

ROAR OF THE BEAST

Sunsoft* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

ВЫБОР УРОВНЯ ИГРЫ:

Войдите на второй **TITLE SCREEN**. Нажмите на первом пульте **↑**, **→**, **A**, **B**,, **A**, **↓**, **←**, **A**, **↓**, **B**, **B**, **A**. Теперь, когда вы начнете игру, перед вами появится экран выбора уровней.

ROBOCOP 3

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-боевик, в которой вы должны уничтожить робота ED-209 и все последующие разработки фирмы OCP. В вашем распоряжении лазерная пушка, огнемет, пусковая ракетная установка. Игра довольно-таки посредственная.

ROBOCOP VS. TERMINATOR

Vergin* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

В этой игре вам нужно обнаружить некую секретную сеть Skynet и обезвредить ее босса. Ваш путь будет пролегать через офис корпорации OCP в Детройте, логово терминаторов и, наконец, сеть секретных подземных бункеров. Если вы все это пройдете, то окажетесь у цели. Нужно пройти десять уровней и в конце каждого из них победить босса.

УПРАВЛЕНИЕ

Режим «Турбо»:

После начала игры нажмите **START**, чтобы сделать паузу. После этого нажимайте **A, B, C, C, B, A, C, B, A, C, B, A, A, A, C, A, C, B, C, A, C, B, C, A, B, C, B,** в конце вы должны услышать звуковой сигнал.

ВЫБОР ОРУЖИЯ:

После начала игры сделайте паузу нажатием **START**, нажимайте последовательно **B, A, C, C, C, A, B, B, A, C, C, C, A, B**. Если все сделано правильно, вы услышите треск автоматной очереди. Продолжите игру и нажмите одновременно ↓ и **A, B, C** – в верхней части экрана появится изображение оружия. Виды вооружения будут меняться, пока вы удерживаете кнопки нажатыми.

Спуск на следующую площадку:

Остановите игру и нажмите **A, B, C, C, C, B, A**, – услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и нажмите ↓, **A, B, C**.

Переход к главному боссу уровня:

Сделайте в игре паузу и последовательно нажимайте **B, B, C, C, C, B, A, A, B**. Раздастся звуковой сигнал, что-то вроде шагов ED-209. Продолжите игру, после чего нажмите ↓, ↑.

СЕКРЕТНЫЙ УРОВЕНЬ:

После начала игры нажмите **START**, чтобы сделать паузу. Последовательно нажимайте **C, C, A, A, B, B, C, C, A, A, B, B**, в конце этих манипуляций вы должны услышать грохот взрыва, что будет означать, что вы попадаете на секретный уровень.

ROBOT WRECKAGE 2

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Драки роботов.

ROCK'N ROLL RACING

Interplay* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Неожиданно инопланетяне приняли участие в автомобильных гонках. Но это не обычные гонки, а со стрельбой – машины напичканы минами, ракетами, и бластерами. По ходу гонки можно значительно усилиться , если собирать дополнительное вооружение. Можно подобрать также броню и медикаменты.

Обязательно нужно занимать призовые места, только в этом случае трасса считается пройденной. После успешного прохождения вам выплачивается денежное вознаграждение до **10 тыс. $**, эти денежки пригодятся, чтобы приобрести в магазине машину получше (помощнее и с лучшим вооружением). Вы можете также менять отдельные части своей машины.

УПРАВЛЕНИЕ

Действия:

A – смена оружия;
B,B– ускорение;
B – прыжок;
C – стрельба.

ROCKET KNIGHT ADVENTURES

Konami ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Увлекательные приключения космического рыцаря Спаркстера, у которого есть доспехи, меч и турбоускоритель.

На экране нажмите ↑ и ← десять раз. После звона установите игру и нажмите **С, В, В, А, С, В**. После фирменной заставки нажмите:

↓ шесть раз, ↑, ↑, ↓, ↓ (очень сложно)
← семь раз, потом →, ← (безумно сложно)
← четыре раза, → четыре раза

ROCKET KNIGHT ADVENTURES 2: SPARKSTER

Konami ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Встретив носатого босса, дождитесь, пока он презрительно не улыбнется и опустит руки. Проскочите через его нос, пока он не начал ругаться.

На втором этапе загасите огонь, используя меч. Будьте осторожны в темноте: можно натолкнуться на врагов.

В битве с роботами держитесь, пока противник не метнет в вас снаряд. Блокируйте его, а затем переместитесь по прямой на расстояние удара рукой. Хорошенько ударьте противника в живот и отойдите назад. Эти действия нужно повторить несколько раз.

Как изменить уровень сложности во время игры:

Умрите и на вопрос о продолжении («Continue?») ответьте отрицательно («No»). Запишите пароль. Затем используйте этот пароль, изменив цвет четвертого или восьмого героя на один пункт выше.

ПАРОЛЬ ФИНАЛА

Green Rocket Pack, Green Rocket Pack, Red Sparkster, Red Gems, Yellow Rocket Pack, Green Gems, Red Sword, Yellow Rocket Pack.

ROGER CLEMENS' MVP BASEBALL

Flying Edge ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

У вас есть прекрасная возможность стать первоклассным питчером, отыграв несколько сезонов в Американском или Национальном дивизионах.

ROCKY & BULLWINKLE & FRIENDS

(см. Adventures of Rocky and Bullwinkle and Friends с. 21)

ROLLING THUNDER

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Ваша задача – спасти Землю от нападения пришельцев. Нужно уничтожать бронированные летающие машины, боевых роботов и другие необыкновенные штуковины.

КОДЫ ДЛЯ ПЕРВОГО И ВТОРОГО «КВЕСТОВ» В ЭТОЙ ИГРЕ:

	первый	второй
Уровень 2	**MTLS**	**CRLF**
Уровень 3	**NFCG**	**MIBD**
Уровень 4	**RNSN**	**PLPN**
Уровень 5	**CPPP**	**SFEG**
Уровень 6	**LLBS**	**DRMS**
Уровень 7	**PIDT**	**LTSP**
Уровень 8	**NREF**	**RMDF**
Уровень 9	**MMMK**	**SNBT**
Уровень 10	**DNPD**	**CICK**
Уровень 11	**PTCP**	**NHDN**

ROLLING THUNDER 2

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

ПАРОЛИ:

Уровень сложности «EASY»

2 - a magical thunder learned the secret
3 - a natural fighter created the genius
4 - a rolling nucleus smashed the neuron
5 - a curious program punched the powder
6 - a logical leopard blasted the secret
7 - a private isotope desired the target
8 - a natural rainbow elected the future
9 - a magical mashine muffled the killer
10 - a digital nucleus punched the device
11 - a private thunder created the powder

Уровень сложности «HARD»

1 - a rolling program smashed the genius
2 - a curious rainbow learned the future
3 - a magical isotope blasted the device
4 - a private leopard punched the neuron
5 - a slender fighter elected the genius
6 - a digital rainbow muffled the secret
7 - a logical thunder smashed the powder
8 - a rolling machine desired the future
9 - a slender nucleus blasted the target
10 - a curious isotope created the killer
11 - a natural program desired the neuron (power)

ROLLING THUNDER 3

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

КОДЫ УРОВНЕЙ:

2	**AKEOP**	5	**KFEPZ**	8	**HSEPL**
3	**KFEOF**	6	**SSELS**	9	**HKEPP**
4	**FSEOA**	7	**FAEOI**	10	**HFEPU**

Возможность играть за Ellen:

На заставочном экране выберите опцию **PASSWORD**. Введите код «**GREED**». Вернитесь на заставочный экран и начинайте играть.

ROLO TO THE RESCUE

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Главный герой игры Роло спасает свою похищенную маму, а по ходу оказывается в разных переделках. Игра платформенного типа, довольно-таки симпатичная.

Неуязвимость, бесконечное количество жизней и кое-что еще:

После того, как на экране появится название игры, нажимайте ↑ и ← на пульте , **A** и **C**. Продолжайте удерживать эти кнопки и нажмите **Reset** на приставке. После появления названия игры отпустите все кнопки и нажмите **B**. На экране появится заставка с установками и даст вам возможность выбрать бесконечное количество жизней, неуязвимость и кое-что еще.

Дополнительные жизни:

Уже на самом первом уровне вы можете получить дополнительные жизни. Для этого идите к человеку с ключами от клеток, прыгайте ему на голову и освободите кролика, который находится в клетке. Нажмите **START**, переведите управление на кролика, вернитесь к началу уровня и прыгните вверх, чтобы подобрать **1- Up**. Нажмите **START** и идите к карте, затем снова начинайте первый уровень. Продолжайте делать описанное как можно дольше, чтобы собрать побольше **1-Up**'ов и получить дополнительные жизни.

ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS 2

KOEI* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Новая версия известной стратегической игры. Имеет улучшенную графику, обновленный сценарий.

Второй Хан Китайской династии стал разрушителем. Ваша задача , как могущественного генерала, – победить всех врагов, обогатить княжество, привлечь на свою сторону и сплотить подданных.

ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS 3, DRAGON OF DESTINY

KOEI* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Стратегическая игра на сюжет из времен XIV века по одноименному роману китайского писателя Lo Kuan – Chung'a. Идет борьба за власть и богатства между воинственными удельными правителями, раздирающая Китай на части и ослабляющая государство. Вы становитесь правителем раздробленной страны, ваша задача – мудростью, хитростью, силой преодолеть сопротивление алчных корыстолюбцев и создать могущественнейшее государство.

Прохождение:

Прежде чем создавать правителя и полководцев, освойтесь в игре. Это можно сделать так: выберите сценарий 1, сильного правителя типа Сао Сао, уровень «Новичок», исторический режим, освойтесь в игровой среде с выбранными персонажами.

Чтобы развивались и процветали города, вложите деньги в земледелие. Чиновников назначайте на срок 6 месяцев.

Хорошо вооружите свою армию, для этого закупите оружие у торговцев.

Вносите раздоры в стан своих врагов, для этого используйте команду **PLOT RVL** (конкурент).

Осторожно подходите к созданию союзов: заключайте только полезные стратегические соглашения и остерегайтесь обременительных для вас.

Хорошо продумывайте назначения управляющих городами – вассалами, ставьте на эти должности людей с достаточным уровнем способностей, в противном случае в кризисных ситуациях вы потеряете эти города.

ROYAL RUMBLE (WWF ROYAL RUMBLE)

Flying Edge* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Hulk Hogan – встать над соперником Z.
Crush, Shaivn Michaels – подойти сзади шатающегося противника ➔ – Z.
The Model, Bret Hit – встать со спины лежащего бойца ➔ – Z.
The Undertaker, Papa Shango, Rasor Ramon – во время схватки turbo Z.
The Harcissist – то же самое, только перед захватом нажимать ↑, ↓.
Randy Savage – при лежащем в верхней части экрана противнике следует залезть в канаты (угол ринга) и нажать Z.

RUGBY WORLD CUP 1995

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра в регби.

ПАРОЛИ:

Финал кубка (Австралия – Новая Зеландия): **K8KY VJNF NQ1T HFNN WF6.**

RUNARK

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Боевая игра на тему борьбы за сохранение природы, правда, несколько странным способом – силой с помощью оружия.

S.S. LUCIFER: MAN OVERBOARD

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра в стиле «платформенной» головоломки.

ПАРОЛИ:

Для выбора этапов игры используйте пароли:

2-	**JUMPED**	27-	**PLURAL**	52-	**PEOPLE**	77-	**FLUFFY**
3-	**JIGSAW**	28-	**RUNNER**	53-	**AROUND**	78-	**SOCCER**
4-	**WARSAW**	29-	**STRIPE**	54-	**HAMLET**	79-	**QUARTZ**
5-	**BANANA**	30-	**GUITAR**	55-	**FARMER**	80-	**VALLEY**
6-	**OUSTER**	31-	**COYOTE**	56-	**BEAGLE**	81-	**HELMET**
7-	**TENNIS**	32-	**LONDON**	57-	**CASTLE**	82-	**JAGUAR**
8-	**ISLAND**	33-	**FOREST**	58-	**TONGUE**	83-	**SUNDAY**
9-	**CRATER**	34-	**APOLLO**	59-	**LUXURY**	84-	**PUBLIC**
10-	**DENNIS**	35-	**BORDER**	60-	**SECOND**	85-	**LEADER**

11-	**PADDLE**	36-	**CARPET**	61-	**ACCEPT**	86-	**MARKET**
12-	**FATMAN**	37-	**ENERGY**	62-	**TYPING**	87-	**TWENTY**
13-	**SUMMER**	38-	**ENGINE**	63-	**UNITED**	88-	**JUMTAR**
14-	**CLOUDS**	39-	**DOCTOR**	64-	**CANDLE**	89-	**NATURE**
15-	**KEBABS**	40-	**ACROSS**	65-	**JUGGLE**	90-	**FURROW**
16-	**LIZARD**	41-	**FLOWER**	66-	**CHANGE**	91-	**BUBBLE**
17-	**SILVER**	42-	**SYSTEM**	67-	**PLAYER**	92-	**SEESAW**
18-	**BRIDGE**	43-	**INSIDE**	68-	**MEDUSA**	93-	**PEANUT**
19-	**RECORD**	44-	**CINEMA**	69-	**RABBIT**	94-	**FRENCH**
20-	**MOTHER**	45-	**KEYPAD**	70-	**FADING**	95-	**SPRITE**
21-	**SUNHAT**	46-	**SISTER**	71-	**BUTTON**	96-	**CATTLE**
22-	**NICKEL**	47-	**CAMERA**	72-	**DISCUS**	97-	**FROZEN**
23-	**LITTLE**	48-	**SPIDER**	73-	**ROMANS**	98-	**IGNITE**
24-	**TREATY**	49-	**ORCHID**	74-	**RUBBER**	99-	**PUMICE**
25-	**LISTER**	50-	**SATURN**	75-	**LIVELY**	100-	**BOTTOM**
26-	**SHARKS**	51-	**AMAZON**	76-	**MIDDLE**		

SAGAIA

Taito* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Неограниченные продолжения:

Во время заставки нажмите **B** три раза, затем **C** и **A** три раза, **B** два раза и **C** три раза. Внизу экрана появятся слова: «**Free Play**».

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

Во время заставки нажмите клавиши **C**, **A**, **C**, **B**, **C**, **A**, **B**, **A**, **B**, **C**, **A**, **C**. Если все сделано правильно, в нижней части экрана появятся слова «**Zone Select**».

Звуковой тест:

Чтобы прослушать все звуки игры, вначале вам надо заработать много очков. Сделав это, запишитесь в экране рекордов под именем ZZT. После этого вы сможете попасть в режим звукового теста.

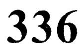
Уровень суперэксперта:

Если вы считаете, что эта игра для вас проста, то можете выбрать уровень суперэксперта. Когда появится заставка, просто нажмите B 12 раз.

SAINT SWORD

Taito* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра-ходилка.



ПАРОЛИ:

Стадия 1:	**EOFLST**	Стадия 5:	**O2NQ06**
Стадия 2:	**H2KK2R**	Стадия 5-2:	**R24RMG**
Стадия 3:	**K4PVW5**	Стадия 6:	**U4P2G6**
Стадия 4:	**J02ZAY**	Стадия 6-2:	**W4P2G8**
Стадия 4-2:	**L1MZAL**	Стадия 7:	**Y35F4U**
		Стадия 7-2:	**X02CYH**

SAMURAI

Takara* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Суперудары:			
Gen – an:	↓,↘,→+Z;	→,↓,↘,→+Z	
Calford:	↓,↘,→+X,(Y,Z);	↓,↙,←;	
	↓,↙,←+X;	→,↘,↓,↙,←+A	
Haomaru:	→,↓,↘,→+Z;	↓,↓,↘,→+Z	
Ukyo:	↓,↙,←+X(Y,Z)		
Charlote:	↓,↙,←+Z или turbo A		
Tam – Tam:	подержать ←,→+Z;	↓,↙,←+C;	↓,↘,→+Z;
	→,↘,↓,↙,←+X(Y,Z)		
Hakoruru:	↓,↘,→+Z;	↓,↙,←+A;	
	→,↘,↓,↙,←+Z;	→,↘,↓+C	
Wan-fu:	→,↘,↓,↙,←+Z;	→,↘,↓,↙,←+Y;	→,↓,↘,→+Z
Jubey:	→,↓,↘,→+Z;	↓,↘,→+Z	
Hanso:	↓,↘,→+Z;	→,↘,↓,↙,←+A;	подержать ←,→+Z
Kyoguru:	↓,↓,↙+C;	↓,↙,←+Z	
Amakusa:	↓,↘,→+Z;	↓,↙,←+Z	

SAMURAI SPIRITS (SAMURAI SHOWDOWN)

Takara* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра в стиле самурайских боев. Можно играть вдвоем.

ВОИНЫ:

Ван Фу – толстяк с огромным тесаком.

Ханзо – очень опытный ниндзя с хорошей реакцией. Броски его мощны и неотразимы.

Там-Там – опытный боец, особенно силен в рукопашном бою. Обладает магическими способностями.

Джубей – одноглазый самурай, владеющий двумя катанами. В рукопашном бою не очень силен.

Шарлотта – обладает молниеносным ударом, хорошо владеет шпагой.

Накоруру – хороший боец, умело пользуется охотничьим кинжалом. Ей помогает сокол, атакующий противника с воздуха.

Кешира – умеет выпускать изо рта огонь, мастерски владеет алебардой.

Генан – зеленый мутант, поражающий врагов ядовитым дыханием.

Юкио – боец школы Кансай, обладает колоссальной силой. Поражает врагов смертоносными лучами.

Галфорд – американский боец. Ему помогает ученая собака.

Хаомару – начинающий ниндзя, но уже очень силен.

Shiro Tokisada Amakusa – силу этого бойца должны продемонстрировать вы.

СТРАТЕГИЯ

Когда у противника почти не остается жизненной энергии, разбегитесь и нанесите удар (нажми Z). Амакуса наносит удар без разбега, нажмите Y.

УПРАВЛЕНИЕ

Ван ФУ
→,↓+→,↓,↓+←+B(Z/Y) – метнуть меч
→,↓+→,→+C(Z) – метнуть меч и прыгнуть за ним
Ханзо
↓,↓+→,→+C(Z) – сюрикен
↓,↓+←,←+A+B – падение мечом вниз
↓+←(задержать),→+C –прыгающий мяч
→,→+↓,↓,↓+←,←+A – специальный прием
Там – Там
↓,↓+→+C(Z) – бросок черепом
←(задержать),→+C(Z) – крутить мечом
↓,↓+←,←+B+C – крутить пятками
↓,↓+←,←+C – выпустить огонь
→,↓+→,↓,↓+←,←+X/Y/Z – специальный прием
Джубей
→,↓,→+↓+C(Z) – удар с разбега
↓,↓,→+C(Z) – смертоносный луч
Шарлотта
↑,←,←+↓,↓,→+↓,→+C – полет мечом вверх
↓,↓+←,←+Z/turboA – специальный прием
Хакоруру
↓,↓+←,←+C – пустить сокола
↓,↓+←,←+A+B – полет на соколе
←,↓+←,↓,↓+→,→+C – летать в нижней части экрана
↓,↓+→,→+C(Z) – летать в верхней части экрана
↓,↓+←,←+A – специальный прием
Киогуро
↓,↓,↓+←,←+C(Z) – применить боевой веер
↓,↓+→,→+C – выпустить огонь
↓,↓+←,←+B+C – огненная вертушка
Генан
↓,↓+→,→+C(Z) – дыхнуть ядовитым газом
→,↓,→+↓+C – огненное сальто
Юкио
→,→+↓,↓,↓+←,←+C – разрезать яблоко
↓,↓+←,←+X/Y/Z – специальный прием
Галфорд
↓,↓+→,→+C – огненные мечи
↓,↓+←,←+C – пустить собаку
↓,↓+←,←+A+B – падение мечом вниз
→,→+↓,↓,↓+←+A+B – натравить собаку
↓,↓+→,→+X/Y/Z – специальный прием
↓+↓+←,←+A,B – специальный прием
Хаомару
↓,↓+→,→+C(Z) – смерч
→,↓,↓,→+C – полет мечом вверх
↓,↓,↓+→,→+Z – специальный прием
Амакуса
↓,↓+→,→+Z – специальный прием
↓,↓+←,←+Z – специальный прием

SAMURAI THE SECOND

(см. Second Samurai с. 371)

SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS

Capcom ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Вы будете иметь дело с психопатами рестлерами. Сюжет предельно прост. Вся необходимая информация по игре имеется на экране.

SCHTROUMPFTS

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключенческая игра о похождениях голубых человечков Штрумпфов – персонажей французских мультфильмов.

SCOOBY DOO ADVENTURES

Acclaime ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра*
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

В этой логической ролевой игре вас ожидают удивительные приключения мальчика Шагги и его собачки Скуби. В игре два сценария: по одному надо освободить дядюшку Блека и победить призрака, а по второму – поймать клоуна, который мешает проводить карнавал.

SEA QUEST

*T * HQ* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

2018 год. UEOO (организация объединенных океанов Земли) назначает наиболее крупную и маневренную лодку в качестве наблюдателя за состоянием океанов Земли. Этот проект получил название «Sea Quest», и вас назначают координатором проекта и командиром подводной лодки с аналогичным названием.

Как главному исполнителю, вам придется участвовать в регулярных океанических дежурствах «Sea Quest» и выполнять различные задания: спасать попавших в беду исследователей океана, искать и поднимать затонувшее оборудование и ценности, ремонтировать подводные купола, защищать их от атак террористов и обеспечивать мирный труд подводников.

КОД ВТОРОГО УРОВНЯ:
M9TM4HQ7CPK

SEA QUEST DSV

*T * HQ* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра – морское приключение, стратегия – боевик на подводной лодке с несколькими миссиями. Ваша подводная лодка выстроена в 2018 году, оснащена самонаводящимися торпедами, лазерами, минами, торпедными ловушками. Используются также подводные суда «Стингер», «Спидер», «Краб». В вашем распоряжении робот, дельфин Дарвин, морской грузовик.

ПАРОЛИ

Пароли:

2 – **M9TM4HQ7QCPK**
3 – **LPPQM-S68CN3**
4 – **9Y7XGWY6QB69**
Финал – **2LNVN4MQF5GH**

Дополнительные пароли:

SCV – Sea Cave;
TNCR – Oil Tanker;
PRSN – Prison;
SPDPCHS – Speeder Chase;
DRGLB – Drug Lab;
DRWNCHS – Darwin Chase;
RTBS – Pirate Base;
MM70 – **MM74** – Ancient City.
PLN – WWII Plane;
RVNG – Sea Cave II;
PCTR – Nuclear Reactor;
CTYSCRTY – City Security;
CTYSHLD – Shield;
BTTLSHP – Battleship Bomb;
MM80-MM93 – Mining Mission;

SECOND SAMURAI

Psygnosis* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Самурай разыскивает и спасает своих друзей – без этого не будет заключительного сражения и победы над главным злодеем.

ПАРОЛИ:

Уровень 2	**5LT5YOZW**	Уровень 3	**Y25X4ZUR**
Уровень 4	**JAJKOVWD**	Уровень 5	**4FWJ5VVY**
Уровень 6	**YSHVUQQP**	Уровень 7	**SAFMH6BP**
Уровень 8	**TTCPGJHO**	Уровень 9	**IAEA1FAB**
Уровень 10	**JSZCETGK**	Уровень 11	**USSOY6EX**
Уровень 12	**JAHDNMIC**	Уровень 13	**NANIC2TF**
Уровень 14	**LVGKOVWD**	Уровень 15	**M1QKP4XH**

SEPARATION ANXIETY

(см. Spider Man 2 с. 395)

SEWER SHARK

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Вы – гонщик-ас. Вторым пилотом у вас Гоус, толку от него немного. Вы мчитесь по туннелям, вас преследует комиссар Стенчлер, вдобавок на вас нападают обитатели туннелей, пытаясь попить вашей кровушки. Держитесь, и вас ждет хороший отдых на пляжах Солнечного Города.

СТРАТЕГИЯ

Используйте короткие очереди, сохраняйте энергию. На поворотах будьте внимательней – неожиданно могут появиться твари, которых вы должны быть готовы уничтожить. Не тратьте энергию на летучих мышей, они не опасны. Не пропускайте заправок, пополняйте энергию. Прислушивайтесь к позывным канализационной акулы.

Гоуст извещает о начале очередного этапа с новыми особенностями:

DOGMEAT – с ретигатором и летучими мышами;

RATBREATH – со скорпионом, уничтожайте его всегда в первую очередь (убить его можно двумя попаданиями);

EXTERMINATOR – вас больше не будут оповещать об обстановке в туннеле; уровни водоворота начинают повышаться: следите за индикатором и стреляйте при необходимости осветительными снарядами;

BEACHBUM – скоро будет заправка, после чего Стенчлер выпустит зерков, каждый из них способен забрать 1000 единиц энергии; они попадаются на прямых участках по центру, будьте готовы к атаке.

SHADOW BLASTERS

Seges Creaton* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ходилка-стрелялка.

В вашем распоряжении четыре персонажа и возможность развернуться на шести этапах: в городе, на корабле, в горах, лугах, в лесу, в будущем. Этапы можно выбирать в произвольном порядке по желанию.

Неуязвимость:

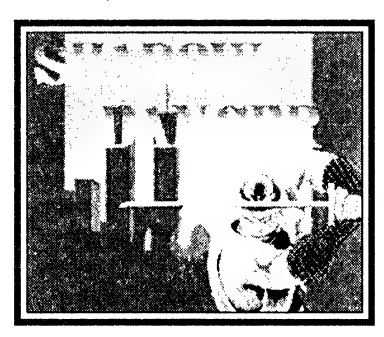
После появления заставки выберите режим игроков. Подберите себе персонажа по вкусу, начинайте игру и действуйте так, чтобы жизненная энергия первого игрока опустилась до последнего квадратика. После этого, быстро нажимая START на втором пульте, добейтесь того, чтобы в первого героя попали еще один раз. Он перелетит в центр экрана и станет неуязвимым. То же самое вы можете повторить и для второго игрока. В режиме неуязвимости вы не можете увеличивать свою энергию, да в этом и нет необходимости, как вы понимаете. В то же время вы сохраняете возможность подбирать все остальные предметы.

SHADOW DANCER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

События разворачиваются в наше время. Враги оккупировали Нью-Йорк, посягнули на святыню Америки – статую Свободы. Кажется, нет спасения бедным горожанам, но вот тут-то ваш герой со своим четвероногим другом и приходит на помощь...

УПРАВЛЕНИЕ



A – включить действие магии;
B – атака (сюрикенами на расстоянии и мечом вблизи);
C – прыжок;
C+⬆ – высокий прыжок;
C+⬇ – спрыгнуть вниз;
⬇ – пригнуться.

B (удерживать, отпустить) – собака обезвредит противника.

Ознакомление с игрой:

Вы имеете возможность сначала ознакомиться с игрой в режиме практиканта. Имейте в виду, что вам будет доступен любой уровень, за исключением мест, где находятся боссы и бонусы. Чтобы воспользоваться этой возможностью, при появлении заставки одновременно нажмите клавиши **A**, **B** и **C**, а затем **START**, и вы увидите, что на экране опций появился новый пункт «Stage Practice» – это и есть стадия практики.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ:

Самое простое – пройти через бонус-раунд, не используя ни одного сюрикена и не убивая ни одного ниндзя. Вы получите дополнительную жизнь, не особенно утруждая себя.

Три дополнительные жизни можно заработать в любом бонус-раунде, но для этого нужно победить 50 ниндзя. Действуйте так: остановившись в дальнем левом углу экрана, стреляйте в них с максимально возможной интенсивностью.

Имеются еще некоторые возможности получения дополнительных жизней, на разных стадиях они могут быть получены по-разному. На стадии 1-2 дополнительные жизни находятся у того места, где сверху сыплется мусор и сидит Роли-Поли. На стадии 2-1 две дополнительные жизни расположены в верхнем правом углу моста. На стадии 2-2 одна дополнительная жизнь находится над правой частью последнего вагона. На стадии 3-1 для получения двух дополнительных жизней нужно победить одинокого вращающегося воина в дальнем правом конце первого этажа. На стадии 4-1 дополнительная жизнь висит над колодцем. На стадии 5-1 дополнительная жизнь находится в комнате 3. На стадии 5-1 две дополнительные жизни спрятаны над дверью выхода из стадии в комнате 5, за ними нужно подпрыгнуть.

Очень много очков:3

Для того, чтобы заработать бонус в **50 000 очков**, нужно поучаствовать в рукопашном бою и продемонстрировать свое мастерство. Уровень нужно пройти, не прибегая к помощи сюрикенов.

Еще больше можно заработать, убивая боссов. Непрерывно атакуя их, добейтесь того, чтобы их защита иссякла. Теперь уклоняйтесь от атак босса. Часы начнут десятиминутный обратный отсчет. На последней секунде используйте магию ниндзя – так вы получите 200 000 очков. Этот трюк срабатывает со всеми боссами, кроме последнего.

SHADOW OF THE BEAST

Electronic Arts ✸ Количество игроков 2 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Сюжет игры необычен – чудовища-мутанты уволокли в лес ребенка, но не съели его, а принялись усердно воспитывать на свой лад. Выкормили, выходили, обучили, как могли. Подрос парень. И вот однажды увидел своих сородичей, да и сбежал к ним. Ему и поведали, где он пребывал и с кем дружбу водил. Ну и решил он, что пора разобраться со своими обидчиками, по вине коих он столько лет маялся. Все остальное – в ваших руках.

SHADOW OF THE BEAST 2

Electronic Arts ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Введение

В игре «Зверь 2» нужно уметь разгадывать головоломки, хотя есть в этой игре обычные забавные вещи: беготня, прыжки и стрельба. Здесь три уровня сложности: легкий, средний и очень легкий. Для тех, кто хочет немного подумать, а не только бегать и стрелять, «Зверь 2» – подходящий выбор.

☯ **СТРАТЕГИЯ**

Игра не дает расслабиться – в «Звере 2» много ситуаций, когда ошибки недопустимы, поскольку после их совершения нельзя продолжать игру, нужно все начинать сначала. Избежать ошибок непросто, будьте готовы начинать игру снова и снова. Продолжительность игры около 20 минут, запаситесь терпением и настойчивостью, чтобы пройти ее от начала до конца. Чтобы избежать ошибок, воспользуйтесь нашими советами, которые мы дадим.

Если вам не доставляет удовольствия после каждой ошибки начинать все сначала, выберите легкий уровень сложности. Неприятели на других уровнях нанесут вам урон гораздо больший, а концовка для всех уровней одна и та же.

Истребление Ишрама

Игру надо начинать с того, что надо двигаться влево в сторону к роще. Чтобы избежать бомб, падающих на вас при прохождении через рощу, останавливайтесь у ствола каждого дерева, прежде чем бежать к следующему. Продолжайте бежать влево, пока не доберетесь до моста. Из воды выпрыгивает рыба, причем делает это, когда ей заблагорассудится, поэтому нет никакого способа безопасно перейти мост. Нужно сломя голову бежать и прыгать через мост, другого выбора нет.

Продолжая бежать влево, вы увидите человека, на которого нападает демон. Сделайте доброе дело, спасите человека – прыгните и ударьте демона (смотрите, не убейте самого человека). Когда демон умрет, человек упадет на землю. Он отблагодарит вас – раскроет секрет переключателей, вам это понадобится в дальнейшем. Запомните то, что скажет человек.

Двигайтесь налево и вниз по веткам как можно быстрее. Бесполезно уничтожать летающих чудовищ – это ничего вам не даст. Увидите веревку – спуститесь по ней и прыгните в проход, который встретится вам на полпути вниз. Когда вы пойдете налево, на вас бросится демон – пригнитесь, пройдите направо и убейте демона прежде, чем он перережет веревку.

Следующий ваш враг – огромный монстр, толкающий по проходу плиту с острыми шипами. Дождитесь, когда монстр доберется до выхода, и ударьте его своей булавой. После этого идите налево по коридору к ловушкам на потолке. Прорваться через ловушки можно с помощью булавы. Проделав это, идите налево, поднимаясь на высокий холм.

Разбейте плиты, которые скользят по склону холма, булавой и взбирайтесь вверх, пока не увидите парящего над вами демона. Его нужно убить и бежать обратно к подножию холма, чтобы поднять ключ. Иногда ключ удается подобрать, когда прыгаете вверх, чтобы ударить демона. Двигайтесь влево к вершине холма, у вас на пути окажется еще одна плита с пиками. Нужно пробежать мимо плиты или нырнуть под нее. Бояться не нужно – большой потери не будет. Затем бегите налево, соскакивайте в яму и прыгайте влево через демона, когда он пролетает рядом.

Увидите веревку – взбирайтесь по ней и прыгайте к двери. Воспользуйтесь ключом, чтобы открыть дверь, и медленно идите направо, пока перед вами не упадет плита с пиками. Разбейте ее, затем идите направо, пока не увидите два переключателя. Вспомните, что говорил вам спасенный от демона вами человек. Ошибиться нельзя; если вы нажмете не тот переключатель, подъемник не будет работать и закончить игру не удастся. Включив подъемник, вставайте на него и поднимайтесь, а затем бегите направо в проход.

Продолжая двигаться вправо, перепрыгните через яму и цепь. Постарайтесь не падать в яму, ничего хорошего от этого не будет. Продолжайте идти вправо, минуя две двери и спуститесь на несколько ступенек ниже. Там вы найдете ключ. Возьмите его и, поднявшись на две ступеньки, прыгайте на цепь. Поднимайтесь наверх и прыгайте вправо в небольшую нишу. Обнаружив сундук, ударом булавы откройте его – найдете там шесть золотых монет и целительное снадобье. Монеты и снадобье заберите. Снадобье поможет вам восстановить энергию; если у вас ее осталось мало, можете сразу его выпить.

Двигайтесь влево, спуститесь по ступенькам и бегите налево к яме с цепью. Быстро спуститесь до середины цепи, чтобы не потревожить демона; прыгните влево к клетке, в которой находится зверь. Отоприте ключом клетку и выпустите зверя. Зверь побежит направо и разбудит демона. Вы тоже бегите направо и нажмите нижний переключатель, затем выбирайтесь из ямы. Когда вам это удастся, бегите влево к подъемнику, прыгайте на него и отправляйтесь вниз к двум переключателям.

Двигайтесь влево, спуститесь вниз по лозе, продолжайте идти влево, пока не найдете валун, клешню и три переключателя, с помощью которых можно управлять клешней и перемещать камни. Средним переключателем, толкнув его, переместите клешню влево.

Толкните несколько раз нижний переключатель так, чтобы клешня коснулась верхушки камня. С помощью верхнего переключателя закройте клешню, после чего нижним поднимите валун. Толкните средний переключатель дважды, чтобы передвинуть камень вправо, и толкните верхний переключатель, чтобы уронить булыжник, который, ударившись о пику, расколется на несколько частей; осколки, кроме одного, исчезнут, но он-то вам и нужен.

Этот оставшийся осколок бросьте на качели, после чего поднимайтесь по веревке, пока не окажетесь около подъемника, затем прыгайте вправо на правую половину качелей, чтобы забросить камень на подъемник наверху. Бегите налево к подъемнику, чтобы подняться на нем к уступу, до которого другим путем не добраться. Идите налево, ваша задача – убить Ишрама. Бейте по мешку, в котором находится человек, пока мешок не упадет на землю. Человек в мешке скажет, что вам надо навестить Барлума и получить у него награду.

Послушайтесь и возвращайтесь к проходу с пиками на потолке, бегите к веревке. Спуститесь по ней и увидите уступы слева и справа. Прыгайте на правый уступ и бегите направо, пока не увидите яму. Спуститесь на самое дно ямы и бегите направо ко входу в замок Барлума. Ворота замка откроет Барлум, смело входите.

Войдя в замок, идите направо, пока не увидите сундук. Откройте его, возьмите монеты и целительное снадобье, затем возвращайтесь. Выбирайтесь из ямы и двигайтесь вправо. Возьмите у Барлума свиток и уходите из замка.

Поиск Старого чародея

Идите к лозе, обвивающей уступы, и запрыгните на левый. Продолжайте идти налево, вскоре увидите большого человека с булавой в руке. Маленькими прыжками продолжайте двигаться влево и, размахивая своей булавой, старайтесь сбросить его в кислоту. Дальше на вас нападет еще один человек с булавой. За ним вы увидите сундук. Взломайте на нем замок и заберите содержимое. После этого толкайте нападающего в кислоту слева. Перепрыгните кислоту и входите в трактир.

Бегите по ступенькам, забирайте бутылку эля, после этого спуститесь обратно и уходите. Теперь вам предстоит проделать весь обратный путь к тому месту, где вы вступили в игру. Но не стоит впадать в панику: на пути обратно врагов не будет (бомбы в рощице, надеемся, вас не испугают!).

Вернувшись в начало своего пути, дальше двигайтесь направо к пигмею, который предупредит вас о том, что идти через лес нельзя. На его слова можно не обращать внимания. Ударьте пигмея булавой и бегите по лесу, на бегу уничтожая прыгающих с деревьев пигмеев. Продолжайте двигаться вправо, пока не окажетесь у моста, под которым кружит в воздухе некое существо. Прыгайте и бейте это чудо, затем шагайте направо. Трое оставшихся в лесу пигмеев будут кидать в вас копья – перепрыгивайте через них, потом можете заняться с агрессорами.

Как только выбежите из леса, двигайтесь направо. Найдете веревку и несколько уступов, которые ведут вверх и влево. Прыгайте по уступам до моста и убейте чудовище. Поднимите топор, он вам пригодится. Увидите сундук – откройте его и заберите монеты. Далее двигайтесь направо, забирайтесь на веревку, потом прыгайте на левый уступ и бегите направо – в нишу. Проломите булавой стену и бегите направо, где найдете еще один сундук, а в нем – шесть монет и целительное снадобье. Заберите все это.

Отправляйтесь обратно вниз по уступам, бегите влево. Там найдете замаскированную дыру (она прикрыта так, что выдерживает ваш вес, если будете стоять). Вам надо проломить перекрытие – встаньте на него и подпрыгните как можно выше. Если вы достаточно высоко подпрыгнули, то, приземлившись, пробьете покрытие дыры и провалитесь вниз.

Идите по ступенькам вниз и прыгайте через воду налево. Увидите кристаллы, торчащие из воды,– разбивайте их булавой сразу после прыжка, получите целительное снадобье и сундук, в котором шесть монет. Двигайтесь влево, обнаружите дремлющего стражника. Разбудите его и гоните к разводному мосту. Возьмите топоры, бросайте их в гоблинов, в первую очередь в того, который слева, т.к. он пытается поднять мост. Когда оба гоблина

будут убиты, возьмите булаву и убейте двух гоблинов на уступе вверху. Булавой разбейте препятствие слева.

Идите налево и вверх к знаку, на котором написано «SPIKES» («ПИКИ»). Подпрыгните и нажмите переключатель, затем бегите влево. Когда доберетесь до края уступа, пригнитесь и нажмите переключатель, затем бегите назад, пока пики неподвижны.

Отправляйтесь вниз и влево, спускайтесь в комнату стражников. Сражайтесь, перемещаясь сначала вправо, чтобы взять ключ, затем – влево, пока не окажетесь в клетке. Стражники эскортируют вас в камеру, где находится ваш собрат по несчастью. Предложите эль стражнику, затем понаблюдайте за тем, как он пьянеет. Разбейте дверь темницы, бегите направо и быстро карабкайтесь вверх по веревке. Убейте стражника наверху, прежде чем тот убьет другого пленника, поднимающегося за вами по веревке. Постарайтесь защитить этого пленника, он вам понадобится в дальнейшем как прикрытие в вашем путешествии. Если он все-таки убьет пленника, у вас будет меньше возможностей пройти до конца игры. В любом случае наберитесь мужества и продолжайте борьбу. Вас еще ожидают трудности.

Защитив пленника и убив стражника, спускайтесь обратно вниз по веревке и передвиньте пьяного стражника, чтобы найти ключ. Прыгайте обратно на веревку, поднимайтесь на самый верх и прыгайте налево в проход. Бегите налево и убейте двух стражников. Возьмите кольцо и двигайтесь обратно к веревке. Спуститесь по ней до середины. Прыгайте влево и воспользуйтесь одним из ключей, чтобы открыть дверь темницы и освободить узника. Следуйте за узником вправо и вверх к двери. Если первый узник был убит, то здесь будет только один человек; если остался жив, то двое. Откройте дверь оставшимся ключом и бегите направо так, чтобы узники были впереди вас. Они будут убиты пиками-ловушками, но это спасет вас, вы останетесь в живых. Если пленник только один, вам уцелеть будет трудно, но шанс проскочить есть, хотя и небольшой.

Если проскочили, двигайтесь направо, перейдите воду и бегите вверх по ступенькам к замаскированной дыре. Оттуда бегите вправо к веревке. Спуститесь по веревке вниз и спрыгните на камни, затем прыгайте вправо на следующий камень. Появится морское существо, его надо убить. Будьте внимательным, осмотрите следующую груду камней – она таит опасность. Камень слева от вас – на самом деле чудовище. Прыгайте на камень справа, чудовище тут же улетит.

Вскарабкайтесь по веревке вверх, двигайтесь направо, спуститесь по веревке вниз и опять идите направо. Увидите мост, перейдите его и идите направо, пока не встретите громадное чудовище с мечом. Опасаться нечего, заманите чудовище на мост, который обвалится под его весом . Перепрыгните через образовавшуюся дыру и идите направо, где и встретите старого чародея. Предложите ему кольцо и пергамент. Взамен он даст вам заклинание против Зелика. Вам нужно воспользоваться им немедленно, потому что это мощнейшее оружие.

Убийство Зелика

Можете возвращаться к мосту, где вы должны прыгнуть в дыру. Течение понесет вас вправо, затем вы перенесетесь в странное новое для вас место. Бегите направо, прыгайте с утеса, затем двигайтесь налево. Подберите целительное снадобье и выпейте его, после чего бегите направо, к веревке. Прыгайте на уступ справа и поднимите рог, затем хватайтесь опять за веревку и поднимайтесь до ее середины. Прыгайте вправо и бегите в том же направлении, пока не встретите гигантскую улитку, которая предложит доставить вас обратно в Карамун за 16 золотых монет. Нажмите кнопку А, чтобы принять ее предложение, и вы окажетесь рядом со старым чародеем.

Возьмите булаву и бегите направо. Вам предстоит самая тяжелая битва игры с двумя гигантами, которые кидаются топорами. Справиться с гигантами можно – прыгайте и размахивай булавой, оттесняя их вправо. Вам удастся сдержать их натиск, и они, в конце концов, остановятся. Теперь перепрыгивайте через летящие топоры и, опускаясь, бейте неприятелей булавой. Вам придется постараться, чтобы убить гигантов, но деваться некуда.

Одержав верх, используйте заклинание и идите направо. Используйте заклинание, когда пробираетесь по болоту, чтобы убить атакующих вас лягушек. Когда вы доберетесь до края

болота, воспользуйтесь рогом – появится огромный зверь. Он вам поможет – запрыгните на него, чтобы перебраться на другой берег реки, затем бегите направо к замку Зелика.

В замке идите направо и вниз по ступеням, потом поднимитесь по лестнице, чтобы взять последнее снадобье в этой игре. Выпейте его, затем идите вниз и направо. Там вас поджидает Зелик. Используйте и здесь заклинание. Старайтесь держаться от него подальше, чтобы уклониться от его атак. Победив Зелика, вы увидите великолепную концовку.

SHADOWGATE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Приключенческая игра о борьбе последнего в роду королей со злым Повелителем Колдунов.

SHADOWRUN

Fasa* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★★★★★☆**

Ролевая игра для одного игрока.

Вы в 2059 году. Оживленные и превращенные в киборгов бывшие три боевика из спецподразделения борются с преступностью. Передвигаясь по улицам Сиэтла, вы уничтожаете врагов, за что получаете необходимые для купли оружия и информации nuen'ы. Как правило, за одного дается 10 nuen; заработать больше можно, если выполнять поручения, полученные в баре в левом верхнем углу карты. В оружейном магазине вы можете усовершенствовать свое оружие. После гибели вас вылечат, и вы начнете свои поиски от госпиталя; кстати говоря, это не просто место восстановления киборгов, но и магазин, где можно купить дополнительные возможности для киборгов. В Barner House вы можете нанять себе помощника за 155 nuen, но, если вы потеряете его второй раз, он согласится помочь только за удвоенную сумму. Если вы вдвоем в меню два портрета и некоторые предметы можно передавать напарнику. Свои поиски вы можете вести не только в данном квартале, но и в других районах. Для этого, подойдя к компьютеру, которых на улице 4 штуки, вызываете такси Call Taxi.

Режим всех секретов:

Во время заставки, когда замигает надпись **PRESS START**, пользуясь первым джойстиком, введите следующий код: **A, B, B, A, C, A, B.** Начните игру и нажмите **START**. Затем нажмите **A**, и вы попадете на экран **POCKET SECRETARY**. Выберите невидимую опцию под опцией **SAVE/LOAD GAME**. Войдя в нее, вы сможете использовать многие секреты игры.

SHANGHAI
SHANGHAI 2

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Логические китайские игры типа «шанхай».

SHAQ FU

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Восточные единоборства.

СУПЕРУДАРЫ:

Shag: →, ←, →, A, ↓, →,C
Leotsu: ↓,→, B, ↓, ←, →, B, →, ↓, →,C
Rajan: →, ↓, →, B, ←, ↓, →, C, →, ↓, ←, B
Coloniel:↓, →, B, ↓, →, ←, B
Vodoo:→, ↓, →, A, ←, ↓, →, B
Nezu:↓, ←, C, ↓, ←, →, C, →, ←, ↓,A
Beast:←, C, ↓, ←, B, ↓, →, B
Disel:←, ↓, ←, B, ↓, →, B,←, →, B
Mephis:↓, →, B, ↓,←, B, →, ↓, ←, C, ←, ↓, →, C
Aurooch: →, ↓, ←, C
Kaori: ↓, ←, C, ↓, ←, B, ←, ↓, →, C, ←, ↓, →, B
Sett: ↓, ←, C, →, C, ←, B

SHERLOCK HOLMES: CONSULTING DETECTIVE

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Увлекательная игра, в которой вы будете проводить расследования преступлений почти как Шерлок Холмс.

СТРАТЕГИЯ

Дело о мумии:

Посетите Генри Эллиса в лондонском университете, Джардина в «Матесон и Ко», Эндрю Визерби.

Сходите в суд и давайте такие ответы: Филипп Трэвис, C, Филипп Трэвис, D, Филипп Трэвис, B.

Дело о мистическом убийце:

Посетите сэра Фрэнсиса Кларедона и Эдварда Холла. Зайдите в отель «Холидей». Посетите С. Гоффа (под S), Порки Шинвелла, д-ра Перси Тревелиана. Затем идите в суд и давайте ответы: Лорета Лоран, C, B, Гай Гларендон, B.

Дело о деревянном солдатике:

Посетите генерала Фарксворта Армстеда, побывайте во французском посольстве, в театре принцесс и в «Гранд-отеле». Идите в суд и давайте ответы: Филипп Арно, **B**, **C**, **C**.

SHIELD AND SWORD

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Стратегическая игра.

В этой игре вы управляете армией средневековых воинов, включая конницу, лучников, пехотинцев и магов.

Вам необходимо завоевать пять священных земель, некогда принадлежавших вашим предкам.

Кроме боевых действий ведите переговоры, нанимайте воинов, следите за количеством продовольствия и постоянно пополняйте армию новым оружием.

SHINING FORCE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Введение

Эта игра – сиквел игры «Shihing in the Darkness» («Сияние во тьме»). Но ничего общего между этими играми нет. В «Сиянии во тьме» нужно было исследовать подземную тюрьму, а в этой игре вас ждут бои. У вас будут сподвижники, которые будут присоединяться к вам во время игры, но будет и немало врагов. Каждое сражение займет немало времени. Верный путь к победе – продумывание стратегии на несколько шагов вперед. Это одна из тех ролевых игр, которые стоит опробовать.

☯ СТРАТЕГИЯ

Стратегия сражений: игра построена на сражениях. Исследования, которые вы будете проводить, нужны будут для того, чтобы найти того, кто приведет вас к очередной схватке. Силу противника можно узнавать, если помещать на них светящийся квадрат и нажимать **А**. Вам это понадобится, чтобы выпустить на врага достойного сподвижника из своей команды. Игру вы начнете в одиночестве. Но не унывайте, вскоре у вас будет команда, набранная из жителей первого города. Во время сражений вы должны располагать свое войско в определенном порядке – бойцов вперед, стрелков с копьями и луками за ними, колдунов и лекарей держите в арьергарде. Войско должно быть сплоченным, не распыляйте бойцов по всему полю, они должны помогать друг другу. В начале вы выберете своего главного сподвижника, он должен оставаться в живых на протяжении всего сражения. Если есть опасность его гибели, вмешайтесь, воспользовавшись заклинанием Ухода, чтобы вернуться в последний городок. Вы сможете отдохнуть и перегруппировать силы. В случае гибели других членов команды битва не прекратится и будет продолжаться без них.

Двойные удары: они представляют для вас наибольшую опасность. Двойной удар может нанести любой персонаж игры, но случается это неожиданно и является просто удачей, умение и старание тут не помогут. Это мощное оружие, в руках ваших соратников – это путь к победе, но в руках врагов – смертельная опасность. Получив его, любой из ваших людей может погибнуть. Играйте в надежде, что не получите двойного удара. Если он нанесен вашему главному соратнику, скорее всего, вы окажетесь в городе с половиной вашего золотого запаса и сражение придется начинать сначала. Вам придется участвовать в некоторых сражениях неоднократно.

Повышения: жрец будет предлагать вам повысить рейтинг персонажей, которые достигли 10 уровня или выше. Если воспользоваться этой возможностью, то ваши соратники станут слабее, но смогут значительно быстрее восстанавливать свои силы и использовать более мощное оружие. Имеет смысл повышать рейтинг не более, чем двум соратникам за один раз. Если это сделать сразу более, чем двум бойцам, то воевать будет трудно.

SHINING FORCE 2

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Это очень объемная, захватывающая ролевая игра с прекрасной графикой, удачным музыкальным сопровождением и интригующим сюжетом. По сравнению с первой частью

«Shining Force» игра стала намного динамичнее, интереснее и длиннее. Как и в первой части, основу игры составляют сражения.

☞ **СОВЕТЫ**

После того как возвратитесь в Granseal к королю King Galam, пройдите в небольшой домик, который находится справа от дома со странными животными. Здесь вы обнаружите небольшое существо по имени Tort. Этот товарищ очень силен, но беззащитен перед магическими атаками. Вы можете использовать его для провокации атак, но держите его подальше от волшебников.

Продвигайте Peter'a и Slade как можно скорее.

После того как Kazin достигнет 20 уровня, разыщите тайную книгу (Secret Book), и вы сможете сделать из него колдуна (Socere).

Когда победите демона в Mitula Sanctuary, пройдите в дверь слева и, подойдя к небольшой статуе, нажмите кнопку С. Статуя оживет, а вы получите еще одного помощника в ваших подвигах.

В North Parmecia, в небольшой деревушке, которая была закрыта, чтобы в нее не проникли демоны, иногда возле западных ворот будет появляться странный движущийся объект. Если вы приблизитесь и нажмете кнопку поиска, то обнаружите руку Голема (Gollem arm). Приберегите ее для возможной будущей встречи с Големом.

После того, как получите Sky Orb и будете готовы покинуть Parmecia, нанесите второй визит Creed'y. Здесь вы обнаружите еще трех персонажей, которые отказали вам ранее в общении.

Чтобы выйти из Parmecia, просто войдите в глаз огромной птицы в северо-западной части Parmecia.

Во время второго посещения острова Grans Island пробирайтесь вниз и влево, пока не обнаружите небольшой монастырь. Поговорите с монахом для сохранения игры и уходите, но не выходите из экрана. Пройдите влево и при первой возможности – вверх. Вы обнаружите небольшой фонтан, а в нем – могущественную Master Monk.

Чтобы вынуть святой меч (Holy Sword), просто нажмите кнопку поиска. Чтобы зайти в башню (Tower), поднесите святой меч ко рту статуи головы дьявола (Davil's Head) справа от башни.

Если вам удалось пройти игру до конца, дайте титрам пройти до конца и посидите около 3 минут на экране с драгоценным камнем. Появится окошко с надписью «And more...» Нажмите кнопку **С**, вы попадете в сражение с 12 большими волосатыми боссами.

SHINING IN THE DARKNESS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Колдун по имени Dark Sol хочет захватить ваше королевство. Для начала он похитил принцессу, и вам, единственному потомку рода Рыцарей Света, нужно ее спасти. Это можно сделать единственным способом – уничтожить могущественного колдуна. Вам нужно отдать еще один долг – узнать тайну исчезновения отца. Обо всем этом вы в подробностях узнаете во дворце, а в городской таверне люди расскажут обо всем в красках. Первое время придется странствовать в одиночестве, но потом вам нужно подобрать себе соратников. Начинать надо с поисков обруча принцессы (Royal Taira), после этого начнется обучение премудростям Рыцаря Света. Вам предстоит пройти подземелья Правды, Мужества, Мудрости и Силы. После этого, поднявшись на пять этажей вверх, вы встретитесь с Dark Sol'ом. Но до этого вам нужно спасти принцессу, найти отца и сделать еще много разных дел.

В игре вы можете посещать три места – Замок, Деревню и Лабиринт. В Замке можно получить полезный совет , а у придворного мага

выпросить какой-нибудь полезный предмет. В Деревне вам понравится больше всего. Здесь много магазинчиков, в которых можно пополнить запасы провизии, усилить свое вооружение и броню, прикупить магических предметов. Очень полезен местный священник, у него надо «сохраняться», оживляться, избавляться от проклятий, исцеляться от отравлений ядом или паралича. За все услуги придется платить, но плата весьма умеренная. Через какое-то время откроется мастерская, где можно самому изготовить некоторые очень полезные вещи – «Мифриловый доспех» и «Огненный меч». Для изготовления нужных вам вещей вначале подберите материал, это может быть не только мифрил. Оружие и защита из «Dark Blok» получаются даже сильнее мифриловых, но тут вас ждет сюрприз. Наденьте его, и вы будете прокляты. Однако, от этого воевать становится еще интереснее: представьте, что в самый ответственный момент вы вдруг восстанавливаете врагу все его жизни.

В Лабиринте придется воевать, набираться опыта, умений и силы. Хорошую службу сослужит вам магия, но колдовством вы сами не владеете, этим будут заниматься ваши спутники – монах Milo и эльфийская чародейка Руга, они в совершенстве владеют всеми премудростями этого непростого ремесла. Магия бывает боевая и мирная, каждая из них используется по своему назначению. Боевую магию можно использовать только в сражении, а мирную – в других делах. У ваших спутников, владеющих магией, имеются индикаторы уровня их волшебной силы, это помогает ориентироваться и не расходовать ее попусту. Со временем, по мере накопления опыта, мастерства и силы, магия ваших спутников усиливается (заклинаний становится больше, усиливается ее воздействие). На каждого врага магическая сила действует индивидуально, в соответствии с его характером и психическими особенностями.

Возможности боевой магии различны, ею надо действовать умело, ориентируясь по обстановке. По мере накопления игрового опыта вы сможете использовать ее очень хорошо. Боевая магия бывает индивидуального действия – она применяется для поражения одного существа, группового действия – применяется для борьбы с целой группой недругов, глобального действия – воздействует на всех, кто оказывается в данный момент на экране. Стоит вначале разобраться в силе каждой магии. Подскажем, что самая сильная боевая магия – это Bolt, а вот магия, порождаемая с помощью Kristall Ooze, не прибавит вам особенной силы.

Основные виды мирной магии и ее характеристика:

HEAL - обладает способностью восстановления, прибавляется по мере повышения уровня;

VISION- дает владельцу способность узнавать предназначение различных предметов;

EGRESS-обладает схожим эффектом с «Angel Feather»;

EVIVE- дает возможность возрождать убитого соратника;

DETOX- дает исцеление от отравления ядами и от паралича;

PEACE- дает своему владельцу возможность стать невидимым, но обладает ограниченными возможностями, потому что очень сильные враги все равно увидят то, что им надо;

VIEW- дает возможность взглянуть на карту подземелья, возможности схожи с «Wisdom Seed».

В игре много различных предметов, их надо использовать и делать это умело. Предметы вы будете либо покупать в деревенских магазинчиках, либо находить в подземельях (покупать придется чаще). Относиться к предметам надо бережно, они изнашиваются и ломаются, может оказаться, что в нужный момент у вас не будет подходящего предмета. Со всеми предметами вы разберетесья сами, мы расскажем только о некоторых из них.

Приобретать полезные вещи, которые помогут вам восстанавливать хитпойнты, дадут вам возможность видеть карту подземелья, можно в магазине алхимика. Его найти несложно: если идти против часовой стрелки, то он следующий после храма.

Очень полезен и обладает хорошей восстанавливающей способностью HERB, в начале игры он сослужит вам хорошую службу, но самая восстанавливающая штуковина – HEALER FRUIT; восстанавливает очень много хитпойнтов.

Некоторую пользу принесет DEPOISON, но не особенно большую.

Очень хороша ANGEL FEATHER, с помощью этой штуки можно перенестись из опасной и враждебной обстановки в более благоприятную среду. Неплохо, правда? Но нужно иметь в виду, что сила этой диковинки не бесконечна, если уж вы вступили в бой, то она вам ничем не поможет, биться придется до конца (а кто же бежит с поля боя?).

В магазине Арсенал можно приобрести оружие и доспехи, т.е. то, что нужно настоящему рыцарю в ратном деле. Доспехи бывают четырех видов: нательная броня, кольчуги, шлемы и щиты. Оружие весьма разнообразно, можете выбирать по своему вкусу и умению владеть им. На заключительном этапе приключений вы попадете в Traider, здесь продается значительно более мощное оружие, но и цена его существенно выше.

В Таверне вы сможете хорошо отдохнуть, перекусить и отоспаться.

Испорченный предмет вы сможете починить в мастерской. При желании можете заказать новый, вам его изготовят.

В каждой лавочке вы сможете кое-что дефицитное приобрести из-под прилавка.

Оружие различается по силе, да к тому же каждый его вид приспособлен для борьбы с конкретным врагом: вы можете посинеть от натуги, нажимая на кнопки, но ни за что не заставите колдуна взять двуручный меч. То же самое и с доспехами. Многие виды оружия имеют магические способности.

SHINOBI

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Аркадная бродилка с «крутым» сюжетом. Главный герой – ниндзя. В игре много врагов и разнообразных уровней.

SHINOBI 2 (SUPER SHINOBI)

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Продолжение сериала «Shinobi», в котором вы имеете возможность продемонстрировать свои боевые искусства. На арене легендарный ниндзя Джо Мусаши. Он выполняет благородную миссию – спасает Землю от атакующих инопланетных киборгов. Игра состоит из восьми этапов.

УПРАВЛЕНИЕ

Нажмите паузу, **A**, **B** и **C** – выбор этапа.

СТРАТЕГИЯ

Потеряв много энергии, полезно сделать себе харакири. Ваш противник начнет следующий раунд с невосстановленной энергией.

SHINOBI 3: RETURN OF THE NINJA MASTER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Введение

Это очередная (четвертая) серия знаменитого сериала, посвященного боевым искусствам. Многое здесь улучшено и наверняка вам понравится. Например, «улучшены» боссы, Нинзютсу очень даже хороши. В игре 25 этапов и 7 туров. По предыдущим сериям вы,

скорее всего, уже овладели приемами воинов-невидимок ниндзя, замысловатым искусством метания сюрикенов и молниеносными уходами из-под ударов противника. Все это вам пригодится в новых схватках.

УПРАВЛЕНИЕ

Начальная установка:
А – произнесение заклинаний Нинзютсу;
В – метание сюрикенов;
С – прыжки.
Установку можно изменить в меню «Опции» по своему усмотрению.

ОСОБЫЕ ПРИЕМЫ:

Выполнение приема «Вихрь Шиноби» – прыгнуть, а затем, когда Мусаши будет находиться в наивысшей точке прыжка, снова нажать кнопку прыжка. Нужно почувствовать момент, когда надо вторично нажать кнопку, это достигается многократным повторением приема. Этим приемом нужно овладеть в совершенстве, иначе не удастся пройти через последние туры, так что на протяжении всей игры старайтесь практиковаться и отрабатывать прием. Кстати, это, пожалуй, единственный способ, чтобы получать дополнительные жизни.

Выполнение броска пачки сюрикенов – нажать кнопку метания сюрикенов, находясь в воздухе. В этом случае вы бросите веером сразу 8 штук. Такой прием гарантирует вам уничтожение врага, лишь бы он находился не далее, чем на расстоянии броска.

Чтобы схватиться за потолок, уступ или трубу, удерживайте ↑. Спрыгнуть на трубу ниже можно, если, удерживая ↓, нажать кнопку прыжка, затем тут же нажать ↑, чтобы успеть схватиться за трубу, предотвращая падение.

Сюрикены без ограничений:
Выберите в меню опций звуковой эффект «**Shurikin**», музыку «**Shinobi**», голосовые эффекты «**Shurikin Hit**», установите количество сюрикенов 00. Подождите немного и «00» сменится бесконечностью.

Неуязвимость:
Чтобы стать неуязвимым, при появлении заставки войдите в меню опций и прослушайте мелодии «**He Runs**», «**Japanesque**», «**Shinobi Walk**», «**Sakura**», «**Getufu**» (используйте кнопку **B**). Начав после этого игру, вы будете неуязвимыми.

СТРАТЕГИЯ

Старайтесь вести бой одновременно только с одним врагом. Приберегайте свои Нинзютсу для схватки с боссами. Каждый раз, погибнув, вы будете получать другие Нинзютсу; так что, если вы уверены, что вот - вот умрете, используйте Джутсу Миджина. Эти Нинзютсу умертвят вас, но при этом вы взорветесь, поражая врагов вокруг. Новую жизнь вы начнете с полным запасом энергии. Если с энергией все нормально, то можно выбирать Джутсу Кариу, которые посылают огненный смерч на врагов.

Если вам удастся найти **Power-Up**, то это обстоятельство очень даже поможет – с его помощью одним сюрикеном вы сможете уничтожать врагов, на которых обычно нужно истратить три или четыре сюрикена. Так что воспользуйтесь этой возможностью. Даже трудных боссов можно будет уничтожать достаточно быстро. Эта сверхсила будет сохраняться у вас до того мгновения, пока вас не коснется враг.

Совершенствуйте свое владение мечом на протяжении всей игры. Именно меч сослужит вам хорошую службу, когда у вас кончатся сюрикены в схватке с последним боссом. Имейте в виду, что за прохождение тура без использования сюрикенов начисляются призовые очки. Вы также получите приз за каждое из имеющихся у вас Нинзютсу (по **5000 очков**).

SHOVE IT! THE WAREHOUSE GAME

Dream Works ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Это логическая игра-головоломка, добиться в ней успеха можно, только поразмышляв. Ваша задача – передвигать ящики на складе, но делать это надо так, чтобы все расставить по местам и не оказаться в западне. Главное, что нужно помнить,– ящики можно только толкать.

СОВЕТЫ

Желтые ящики передвигайте на места, отмеченные белыми точками, ящики станут сиреневыми. Не забывайте, что нужно оставлять проходы свободными для перемещения других ящиков. Не устройте себе западню!

ПАРОЛИ:

Пароли этапов:

2 –	**MARINA!!**	10 –	**PODEO!?!**
3 –	**MALIBU**	11 –	**WESTWOOD**
4 –	**SANPEDRO**	12 –	**WILSHIRE**
5 –	**VENTURA?**	13 –	**VENICE??**
6 –	**SANDIEGO**	14 –	**FIGUEROA**
7 –	**PASADENA**	15 –	**SUNSET**
8 –	**!BEVERLY**	16 –	**ORANGE**

SHOWDOWN NBA (NBA SHOWDOWN)

Electronic Arts Sports ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра в баскетбол. 27 команд Национальной баскетбольной Ассоциации, 4 игрока. Игра ведется по настоящим правилам баскетбола. Много тонкостей, которые приближают игру к реальной: игроки устают, тренеры дают установки по ходу игры, можно применять разные схемы обороны и атаки и т. д. Для «анархистов» предусмотрено отключение правил.

СОВЕТЫ

Чтобы правильно использовать игроков, изучите их рейтинг.

В атаке пасуйте мяч игроку под кольцом. Старайтесь пасовать быстро. Получив мяч, когда вас атакует защитник, нажмите **A** – собьете его с ног. Обыгрывая защитника, пробуйте отступить и сбить его с ног. Совершая бросок (**A**), дайте игроку развернуться. Не пасуйте в окружении защитников.

В защите, если не удалось остановить атакующего игрока, поставьте перед ним защитника до броска. Старайтесь занять центр, блокируя проходы под кольцо. Прессингуйте при наличии очков. Старайтесь подобрать отскочивший от кольца мяч, если удалось – нажмите **A** – игрок сделает бросок через все поле по кольцу противника.

SIDE POCKET

Data East ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Крутой бильярд с разнообразными ударами. Завоевывая очки, вы путешествуете по США на различных видах транспорта..

Режим «Trick Game» – трюки с выставленными на бильярдный стол рюмками.

SIMPSONS (THE)

Flying Edge* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Бильярд
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Цель игры – победа над космическими мутантами.

Барт мужественно сражается с космическими мутантами, выполняя благородную миссию по спасению жителей Спрингфилда от нашествия. Игра в стиле рисованного мультфильма, очень симпатичная.

Дополнительные жизни:

Вы можете получить три дополнительные жизни, если на первом уровне пойдете в KWIK-E-Mart и запустите бутылочной ракетой в букву «E» на вывеске. Оттуда и выпадут эти дополнительные жизни.

Неограниченные жизни:

Много дополнительных жизней вы получите на третьем уровне в фан-хаусе. Сразу после начала уровня идите в первый же дом, до которого сможете добраться. Дойдя до первой платформы, остановитесь под вентиляцией. Через некоторое время оттуда начнут падать монеты. Вы будете получать одну дополнительную жизнь за каждые 15 монет. Максимум – 9 жизней, но набрать можете столько, сколько угодно.

Дополнительные деньги:

Вы их получите, если в конце уровня встанете под последним окном здания «**RETREMENT HOME**» и будете дуть в свисток.

Игра «Колесо Фортуны»:

Она встретится на третьем уровне, и вы сможете помочь своему герою выиграть, если выберете и будете использовать магнит. Какой номер загадаст Барт, такой и выпадет.

Звуковой тест:

Вы можете прослушать все звуки этой игры, запустив обычную ракету в букву «E» вывески – окажетесь в режиме звукового теста.

SIMPSONS 2: BART'S NIGHTMARE

Flying Edge* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Приключенческая игра. Барту Симпсону снится страшный сон, точнее говоря, целых пять снов, основанных на персонажах и ситуациях из известного телефильма. Графика превосходна на протяжении всей игры, точно воспроизводя внешний вид и жесты героев, знакомых по телеэкрану.

SKELETON CREW

Core Design* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Команда спасателей с экзотичными именами Rib (Ребро), Joint (Сустав), Spine (Спинной хребет), вооруженных до зубов бластерами и лазерами, должна очистить четыре планеты Солнечной системы от всякой нечисти, несущей смерть. Члены сборной по очистке планет могут действовать независимо друг от друга. Основная их задача – двигаться и стрелять направо и налево. Попутно не забывайте собирать **Power-Up'ы**, пригодятся. В игре есть места, где стоит осмотреться и немного подумать, например, когда нужно найти секретные комнаты, обмануть охранников или что-нибудь в этом роде. Игра выполнена очень качественно, прекрасная графика и неплохое музыкальное сопровождение доставят удовольствие.

ПАРОЛИ:

Уровень 2	**BGWY**
Уровень 3	**PSKY**
Уровень 4	**HDZT**
Уровень 5	**WGBX**
Уровень 6	**RDFK**

SKITCHIN'

Electronic Arts ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Гонки роллеров, да какие...Если вы думаете, что овладели всеми премудростями этого дела, то глубоко заблуждаетесь. Попробуйте-ка выйти на пригородное шоссе, забитое потоком машин, несущихся так, что воздушным потоком вас сбрасывает в кювет. Испытайте судьбу, цепляясь за бамперы проезжающих мимо автомобилей,– вы или пан, или пропал. Не забывайте, что соперники в этом состязании тоже очень хотят прийти первыми, они не очень-то жалуют конкурентов, и поглаживания по головам друг друга тяжелыми предметами в этом кругу любителей острых ощущений в порядке вещей (не забудьте запастись чем-нибудь подходящим для этой цели). Если вам повезет и удастся попасть в первую пятерку по результатам заезда, ваш рейтинг будет возрастать. Итак, если вас все эти прелести не испугали, – вперед. Играть можно и вдвоем.

ПАРОЛИ:

MONEY –	получить две тысячи долларов;
THRASH –	три лучших вида оружия;
SPEED –	три ускорителя «нитро»;
ARMOR –	пять приспособлений;
AIRPORT –	Seattle;
BEACH –	San-Diego;
BRONCOS –	Denver;
CAPITAL –	Washington;
CARS –	Detroit;
HILLS –	San Francisco;
JAYS –	Toronto;
LIBERTY –	New-York;
PALMS –	Miami;
STARS –	Los Angeles;
PIZZA –	Chicago;
TOTEM –	Vancouver.

SKY DESTROYER

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Воздушные бои***
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Примитивная леталка-стрелялка с графикой, оставляющей желать лучшего.

SLAUGHTER SPORT

Sega ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

ВЫБОР ГЕРОЯ:

Чтобы выбрать героя, подождите, пока на экране не появятся слова: «**Press Start**». Теперь используйте одну из перечисленных ниже комбинаций:

Бонапарт: Нажмите **A**, **↑**, **C**
Буфф: Нажмите **←**, **C**, **B**
Эль Торо: Нажмите **B** и **C**, затем **A**, **↑**
Гуано: Нажмите **↑**, **→**, потом **A** и **B**

МС Файр: Нажмите ↓, **С**, →
Монди: Нажмите **А** и **В**, затем ↓ и ←
Рамзес: Нажмите → , ←, **А**
Робо Чик: Нажмите →, ←, ↓
Шеба: Нажмите **В** и **С**, потом **В** и **В**
Скинни: Нажмите →, ↓, →
Вебра: Нажмите **А** и **С**, потом ↑ и →
Визил: Нажмите ↓, →, ↑

SMURFS (THE)

Infogrames ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Приключенческая игра о похождениях гномов, спасающих своих друзей, похищенных злым волшебником.

ПАРОЛИ:

5 – гномиха, гном, гном с мороженым, дед
9 – гном со свечкой, гном в очках, дед, гномиха
13 – гном в очках, гном со свечкой, гном, гном с мороженым

SNAKE RATTLE'N' ROLL

Sega ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Приключения кибернетических змей в почти реальном мире. Сюжет прост – две змеи, Раттл и Ролл, пытаются отвоевать у злодея «Большая Нога» магическое знамя, дающее его владельцу большую силу. В игре 12 уровней.

Доставать высоко расположенные полезные предметы можно, спустившись в воду и дав укусить себя акуле. От укуса вы подпрыгнете на невероятную высоту и получите желаемое.

SNOW BROS. NICK & TOM

Sega ✹ ***Количество игроков 2*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Оригинальная игра с элементами логики для одного или двух игроков, в которой вам предстоит уничтожать врагов снежками.

ПАРОЛИ:

Floor 10	**ECFK** (босс)
Floor 11	**PAZX**
Floor 20	**FAJL** (босс)
Floor 21	**PBZX**
Floor 30	**XJAP** (босс)
Floor 31	**ILTZ**
Floor 40	**CJYT**
Floor 41	**CAFK**
Floor 49	**XCAP**
Floor 51	**ISAP**
Floor 60	**CLYT** (босс)
Floor61	**FPXS**

SOCKET

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – приключения электрического утенка.

СОВЕТЫ

Собирайте энергию в виде электрических разрядов. Следите за временем. Победить босса в пасти дракона можно так: встаньте в правый угол и стреляйте вверх; когда пасть закроется, бегите в левый угол.

SOL DEACE

Renovation Product* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

УПРАВЛЕНИЕ

Выбор этапа: Нажмите **A,B,C,A,B,C,B,C,B,A**, перейдите в опции, появится опция выбора этапа.

A+B+C – пропуск этапа.

Неуязвимость:

Нажмите **A,B,C,A,B,C,B,C,B,A**, выберите **MODE**. Удерживайте **A**, нажмите и удерживайте ➔ до появления надписи **MY99**, получите 99 жизней. Удерживая ➔ до появления надписи **MUTEK!**, получите неуязвимость после начала игры.

SOLDIERS OF FORTUNE

Macroprose* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Команда джентльменов удачи с вашей помощью ведет зачистку затерянного в океане острова от всякой заполнившей его нечисти. Здесь вы встретите и мутантов, как будто вынырнувших из ада, и гоблинов, позеленевших от времени, отвратительных гигантских жаб и противных слизняков. Воины имеют индивидуальное вооружение, каждый из них использует свою тактику ведения борьбы.

КОДЫ УРОВНЕЙ:

BRIGAND and CPU THUG
2 **M8HT3WJ8KQ44**
3 **8HBBTX2MCHTJ**
4 **RCT7C4MYR854**

NAVVIE and CPU SCIENTIST
2 **LQ1LX2#81Q59**
3. **C48YLCVLMOGM**
4 **CRR56F82GN5K**

MERCENARY and CPU NAVVIE
2 **ZBVBHSQPT73Q**
3 **GQZHHMW1#70H**
4 **40R52P7FZP1C**

GENTELMAN and CPU NAVVIE
2 **Q3BK7PYNS794**
3 **LV6W7QKONYB5**
4 **RW#75#FJ40TH**

SCIENTIST and CPU NAVVIE
7LJLHPHMWBN1
3 **3B5YXP5D#8H9**
H485R9CQT93B

SOLEIL

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения с элементами ролевой игры
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

Великолепная игра в стиле «фэнтэзи» с прекрасным сюжетом, хорошей графикой, удобным управлением.

Много лет на Земле властвовали монстры. Никто не знал, когда и откуда они появились. Земля была во тьме, но однажды раздался голос с небес: «Да будет свет!», и темные времена закончились. Большинство монстров погибло, но часть осталась и, скрывшись под землей, ждала своего часа, чтобы отомстить людям. Эта история начинается в тот момент, когда монстры снова появляются на поверхности и их столкновение с людьми неизбежно. Но готовы ли люди к этому, смогут ли они объединить свои усилия для борьбы с темными силами?

SOL-FEACE

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Неплохая космическая стрелялка.

Выбор стадии и 99 кораблей:

Во время заставки нажмите клавиши **A**, **B**, **C**, **A**, **B**, **C**, **B**, **C**, **B**, **A** и **START**. Вы попадете в режим конфигурации игры и сможете выбрать любой из уровней. Затем переместите курсор в режим «**MODE**» и нажимайте ➔ на пульте до тех пор, пока на экране не появится сообщение **MY99**. Теперь в вашем распоряжении находятся 99 кораблей. Выйдите из меню Continue, чтобы продолжить игру.

ПРОПУСК УРОВНЕЙ:

Одновременно нажмите клавиши **A**, **B**, **C**, и вы окажетесь на другом уровне.

SONIC 3D FLICKIES ISLAND (SONIC 6)

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★★★☆**

Очередная версия приключений Соника. Отличительными особенностями этой версии являются обновленная анимация персонажей, хороший темп игры и разнообразие действий, великолепная графика и звук. Сонику надо довести всех Фликки до их гнезд, в результате вы попадаете на очередной уровень. Всего в игре 7 зон, в каждой из них по 3 акта.

По пути к последней зоне босса – механического «**Robotnika**» Соника подстерегают летающие и прыгающие шипованные недруги. В первой зоне Сонику необходимо найти Фликки и довести его до большого золотого кольца, прыгнуть в него(следите за окном в правой нижней части экрана). Отыскав всех остальных Фликки, вы обнаружите открывшийся люк под кольцом и попадете в следующий акт. Если вы попадете под выстрел из летающей пушки, то потеряете контроль над летающим Фликки. Во втором акте вы найдете своих старых друзей Knukles и лисенка Tails, отдав им по 50 колец, очутитесь на специальном уровне, где главной задачей будет пробежать по узкому мосту и собрать сначала 50, затем 100 и наконец 150 колец. В конце длинного пути по мосту вы обнаружите кристаллы желтого, зеленого и т.д. цветов. Отыскав Фликки, не спешите «сдавать» их в кольцо; для того, чтобы допрыгнуть до иконки, дающей дополнительное продолжение игры, необходимо хотя бы 4 Фликки. Пятый Фликки находится в червяке, прыгающем из норки в норку. Убить червяка

удобнее, если встать между норками и прыгнуть ему на голову в момент его появления. В третьей зоне необходимо победить «**Robotnika**», прыгая на стекло кабины в момент, когда она опускается ближе к земле. В начале второй зоны, если войти внутрь тоннеля и прыгать внутри него, можно найти дополнительную жизнь. Затем нужно раскрутиться юлой и двигаться вверх мимо крутящихся шипов, разрушить столбы и освободить проход к лисенку. Нужно очень постараться, чтобы преодолеть множество хитроумных препятствий на пути, хорошенько подумать, чтобы найти выходы из лабиринтов, но вы с этим вполне справитесь.

ВЫБОР УРОВНЯ:

На экране с надписью "**Press Start**" нажмите **B A ➔**, **AC**, **↑**, **↓**, **A** и затем **START**. Во время игры в режиме паузы нажмите **A**.

SONIC KNUCKLES

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Приключения всеми любимого героя, неунывающего дикобраза Соника. В этой версии он вместе с ехидной Наклз пытается одержать верх над злым доктором Айво Роботником. Каждый из героев обладает своими отличительными особенностями. Управлять можно либо Соником, либо Наклз, выбор персонажа производится на титульном листе. Всего в игре 18 действий в девяти зонах. Интересно, что многие зоны аналогичны тем, что имеются в предыдущих двух версиях этой игры.

Дополнительные опции:

Когда на экране появятся герои игры, нажмите **A+B+C**. Должно раздаться звуковое подтверждение того, что код сработал, и на экране появится таблица дополнительных опций.

SONIC SPINBALL

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Опять этот Соник, но на этот раз он почему-то превращается в бильярдный шар. Игра стала напоминать «пинболл» с дикобразьим орнаментом.

ВЫБОР УРОВНЯ:

В меню OPTIONS, пользуясь первым джойстиком, нажмите **A**, **↓**, **B**, **↓**, **C**, **↓**, **A**, **B**, **↑**, **A**, **C**, **↑**, **B**, **C**, **↑**. Если вы сделали все правильно, то услышите звук. Вернитесь к заставке и, удерживая **A**, нажмите **START** для игры на 2 уровне; удерживая **B**, нажмите **START** для игры на 3 уровне **➔**, удерживая **C**, нажмите **START** для игры на 4 уровне.

SONIC THE HEDGEHOG

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

ВЫБОР УРОВНЯ:

Подождите, пока загрузится экран с фирменной заставкой самой игры. Нажмите последовательно **↑↓↓←➔**, B. Если вы все сделали правильно, то услышите звонок и перед вами появится экран выбора уровней.

SONIC THE HEDGEHOG 2

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Вторая серия приключений дикобраза Соника. В игре 10 уровней, продолжительность каждого значительно превышает ту, что была в предыдущей серии. Прекрасное графическое исполнение, многообразие действий, наличие секретных ходов, выходов на призовые уровни и т.п.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Войдите в режим опций и выберите **SOUND TEST**. Используйте кнопку **B**, чтобы прослушать звуки в следующем порядке: 19, 65, 9, 17. Если все сделано правильно, вы услышите вибрирующий звук в начале звука 17. Нажмите **START** и ждите, когда появится заставка. Затем нажмите и держите кнопку **A** и еще раз нажмите **START**. Появится экран выбора уровней, и вы сможете выбрать необходимый. Выбрав его, нажмите **START**, чтобы начать игру.

Золотой Ежик:

Можете начать игру с любого места, уже имея при себе изумруды Хаоса. Сначала выполните вышеописанный трюк выбора уровней и снова войдите в звуковой тест. Исполните следующие звуки в таком порядке: 4, 1, 2, 6. Начните игру с любого уровня, затем соберите 50 колец. Вот вы и превратились в Золотого Ежика.

SONIC THE HEDGEHOG 3

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Продолжение приключений дикобраза Соника, на этот раз на волшебном плавучем острове. За счет магической энергии изумрудов Хаоса этот волшебный остров плавает на облаках, а хозяйничает на нем хранительница изумрудов ехидна Накл. Только вам под силу спасти плавучий остров и его обитателей – друзей Соника – от нашествия армии злых роботов Бадников. Вам предстоит одолеть всех врагов, преодолеть все препятствия и победить всемогущего Доктора.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Нужно проделать следующий непростой трюк. После того, как раздастся голос, произносящий слово «**SEGA**», и Соник начнет появляться на экране, вы должны очень быстро набрать следующий код: ↑↑↓↓↑↑↑↑. Если все будет выполнено безошибочно, то раздастся звон. Когда на первом экране у вас будут опции **1 PLAYER** или **COMPETITION**, выберите **COMPETITION** и нажмите ↓. У вас появится новая опция **SOUND TEST**: выбрав ее, вы сможете выбирать любой уровень.

SPACE ACE

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Боевик о похождениях космического героя Декстера, призванного на спасение планеты.

SPACE HARRIER 2

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Аркадная игра.

УПРАВЛЕНИЕ

Использование опций:

При появлении титульного экрана нажмите → удерживайте **A**.

Выбор уровня:

Нажмите **START** и подождите, пока не появится надпись «**Stuna Area**». Затем, нажимая → или ←, вы сможете выбрать любой уровень. При этом имейте в виду, что вы не сумеете закончить игру, если начинаете не с первого уровня.

SPACE INVADERS

Taito* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Неплохая аркадная игра с занимательным сюжетом и хорошей графикой.

Выбор раунда:

Подождите, пока не появится заставка, затем одновременно нажмите и удерживайте клавиши **A** и **C**. Потом нажмите **START**. Игра остановится, заставка исчезнет и появится первый уровень. Во время этой паузы нажмите **B**, **A** и **C**. Перед вами появится экран выбора уровней.

SPEED BALL 2 BRUTAN DELUXE

Bitmap Brothers* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Нечто среднее между гандболом и американским футболом. Для игры, помимо смекалки и хорошей реакции, потребуется изрядная доля жестокости. Игроки здесь закованы в броню и готовы увечить друг друга любыми доступными способами. Игра динамичная и захватывающая, потребует от вас не только хорошей реакции, но еще и сообразительности.

SPIDER-MAN

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключения знаменитого в свое время героя комиксов, человека-паука, главная цель жизни которого – борьба со злом во всех его проявлениях. Игра платформенного типа, чем-то напоминает известные комиксы, но графика слабовата.

УПРАВЛЕНИЕ

Усиление в игре:

Вы можете увеличить жизнь и энергию, получить ограниченную уязвимость и даже проскакивать уровни следующим образом. Войдите в режим опций, передвиньте курсор на «**Level**» и установите его на «**Spidey**». Затем нажмите и удерживайте клавишу **START** на втором пульте, затем одновременно нажмите и удерживайте **A**, **B** и **C** на первом пульте. Продолжая удерживать все эти кнопки, нажмите ↗ на первом пульте. Если все сделано правильно, то возле надписи уровня трудности появятся символы «!!!». Теперь вы можете остановить игру в любой момент и нажать **A** – чтобы восстановить свою паутину, **B** – чтобы увеличить жизнь, и **C** – для пятисекундной неуязвимости. Одновременно нажимая **A**, **B**, **C**, вы будете переходить на другой уровень.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ:

Дополнительные жизни можно получить на 4 уровне. Оказавшись на этом уровне, идите в апартаменты. Войдите внутрь и быстро выйдите. Вы снова окажетесь в самом начале уровня. Теперь идите и сорвите дополнительную жизнь с дерева. Повторите эту операцию – таким образом вы наберете столько жизней, сколько вам надо. Кстати, эта процедура может работать и на других уровнях.

Битва с четырьмя боссами одновременно:

Когда вы доберетесь до босса Электро после уровня 6, не деритесь с ним. Вместо этого двигайтесь к Бомбе. И вообще не сражайтесь ни с одним из боссов, встретившихся вам по дороге,– просто целеустремленно двигайтесь к Бомбе. Кончится тем, что за вами одновременно будут гнаться Электро, Ящерица, Гоблин и Ядовитый. Вот с ними со всеми и подеретесь.

Дополнительные уровни:

На уровне 1 идите влево до конца, подойдите к стене и нажмите **↑+A**. Вы окажетесь в секретной комнате, там вы получите жизнь, после этого стойте там 1 мин, и появятся еще 4 жизни. Начать игру одним игроком: когда все жизни будут на исходе, на втором джойстике нажмите **START** – появится второй игрок и заменит первого.

КОДЫ ЭТАПОВ:

1 **MRRYPN** 2 **DCCPHM** 3 **MDRKJP** 4 **STSPPC** 5 **QPMJCV**

SPIDER-MAN & X-MEN

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

В этой игре Спайдемен – человек-паук должен отыскать перепуганных Икс-менов и отвести их в безопасное место. Сначала вы управляете самим Спайдеменом, но как только обнаруживаете Икс-менов, вы можете вовлечь в активную борьбу кого-либо из них. Перед вами возникает выбор: управлять Волверайном, Циклопом, Сторм или Гамбитом.

SPIDER-MAN 2 (SEPARATION ANXIETY)

Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Продолжение героической борьбы человека-паука за правду в этом грешном мире. Можно играть вдвоем.

СТРАТЕГИЯ

На первом этапе сразу проберитесь в левый верхний угол. На краю экрана будет мусорное ведро. Нажмите кнопку удара. По окончании разборки у вас будет дополнительная жизнь, через несколько минут – еще 4 жизни. Нужно успеть схватить их до того, как погаснет экран, тогда вы вернетесь к первому этапу с 8 жизнями.

ПАРОЛИ:

4 – **DCCPMH** 8 – **MDRKJP** 12 – **STSPPC** 13 – **QPMJCV**
MRRYPN – усложнение игры
SCBCRS – начало с любого этапа (закончить игру не удастся)

SPIROU

Infogrames* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Возомнивший о себе робот Cyandia похитил своего создателя – знаменитого профессора Count'а, вынашивая далеко идущие коварные планы. Вам выпала почетная миссия спасти профессора и избавить человечество от новых возможных коварств непредсказуемой железяки. Помощь вам будет оказывать белочка, она покажет вам дорогу. В игре 20 уровней.

УПРАВЛЕНИЕ

A+B – высокий прыжок;
B – просто прыжок;
A+B→ – бег;
A+B→↓ –бег с подкатом;
A+B→↑ –бег с торможением;
A+↑ – высокий перелет (при отталкивании от специальных предметов).

СТРАТЕГИЯ

По пути необходимо собирать кепки красного цвета; собрав 50 штук, вы получите дополнительную жизнь. Остерегайтесь собак и падающих предметов из окон при передвижении по бельевой веревке, разрядов напряжения и клюющих ворон, сидящих на ней.

После прохождения 1 этапа, если вы собрали 4 жизни, вы попадаете на призовой уровень, в котором необходимо, передвигаясь по крыше пассажирского вагона, перепрыгивая через внезапно появляющиеся барьеры, уклоняясь от выстрелов, двигаться к цели.

На 2 этапе вы попадаете в игрушечный магазин, где, передвигая кубики, вы продолжаете собирать кепки. Двигаясь вправо, дойдите до снеговика, выпускающего надувные шары; зацепившись за один из них, вы перелетите через высокую гору кубиков. Используя сочетание кнопок **A+↑**, перепрыгивайте препятствия, отталкиваясь от резиновых медвежат. Пользуйтесь самолетами для того, чтобы добраться до конца комнаты, пройдя которую вы попадете во второй зал магазина, где вам предстоит убегать от догоняющего черного шара. Используйте подкаты для преодоления препятствий на вашем пути. Убежав от шара, вам предстоит, используя выдвигающиеся подкидные доски, двигаться дальше к надувным шарикам. Перелетев на них, спрыгнув и зайдя вправо, вы можете попасть в секретный сектор, где кепок куча. Можно высоко подпрыгивать, если отталкиваться от красных зубастых монстров с заводным ключиком. В затруднительный момент смотрите на помощника, он подскажет, куда двигаться или что нужно делать.

SPLATTER HOUSE 2

Namco* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Вместе с главным героем вам предстоит спасти девицу-красавицу из лап привидений-демонов. Игра несколько монотонна, тоску навевает и музыка.

ВЫБОР УРОВНЯ:

До появления основного меню игры наберите ↓, ↓, **B**, ↓, ↓, **C**.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

Уровень 2	**EDK NAI ZOL LDL**	Уровень 3	**IDO GEM IAL LDL**
Уровень 4	**ADE XOE ZOL OME**	Уровень 5	**EFH VEI RAG ORD**
Уровень 6	**ADE NAI WRA LKA**	Уровень 7	**EFH XOE IAL LDL**
Уровень 8	**EDK VEI IAL LDL**		

S3PLATTER HOUSE 3

Namco ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Эта версия мало отличается от своей предшественницы – монстры, стрельба, кровь.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

2	**REISOR**	3	**ETLBUD**
4	**TABRAE (TEKRON)**	5	**ELPOEB**
6	**PHENIX**	7	**GOFMTS**

Секретный уровень:

На первом уровне пройдите по самому короткому пути к выходу и войдите в комнату босса до того, как часы покажут 3:00. Превратитесь в мутанта и быстро расправьтесь с боссом. По окончании уровня несколько раз нажмите **START**, в конце диалога увидите сообщение о секретном уровне. Здесь же получите 2 дополнительные жизни.

SPORTS TALK BASEBALL

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Имитация игры в бейсбол.

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

Virgin ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Несколько необычная комбинация стрелялки и головоломки. Сюжет простенький – **Spot** исследует оформленные по мотивам голливудских фильмов уровни, ищет потерявшихся **Spot'ов** и отводит их к выходу, чтобы пройти дальше. Двигается он по многочисленным лабиринтам и уровням неспешно; когда вам эта меланхолия надоест, нажмите и удерживайте кнопку **Run** – **Spot** заправится своей любимой колой и чуть-чуть ускорится.

КОДЫ УРОВНЕЙ:

2	**BAGTQILK**	3	**PR504S3R**
4	**DAOGQA8I**	5	**LT07TANR**
6	**K6IULGPM**	7	**38I3NEON**
8	**L6P7RAOD**	9	**ZLFF4I3P**
10	**INA4PPIC**	11	**PB6M7RZI**
12	**HQ8KQT7Y**	13	**KZNV4BIV**
14	**CIPRCDMF**		

SQUIREL KING

Sega ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения*
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Очень примитивная ходилка, героями которой являются известные мультипликационные персонажи Чип и Дейл.

STAR FLIGHT

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

СТРАТЕГИЯ

Летите к Sphexi (родная планета Велокси, координаты 132, 165). Приземлитесь в точке с координатами 45N, 17E. Возьмите эндуриум и хрустальный шар. Эндуриум можно подобрать несколько раз, взлетая и приземляясь там же.

ПАРОЛИ:

Получить неограниченные запасы топлива и денег можно так: войдите в звездный порт, сделайте паузу, нажмите **A**, **B**, **B**,**A**, **C**,**↑**,**↓**,**C**.

STAR GATE

Acclaim* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Несколько тысячелетий назад некий могущественный инопланетянин, обладающий сверхъестественными способностями, прибыл на нашу планету. Он обладал способностью переселяться при необходимости в чужое тело и, будучи израненным, нуждался в таком обновлении. Поэтому он вселился в тело понравившегося ему прекрасного сильного юноши. После этого он покорил землян и предстал перед ними в образе бога солнца Ра в Египте. Он превратил этот цветущий край в страну рабов, заставил все население строить для своего хозяина пирамиды, олицетворявшие его силу и власть. Мирное пребывание на Земле вскоре наскучило пришельцу, и он отправился на поиски новых приключений и завоеваний, вознамерившись покорить всю Галактику. Он строит Звездные врата и перебирается на другую планету с климатом, очень похожим на земной. Часть египетского народа инопланетянин прихватил с собой для использования в качестве рабов. Уже там, на далекой планете, египтяне возводят своему богу Ра все новые и новые пирамиды, представляющие собой некую корпорацию, населенную телохранителями Ра.

Прошло много лет. В наши дни в Египте было найдено огромное кольцо из неизвестного науке сплава. У американских ученых возникла гипотеза, что это и есть ворота в другой мир. Отряд морских пехотинцев, возглавляемый полковником, и ученый рискнули пройти через Звездные врата на разведку. Чужая планета их встретила недружелюбно: отряду пришлось выдержать жестокую схватку с инопланетным разумом под видом египетского бога Ра и его слугами. Инопланетянин уже разозлился по-настоящему и замыслил послать на нашу планету ядерное устройство, которое способно уничтожить без следа все население Земли. Народ далекой порабощенной Ра планеты узнает об истинном происхождении своего господина – тирана и лжебога – и принимает сторону землян.

Ваша роль в этой миссии – командовать отрядом, выполняющим особо важное задание. Задача перед отрядом – освободить народ далекой планеты и предотвратить уничтожение своей планеты агрессивным повелителем. В арсенале полковника – гранаты и автомат. По пути вы сможете подобрать систему охлаждения для вашего оружия, позволяющую вести стрельбу более равномерно, и оружие по-

мощнее. Существует несколько путей, ведущих к победе. Выполняя миссии, вы попадаете из пустыни в пещеры, из пещеры в город, из города опять в пустыню, из пустыни в пирамиду и т.д. И каждый раз после выполнения очередного задания у вас есть выбор – куда идти дальше. Итак, в ваших руках судьба двух планет.

STAR TREK: DEEP SPACE NINE

Spectrum Holobyte* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра в стиле звездных войн – приключения на космолете, атакуемом силами иноземной цивилизации, создавшей мощную империю и противостоящей проникновению землян.

ПЕРСОНАЖИ ИГРЫ:

Бенджамин Сиско – раньше служил на военном корабле США «Саратога». Его жена погибла в катастрофе звездолета, теперь он один воспитывает сына, что и заставило его перейти на станцию «Глубокий космос».

Майор Кира Нерис – уроженка планеты Bajor, в юности была террористкой, сидела в тюрьме. Часто конфликтует с командиром корабля.

Доктор Джулиан – молодой и неопытный, занимается медицинскими исследованиями, может управлять любым кораблем.

Начальник службы безопасности Одо – прибыл, по слухам, из таинственного квадрата Гамма, не знает, существует ли еще его раса. Ему помогла стать начальником службы безопасности Кира.

ПАРОЛИ:

2 – **NUHNEJ (NUHNZI)**
3 – **DUJJON**
4 – **YUQJQQ (YUQJOQ)**
5 – **CHIRGH**
6 – **YUGDIS**
7 – **NUHMEY**
8 – **DUJQEL**
9 – **QAWHAQ**
10 – **LINDAB**
11 – **REJHOM**

Доступ к скрытым опциям – **DAVIDL.**

STAR TREK 2: THE NEXT GENERATION

Spectrum Holobyte* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Продолжение сериала «Звездный поход». Исследовательский космолет «USS Enterprise» выполняет научную миссию. Космос полон опасностей... Это известно, так что наши исследователи готовы к встрече с неожиданностями, корабль неплохо вооружен. Космическая империя Ромулан враждебно настроена к пришельцам, космолет вынужден отражать атаки. Когда капитан был в отпуске, было получено задание – захватить неопознанный объект, предположительно, обладающий неограниченной энергией. Нельзя допустить, чтобы эта энергия попала в руки Ромулан.

УПРАВЛЕНИЕ

С капитанского мостика можно управлять системами связи, наведения, полетом, датчиками, бортовыми компьютерами, орудиями, инженерными системами. На лифте можно подняться в кабинет капитана, оттуда попадаешь в переходной отсек для высадки на планету. У капитана Пикара можно проконсультироваться, для возвращения на мостик нажмите **A**, **B** или **C**.

Сообщения поступают в отсек связи, при этом раздается звуковой сигнал, над главным экраном капитанского мостика загорается свет. Для приема сообщения включите систему

связи и нажмите **A**. Если нужно дать ответ, появится меню. Для просмотра последнего сообщения или ответа нажмите С. При повреждении системы связи в бою главный экран не срабатывает, нужен ремонт.

На рабочем месте пилота можно определить курс корабля. Нажмите **A**, выберите место назначения, перейдите к следующему меню. **B** – возврат к предыдущему пункту, **C** – фиксация курса, включение двигателя, возвращение на мостик. Последовательность определения курса: скопление звезд – звезда – планета или ее спутник.

Обследование планет и объектов осуществляйте с помощью датчиков.

Для получения информации по заданию пользуйтесь бортовым компьютером.

Вооружение корабля – фазеры и фотонные торпеды. Включение системы вооружения переводит корабль в режим тревоги.

Пробуйте избегать вооруженных столкновений, пытайтесь войти в контакт со встречными кораблями.

Положение кораблей отображается на экране. В правой части экрана дается информация по вооружению и защитным системам корабля. Зеленая окраска защитных систем свидетельствует об их нормальном функционировании, повреждения сопровождаются окрашиванием в черный цвет. Заряженные фазеры имеют красный цвет, при иссякании энергии они чернеют.

Инженерные системы обеспечивают распределение ресурсов корабля, проведение ремонтных работ. Мелкий ремонт можно проводить в открытом космосе, большой проводите на звездной базе. Красные полоски на экране сообщений об инженерных системах означают опасность, длина полоски отражает степень опасности. После боя в первую очередь отремонтируйте двигатели и навигационные системы, перед боем убедитесь в готовности вооружения и систем защиты.

Новую планету исследуйте, высылая разведотряд из 4-х человек. Берегите старших членов экипажа, без них выполнение задания проблематично.

УПРАВЛЕНИЕ

START - пауза
↑/B – бросок вперед или назад
A – залп фазерами
B – выход на мостик
C – залп фотонными торпедами
Переключение этапов игры:
Установите курсор на «**OPTIONS**», удерживайте **A** и нажмите **START**.

STAR WARS

(см. Rebel Assault с. 351)

JVC* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Задание 1 – тренировочный полет

Вам необходимо пролететь через Каньон Нищего. Главное – не врезаться в одну из стен каньона. Когда долетите до большой скалы с левой стороны, поворачивайте направо. Держитесь на средней высоте чуть правее центра. Имейте в виду, что после этого поворота будет следующий. Совершив его, снижайтесь и летите на малой высоте, чтобы увидеть развилку и выбрать дорогу.

Если выберете дорогу направо, то имейте в виду, что начнется крутой подъем налево, затем резко вправо и потом опять налево. Инструктор подсказывает, когда надо менять курс. После поворота налево – крутой поворот направо, это центральная часть

протяженного S – образного изгиба. Имейте в виду, что вверху торчат острые выступы скальной породы. После поворота направо снова берите влево, здесь проход пошире. После него возьмите немного вправо, окажетесь на финишной прямой. К вам подключается новый инструктор. Взмывайте вверх, чтобы перелететь через край каньона, заканчивайте полет.

Дорога от развилки влево легче. Будет небольшой поворот налево, затем направо. После него надо снизиться, чтобы пролететь под мостом. После моста берите вправо. Тут вы присоединитесь к ведущему. В конце пути также надо взмыть вверх.

В полете вы должны выполнять стрельбы по целям. Их будет легче сбивать, если вы немного отстанете от ведущего, т.к. цели будут приближаться.

Задание 2 – тренировка в астероидном поле.

Это также тренировочный полет, где вы должны следовать за Командиром. Столкновение с каменными астероидами гибельно. Ледяные астероиды, отмеченные синей меткой, можно расстреливать. Старайтесь не отстать от Командира. В случае опасности на экране появляется сообщение «dodge» – «уклонись», надо успеть сориентироваться и выбрать правильное направление, увеличив скорость. Следуйте за маневрами Командира, не увлекайтесь разрушением ледяных астероидов.

Задание 3 – планета Колаадор.

Это последний из тренировочных полетов. Он совершается над каменистой планетой Колаадор. Вы должны неотступно следовать за Командиром – РУ Марлен, когда она пролетает через пещеры и проходы. Повторяйте ее маневры, неусыпно контролируя свое положение. Имейте в виду, что сверху вам грозит опасность – нависающие скалы.

После успешного окончания этого тренировочного полета вы сможете приступить к выполнению самостоятельного задания, хотя и будете числиться все же новичком.

Задание 4 – звездная база истребителей.

Сначала вы уничтожаете на своем пути соединение истребителей, потом отправляетесь к их звездной базе – огромному космолету – матке. Пролетая вдоль левого борта, уничтожайте орудия (их 20), если не уничтожите хоть одно, оно вас расстреляет. Затем ваш полет будет продолжен над надстройкой. Уничтожайте энергоустановки (их 2). Затем полет будет продолжен вдоль правого борта, где также надо уничтожать орудия. В конце каждого пролета вас атакуют истребители. Чтобы взорвать корабль, выпустите торпеду по рубке. Вы будете вынуждены выполнять задание до его полного и успешного завершения, но имейте в виду, что неудача при двух проходах практически лишает вас шансов на успешное выполнение задания.

Задание 5 – молниеносная атака.

Ваша задача – перехватить эскадрилью истребителей-разведчиков, возвращающихся на базу с ценной информацией. Истребители пытаются скрыться в Каньоне Нищего, он вам знаком по тренировочным полетам. Уничтожить противника надо до выхода из Каньона. Не теряйте его из виду во время полета и действуйте очень быстро. Имейте в виду, что после развилки истребители могут разлететься по разным направлениям и шансов их уничтожить не останется.

После выполнения задания часть вашего отряда отправится на соединение с остальным флотом, вы остаетесь для выполнения задания по уничтожению наземных объектов.

Задание 6 – погоня в астероидном поле.

Вы выполняете задание в знакомой по тренировочному полету обстановке, но без ведущего, и вас атакуют вражеские истребители. Вы должны вовремя уклоняться от каменных астероидов, разбивать ледяные и успевать уничтожать атакующие вас вражеские истребители.

Задание 7 – уничтожение «ходунов».

Вы выполняете задание по патрулированию на быстроходном аппарате, обеспечивая эвакуацию базы «Ребел». Эвакуации пытаются помешать гигантские «ходуны» «Империа-

ла». При приближении к гиганту ваш бортовой компьютер включает режим атаки. Для уничтожения «ходуна» надо поразить все зеленые секции на его корпусе, которые после удачного попадания становятся серыми. У вас есть датчик, показывающий нанесенный вами врагу ущерб. Ваши атаки сдерживает интенсивный орудийный огонь, поэтому нужно стараться уничтожить «ходуна» за 2-3 атаки.

Задание 8 – бой со штурмовиками.

Вы ведете бой с отрядом штурмовиков в трех пещерах с использованием лазерного оружия. В первой пещере враг может показаться с любой стороны, поэтому нужно быть начеку. После отстрела врага в первой пещере вы переходите во вторую, задержитесь перед двумя ее входами, дождитесь восстановления энергии. Во второй пещере двойки – тройки штурмовиков атакуют вас с обеих сторон, будьте расторопными. Перед входами в третью пещеру также дождитесь восстановления энергии. Входа два – один ведет в верхнюю часть пещеры, другой – в нижнюю. Это самая трудная часть задания.

Задание 9 – защита транспорта.

Соединившись с основными силами флота, вы получаете задание по боевому охранению транспорта «Ребел», проходящего через зону атак противника.

Задание 10 – тренировка перед атакой.

Вы выполняете тренировочное задание перед тем, как отправиться на уничтожение противника на Звезде Смерти. Тренировочный полет проходит над пересохшим руслом реки. В полете необходимо выполнять учебные стрельбы по мишеням. Их нужно поразить как можно больше: если вы собьете менее половины, тренировка будет продолжена.

Задание 11 – атака.

Уничтожайте противника, удерживая его в прицеле и непрерывно стреляя. Старайтесь не пропустить ни одного истребителя. Прикрывайте Бена: услышав, что у него на хвосте 3 истребителя, помогите. У вас есть шанс сбить одного врага, когда они будут пролетать мимо, после этого постарайтесь успеть сбить остальных. Если Бен погибнет, задание будет сорвано.

Задание 12 – на поверхности Звезды Смерти.

Перед главной атакой нужно уничтожить наземное вооружение. Проще всего это сделать, маневрируя на небольшой высоте, уклоняясь от высоких целей.

Задание 13 – пушка на поверхности.

Вам нужно уничтожить пушку на поверхности рядом с портом. Нужно поражать зеленые секции. Имейте в виду, что вас атакуют вражеские истребители.

Задание 14 – энергетические реле.

Пролетите под основанием пушки, чтобы обнаружить энергетические реле. Они находятся на цилиндрической поверхности и должны быть разрушены. Вражеские истребители не оставят вас в покое и в этом случае.

Задание 15 – ущелье Звезды Смерти.

Главная задача – уничтожить порт выпуска, расположенный в конце главного ущелья. Попадание снарядом в порт приводит к разрушению всей Звезды Смерти.

Пока Синий Лидер решает эту задачу, вы ведете борьбу с лазерными орудиями, разбросанными по склонам ущелья и дну, на земляных мостах. Поражайте их на подлете, чтобы самому не получить смертельные удары. После того, как Синему Лидеру не удастся выполнить задание, вы должны будете его сменить. Вас прикрывает командир Фаррел. Действие происходит в ущелье. Поверните направо и уничтожьте силовое поле. После узкого прохода поверните влево. Взлетите повыше и пролетите над платформой, затем опуститесь ко дну ущелья, где нужно уничтожить еще одну сеть силовых полей. Когда на экране появится сообщение о готовности торпеды, наводите прицел на круглый порт выпуска на дне ущелья. Приблизившись на расстояние выстрела, нажимайте кнопку пуска торпеды.

STEEL EMPIRE

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Игра с фантастическим сюжетом, в которой все машины и механизмы прибыли из прошлого. Это дирижабли, комичные паровые машины, летательные аппараты, больше напоминающие этажерки. Содержание игры незамысловатое – некий злодей Саурон с соседней планеты изобрел пушку огромной разрушительной силы и вот-вот пустит ее в дело. Ему осталось выполнить незначительные расчеты и смертоносное оружие начнет сеять повсюду смерть. Ваша задача – подобрать себе подходящий летательный аппарат и отправиться с благородной миссией уничтожить орудие смерти до того, как оно превратит цветущую планету в безжизненную пустыню. Имейте в виду, что злодей Саурон делает свое грязное дело под защитой тысяч охранников, которые не смыкают глаз ни днем, ни ночью.

ВЫБОР РАУНДОВ:

Войдите в опции и выберите режим звукового теста. Исполните следующие звуки: 1, 1, 9, 2, 2. После этого на экране появится опция «Round Retry». Выделите ее и, нажимая ←и →, выбирайте необходимые вам номера раундов.

Усиление вооружения:

В опциях выберите «**DIFFICULTY**» – «**HARD**», «**SHIPS**» – 3, «**CONTINUES**» – 2. Войдите в режим звукового теста и прослушайте запись 77. Теперь, если вы во время игры нажмете B, то получите огневую мощь 20 уровня.

STEEL TALONS

Tengen* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Имитатор боевых действий вооруженного вертолета, выполняющего боевые задания. Игра несколько простовата и любителям «наворотов» , скорее всего, быстро надоест.

STEVEN SEAGAL

Tec Magic* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Игра-боевик с известным актером, исполнителем многих ролей «крутых» парней в триллерах, в главной роли героя. Но, как нам кажется, актерский дар и боевое мастерство Steven' а не спасают игру, она не отличается особыми достоинствами.

STIMPY'S INVENTION (THE)

(см. Ren & Stimpy Show с. 349)

STONE PROTECTORS

Vic Tokai* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Сюжет таков. С давних времен у Принцессы Опал хранится Великий Кристалл, дающий его владельцу могущество. И вот два монстра решили силой завладеть Великим Кристаллом. У них до зубов вооруженные армии, кажется, зло восторжествует. На защиту принцессы встали пятеро троллей. Они немножко странные (являются «камнезащитниками», к

тому же любят рок-н-ролл!), но это не мешает им противостоять силам зла. В игре 10 уровней.

СТРАТЕГИЯ

Если вы безоружны, прыжком сближайтесь с противником на расстояние вашего удара. В схватке с несколькими врагами старайтесь располагаться так, чтобы все они оказались с одной стороны от вас. Уничтожайте все подозрительные предметы, кроме бочек, в которых можно найти **Power-Up'ы.**

STORMLORD

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

ПРОПУСК УРОВНЕЙ:

Чтобы перенестись на следующий уровень, нажмите **PAUSE**, **C**, три раза **B**, четыре раза **A**, два раза **C** и четыре раза **A**. Процедуру можно повторить в любой момент игры.

9 дополнительных жизней:

Остановите игру, нажмите четыре раза **A**, два раза **C**, **B** три раза, **C** и **A**.

Дополнительное время:

В случае, если вы не успеваете пройти уровень, остановите игру и нажмите **B**, **A** три раза, **C**, три раза, 🡅 и три раза **A**.

STORY OF THOR (THE)

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения с элементами ролевой игры
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Приключения принца Али. Однажды принц нашел в старом сундуке на необитаемом острове серебряный нарукавник. Он и не подозревал, в какую историю он попал. Эта находка сделала его причастным к вечной борьбе Добра и Зла – Рехарля и Ажито. Теперь Али предстоит спасать родной Оазис от колдовских сил. Джины, драконы – вся экзотика Древнего Востока предстанет перед вами во всем своем великолепии...

УПРАВЛЕНИЕ

A – магия, вызвать духа
B – удар, использование оружия
C – прыжок. Сесть
X – карта
Y – выбор оружия
Z – выбор предметов
START – меню.

При работе с меню:

B – войти, «утвердить», использовать
C – выйти, отменить
Start - выйти, выбросить

Специальные атакующие движения: полный круг джойстиком+**B**.

Секретные движения:

Суперразворот: удерживая **B**, поверните **D-pad** по часовой стрелке и отпустите **B.**

Разворот – молния: нажмите и держите **B**, нажмите ➔, ←, ➔, отпустите **B**.
Удар – молния:➔,➔,➔, **B**.

☞ **СОВЕТЫ**

Описания духов:

Ваш первый помощник – дух воды в дамском обличье с четырьмя крыльями бабочки. Его можно вызвать выстрелом из «**Armlet'a**» в воду. Этот дух может пускать «Водяные пузыри» (**A**), которые тушат огонь, останавливают врагов и иногда расчищают проходы. «Лечение» пополняет некоторое количество утерянного здоровья. «Торнадо» (А, удерживать и отпустить) носится по экрану и всех бьет.

Если хотите вызвать духа огня в обличье пламени, выстрелите во что-нибудь горящее. Он имеет особенность ввязываться в любую в драку, даже когда его об этом не просят. Разрушает ледяные преграды, зажигает костры и факелы. При нажатии **A** изрыгает пламя, при двойном нажатии – превращается в огненную торпеду, при удержании – выстреливает в разные стороны очередью файрболов. На огненных существ это не действует, все же остальные превращаются в пепел.

Дух тени вызывается попаданием магического шара в ледяной или хрустальный кристалл, а также в зеркало. Нажав В, вы увидите, как он вытянет свои длинные ручищи в надежде зацепиться за что-нибудь. При нажатии **A** получите двойника, который беспрепятственно может путешествовать, высматривать, что, где и зачем.

Дух растений – это небольшой зеленый и зубастый монстр, поедающий все подряд (самостоятельно, либо после нажатия **A**). Вызывается при выстреле в его маленькое подобие и обладает, кроме всего прочего, крайне нужной способностью прогрызать решетки.

Обращайте внимание на «кнопки» в полу, переключатели, факелы и т.д. Пробуйте долбить подозрительные стены, возможно, там скрыт проход.

STREET FIGHTER

Capcom ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

HONDA летит: ←, ➔+**C**; бьет быстрой рукой: turbo **A**.

RIU кидает во врага плазменный шар: полукруг от противника+**Я**; вертушка: полукруг к врагу + **C**.

GUILE кидает бумеранг: держа ←, ➔+**Z**; высокий прыжок с магическим ударом ноги (предотвращает атаки сверху): держа ↓↑+**C**.

BLANCA летит: ←➔+**Z**; электрошок: ↓, turbo **X**

BALROG подкат с ударом: ←➔+**Z**

BISON летит + электрошок: ←➔+**Z**

CHUN LI серия ударов ногами: turbo C; вертушка: держать ↓↑+**C**

VEGA подкат: ←+↓, ➔+**Z**; вращается и бьет руками: ←+**Y**+**Z**

KEN тоже, что и **RIU**

DHALSIM полет с ударом с руками: ↑↓+**Z**; полет с ударом ноги: ↑↓+**Z**; стреляет огнем: полукруг к врагу + **Z**

SAGA стреляет волной поверху: полукруг от противника **Z**; стреляет волной понизу: полукруг от противника, С.

STREET FIGHTER 2

Capcom ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вы – представитель мировой элиты уличных мастеров боевых искусств и принимаете участие в мировом первенстве за звание чемпиона. Ваша задача не из легких – сразиться с

чемпионом прошлогоднего состязания – M.Bison'ом, неприятным типом зверской наружности, который намерен навечно воцариться над не менее достойными бойцами. Нельзя допустить, чтобы этот выскочка подмял под себя славных представителей честной борьбы.

УПРАВЛЕНИЕ

Выбор скорости в режиме чемпиона:

Вместо того, чтобы нажимать **START** в начале игры, подождите, пока не появится мультипликационная сценка. Когда же она начнет исчезать, нажмите ↓, **Z**, ↑, **X**, **A**, **Y**, **B** и **C** на первом пульте. Если все сделано правильно, вы услышите звонок. Теперь вы сможете выбрать скорость в режиме чемпиона от 1 до 5 звезд.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СПЕЦТЕХНИКИ:

Для этого вам понадобится шестикнопочный пульт. Когда появится логотип разработчика, на первом пульте нажмите ↓, клавишу **Z**, ↑, клавишу **X**, **A**, клавишу **Y**, **B** и **C**. Если вы все сделали правильно, то услышите звонок. Теперь вы можете воспользоваться спецприемами.

Битва с самим собой:

Когда появится экран выбора режима битвы, на втором пульте нажмите ↓, **Z**, ↑, **X**, **A**, **Y**, **B** и **C**. Если трюк сработал, вы услышите звонок. Теперь вы можете выбрать одного и того же персонажа для обоих игроков.

STREET OF RACER

Vivid Image* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Гонки

Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Автогонки в условиях города.

Увеличение энергии:

Нажать **A**, **B**, **C**, пока не прозвучит крик «Е-е», нажать →+**A** или **A**+←. .

КОДЫ ГОНОК:

Silver cup JKPSVW Gold cup BEFQMR. В режиме **OPTIONS** нажмите **C**, **B**, **B**, **C**, **B**, **B**, **C** (до крика болельщиков). Затем выберите режим **head to head**. Теперь вы можете выбирать любой этап+космический.

STREETS OF RAGE

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Уличные бои

Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Боевая игра, отличительной особенностью которой является наличие сюжетной линии. Каждый персонаж здесь владеет коронным ударом каким-нибудь предметом. Аксель мастерски орудует мечом, Блейз – ножом, Зана – мечом, ножом и битой.

УПРАВЛЕНИЕ

Каждый из перечисленных героев выполняет свой спецприем при нажатии **A**.

ВЫБОР ЭТАПА И ЖИЗНЕЙ:

На титульном экране войдите в **OPTIONS**, на втором джойстике зажмите **A**+**B**+**C**+**MODE**, на первом джойстике нажмите **START**.

Продолжение игры после ее окончания:

При появлении этой надписи наберите →, →, **B**, **B**, **B**, **C**, **C**, **C**, **START**.

Два персонажа:

Начните игру под именем **Axel**. Когда возникнут проблемы и ваш персонаж окажется при смерти, нажмите клавишу **START** на втором пульте. В игре появится второй игрок – Адам.

Необычный финал:

В режиме двух игроков пробивайтесь к главарю Синдиката. Он предложит вам присоединиться к банде. Пусть один из игроков ответит «да», а другой ответит «нет», и тогда они начнут биться друг с другом.

STREETS OF RAGE 2

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Уличные бои
***Рейтинг* ★★★★★★★★☆☆**

В отличие от предыдущей версии, в этой игре уже четыре персонажа. Есть и еще кое-что новенькое – дуэльный режим, позволяющий при игре вдвоем сражаться друг с другом.

Босс преступного синдиката из первой серии – мистер X воскрес и похитил Адама Хантера, чтобы заманить Акселя Стоуна и Блейз Филдинг в ловушку. Чтобы спасти своего приятеля Адама, Аксель и Блейз собирают команду новых друзей: Макса, борца-любителя, и Скейти, младшего брата Адама. Каждый из них владеет десятью приемами. В режиме одновременной игры двух игроков можно выбирать разных бойцов и по-разному комбинировать их приемы.

СЕКРЕТЫ

Уровни сложности и выбор этапа

Когда на экране появится заставка игры, нажмите «**START**» на пульте 2. Когда увидите слово «**Options**», нажмите и держите кнопки «**A**» и «**B**» пульта 2, затем снова нажмите «**START**». Продолжайте держать кнопки нажатыми. Меню «ROUND» позволяет вам выбрать этап, с которого вы хотите начать игру. Посмотрите меню «**LEVEL**» и найдете еще два уровня сложности: «**VERY EASY**» (очень легкий) и «**MANIA**» (для маньяков). Вы также можете выбрать игру с любым (до девяти) количеством жизней.

STREETS OF RAGE 3

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Уличные бои
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Продолжение сериала «Streets...». Без босса не обойтись – его успешно оживил некий деятель Ноль. Придется нашим героям опять вступить в схватку с бандой злодеев и восстановить нарушенный порядок.

УПРАВЛЕНИЕ

Выбор уровня:

На экране **MENU/SELECT** нажмите и держите **B**, потом нажмите 🡅 и, удерживая обе кнопки (когда слово **OPTIONS** выделено), нажмите **START**. Вы услышите звон. Выбрав **STAGE SELECT** в меню **OPTIONS**, вы можете выбирать уровень.

9 игроков:

На экране **OPTIONS**, пользуясь пультом 2, нажмите 🡅, **A**, **B** и **C** одновременно. Затем, пользуясь пультом 1, нажмите 🡆 и установите число своих игроков – 9.

Специальные движения персонажей:

AXEL		***SKATE***	
Движение 1:	X+🡆+🡆	Движение 1:	X+🡆+🡆
Движение 2:	X+🡇+🡆	Движение 2:	X+🡆+🡇
Движение 3:	X+🡆+🡇+🡆	Движение 3:	X+🡅+🡆+🡆

BLAZE		***DR. ZAN***
Движение 1:	X+➔+➔	Движение 1: X+➔+➔
Движение 2:	X+➔+🡅	Движение 2: X+➔+🡅
Движение 3:	X+🡇+➔+🡅	Движение 3: X+🡅+➔+🡇

STRIDER : STRIDER HYIRUK

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик

***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

На этот раз на защиту родной планеты, которой грозит разорение силами зла, встает неутомимый и могучий Киборг Страйдер. С вашей помощью он справится с этой нелегкой миссией...

Два робота:

Схватите двух роботов, как обычно. На этом вы потеряете два квадратика жизни. Продолжайте играть, пока не дойдете до контейнера с роботопантерой. Откройте контейнер, но не берите его, затем подставьтесь под удар, чтобы потерять одного из роботов. Теперь коснитесь роботопантеры. Продолжите игру, и она убежит. У вас останутся два робота, которых вы потеряете только в том случае, если упадете за экран или используете Continue.

Защита от лазеров:

Если вы будете находиться в нужном месте, то сможете избежать поражения лазерами во втором реакторе уровня 5. Надо остановиться так, чтобы капсула, лежащая на полу слева от вас, едва касалась вашей ноги. В этом случае лазерные лучи безболезненно пройдут сквозь вас.

Спецмузыка:

На четвертом уровне вы можете послушать специфическую спрятанную музыку. Идите к большому дереву с лианой, тянущейся до земли. Чтобы услышать музыку, очень медленно перемещайте героя с левого края ствола дерева к правому, нажимая ➔, пока музыка не изменится. Если с первого раза не получится, можете попробовать еще раз.

ТАЙНАЯ КОМНАТА:

В реакторе на уровне 5 расположена тайная комната. Вход в нее находится недалеко от того места, где вы в первый раз будете ходить вверх ногами. Внутри вам придется сразиться с парой одичавших женщин, зато там есть полезные предметы.

STRIDER RETURNS: JOURNEY FROM DARKNESS

US Gold* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик

***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра-боевик «платформенного» типа. Даже есть сюжет... Вновь многострадальная планета Земля в опасности: армия Гранд Мастера возвращается, чтобы испепелить ее и покончить со всем живым на планете. И вновь совершенный герой – киборг Страйдер – единственная надежда на спасение.

STRIKER

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт

***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Очень хороший имитатор игры в футбол с разнообразными опциями, обеспечивающими создание удобной игровой среды.

УПРАВЛЕНИЕ

Extra Time – установка дополнительного времени.
Fouls – установка учета фолов – если хочешь фолить, выключи.
Game Type – выбор игры на открытом поле или в спортзале.
Grass – выбор покрытия (гладкое или высокая трава); влияет на скольжение мяча.
Match Time – установка времени тайма.
Ijury Time – включение дополнительного времени за остановки в игре.
Instant Replay – включение автоматического мгновенного показа повтора забитого мяча.
Penalties – установка режима пробития послематчевых пенальти после ничейного окончания игры с учетом дополнительного времени (до 5 пенальти).
Referee – выбор судьи: обычный, очень бдительный, «слепой», «заторможенный».
Skill Level – установка уровня мастерства игроков противника, соответствует выбору уровня сложности игры (легкий, средний, тяжелый).
Subs – установка паузы в голевой ситуации, позволяющей заменить игроков и поменять тактику.
Weather – выбор погоды (солнечная, ветреная, дождливая или со снегом).

STIMPY'S INVENTION

(см. Ren & Stimpy Show с. 352)

STUNT RACE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Одна из многочисленных игр-автогонок (вид из кабины).

SUB TERRANIA

Zyrinx* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Увлекательная и непростая аркадная игра, в которой есть сюжет. Пилотируя небольшой космический корабль, вы на каждом уровне должны самоотверженно спасать людей. Для ориентировки в начале каждого нового этапа показывается карта местности и вы можете увидеть расположение баз с человечками, нуждающимися в спасении. Кроме того, вам надо победить босса. Не забывайте заправляться топливом и добывать новое вооружение, без которого не сделать ни первого, ни второго. Заправка горючим осуществляется путем посадки корабля на светящийся огонек. Вооружение и дополнительные жизни находятся в стеклянных колбочках. Трубы, которые тянутся вдоль проходов, предназначены для облегчения движения вашего корабля по лабиринтам, напичканным разными стреляющими и выпрыгивающими механизмами.

SUMMER CHALLENGE

Accolade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитатор соревнований по летним видам спорта, в основном, по легкой атлетике. Игра не очень захватывает – лучше самому побегать, если не стадионе, то хотя бы во дворе.

SUMO

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор знаменитой японской борьбы, национальной гордости жителей страны Восходящего Солнца. Попробуйте почувствовать все прелести этого несколько необычного для нас вида единоборств.

SUNSET RIDERS

Konami* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Игра-стрелялка в жанре вестерна. Вы передвигаетесь слева направо, постреливая и собирая энергию. Можно играть вдвоем, причем, и в дуэльном режиме.

УПРАВЛЕНИЕ

A,B – выстрел; **C** – прыжок;
C+ вверх – прыжок на карниз;
Versus – дуэльный режим;
C+ влево вниз/ вправо вниз – подкат;
1/2 **Players** – игра с одним или двумя героями;
Otions – опции, настройка.

В верхней части экрана расположено информационное окно, где показывается количество жизней.

СТРАТЕГИЯ

Играя в одиночку, выбирайте Дикого Кормано: его оружие имеет больший сектор обстрела, это полезнее, чем быстрая стрельба Крутого Билли.

Лишаясь жизни, теряете тысячу долларов. За убитого врага получаете 20 долларов, за босса – 200.

Посетительницы салунов могут подарить оружие.

Приз «**Fire**» увеличивает радиус действия оружия, «**Rapid**» – его скорострельность.

Собрав звезды, получаете дополнительные жизни. Со звездой, победив босса этапа, попадаешь на призовой уровень, где нужно собрать кредитки, выбрасываемые из несущейся повозки.

Если выстрелить в динамит, он взорвется.

ПАРОЛИ:

99 продолжений: В опциях установите музыкальное сопровождение «**E**», а потом задайте режим одного или двух игроков. На экране выбора персонажей укажите героя и нажмите **A**, после чего быстро нажмите и отпустите **A**+**B**+**C**. Вы получите 99 продолжений.

SUPER BATTLE TANK

Accolade* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Вы сражаетесь с Советским танком Т-72 во время войны в Персидском заливе, где идет война между Ираном и Ираком.

SUPER BATTLE TANK 2

Accolade* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Симулятор. По сравнению с первой частью графика улучшена и появились новые виды оружия.

SUPER BATTLESHIP

Mindscape ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Стратегия***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра из серии стратегических игр, сюжет – морской бой. Необходимо уничтожить эскадру противника и береговую артиллерию. В сражении участвуют военные корабли 4-х классов и подводная лодка.

Имеется возможность создать имитацию настоящего морского сражения или поиграть в «бумажный» морской бой. В последнем случае в основном меню надо расставить 5 кораблей разного класса. Удары наносятся поочередно сериями по 3 сразу. В меню игры можно выбрать следующие виды сражений: уничтожение корабля главного калибра, нападение и уничтожение вражеской эскадры, уничтожение эскадры и береговых сооружений. Пройденный этап засвечивается синим цветом. В меню игры кнопкой Start можно менять страницы возможностей: движение, атака, просмотр вооружений и повреждений, список эскадры, карта региона и пауза в игре. В каждой миссии доступно разное вооружение, как корабельные орудия, так и более современное оружие, в том числе и ракеты.

СОВЕТЫ

Игру начинайте с оценки обстановки, изучите расположение кораблей противника, продумай план действий. В ходе сражения используйте береговую артиллерию и не подходите близко к берегу противника, дабы самому не попасть в зону их обстрела. Обращайте внимание на боезапас, судна с малым боекомплектом отводите от ближнего боя. Промахнувшись, услышите шлепок снаряда о воду – это означает, что нужно скорректировать прицел.

SUP3ER C

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Боевик. Сержант Билл (Бешеный Пес) должен сразится с Рэдом Фальконом, который узнал способ, как проникать в умы американских солдат.

Вас ждет 8 сложнейших заданий.

SUPER FANTASTIC ZONE

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

В этой игре вы встретитесь с очень маленькими героями и очень большими боссами, что несколько утомляет. Игра довольно посредственная.

УПРАВЛЕНИЕ

Чтобы услышать музыку в необычном исполнении, перед началом игры нажмите **↓+A+B+C**.

SUPER HANG-ON

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Если вы любитель гонок на мотоциклах, то эта игра для вас. Может быть, несколько разочарует, что играть можно только в одиночку. Цель игры очень проста – выиграть как можно больше заездов и заработать побольше денег.

Режим опций:

С его помощью вы можете выбрать уровень сложности, время, язык (английский или японский) и даже включить звуковой тест. Во время заставки одновременно нажмите **A** и **START**.

ПАРОЛИ:

Хосе Альварес, 00 побед, 00 поражений, 34 400 долларов:
69F1A122F05101 DFJNCG9D6DJEHW
Мари Лефур, 00 побед, 00 поражений, 135 300 долларов:
5723B345135242 BCKMCG9D7DDQNL

Пароли финала:

Этот пароль позволит вам посмотреть финальную заставку игры. Все, что от вас требуется, это побить короля Артура в режиме Original, а затем ввести пароль: **6FF3F546F35564 FFOSLPIMFJEDGH.**

Полностью оснащенный мотоцикл:
Введите код и войдите в режим «Arcade»: **6FF3F546F35564 FFOSLPIMFJEDGH.**

SUPER HIGH IMPACT

Arena ✸ Количество игроков 1 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитатор американского футбола, хорошее развлечение для любителей и знатоков этой игры. Игра неплохо оформлена, графика и музыкальное сопровождение на уровне.

SUPER HYDLIDE

Seismic Inc ✸ Количество игроков 1 ✸ Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Дополнительные очки опыта:

Начало игры застает вас в лесном городе. Пройдите к озеру и увидите мост, слева от него опуститесь на дно озера и введите команду «**Search**». Появится сообщение: «I found nothing» («Я ничего не нашел»). Не отчаивайтесь и попытайтесь использовать деньги (это не сработает), а затем снова займитесь поисками. Теперь на экране появится ответ: «**Lucky**», и вы получите 30 дополнительных очков опыта. Эту процедуру можно повторять до бесконечности.

Режим звукового теста:

Начав игру, покиньте лесной город и двигайтесь налево, пока не найдете маленький домик. Войдите в него – там вы сможете прослушать все звуки игры. Не забудьте обыскать домик, внутри можно найти 10 000 долларов.

Просмотр финальной сцены:

Заново начните игру, выйдите из лесного города и двигайтесь налево, пока не найдете тот самый маленький домик, где вы отыскали десять тысяч долларов. Войдите в дом справа – сможете просмотреть финальную сцену еще раз.

SUPER KICK OFF

US Gold ✸ Количество игроков 1 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Неплохое развлечение для энтузиастов домашнего футбола в кресле перед телевизором. Настроение несколько ухудшается после возни с управлением действиями игроков, а так есть все атрибуты футбольного действа – лиги, кубки и т.п.

SUPER MARIO WORLD

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Ходилка с героем 8-битных приставок Марио. Графика явно лучше, но сама игра довольно посредственная.

SUPER MONACO GP

(см. Monaco GP 2 с. 266)

SUPER MONACO GP 2

(см. Monaco GP 2 с. 266)

SUPER OF ROAD

Ballistic ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Гонки на полноприводных вседорожниках 4x4.

SUPER REAL BASKETBALL

Sega ✹ ***Количество игроков 1*** ✹ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Один из имитаторов баскетбола.

SUPER SKIDMARKS

Codemasters ✹ ***Количество игроков 4*** ✹ ***Гонки***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-имитатор гонок по проселочным дорогам с крутыми поворотами, подъемами и спусками. Имеется возможность выбора трассы и машины (можете выбрать даже корову на колесах, если нравится). В игре 2 режима (**RASE** и **CHAMPIONSHIP**). По мере прохождения трасс меню выбора машин обновляется.

УПРАВЛЕНИЕ

Установки для Nitro:

В опциях введите пароль **SPRINTER** и вернитесь в главное меню, выберите **Match Race**, затем **Setting**. Измените скорость, и вы получите дополнительные установки для **Nitro**.

ПАРОЛИ:

MOOMOO – гонки в роли коровы
KRAZED – гонки на машине «Формула-1»
SAVAGE – турбо-режим
SHADOW – гонки теней
CHOCMILK – все гонки в роли коровы
GUARDIAN – режим Acid GP
SPACEMAN – нулевая гравитация

SUPER SMASH TV

Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Очередная версия игры-боевика с супер-супер-супер -... -бойцами и такими же ударами. Имеется все необходимое для бойни: и самые невероятные убиваемые и убивающие персонажи, и соответствующие звуковые эффекты. Почти как в жизни. Игра очень прилично оформлена и скорее всего понравится любителям «помочить».

SUPER STREET FIGHTER 2

(см. Street Fighter 2 с. 406)

SUPER THUNDER BLADE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

СТРАТЕГИЯ

Старайтесь держаться вне пределов досягаемости огня противника. Для этого выберите в опциях уровень сложности «Hard», а когда игра начнется , оставайтесь в верхнем левом или правом углу и оттуда ведите огонь (только на первых трех этапах).

УПРАВЛЕНИЕ

Выбор этапа:
2 – **A,↑,↓,→,→,→,→,↓,↑**, START
3 – **A,A**
4 – **A,A,A**
5 – **A,A,A,A**

Получение дополнительных жизней:

Выберите этап, войдите в опции. Нажмите и удерживайте **A+B+C**, затем **START**. Если все сделано правильно, появится мордочка панды.

SUPER VOLLEYBALL

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Имитатор игры в волейбол в слабом исполнении. Огорчение для любителей этой игры – невысокий уровень графики и мелкие фигурки игроков.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИЕМЫ:

Чтобы совершить суперподачу, одновременно нажмите **A**, **B** и **↑**. Чтобы исполнить суперудар, который собьет с ног любого противника, вознамерившегося его перехватить, одновременно нажмите **A**, **B** и **↓**.

Пароли игр команды США против других команд:

China:	**HLXLA**	Japan:	**RLVLK**
Italy:	**RMXRU**	France:	**RUFOR**
Holland:	**RSAAV**	Brazil:	**RQVA2**
Russia:	**RP.VE**		

SUPER WRESTLE MANIA

Acclaim ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Трехмерная игра – бои. Правил как таковых нет. Удары ногами в прыжке, орудование бензопилой и т.п...Можно играть вдвоем.

Режимы:
INTERNATIONAL CHAMPIONSHIP – для освоения ударов и бросков;
WWF CHAMPIONSHIP – бои для мастеров.
Управление:
Типовые действия:
A – удар ногой; B – блок; **C** – сильный удар ногой; **X** – удар рукой;
Y – бег; **Z** – сильный удар рукой.

Каждой кнопкой может наноситься несколько ударов в зависимости от вашего положения и положения противника.

Если вы не знаете, как контратаковать, или брошены на землю, отчаянное нажимание на кнопки может помочь.

УПРАВЛЕНИЕ

Shawn Michaels
➔,➔+**C** – захват ногами с броском через себя;
➔,➔+**A** – подкат с броском через себя;
➔,➔+**C** – удар ногой с прыжка;
➔,➔+**X** – бросок через себя;
трижды ⬇+**C** – перехват;
(схватить за голову:➔,➔+**Z**), затем трижды ➔+**A**,**C**,**C**,**C**,**Z**,X,**X**,**X**,B,**B**,**B**,**B** – комбо-20;
⬇,➔,⬆+**A** – серия ударов ногами.

Yokozuna
➔,➔+**C** – приземление на противника;
Z+**C**;⬇+**C** – поднять противника над головой; раскрутить его;
удерживать **Y**+**B**, потом отпустить – бросить противнику в глаза порошок;
➔,➔+**X** – бросок через себя;
трижды ➔+**X** – комбо-10;
⬇+**Z** – апперкот.

Bret Hart
➔,⬇,➔+**Z** – перекат с апперкотом;
трижды ➔+X,**Z**,**C**,**C**,C – комбо-11;
➔,⬇,➔+**X** – расцарапать лицо;
➔,➔+**C** – сильный удар ногой в прыжке.

Undertaker
➔,⬇,➔+**X**- захват за шею;
➔,➔+**C** – применить бензопилу;
обход креста джойстика против часовой стрелки +**A** – выпустить черных монстров;
обход креста джойстика по часовой стрелке +**A** – выпустить белых монстров;
удерживать **Y**+**B**, потом отпустить – суперблок;
трижды ➔+**C**,**A**,**A**,**X** – комбо-12;
трижды ➔+**A**,**C**,**C**,**Z** – комбо-10.

Bam Bam Bigelow

трижды →+X,Z,Z,Z,C,A,A,A,X – комбо-19;
удерживать **Y+B**, потом отпустить – суперкулаки;
Z+C;↓+C – поднять противника над головой; сломать ему позвоночник.

Lex Luger

дважды →+**C** – применить палицу на цепи;
Z+C – поднять противника над собой;
трижды →+**C,A,A,A,X** – комбо-13;
удерживать **Y+B**, потом отпустить – удар двумя кулаками в прыжке.

Doink

трижды →,**Z,C,C,C,A,X,X,X** – комбо-16;
→,→+**C**- орудовать молотком;
удерживать **Y+B**, потом отпустить – применить электрическую руку.

Razor Roman

трижды →+**Z,X,A,A,A,C,C,C** – комбо-21;
→,↓,→+**X** – удар огненной рукой сверху;
→,→+**A** – схватить противника за ноги и колошматить об пол.

☞ **СОВЕТЫ**

За пределами ринга колотите противника о ринг и столы (→,→+Z). Долго за рингом находиться нельзя, иначе вас дисквалифицируют. Чтобы увеличить скорость бойца, покрути крестиком джойстика против часовой стрелки.

SWORD AND SERPENTS

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Ролевая игра. Борьба против змей и всевозможных чудищ с помощью мечей и магических заклинаний. На протяжении 16 уровней вам предстоит проявить чудеса смекалки и мужества.

SWORD OF SIDAN

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения с элементами ролевой игры
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Адвентюра с элементами ролевых игр.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Чтобы перейти на следующий уровень, соберите 4 кувшина с этериумом и осушите их. С помощью двух пультов вы можете проделать такой трюк. Заработайте достаточно много очков, чтобы попасть в таблицу рекордов, а затем, вместо того, чтобы набирать свое имя, введите: **HINANP**, затем нажмите **START** на втором пульте, чтобы выбрать уровень.

Комбинации кувшинов:

Комбинации кувшинов могут оказаться полезными или вредными. Например, для получения одной дополнительной жизни на 1, 2 и 3 уровнях используйте красный и пурпурный кувшины. Чтобы получить щит, используйте голубой и пурпурный. Огненный меч вы приобретете, используя оранжевый и красный или оранжевый и пурпурный. Супероружие, убивающее всех врагов в пределах экрана, приоб-

ретается комбинацией пурпурного, голубого и оранжевого кувшинов. А вот сочетание голубого и оранжевого кувшинов уменьшает здоровье. Немедленная смерть является следствием сочетания красного, пурпурного, оранжевого и голубого кувшинов.

SWORD OF VERMILLION

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

В одно прекрасное солнечное утро мирный труд жителей города **EXCALABRIA** был нарушен нападением черных всадников, которые незаметно подкрались к городу и застали его обитателей врасплох. Неожиданность нападения и численное превосходство врага сделали свое черное дело – город, несмотря на мужественное сопротивление жителей, был покорен. И только замок короля Ерика V еще держался. В решающие минуты перед последней атакой врагов король призвал к себе самого отважного и сильного воина Блэйда и вверил в его руки судьбу своего сына-младенца. Он отдал ему также на сохранение древние семейные реликвии и кольцо мудрости. Блэйд должны спастись сам и уберечь от плена малолетнего наследника. Только Блэйд пробрался через подземный ход, замок запылал. Беглецы укрылись в маленькой деревушке под названием **Wyclif** – Блэйд под видом крестьянина, наследник – его сына. **Tsarkon**, конечно, узнал, что сын короля бежал, и велел разыскать беглецов, но безуспешно. И вот прошло 18 лет. Младенец вырос и превратился в могучего воина, который отправляется на поиски **Tsarkon'a**, чтобы отомстить ему и избавить обитателей **Vermillion'a** от его зла.

Улучшение защитных свойств доспехов:

К востоку от Гастингса в пещере вы найдете доспехи старого Ника. Не надевая их, вернитесь в Swaffham и найдите жезл Рафаэля. Положите жезл на доспехи, они приобретут повышенные защитные свойства. Но при этом вы будете прокляты. Для снятия проклятия снова воспользуйтесь жезлом. Уровень защиты доспехов понизится. Уберите свои доспехи. Повторяйте эти действия (применяйте жезл – убирайте доспехи) до тех пор, пока уровень защиты не снизится до нуля. Когда вы поднимете доспехи, окажется, что уровень защиты у них очень высок (**9000 пунктов**), что надежно защитит вас.

Увеличение силы:

Используйте этот же прием, но не надевайте доспехов, а овладейте мечом Тьмы или мечом Смерти. Ваша сила увеличится до 9000 пунктов.

Режим цветового и звукового теста:

В этом режиме можно прослушать все звуки игры и провести цветовой тест. Одновременно нажмите на втором пульте **A**, **B**, **C**, а затем нажмите **START**, и вы попадете в экран выбора тестов.

SYD OF VALIS

Seismic Inc* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

НЕУЯЗВИМОСТЬ:

При появлении заставки нажмите ↑, ↓, →, →, **A**, **B**, ↑, ↓ и **START**. Если все сделано правильно, раздастся звуковой сигнал. Когда вы начнете играть, Юко будет одета в купальник, делающий ее неуязвимой.

Отключение фоновой музыки:

Это временное отключение, после вашей гибели музыка опять зазвучит. При появлении заставки одновременно нажмите **B** и **START**.

SYLVESTER & TWEETY IN CADEY CAPERS

Tec Magic ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Два непримиримых врага – Кот Сильвестер и маленькая птичка Твити будут развлекать вас как могут. Сильвестер посвятил всю свою несчастную жизнь поимке неунывающей птички, его усилия вызывают уже чувство сострадания, поскольку в большинстве случаев он сам становится жертвой своих ухищрений, а Твити только посмеивается. Не везет коту: то достанется ему ботинком, то собака схватит за бок, то свалится он с большой высоты – может, вы ему поможете?

УПРАВЛЕНИЕ

A – смотреть в бинокль;
B – бить лапой с ногтями;
C – прыжок;
START – выбор необходимого предмета из числа собранных;
⬉ или ⬈ – подъем по лестнице.

Дополнительное время: после загрузки заставки нажмите **Start**, потом последовательно нажимайте **A, A, B, C, C, A, ⬆, C, C, C, ⬆**.

Победа на уровне «Shrunken Lab»: после загрузки заставки нажмите Start, потом последовательно нажимайте **A, A, A, C, B, A, C,➔, ⬆, ⬆, ⬆**.

СТРАТЕГИЯ

В игре 7 этапов, проходить которые можно либо постепенно, либо сразу. Войдите в режим опций и подведите указатель к пункту **Difficulty** (сложность игры). Затем с помощью джойстика укажите сложность игры в процентах, но помните, что всю игру можно пройти, только если указать 100% сложности. Если вы выберете 1, то с помощью всевозможных приспособлений можно будет легко пройти первый уровень, но не дальше. При среднем уровне сложности, который установлен автоматически при включении игры (51%), вы сможете пройти 5 уровней, оставив не пройденными еще 2. Нажав в процессе игры на **START**, выберите джойстиком одну из собранных вещей, если таковые имеются. Это могут быть:

Зонтик – помогает спускаться с большой высоты вниз;
Пружина – помогает подниматься на большую высоту вверх (**C**);
Боксерская перчатка – помогает справиться с собакой или чужим котом (**B**);
Кость – помогает успокоить собаку, отогнать ее, если бросить кость (**B**);
Рыба – помогает успокоить чужого кота и отогнать его, если бросить рыбу (**B**);
Снадобье (пузырек с буквой А) – позволяет уменьшить Твити на 5 и 6 уровнях (**B**).

Общие рекомендации по поимке птички: выслеживайте Твити в бинокль (**A**); гоните птичку к нужному месту, не упуская из виду; вынуждайте Твити лететь на закрытую со всех сторон территорию; когда Твити окажется в тупике (синие стрелки), хватайте ее; ловите птичку, стараясь задеть когтями (за это даются дополнительные очки).

SYNDICATE

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Стратегия с элементами ролевой игры***
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Введение

Смысл этой игры в том, что вы как игрок берете в свои руки управление одним мелким синдикатом и должны попробовать с помощью, как минимум, одного киборга и нескольких долларов заставить ваш синдикат господствовать в мире. Для того, чтобы усилить впечатление реальности всего происходящего, все действия на экране происходят в настоящем времени. Таким образом, вы вынуждены принимать верные решения за очень короткое время. Наряду со стальными нервами потребуется знание тактики и ловкость, чтобы уложиться в игровое время. Никаких экономических элементов, как например, торговля, в игре нет.

Вы попадаете в обстановку XXIII столетия, когда мир изменился до неузнаваемости. В результате постоянно растущей конкуренции все больше крупных предприятий соединились в гигантские концерны. Им стало под силу без проблем поглощать своих мелких конкурентов или экономическими способами доводить их до банкротства.

Некоторые концерны стали мировыми монополистами, их обороты и прибыль достигли таких размеров, что превзошли бюджеты государств. Поэтому влияние этих концернов на политической арене сильно возросло.

Дело зашло так далеко, что могущественнейшие промышленники объединились и образовали мировое правительство. Его господство стало жестоким и безоглядным. Человеческая жизнь или благосостояние для боссов концернов перестали означать что- либо. Важны только оборот товаров и прибыль, независимо от того, какими средствами они получены.

По причине всевластия концернов организации, которые до этого занимались такими важными делами, как , например, охрана окружающей среды, были очень быстро вытеснены на задний план и, в конечном итоге, полностью уничтожены. В результате, дело дошло до позорной и тяжелейшей эксплуатации окружающей среды, которой и так был нанесен непоправимый вред. Ни один человек больше не отваживался жаловаться на кислотные дожди или «незначительные» атомные аварии с несколькими тысячами погибших. Кто все же отваживался на протесты против мирового правительства, того сразу же уничтожали.

У людей этого времени больше нет иллюзий. Почти как рабочие XIX века, они стали рабами концернов. В результате, естественно, у людей стало пропадать желание хорошо работать, что негативно отразилось на доходах концернов. Кроме того, стало появляться все больше и больше людей, противопоставляющих себя мировому правительству и причиняющих много беспокойства мелкими террористическими актами.

Поэтому мировое правительство стало искать в этом общем хаосе решение и выход из сложившейся ситуации. В конце концов, одному из европейских концернов EuroCorp удалось изобрести нечто, что получило название Chip. Речь здесь идет об одном открытии, которое немного напоминает компьютерные микросхемы XX века. Однако технический уровень и область применения, конечно, совершенно иные.

Поместив этот прибор на затылок человека, можно внушить ему любые мысли. Человек с таким прибором может бродить по отвратительным грязным улицам, а «видеть» вокруг себя прекрасную нетронутую природу, т.к. ему может быть внушено любое видение.

Это изобретение стало инструментом манипуляции населением Земли. Специально созданный Chip-Boom следит за тем, чтобы ни один человек на Земле не остался без такого технического наркотика. Само собой разумеется, руководители концернов и мирового правительства – исключение из правила.

Но как только концерны стали чувствовать себя в безопасности, было сделано новое открытие, на которое, по всей видимости, никто не рассчитывал. Благодаря возможностям Chip перед преступниками открылись все двери, и они стали его использовать для своих темных делишек. Прежде чем менеджеры концернов и мировое правительство смогли что-то предпринять, преступные организации заняли уже многие важные места и начали оказывать сильное давление. Если концерны все-таки жили друг с другом мирно, то преступные организации, называющие себя синдикатами, начали борьбу друг с другом за

расширение своего влияния. При этом они не посылали, как это делала мафия в XX веке, агентов – людей для уничтожения противника, на смену им пришли машины в человеческом обличье – киборги. Они оснащены самыми совершенными средствами уничтожения. При этом действует железное правило – ни в одной операции не должен быть ранен настоящий человек.

Вот в такой ситуации вы и оказались после того, как получили специальное образование менеджера в Европе. Ваше оснащение оставляет желать лучшего. Наряду с восемью отвратительно выполненными киборгами вы получили несколько долларов и исследовательский отдел. Цель, поставленная перед вами, практически невыполнима – нужно распространить влияние своего мини-синдиката на весь мир. Для выполнения этой задачи вы должны идти тем же путем, что и конкуренты: вы берете на себя управление командой киборгов, которая будет выполнять ваши диверсионные задания. К счастью, у киборгов человеческие привычки и их можно стимулировать тремя различными наркотиками. С их помощью можно добиться даже того, чтобы киборги в отдельных случаях действовали самостоятельно и интеллигентно. Однако ни одна из операций не может закончиться без вашей руководящей роли.

УПРАВЛЕНИЕ

В меню
Вверх/ вниз – выбор пункта/ распределение инвестиций/ установка налога
Влево/ вправо – смена меню
B+ вбок – выбор места в команде
A – выбор пункта меню
C – отмена выбора пункта
На задании
A+ **Start** – покинуть автомобиль/ выбор – один агент или группа
B+ **Start** – выбросить оружие
A+ направление – смена агента и его вооружения
A+C – режим «страж»
A+B – режим «паника»
A+ **C** – режим «сон»
C – стрельба/ использование предметов

T2: THE ARCADE GAME

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Стрелялка.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

При появлении заставки нажмите ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →. При правильном наборе вы услышите одобрение «**Excellent**». Начав после этого игру, нажмите **START**, чтобы остановить ее, а затем одновременно нажмите клавиши **B** и **C**, чтобы оказаться на следующем уровне. Повторяйте эту процедуру, пока не попадете на нужный вам уровень.

СОВЕТЫ

Основная проблема, которую вам придется решать, это отражение угроз. Угрозы нужно ожидать с разных сторон, но для ориентировки имейте в виду, что 1 самолет появляется с левой стороны экрана, 2 – справа, 3 – слева, 4 – справа, 5 – справа, 6 – слева, 7 – справа, 8 – слева, 9 – слева, 10 – слева, 11 – справа, 12 – справа, 13 – слева, 14 – справа, 15 – слева, 16 – слева,17 – справа, 18 – слева, 19 – справа, 20 – слева, 21 – слева, 22 – справа, 23 – слева.

TALE SPIN

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра платформенного типа с боевыми эпизодами, в которых нужно разобраться с боссами при помощи ракеток и шариков (чтобы было не больно), созданная по сюжету мультфильма «Приключения на виражах».

TARGET EARTH (ASSAULT LEYNOS)

Toy Soldiers* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Фантастическая стрелялка о защите Земли от агрессивных инопланетян.

НЕУЯЗВИМОСТЬ:

Нажмите клавишу Start на втором пульте и удерживайте его, пока не появится экран «Weapons Select».

Продолжения:

Можно получить 9 продолжений или бесконечное их количество. Чтобы получить 9 продолжений, начните игру и играйте, пока Рекс не уничтожит космический корабль, а затем дайте Рексу умереть по дороге к Шаттлу. После этого войдите в режим опций и установите режим работы пульта из режима «**Cancel**» в режим «**Enable**». Оставаясь в режиме опций, одновременно нажмите клавиши **C** и **START**. Если все сделано правильно, на экране появится девушка и подарит вам девять продолжений. Выйдите из режима опций и продолжайте игру.

Бесконечные продолжения получаются следующим образом. Начните игру и играйте до второго уровня, а затем дайте себе умереть. Выберите режим опций и нажмите **START**. На экране появится девушка с сообщением : «**Continue Up**». Когда вы выйдете из режима опций, то увидите, что у вас появилось девять продолжений. Процедуру можно продолжать по мере необходимости.

Режим двух игроков:

В этой игре существует тайный режим, в котором могут играть два игрока. Начните первый уровень и играйте на нем как обычно, пока не доберетесь до первого зеленого робота – инопланетянина. Теперь нажмите **START** на втором пульте, это позволит второму игроку использовать инопланетного робота. Вы по-прежнему будете управлять исходным роботом.

Установки вооружения:

Вы можете по своему усмотрению выбрать клавиши стрельбы, для этого одновременно нажмите **A**, **B** и **C**.

Усиление вооружения:

Вы можете со второго уровня иметь усиленное вооружение. Для этого уже на первом уровне вы должны уничтожить линкор, как минимум, за 52 мили от базы. Но по пути к линкору вы не должны уничтожать ни одного из врагов. Если вы все сделали правильно, то за прохождение уровня вы заработаете 2800 очков, но не получите вооружения. Однако, когда вы попадете на второй уровень, то обнаружите, что у вас есть все виды вооружения.

Вращение экрана:

В качестве развлечения вы можете вращать и менять логотип компании на заставке, используя второй пульт. Одновременно нажмите **A**, **C**, ↑ и →, и логотип начнет двигаться.

TASK FORCE HARRIER EX

Treco* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Воздушные бои
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Игра-имитатор полетов на боевом самолете.

Установки:

Еще до включения приставки нажмите и удерживайте клавишу **A**, затем включите приставку. Когда появится заставка, отпустите клавишу A и нажмите **↑**, **↓**, **←**, **→**, **A**, **B**, **A**, **C** и **B**. Выберите режим «**Config**» и увидите, что появились новые опции. «**Muteki**» означает неуязвимость, а «**Window**» меняет размер экрана.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Чтобы проскочить любой уровень, нажмите **START** для остановки игры, а затем нажмите **A** для пропуска уровня.

Медленное движение:

Сделайте в игре паузу, затем быстро нажмите **B**.

TATSUJIN

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Похождения робота.

TAZ – MANIA

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

О похождениях тигра из Тасмании, персонажа мультфильма, сделанного фирмой Уорнер Бразерс.

TAZ IN ESCAPE FROM MARS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Инопланетянам удалось поймать вашего героя, они поместили его в клетку зоопарка. Надо как-то выбираться. Помогите своему другу. В игре 6 уровней и 3 дополнительных сцены.

УПРАВЛЕНИЕ

После появления логотипа нажмите и удерживайте **A+B** на пульте 1 и **B+C** на пульте 2. После начала игры нажмите **START**, затем любую кнопку – появится меню.

Вращаться и разбивать стену **B+→**.

Подниматься по отвесным стенам **C**,**B**. Проломить пол **C+↓**.

СОВЕТЫ

Используйте возможности уменьшаться или увеличиваться. Когда Таз станет маленьким, он сможет легко проходить по узким проходам. С помощью вращения Таз может легко взобраться на стену. Подбирайте аптечки, чтобы восполнить утраченную энергию. Пытай-

тесь пробить подозрительную стену, чтобы сделать проход. Если съедите канистру, сможете обдавать противника огненным дыханием; если наедитесь камней, сможете ими плеваться. Будьте осторожны в поедании предметов, не съешьте чего-нибудь лишнего. Для победы над роботом в финальной сцене запрыгните ему на его сочленения и взбирайтесь, используя вращение, на антенну.

TEAM USA BASKETBALL (USA BASKETBALL)

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Имитатор игры в баскетбол – олимпийский баскетбольный турнир. Игра среднего уровня: хорошая графика, но анимация и звук невысокого качества.

СОВЕТЫ

Лучшая тактика в игре – нападать и набирать побольше очков. В нападении отрывайтесь от опеки и бросайте по кольцу из трехсекундной зоны. Хороший прием при выполнении бросков – использование одного из своих игроков в качестве прикрытия.

В защите вы можете управлять одним игроком, а остальными управляет компьютер, либо вы переключаетесь с одного игрока на другого, мяч передается соответственно. Компьютер справляется со своей частью работы неплохо, особенно ему удается блокирование. Но он плохо реагирует на быстрые проходы к кольцу и не может блокировать мячи, «вколачиваемые» в корзину сверху двумя руками.

В защите блокировать трудно, особенно при атаке из-под кольца. Поэтому нужно стараться отобрать мяч еще до начала финальной фазы атаки. Имейте в виду, что такая тактика чревата фолами, после пяти командных фолов с вашей стороны соперник получает право на два штрафных броска.

ПАРОЛИ:

1 – Хорватия	**LJGCRCY**	7 – Италия	**LGT7RFP**
2 – Италия	**LHJCRRP**	8 – Франция	**LJT7RBY**
3 – CIS	**LKKCRGQ**	Полуфинал	**JBT67BF**
4 – Литва	**LGLWRFD**	Финал	**JDT67BC**
5 – Китай	**UL3RBX**	Олимпийское золото	**JCT67BH**
6 – Югославия	**LKL7RHH**	Церемония	**LHT7RKY**

Пароли для финала за команду США:

США-Нидерланды **#XT7RB6**
США-Литва **FNT7RBQ**
Церемония вручения золотых наград **#WT7RDC**
Церемония закрытия **FMT7RCO**

TECHNOCLASH

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик с элементами ролевой игры*
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Это хорошая ролевая игра с большим количеством аркадных вставок, где вам придется поработать стрелковым оружием «на всю катушку». Много возможностей по установкам.

ПАРОЛИ:

Уровень 2:	**ZP80BFAR**	Уровень 5:	**TZSIUFAU**
Уровень 3:	**FPKRBFA9**	Уровень 6:	**6ZSITA6**
Уровень 4:	**DAAW3FAX**	Уровень 7:	**H9M9SFAO**

TECHNOCOP

Razorsoft* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Комбинация гоночного имитатора и платформера, игра среднего уровня.

Дополнительные жизни:

Находясь в любом здании, нажмите клавишу **Start**, чтобы остановить игру. Затем нажмите **C** десять раз, **A** – пять раз, **B** – два раза, **A** – десять раз. После этого нажмите **Start**, чтобы продолжить игру. Если вы все сделали правильно, то услышите слово «**Technocop**».

TECMO SUPER BASEBALL
TECMO SUPER BOWL
TECMO SUPER NBA BASKETBALL

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Зачастую спортивные имитаторы разочаровывают своих приверженцев примитивной реализацией, но спортивные игры Tecmo отличаются в лучшую сторону, поскольку приближены к реальности (реальные игроки, тактика игры, травмы и т. п.). В данном случае это справедливо в полной мере. Имеется много элементов, которые делают игру достаточно интересной. Например, вы имеете возможность выбирать тактику действий своей команды на игровом поле, выбирать себе в команду игроков и т. д. Игра снабжена сервисом: можно выбирать уровень сложности, организовывать турнир. Постоянно ведется статистика по командам, игрокам и играм. Имеется режим демонстрации.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES:
THE HYPERSTONE HEIST

Konami* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Эта несложная, но интересная игра-боевик по мотивам известного мультсериала о приключениях черепашек-ниндзя. Сюжет таков – злодеи Шредер и Кренг уменьшили городские здания и черепашкам нужно все восстановить. Играть можно вдвоем.

ВЫБОР УРОВНЯ:

При появлении логотипа нажмите **C,B,B,A,A,A,B,C** или **C,↓,A, A, A, B, C, START**. После загрузки экрана с заставкой самой игры нажмите **A, B, B, C, C, C, B, A, START**. После того, как вы начнете игру, появится экран выбора уровня.

☞ СОВЕТЫ

Играть лучше вдвоем, одного вас быстро загонят в угол. Выберите себе для игры Донателло и Микеланджело. Окружайте врага и по очереди сбивайте его с ног. Старайтесь все время двигаться, иначе подвергнетесь немедленному нападению. Избежать ранений можно, перемещаясь перпендикулярно направлению вражеской атаки, т.к. противник атакует только в том случае, если вы находитесь на одной с ним линии. Восстанавливайте энергию, собирая пиццы.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: RETURN OF SHREDDER

Konami ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆☆

Эта игра по мотивам известного мультсериала о приключениях черепашек-ниндзя.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

Дождитесь, когда загрузится экран с заставкой «**KONAMI**». Нажмите **C, B, B, A, A, A, B, C**. Подождите, пока загрузится экран с заставкой самой игры. Нажмите **A,B,B,C,C,C,B,A.** Потом нажмите **START** и начните игру для одного или двух игроков. Появится экран, дающий возможность выбора уровней.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES: THE TOURNAMENT FIGHTERS

Konami ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆☆

Игра по мотивам известного мультсериала о приключениях черепашек-ниндзя. Можно играть вдвоем.

Суперудары (действуют в моменты вспыхивания полоски жизни):
Микеланджело и Донателло: ➔,🡐,🡐+🡓,🡓+C
Касей (действует вблизи):➔,🡐,➔+C
Рафаэль, Рэй, Лео, Сис:🡐,➔,➔+🡓,🡓,🡐+🡓+C
Эйприл (действует вблизи): 🡐,🡐+🡓,🡓,➔+🡓,➔+C

TEMPO

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Маленький парнишка бегает по платформам, сражаясь с непонятными существами. Он необычен: если зазвучит музыка – начинает разыскивать танцевальные иконки. Игра симпатичная и веселая, несмотря на то, что парнишке приходится все время отбиваться от назойливых врагов.

TENNIS
TENNIS'95
TENNIS (ATP TOUR)
TENNIS (DAVIS CUP)
TENNIS (WIMBLEDON)
TENNIS CRANDSIAN

TENNIS IMG INT'L TOUR

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Иммитаторы игры в теннис.

TERMINATOR

Arena* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Аркадная игра-стрелялка по мотивам нашумевшего в свое время фильма «Терминатор». Отдельные игровые эпизоды очень напоминают фрагменты фильма и многим это нравится. Игра сделана на высоком уровне.

Прелюдия:

Чтобы просмотреть экраны заставок без всяких текстов, нажмите и удерживайте клавишу ↑ до появления экрана.

TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY

Arena* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Продолжение игрового сериала по мотивам известного фильма о терминаторах, на этот раз его второй серии. Джону Коннору грозит новая опасность – супермодель терминатора Т-1000 получила задание – уничтожить парня во что бы то ни стало. Вам нужно его спасти.

☞ **СОВЕТЫ**

На первом этапе адрес Джона Коннора вы узнаете, если подойдете к телефонному аппарату и нажмете ↑. Завладейте винчестером и револьвером, после чего отыщите два ящика (первый – в биллиардной кафе, взорвите его и заберите предмет, второй ящик находится слева от кафе). Поймайте киборга, пока он не убежал. Постарайтесь в кафе не убить ни одной официантки – в конце этапа получите бонус. На втором этапе на мотоцикле поезжайте по направлению красной стрелки. На третьем этапе ваша задача – как можно быстрее отыскать три ящика и отключить сигнализацию – иначе произойдет взрыв. На все вам отводится десять с половиной минут.

TERMINATOR 2: THE ARCADE GAME

Acclaim* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Это «стрелялка», поставленная по известному кинофильму.

Прохождение

Контроллер скоростного огня сильно облегчит ваше существование. Во-первых, не нужно будет держать кнопку стрельбы нажатой, а во-вторых, не будет истощаться мощность огня и вы сможете выпускать целые очереди пуль. Если же у вас нет такого контроллера, просто быстро нажимайте на кнопку стрельбы, чтобы поддерживать индикатор мощности огня на максимуме.

Играя в режиме одного игрока, вы подвергаетесь опасности только слева; концентрируйте свое внимание на левой половине экрана.

Нескольких терминаторов убить вовсе несложно. Нужно только стрелять им в головы.

Главный противник первого этапа – огромный охотник-убийца. Начните с его рук, применив автоматический огонь и ракеты. Когда обе руки обезврежены, перенесите огонь на голову. Стреляйте ракетами, когда он отстреливается. Покончив с головой, цельтесь в середину туловища. Когда оно развалится, сконцентрируйте огонь на люке, из которого вылетают ракеты.

Самые необычные враги второго этапа – орбы, которые падают сверху в металлических яйцах, вылупляются оттуда и начинают летать по экрану. Уничтожайте яйца ракетами прежде, чем из них вылупятся орбы. Продолжайте убивать терминаторов и стрелять в электрические лампы в поисках источников энергии.

Третий этап – самый трудный в игре. Стреляйте в ящики, которые стоят в самом низу экрана, чтобы взять все ракеты.

Не обращайте внимания на терминаторов, атакующих грузовик (они не причинят ему большого вреда), но серьезно отнеситесь к охотникам-убийцам, которые атакуют грузовик на бреющем полете. Их действия прогнозируемы. Нужно выпускать ракеты до того, как охотник-убийца появится на экране. Таким образом, вы сумеете обезвредить его прежде, чем он успеет выстрелить в вас. Опишем последовательность движений атакующего охотника: влево, вправо, влево, вправо, вправо, влево, вправо, влево, влево, влево, вправо, вправо, влево, вправо, влево, влево, вправо, влево, вправо, влево, влево, вправо, влево.

Самое сложное на четвертом этапе – это десять дверей с номерами 1 и 2. Используйте ракеты, чтобы разрушить их. Постарайтесь сделать это, пока двери закрыты (чтобы оттуда не выползли змеи).

При появлении босса сначала разрушьте пусковые ракетные установки в углах экрана. Это приведет к тому, что откроются двери, и вы увидите компьютер. Сначала сконцентрируйте огонь на внешних секциях компьютера, а затем уничтожьте внутренние блоки.

При прохождении пятого этапа вы увидите в верхней части экрана счетчик повреждений («Equipment Intact»). Ваша цель – свести его показания к нулю. Для этого надо уничтожать все появляющееся на экране оборудование: компьютеры, столы, шкафы.

К середине уровня (с Сарой Коннор) на счетчике должно остаться тридцать очков или меньше. Дальше (когда появится Джон Коннор) снижать показания счетчика будет значительно сложнее.

Не забудьте разбить стеклянные ящики, в которых хранятся чип и рука терминатора.

На шестом этапе установите прицел над верхним левым углом фургона и ждите появления Т-1000, который будет атаковать вас с вертолета. Стреляйте в вертолет прежде, чем он протаранит фургон. Вы должны попасть в вертолет 13 раз.

Затем Т-1000 пересядет в грузовик. Переведите прицел к левому краю экрана и стреляйте сразу, как только появится грузовик. Продолжайте обстреливать кабину грузовика. Грузовик врежется в фургон, но не разобьет его. Стреляйте и выпускайте ракеты, пока фургон не уедет с экрана.

На седьмом этапе наделайте дробовиком дыр в цистерне (оттуда польется жидкий азот), а затем стреляйте в Т-1000. Его нужно сбить с ног, когда в него бьет струя. Т-1000 замерзнет, и вы перейдете на следующий этап. Соберите патроны для дробовика.

На восьмом этапе, стреляя из дробовика, сбейте Т-1000 с ног. После того, как вы собьете робота с ног 5 раз, он атакует вас. Стреляйте ему в голову из дробовика до тех пор, пока он не развалится надвое. Воспользуйтесь дробовиком, чтобы загнать его на самый край ванны (только смотрите, не столкните его). Выстрелите в «Grenade Launcher M79», когда он появится на экране, а потом быстро стреляйте в грудь Т-1000 из M79, чтобы сбросить его в кипящий металл.

На титульном экране нажмите 🡅, 🡇, 🡄, 🡆, 🡅, 🡇, 🡄, 🡆 (должен послышаться возглас «Excellent!»). Теперь начните игру – и вы сможете пропустить этап, включив паузу и нажав **B + C.**

TEST DRIVE 2: THE DUEL

Ballistic ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитатор гонок по скоростным дорогам, все очень натуралистично: встречное движение, полиция, туннели и т.д. В игре удобное управление. Имеются разнообразные настройки, позволяющие подобрать удобную игровую среду. Вы можете участвовать в гонках на скорость, время или в турнирах.

Скрытый экран опций:

В любой момент игры нажмите одновременно **A**, **B** и **C**. Вы сможете менять музыку или выйти из игры. Воспользуйтесь опцией **RESUME DRIVING** для возобновления игры.

THE CLONE WARS

(см. X-Men 2 с. 478)

THE KNIGHT OF MAGIC SWORD

Arena ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Ролевая приключенческая игра о том, как старый умирающий рыцарь Гоули передает своему сыну Рою тайну магического меча, которым можно победить злого духа Нафария, угнетающего королевство Пилетию. Однако путь к месту, где спрятан меч, смертельно опасен и только тот доберется до него, кто проявит мужество, силу и знания.

THE LEGEND OF ZELDA II

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Ролевая игра о Великом походе Линка против Гапона Злого 1. На своем пути Линк встретится с врагами как во внешнем мире, так и в подземельях.

THE LONE RANGER

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Одинокий рэйнджер ведет борьбу за порядок на Старом Западе, имея ружье, пули и динамит, ну, и конечно, кулаки.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND

Arena ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приткючения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Эта игра преобразована из очень популярной, очень смешной приключенческой игры (adventure game). Вам предстоит сыграть роль Гайбраша Трипвуда (Guybrush Threepwood), подростка, который хочет стать пиратом. Во время игры вам предстоит столкнуться со множеством пиратов, влюбиться в прекрасную Губернаторшу острова и даже найти небольшое сокровище... но удастся ли вам узнать секрет острова обезьян?

THEME PARK

Bullfrog* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Стратегическая игра с элементами бизнеса. В начале игры вы получаете денежный кредит, на который необходимо построить парк аттракционов и сделать его прибыльным. Чтобы решить эту задачу, необходимо разумно вложить деньги в обустройство парка, покупку игровых автоматов и т.д. Но это еще не все. Нужно уметь организовать работу персонала, ладить с профсоюзами и поставщиками. Главная тактическая линия – получение прибыли, которую можно использовать для строительства подобных увеселительных заведений в других странах.

УПРАВЛЕНИЕ

Start – меню пиктограмм; **A** – экран покупателя;
B – быстрое меню; **C** (держать) – открытие парка;
A/B – уменьшение/увеличение скорости происходящего.
В быстром меню **A** – выбор, **B** – удаление.

СОВЕТЫ:

☞ Не торопитесь открывать парк, пока все не будет готово. Не экономьте на персонале. Следите за состоянием аттракционов и не допускайте поломок. В конце срока продайте Парк.

☞ Очень большой начальный кредит:

☞ Если вы начнете игру с именем **DST** и паролем **5AKCQSEBDS4**, ваш начальный кредит будет равен **36 млн $**.

☞ Очень много денег:

☞ В полученном пароле переставьте 3 последних символа в обратном порядке – и вы получите деньги в большом количестве.

☞ Максимальное количество денег:

☞ Введите свое имя как Zarkon и воспользуйтесь паролем **8AAACAA9999**, вы получите огромную сумму.

THUNDER FORCE 2

Techosoft* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Игра-стрелялка на тему космических полетов и борьбы с инопланетянами.

УПРАВЛЕНИЕ

При включении приставки нажмите и удерживайте **A+B+C**; когда появится заставка, нажмите **START**. На появившемся экране можно выбрать этап, уровень сложности и т. д.

☯ **СТРАТЕГИЯ**

Уничтожив на любой из вертикальных стадий 4 базы врага менее чем за 4 минуты, получите дополнительно 20 тыс. очков; уложившись в 3 минуты, получите 50 тыс. Сработав быстрее 2 минут, получите 100 тыс. очков, быстрее одной минуты – 250 тыс.

На горизонтальных стадиях очки начисляются за определенное количество уничтоженных врагов: от 50 до 100 врагов – плюс 10 тыс. очков, от 100 до 150 – 20 тыс., от 150 до 200 – 50 тыс., более 200 врагов – 100 тыс. очков.

THUNDER FORCE 3

Techosoft* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-стрелялка, похожая на предыдущие игры этого сериала, но с новыми возможностями. Например, можно играть вдвоем: если есть второй пульт, в игре может участвовать еще один игрок с точно таким же кораблем.

УПРАВЛЕНИЕ

Удерживайте **A+B+C** на главном экране, затем нажмите **START**. Появится меню, позволяющее выбирать скорость корабля, уровень сложности и т. д.

Сделайте паузу, удерживайте **turboB**. Переберите кнопки на **D-pad'e** последовательно по часовой стрелке – получите полное вооружение.

Если у вас есть джойстик с автострельбой, закрепите за **C** быструю автострельбу, а за **B** – обычную. Корабль сможет вести огонь всем вооружением одновременно.

В финале нажмите **C** – герой махнет рукой и подмигнет.

THUNDER FORCE 4

Techosoft* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Продолжение космических приключений. Очередная версия сериала отличается улучшенной графикой, зрелищностью, хорошим звуком.

Установки:

Перед началом игры одновременно нажмите **A**, **START**. На появившемся экране конфигурации можно выбрать управление, уровень сложности игры, прослушать звуки и выбрать число судов.

Выбор уровня:

Нажмите **START,🡅,🡆,A,🡇,🡆,A,C,🡄,🡅,B,B**. Действует, когда в опциях нет изменений.

Полное вооружение:

Во время игры нажмите Start для входа в режим паузы, после этого нажмите **🡅**, **🡆**, **A**, **🡇**, **🡆**, **A**, **C**, **🡄**, **🡅** и **B**. Потом нажмите на **B**, чтобы получить все оружие.

99 жизней:

Когда на экране появится картинка с изображением космолета, нажмите одновременно кнопки **A** и **START**, все жизни поставьте на 0.

THUNDER FOX

Taito* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра-боевик не очень высокого качества.

Выбор уровней и 9 продолжений:

После появления заставки нажмите **START**, попадете в экран опций. Войдите в режим конфигурации и выделите выбор музыки. Нажмите 13 раз клавишу **A**, переместите курсор к выбору звука и нажмите **A** 24 раза. Потом выберите «**EXIT**» и нажмите **A**, **B**, **C**. Теперь вы сможете клавишей **A** выбирать уровни и увеличивать число продолжений.

TICK (THE)

Fox Interactive* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Если вы любите стремительность боевых аркад, то этот очередной вариант может вам и понравиться, но нам показалось, что ничего необычного в этой игре нет, хотя графика неплохая. Сюжет довольно примитивен – огромное паукообразное существо пытается перебить своих многочисленных недругов. В игре 44 уровня.

TIME GAL

Wolf Team* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Боевая адвентюра с хорошей графикой и музыкой. Сложные уровни и многое другое.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

Когда появится заставка, нажмите Start, ←, →, →, ↑.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

Dodzilla	**BC70000**	Southern	**AD1588**
Stoneage	**BC3000**	Worldwar	**AD1941**
Elephant	**DC1600**	Landmine	**AD1991**
Osirija	**DC44**	Reckless	**AD2001**
Hardwork	**AD500**	Murdere	**AD3001**
Deathoul	**AD666**		

TIME GATE

Accolade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Приключенческая игра.

Современный парень Форест любил путешествовать. В одной из таких поездок он с друзьями попадает в горную деревню, где останавливается у старого кузнеца. Брат кузнеца – предсказатель Терри поведал странную историю своего древнего рода и то проклятие, которое сможет снять только Форест, отправившись в прошлое через врата времени.

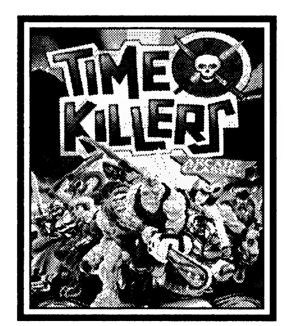
17-ти уровневая игра не оставит равнодушными ни одного любителя приключений.

TIME KILLERS

T * HQ* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Это игра единоборств, в которой восемь персонажей от первобытного человека с каменным топором до современного с бензопилой и лазером демонстрируют чудеса кровопускания друг у друга.

УПРАВЛЕНИЕ



A – удар ногой в живот;
B – удар ногой с разворотом;
C – блок (защита);
X – удар рукой;
Y – удар оружием;
Z – удар головой;
X+Y – удар оружием сверху;
↓+A – подкат;
↓+B – подсечка;
A+B – удар двумя ногами в прыжке (кувырке);

↓+A+B – прыжок вперед с ударом двумя ногами.
Если проведено подряд несколько ударов, противник попадает в нокдаун.

TIME TRAX

T * HQ ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Многожанровая игра – здесь есть и боевые искусства, и приключения, и головоломки. Есть даже сюжет: полицейский из будущего, Дариен, прибывает в наше время, чтобы обезвредить бандитов из своего времени, которые могут изменить историю, если их вовремя не остановить. Очень хорошая графика и все остальное. Игра наверняка понравится всем.

TIN HEAD

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Странный человечек с жестяной головой ходит и собирает звездочки в окружении многочисленных врагов. Ему надо помочь. Игра невысокого качества и несколько скучновата.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

LAMBDA	**MESONS**	**GORGON**	**GIBSON**
SARTRE	**TENSOR**	**BOSONS**	
QUANTA	**LEPTON**	**BARYON**	

TIN-TIN IN TIBET

Ifogrames ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключения Тина в Гималаях. В игре 13 уровней, от уровня к уровню меняется стиль игры: вы получите возможность поиграть и в простую ходилку, и поломать голову над логическими задачами. Желательно хотя бы немного разбираться в английском языке. Перед вами стоит задача – найти друга, разбившегося на самолете в Гималаях.

СОВЕТЫ

На каждом из этапов нужно выполнить определенную последовательность действий. Догадаться, что нужно делать, несложно. Следите за временем и уровнем жизни. Здоровье Тин-Тина отображено в виде свертывающегося пергамента в левом верхнем углу, он сворачивается в трубочку после каждой неудачи Тин-Тина. Время, оставшееся до конца уровня, отображается будильником. На каждую миссию отводится полный оборот стрелки будильника. Это время можно увеличить, если найдете изображение часов золотого цвета. Для поправки здоровья необходимо собирать яблоки. Собирайте и другие вещи, которые пригодятся (например, веревка – для подъема в гору).

На первом уровне Тин-Тин бежит вдоль поезда, уворачиваясь от детишек, несущихся навстречу, и перепрыгивает через ящики, которые вываливаются из окон поезда. Добежав до локомотива, необходимо воспользоваться двумя ящиками. С помощью первого можно перепрыгнуть через пар, а второй необходим для использования в качестве мостика – кинув его на рельсы в месте их разрыва. Проходя мимо локомотива, на его крыше увидите иконку, дающую жизнь, но достать ее будет непросто. Для этого необходимо взобраться на перила, идущие параллельно путям, и быстро пробежав по ним, прыгнуть на еле заметный выступ в стене. После этого можно запрыгнуть на поезд за дополнительной жизнью. Спустившись до речки, можно увидеть утопающего. Прыгайте в воду и плывите, уворачиваясь от падающих бочек, кустов и другого мусора.

На втором уровне надо носиться по гостинице, уворачиваясь от официантов и собачек. Двигаясь влево, вы узнаете по телевизору о событиях, произошедших в Непале. Продолжая движение влево (лучше по второму этажу), у портье узнаете, что полученное для него письмо находится у его напарника Капитана, который находится в гостинице этажом выше.

TINY TOON ADVENTURES: BUSTER'S HIDDEN TREASURE

Konami* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра напоминает мультфильм с интересным сюжетом и хорошей графикой. Надо найти сокровища, похищенные Джином, и выручить попавших в беду друзей. Героями игры являются зайчата. События развиваются в разных частях света – в джунглях, горах, на островах и т.д. В игре 7 этапов.

ПАРОЛИ:

Выбор уровня: **NGQQ WWQW QKWQ QWWQ WGRY** или **MPWW WWQW QKWQ WQWW QGRY**

СОВЕТЫ

Если найдете 3 круглых радужных символа на уровне 1, проберитесь в нижний правый угол карты прямо под местом нахождения красного босса – попадете в бонусовые раунды. Найдя **Gogo**, опуститесь на землю и пройдите вправо мимо крыс – увидите радужный символ.

На втором уровне нужно найти место, где морковками выложено слово «**TINY**». Надо пройти мимо этого слова и идти до края скалы, а потом прыгнуть с нее (прыгните и жмите 🡐). Окажетесь в секретном туннеле. Далее двигайтесь влево – увидите «**1-Up**» и **Bell**. Продолжайте двигаться влево и упадите на радужный символ.

На третьем уровне нужно найти сцену с разделяющимся водопадом. Поднимитесь на выступ, который начнет подниматься вверх. Надо успеть спрыгнуть с выступа до того, как вас раздавит о потолок. Идите по туннелю влево до серых платформ. По этим платформам спуститесь до полутрубы с катающимся валуном и пройдите влево, прыгните в стену слева от трубы – попадете в потайной туннель, в конце туннеля найдете символ.

TINY TOONS: ACME ALL-STARS

Time Warner Interactive* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Это очередная версия сериала «**Tiny Toon**», в которой противостояние героев переносится на спортивные площадки. Вы можете поиграть за любого персонажа – за Эльмиру, Дизи, Фифи, Печального Койота, даже за Монтану Макса. Вам предоставляется возможность вместе с мультяшками сыграть в футбол, баскетбол, боулинг, поучаствовать в забеге на неопределенную дистанцию.

УПРАВЛЕНИЕ

Суперудар – **C**, увеличение скорости шара при игре в кегли – 🡒, уменьшение – 🡐.

СОВЕТЫ

Для игры в баскетбол набирайте команду с учетом индивидуальных особенностей персонажей: Заяц быстро бегает, Утка летает, Хамтон может превращаться в мяч.

При игре в футбол, прежде чем бить по воротам, выведите из строя вратаря, используя несколько суперударов. Противник хорошо играет головой, поэтому будьте внимательны при подаче угловых.

При игре в кегли постарайтесь в пяти раундах набрать максимальное количество очков. Используйте возможности управления скоростью шара.

При игре в прятки с Монтаной, как только его голова покажется из ямы, бейте кувалдой. Смотрите, не заденьте остальных.

ПАРОЛИ:

Уровень 1: **PLUCKY DUCK, MONTANA MAX, ELMYRA, BUSTER**
Уровень 2: **ELMYRA, BABS, HAMPTON, PLUCKY DUCK**
Уровень 3: **BABS, BUSTER, MONTANA MAX, ELMYRA**
Уровень 4: **BUSTER, HAMPTON, PLUCKY DUCK, MONTANA MAX**
Уровень 5: **ELMYRA, PLUCKY DUCK, BABS, HAMPTON**
Уровень 6: **PLUCKY DUCK, ELMYRA, HAMPTON, BUSTER**
Уровень 7: **MONTANA MAX, PLUCKY DUCK, ELMYRA, BUSTEr**
Уровень 8: **HAMPTON, BABS, MONTANA MAX, MONTANA MAX**

TNN BASS TOURNAMENT
TNN BASS TOURNAMENT'96

American Softworks* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Имитатор рыбной ловли – идеальное средство удовлетворения рыбацкого азарта для тех, кто не желает тащиться в жару и холод за тридевять земель за одним рыбьим хвостом. И тепло, и сухо, и улов почти гарантирован – что еще нужно классному рыбаку для полного счастья? Игра на самом деле неплохо сделана и стоит сравнить ощущения. Жаль, что нет пока возможности почувствовать, как пойманная рыба тянет вглубь...

TOE JAM & EARL

JVP* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Приключения парочки инопланетян, космический корабль которых потерпел крушение. Этих веселых и смешных героев зовут **ToeJam** и **Earl**. Они пытаются восстановить свой корабль и им надо помочь. Очень приятная игра с мультипликационной графикой и забавным сюжетом. В игре 17 уровней, играть лучше вдвоем.

Пополнение энергии:

Пополнить энергию в режиме двух игроков можно, если заставить персонажей кидаться друг в друга камнями или помидорами. Для этого в режиме двух игроков выдайте каждому герою запас камней для пращи или помидоров. Швыряйтесь друг в друга. Герои будут ловить и поедать их, тем самым увеличивая свою энергию.

Получение подарка:

Осторожно подберитесь к Деду Морозу, когда он будет поднимать голову, остановитесь, а когда будет заглядывать в мешок, подбирайтесь ближе. Если вам удастся схватить Деда Мороза прежде, чем он улетит, он бросит вам подарок.

Тайный уровень:

Переместитесь в нижний левый угол карты на уровне 1, используя крылья Икара, реактивный скейт и метрополитен. Там будет остров с дырой посредине. Прыгните в дыру, попадете на нулевой уровень. Там будет киоск с лимонадом и ванна. Подойдите к киоску и

нажмите ↑ на пульте. Вы выпьете лимонад и получите дополнительную жизнь. Чтобы увеличить уровень жизни, запрыгните в ванну (нажмите ←или→). Посидите в ванне, пока полностью не зарядитесь. Затем вылезайте и спрыгните с края острова. Это вернет вас на самый высокий уровень, которого вы достигли в этой игре.

Дополнительный остров на первом уровне:

Остров находится в верхнем правом углу уровня 1. Чтобы попасть туда, используйте крылья Икара, реактивный скейт и метрополитен. На острове есть много предметов, включая Un- fall, который отправит вас на самый высокий уровень, которого вы достигли в этой игре.

Местоположения десяти обломков корабля:

Уровень 2:	Ищите в нижней части мира
Уровень 6:	Ищите в нижней средней зоне
Уровень 10:	Ищите в верхней части мира
Уровень 12:	Идите в нижнюю среднюю часть мира
Уровень 15:	Поищите в верхней левой части
Уровень 17:	Посмотрите в правой верхней части
Уровень 20:	Отправляйтесь в нижнюю левую часть
Уровень 21:	Проверьте нижнюю правую часть мира
Уровень 23:	Поищите в верхней средней секции
Уровень 25:	Идите в нижний правый угол мира

TOE JAM AND EARL 2: IN PANIC OF FUNKOTRON

JVP ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

На мирной планете Фанкотрон паника – пришельцы с Земли нарушили спокойную жизнь ее обитателей. Может, они и не хотят причинить ничего плохого, а всего лишь любопытствуют, но местные герои **ToeJam** и **Earl** на всякий случай выступили на защиту родной планеты.

ПАРОЛИ:

Уровень 3:	**VYj2Ke-YL913**
Уровень 5:	**RFW21K-17K8X**
Уровень 7:	**PO-2ZKF469H!**
Уровень 9:	**VFAQZ!2N796Q**
Уровень 11:	**PWdFVCdCR9FF**
Уровень 13:	**TA-NZ!8M-VQA**
Уровень 15:	**DW!LZ!J3!!-W**

TOKI, GOING APE SPIT

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Игра- «платформер». Один игрок.

УПРАВЛЕНИЕ

Выход на уровень 8-3:

Выйдите в экран опций, определите **A** и **C** для огня, B для прыжков. Выйдите на титульный экран, дождитесь начала демонстрации: увидите темный экран – сделайте паузу и нажмите **START.**

TOM&JERRY: FRANTIC ANTICS

Hi-Tech Expressions ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра-адвентюра, в которой вы встретитесь со своими старыми знакомыми – мультяшками Томом и Джерри, которые всю свою сознательную жизнь ведут друг с другом борьбу, впрочем, вполне безобидную. Героями предстоит управлять по очереди. В игре 8 достаточно протяженных уровней. Придется преодолеть множество препятствий на пути к спасению Робина.

СОВЕТЫ

В доме остерегайтесь диких пылесосов, телевизоров, которые могут взрываться, люстр, срывающихся с потолка, горшков, а также огромного металлического шара.

УПРАВЛЕНИЕ

A – разбег; **A**,↓ – бег с подкатом; **B** – прыжок;
A,**B** – длинный бросок; **C** – бросок.

Выход в меню:

В заставке нажмите **A**+**B**+**C**, получите возможность изменять сложность игры, управление.

TOMMY LASORDA BASEBALL

Sega ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

ПАРОЛИ:

Невидимая команда: **Zb6jpqrnmGnYWQXaHuFFAB**
Необычная обстановка: **VU9lrstpomXcZTiebrHWyW**

Введите этот пароль, нажмите Start – на экране увидите необычную графику. Если еще раз нажать **START** (на приставке «Genesis»), то в игре с компьютером обнаружите некоторые интересные штучки.

Возвращение третьего «страйка»:

Выбив мяч, успейте сделать паузу до получения мяча от принимающего (с одного нажатия **START** может не сработать – нажмите несколько раз). Продолжите игру нажатием **C** – увидите, что подающий стоит, как будто последнего «страйка» и не было.

TONGUE OF THE FATMAN (MONDU'S FIGHT PALACE)

Activision ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Поединки

КОДЫ, позволяющие внедриться в любого героя:

BONEAPART:	**A**, ↑, **B**	BRAINIAC:	→, →, **C**
BUFF:	←, **B**, **C**	EDWINA:	←, **B**+**C**, **C**
EL TORO:	**B**+**C**, **A**, ↑	GUANO:	↑, →, **A**+**C**

MCFIRE:	↓, C, →	RAMSES:	→, ←, A
ROBOCHIC:	→, ↑, ↓	SHEEBA:	B+C, B, B
SKINNY:	→, ↓, →	SPIDRA:	A, ↓, B
STUMP:	A+C, →, C	WEEZIL:	↓, →, ↑
MONDO:	A+B, ↓, ←		

TOP GEAR 2

Vic Tookai ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Гонки*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра – имитатор гонок. Вы управляете мощным гоночным автомобилем, на трассе вас ожидает много препятствий. Всего 64 трассы в 16 странах с характерными для них особенностями. Гонки могут проходить при любой погоде. Имеется много возможностей по настройке игровой среды.

УПРАВЛЕНИЕ

По умолчанию установлено: **B** – тормоз, **A** – газ, **C** – ускорение (нитро).

СОВЕТЫ

Ваша задача – прийти первым из 20 гонщиков. Все трассы достаточно сложные, с крутыми поворотами и различными препятствиями, с особенностями страны, где проходит гонка. Имеется возможность выбора в главном меню одного из трех уровней сложности: новичок, профессионал и чемпион. Начинать лучше в режиме новичка, чтобы освоиться с игрой. Старайтесь попасть в первую десятку, это позволит вам пройти к следующим соревнованиям, нужно войти хотя бы в первую десятку. Первым шести гонщикам полагается денежное вознаграждение от 2 до 10 тысяч долларов в зависимости от занятого места. Эти деньги можно использовать для модернизации своего автомобиля. Для этого в игре есть автомагазин, где можно купить двигатели разной мощности, колеса для зимних трасс, другие полезные вещи для автомобиля. Кроме того, здесь можно перекрасить машину в любой цвет. Старайтесь занять место повыше, иначе не будет денег, а значит, не сможете получше оснастить свой автомобиль. Вы сможете ездить под своим собственным именем, выбрав опцию **PLAYER**. Перед самым стартом узнаешь о погоде, а также о количестве кругов, которые надо пройти. Первую гонку начнете двадцатым. На трассе можно подбирать призовые доллары и ускорения. Не спешите сразу включать нитро – их всего шесть, используйте ускорение на последних кругах. Для удобства можно выбрать ручную или автоматическую коробку передач, показания спидометра в километрах или милях, а также подобрать удобное управление на джойстике. На экране в левом верхнем углу расположен спидометр, под ним – количество имеющихся в запасе ускорений. Там же переключение скоростей и степень повреждения машины (черный контур означает, что машина едет на «честном слове». В верхнем правом углу – контур трассы, где обозначен лидер и положение остальных машин по отношению к нему. Также показывается количество оставшихся кругов и каким по счету от лидера вы идете. Если проиграете гонку, то сразу лишитесь квалификации и придется начинать все сначала, если нет паролей.

Новичок:

OV#2 4K2G DHL2 14D5 KYHC 4K2L PHL2 Y4P5 KYF6 4KD4 DYL2 Y4D5 4UH6 2HD8 P6L2 14D2 ZVFI 4KD4 D#L2 14C5 ZYH6 4HD8 P#L2 Y4D6 4YF2 411D4 D/L2 16P6 S#J2 2HD8 D#L2 16C6 S#FB 4KD8 D/L2 16P6 S#J2 2HD8 D#L2 16C6 S#FB 4KD8 D/L2 Y4D6 L%H8 2HD8 P#L] 24D6

Профессионал:

OVK2 2YQC CJL2 Y4%T

Места, занятые в заездах:

KYH2 2Y2L NHL2 Y4HT (9.1, 1.1) 4UF2 2TDL N6L[24DT (7,1, 1,5) 4YH6 2TD6 C5L[26NT (1,1, 2,6) ZY66 4TDL N6L[Z6DT (1,3, 5,1) L#C4 2YDG C5LJ 24D5 (1,5, 1,7) S#FB 4YDL C5L{ Z4D5 (1,9, 3,8) L%H? 2YDL C6L| 24P5 95,5 7,4)

КОДЫ УРОВНЕЙ:

L#HB4HD8P#L32GDV	**S#K82KD8D\LJC4C6**
S%HB4HD8P\LJ86P6	**L%GB4KD5P\LJZGP6**
4DHB4KD9P\ZJL4D6	**4DFB2HD9D\LJ8JH6**
ZFJ?4HD4D\L%C4P6	**4FGB4HD8D#Z%Z4N6**

TOTAL RECALL

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Бродилка. Ваша задача – уничтожить врагов и разобраться, что же происходит на Земле и на Марсе.

TOUGHMAN CONTEST

Electronic Arts ✸ ***Количество игроков 2*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Бои боксеров-профессионалов за звание чемпиона мира. Необходимо пройти отборочный тур, который проходит в четырех зонах (Северная Америка, Южная Америка, Европа и Азия), чтобы попасть в финальную часть соревнований. Финал проводится в США. В решающем поединке вы встретитесь с супертяжеловесом Butter Bean'ом, который имеет нехорошую привычку проводить запрещенные приемы.

КОДЫ:

На экране паролей введите следующие коды:
Снято!: **RUBE**
Режим «STEALTH»: **FQSTER**
Режим «DEALTH»: **2LT**
Гиперрежим: **HYPER**
Режим «IRON MAN»: **MAXX**
Все движения: **MRBUCKEYE**
Маленький Наполеон: **WEASEL**
Режим «WHOOP ASS»: **SUPERG**

Выбор спарринг-партнера:

Joe Wildhawk	**ERP**	Hans Fisher	**EKC**
Coolio Loc	**ESK**	Monsiuer Victoire	**EGB**
Biff Blublood	**EPQ**	Bruno Maserati	**EBA**
Freddy Bravo	**EDY**	Gavin Graison	ECW
Charlie Ponder	**EFD**	Jacob Jabowitz	ECN
PJ Rock	**EVG**	Jabfar el Habib	EFL
Diego Garcia	**EAS**	Yang Ah Chi	**EDU**
Muetre Martinez	**EKF**	Hiro Sokitome	EBJ
Havana Jones	**EST**	Chang Fu	**EJZ**
Coco Valdez	**EBM**	Nikolai Radinsri	**EMR**
Rigo Suave	**EFX**	Sydney Dundee	**EPV**

TOXIC CRUSADERS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Аркадная адвентюра на тему спасения мира от токсичных веществ и отходов.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ:

Простым нажатием на Start потерявший все жизни персонаж получит 3 жизни.

TOY STORY

Disney Interactive* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Игра по мотивам известного диснеевского полнометражного мультфильма «Игрушечная история». Здесь вам предстоит помогать деревянному ковбою Вуди, любимой игрушке мальчика Энди. Вуди очень обиделся, когда мальчику подарили игрушечного космонавта База. Но с вашей помощью Вуди и Баз станут друзьями. В игре 18 уровней, прекрасная анимация, захватывающий сюжет.

ВЫБОР УРОВНЯ:

При появлении надписи **PRESS START** нажмите **A**, **B**, ➔, **A**, **C**, **A**, ↓,**A**, **B**, ➔, A. Начните игру и остановите ее, потом нажмите кнопку А. Таким образом вы попадете на следующий уровень.

НЕУЯЗВИМОСТЬ:

В начале второго уровня соберите 7 звезд и идите в игрушечную коробку в начале уровня. Прыгните в нее и пригнитесь, пока звезда в левом верхнем углу не начнет вращаться. Теперь вы неуязвимы.

TOYS

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★★☆

Ходилка из жизни игрушек.

TRAMPOLINE TERROR

Dream Works* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★☆☆☆☆☆☆☆☆

Выбор уровня и 99 продолжений:

Дождитесь, когда появится заставка, а затем одновременно нажмите **A**, **B**, **C** и **Start**. Вы попадете на экран выбора, где сможете задать любой уровень и назначить количество продолжений (до 99).

TRIPLE PLAY'96

Electronic Arts* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Вы получите неописуемое удовольствие от игры в бейсбол.

Секретные персонажи:

На экране «**Custom Players**» введите следующие имена:

Whitney Ford	Pee Wee Reese
Bob Gibson	Carl Yastrzemski
Satchel Paige	Roberto Clemente
Warren Spahn	Ted Williams
Catfish Hunter	Sandy Koufax
Babe Ruth	Nolan Ryan
Mickey Mantle	Steve Carlton
Joe DiMaggio	Tom Seaver
Hank Aaron	Cy Young
Yogi Berra	Reggi Jakson
Frank Robinson	Willie Mays
Honus Wagner	Jackie Robinson
Rogers Hornsby	Jimmie Foxx
Lou Gehrig	Ty Cobb
Stan Musial	Goose Goslin

TRODDERS

Disney Interactive ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Логическая игра***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Вариация на тему игры «Lemmings»

TROUBLE SHOOTER

Vic Tokai ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра-«стрелялка» не очень высокого качества.

ВЫБОР УРОВНЯ:

При появлении заставки нажмите на втором пульте ➔, **C** и **Start**. Должна появиться опция выбора уровня, одновременно нажмите ➔, **C** и **START**, и номера уровней будут меняться, а вы сможете выбрать нужный вам уровень. Для начала игры нажмите **START**.

TROY AIKMAN NFL FOOTBALL

Trade West ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Спорт***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра в американский футбол. Представлены 28 команд Национальной Футбольной Лиги. Предусмотрено 5 режимов игры, можно выбрать один из трех сезонов, одно из шести полей и установить один из трех уровней сложности.

TRUE LIES

Acclaim ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Боевик***
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Игра по мотивам кинобоевика «Правдивая ложь» с Арнольдом Шварценеггером. Главарь наркодельцов и террористов Азиз мечтает о покорении мира. Ему и его шайке противостоит суперагент американских спецслужб.

УПРАВЛЕНИЕ

А(удерживать) – идти приставными шагами;
turboA – уклоняться от пуль;
A – фиксация направления стрельбы;
B – огонь;
C – прыжок, сменить оружие;
А(на самолете) – ракеты;
B – пулемет.

ПАРОЛИ УРОВНЕЙ:

Уровень2, 4 жизни:	**QMMKNMD**	Уровень6, 9 жизней:	**DLQJPGY**
Уровень3, 5 жизней:	**FNYHHLX**	Уровень7, 9 жизней:	**NMTJSKC**
Уровень4, 5 жизней:	**DBZJJMY**	Уровень8, 8 жизней:	**KWSKTWK**
Уровень5, 7 жизней:	**JBZNKGN**	Уровень9, 7 жизней:	**MLQKTWK**

Энергия: **BGGRLY**
Оружие: **BGWPNS**
Винчестер: **SHTGH**
Титры: **CRDTS**
Неограниченное количество жизней: **BGLVS**

TRUXTON

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра – «стрелялка», увлекательный и простой боевик.

Дополнительные жизни:

Если вам в ходе игры попадется овальный предмет с тремя кружочками над ним, обратите внимание на цвет этих кружочков – при совпадении с цветом вашего оружия выстрелите в предмет и вы получите две дополнительные жизни.

Использование бомбы:

Любого врага в игре можно уничтожить одной бомбой. Когда вы готовы, нажмите кнопку пуска бомбы и тут же «**Pause**». Выдержите паузу в 2-3 секунды. Потом быстро нажмите два раза «**Pause**», чтобы игра пошла и тут же остановилась снова. Повторяйте эту процедуру, пока действие бомбы не иссякнет. Если все перечисленное тут же не уничтожит вашего противника, то вам понадобится сделать еще парочку выстрелов.

TURN AND BURN: NO – FLY ZONE

Absolute* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Воздушные бои
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Имитатор полетов на боевых самолетах. Игра сделана на высоком уровне, достаточно сложна. Несмотря на упрощенную графику, захватывает и доставляет истинное удовольствие любителям этого жанра.

TURRICAN

Ballistic* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Боевик- платформер. Вы в боевом облачении занимаетесь уничтожением агрессивных механизмов.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Выбор уровня можете сделать в меню специальных опций бонуса. Чтобы туда попасть, выберите обычные опции, выберите «**Exit**», нажмите и удерживайте на пульте клавишу ↓. Потом нажмите **A**, **B** два раза, **A**, **B**, **A** два раза, **B**, **A** два раза, **B** и два раза **A**. Окажетесь в режиме специальных опций, в котором есть и выбор уровня.

Неуязвимость: во время игры в режиме паузы нажмите **AAA BBB AAA**

СОВЕТЫ

Начав игру, двигайтесь налево и увидите дополнительную жизнь, она появится, когда вы прыгнете в дальний левый угол экрана. Если вы пойдете направо, то появится коробка, из которой будут падать кристаллы всякий раз, когда вы будете стрелять в нее.

Победив первого босса, идите направо до шипов. Лупите их своим молниевым кнутом, и увидите, что за шипами спрятаны блоки. Используйте их, чтобы добраться до целой кучи дополнительных жизней, затем вернитесь и взорвите блоки, чтобы получить дополнительное вооружение.

TWIN COBRA

Toa Plan* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор вертолета
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Имитатор боевых полетов на вертолете. Вам предстоит участвовать в нескольких миссиях, в которых вы должны продемонстрировать свое мастерство.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Для выбора уровня нажмите ↑, ↓, →, ← и **START** в экране заглавия.

Продолжения:

Нажмите **START** для перехода в зеленый экран заглавия. После этого нажмите **A** для увеличения количества продолжений. Максимальное число продолжений 14.

Вооружение:

В режиме паузы нажмите ↑, ↓, ←, → и держите **A**, когда будете нажимать **START** для возобновления игры. Ваше оружие обретет полную мощь.

Если у вас закончились бомбы, перейдите в режим паузы. Нажмите ↑, ↓, ← и →, нажмите и держите **B**, когда будете нажимать **START** для возобновления игры. Можете повторять эту уловку бесконечное число раз.

Мгновенная заправка топливом:

В режиме паузы нажмите ↑, ↓, ←, →, после чего нажмите **A** и **START**.

Просмотр окончания игры

Нажмите **START** для перехода в зеленый экран заглавия, после чего нажмите ↑, ↓, →, ←, **A**, **B**, **C** и **START**.

TWINKLE TALE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Малосодержательная игра-боевик высокого технического исполнения.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Начните игру и ждите, пока загрузится экран с изображением книги. Нажмите ↖, **A**, **C**. Нажмите **START**, и можете выбирать уровень.

TWO CRUDE DUDES

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Дополнительные продолжения:
Незадолго до собственной смерти нажмите клавишу **START** на пульте 2. Вы снова окажетесь в игре, но уже с удвоенными жизнями и продолжениями.

TWO TRIBES

(см. Populos 2 с. 336)

TYRANTS

(см. Mega- Lo- Mania с. 255)

ULTIMA

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Ролевая игра. Извечная борьба со злом под началом Лорда Британика против злобных правителей Мондана и Минакса. Вам предстоит путешествие через всю страну, предстоит побывать в подземельях в поисках могущественной магии и, конечно, вступить в единоборство со свирепыми монстрами.

ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

(см. Mortal Kombat 3 Ultimate с. 277)

ULTIMATE QIX

Taito* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра-головоломка, в которой вы можете продемонстрировать свою сообразительность, быстроту реакции и ловкость. Нужно быстро ориентироваться и действовать, чтобы сохранить свой суперкорабль в целости и сохранности, и при этом «отрезать» как можно больше территории у врага.

ULTIMATE SOCCER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Очередной имитатор футбола, не лучше других. Несколько утомляют начальные установки игры.

ULTIMATE TIGER

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Симулятор вертолета
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Управление оснащенным мощным вооружением вертолетом: удивительно, как он еще взлетает. Игра увлекательная, удовлетворит самого взыскательного любителя острых ощущений.

UNCHARTED WATERS

KOEI* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Шестерка искателей приключений, включая вас, отправляется на поиски морской удачи. В коротких промежутках между жестокими морскими схватками вы «зализываете раны», в портах Старого света вербуете корабли, обновляете оснастку, пополняете команду авантюристами – искателями легкой наживы. Конечно же, без золотишка в таких делах не обойтись...

☯ СТРАТЕГИЯ

Много информации, помогающей ориентироваться в обстановке, предлагается на диалоговых экранах. Советуем вначале приобрести опыт в каботажных плаваниях вокруг Европы. Старайтесь приобрести корабли большой грузоподъемности, на них легче одержать верх в бою. Вообще, как это ни удивительно, превосходство в вооружении – залог победы. Не вступайте в бой с кораблями, которые находятся в кильватере.

UNCHARTED WATERS 2: NEW HORIZONTS

KOEI* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Ролевая игра
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра в стиле морских приключений. Вы оказываетесь то наследником португальского герцога, то горячей испанкой – морским лейтенантом, то британским капером, то итальянским путешественником, то турком-сиротой, бороздите необъятные просторы Индийского океана, открываете неведомые земли, таящие в себе несметные богатства. Конечно, не обходится без стычек и настоящих сражений – море полно опасностей...

UNDEAD LINE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Познакомьтесь поближе с зомби, таких еще поискать! Конечно, их надо пострелять, иначе что за игра. Игра хорошо оформлена, есть даже секреты.

UNIVERSAL SOLDIER

Accolade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Увлекательный боевик с динамичным и разнообразным действием. Вы можете выбрать любое вооружение и отправиться в опасное путешествие.

ПАРОЛИ:

Уровень 1-2:	**CHSGM**	Уровень 3-1:	**PKSND**
Уровень 1-3:	**MKSNS**	Уровень 3-2:	**CWBPM**
Уровень 2-1:	**SGGBY**	Уровень 3-3:	**SFTNP**
Уровень 2-2:	**JLGPH**	Уровень 4-1:	**CMVDG**
Уровень 2-3:	**JDRSD**	Уровень 4-2:	**BYTCM**
Неуязвимость:	**PWRZS**		

UNNECESSARY ROUGHNESS'95

Accolade ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Имитатор американского футбола.

URBAN STRIKE

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Имитатор вертолета*
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Продолжение сериала на вертолетную тематику. В игре 10 уровней, вам предстоит участвовать в 60 миссиях.

ПАРОЛИ:

Вариант 1 (3 жизни)

2 – **GRJ4ZHGJYNS**
3 – **ZLGBWD3PFZD**
4 – **9GRPSHBWVXL**
5 – **NWDTZBR6SY6**
6 – **H63PMJT4SYL**
7 – **L6TSCZHLMTK**
8– **GPTCNRPMK94**
9- BVT4SXYCZLT
10-**W7KWDTXFGR6**

Вариант 2 (22 жизни)

4-**9HDTZNBWP6L**
5-**NL6TKB63UJM**
7-**LBJUVGR67MP**
8-**GWUTKYNH6DD**
10-**WRSKGPUTCKB**

Чтобы начать игру с 10 жизни, введите пароль **YCZ9NHLGBT7.**
Чтобы начать игру с 16 жизни, введите пароль **9G6T9BR6S3V.**

USA BASKETBALL

Electronic Arts ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт*
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Американский баскетбол.

VALIS

Renovation Products ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения*
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра-приключение. Прекрасные японки ведут борьбу с силами зла. Здесь и захватывающий сюжет, и магия, и боевые искусства... Игра хороша – отличная графика, на уровне музыкальное сопровождение.

УПРАВЛЕНИЕ

Музыкальный тест:
На титульном экране нажмите и удерживайте **A+B+C**, затем нажмите **START**. На появившемся экране с помощью любой кнопки выберите музыкальное сопровождение.

VALIS 3

Renovation Products* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Это продолжение приключений амазонок из Страны Восходящего Солнца.

ВЫБОР УРОВНЕЙ:

При появлении заставки одновременно нажмите клавиши **A**, **B**, **C**, ↑ и **START**. Появится экран выбора уровней. Выберите уровень и нажмите **START**, чтобы начать игру.

НЕУЯЗВИМОСТЬ:

Вы становитесь неуязвимым, когда у вас есть магический предмет. Даже если у вас его нет, но вы пытаетесь применить магическую силу, временно вы становитесь неуязвимым.

Выбор музыки и звука:

Нажмите и удерживайте **A**,**B**,**C** для выбора музыки, ↓, **B**, **Start** – для выбора звука.

Мультзаставки:

Когда появится экран заставки, нажмите и удерживайте клавиши **A**, **C**, ↑ и ←. Затем нажмите **START**. Теперь вы можете просмотреть все сценки, включая финальную.

VAMPIRE KILLER

Razor Soft* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Для тех, кто еще не знает, как сражаться с вампирами, но готовится к встрече с ними в самом ближайшем будущем. Помогает в приобретении очень полезных в жизни практических навыков по этой части.

VAPOR TRAIL

Renovation Products* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Имитатор самолета
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Неплохой аркадный имитатор полетов на боевом самолете. Можно играть вдвоем.

Лучший самолет:

Чтобы получить в игре лучший самолет, выберите **Silph.**

VECTORMAN

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★★☆☆☆**

Главный герой Векторман представляет собой группу сфер и участков искривленных поверхностей, он способен менять свою сущность для быстрого преодоления препятствий, трансформируясь в рыбу, дрель, бомбу, парашют, вагонетку и т. п., его трансформация сохраняется примерно 6 секунд. Векторман имеет целью избавить человечество от агрессивных телевизоров, вселяющих в души человеческие беспокойство и смятение.

Тренировочный режим:

На экране логотипа нажмите любую кнопку – сможете потренироваться.

Скрытое меню:

В режиме опций нажмите клавиши **A**, **B**, **B**, **A**, ↓, **A**, **B**, **B**, **A**. Появится новое меню, в котором вы сможете увеличивать здоровье и число жизней, усиливать оружие и выбирать любой уровень.

Восстановление энергии:

Можете делать это в любой момент, для этого сделайте в игре паузу и нажимайте **A,B,→,A,C,A,↓,A,B,→,A**.

Развлечение с логотипом:

Когда появится логотип Sega, вы сможете управлять Векторманом. Спрыгните с него на правую сторону и выстрелите вверх, мимо правого края буквы **A**. После взрыва подпрыгните и получите усиленное вооружение. Теперь вы можете уничтожить логотип, стреляя по буквам.

VECTORMAN 2

Blue Sky Software ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Новая версия приключений Вектормана, отличается улучшенными графикой, звуковыми эффектами, более динамичным действием, разнообразием и большим количеством уровней (их в игре 22).

☞ **СОВЕТЫ**

Спустившись вниз на первом уровне, собирайте фотоны в виде снежинок и стреляйте во все стороны в летающих насекомых. На втором уровне бегайте по подземельям и расстреливайте из своего оружия всех встречающихся на пути пауков и другую живность, чтобы набрать нужное количество жизней. Расстреливая висящие коконы, вы получите дополнительное вооружение. Здоровье можно поправить зелеными горошинами, остающимися после жуков, червяков и всякой другой нечисти. На четвертом уровне вас ждет встреча с яйцеобразным чудовищем. Чтобы победить его, достаточно прыгнуть ему на голову и включить свои турбины. На пятом уровне действие происходит в раскаленной лаве. Убив попавшегося вам скорпиона, можно превратиться в него самого. На седьмом уровне придется сразиться с огненным человеком, появляющимся из лавы и бросающим огненные шары. На восьмом уровне на ваших ногах окажутся ролики. На следующих уровнях вы побываете в катакомбах, будете бороться с однорогими динозаврами, а в подземных колодцах встретитесь с двумя червяками, вылезающими из земли. Оказавшись на химическом заводе с подвалом и зелеными ядовитыми ваннами, вы столкнетесь с привидением, растворяющимся во тьме. Избегайте его челюстей. В ходе игры вы превратитесь во вращающееся торнадо, а на 19 уровне вы станете танком. На 22 уровне огромная паучиха в центре экрана не дает вам спокойно стоять на месте, изрыгает в вас ядовитую жидкость и сбивает с ног своими лапами. Победить ее может самый опытный боец.

ВЫБОР УРОВНЯ:

Сделав паузу, нажимайте **↑,→,A,B,A,↓,←,A,↓** (срабатывает не всех картриджах).

Восстановление энергии и здоровья:

Для восстановления здоровья , сделав паузу, нажимайте **B,A,B,A,←,↑**.

Дополнительная жизнь:

Сделав паузу, нажимайте **→, ↑, B,A,↓,↑,B,↓,↑,B** (срабатывает не всех картриджах).

VERYTEX

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра среднего качества со стандартным набором стрельбы и беготни.

Получение дополнительных жизней:
Нажмите и удерживайте одновременно **A,B,C** и **Start**. Во время паузы нажмите и удерживайте ↓, потом нажмите **START**.

Получение бесплатной защиты:
Нажмите и удерживайте →, потом нажмите **START.**

VIEW POINT

American Sammy* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вы – пилот небольшого космического корабля, который летит над живописной поверхностью, из которой вырастают различные интересные препятствия. Красивая музыка. Крупные и забавные боссы в виде морских животных и насекомых.

УПРАВЛЕНИЕ

A и **C** – бомбы, **B** – стрельба одиночная (выстрел средней мощности получится, если удерживать B 1 секунду, большой мощности – 3 секунды).

СЕКРЕТ:

Если в середине этапа разрушить объект в виде креста и взять букву **C**, то сразу попадете на следующий уровень, не доходя до конца этапа и избежав неприятной встречи с боссом. Разрушить этот объект непросто, поэтому берегите для него бомбы.

VIRTUA FIGHTER

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Вроде как очередная версия боевой игры, однако сразу же бросается в глаза высококлассная графика. Все выглядит очень естественно: трехмерное изображение, фигурки персонажей, их движения. Каждый персонаж владеет уникальными приемами и может проводить специальные атаки.

УПРАВЛЕНИЕ

Защита – удерживайте кнопку *БЛОК*, при этом вы затрачиваете очень мало энергии. Хорошая защита – удар ногой. Действует, когда противник близко: нажмите ↑+*УДАР НОГОЙ*. Если удар достиг цели, противник падает на спину.
Сближение с противником – нажмите →,→ (удерживать).
Отступление – ←,←.
Удары локтем – незаменимы в ближнем бою.

VIRTUA FIGHTER 2

Sega* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Поединки. Как и предыдущая версия, отличается прекрасной графикой, трехмерным представлением объектов, натуральностью движений.

Прохождение:
В бою стремитесь взять инициативу. Чтобы победить противника, достаточно выбить его за пределы арены. В вашем распоряжении – букет приемов.

Стандартные удары для всех бойцов:

A – блок
B – удар рукой
C – удар ногой
B,B,B – серия ударов рукой
B,B,C – серия ударов рукой и ногой
➔,A+B – бросок
B+C – коронная серия ударов
A+B(Y) – сильный удар ногой с разворотом
↗+C – удар ногой в прыжке
↖+C – удар ногой в перевороте
↙+C – подсечка
←, **←или➔**, **➔** – быстрое передвижение

VIRTUA RACING

SVP ✹ Количество игроков 2 ✹ Гонки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Имитация автогонок Formula 1. Вам предстоит выиграть 3 заезда на 3-х разных трассах, а в случае успеха – еще 3.

Имеется 4 вида на трассу: из кабины вашей машины, с расстояния 5 метров позади вашей машины, с расстояния 10 метров позади вашей машины, с высоты 100 метров. Любой из видов можно включать в ходе игры. В игре качественное трехмерное изображение, множество видео- и звуковых эффектов. Можно играть вдвоем – в этом случае экран делится на две части по горизонтали.

СЕКРЕТ:

В том случае, если вы выиграли три заезда подряд, вы автоматически переводитесь на «зеркальные» трассы – они являются зеркальным отображением тех трасс, которые уже пройдены.

Трассы наоборот:

Дождитесь появления логотипа **Sega**. Нажмите **A**, **B** и **↑**. Затем во время заставки, не отпуская этих клавиш, нажмите **START**, на экране **MODE SELECT SCREEN** выберите окно со словами **VIRTUA RACING**, написанное задом наперед.

VIRTUAL BART

Acclaim ✹ Количество игроков 1 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Приключения Барта в виртуальных мирах. Его посылают туда в рамках некоего научного проекта. Наш герой принимает облик коренного обитателя каждого из миров, в который попадает: он становится Бартозавром из доисторических времен, Странствующим рыцарем, Барт – поросенком с артистическими наклонностями. Игра имеет хорошую графику и звуковое оформление.

УПРАВЛЕНИЕ

На большинстве уровней можно пользоваться одной кнопкой и для прыжков, и для бросков.

☯ **СТРАТЕГИЯ**

Подождите, пока студенты соберутся на дорожке, прежде чем вас закидают помидорами.

Когда плывете вниз по водостоку, направляйтесь прямо к часам.

Когда в верхнем квадрате засветится кукурузный початок, отправьте Барта туда, он приобретет дополнительную жизнь.

Большая часть времени и усилий уходит на мотогонку и ускользание от врагов, но не следует забывать и о маленьких препятствиях и **Power-Up'ах.**

На вершинах деревьев Барт может найти кое-что полезное, отправьте его туда.

Во второй части программы обращайте внимание на звуки: шум падающих камней – предвестник смертельной опасности, надо уносить ноги.

VIRTUAL PINBALL

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Пинбол
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Все знают, что такое Пинбол. Каких только вариантов этой, признаемся, весьма примитивной игры мы уже ни видывали. Тем не менее, очередная интерпретация оставляет приятное впечатление: хорошая графика и музыкальное оформление, легкость управления – наверняка затянут вас погонять шарик пару часиков в хорошей компании.

VR TOOPERS

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Три подростка вместе с четвероногим другом случайно попадают в виртуальную реальность... Дело это нехитрое – стоит только поиграть с автоматом Виртуальной Реальности, который очень легко спутать с обычным игровым автоматом, как вы уже и там. Попасть в эту самую реальность оказалось делом несложным, а вот выбраться...Каждый из героев, как оказалось, совершенно случайно владеет одному ему известными приемами, которые и помогают в конце концов вернуться в мир людей. Но для этого надо очень постараться и победить всех, кто попадется на пути. Очень хорошая графика.

WANTED DEAD OR ALIVE: BONANZA BROTHERS

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

☯ СТРАТЕГИЯ

К сожалению, в этой игре приходится прибегать к действиям сомнительного свойства: врагов со щитами надо убивать, стреляя им в спину.

Врагов, притаившихся за дверью, можно прихлопнуть, быстро распахнув ее и вбегая внутрь.

Не задерживайтесь возле щенков.

WARLOCK

Acclaim* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Мистическая приключенческая игра по мотивам известного мистического фильма на сатанинскую тему «Чернокнижник». . В игре 15 уровней, отличная графика и неплохая музыка.

Мир погибнет во власти зла, если возродится сатана. Варлок – сын сатаны – пытается с помощью большой ведьминой книги освободить своего отца Сатану из 1000-летнего заточе-

ния и восстановить на земле власть Тьмы и Зла. Помешать ему можно только с помощью 6 камней белых магов-друидов, они рассеяны по всему миру посланниками дьявола. Только вы можете собрать волшебные камни и остановить приход на Землю Повелителя Тьмы. Вы обучены белой магии, владеете огненным шаром и голубой молнией. В конце игры вам предстоит решающая схватка с дьяволом.

СОВЕТЫ

В ходе игры собирайте все предметы. Кувшины лечат раны, череп уничтожает врагов, алмаз обеспечивает круговую оборону, солнечные часы – возврат на то место, где вы их нашли, кипящее зелье поменяет вам голубую молнию на красную. В совершенстве овладев огненным шаром, вы решите многие проблемы.

УПРАВЛЕНИЕ

A+➚ – прямой полет огненного шара;
A+B+➚ – видоизмененный полет огненного шара;
C – прыжок;
START+↓ – просмотр собранных трофеев;
START+↑ – выбор магии.

ПАРОЛИ:

Уровень 2:	**SRVDR**	Уровень 6:	**PGBRL**	Уровень 10:	**NLYNG**
Уровень 3:	**SNGDN**	Уровень 7:	**BLDVN**	Уровень 11:	**BTBYS**
Уровень 4:	**BGSTR**	Уровень 8:	**DINSJ**	Уровень 12:	**SPKNS**
Уровень 5:	**PLEUP**	Уровень 9:	**NRVNA**	Уровень 13:	**PRDIG**
				Уровень 14:	**SCFSU**

WARP SPEED

Accolade* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Избитый сюжет и слабая реализация. В тысячный раз планете Земля грозят пришельцы, вознамерившиеся погубить несчастных землян; похоже, что все уже с этим смирились и не реагируют. Но есть один герой, способный спасти замученную вконец планету от очередной напасти – пилот сверхскоростного межгалактического космолета, он спешит на помощь.

WARRIOR OF ROME

Micronet* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Хорошая стратегическая игра на историческую тему.

ПАРОЛИ:

Стадия 2:	**L3FHPOZNGW**
Стадия 3:	**NXDS55JSWF**
Стадия 4:	**O5TOJZSP5B**
«Победный» пароль	**QREBDWVNNE**

WARRIOR OF ROME 2

Micronet* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Стратегия
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Продолжение сериала стратегических игр на историческую тему.

Дополнительная игра:

В начале игры нажмите **START** на первом пульте. На экране выбора установите курсор в дальний правый угол линии **LOAD DATA**. На втором пульте нажмите и удерживайте кнопку **START**, на первом пульте нажмите кнопку **A**. Если вы все сделали правильно, то получите небольшую дополнительную игру с теми же персонажами. Чтобы начать, нажмите **START** на первом пульте. Этот пульт управляет командой в левой части экрана. Чтобы ее передвигать, быстро нажимайте клавишу **C**. Для перемещения ее вправо нажимайте клавишу **C** на втором пульте.

WARRIORS OF THE ETERNAL SUN

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

☯ СТРАТЕГИЯ

В команде полезно иметь священника (для лечения), вора (для обнаружения и обезвреживания ловушек), мага-эльфа (для придания команде огневой мощи).

Пополнить денежный запас можно так. Нужно задержаться в районе Molten Rock возле входа в Beyond The Flame. Вы будете сражаться с красным драконом и после каждой схватки получать по **2 000 монет**. Для победы вам нужно раздобыть кольцо «Ring of Fire Resistance», оно находится в храме Azcan. Здесь можно избежать всех ловушек, пользуясь потайными дверями.

После сумасшествия горожан не посещайте герцога, он изгонит вас из города, и вы не сможете оживить погибшие персонажи.

WARSONG

Masaya ✸ Количество игроков 1 ✸ Стратегия
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Занимательная стратегическая игра с захватывающим сказочным сюжетом. Если вы будете терпеливо осваивать ее, то превратитесь в искусного военного стратега.

Выбрать уровень вы можете, нажав **A**, для того чтобы уменьшить карту. Затем переместите курсор в позицию, отстоящую на один шаг вправо и один вниз от левого верхнего угла экрана. Нажмите и удерживайте **B**, пока не появится номер сценария, а потом нажмите **UP** или **DOWN**, чтобы выбрать уровень.

Чтобы все предметы (за исключением Warsong) стали доступными, когда набираете и оснащаете солдат, нажмите и удерживайте **UP/RIGHT + A + B**. При этом **Garett** должны быть подсвечен. Если вы выполните этот прием (он работает только на японской версии), то лишитесь всех своих наличных денег.

Секретные персонажи. Все женские персонажи могут превратиться в очень мощных **Rangers**, если доберутся до **Magic Knight** на десятом уровне. Однако и у них есть недостаток: они не могут использоваться в отрядах. Но это не страшно, т.к. Rangers очень сильны.

Волшебные предметы: **Great Sword** – 2 атаки, **Shield** – 4 защиты, **Wand** – 2 атаки, **Cross** – 2 защиты, **Amulet** – 2 защиты с увеличением области влияния, **Warsong Big** – для атаки и защиты, **Dragon Slayer Bigger** – для атаки, **Orb Magic** – забирает часть энергии, **Evil Axe Enormous** – для атаки, большой – для защиты.

WAYNE'S WORLD

Konami ✸ Количество игроков 2 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Эта игра хорошо известного типа «run and jump» (бегай и прыгай). Герой игры Уэйн в качестве оружия использует свою гитару, которая выстреливает импульсы неизвестной энергии, когда Уэйн начинает на ней играть, попутно расправляясь с врагами и собирая различные предметы.

WEAPON LORD

Konami* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Семеро бойцов сражаются с демоном в обличии воина. Каждый из бойцов владеет своими приемами, использует свое оружие.

УПРАВЛЕНИЕ

В игре есть установки количества битв (можно выставить до 11 битв), уровня сложности – *Warlord или Barbarian*, режима *(Story Game, Arcade Game, Start Game* – режимы отличаются порядком бойцов, зоной, показом заставки, возможностью выбирать Zarak).

ПЕРСОНАЖИ:

Ведьма *Divala* вооружена палкой с лезвиями на концах. Владеет магией: может превращаться в шар, может проникать в шар, может телепортироваться и исчезать. Но справиться с ней несложно.

Индеец *Zorn* владеет комбо-ударами (**Z**,**Z**,**C**). Вооружен огромным топором, которым можно вертеть, и говорящим щитом. Магический бросок лезвия смерти увеличивает его мощь. Суперудар – **→**,**↓**,**←** или **Z**, блок – **X**,**A**.

Женщина-птица *Talazia* вооружена щитом-бумерангом. Особой опасности не представляет, но весьма опасна, когда в ее крови повышенное содержание адреналина.

Пират *Korr* работает мечом, хорошо наносит прямые удары. Представляет серьезную опасность в ближнем бою.

Жрица *Jen-Tai* дерется кривой саблей. Слабый боец. Суперудар – удерживая **B**, нажмите **↓**,**↓**,**←**.

Оборотень *Bane* – громила с дубиной и мордой саблезубого тигра. Довольно слабый боец.

Босс *Zarak* – если вы победите его, станете «Лордом оружия».

WEB OF FIRE

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Дополнительные возможности:

При появлении заставки нажмите **↑**,**←**,**→**,**A**,**Z**,**Y**, услышите звук разбивающегося стекла. Если после такого действия в любой момент игры нажмете на **X**, то окажетесь в меню, которое позволит перейти на любой этап игры, прослушать мелодии, просмотреть заставки. Если нажмете **Y**, то изображение на экране остановится, появятся отладочные координаты. При нажатии **Z** восстановится здоровье.

WRESTLE BALL

Micronet* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★☆☆☆☆☆☆☆**

Имитатор борьбы-поединка с мячем.

WHEEL OF FORTUNE

Game Tek ✸ Количество игроков 1 ✸ Обучающая игра
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Игра напоминает викторину «Поле чудес», нужно угадывать слова по буквам. Могут играть до трех игроков. Игра ведется на английском языке и правила несколько отличаются от наших: круг вертикальный, выигранные деньги можно использовать, чтобы открыть некоторые буквы. Имеется возможность установки уровня сложности и времени на обдумывание.

WHERE IN THE WORLD IS CARMEN SAN DIEGO?

Electronic Arts ✸ Количество игроков 1 ✸ Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Логическая игра, требующая знания иностранного языка.

Общие указания по управлению

Переключатель направлений (➔/🡐,🡑/🡓) перемещает маркер влево/вправо, вверх/вниз по экрану или по карте. Загрузка титульной последовательности может быть прервана нажатием **START**, **A**, **B** или **C**.

Во всех случаях используйте переключатель направлений для перемещения маркера по экрану, выбрав необходимую опцию, нажимайте **A**,**B** или **C**.

В первую очередь выберите язык, затем нажмите **A**,**B** или **C** для доступа к титульному экрану.

Для ввода своего имени установите маркер на первой букве своего имени, после этого нажмите **A**,**B** или **C**. После ввода своего полного имени нажмите **START**.

Выберите свой пол , нажмите **A**, **B** или **C** для установки.

Нажмите **START** для начала игры.

Вы можете ввести свой пароль – с помощью переключателя направлений введите трехбуквенный пароль и нажмите **START**, это позволит вам восстановить свой ранг.

Введение

Понедельник, 5 утра. Вас будит резкий звонок. Спросонья вы тянетесь к телефонному аппарату, роняете на пол радиоприемник. Из трубки доносится голос шефа: «Поднимайся, дорогой, есть дело». Вы выскакиваете из постели, включаете свет, берете свой блокнот. «Звонили из Интерпола, – продолжает шеф, – похоже, шайка Кармен опять дает о себе знать». «Есть какие-то факты?» – спрашиваете вы. «Пока довольно бессвязные. Они слишком хитры. О деталях поговорим с глазу на глаз, давай, жми в офис. Кое-что тебе поведаю». «Хорошо, шеф», – вы кладете трубку, удивляясь, что вас бросают на это направление. Вам известно, что Кармен СанДиего и ее Международной Лиге Зла традиционно отводились первые полосы криминальных разделов всех газет. Более пяти лет Кармен со своей бандой обогащалась, обводя вокруг пальца криминалистов от Нью-Йорка до Сиднея. Теперь они готовятся к чему-то серьезному. И теперь вам, начинающему служащему детективного агентства, предстоит сделать практически невозможное – раскрыть их замыслы.

ПОИСК ВОРА

Выбор языка

Вы имеете возможность играть, общаясь с компьютером на одном из пяти языков. Для выбора языка нажмите 🡑/🡓, установите зеленый маркер на выбранном вами языке, нажмите **A**,**B** или **C**.

Указания:

Исследование начинается в детективном агентстве, вашей штаб-квартире. Вы должны указать свое имя. Для этого с помощью переключателя направлений установите красный

маркер на первую букву вашего имени, затем нажмите **A**, **B** или **C**. Повторите процедуру для каждой последующей буквы вашего имени, после этого нажмите **START**. Если ошибетесь при вводе имени, передвиньте красный маркер через **RUB** и нажмите **A**,**B** или **C**. Последняя введенная буква будет стерта.

Введите свой пол, для этого с помощью ↑/↓ переместите красный маркер на опцию вашего пола и нажмите кнопку.

Если ваш ранг не сохранен, нажимайте **START** и смотри Назначения.

Сохранение ранга

Чтобы сохранить ранг, переместите красный маркер на первую букву вашего пароля, затем нажмите **A**,**B** или **C**. Когда будут введены все три буквы пароля, нажмите **START**.

Каждый знает, что хорошему сыщику в Интерполе нужны паузы в работе. Если вам понадобится продолжительный отпуск, вы можете сохранить свой ранг, а когда вновь приступите к работе – вам не придется начинать движение по служебной лестнице с самого начала.

Для сохранения ранга выберите меню опций, нажмите **A**,**B** или **C**, переместите маркер на **Quit**, нажмите любую кнопку. Вам будет задан вопрос – уверены ли вы, что хотите выйти из игры. С помощью переключателя направлений установите красный маркер на **YES**, после этого нажмите любую кнопку.

Внизу экрана появится ваш пароль. Запишите его. Никто еще в Интерполе не владеет этой информацией, поэтому, если вы потеряете пароль, вам придется начинать как новичку.

Переписывая пароль, будьте внимательней – различайте строчные и прописные буквы.

После этого компьютер покажет ваш текущий ранг и выдаст детали вашего положения (сколько богатств украдено, откуда украдено, вор – мужчина или женщина, лимит времени, отведенный для раскрытия дела). Нажмите любую кнопку.

☯ СТРАТЕГИЯ

Ваше начальное положение – город, где вор совершил кражу. Вы должны обратить внимание на Официальную карту Интерпола, в которой даются вероятные убежища криминального элемента. Эти убежища располагаются в 30 местах. Для победы в игре вы должны успеть решить в отведенное вам время две задачи. Первая – выявить пути перемещения криминального элемента и конечные пункты движения. При этом вы можете использовать нити, нащупанные вами в каждом месте, чтобы предугадать последующие перемещения. Вторая – идентифицировать криминальный элемент (определить личность) и обеспечить обоснованность его ареста (вы собираете улики, опрашивая свидетелей).

Ваше продвижение по служебной лестнице определяется количеством раскрытых дел. В игру вы вступаете новичком (Rookie), а далее ваш статус повышается следующим образом: раскрыв одно дело, вы становитесь сыщиком (Sleuth), 5 дел – соглядатаем (Private Eye), 12 дел – следователем (Investigator), 20 дел – детективом-асом (Ace Detective), 30 дел – отставником, уходите на пенсию!

Основанием для обвинений служит информация, введенная в базу данных.

Нити расследования могут приводить вас в различные города и страны. Улики против воровского элемента вы будете собирать в ходе преследования злодеев от одного города к другому. Вы должны вводить эти улики в компьютер. Когда улик будет достаточно, компьютер выдаст ордер на арест. Для получения большей информации по этому вопросу обратитесь к опции *Data Key.*

Собирать улики очень важно. Если у вас их не будет, вы не сможете арестовать подозреваемого. В игре 10 персонажей, каждый из которых может оказаться вором. Во время игры вы можете просмотреть досье любого из персонажей. Для этого вам необходимо обратиться к опции *Police Dossiers.*

В игре вы можете перемещаться, собирать и обрабатывать улики, просматривать досье. На левой половине экрана отображается ваше местоположение, дата и время, оставшееся на расследование.

Выбор режима осуществляется с помощью ключей на правой половине экрана внизу (*Options* – Опции, *Travel* – перемещение, *Search* – поиск, *Data Keys* – ключи данных). Для выбора необходимого пункта переместите желтый маркер на нужный вариант и нажмите **A**,**B** или **C**.

При выборе *Options*, *Search*, *Data Keys* вы выходите в соответствующие меню, где вам предлагаются наборы опций. Для выбора необходимой вы должны с помощью переключателя направлений установить зеленый маркер на нужную опцию и нажать на кнопку. Для возврата в меню титульного экрана выберите *Exit Menu*, затем нажмите **A**, **B** или **C**.

Options – Эта опция позволяет вам просмотреть, а в некоторых случаях и изменить установки игры. Когда вы выходите из игры, ваш пароль отображается на экране – выбирать опцию *Show Password* нет необходимости.

Travel – Эта опция дает вам возможность преследовать подозреваемых в различных местах. Вы можете отметить возможные пункты назначения до выбора вами режима поиска (*Search*).

При выборе опции *Travel* появляется карта мира с отображением городов назначения.

Как перемещаться – С помощью указателя направлений установите красный маркер на городе, который вы выбрали в качестве пункта назначения, и нажмите кнопку. Если вы не хотите перемещаться туда сразу, установите красный маркер на город, где вы находитесь, и нажмите кнопку (он выделен белым маркером, названия всех доступных к посещению городов выделены желтым цветом).

Search – Эта опция позволяет вам извлекать улики, относящиеся к личности и местоположению подозреваемых. Улики могут содержать физические и личностные характеристики, увлечения, привычки. Вы можете ввести улики в компьютер, что позволит вам не забыть ни одной важной детали по делу.

Поиск улик – При выборе опции поиска вам дается местоположение трех разных информаторов. Выберите местоположение, затем нажмите любую кнопку и опрашивайте информаторов.

Помните, что время у вас ограничено, поэтому вы ограничены в продолжительности своих изысканий. Используйте мировой альманах для правильной интерпретации собранных улик.

Data Key – Здесь вы имеете возможность получить доступ к данным Интерпола по членам Международной Лиги Зла и пополнить их собранными вами сведениями. Кроме того, обеспечивается объединение всех фактов и данных, их обработка с целью выдачи ордера на арест подозреваемого.

Как получить данные – Выберите опцию *Dosseur* (Досье). Появится список подозреваемых. Выберите название файла, с которым вы хотите ознакомиться, нажмите кнопку. Когда закончите работу с файлом – нажмите любую кнопку для возврата к предыдущему экрану. Выберите *Exit Menu* для возврата к титульному экрану.

Ввод данных – выберите *Warrant*, появится список. Переключателем направлений установите маркер на нужную вам характеристику, нажмите кнопку. Когда появится характерная черта характера или внешности, выберите другую характеристику или *Exit Menu* для возврата в титульный экран или *Compute*, чтобы запустить обработку данных.

Как предъявить обвинение – выберите *Compute*. Компьютер обработает все имеющиеся факты по каждому подозреваемому. Если все собранное вами указывает на одного и только одного подозреваемого, ему будет предъявлено обвинение. Если улики свидетельствуют против нескольких подозреваемых, на экране появится список всех кандидатов на скамью подсудимых. Вы будете вынуждены поработать, чтобы собрать дополнительные улики, с тем чтобы можно было предъявить обвинение одному лицу.

Не беспокойтесь о поимке подозреваемых, против которых выдвигается обвинение,– полиция с этим управится сама. Сосредоточьтесь на сборе улик.

Поиск фактов в мировом альманахе

Наиболее важное ваше подспорье в расследовании – стандартный мировой альманах. Здесь вы найдете различные факты, необходимые вам в проведении расследования. Используйте индексацию, чтобы найти страну или субъекта, к которому ведут нити поиска. Имейте в виду, что улики могут указывать или на конкретные города, или на районы какой-либо страны.

Примеры использования мирового альманаха:

Вопрос: В какой стране в качестве денежной единицы используется крона?

Выберите города – направления возможного перемещения вора. Это могут быть Монреаль, Лондон и Осло.

Выберите свою официальную карту Интерпола для идентификации страны, в которой расположены эти города. Вы найдете Монреаль в Канаде, Лондон в Англии, Осло в Норвегии.

Поместите эти страны в индексе и переверните соответствующие страницы.

Описание каждой страны содержит информацию по денежным единицам. Здесь вы выясните, что крона используется в Норвегии, в Канаде – доллар, в Англии – фунт. Похоже, что Норвегия должна заинтересовать вас в первую очередь.

Вопрос: Где живет королевская кобра?

Вновь отметьте ваши связи, затем используйте официальную карту Интерпола, чтобы определить, в каких странах находятся эти города.

Информацию о королевской кобре вы можете найти в разделе змеи.

Найдите индекс раздела «Змеи» и переверните соответствующие страницы.

Найдите пункт «Королевская кобра» в разделе «Змеи». Из описания вы узнаете, что королевские кобры обитают в Южной Азии. Если один из городов, на которые у вас есть выход, Бангкок, столица Таиланда, то это как раз тот город, куда надо держать путь.

Титульный экран всегда дает вам информацию о вашем местоположении и дне недели. Прибывая в новый город, ознакомьтесь с информацией, появляющейся на экране. Эта информация будет полезна в поимке Кармен и ее банды. На картинках показываются ландшафты или характерные для данной страны сценки – это также возьмите на вооружение.

Вор всегда прячется, но он выслеживает вас с помощью своих дружков. Когда вы видите перебегающего через дорогу подозрительного типа, будьте уверены – вы на правильном пути.

Если вы движетесь в рискованном направлении (у вас мало информации), вернитесь назад в город, где вы последний раз получили какие-то сведения. Еще раз посмотрите внимательно все факты и постарайтесь уточнить пункт назначения.

Ни один стоящий бандит не сдастся без боя. Имейте в виду – чем ближе вы к цели, тем опаснее ситуация.

Не теряйте времени, не болтайтесь по миру бесцельно. Используйте мировой альманах для отбора улик.

Для выдачи ордера на арест вы должны предъявить весьма весомые улики. Если они противоречивы, вы не сможете арестовать подозреваемого, и вор ускользнет от возмездия. Если вы близки к захвату вора, но у вас нет ордера на арест, вы можете обратиться к досье и выдвинуть предположение о виновнике. Введите данные в опцию *Warrant* и выберите *Compute*.

Полицейские досье

Это тщательно подобранная Интерполом и агентами информация. Хотя информация дается в сжатом виде, тем не менее, представленные описания дают возможность, объединив все улики, использовать их для успешного преследования членов Лиги.

Члены Лиги:

Кармен Сандиего – бывшая шпионка разведывательной службы Монако. Известно, что она может быть просто агентом, а также двойным, тройным и четырехкратным агентом многих стран, она сама уже запуталась, на кого работает. Имеет рыжевато-коричневый ок-

рас волос. Является основательницей Лиги. Собрала наиболее коварную и потенциально опасную шайку в истории воровского мира. В бытность свою агентом Монако она представлялась профессиональной теннисисткой, всегда выезжала на большие турниры на своем Packard'е с откидным верхом. Никогда не появляется на публике без своего знаменитого рубинового ожерелья «Луна Молдавии».

Мэри Ларош – работающая по найму тренер по аэробике. Последние пять лет эта яркая брюнетка путешествует по курортам всего мира, организуя танц-классы для состоятельных людей, чем покрывает свою криминальную активность. Когда Мэри не занимается воровским промыслом, она живет обычной жизнью. Как честолюбице, ей присуща мания обогащения, тяга к драгоценностям и роскоши. Она любит расслабляться и составлять свои воровские планы на заднем сиденье своего лимузина.

Дэзил Анни Нонкер – родившись единственной наследницей удачливого короля ботиночных шнурков, барона Франца фон Нонкера, Анни неожиданно была лишена наследства, когда порвала с профессиональным теннисом. Пустившись по воле волн судьбы после неудачи в розыгрыше Кубка Дэвиса в смешанных парах, она при своем уме вынуждена была довольствоваться жалким содержанием в 3 млн долларов в год. При таком более чем скромном подарке судьбы и присущей ей твердости характера скромная блондинка стала начиненной бомбой. Как и все отбросы общества, часто посещает йогурт-бар, где вербуют членов Лиги. По слухам, Анни имеет татуировку. Она выезжает на прогулки на лимузине Богатти.

Леди Агата Вэйлэнд – пестрая натура, поклонница мистических рассказов. Не способна разобраться в сложной ситуации, но очень интересуется богатыми людьми. Убежденная правонарушительница, она любит превышать допустимую скорость на своем Denghby. Распустив по ветру свои ярко-рыжие локоны, она пересекает страну из конца в конец, посещая большие мексиканские рестораны. Спортсменка и алчная личность, леди Агата не гнушается заработать несколько лишних долларов на уик-энде у своих случайных знакомых, обыгрывая их на местном теннисном корте. По слухам, она является обладательницей алмазного браслета размером с небольшой грейпфрут, который был украден из Королевской Сокровищницы.

Лен Рэд Булк – бывший хоккеист, экс-профессионал, а сейчас – способный аферист, его хоккейная карьера окончилась, когда он попытался дать взятку. Подобно другим личностям с такими же наклонностями, он нашел хорошую сферу приложения своим воровским привычкам в криминальном мире. Утверждает, что покончит с криминалом, как только возьмет хороший куш. Вследствие своего неуживчивого характера имел много стычек со своим руководством, мечтает взобраться на вершину власти. Не может ездить в автомобилях с крытым верхом. Любитель морепродуктов. На правой руке у него татуировка русалки.

Скар Грэйнолт – играет роль барда средней руки, а на самом деле – полная бездарность, и игра его на гитаре – сплошное дребезжание. Делает бизнес на том, что поставляет в скандинавские баскетбольные клубы отражающие головные повязки, позволяющие командам играть зимой выездные игры. Хороший атлет, он играет в крикет на деньги. Один из его призов – кольцо в пять карат, которое он выиграл у Игоря Игоровича в марафонском матче, продолжавшемся три дня. На публике показывается в лимузине с затененными окнами, сопровождаемый своим двухметровым телохранителем. Рыжеволосый.

Ник Брунч – холеные волосы, глаза, уши, нос и рот. Только две вещи интересуют Ника – машины экстра-класса и женщины. Никогда не откажется от дела, сулящего ему легкую жизнь. Страстный альпинист, Брунч-самоубийца с ревом промчался по альпийским дорогам на своем мотоцикле 1250 «Black Mamba». Обычно одевается в запачканное драное пальто, носит широкополую шляпу, на левой руке – кольцо. Ближайший друг Скара, их объединяет страсть к мексиканской пище. Черноволосый, глаза – коричневые, потрепанные усы.

Фаст Эдди Б. – игрок в крокет мирового класса. Всегда возит набор деревянных бит для игры в багажнике своего автомобиля с откидным верхом. Вор-джентльмен и социально опасный вор-взломщик, Эдди легко входит в доверие. Обычно его можно найти на одной из 10

спортивных площадок для богачей. Всегда безупречно выхоленный, он как-то повздорил в своем излюбленном мексиканском ресторане с неким завсегдатаем, который опрокинул горячий соус на его в белую полоску костюм. Наиболее нашумевшее его дело – афера с дамасской скатертью. Вырядившись официантом, Эдди стянул ее со стола во время официального обеда в честь Амбассадора, не уронив на пол ни единого предмета сервировки. Этот фокус не был замечен до момента подачи десерта. Этот с волосами цвета вороного крыла гений криминала всегда появляется с бриллиантовой заколкой для галстука как своем фирменном знаке.

Игорь Игорович – претендент на царский трон и многое другое. Обладает изумительной способностью исчезать из поля зрения на неопределенное время. Обладает необыкновенным обаянием сумчатого животного. Как животное, он присоединяется к стаду гнусных негодяев воровского мира. Блондин, имеет странную украинскую татуировку. Известен как страстный любитель омаров, в одиночку способен проглотить бак этого деликатеса. Установил в своем лимузине цветной телевизор и не пропускает ни одного воскресного утреннего шоу «Мисс выходного дня».

Катерина «Бум-Бум» Дриб – трехкратная победительница Транссибирских автогонок, является официальной хозяйкой Лиги. Жгучая брюнетка, однажды попавшая на обложку популярного журнала авторевю, фанатично занимается своим здоровьем, увлечена фитнессом. Хотя она фактически никогда не уделяет внимания посещениям, тем не менее, является членом классов аэробики Мэри ЛаРош. В качестве высокопрофессионального повара, специализирующегося на приготовлении блюд из морепродуктов, она великолепна со своей концепцией покорения вершин судьбы. Как и многие члены воровского сообщества, имеет наколку на левом бицепсе.

WHIP RUSH

Renovation Products* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Боевая игра с морской тематикой.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНИ:

На пути к боссу на четвертом уровне вам попадутся три вражеских корабля, каждый из них оценивается в 100 тыс. очков. Кроме того, за каждый потопленный корабль вам начисляется одна дополнительная жизнь.

WILD SNAKE

Spectrum Holobyte* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Логическая игра-головоломка в стиле Тетриса. На вас сыплются клубки змей, задача, надеюсь, понятна. Имеются некоторые минимальные удобства, например, играть можно или в одиночку, или в рамках турнира, можно регулировать интенсивность змеиного града ...

WILLIAMS ARCADE'S GREATEST HITS

T * HQ* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Набор незначительно обновленных старых аркадных игр: вы встретитесь с такими хорошо известными играми, как Defender, Defender II, Joust, Robotron, Sinistar. Система управления элементарная.

☞ **СОВЕТЫ**

В игре Defender бомбы большой мощности (Smart bombs) используйте против скоплений врагов.

В игре Robotron перед уничтожением роботов захватите заложников.

WIMBLEDON CHAMPIONSHIP TENNIS

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра в теннис – уимблдонский теннисный турнир.

ПАРОЛИ ЭТАПОВ:

1 – **326 -189-193** 2 – **349-325-593** 3 - **415-435-116**

WING COMMANDER

Electronic Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

Захватывающие космические сражения, происходящие в далеком будущем.

WINGS OF WAR

Dream Works* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Многожанровая игра, в которой перемешаны приключения, элементы ролевых и боевых игр.

Выбор легкого режима:

Войдите в экран опций, установите курсор на выборе уровня сложности (game level), нажмите и удерживайте **A**,**B**,**C** и нажмите **Start**.

ВЫБОР ЭТАПА:

Перейдите к основному меню опций, выберите *CONTROL* .После этого нажмите **A** и удерживайте примерно 10 секунд до появления экрана выбора этапа.

Бесконечные продолжения:

После появления надписи «**GAME OVER**» нажмите и держите ➔, **A** и **C**, пока не появится экран продолжения. Это позволит вам продолжить игру без потери кредитов.

WINTER CHALLENGE

Ballistic* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра спортивной направленности - вас ожидают восемь дисциплин по зимним видам спорта. Имеет ограниченные возможности по созданию азартной игровой среды, поэтому кому-то может показаться не слишком увлекательной.

WING OLIMPICS

Ballistic* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра посвящена зимним видам спорта.

WIZ'N'LIZ

Psygnosis* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Это игра-головоломка. Ваша задача – спасти похищенных кроликов, в вашем распоряжении различные возможности, в том числе и магические. Игра имеет 112 уровней.

СОВЕТЫ

Старайтесь запасаться разнообразными фруктами, встречающимися на пути, поскольку их комбинации дают различные волшебные заклинания, они помогут вам в прохождении наиболее сложных уровней.

Дополнительный уровень:
Если, помимо уровней **Apprentice**, **Wizard**, **Sorceror**, вы захотите сыграть еще на одном – **Super Wizard**, то выполните следующие действия. Переведите игру в режим паузы и нажмите **A**, **B**, **C** и **Start** дважды. Если все сделано правильно, вы услышите вздох «yeah». Вернитесь на экран и выберите новый уровень.

WOLFCHILD

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Ходилка-стрелялка, герой которой обладает возможностью все время превращаться в оборотня, подобрав во время игры нужный предмет.

WOLVERINE

Acclaim* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Сложная приключенческая игра с элементами логики. Состоит из 7 уровней. Прекрасная графика, но утомляющая музыка.

В роли главного героя – человек-росомаха типа легендарного Бэтмана. Он всегда приходит на помощь своим друзьям, помогая отбиваться от коварных и до зубов вооруженных мафиози и оборотней.

УПРАВЛЕНИЕ

A – прыжок;
A, **A** – рубящая вертушка;
B – удар ногой;
C – рубящий удар;
↓+**A** – кувырок;
↘+**A** – прыжок когтями вперед;
B+**C** – удар в разные стороны.

ПАРОЛИ:

Уровень 2: Marico
Уровень 3: Silver Fox
Уровень 4: Department
Уровень 5: Madripoor
Уровень 6: Asano
Уровень 7: The Hudsons

СОВЕТЫ:

☞ На уровне 1-1 берегитесь летающего астероида-охранника. Уберите со своего пути вооруженного научного сотрудника. Вызовите лифт поворотом рычага в полу, запускайте лифт также поворотом рычага. Аккуратно проходите мимо электроустановки. Перепрыгивая провал, старайтесь приземлиться на дальний выступ. Переместившись вправо, щелкните переключателем, откроется дверь. Будьте готовы к схватке с роботом-собакой.

☞ На уровне 1-2 быстро проскакивайте платформы, т.к. они обрушиваются. Остерегайтесь роботов-охранников. Будьте внимательны, поднимаясь по лестницам.

☞ На 1 уровне вам надо уничтожить двух роботов-охранников. На первого просто прыгните и нанесите несколько ударов. Второго в обличье пушки расстреливайте, целясь в центр.

☞ На уровне 2-1 быстро пробегайте по льду, т.к. он обламывается. Проберитесь в пещеру, там отбивайтесь от летучих мышей, можно использовать когти. Используйте когти, чтобы карабкаться по отвесным стенкам пещеры.

☞ На уровне 2-2 в новой пещере найдете источник дополнительной энергии. Вооруженного толстяка атакуйте не мешкая. В конце пещеры встретите андроида Альберта, избегайте стычки с ним, проскочите прыжками и скольжением. Выскочив из пещеры, осмотритесь.

☞ Сражаясь с вертолетом, бейте в одну из его четырех слабых точек. С чудовищем расправляйтесь, наезжая на него по льду и пуская в ход когти.

☞ На уровне 3 внимательно исследуйте лес, остерегайтесь атак ниндзя. Как только вы вспрыгнете на платформу в виде облака, будете атакованы. Для лазанья по деревьям используйте когти. В конце уровня запрыгивайте на невидимые платформы.

☞ На уровне 4 вы должны пройти разбойника Кибера с очень твердой шкурой, он всегда старается на вас напасть. Берегитесь крошечных марсианчиков, саблезубых существ и движущихся шипов.

☞ На уровне 5 (участок 5-1) остерегайтесь лазеров, когда будете карабкаться по ступенькам, особенно последнего. После ступенек идите вправо. На участке 5-2 переключатель, открывающий дверь в левой части участка, находится в правом крыле этажа.

☞ На уровне 6 вы попадаете в лабиринт, где вас ожидает много ловушек.

☞ На уровне 7 (на участке 7-1) избегайте энергетических залпов Марлока, лучше избежать схватки с ним. На участке 7-2 увидите источник дополнительной энергии в виде красного крестика. Внизу у лестницы вас поджидают кровожадные мутанты. На участке 7-3 вы легко справитесь со странным существом. На участке 7-4 нужно аккуратно проскочить между двумя красными контейнерами. Участок 7-5 очень короткий и простой. На участке 7-6 вспрыгните на плавающую платформу, чтобы подняться повыше. В верхней части участка вас поджидает Марлок.

WOLVERINE: ADAMANTIUM RAGE

Acclaim ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

В один прекрасный день Вольверин обнаруживает на экране своего компьютера сообщение, что в Лаборатории Оружия X он узнает тайну своего происхождения. Так начинаются новые приключения человека-росомахи.

WONDER BOY IN MONSTER WORLD

Sega ✸ Количество игроков 2 ✸ Приключения с элементами ролевой игры
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Очень неплохая игра в стиле «фэнтези», достаточно длинная и требующая временами смекалки и небольших познаний в английском языке.

Когда-то эта земля, **MONSTER WORLD**, процветала в мире и спокойствии, пока на нее не пришли полчища монстров. Молодой человек по имени Шон (Shion), которым вы управляете, решает освободить землю от незваных гостей, чтобы на ней снова воцарился мир.

В игре предусмотрена система записи (сохранения) в специальных местах (гостиницах) под названием INN (отвечайте на вопросы «yes»). За отдых в гостиницах вам придется платить деньги, правда, при этом вы полностью восстанавливаете свою жизненную энергию и магию. Также деньги понадобятся, чтобы покупать в магазинах оружие и другие полезные вещи. Нужные вам в данный момент оружие, щит, доспехи, обувь можно выбрать из имеющегося арсенала, нажав во время игры «**START**».

WONDER DOG

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆

Игра-ходилка.

ПАРОЛИ:

Уровень 1: **MYSTIC**
Уровень 2: **ANCELS**
Уровень 3: **LEDZEP**
Уровень 4: **REEVES**
Уровень 5: **PIXIES**
Уровень 6: **WOOPIE**

WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER
WORLD CHAMPIONSHIP SOCCER 2

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Спорт
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Серия имитаторов игры в футбол. Имеется много опций, позволяющих организовать удобную для себя игровую среду. Во второй части улучшено управление, расширены возможности по выбору стратегии команды, расстановке игроков, добавлен режим для 4-х игроков.

УПРАВЛЕНИЕ

Выполняя угловой, нажмите **C** – этим принимающий отдает пас на выход другому игроку.

Возможность обмануть вратаря при подаче углового – нажмите **B**, набегающий игрок получит мягкий пас и нанесет удар в противоположный от вратаря угол.

Инструкция ошибается относительно способности вратаря к прыжкам. В команде компьютера вратарь будет прыгать через случайные интервалы, тогда как в вашей команде вратарь сможет прыгать только при пенальти. Чтобы прыгнуть, нажмите **A** и **C** и в то же время направь курсор в нижний угол той стороны, на которой находится мяч. Например, если мяч летит справа, удерживая **A** и **C**, нажмите 🡣 и 🡠.

WORLD CUP'92

Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Игра в футбол – чемпионат мира . Участвуют команды из 24 стран.

УПРАВЛЕНИЕ

Кнопки удара по воротам и паса можно переопределить в опциях. Отбор мяча – **A+B**.

СОВЕТЫ

После выбора команд разместите игроков, они отмечены точками.

Имейте в виду, что, устанавливая продолжительность тайма в 45 минут, вы на самом деле будете играть минут 5 (два периода по 45 минут пройдут за 10 минут).

WORLD CUP USA

Acclaim* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Спорт
***Рейтинг* ★★★★★☆☆☆☆☆**

Чемпионат мира по футболу.

WORLD HEROES

SNK* ✸ *Количество игроков 2* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

Сюжет игры довольно захватывающий. Далекое-далекое будущее. Год, кажется, 3091... Планете Земля угрожает очередное чудо невиданное – некий объект Geegus. Он обладает невиданной мощью, способен уничтожить любого бойца на своем пути. Спасти бедную планету могут только настоящие герои, но, увы, где они? И вот один ученый на машине времени отправляется в путь по эпохам и странам, задавшись целью собрать этих героев, способных противостоять чуду невиданному...

УПРАВЛЕНИЕ

A – удар ногой, **B** – удар рукой, **C** – толчок.

ПЕРСОНАЖИ:

Ханзо – знаменитый ниндзя из Японии XVII века, владеет всеми тайнами боевых искусств. В конце отправляется на поиски достойных противников.

Управление:
Shuriken Star – ↓, ↘,←+A; Flying Blades – ↓,↙,→+B; Serpentine Spiral – ←,↓,↘+A; Double Air Jump – ↓,↓.

Фуума – последний ниндзя клана Фуума, живет в США в середине XX века. Родился в Японии, тайком изучал технику боевого искусства. Покинул родину с матерью, когда его отец умер. В конце превращается в симпатичную блондинку.

Управление:
Shuriken Star- ↓, ↘,←+A; Flying Blades – ↓,↙,→+B; Serpentine Spiral – ←,↓,↘+A; Double Air Jump – ↓,↓.

Дракон – великий каратист всех времен и народов, живет в Китае в середине XX века. Его почему-то обвиняли в нарушении кодекса боевых искусств. По окончании жарких баталий ему предложили выгодные контракты в Голливуде.

Управление:

Multi Punch – быстрое нажатие A; Dragon Kick – **→,←+B**.

Джэйн – искуснейшая фехтовальщица из XV столетия, Франция. До приглашения в команду героев выступала в цирке. После победы не согласилась на спокойную семейную жизнь, отправилась на поиски новых приключений.

Управление:

Arivana Bird – **→,←+A** ; Flaming Sword – **↓,↑+B**; Sword Hop – Jump,**↓+A**; Slap – **B** (удерживать).

Распутин – философ XIII века с Руси, занимается алхимией, владеет искусством волшебства. Обладает способностью ведения боя на расстоянии. По окончании сражения неожиданно потерялся во времени и попал в век динозавров.

Управление:

Fireball – **↓,↘,←+A**, Razor Spin – **↓,↙,→+B**.

Мускульная Мощь – чемпион-рестлер в тяжелом весе из США, живет в XXI веке. Несколько хвастлив, но сила его несомненна.

Управление:

Muscle Bomb – **→,←+A**; Spinning Back Breaker – круг по часовой стрелке, начиная с **←+A**; Back Flip – **→**+любая кнопка (в близкой стойке); Skull Squeeze – C (полшага назад); Toe Stomp – **←+B**(полшага назад); Back Slam – **←+B** (в близкой стойке); Butt Crunch – **↑,↓+B**; Drop Kick – Jump,**B,B**; Aerial Punch – **A,A**.

Чингис Хан – беспощадный и жестокий боец в любом поединке, выходец из Монголии. Возглавил команду героев на битву против Geegus'a.

Управление:

Mongolian Smash – **→,←+A**; Mongolian Dynamite – **↓,↑+A**; Flying Buns of Doom – Jump,**B,B**.

Брокен – неутомимый кибер-солдат из XXIII века, Германия. Способен успешно вести сражение с целой армией. Отряжен в команду героев в соответствии с распоряжением командования.

УПРАВЛЕНИЕ

Missile – **↓,←+A**; Electric Shield – быстрое нажатие **A**; Diagonal Force Field – **↓,←, ↘+A**; Flying Charge – Jump,**←+A.**

WORLD SERIES BASEBALL
WORLD SERIES BASEBALL'95
WORLD SERIES BASEBALL'96

Acclaim ✸ Количество игроков 2 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Набор имитаторов игры в бейсбол. Для тех, кто предпочитает модную заокеанскую версию народной игры в лапту, предлагается большой выбор опций, чтобы все выглядело как можно круче. В среде почитателей бейсбола игра котируется достаточно высоко.

WORLD OF ILLUSION (MICKEY&DONALD)

Sega ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Микки-Маус появлялся уже в двух играх Mega-Drive «Castle Of Illusion» («Замок Иллюзий») и «Fantasia» («Фантазия»), а Дональда Дака можно было лицезреть в «Quack-Shot». Теперь два самых популярных героя Уолта Диснея выступают единой командой в игре «Мир Иллюзий», которая оставляет далеко позади все ранее выпущенные диснеевские игры, благодаря своей фантастической графике и режиму одновременной игры вдвоем. Вы управляете Микки и Дональдом и должны пройти пять игровых уровней, на которых и шагу не ступишь, чтобы не натолкнуться на препятствия и неприятелей, наделенных сверхъестественными способностями. Правда, самый трудный уровень кажется все-таки излишне легким, но игра доставляет такое удовольствие, что на это не обращаешь внимания.

СТРАТЕГИЯ

РЕЖИМ ДЛЯ ДВУХ ИГРОКОВ – это исключительное взаимодействие. Вам не удастся пройти даже первую часть первого уровня, если вы не будете работать в четком тандеме со своим другом. На экране всегда держитесь рядом, чтобы не задеть друг друга своим колдовством.

В «Мире Иллюзий» нет ПОТАЙНЫХ ЗОН, но существуют места, которые удалены от радиуса основных действий. Прежде чем выбрать наиболее удобный путь через уровень, убедитесь, что нет никакого другого пути, который можно было бы исследовать.

СЕКРЕТЫ

ПАРОЛИ:

С помощью этих кодов можно попасть на любой из уровней

ПАРОЛИ

Пароли Микки Мауса

Уровень 2: Goffy/Club, Daisy/Hearts, Goofy/Hearts, Scrooge/Diamonds;
Уровень 3: Goofy/Hearts, Pluto/Spades, Scrooge/Diamonds, Minnie Spades;
Уровень 4: Daisy/Hearts, Scrooge/Diamonds, Pluto/Spades, Goofy/Clubs;
Уровень 5: Scrooge/Diamonds, Goofy/Clubs, Goofy/Hearts, Pluto/Spades.

Пароли Дональда Дака

Уровень 2: Pluto/Spades, Scrooge/Diamonds, Goofy/Clubs, Minnie Spades;
Уровень 3: Goofy/Clubs, Goofy/Hearts, Daisy/Hearts, Pluto/Spades;
Уровень 4: Daisy/Hearts, Scrooge/Diamonds, Goofy/Hearts, Pluto/Spades;
Уровень 5: Pluto/Spades, Goofy/Hearts, Goofy/Clubs, Scrooge/Diamonds

Пароли для двух игроков

Уровень 2: Pluto/Spades, Goofy/Hearts, Minnie Spades, Goofy/Clubs;
Уровень 3: Scrooge/Diamonds, Minnie Spades, Goofy/Hearts, Daisy/Hearts;
Уровень 4: Minnie Spades, Daisy/Hearts, Goofy/Clubs, Pluto/Spades;
Уровень 5: Goofy/Clubs, Scrooge/Diamonds, Pluto/Spades, Goofy/Hearts.

WORMS

Ocean ✹ Количество игроков 4 ✹ Логическая игра
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Игра напоминает «Lemmings»

Смысл игры заключается в том, что две противоборствующие команды по 4 червяка с каждой стороны случайно оказываются на одной территории и должны уничтожить друг друга. Уровень сложности, количество игроков, ландшафт выбираются в опциях меню. У каждой команды на вооружении имеются базука, гранаты, кластерная бомба, помповое ружье, узи, огненный кулак, меч дракона, динамит, воздушный шар.

Червячки могут копать яму по вертикали и горизонтали, телепортироваться в любое место, превращаться в камикадзе или просто сдаться. В ходе игры сверху падает дополнительное вооружение в виде ящичков. Это может быть прыгающая бомба, банановая бомба или многоствольный пулемет.

УПРАВЛЕНИЕ

A – выстрел (удар, действие)/ выбор оружия;
B – прыжок;
C – выбор панели вооружения (всего две панели);
→← – передвижение червячков по местности;
↑↓ – направление стрельбы.

СОВЕТЫ

При стрельбе из базуки учитывайте направление и силу ветра. При стрельбе из помпового ружья не стойте спиной к обрыву, иначе отдачей вас сбросит вниз. Противника можно уничтожить и кулаком, если он после удара упадет в воду. При использовании гранат и бомб учитывайте радиус разброса осколков.

WRESTLE MANIA
WRESTLE MANIA 3

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

УДАРЫ:

Шон Майклс
Захват ногами с броском через себя: **→**, **→+C**
Подкат с броском через себя: **→**, **→+A**
Удар ногой с прыжка: **C** (4 сек.)
Перехват: **↓+C, C, C**
Бросок через себя: **→**, **→+X**
Серия ударов ногами: **↓**, **←**, **↑+A**
Комбо 20: **→**, **→+Z, A, A, A, C, C, C, Z, X, X, X, B, B, B, B**

Брет «хитман» Харт
Перекат с апперкотом: **→**, **↓**, **←+Z**
Комбо 11: **←+X, ←+X, ←+X, Z, C, C, C, X, X, X, X**.
Расцарапать лицо: **→**, **↓**, **←+X**
Сильный удар ногой в прыжке: **→**, **→+C**

Екозуна
Приземление пятой точкой на лицо противника: **→**, **→+C**
Поднять противника над головой и раскрутить его: **Z+C**
Бросить порошок в глаза: держать **H+Y**
Отпустить апперкот: **↓+Z**
Бросок через себя: **→**, **→+X**
Комбо 10: **←+X, ←+X, ←+X**

Андертейкер
Захват за шею: **→**, **↓**, **←+X**
Применить бензопилу: **→**, **→,C, C, C, C**.

Супербросок: держать **X**, отпустить
Комбо 12: 3 раза ←+**C**, **A**, **A**, **X**
Комбо 10: 3 раза ←+**A**, **C**, **C**, **Z**
Выпустить белых монстров: джойстиком по часовой стрелке +**A**. Против часовой стрелки – черных монстров.

Бам Бам Бигелоу
Суперкулаки: держать **Y+B**, отпустить
Поднять противника над головой: **Z+C**; сломать ему позвоночник: ↓+**C**
Комбо 19: ←+**X**, ←+**X**, ←+**X**, **Z**, **Z**, **Z**, **A**, **A**, **A**, **X**

Лекс Люгер
Комбо 13: ←+**C**, ←+**C**, ←+**C**, **A**, **A**, **A**, **X**
Палица на цепи: ←+**C**, ←+**C**
Поднять противника над собой: **Z+C**
Двумя кулаками в прыжке: держать **Y+B**, отпустить

Доинк Клоун
Комбо 16: ←, ←, ←, **Z**, **C**, **C**, **C**, **A**, **X**, **X**, **X**
Молоток: ←, ←+**C**, **C**, **C**, **C**, **C**.
Электрическая рука: держать **Y+B**, отпустить

Рэйзон Рамон
Комбо 21: ←+**Z**, ←+**Z**, ←+→**Z**, **X**, **A**, **A**, **A**, **C**, **C**, **C**
Удар огненной рукой сверху: →, ↓, ←+**X**
Бить головой за рингом: →, →+**Z**
Ударить противника о пол, захватив за ноги: ←, ←+**A**

WRESTLE WAR

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Имитатор борьбы. Управление не очень удобное, поэтому игра нравится не всем.

WWF RAW
WWF RAW 2

Acclaim* ✸ *Количество игроков 4* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра-поединки. Могут участвовать 4 игрока.

ПАРОЛИ:

Два одинаковых бойца в игре: Удерживая **START**, нажмите ↑+**A**+**C**. Каждого из бойцов можно выбрать лишь два раза.

Суперудар: Удерживая **START**, нажмите ↑,↑,↑,↑ – экран вспыхнет красным светом, послышится грохот.

WWF WRESTLEMANIA: THE ARCADE GAME

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Поединки
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Одна из версий игр – боев без правил. Кому-то это может и понравиться. Прекрасная графика произведет впечатление на самого взыскательного фэна.

УПРАВЛЕНИЕ

Случайный выбор персонажа:
Установите курсор первого игрока на Doink, второго – на Razor Ramon, нажмите ↑+**START**, чтобы ввести пароль.

Особые комбинации:
Проводятся после того, как вы ограничили подвижность противника.
Bret «Hitman» Hart ←,←, удар рукой или ←,←, удар ногой
Bam Bam Bigelow ←,←, удар ногой
Andertaker ←,←, удар рукой или ←,←,удар ногой
Doink ←,←, удар рукой

Неограниченные комбинации:
Сделайте паузу, нажмите B,A,↓,B,↑,→,→. Второй игрок получает то же самое, что и вы.

X-BAND

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★☆☆☆☆☆☆☆

УПРАВЛЕНИЕ

Призовая игра «Fish Pong»: В главном меню нажмите ↑,↑,↑,↑,→,**B**.
Призовой лабиринт: Чтобы лабиринт стал короче, нажмите ↓,↓,←,←,→,**C** в главном меню.
Изменение шрифтов:
На экране выбора игрока нажимайте:
→,←,→,→,↑,→,← – Earthquake; ↑,↓,↑,↑,↓,←,↑ – Expanding; ←,→,←,←,↑,←,→ – Normal.
Тестирование звуков:
В главном меню нажмите ↑,↑,↑,←,→,←,→,↑.

XENON 2

Sega* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Боевик
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Игра-стрелялка.

УПРАВЛЕНИЕ

Множество жизней: В списке лучших достижений укажите свое имя как «**OLD**». Затем получите результат чуть хуже, но тоже попадающий в список рекордов, и назовитесь «**AGE**». Вы получите вечную жизнь.

X-MEN

Sega* ✹ *Количество игроков 2* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Сражения героев комиксов – знаменитых воинов-мутантов, хорошо оформленные беготня и драки. Увлекательная платформенная игра.
Опции:

Еще до включения приставки отсоедините пульт 2 и при появлении титульного экрана нажмите и удерживайте **A**, **C** и ↓ на пульте и нажмите **START**. На экране появится лицо Магнето, и вы отсоедините пульт 1 и включите его в гнездо пульта 2, потом нажмите **START**. Еще раз отсоедините пульт 1 и включите его в свое гнездо, нажмите **START** и выбирайте уровень сложности. Выберите себе персонажа и идите направо, на стене увидите 8 панелей. Каждая панель означает один из этапов. Склонитесь перед панелью и нажмите **C**, чтобы выбрать этап. Вы сможете восстанавливать свое здоровье и способность к мутации в любое время простым нажатием кнопки **START** (вы делаете в игре паузу). Вы также можете вызвать Роуда, Архангела, Ледяного человека и Бурю бесконечное число раз.

X-MEN 2: THE CLONE WARS

Sega ✹ Количество игроков 2 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Продолжение побоищ с участием воинов-мутантов. Землю пытается покорить некая неведомая сила Phalanx, наши герои пытаются ей противостоять. В игре несколько уровней, хорошая динамика, насыщенные эпизоды.

ВЫБОР УРОВНЯ И ПЕРСОНАЖЕЙ:

Сделайте паузу и нажмите ← и **C** одновременно, ↑,↑,←,↓,↓,→ и C одновременно. Если все сделано правильно, вы услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и снова поставьте игру на паузу. Если теперь вы нажмете → и **C** одновременно, то перейдете на следующий уровень, а если нажмете ← и **C** одновременно, то сможете выбирать персонажей (Magneto не включен в список выбираемых персонажей).

Непобедимость:

Сделайте паузу и нажмите ↑ и **B** одновременно, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑. Если все сделано правильно, то вы услышите звуковой сигнал. Выйдите из режима паузы и снова сделайте паузу. Если теперь вы нажмете ↑ и **B** одновременно, то станете непобедимым.

X – PERTS

Sega ✹ Количество игроков 2 ✹ Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Вы возглавляете антитеррористический отряд, в состав которого входят эксперты. Их трое: Zahary – специалист по компьютерам, Toshile – механик, Shadow – специалист широкого профиля. Задачей отряда является ликвидация террористической группы, захватившей подводную лабораторию. На каждом этапе вы получаете новое задание, состоящее в том, чтобы вывести из строя определенные системы.

УПРАВЛЕНИЕ

X – выбор оружия, **C** – огонь, **Y** – взаимодействие с компьютером.

СТРАТЕГИЯ

По ходу игры компьютер запоминает ваши достижения. Особенность состоит в том, что, когда вы возвращаетесь назад, загружая свои достижения, цель миссии меняется.

Управление экспертами осуществляется через меню **RECOM**. Эксперта можно выбрать кнопкой C – напротив имени появится звездочка, а на карте – перекрестие. Переместите перекрестие на нужный этаж, снова нажмите **C**. На этаже может быть только один эксперт. Опекать каждого нет необходимости.

Для ориентировки используйте схему: эксперты отображаются белыми точками, террористы – красными, цели задания – голубыми.

Пополнить боезапас можно в арсенале, расположенном на третьем этаже. Медпункты расположены в конце второго и пятого этажей.

Y'S

Game Tek ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Ролевая игра***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Ролевая игра, первая часть приключений принца Целиоса в поисках убийц своего отца.

Восстановление здоровья:

При появлении логотипа *SEGA* нажмите и удерживайте 🡅 на втором пульте управления. Войдите в меню установок (*Status Screen*) и , удерживая **C**, нажмите 🡅,🡇.

Y'S 3

Game Tek ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Ролевая игра***
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Лечение: Когда появится логотип «**Sega**» , нажмите 🡅 на втором пульте. После этого на экране статуса, удерживая **C**, нажмите 🡅,🡇.

YOGI BEAR

Sega ✸ ***Количество игроков 1*** ✸ ***Приключения***
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Главный герой игры – странствующий медведь, прыгающий по корзинам и собирающий часы. Он расправляется со всеми встречными, прыгая на них и давя своим весом. В игре 20 этапов, в конце каждого из них вы попадаете в бонус, где можно найти четвертинку часов. Если соберете четыре четвертинки, получите еще одно продолжение.

YOUNG INDIANA JOHNES

(см. Instruments of Chaos с. 199)

YUYU HAKYSHO
YUYU HAKYSHO 2

Sega ✸ ***Количество игроков 4*** ✸ ***Поединки***
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

11 персонажей демонстрируют свои боевые искусства. Можно играть вчетвером.

УПРАВЛЕНИЕ

A –	сильная атака
B –	слабая атака
C –	блок
X –	стремительное движение/ бег вперед
Y –	движение к противнику/ вдали от противника
Z –	отступить/ резко отойти назад
➔+**A** –	длинная атака

↓+**A** –	низкая атака
↑+**A** –	верхняя атака в полупрыжке
↑,**↑**–	двойной прыжок
→,**→** –	движение к противнику/ вдали от противника
C+**B** –	отступить/ резко отойти назад
C+**↑** –	движение к противнику/ вдали от противника
A/**B** (удерживать) –	увеличение энергии
→+**A**(вблизи) –	копье
A+**B**+ –	раззадорить

ZANY GOLF

Electronic Arts ✸ Количество игроков 1 ✸ Спорт
Рейтинг ★★★★☆☆☆☆☆☆

Хорошая игра в гольф. Неплохая графика, простое управление.

ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

Sunsoft ✸ Количество игроков 1 ✸ Приключения
Рейтинг ★★★★★★☆☆☆☆

Платформенная игра с динамичным сюжетом и обилием аркадных вставок. Герой игры – белка, владеет приемами восточных единоборств. Она борется со злодеем Жаскеом, который, вооружившись, вместе со своими сообщниками вознамерился уничтожить ее лес. В игре 15 уровней.

Полет горизонтально: **C**+**→**

Выбор уровня: в паузе набрать **A**, **C**, **→**, **A**, **B**

Бессмертие: **B**, **↑**, **B**, **B**, **A**

Бесконечные сюрикены: в паузе наберите **←**, **↓** , **A**, **B**

ZERO TOLERANCE

Accolade ✸ Количество игроков 1 ✸ Боевик
Рейтинг ★★★★★★★★☆☆

Страшный боевик. Все действие происходит в запутанном лабиринте коридоров. Герой, выбрав оружие, борется с многочисленными врагами. В игре около 40 уровней. Если соединить через порты джойстиков две одинаковые приставки специальным шнуром (в каждой должен быть вставлен одинаковый картридж) и подключить каждую к своему телевизору, то можно очень интересно поиграть вдвоем.

☞ СОВЕТЫ

Будьте внимательны, в лабиринте на каждом шагу подстерегают угрозы. Простейшая тактика – уничтожать все на своем пути. Собирайте оружие по ходу игры. Для каждого чудища эффективен лишь определенный вид вооружения.

УПРАВЛЕНИЕ

A+**↑** – прыжок;
←, **→** – поворот;
C – смена оружия;
B – огонь.

КОДЫ УРОВНЕЙ:

<table>
<tr><td>- JnL8*NKmg</td><td>DDq8*tLng</td><td>Qnp8vtLvq</td><td></td></tr>
<tr><td>PDq8*tLv?</td><td>Tr-dsvMkW</td><td>TL3*-vPvT</td><td>Wr6**CrO!V</td></tr>
<tr><td>WL8dsrPsv</td><td>KrC*srlok</td><td>DDq8*vKrx</td><td>PFr**vKrh</td></tr>
<tr><td>PLq8uvOFE</td><td>GLqdutPr2</td><td>Bro53LG!E</td><td>TLpXsrjkE</td></tr>
<tr><td>OrhXtrBsE</td><td>ObiXspDkm</td><td>?pgy-90vV</td><td>KDFSs9PvW</td></tr>
<tr><td>GviSu\KvV</td><td>Olqy**Pv5</td><td>bFgSt6OoD</td><td>TLDSusLr!</td></tr>
<tr><td>WFhys6MiF</td><td>cDgSsoDiD</td><td>TnFQso?iU</td><td>aLx5-s?FX</td></tr>
<tr><td>VdD586?pT</td><td>cDgSsoDiD</td><td>Klh\2q)s?</td><td>GvF8kClnk</td></tr>
<tr><td>cVF*m-Kmp</td><td>?ri\7oJs?</td><td>KDxbnhPms</td><td>ErS|hLKif</td></tr>
<tr><td>MdU*58?mQ</td><td>)5U*2E)nQ</td><td>?DzbkrOrj</td><td>V*S876LpN</td></tr>
</table>

ZOMBIES ATE MY NEIGHBORS

Lucas Arts* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★★★☆☆☆

Игра на сюжет фильма ужасов, но довольно интересная. Вы вместе с напарником помогаете беззащитным жителям маленького городка отбиться от множества чудовищ: зомби, клякс, оборотней, марсиан и даже гигантских малышей. Всего в игре 55 уровней (48 обязательных и 7 премиальных). Предусмотрена возможность игры вдвоем.

СТРАТЕГИЯ

Управление тремя кнопками: Нажимайте **B**, чтобы стрелять из оружия. Удерживая **A**, нажимайте **B**, чтобы выбирать тип оружия. Если собираетесь воспользоваться предметом, нажмите **C**. Чтобы выбрать предмет, удерживая **A**, нажимайте **C**. Чтобы сделать паузу, нажимайте **START**.

Управление шестью кнопками: Нажимайте **A**, чтобы стрелять из оружия. Нажимайте **X**, чтобы выбирать тип оружия. Нажимайте **B**, чтобы воспользоваться предметом. Нажимайте **Y**, чтобы выбирать предмет. Нажимайте START, чтобы сделать паузу.

Оружие: Водяной пистолет хорош против зомби. Ручные гранаты, замаскированные под жестянки с лимонадом, – совершенное оружие против Пупсов. Базука может пробивать двери, стены с трещинами и заборы, наиболее важное оружие, особенно на последних уровнях. Огнетушитель замораживает чудовищ. Чем дольше поливаешь чудовище, тем дольше оно пребывает в замороженном состоянии. Он и еще Льдинки – вот и все оружие против Студенистых Клякс. Антитрав уничтожает сорняки и чудовищ. Один из лучших видов оружия в игре. Древний артефакт – создает огненный вихрь вокруг вас и уничтожает любых чудовищ. Особенно хорош для борьбы с Оборотнями и Гигантскими Пауками – боссами на 36 и 48 уровнях. Столовое серебро – помогает против Оборотней. Тарелки – очень слабое оружие. Пользуйтесь ими, если больше под рукой ничего нет. Марсианский пузырьковый пистолет – обволакивает чудовище пузырем. Особенно хорош против Муравьев. Томаты – самое бесполезное оружие в игре. Может применяться только против Марсиан, правда, с тем же успехом, что и Ледяной Пистолет. Льдинки – оружие ближнего действия, уничтожающее Студенистые Кляксы. Футбольный мяч – кидайте его футболистам, чтобы они не мешали вам двигаться дальше.

Предметы: Ключи и Ключи-Кости – Обычные Ключи открывают все двери, кроме тех, что с черепом. Ключи-Кости открывают только двери с черепом. Зверо-зелье (красное)— превращает вас в непобедимого зверя пурпурного цвета, который может проламывать двери и стены. Но этот зверь не может плавать. Зелье Призрака (голубое) — превращает вас в непобедимое Привидение. Вы не можете открывать двери, но зато запросто пройдете по воде. Случайное зелье (?) – действие его совершенно случайное. Оно может восстановить ваше здоровье, придать вам ускорение, причинить вред, превратить вас в Зомби или

Пурпурного Зверя. Сапоги-скороходы – ускоряют бег. Приманки – надувные клоуны, отвлекающие вас от чудовищ. Очень полезны против Маньяков с Цепными Пилами. Ящик Пандоры – извергает энергетические взрывы, которые уничтожают всех чудовищ на экране. Сохраняйте для боссов. Пакет первой помощи – полностью восстанавливает шкалу вашего здоровья. Таинственный предмет – коробка с изображением вопросительного знака. Возьмите ее. Она вам пригодится, когда вы будете на сверхсекретном премиальном уровне.

Дополнительная жизнь: вещь ценная, потому что получить ее в этой игре очень нелегко. Не спускайте глаз со шкалы здоровья и пользуйтесь Пакетом Первой Помощи, когда у вас остается жизни на 1-2 отметки.

Вы начинаете игру с 9 жизнями, но во время игры чудовища могут сожрать их. Если вам удается спасти только одну жертву и ее убивают, вы автоматически проигрываете игру.

Если студенистая клякса облепила вам лицо, стряхните ее, быстро переводя джойстик в положение Влево и Вправо. Если вы недостаточно быстро ее стряхнете, то потеряете 1 или 2 единицы здоровья.

Сохраняйте Случайное зелье до тех пор, пока у вас не останется 3 или 4 (но не меньше) единицы здоровья, и только тогда пейте его. Если вы выпьете зелье, когда у вас осталась 1-2 единицы здоровья, а это окажется «плохое» зелье, вы потеряете жизнь.

Прежде чем начать игру, посмотрите демонстрацию. Вы увидите много интересных тактических маневров и технических приемов

СЕКРЕТЫ:

Премиальные уровни: Они находятся на уровнях 1, 9, 12, 17, 22 и 33. Седьмой премиальный уровень – это уровень почета, на который можно попасть, только завершив всю игру.

Пароли: Эти ребята из «**Lucas Art**» сделали так, что пароли оказались практически бесполезны, т.к. с их помощью нельзя получить информацию об оружии, а только об уровне и количестве жертв. Когда вы применяете пароль, у вас есть 150 (или 250) зарядов в Водяном Пистолете и один Пакет Первой Помощи. Попробуй-ка окажись с этим на уровне 45! Интересно, долго ли вам удастся продержаться? Если вы действительно хотите выиграть, то начинайте с первого уровня и проходите всю игру.

ПАРОЛИ:

Уровень 5	**RYZJ**	Уровень 9	**GBRS**	Уровень 13	**DCFK**
Уровень 17	**CMLH**	Уровень 21	**VQBB**	Уровень 25	**QLNK**
Уровень 29	**QNKR**	Уровень 33	**SDHM**	Уровень 37	**BKVR**
Уровень 41	**BZPM**	Уровень 45	**VHYQ**	Экстра-уровень	**QSDZ**

ZOOL

Gametek* ✹ *Количество игроков 1* ✹ *Приключения
Рейтинг ★★★★★☆☆☆☆☆

Ваш герой, ниндзя из другого измерения, был случайно выброшен в чужой мир на своем ксомическом корабле. Этим миром правит злобный Крол, окруживший себя злобными монстрами, созданными из обычных вещей. Цель – игры освободить миры от поработителя и его окружения.

СЕКРЕТЫ:

Найдите значок в виде **Z** и вас станет двое. Не забудьте включать на попадающемся стенде зеленую лампочку, тогда в случае неудачи вы начнете уровень с этого места.

240 единиц энергии и 999 единиц времени:

В паузе нажмите **START**. Удерживая его, нажмите последовательно ➔, **A**, ⬇, **A**, ➔, **B**, ⬅⬆➔.

ZOOL: NINJA OF THE N – TH DIMENTION

Gametek* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Приключения
***Рейтинг* ★★★★☆☆☆☆☆☆**

УПРАВЛЕНИЕ

А – огонь; **В** – прыжок; **В,С** – прыжок с вращением.

СТРАТЕГИЯ

Включите на стенде красную лампочку – получите сохранение: если потерпите фиаско, сможете вернуться на исходную. Найдете крючок в форме **Z** – получите удвоение персонажа.

ПАРОЛИ:

Дополнительная жизнь: START,🡻,🡹,🡸,🡸,A,🡺,🡻.

Пропуск этапа (кнопкой 🡹) *или стадии* (кнопкой🡺): START, **C**, 🡺, **A**, **B**, **B**, **A**, 🡸, 🡸, **A**, 🡺, 🡻.

Шесть энергоподпиток и полминуты дополнительного времени: **START**, **B**, **A**, 🡺, 🡺, **A**, **C**, 🡹, 🡻, **A**.

ZOOM

Sega* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Боевик
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

УПРАВЛЕНИЕ

На титульном экране нажмите **START**,
при появлении экрана – 🡹,🡹,🡻,🡻,🡸,🡺,🡸,🡺, **A**, **B**.

Пропуск экрана: **A**+**B**+**C**.

Выбор этапа: На титульном экране нажмите **A,B,C,A,B,C,B,C,B,A**. После этого перейдите в экран опций, там должен появиться пункт, где можно выбрать этап.

Неуязвимость: На титульном экране нажмите **A,B,C,A,B,C,B,C,B,A**, перейдите в экран опций и выберите **MODE**. Нажмите и удерживайте **A**, затем быстро нажмите 🡺 и держите до появления надписи **MY99** – это сообщение о том, что вы получаете 99 жизней. Продолжая удерживать 🡺 до появления надписи **MUTEK!**, приобретаете неуязвимость.

ZOOP

Viacom* ✸ *Количество игроков 1* ✸ *Логическая игра
***Рейтинг* ★★★★★★☆☆☆☆**

Своей концепцией построения игра похожа на хорошо известный Тетрис, только все поставлено с ног на голову. Все игровое поле состоит из двух квадратов – одного большого, внешнего, и другого, маленького. Цель игры – не пропустить ни одной фигуры на территорию внутреннего квадрата, в котором располагается управляемая вами стрелка-курсор. Правила простые: уничтожаются фигурки одного цвета с вашей стрелкой, в противном случае ваш курсор-стрелка меняет свой цвет. От уровня к уровню меняется интенсивность появления фигурок; чем выше уровень, тем большая скорость появления. Скучать вам не придется. Иногда будут появляться призы в виде ромашек различных цветов и видов. Если вы соберете пять фигур в виде пружинки, весь игровой экран очистится от фигур.

ДЕВЧОНКИ — КЛАССНЫЕ ГЕЙМЕРЫ

ИТОГИ КОНКУРСА ЗА 2001 ГОД НА ЛУЧШИЙ РИСУНОК К ВИДЕОИГРАМ ДЛЯ «SEGA»

Маргарита и Ольга со своими любимцами

Маргарита и Соник

Ольга ТИТОВА

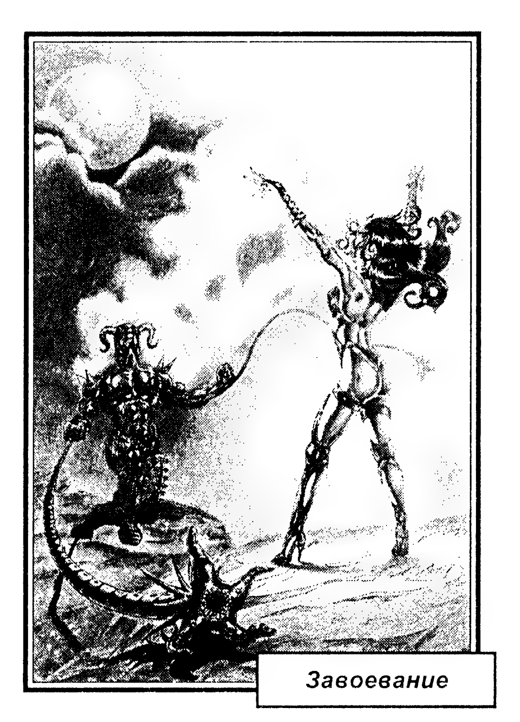
Соник, Соник — супережик, супергерой, «не грозный, а готовый защитить, веселый, добродушный, сражающийся за справедливость, когда всякие Роботники очередной раз воскресают и снова, и снова нападают на мир». А вы видели когда-нибудь Соника в джинсах.? А с плейером или на роликах? Ну, так посмотрите. На рисунках Маргариты РЯБЕНКОВОЙ он именно такой. В общей сложности более 40 портретов своего любимого героя прислала она к нам в редакцию. Маргарита создала его заново. Да, да, именно создала, несмотря на то, что придуман он был другими. На ее рисунках он веселый и грустный, любит хорошо отдохнуть, обожает модничать и кататься на лыжах, а еще любит ходить на дискотеки со своей подружкой. Вот Соник на дискотеке, поет на сцене для Эми, рядом Наклз и Тайлз со своими подружками. «неудачно затесавшийся Роботник на заднем плане рисует Сонику усы», а вот супережик на призовом этапе а рядом... сама Маргарита, да, да очень часто юная художница рисует себя (в духе японских анима) рядом со своим героем. Она живет его жизнью, вновь и вновь придумывая своего любимца. Подруге Маргариты — Ольге ТИТОВОЙ больше нравится Наклз. Ее рисунки забавны и оригинальны, хотя и несколько уступают рисункам подруги. Да, девчонки на этот раз доказали, что не только мальчишки могут быть геймерами и классными художниками («врезали вы им в тыкву», и хорошо врезали). Ждем от вас новых рисунков, новых комиксов про Соника и Наклза. Думаем, что в следующий раз вы обязательно получите 1 место, а то и победите в суммарном зачете за 3 года. Успехов, успехов и еще раз успехов.

Маргарита была главной претенденткой на 1-е место, но мы вскрыли маленький конверт, пришедший из Тульской области от Александра ШВЫРКОВА и все сразу поменялось. Конечно, сомнения были (Александру уже 17 лет, Маргарите – 12). Но рисунки сделаны настолько хорошо и по цвету, и по стилю исполнения, и по графике, что мы решили — он абсолютный чемпион, хотя не все его персонажи — герои видеоигр. Это образы, которые рождают видеоигры, своеобразная «другая реальность», виртуальный мир. Рисунок «Завоевание», несколько напоминающий работы известного художника Бориса Валеджо, производит сильное впечатление мастерским исполнением рисунка и тонким цветовым решением. Пожалуй, это лучшее из всего, когда-либо присланного нам. Хотелось бы, чтобы Александр связал свое будущее с живописью или дизайном, для этого у него есть все задатки.

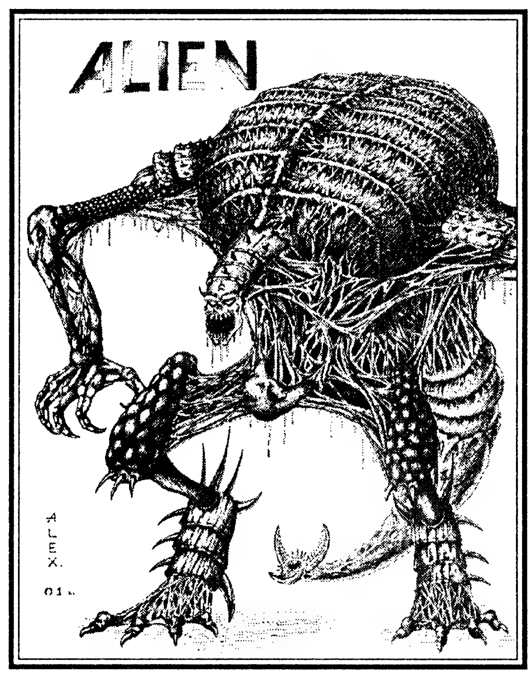
По-прежнему своеобразны и производят сильное впечалление работы Александра ЛУГОВОГО. Вот уж точно не спутаешь ни с кем! Свой собственный стиль. А это не мало для художника. Нам очень понравилась «Микки Мания» и «Звездные войны». Особенно «Микки Мания», удивительный романтический пейзаж с кораблем почти не уступает его первым работам, присланным в нашу редакцию, хотя, надо признать, что они были лучше.

Третье место разделили: Быков Стас из г. Иваново, Бряляков Михаил (11 лет) из Уфы и Рябов Григорий (13 лет) из Екатеринбурга. Призы у нас остались те же, только, конечно, за год наше издательство напечатало еще кучу новых книг, поэтому за 1-е место приз — «Энциклопедия лучших игр Sega» т. 6, 7, 8, 9; за второе — подарочная книга «Лучшие игры для Sega» вып.2, за третье — книга, которую вы держите в руках. Количество картриджей за каждое место осталось без изменений: за 1-е — три, за 2-е — два, за третье — один.

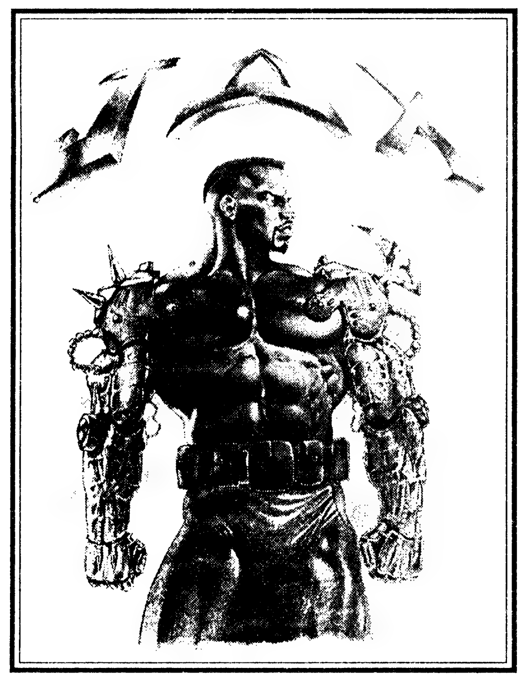
НАШИ

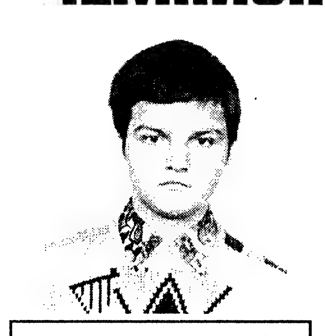


Завоевание



АБСОЛЮТНЫЙ ЧЕМПИОН

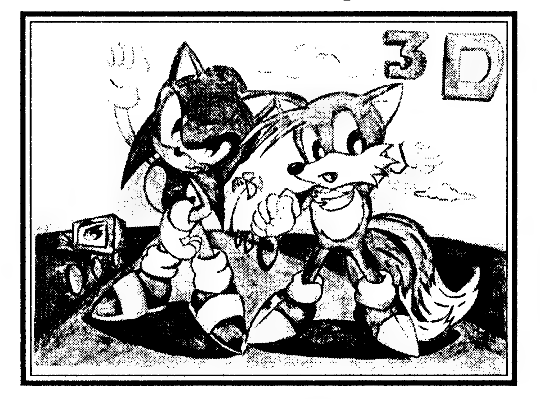




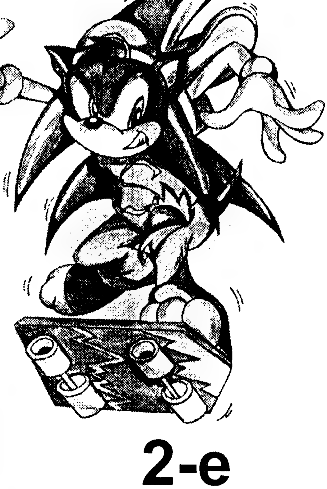
Швырков Александр
17 лет, дер.. Дубовое

1-е место

ЧЕМПИОНЫ



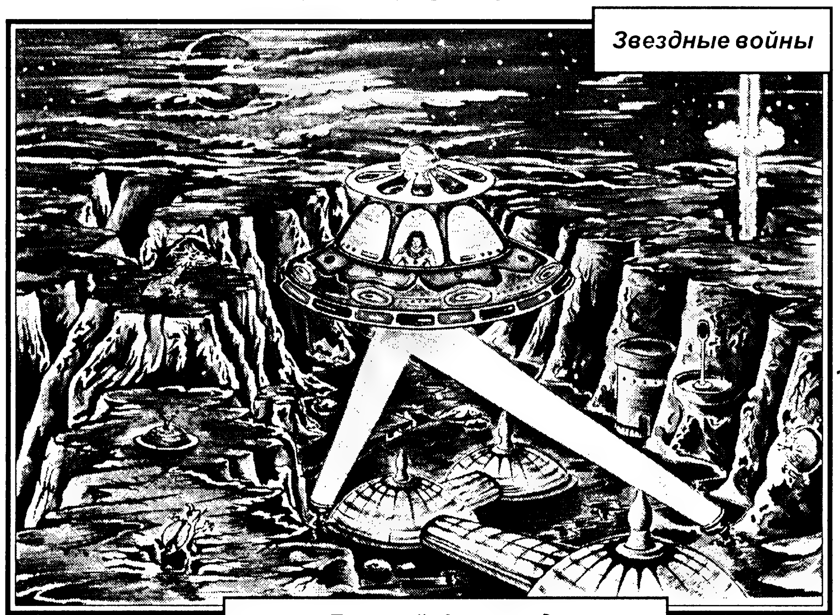
Рябенкова Маргарита
12 лет, г. Смоленск



2-е место

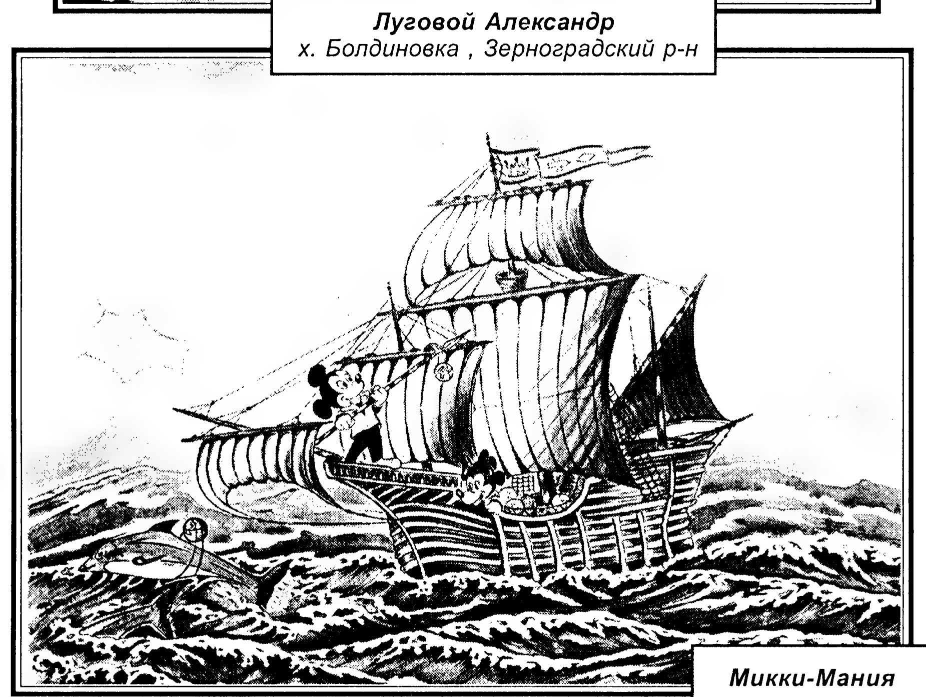
НАШИ

2-е место



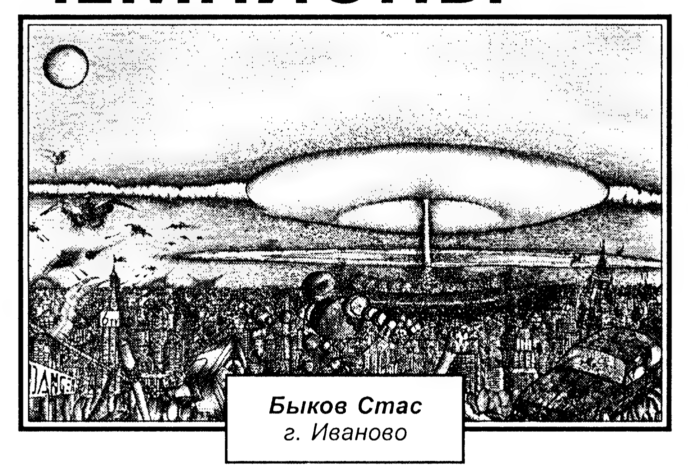
Звездные войны

Луговой Александр
х. Болдиновка , Зерноградский р-н

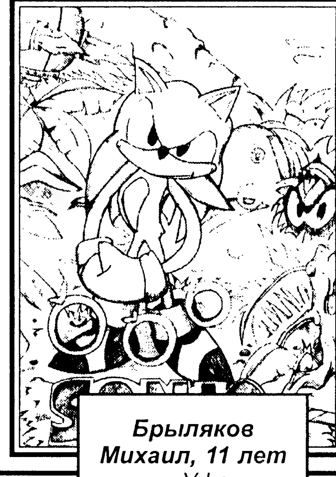


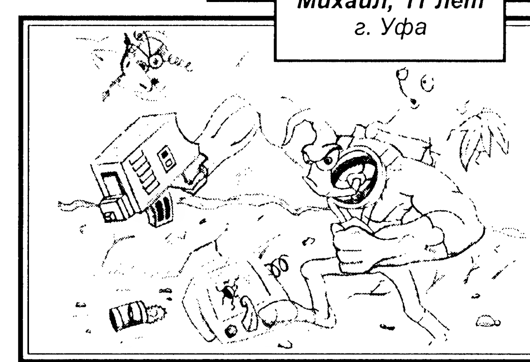
Микки-Мания

ЧЕМПИОНЫ



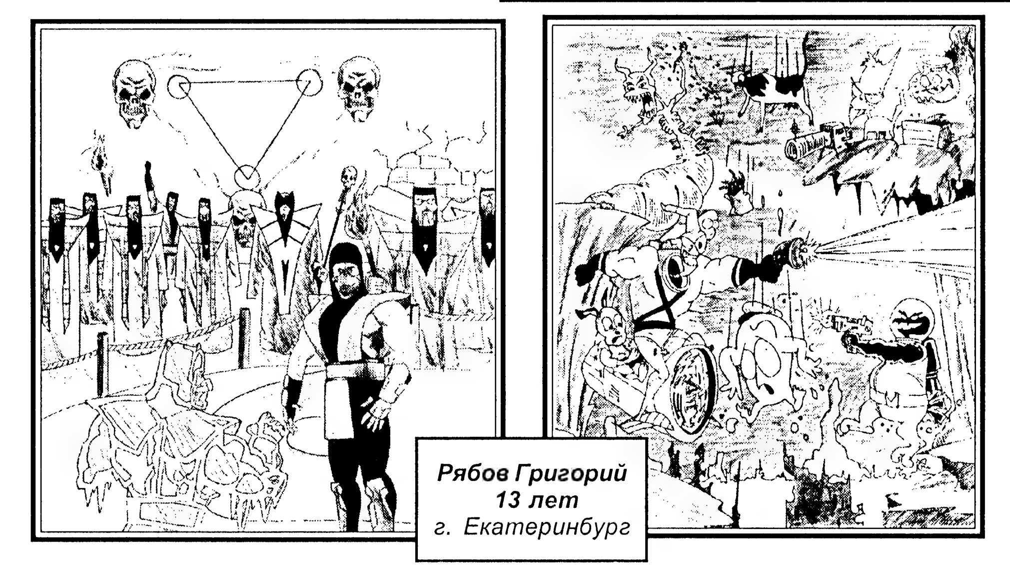
Быков Стас
г. Иваново



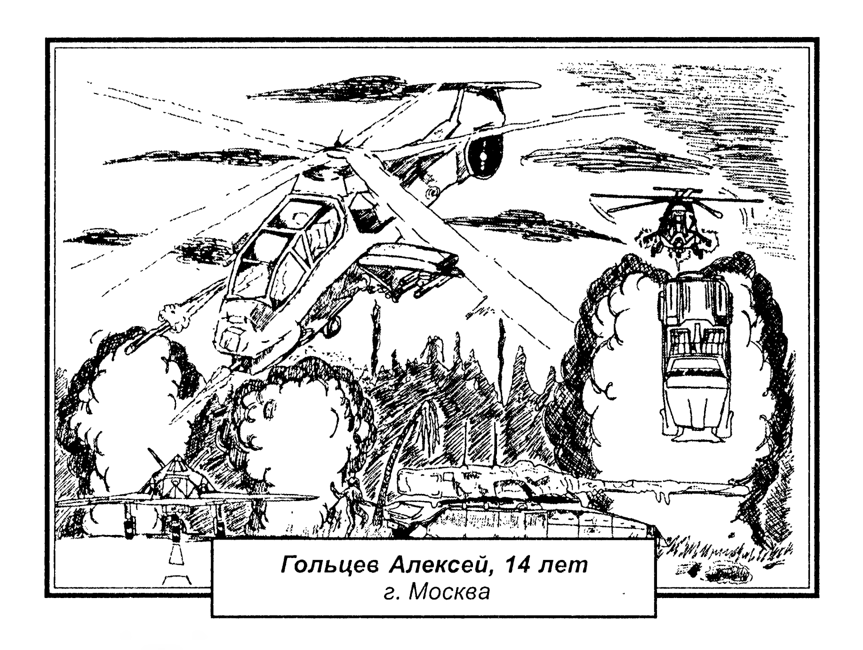


Брыляков
Михаил, 11 лет
г. Уфа

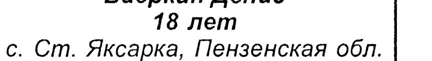
3-е место



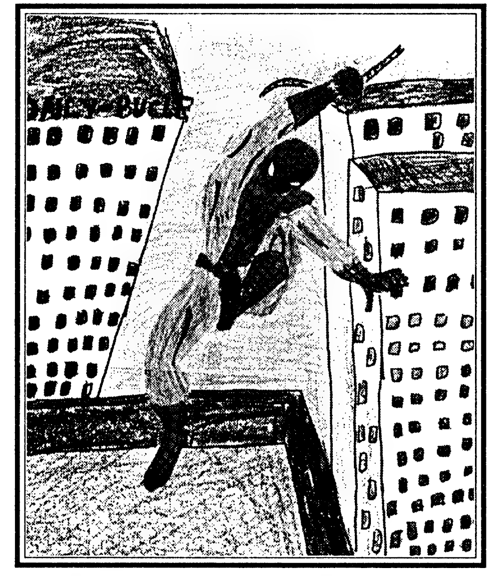
Рябов Григорий
13 лет
г. Екатеринбург



Гольцев Алексей, 14 лет
г. Москва

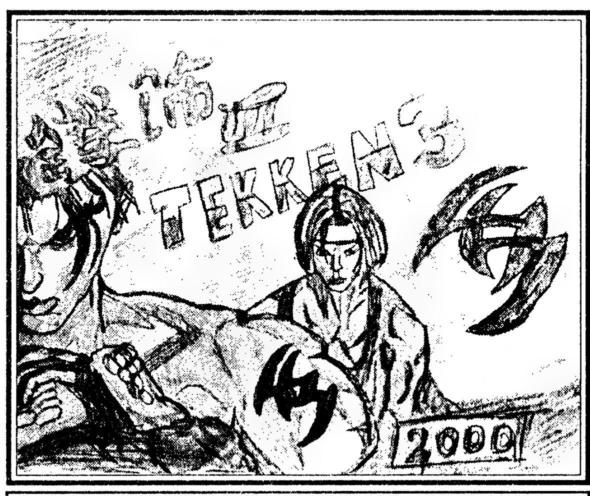


Баеркин Денис
18 лет
с. Ст. Яксарка, Пензенская обл.



Богачев Антон,
9 лет
г. Электросталь, Московская обл.

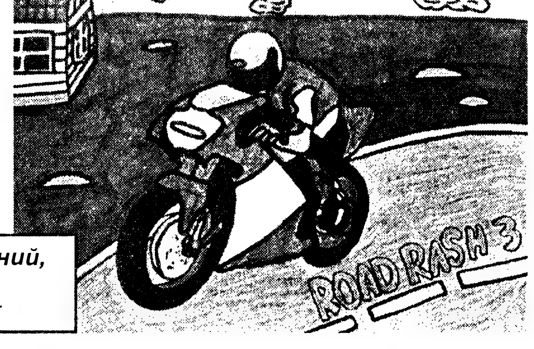
Батршин Ильдар
г. Уфа



Гривцов Александр, 11 лет
г. Самара

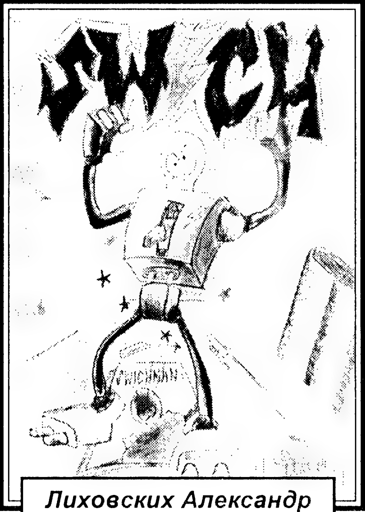
Исаев Владимир,
г. Ама,
Челябинская обл.

Грудинин Игорь,
14 лет
г. Волгодонск

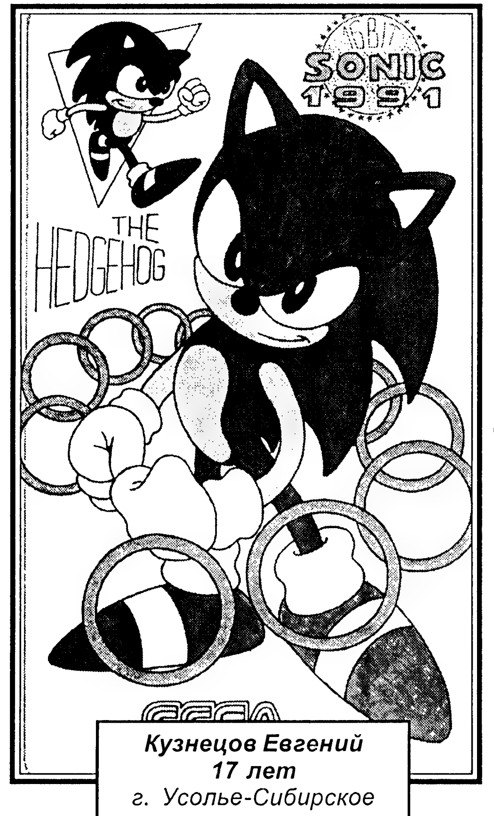


Капитонов Евгений,
10 лет
г. Всеволожск

Каташев Александр
13 лет
г. Ижевск

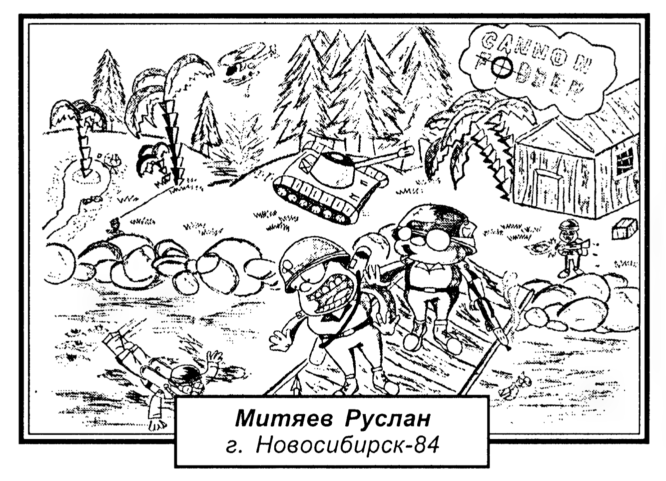


Лиховских Александр
14 лет
г. Липецк-13



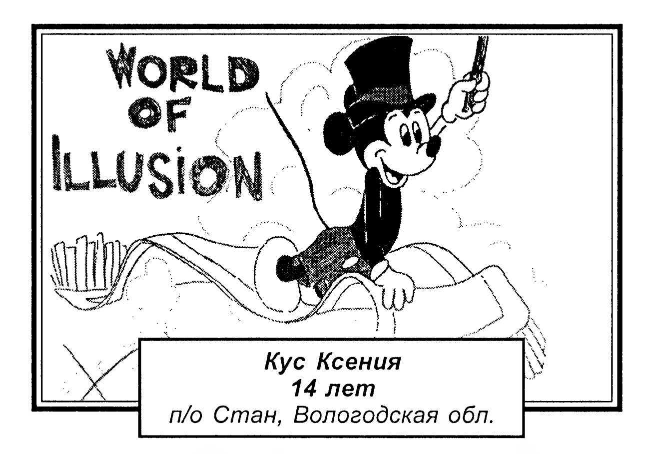
Кузнецов Евгений
17 лет
г. Усолье-Сибирское

Поляков Артем
15 лет
г. Зверево



Митяев Руслан
г. Новосибирск-84

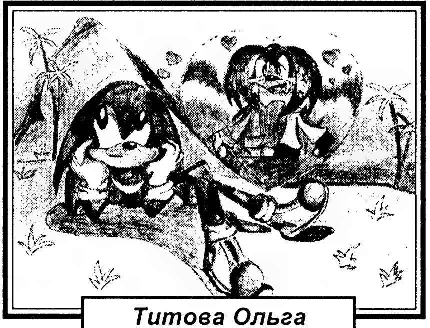
Ренев Сергей,
15 лет
г. Кунгур



Кус Ксения
14 лет
п/о Стан, Вологодская обл.

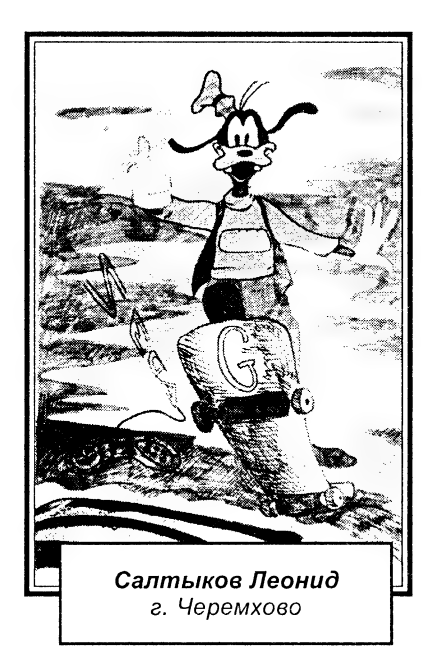
Румянцев Владислав
г. Санкт-Петербург

Смолик Андрей,
12 лет
г. Дмитровград



Титова Ольга
12 лет
г. Смоленск

Шастико Станислав
14 лет
г. Санкт-Петербург



Салтыков Леонид
г. Черемхово

ВНИМАНИЕ, КОНКУРС!

Издательство продолжает конкурс на лучший рисунок к видеоиграм для Sega.

Условия конкурса:

- -Умение рисовать.
- -Знание игр для SEGA.
- -Желание победить.

(Рисунок может быть как цветной, так и черно-белый)

Свои рисунки присылайте по адресу:
191025, г. Санкт-Петербург, а/я 15, Кевлюку Анатолию Александровичу.
Ваши работы принимаются до 1 декабря 2002 года.

Не забудьте указать свою фамилию, имя, возраст, адрес (и желательно вложить свою фотографию).

Победителей ждут ценные призы,
а их рисунки будут опубликованы в наших книгах.

Дерзайте, юные художники!

ТОВАРЫ-ПОЧТОЙ

Отдел товары почтой предлагает свои услуги по отправке в ваш адрес видеоприставок, аксессуаров и картриджей. Для того, чтобы сделать заказ, необходимо выбрать заинтересовавший вас товар, выписать его шифр, цену, количество и отправить почтовый перевод (пример оформления почтового перевода смотрите после списка товаров).

Примечание: стоимость товара указана в условных единицах (у.е), соответствующих доллару США. Перевод денег производится в рублях по курсу Московской Межбанковской Валютной Биржи (ММВБ) на день отправки денег.

ВИДЕОПРИСТАВКИ И АКСЕССУАРЫ

Шифр изделия	Название товара	Стоимость с пересылкой в у.е.
SMD–1	Видеоприставка Sega Mega Drive 2	32
SG–2	Видеоприставка Sega Genesis 16 bit	32
SD–3	Джойстик 16 bit Sega	3,3
SD–4	Джойстик 16 bit Genesis	3,5
SM–5	ВЧ модулятор Sega	3,5
SБ–6	Блок питания Sega	4,2
SШ–7	ВЧ шнур Sega	1,4
SШ–8	НЧ шнур Sega	1,4
SK–9	Консоль Sega (основной блок)	20
SП–10	Пистолет Sega	14
SM–11	Видеоприставка Simba's 168	32
SD–12	Джойстик 168	4,1
BKS	Вздомщик кодов	14

ИГРОВЫЕ КАРТРИДЖИ для SEGA

Цена одного картриджа с почтовыми расходами – в у.е.:

S1	14 in 1 (KE-1401)	9,0
S2	3-1 (Gun Fight 3 in 1)	9,0
S3	3-1 (KC301) Dune/OutR/Tet	6,0
S4	3-1 (KC302) Turt/BatT/YIJ	6,0
S5	3-1 (KC307) GAII/Bat/Rob3	6,0
S6	4-1 (KC401) BareKn/Sonic	6,0
S7	4-1 (KC402) Merm	6,0
S8	4-1 (KC403) Fli/ChHQ/HA2	6,0
S9	4-1 (KC404) Tazmania/SSR	6,0
S10	4-1 (KC405) 007/BatT/Fant	6,0
S11	4-1 (KC406) Spider-Man	6,0
S12	4-1 (KC408) Tiny Toon	6,0
S13	4-1 (KC410) Batm/Flin/Hang	6,0
S14	4-1 (KC411)	6,0
S15	4-1 (KC412) SSR/ShDancer	6,0
S16	4-1 (KC413) BareK/ChaseHQ	6,0
S17	4-1 (KC418) Chase/Son/TT	6,0
S18	4-1 (KC423) SBT/BareKnuck	6,0
S19	4-1 (KC427) BareK/Turtle	6,0
S20	4-1 (KC428) BareK/DesertSt	6,0
S21	4-1 (KC430) Sim/Fli/TT/Son	6,0
S22	4-1 (KC431) BareK/Spider	6,0
S23	4-1 (KC432) BareK3/Robo3	6,0
S24	4-1 (KC436) BareK/ChaseHQ	6,0
S25	4-1 (KC437) GA3/SSR/Ram	6,0
S26	4-1 (KC438) Turtle/BareKn	6,0
S27	4-1 (KC439) Son/GA3/Ram	6,0
S28	4-1 (KC440) BaK/BaTo/SSR	6,0
S29	4-1 (KC441) Chas/Robo/Flin	6,0
S30	4-1 (KC442/H402) Mer/BatTo	6,0
S31	4-1 (KC443/H403) Robo3/SBT	6,0
S32	4-1 (KC444) BaK/GA2/SBT/R3	6,0
S33	4-1 (KC446) SpiM/BaK/BatTo	6,0
S34	4-1 (KC447) ESWAT/HA2/BaK	6,0
S35	4-1 (KC448) Hang/CHQ/BaK	6,0
S36	5-1 (5B30)Aladdi	8,5
S37	5-1 (KC561) Corporation	6,0
S38	6-1 (KC601) TT/Flin/Son	6,0
S39	688 Attack Sub	4,5
S40	688 Attack Sub	6,0
S41	8-1 (KE802)	9,0
S42	8-1 (KE803) Monaco...	9,0
S43	8-1 (KE804) TT/Soc/Rambo	9,0
S44	8-1 (KE805) SSR/Robo/ESWAT	9,0
S45	8-1 (KE806) TT/Hang-on	9,0
S46	Acme All Stars	4,5
S47	Addams Family 2	4,5
S48	Aero Blaster	3,5
S49	Aerobiz	6,0
S50	After Burner II	3,5
S51	Air Wolf	3,5
S52	Aladdin	6,0
S53	Aladdin II	9,5
S54	Alien III	3,5
S55	Alien Soldier	6,0
S56	Alien Storm	3,5
S57	Andretti Racing	6,0
S58	Andretti Racing	6,0
S59	Ani Maniacs	4,5
S60	Ani Maniacs	4,5
S61	Art Fighting	6,0
S62	Asterix II	6,0
S63	Barbie	4,5
S64	Barbie	4,5
S65	Bare Knuckle	3,5
S66	Bare Knuckle III	8,0
S67	Bare Knuckle III	8,0
S68	Bare Knuckle III	8,0
S69	Batman	3,5
S70	Batman & Robin	6,0
S71	Batman Forever	8,5
S72	Batman Return	4,5
S73	Batman Revenge of Jocker	6,0
S74	Battletech	6,0
S75	Battletoads	3,5
S76	Battletoads D.Dragon	4,5
S77	Beauty & Beast	4,5
S78	Beavis & Butthea	8,0
S79	Best of the Best	6,0
S80	Best of the Best	4,5
S81	Blades of Vevena	4,5
S82	Blood Shot	6,0
S83	Bonkers	4,5
S84	Bonkers	4,5
S85	Boogerman	8,6
S86	Bowling Championship	4,5
S87	Boxing	3,5
S88	Buba'n'Stix	4,5
S89	Buba'n'Stix	4,5
S90	Buble Squeak	3,5

S91 Bubsy II 6,0
S92 Bubsy II 6,0
S93 Bug's Bunny Double Trouble 6,0
S94 Bug's Bunny Double Trouble 6,0
S95 Bug's Life 8,6
S96 Bug's Life 8,6
S97 Caesar's palace 3,5
S98 Cagey Capers(Sylwe&Tweety) 6,0
S99 Cal 50 - Caliber Fifty 4,5
S100 Cal 50 - Caliber Fifty 4,5
S101 Camping Adventur 4,5
S102 Cannon Fodder 6,0
S103 Captain America 4,5
S104 Castle of illusi 3,5
S105 Centurion 7,6
S106 Centurion 7,6
S107 Chase H.Q. II 3,5
S108 Cheese Cat-Astro 6,0
S109 Chessmaster 9,5
S110 Chiki Chiki Boys 4,5
S111 Clifhanger 4,5
S112 Combat Cars 6,0
S113 Comix Zone 6,0
S114 Comix Zone 6,0
S115 Contra Hard Corp 6,0
S116 Cool Spot 4,5
S117 Cool Spot II 8,5
S118 Corporation 6,0
S119 Cosmic Dizzy 4,5
S120 Cristal Pony Tal 4,5
S121 Crush Dummies 6,0
S122 Cutthroat Island 6,0
S123 D.J.Boy 3,5
S124 Dangerous Seed 3,5
S125 Dark Water 6,0
S126 Dark Water 6,0
S127 Demolition Man 6,0
S128 Desert Demolitio 4,5
S129 Desert Strike 4,5
S130 Device Crash 3,5
S131 Dick Tracy 3,5
S132 Dolphin 4,5
S133 Dolphin II 6,0
S134 Dolphin III (Jr) 4,5
S135 Donald 7,6
S136 Donkey Kong 9,0
S137 Doom Troopers 6,0
S138 Doom Troopers 6,0
S139 Double Dragon 3,5
S140 Double Dragon 3 6,0
S141 Double Dragon II 3,5
S142 Dr.Robotink's Machine 4,5
S143 Dracula 4,5
S144 Dragon (B.Lee) 6,0
S145 Dragon Ball Z II 6,0
S146 Duffy Duck 6,0
S147 Dune II 4,5
S148 Dune II 4,5
S149 Earth Worm Jim 8,5
S150 Earth Worm Jim 2 9,0
S151 F-117 6,0
S152 F-15 4,5
S153 F-15 4,5
S154 F-22 4,5
S155 F1 6,0
S156 F1 Hero 4,5
S157 Fantasia 3,5
S158 Fatman Fight 4,5
S159 FIFA'97 6,8
S160 FIFA'98 6,8
S161 FIFA'98 6,8
S162 Fighting Masters 3,5
S163 FlashBack 6,0
S164 Flinstones 3,5
S165 Flinstones 3,5
S166 Francenstein 6,0
S167 Francenstein 6,0
S168 Gargoyles 8,4
S169 Gemfire 8,0
S170 General Chaos 6,0
S171 General Chaos 6,0
S172 Generation Lost 4,5
S173 Genghis Khan II 7,2
S174 GhostBusters 3,5
S175 Golden Axe 3,5
S176 Golden Axe II 3,5
S177 Golden Axe III 4,5
S178 Goofy 4,5
S179 Goofy 4,5
S180 Granada 3,5
S181 Gunstar Heroes 4,5
S182 Gynoug 3,5
S183 Hang-on 3,5
S184 Hang-on 3,5
S185 Hercules II 8,5
S186 Herzog Zwei 3,5
S187 Hockey (M.Lemeix 7,3
S188 Home Alone II 3,5
S189 Hook 4,5
S190 Hurricanes 4,5

S191	Immortal	6,0
S192	Indy Car	6,0
S193	James Bond	3,5
S194	Joe & Mac	4,5
S195	Judge Dredd	6,0
S196	Judge Dredd	6,0
S197	Jungle Book	6,0
S198	Jungle Strike	6,0
S199	Jurassic Park	6,0
S200	Jurassic Park 3	9,0
S201	Jurassic Park 3	9,0
S202	Jurassic Park II	6,0
S203	Kawasaki	4,5
S204	Lemmings Trides	7,3
S205	Lethal Enforcers	6,0
S206	LHX Attack Chopp	4,5
S207	Liberty or Death	8,0
S208	Light Crusaders	9,0
S209	Lion King	8,5
S210	Lion King	8,5
S211	Lion King 2	6,0
S212	Lost Vikings	4,5
S213	Lotus 2	4,5
S214	Lotus 2	4,5
S215	Magic Adventure	3,5
S216	Master of Weapon	3,5
S217	Maximum Carnage	6,0
S218	Mega Lo Mania	4,5
S219	Mega Lo Mania	4,3
S220	Mermaid	3,5
S221	Mickey Mania	6,0
S222	Mickey's (Ultimate Challe)	6,0
S223	Micro Machines 2	4,5
S224	Micro Machines Military	6,0
S225	Midnight Resista	4,5
S226	Minnesotafats	4,5
S227	MK5 Mythologies SUB-ZERO	9,6
S228	Monaco	3,5
S229	Monaco II	4,5
S230	Monaco II	4,5
S231	Monopoly	3,5
S232	Mortal Kombat	6,0
S233	Mortal Kombat	6,0
S234	Mortal Kombat 3	10,0
S235	Mortal Kombat 3	10,0
S236	Mortal Kombat 3 Ultimate	10,0
S237	Mortal Kombat 3 Ultimate	10,0
S238	Mortal Kombat II	8,0
S239	Mr. Nutz	4,5
S240	Mulan	8,4
S241	Mutant Football	7,3
S242	Mutant Hockey	8,5
S243	NBA Basketball	3,5
S244	NBA'98	6,8
S245	NHL'98	7,6
S246	Nigel Mansel	4,5
S247	Nigel Mansel	4,5
S248	Operation Europe	7,6
S249	Out Run	3,5
S250	Outrun 2019	6,0
S251	Pagemaster	6,0
S252	Pagemaster	6,0
S253	Panic on Funkotr	6,0
S254	Paperboy	3,5
S255	Phantasy Star II	6,0
S256	Phantasy Star III	8,4
S257	Phantom 2040	6,0
S258	Pink Goes to Hollywood	4,5
S259	Pink Goes to Hollywood	4,5
S260	Pinoccio	8,8
S261	Pirates	4,5
S262	Pocahontas	8,5
S263	Poket Monsters	9,6
S264	Poltorguest	6,0
S265	Poltorguest	6,0
S266	Populous II	6,0
S267	Power Instinct	6,0
S268	Power Monger	4,5
S269	Power Monger	4,5
S270	Power Ranger Fight Edition	6,0
S271	Power Rangers	6,0
S272	Primal Rage	7,8
S273	Prince	4,5
S274	Pro Am Champions	4,5
S275	Punisher	6,0
S276	Quack Shot	3,5
S277	Quack Shot	3,5
S278	Rambo 3	3,5
S279	Red Zone	6,0
S280	Red Zone	6,0
S281	Ristar	6,0
S282	Ristar	6,0
S283	Road Rush 3	6,0
S284	Road Rush 3	6,0
S285	Road Rush II	4,5
S286	Robocop III	3,5
S287	Robocop III	3,5
S288	Robocop vs Terminator	6,0
S289	Rock'n'Roll Raci	4,5
S290	Rocky & Bull	3,5

S291 Royal Rumble 6,0
S292 Samurai Spirits 6,8
S293 Scooby Doo 6,0
S294 Scooby Doo 7,3
S295 Sea Quest 6,0
S296 Shadow Dancer 3,5
S297 Shining Force II 8,5
S298 Shinobi III 4,5
S299 Shuq-Fu 8,0
S300 Side Pocket 4,5
S301 Simpson 3,5
S302 Skeleton Crew 6,0
S303 Skeleton Crew 6,0
S304 Snooker 4,5
S305 Snooker 4,5
S306 Soccer DeLuxe Super Star 6,0
S307 Soldiers of Fort 6,0
S308 Soldiers of Fort 6,0
S309 Sonic 2 4,5
S310 Sonic 3 6,0
S311 Sonic 3D Blast 9,9
S312 Sonic 3D Blast 9,9
S313 Sonic Hedgehog 3,5
S314 Sonic Knucle 6,0
S315 Sonic Knucle 6,0
S316 Soul Blade 4,5
S317 Spider man 3,5
S318 Spider man IV separetion 9,0
S319 Spider man vs X-men 6,0
S320 Splatter House 6,0
S321 Squirell King 6,0
S322 Star Gate 6,0
S323 Story of Thor 11,2
S324 Street Fighter II 6,0
S325 Street of Rage 2 6,0
S326 Street Smart 3,5
S327 Sunset Riders 3,5
S328 Super Hydlide 4,5
S329 Super Man 4,5
S330 Super Man 4,5
S331 Super Man 2 6,0
S332 Super Mario Brot 6,0
S333 Super Shinobi 3,5
S334 Superbattle Ship 3,5
S335 Superbattle Ship 3,5
S336 Superbattle Tank 3,5
S337 Syndicate 6,0
S338 Tale Spin 3,5
S339 Tale Spin 3,5
S340 Taz 6,0
S341 Tazmania 3,5
S342 Tekken 2 vs Virtua Fighter 8,0
S343 Tennis (Wimbledo 4,5
S344 Tennis IMG Int'l Tour 6,0
S345 Terminator II 6,0
S346 Tetris 3,5
S347 Theme Park 6,0
S348 Tiny Toon 3,5
S349 Tiny Toon 4,5
S350 Tom & Jerry 4,5
S351 Top Gear II 4,5
S352 Toy Story 9,5
S353 True Lies 6,0
S354 True Lies 6,0
S355 Turtle 4,5
S356 Turtle Fighter 6,0
S357 Ultra Man 3,5
S358 Undead Line 4,5
S359 Ungharted Waters 8,5
S360 Urban strike 6,0
S361 V.R.Troppers 6,0
S362 Vector Man 6,0
S363 Vector Man 6,0
S364 Vector Man 2 7,3
S365 Verytex 3,5
S366 View Point 6,0
S367 Virtua Fighter 2 8,8
S368 Wardner Special 3,5
S369 Warlock 6,0
S370 Warlock 6,0
S371 Warlock 6,0
S372 Werstle Mania 10,0
S373 Wheel of Fortune 3,5
S374 Wolwerine 6,0
S375 World of Illusion 4,5
S376 World of Illusion 4,5
S377 Worms 8,7
S378 Worstle Ball 3,5
S379 Wrestle Mania 10,1
S380 Wrestle Mania 10,1
S381 X-men II (Clone Wars) 6,0
S382 X-men II (Clone Wars) 6,0
S383 Young Indiana Johnes 3,5
S384 Young Indiana Johnes 3,5
S385 Zero 6,0
S386 Zero Tolerance 6,0
S387 Zero Tolerance Beyond 10,5
S388 Zombies 4,5
S389 Zombies 4,5

КНИГИ – ПОЧТОЙ

ЦЕНТР ВИДЕОИГР

(г. САНКТ-ПЕТЕРБУРГ)

УВАЖАЕМЫЕ ДРУЗЬЯ!

Отдел "Книги – почтой" Городского Центра видеоигр (г.Санкт-Петербург) предлагает свои услуги по отправке в Ваш адрес книг-каталогов с описанием видеоигр.

Примечание. Стоимость изделий указана в условных единицах (у.е.), соответствующих доллару США. Оплата производится в рублях по курсу Московской Межбанковской Валютной Биржи (ММВБ) на день отправки денег.

Центр видеоигр предлагает серии книг-каталогов игр для приставок. В каждой книге содержится информация так необходимая каждому игроку:

- краткое обозрение новейших игр;
- подробные описания сложных игр, сюжетов, отдельных персонажей, уровней и т.д.
- советы, подсказки, пароли, коды, секреты, помогающие игрокам в трудных местах;
- коды движений и приемов бойцов в играх-поединках, которые позволяют освоить недоступные ранее высоты мастерства и получить максимальное удовлетворение от игры.

КНИГИ-КАТАЛОГИ ДЛЯ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ DENDY

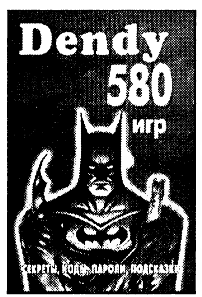
шифр-DK-4

Dendy 777 игр,
192 стр; цена: 45 р.

шифр-DK-5

Dendy 575 игр,
144 стр; цена: 35 р.

шифр-DK-9



Dendy 580 игр,
144 стр; цена: 35 р.

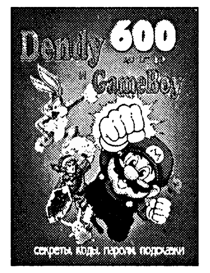
шифр-DK-10

Dendy подсказки,
секреты, пароли
144 стр; цена: 35 р.

шифр-DK-6

Энциклопедия
лучших игр Dendy,
208 стр; цена: 45 р.

шифр-DK-7



Dendy 600 игр
+GameBoy, 176 стр;
цена: 35 р.

шифр-DK-8

Dendy подсказки,
секреты, пароли
144 стр; цена: 35 р.

КНИГИ-КАТАЛОГИ ДЛЯ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ SEGA

шифр-SK-16

Sega секреты, пароли, коды, 192 стр; цена 35 р.

шифр-SK-24

760 игр для Sega Mega Drive, 192 стр; цена 35 р.

шифр-SK-12

Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 3, 416 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-15

Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 4, 384 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-17

Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 5, 384 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-21

Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 6, 384 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-22

Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 7, 384 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-23

Энциклопедия лучших игр для Sega Mega Drive, вып. 8, 384 стр; цена: 75 р.

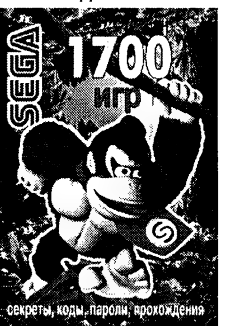
шифр-SK-13

1500 игр для Sega Mega Drive, 512 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-14

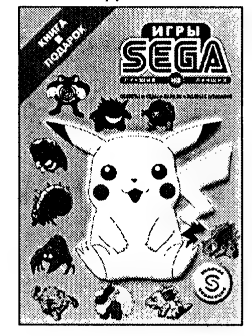
100000 секреты, коды, пароли для Sega Mega Drive, 288 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-18



1700 игр для Sega Mega Drive, 512 стр; цена: 75 р.

шифр-SK-19



Sega лучшие из лучших, 424 стр; цена: 125 р.

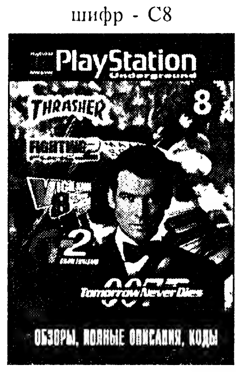
КНИГИ-КАТАЛОГИ ДЛЯ ИГРОВОЙ ПРИСТАВКИ SONY PLAYSTATION

ЖУРНАЛ PLAYSTATION UNDERGROUND (ОПИСАНИЕ ВИДЕОИГР)

шифр - С7

№7, 256 стр;
цена: 35 р.

шифр - С8



№8, 256 стр;
цена: 35 р.

шифр - С9

#1 №9, 256 стр;
цена: 35 р.

шифр - С10

#2 №10, 256стр;
цена: 35 р.

шифр - С11

#3 №11, 256 стр;
цена: 35 р.

шифр - С12

#4 №12, 256 стр;
цена: 35 р.

шифр - С14

#6 №14, 224 стр;
цена: 50 р.

шифр - С18

#10 №18, 224 стр;
цена: 50 р.

шифр - С20

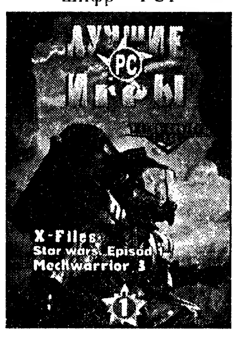
#12 №20, 224 стр;
цена: 50 р.

шифр - С21

#13 №21, 224 стр;
цена: 50 р.

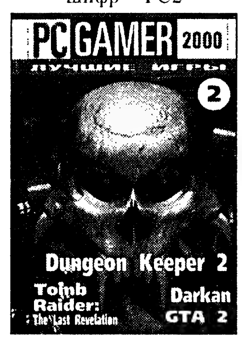
КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ

шифр - PC1



240 стр; цена: 50 р.

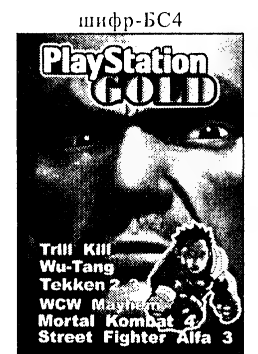
шифр - PC2



256 стр; цена: 50 р.

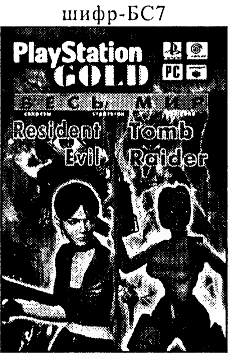
ЛУЧШИЕ ИГРЫ (PLAYSTATION GOLD)

шифр-БС4



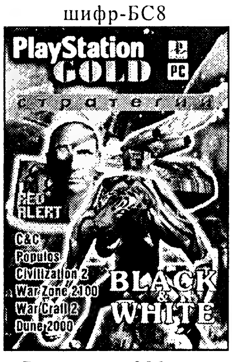
Поединки, 320 стр;
цена: 60 р.

шифр-БС7



Приключения, 240 стр;
цена: 60 р.

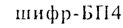
шифр-БС8



Стратегии, 320 стр;
цена: 60 р.

шифр-БС9

Приключения, 320 стр;
цена: 60 р.



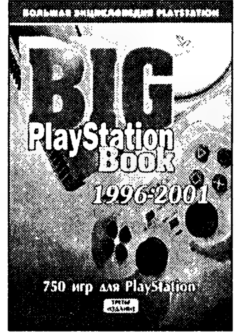
шифр-БП4

Детские игры, 320 стр;
цена: 60 р.

шифр-БП5

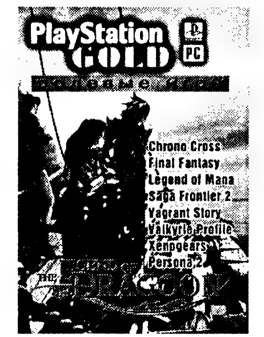
Мир Final Fantasy,
240 стр; цена: 60 р.

шифр-БГ1



Энциклопедия PS, 432 стр.
цена: 70 р.

шифр-БС10



Ролевые игры, 320 стр;
цена: 60 р.

ЖУРНАЛ «DREAM ARENA»

шифр-DA2

№2, 224 стр;
цена: 50 р.

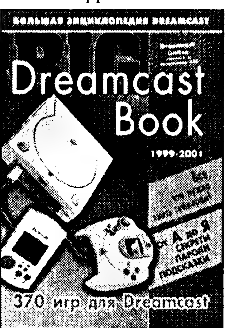
шифр-DA3

№3, 224 стр;
цена: 50 р.

шифр-DAG1

Лучшие игры, №1,
256 стр; цена: 60 р.

шифр-DAB1



Энциклопедия
Dreamcast,
320 стр; цена: 70 р.

УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ!

Издательство «Нева-Визит» обращает Ваше внимание на следующее:

1. Бесплатный каталог без конверта с обратным адресом заказчику не высылается.

2. При отправке товаров почтой наложенным платежом почтовые расходы увеличиваются на 10-25 руб. (в зависимости от веса бандероли и расстояния доставки).

3. При отправке товаров авиапочтой в северные районы Западной и Восточной Сибири, а также в Якутию, Чукотку, Камчатку и отдельные районы Дальнего Востока почтовые расходы увеличиваются на 45-65 руб. (в зависимости от веса бандероли и расстояния доставки).

Для получения заказов следует отправить почтовый перевод по адресу: 191025, г. Санкт-Петербург, а/я – 15 Кевлюку Анатолию Александровичу

Пример оформления почтового перевода:

Талон к почтовому переводу	Для письменного сообщения:
На 120 руб. 00 коп.	**кат. №... выпуск...**
	SK – 19 – 120 р.;
От кого: Иванова	**120 руб. 00 коп.**
Михаила Григорьевича	**Всего: 120 руб. 00 коп. = Сто**
Адрес: 168065, г. Выборг,	**двадцать рублей 00 копеек**
Ленинградской обл.,	
ул. Ленинградская, д.7, кв. 27	

Почтовый перевод заполняется на почте при отправке денег на заказ.

Каждому изделию присваивается определенный шифр. Чтобы заказать заинтересовавшее Вас изделие, необходимо выслать в указанный адрес почтовый перевод с заполненным талоном. Просим правильно заполнить все строчки талона и раздела “Для письменного сообщения”. **ОБЯЗАТЕЛЬНО указывать – "Каталог №... выпуск...".** В указанные цены включены все почтовые расходы.

Для определения суммы в рублях перемножьте у.е. на курс доллара на ММВБ на день оплаты.

Для среднего и старшего школьных возрастов

1500 лучших игр для Sega Mega Drive (Genesis)

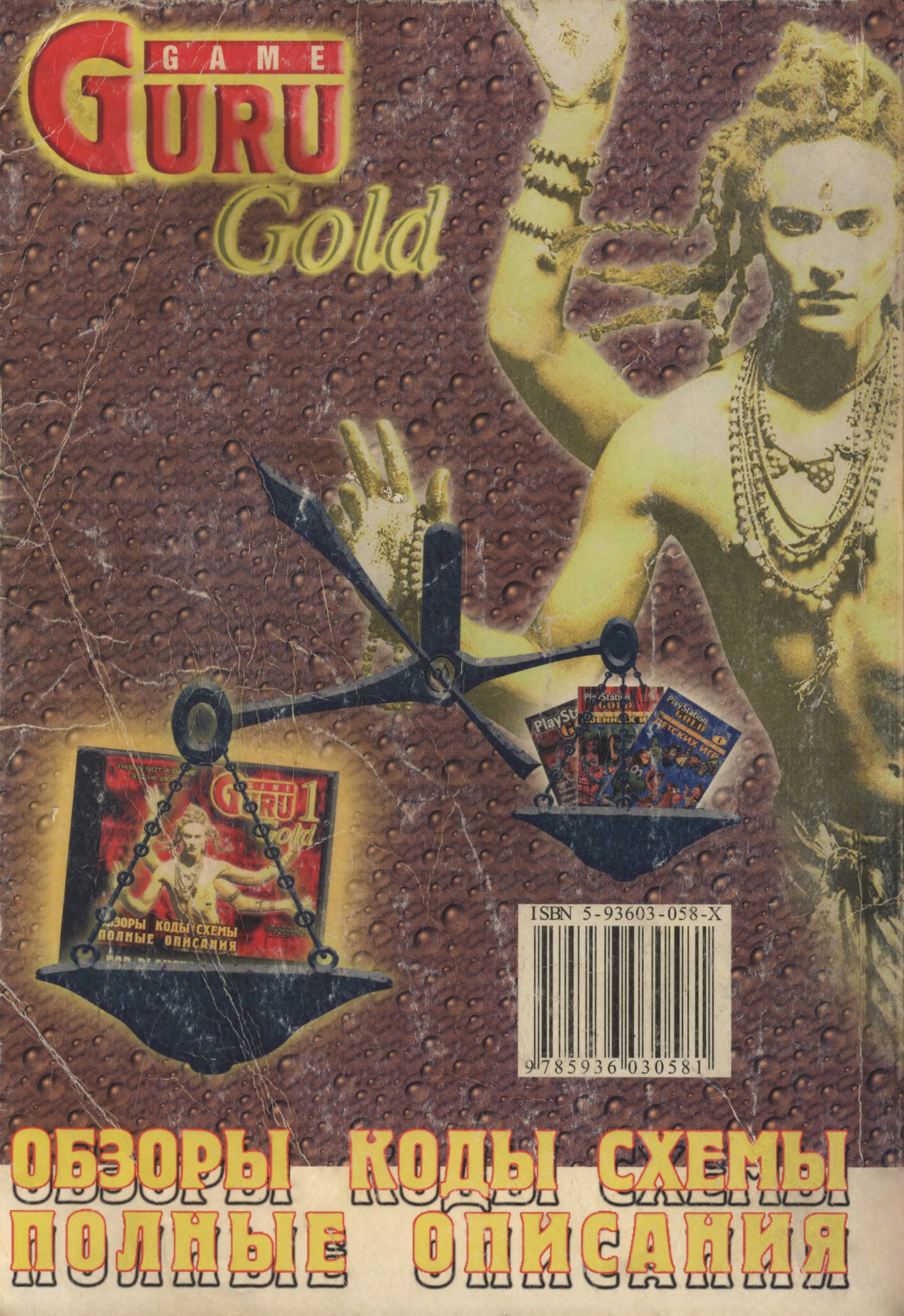
Руководитель проекта ***Кевлюк А. А.***

Корректор ***Лытаева М. Л.***
Компьютерная верстка и дизайн ***Полянский Д. В.***
Художественное оформление обложки ***Родионенко Е. В.***

Подписано в печать 22.11. 2001. Формат 70x100/16.
Бумага газетная. Печать офсетная. Объем 29 п.л.
Тираж 10000. Зак. № 500.

Лицензия ЛП №000254 от 16.09.99 г. Выдана Северо-Западным региональным управлением Государственного комитета Российской Федерации по печати (г. Санкт-Петербург).
БООИ «Нева-Визит», 194100 С-Пб, ул. Новолитовская, 15.

Отпечатано с готовых диапозитивов
в ФГУП ордена Трудового Красного Знамени «Техническая книга»
Министерства Российской Федерации по делам печати,
телерадиовещания и средств массовых коммуникаций
198005, Санкт-Петербург, Измайловский пр., 29


GAME GURU Gold
GURU 1 Gold
ОБЗОРЫ КОДЫ СХЕМЫ ПОЛНЫЕ ОПИСАНИЯ
ДЕТСКИХ ИГР
ISBN 5-93603-058-X
9 785936 030581
ОБЗОРЫ КОДЫ СХЕМЫ
ПОЛНЫЕ ОПИСАНИЯ